

3ds Max VRay 渲染与设计 从入门到精通

350分钟
多媒体
教学光盘

DVD

唐连喜 编著

轻松掌握

从基础入手，深层了解VRay渲染器的工作原理，准确掌握3ds Max与VRay渲染器的工作流程，确保不同基础的读者都能轻松上手

快速精通

本书不但包含所有参数面板的原理与参数含义讲解，还包括20个参数案例和14个综合案例，以及50个技巧提示，使读者可以快速精通VRay渲染器的设计与制作技巧

灵活实用

所学内容均从实际需要出发，全部内容均可应用到生产制作当中，可根据不同需求灵活运用，完全发挥VRay渲染器的综合能力

为您精心准备的超值学习套餐



总时长近350分钟的，与书中内容同步的多媒体教学录像，手把手教您学会案例操作



近300个所使用的案例素材、max文件、渲染文件及最终渲染效果文件，让您轻松查阅和参考



3000多个VRay设计素材，读者可以在本书学习的基础上直接调用这些素材，创作出更专业、更精彩的作品

兵器工业出版社



北京希望电子出版社
Beijing Hope Electronic Press
www.bhp.com.cn



3ds Max/VRay 渲染与设计 从入门到精通

350分钟
多媒体
教学光盘



唐连喜 编著

轻松掌握

从基础入手，深入了解VRay渲染器的工作原理，准确掌握3ds Max与VRay渲染器的工作流程，确保不同基础的读者都能轻松上手

快速精通

本书不但包含所有参数面板的原理与参数含义讲解，还包括20个参数案例和14个综合案例，以及50个技巧提示，使读者可以快速精通VRay渲染器的设计与制作技巧

灵活实用

所学内容均从实际需要出发，全部内容均可应用到生产制作当中，可根据不同需求灵活运用，完全发挥VRay渲染器的综合能力

为您精心准备的超值学习套餐



总时长近350分钟的，与书中内容同步的多媒体教学录像，手把手教您学会案例操作



近300个所使用的案例素材、max文件、渲染文件及最终渲染效果文件，让您轻松查阅和参考



3000多个VRay设计素材，读者可以在本书学习的基础上直接调用这些素材，创作出更专业、更精彩的作品

兵器工业出版社



北京希望电子出版社
Beijing Hope Electronic Press
www.bhp.com.cn

内 容 简 介

本书主要讲解了如何在 3ds Max 软件环境下使用 VRay 渲染器制作精美效果图的技巧。书中对 VRay 软件技术进行了全面讲解,详细地分析了此软件的各项功能参数,还配以丰富的案例图片对不同参数的使用效果进行对比讲解。书中以 14 个综合案例展示了如何渲染不同类型的效果图,如何进行最初设置,如何设置场景的材质,如何进行最终渲染,以及如何使用 Photoshop 软件对渲染的效果图进行处理,从而轻松得到照片级别的效果图表现作品。

本书光盘中的内容除了包括近 350 分钟的多媒体教学课程外,还配套了部分案例的素材文件、max 文件及最终渲染效果文件,另外还赠送了 3000 多个 VRay 设计素材,相信一定能够帮助各位读者在学习过程中少走弯路,直达学习核心。

本书结构清晰、讲解细致、内容丰富实用,特别适合希望快速在效果图渲染方面提高水平的人员阅读,也可以作为各大、中专院校或社会各类培训班相关课程的学习教材。

图书在版编目(CIP)数据

3ds Max / VRay 渲染与设计从入门到精通 / 唐连喜编著.

北京:兵器工业出版社,2011.3

ISBN 978-7-80248-560-0

I. ①3… II. ①唐… III. ①三维—动画—图形软件, 3DS MAX、VRay

IV. ①TP391.41

中国版本图书馆 CIP 数据核字(2011)第 014511 号

出版发行:兵器工业出版社 北京希望电子出版社

邮编社址:100089 北京市海淀区车道沟 10 号

100085 北京市海淀区上地 3 街 9 号

金隅嘉华大厦 C 座 611

电 话:010-62978181(总机)转发行部

010-82702675(邮购) 010-82702698(传真)

经 销:各地新华书店 软件连锁店

印 刷:北京天时彩色印刷有限公司

版 次:2011 年 3 月第 1 版第 1 次印刷

封面设计:深度文化

责任编辑:赵成森 赵丽丽

责任校对:高 雅

开 本:889mm×1194mm 1/16

印 张:21.25

印 数:1-3 000

字 数:503 千字(16 面彩插)

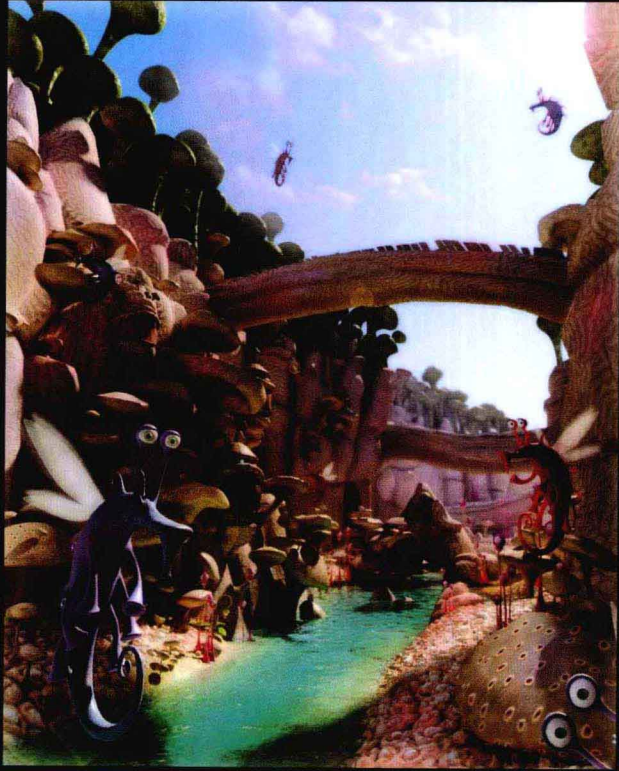
定 价:49.00 元(配 1 张 DVD 光盘)

(版权所有 翻印必究 印装有误 负责调换)



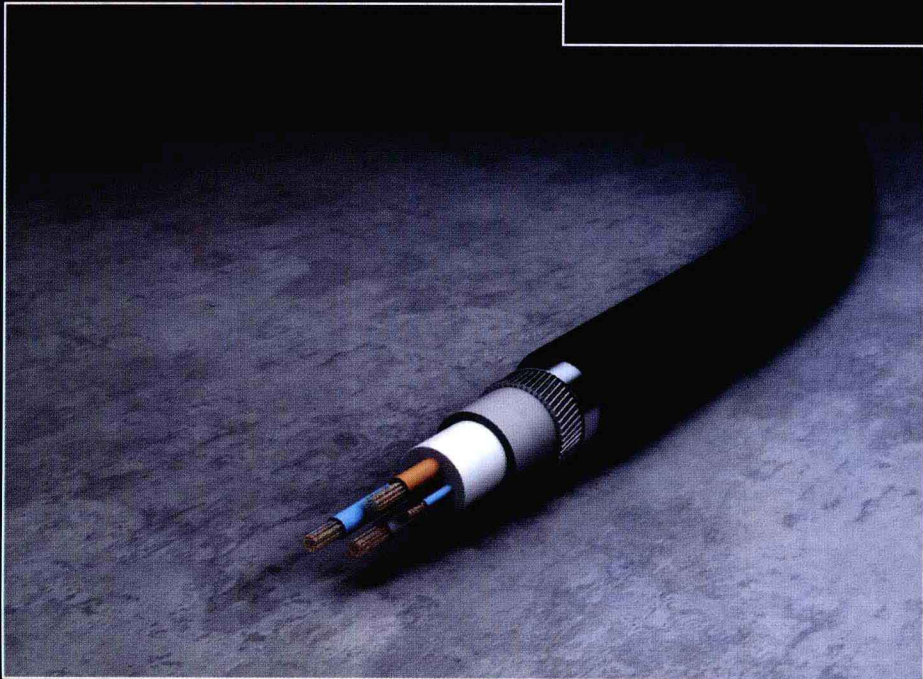
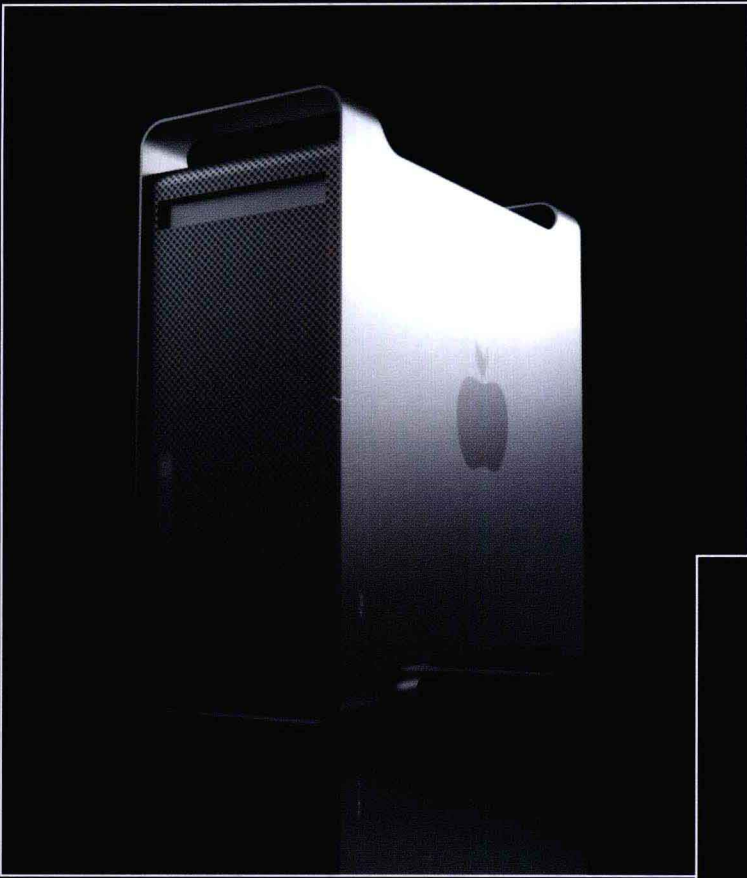


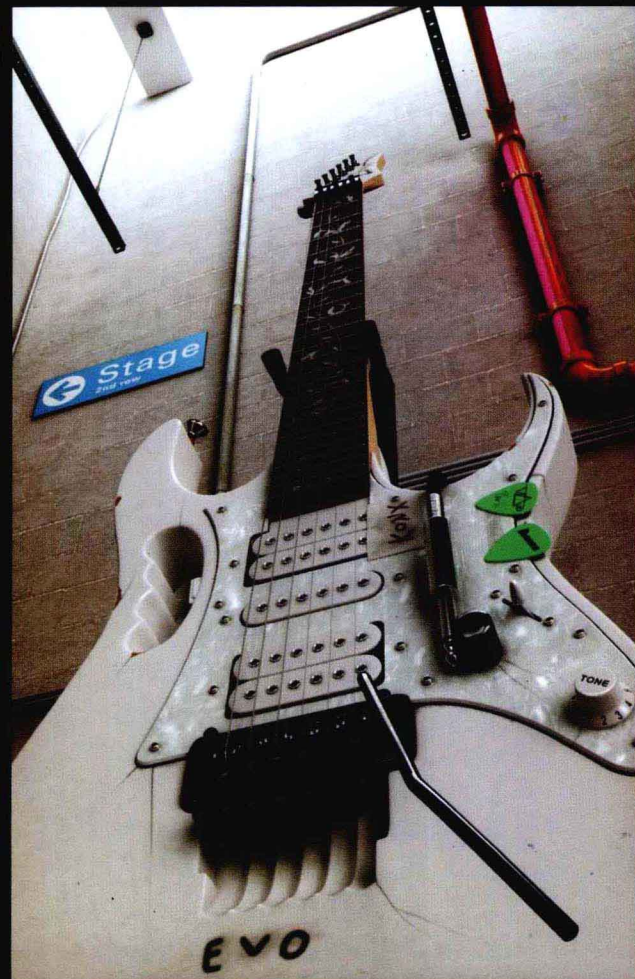






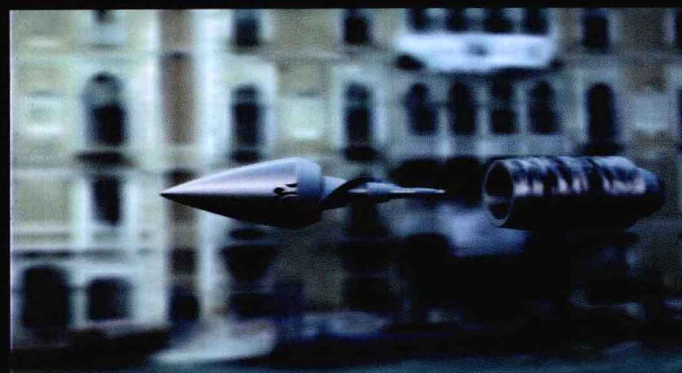














前言

从三维技术制作的角度来看，渲染技术应该算是其中最重要的部分了。目前，世界上出色的渲染器为数不多，如Chaos Group公司的VRay、SplutterFish公司的Brail、Cebas公司的Finalrender，还有Maya上的Renderman等，这几款渲染器各有所长，而VRay渲染器的特色更为突出。VRay是由专业的渲染器开发公司ChaosGroup开发的渲染软件，是目前业界最受欢迎的渲染引擎。

本教程针对VRay渲染器的特性通过丰富的案例制作与多种形式的讲解方法，使读者从原理入手了解VRay渲染器，由浅入深地掌握VRay渲染器的操作与技巧。本教程前四章分别针对VRay渲染器的渲染引擎、灯光、材质与实用功能进行讲解与分析，通过大量的不同参数图像对比让读者一目了然地进行学习，并搭配了同种复杂程度的案例讲解与制作，以了解VRay渲染器的制作流程与使用技巧。本教程后四章通过对大量不同技术类型的案例进行讲解，使读者可以进一步了解和掌握比较实用、高效的3ds Max与VRay搭配进行高质量制作的技巧。

本教程光盘中的内容除了包括300多分钟的多媒体教学课程外，还配套了本教程部分案例的素材文件及max文件，另外还赠送了3000多个VRay设计素材，相信一定能够帮助各位读者在学习过程中少走弯路，直达学习核心。

本教程由唐连喜编写，参与资料整理的还包括葛佳慧、姚迪、李斌、姜大为、史大勇、姜孝菊、王兆权、葛景舜等，在此对大家的辛勤工作表示衷心的感谢。

由于水平有限，教程中难免会有疏漏之处，恳请广大读者提出宝贵意见，电子邮箱是bhpbangzhu@163.com。如果希望知悉更多的图书信息，请浏览北京希望电子出版社的网站www.bhp.com.cn。

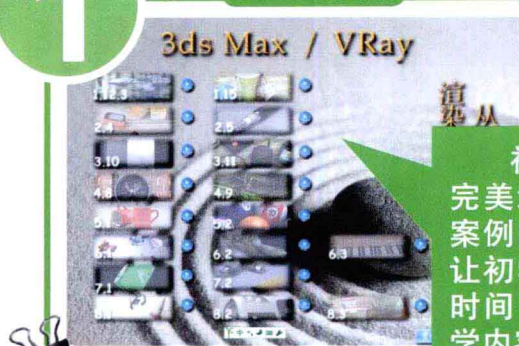
编著者

光盘说明

1

视频教程

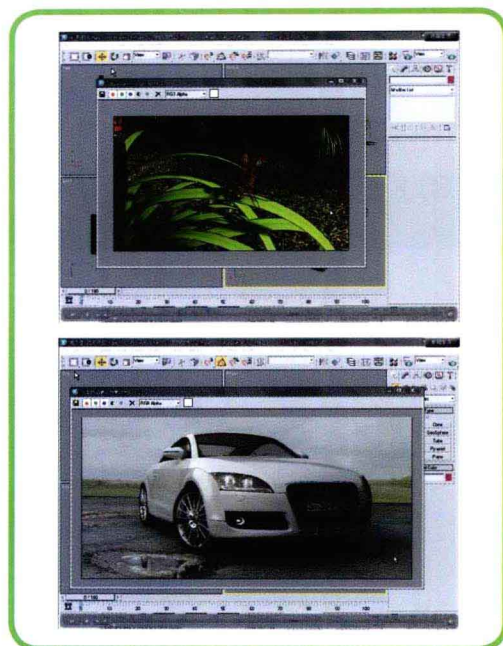
3ds Max / V-Ray



视频教学文件完美地演示了所学案例的制作过程，让初学者在最短的时间内掌握全部所学内容

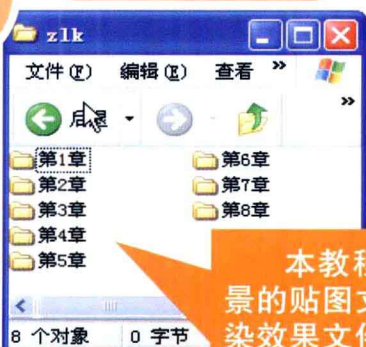
提示

在光盘根目录下单击C图标，即可打开此界面，读者通过观看其中的视频讲解，可以使自己的学习变得更加轻松。



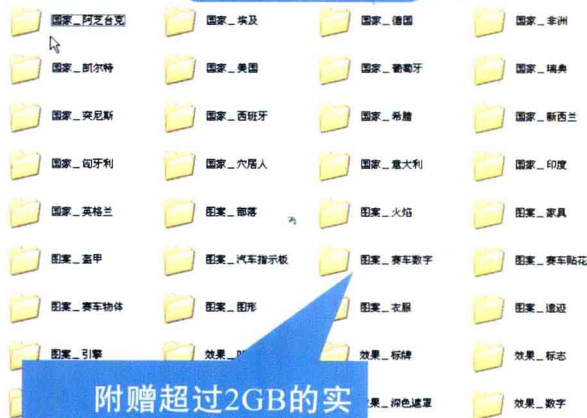
2

素材及效果文件



本教程部分场景的贴图文件、渲染效果文件及最终渲染效果文件，能大大提高您的学习和工作效率

附赠设计素材



附赠超过2GB的实用素材，如图案—赛车贴花、图案—部落、效果—凹凸和国家—穴居人等，能提高您制作材质贴图的效率

3

