

精通

HTML5 + CSS3 + JavaScript

网页设计

一册在手 · 全面复制

- 近300个页面设计实战案例
- 全面介绍HTML5 + CSS3 + JavaScript网页编程技术
- 代码由网络下载，作者提供技术支持QQ（参见前言）

刘增杰 臧顺娟 何楚斌 编著



清华大学出版社

精通
HTML5 +
CSS3 +
JavaScript
网页设计

刘增杰 臧顺娟 何楚斌 编著

清华大学出版社
北 京

内 容 简 介

HTML5、CSS3 和 JavaScript 技术是网页设计的精髓,本书以应用实例和综合实战案例的形式逐一详解了 HTML5 网页设计的文档结构、文本、图像、用 HTML5 创建超链接、表格、使用表单;用 CSS3 设置表格和表单的样式、美化图片、背景和边框;讲述 JavaScript 内置对象、对象编程、JavaScript 操纵 CSS3、HTML5+CSS3 和 JavaScript 的搭配应用等网页设计的方法和技巧。

通过对本书实例和综合案例的学习与演练,读者可以尽快掌握所学的知识,提高网页设计的实战能力;同时本书在网上提供了实例源代码,可供读者直接查看和调用,以便快速上手或进行二次开发。

本书内容丰富、理论结合实践,对从事网站美工工作的读者而言,是一本手边必不可少的工具书;对从事 Web 系统开发的读者来说,也是一本难得的参考手册。

本书封面贴有清华大学出版社防伪标签,无标签者不得销售。

版权所有,侵权必究。侵权举报电话:010-62782989 13701121933

图书在版编目(CIP)数据

精通 HTML5+CSS3 + JavaScript 网页设计/刘增杰,臧顺娟,何楚斌编著. —北京:清华大学出版社,2012.8
ISBN 978-7-302-28956-2

I. ①精… II. ①刘… ②臧… ③何… III. ①超文本标记语言—程序设计 ②网页制作工具 ③JAVA 语言—程序设计 IV. ①TP312②TP393.092

中国版本图书馆 CIP 数据核字(2012)第 111540 号

责任编辑:夏非彼

封面设计:王 翔

责任校对:闫秀华

责任印制:李红英

出版发行:清华大学出版社

网 址: <http://www.tup.com.cn>, <http://www.wqbook.com>

地 址:北京清华大学学研大厦 A 座 邮 编:100084

社 总 机:010-62770175 邮 购:010-62786544

投稿与读者服务:010-62776969, c-service@tup.tsinghua.edu.cn

质 量 反 馈:010-62772015, zhiliang@tup.tsinghua.edu.cn

印 装 者:清华大学印刷厂

经 销:全国新华书店

开 本:190mm×260mm

印 张:27.5

字 数:704 千字

版 次:2012 年 8 月第 1 版

印 次:2012 年 8 月第 1 次印刷

印 数:1~4000

定 价:49.80 元



产品编号:043795-01

前 言

使用 HTML5+CSS3+JavaScript 技术构建网页，以其标准布局和精美样式，成为 Web 2.0 众多技术中不可替代的弄潮儿。其应用范围也越来越广，例如门户网站、BBS、博客、在线视频等。而 HTML5 和 CSS3 技术的推出结合 JavaScript 技术，使网页样式布局 and 美化达到了一个不可思议的高度。引领读者快速学习和掌握新的设计模式是本书的初衷。

本书内容

第 1 章是 HTML5 概述。包括 HTML5 的基本概念、HTML5 文件的编写方法和使用浏览器查看 HTML5 文件。

第 2 章介绍 HTML5 网页文档结构。包括 Web 标准、HTML 基本标记和综合案例中符合 W3C 标准的 HTML5 网页。

第 3 章介绍 HTML5 网页中的文本和图像。包括添加文本、文本排版、文字列表和网页中的图像等。

第 4 章介绍用 HTML5 建立超链接。包括 URL 的概念、超链接标记、创建热点区域和浮动框架 iframe 等。

第 5 章介绍用 HTML5 创建表格。包括表格基本结构及操作、完整的表格标记和制作计算机标价表等。

第 6 章介绍使用表单。包括表单概述、表单基本元素的使用和表单高级元素的使用等。

第 7 章是 CSS3 概述。包括 CSS3 基本概念、编写与浏览 CSS3，以及在 HTML5 中使用 CSS3 的方法。

第 8 章介绍 CSS3 中文字与段落属性。主要包括字体属性、文本高级样式和段落属性。最后通过两个综合实例，进一步讲述了如何设置公司标题和旅游网页混排的方法和技巧。

第 9 章介绍用 CSS3 设置表格和表单的样式。包括表格基本样式和 CSS3 与表单，并通过 5 个综合案例，进一步讲述表单和表格样式的制作方法和技巧。

第 10 章介绍 CSS3 美化图片。主要包括图片样式、图片的对齐和图文混排等。

第 11 章介绍 CSS3 美化背景与边框。主要包括背景相关属性、边框、圆角边框、图像边框和边距。最后通过 1 个综合实例，进一步讲述了如何制作网上书店圆角边框效果。

第 12 章是 JavaScript 概述。包括 JavaScript 简介、在 HTML5 文件中使用 JavaScript 代码等。

第 13 章介绍 JavaScript 语言基础。包括数据类型与变量、运算符与表达式、流程控制语句和函数等。

第 14 章介绍 JavaScript 内置对象。包括字符串对象、数学对象、日期对象和数组对象等。

第 15 章介绍 JavaScript 对象编程。包括文档对象模型、窗口对象、文档对象和表单对象等。

第 16 章介绍 JavaScript 操纵 CSS3。包括 DHTML 简介、前台动态网页效果、JS 控制表单背

景色、文字提示和实现即时验证效果等。

第 17 章介绍 HTML5、CSS3 和 JavaScript 的搭配应用。包括打字效果的文字、文字升降特效、跑马灯效果、闪烁图片和向上移动的图片等。

第 18 章介绍 HTML5 绘制图形。包括 canvas 概述、绘制基本形状、绘制渐变图形、绘制变形图形、图形组合、绘制带阴影的图形、使用图像、绘制文字和图形的保存和恢复等。

第 19 章介绍在 HTML5 中的音频和视频。包括<audio>标记和<video>标记等。

第 20 章介绍企业门户型网站的综合实战案例。

本书特色

知识全面：知识由浅入深，涵盖了所有 HTML5、CSS3 和 JavaScript 知识点，便于读者循序渐进地掌握 HTML5+CSS3+JavaScript 网页布局技术。

图文并茂：注重操作，图文并茂，在介绍案例的过程中，每一个操作均有对应的插图。这种图文结合的方式使读者在学习过程中能够直观、清晰地看到操作的过程以及效果，便于更快地理解和掌握。

易学易用：颠覆传统“看”书的观念，变成一本能“操作”的图书。

案例丰富：把知识点融汇于系统的案例实训当中，并且结合经典案例进行讲解和拓展，进而达到“知其然，并知其所以然”的效果。

贴心周到：本书对读者在学习过程中可能会遇到的疑难问题以“提示”和“技巧”的形式进行了说明，以免读者在学习的过程中走弯路。

代码支持：本书提供实例和综合案例的源代码，可让读者在实战应用中掌握网页布局的每一项技能，使本书真正体现“自学无忧”，成为一本物超所值的好书。

读者可加入 QQ 群：221376441 向作者索要源代码，也可在 <http://download.csdn.net/detail/brucexia/4320365> 自行下载。

读者对象

本书是一本完整介绍 HTML5+CSS3+JavaScript 网页制作技术的教程，内容丰富，条理清晰，实用性强，适合如下读者学习使用：

- 对网页制作有兴趣的读者，可以快速上手制作精美网页。
- 对从事美工工作的读者，是手边必不可少的工具书。

鸣谢

本书作者长期从事网站开发实训的培训工作。参与本书编写人员除了封面署名人员以外，还有王英英、苏士辉、肖品、张少军、孙若淞、宋冰冰、王维维、梁云亮、程铖、陈伟光等人。虽然倾注了编者的努力，但由于水平有限、时间仓促，书中难免有错漏之处，欢迎批评指正。如果遇到问题或有好的建议，敬请与我们联系，我们将全力提供帮助。

编 者
2012 年 6 月

目 录

第 1 章 HTML5 概述	1
1.1 HTML5 的基本概念	1
1.1.1 HTML 5 简介	1
1.1.2 HTML 5 文件的基本结构	2
1.2 HTML5 文件的编写方法	3
1.2.1 使用记事本手工编写 HTML 文件	3
1.2.2 使用 Dreamweaver CS5.5 编写 HTML 文件	4
1.3 使用浏览器查看 HTML5 文件	8
1.3.1 各大浏览器与 HTML5 的兼容	8
1.3.2 查看页面效果	8
1.3.3 查看源文件	9
1.4 专家解惑	9
第 2 章 HTML5 网页文档结构	11
2.1 Web 标准	11
2.1.1 Web 标准概述	11
2.1.2 Web 标准规定的内容	12
2.2 HTML 基本标记	13
2.2.1 文档类型说明	13
2.2.2 HTML 标记	13
2.2.3 头标记 head	14
2.2.4 网页的主体标记 body	17
2.2.5 页面注释标记 <!-- -->	17
2.3 综合实例——符合 W3C 标准的 HTML5 网页	18
2.4 专家解惑	19
第 3 章 HTML5 网页中的文本和图像	20
3.1 添加文本	20
3.1.1 普通文本	20
3.1.2 特殊文字符号	20
3.1.3 文本特殊样式	22

3.2 文本排版	24
3.2.1 换行标记 与段落标记<p>	24
3.2.2 标题标记<h1>~<h6>	26
3.3 文字列表	27
3.3.1 建立无序列表 	27
3.3.2 建立有序列表 	29
3.4 网页中的图像	30
3.4.1 网页中支持的图片格式	30
3.4.2 使用路径	31
3.4.3 网页中插入图像标记	32
3.5 综合实例——图文并茂房屋装饰装修网页	35
3.6 专家解惑	36
第 4 章 用 HTML5 建立超链接	38
4.1 URL 的概念	38
4.1.1 URL 的格式	38
4.1.2 URL 的类型	39
4.2 超链接标记<a>	39
4.2.1 设置文本和图片的超链接	40
4.2.2 超链接指向的目标类型	41
4.2.3 设置以新窗口显示超链接页面	43
4.3 创建热点区域	44
4.4 浮动框架 iframe	45
4.5 综合实例——用 Dreamweaver 精确定位热点区域	46
4.6 专家解惑	49
第 5 章 用 HTML5 创建表格	51
5.1 表格基本结构及操作	51
5.1.1 表格基本结构	51
5.1.2 合并单元格	53
5.2 完整的表格标记	57
5.3 综合实例——制作计算机报价单	59
5.4 专家解惑	61
第 6 章 使用表单	62
6.1 表单概述	62
6.2 表单基本元素的使用	63
6.2.1 单行文本输入框 text	63
6.2.2 多行文本框标记<textarea>	64
6.2.3 密码域 password	65
6.2.4 单选按钮 radio	65

6.2.5	复选框 checkbox	66
6.2.6	选择列表标记<select>	67
6.2.7	普通按钮 button	68
6.2.8	提交按钮 submit	69
6.2.9	重置按钮 reset	70
6.3	表单高级元素的使用	71
6.3.1	url 属性	71
6.3.2	eamil 属性	72
6.3.3	date 和 Times	73
6.3.4	number 属性	74
6.3.5	range 属性	75
6.3.6	required 属性	75
6.4	综合实例——创建用户反馈表单	76
6.5	专家解惑	78
第 7 章	CSS3 概述	79
7.1	CSS3 介绍	79
7.1.1	CSS3 功能	79
7.1.2	CSS3 发展历史	80
7.1.3	浏览器与 CSS3	80
7.2	编辑和浏览 CSS	80
7.2.1	CSS 基础语法	81
7.2.2	使用记事本手工编写 CSS 文件	81
7.2.3	使用 Dreamweaver 创建 CSS 文件	82
7.3	在 HTML5 中使用 CSS3 的方法	84
7.3.1	行内样式	84
7.3.2	内嵌样式	85
7.3.3	链接样式	86
7.3.4	导入样式	88
7.3.5	优先级问题	89
7.4	CSS3 选择器	92
7.4.1	标记选择器	92
7.4.2	类选择器	93
7.4.3	ID 选择器	94
7.4.4	全局选择器	96
7.4.5	组合选择器	97
7.4.6	继承选择器	98
7.4.7	伪类	99
7.4.8	属性选择器	101

7.4.9 结构伪类选择器	102
7.4.10 UI 元素状态伪类选择器	104
7.5 选择器声明	105
7.5.1 集体声明	105
7.5.2 多重嵌套声明	106
7.6 综合实例 1——制作五彩标题	107
7.7 综合实例 2——制作新闻菜单	110
7.8 专家解惑	112
第 8 章 CSS3 字体与段落属性	114
8.1 字体属性	114
8.1.1 字体 font-family	114
8.1.2 字号 font-size	115
8.1.3 字体风格 font-style	117
8.1.4 加粗字体 font-weight	118
8.1.5 小写字母转为大写字母 font-variant	119
8.1.6 字体复合属性 font	120
8.1.7 字体颜色 color	121
8.2 文本高级样式	122
8.2.1 阴影文本 text-shadow	122
8.2.2 溢出文本 text-overflow	123
8.2.3 控制换行 word-wrap	125
8.2.4 保持字体尺寸不变 font-size-adjust	126
8.3 段落属性	127
8.3.1 单词间隔 word-spacing	127
8.3.2 字符间隔 letter-spacing	128
8.3.3 文字修饰 text-decoration	129
8.3.4 垂直对齐方式 vertical-align	130
8.3.5 文本转换 text-transform	132
8.3.6 水平对齐方式 text-align	133
8.3.7 文本缩进 text-indent	135
8.3.8 文本行高 line-height	136
8.3.9 处理空白 white-space	137
8.3.10 文本反排 unicode-bidi 和 direction	138
8.4 综合实例 1——制作旅游宣传网页	140
8.5 综合实例 2——网页简单图文混排	144
8.6 专家解惑	146
第 9 章 CSS3 美化表格和表单样式	147
9.1 表格基本样式	147

9.1.1 表格边框样式	147
9.1.2 表格边框宽度	150
9.1.3 表格边框颜色	151
9.2 CSS3 与表单	152
9.2.1 美化表单中元素	153
9.2.2 美化提交按钮	155
9.2.3 美化下拉菜单	156
9.3 综合实例 1——隔行变色	158
9.4 综合实例 2——表格图文网页布局	161
9.5 综合实例 3——变色表格	163
9.6 综合实例 4——登录表单	167
9.7 综合实例 5——注册表单	168
9.8 专家解惑	171
第 10 章 CSS3 美化图像	172
10.1 图片样式	172
10.1.1 图片边框	172
10.1.2 图片缩放	174
10.2 对齐图片	176
10.2.1 横向对齐方式	176
10.2.2 纵向对齐方式	177
10.3 图文混排	179
10.3.1 文字环绕	179
10.3.2 设置图片与文字间距	180
10.4 综合实例 1——一句话新闻	182
10.5 综合实例 2——学校宣传单	186
10.6 专家解惑	189
第 11 章 CSS3 美化背景与边框	190
11.1 背景相关属性	190
11.1.1 背景颜色	190
11.1.2 背景图片	192
11.1.3 背景图片重复	193
11.1.4 背景图片显示	194
11.1.5 背景图片位置	196
11.1.6 背景图片大小	198
11.1.7 背景显示区域	199
11.1.8 背景图像裁剪区域	201
11.1.9 背景复合属性	202
11.2 边框	203

11.2.1	边框样式	203
11.2.2	边框颜色	205
11.2.3	边框线宽	206
11.2.4	边框复合属性	208
11.3	圆角边框	209
11.3.1	圆角边框属性	209
11.3.2	指定两个圆角半径	210
11.3.3	绘制四个不同圆角边框	211
11.3.4	绘制边框种类	214
11.4	图片边框	215
11.4.1	图片边框属性	215
11.4.2	设置图像边框显示方式	216
11.4.3	图像边框重复性解析	219
11.5	综合实例——简单公司主页	220
11.6	专家解惑	224
第 12 章	JavaScript 概述	225
12.1	JavaScript 简介	225
12.1.1	JavaScript 是什么	225
12.1.2	JavaScript 和 Java 的关系	226
12.1.3	JavaScript 的发展历史	226
12.1.4	JavaScript 开发及运行环境	227
12.2	在 HTML5 文件中使用 JavaScript 代码	228
12.2.1	JavaScript 嵌入 HTML5 文件	228
12.2.2	外部 JavaScript 文件	229
12.3	综合实例——欢迎光临网站的 JavaScript 程序	231
12.4	专家解惑	232
第 13 章	JavaScript 语言基础	233
13.1	数据类型与变量	233
13.1.1	数据类型	233
13.1.2	变量	235
13.1.3	保留关键字	237
13.2	运算符与表达式	238
13.2.1	算术运算符及表达	238
13.2.2	赋值运算符及其表达式	239
13.2.3	关系运算符及其表达式	240
13.2.4	位运算符及其表达式	240
13.2.5	逻辑运算符与逻辑表达式	241
13.2.6	其他运算符及运算符优先级	242

13.3 流程控制语句	243
13.3.1 注释语句和语句块	244
13.3.2 选择语句	245
13.3.3 循环语句	251
13.4 函数	255
13.4.1 函数简介	255
13.4.2 定义函数	255
13.4.3 调用函数	258
13.4.4 系统函数	260
13.5 综合实例——购物简易计算器	264
13.6 专家解惑	266
第 14 章 JavaScript 内置对象	268
14.1 字符串对象	268
14.1.1 字符串对象的创建	268
14.1.2 字符串对象的常用属性	269
14.1.3 字符串对象的常用函数	269
14.2 数学对象	272
14.2.1 数学对象的属性	272
14.2.2 数学对象的函数	272
14.3 日期对象	276
14.3.1 创建日期对象	276
14.3.2 日期对象的常用函数	277
14.3.3 日期期间的运算	281
14.4 数组对象	282
14.4.1 数组对象的创建	282
14.4.2 数组对象的操作	283
14.4.3 数组对象的常用方法	286
14.5 综合实例——随机验证码和动态时钟	290
14.6 专家解惑	294
第 15 章 JavaScript 对象编程	295
15.1 文档对象模型 (DOM)	295
15.1.1 文档对象模型 (DOM) 介绍	295
15.1.2 在 DOM 模型中获得对象的方法	295
15.1.3 事件驱动	297
15.2 窗口(window)对象	299
15.2.1 窗口 (window) 介绍	299
15.2.2 对话框	301
15.2.3 窗口操作	303

15.3	文档(document)对象.....	305
15.3.1	文档的属性.....	305
15.3.2	文档中的图片.....	307
15.3.3	文档中的超链接.....	308
15.4	表单对象.....	310
15.4.1	form 对象.....	310
15.4.2	form 对象属性与方法.....	311
15.4.3	单选与复选的使用.....	313
15.4.4	下拉菜单使用.....	314
15.4.5	案例: 表单注册与表单验证.....	315
15.5	综合实例——省市联动效果.....	321
15.6	专家解惑.....	325
第 16 章	JavaScript 操纵 CSS3.....	326
16.1	DHTML 简介.....	326
16.2	前台动态网页效果.....	327
16.2.1	动态内容.....	327
16.2.2	动态样式.....	328
16.2.3	动态定位.....	329
16.2.4	显示与隐藏.....	332
16.3	综合实例 1——JS 控制表单背景色和文字提示.....	333
16.4	综合实例 2——实现即时验证效果.....	336
16.5	专家解惑.....	338
第 17 章	HTML5、CSS3 和 JavaScript.....	339
17.1	综合实例 1——打字效果的文字.....	339
17.2	综合实例 2——文字升降特效.....	341
17.3	综合实例 3——跑马灯效果.....	343
17.4	综合实例 4——闪烁图片.....	345
17.5	综合实例 5——左右移动的图片.....	347
17.6	综合实例 6——向上滚动菜单.....	349
17.7	综合实例 7——跟随鼠标移动的图片.....	351
17.8	综合实例 8——树形菜单.....	353
17.9	综合实例 9——颜色选择器.....	359
17.10	专家解惑.....	361
第 18 章	HTML5 绘制图形.....	363
18.1	canvas 概述.....	363
18.1.1	添加 canvas 元素.....	363
18.1.2	绘制矩形.....	364
18.2	绘制基本形状.....	365

18.2.1 绘制圆形	365
18.2.2 使用 moveTo 与 lineTo 绘制直线	366
18.2.3 使用 bezierCurveTo 绘制贝济埃曲线	368
18.3 绘制渐变图形	370
18.3.1 绘制线性渐变	370
18.3.2 绘制径向渐变	372
18.4 绘制变形图形	373
18.4.1 变换原点坐标	373
18.4.2 图形缩放	374
18.4.3 旋转图形	376
18.5 图形组合	377
18.6 绘制带阴影的图形	379
18.7 使用图像	380
18.7.1 绘制图像	380
18.7.2 图像平铺	382
18.7.3 图像裁剪	383
18.7.4 像素处理	385
18.8 绘制文字	387
18.9 图形的保存与恢复	389
18.9.1 保存与恢复状态	389
18.9.2 保存文件	390
18.9.3 绘制图形综合应用	391
18.10 综合实例 1—绘制火柴棒人物	393
18.11 综合实例 2—绘制时钟	397
18.12 专家解惑	400
第 19 章 HTML5 中的音频和视频	401
19.1 <audio>标记	401
19.1.1 <audio>标记概述	401
19.1.2 <audio>标记的属性	402
19.1.3 音频解码器	403
19.1.4 <audio>标记浏览器的支持情况	403
19.2 <video>标记	403
19.2.1 <video>标记概述	403
19.2.2 <video>标记的属性	404
19.2.3 视频解码器	405
19.2.4 <video>标记浏览器的支持情况	405
19.3 专家解惑	405

第 20 章 地理定位、离线 Web 应用 和 Web 存储	407
20.1 获取地理位置	407
20.1.1 地理地位的原理	407
20.1.2 地理定位的函数	407
20.1.3 指定纬度和经度坐标	408
20.1.4 目前浏览器对地理定位的支持情况	409
20.2 HTML5 离线 web 应用	410
20.2.1 新增的本地缓存	410
20.2.2 本地缓存的管理者——manifest 文件	410
20.2.3 浏览器网页缓存与本地缓存的区别	411
20.2.4 目前浏览器对 Web 离线应用的支持情况	411
20.3 Web 存储	412
20.3.1 本地存储和 Cookies 的区别	412
20.3.2 在客户端存储数据	412
20.3.3 sessionStorage 函数	413
20.3.4 localStorage 函数	414
20.3.5 目前浏览器对 Web 存储的支持情况	416
20.4 专家解惑	416
第 21 章 企业门户网站的综合实战	417
21.1 构思布局	417
21.1.1 设计分析	417
21.1.2 排版架构	418
21.2 模块分割	419
21.2.1 Logo 与导航菜单	419
21.2.2 左侧文本介绍	421
21.2.3 右侧导航链接	423
21.2.4 版权信息	425
21.3 整体调整	425
21.4 专家解惑	426

第 1 章 HTML5 概述

目前网络已经成为人们生活、工作中不可缺少的一部分，网页设计也成为学习计算机的重要内容之一。制作网页可采用可视化编辑软件，但是无论采用哪一种网页编辑软件，最后都是将所设计的网页转化为 HTML。HTML 是网页的基础语言，因此本章就来介绍 HTML 的基本概念和编写方法及浏览 HTML 文件的方法，使读者初步了解 HTML，从而为后面的学习打下基础。

1.1 HTML5 的基本概念

因特网上的信息是以网页的形式展示给用户的，因此网页是网络信息传递的载体。网页文件是用一种标记语言书写的，这种语言称为 HTML (Hyper Text Markup Language, 超文本标记语言)。

1.1.1 HTML 5 简介

HTML 是一种标记语言，而不是一种编程语言，主要用于描述超文本中内容的显示方式。标记语言从诞生到今天，经历了十几载，发展过程中也有很多曲折，经历的版本及发布日期如表 1-1 所示。

表 1-1 HTML 经历的版本

版本	发布日期	说明
超文本标记语言(第一版)	1993 年 6 月	作为互联网工程工作小组 (IETF) 工作草案发布 (并非标准)
HTML 2.0	1995 年 11 月	作为 RFC 1866 发布, 在 RFC 2854 于 2000 年 6 月发布之后被宣布已经过时
HTML 3.2	1996 年 1 月 14 日	W3C (万维网联盟) 推荐标准
HTML 4.0	1997 年 12 月 18 日	W3C 推荐标准
HTML 4.01	1999 年 12 月 24 日	微小改进, W3C 推荐标准
ISO HTML	2000 年 5 月 15 日	基于严格的 HTML 4.01 语法, 是国际标准化组织和国际电工委员会的标准
XHTML 1.0	2000 年 1 月 26 日	W3C 推荐标准, 后来经过修订于 2002 年 8 月 1 日重新发布
XHTML 1.1	2001 年 5 月 31 日	较 1.0 有微小改进
XHTML 2.0 草案	没有发布	2009 年, W3C 停止了 XHTML 2.0 工作组的工作
HTML5 草案	2008 年 1 月	目前的 HTML5 规范是以草案发布, 并不是最终版本, 标准的全部实现也许还要很久。

HTML 是一种标记语言，标记语言经过浏览器的解释和编译，虽然它本身不能显示在浏览器中，但在浏览器中可以正确显示 HTML 标记的内容。HTML 语言从 1.0 至 5.0 经历了巨大的变化，从单一的文本显示功能到图文并茂的多媒体显示功能，许多特性经过多年的完善，已经成为一种非常完善的标记语言。尤其是 HTML5，对多媒体的支持功能更强，它新增功能如下：

- 新增语义化标记，使文档结构明确
- 新的文档对象模型（DOM）
- 实现 2D 绘图的 Canvas 对象
- 可控媒体播放
- 离线存储
- 文档编辑
- 拖放
- 跨文档消息
- 浏览器历史管理
- MIME 类型和协议注册

对于这些新功能，支持 HTML5 的浏览器在处理 HTML 代码错误的时候会更灵活，而那些不支持 HTML5 的浏览器将忽略 HTML5 代码。

HTML5 不是一种编程语言，而是一种描述性的标记语言，用于描述超文本中的内容和结构。HTML 最基本的语法是<标记符></标记符>。标记符通常都是成对使用，有一个开头标记和一个结束标记。结束标记只是在开头标记的前面加一个斜杠“/”。当浏览器收到 HTML 文件后，就会解释里面的标记符，然后把标记符相对应的功能表达出来。

如在 HTML 中用<p></p>标记符来定义一个段落，用
标记符来定义一个换行符。当浏览器遇到<p></p>标记符时，会把该标记中的内容自动形成一个段落。当遇到
标记符时，会自动换行，并且该标记符后的内容会从一个新行开始。这里的
标记符是单标记，没有结束标记，标记后的“/”符号可以省略，为了规范代码，一般建议加上。

1.1.2 HTML 5 文件的基本结构

完整的 HTML 文件包括标题、段落、列表、表格、绘制的图形以及各种嵌入对象，这些对象统称为 HTML 元素。一个 HTML5 文件的基本结构如下：

```
<!DOCTYPE html>
<html >文件开始的标记
<head>文件头部开始的标记
...文件头的内容
</head>文件头部结束的标记
<body>文件主体开始的标记
...文件主体内容
</body>文件主体结束的标记
</html>文件结束的标记
```