



本书所有实例的原始素材、效果文件和教学视频

全面的知识讲解、完整的素材文件、合理的练习安排、多媒体教学视频为Dreamweaver CS6学习者精心打造的学习盛宴

黎文锋 主编

玩设计

Dreamweaver

CS6

全攻略



电子工业出版社
PUBLISHING HOUSE OF ELECTRONICS INDUSTRY

<http://www.phei.com.cn>

黎文锋 主编

玩设计

Dreamweaver



電子工業出版社

Publishing House of Electronics Industry

北京·BEIJING

内 容 简 介

本书是初学者快速自学Dreamweaver CS6的经典教程和参考指南。全书共分11章,从Dreamweaver的基础知识开始,带领读者体验Dreamweaver CS6的新功能和全新的界面;并详细讲解文件管理、站点创建与管理、本地Web服务器的配置、AP Div和表格布局页面的应用、在页面上添加富媒体内容、使用框架布局页面、使用CSS样式控制页面外观、使用行为和Spry制作页面特效,以及设计和验证表单并将表单信息提交到数据库等内容;最后以“留言区”和“新闻公告区”两个动态网站功能模块为例,具体讲解在本地服务器环境下开发动态网站系统的应用技巧。附带的1张视频教学光盘包含了书中所有实例的多媒体视频教程、源文件和素材文件。

本书不仅适合作为网站设计与制作,网站开发与程序设计初、中级读者的学习用书,同时也适合作为大中专院校相关专业及各类培训班的教材。

图书在版编目(CIP)数据

Dreamweaver CS6 全攻略 / 黎文锋主编. — 北京: 电子工业出版社, 2012.9
(玩设计)

ISBN 978-7-121-18023-1

I. ① D… II. ①黎… III. ①网页制作工具 IV. ① TP393.092

中国版本图书馆 CIP 数据核字(2012)第 199222 号

策划编辑: 郝 微

责任编辑: 鄂卫华

印 刷: 中国电影出版社印刷厂

装 订: 中国电影出版社印刷厂

出版发行: 电子工业出版社

北京市海淀区万寿路173信箱 邮编 100036

开 本: 710×1000 1/16 印张: 20 字数: 509千字

印 次: 2012年9月第1次印刷

定 价: 68.00元(含光盘1张)

凡所购买电子工业出版社图书有缺损问题, 请向购买书店调换。若书店售缺, 请与本社发行部联系, 联系及邮购电话: (010) 88254888。

质量投诉请发邮件至zlts@phei.com.cn, 盗版侵权举报请发邮件至dbqq@phei.com.cn。

服务热线: (010) 88258888。

关于本书

Adobe Dreamweaver CS6是Adobe最新发布的Adobe CS6套装软件的应用程序之一，它是一款功能强大、易学易用的网页编辑工具。使用Dreamweaver，用户可以虚拟一个功能完整的Web站点，并通过其操作简单的功能完成Web页面设计，不仅可以制作形式丰富的多媒体网页内容，还可以配合数据库制作具备信息互动的动态网页，是现在使用最广泛的一款网站开发软件。

本书通过由浅入深、由入门到提高、由基础到应用的方式，先带领读者体验Dreamweaver CS6的新功能，然后通过Dreamweaver CS6的界面介绍、文件管理等基础知识，为读者学习Dreamweaver CS6奠定坚实的基础，接着延伸网页文本编辑、网页图像应用、使用表格和框架布局页面、定义CSS规则优化网页元素外观、使用链接建立站点文件关联、行为特效与Spry特效应用、网页表单与数据库结合的动态设计等知识，最后通过留言系统、新闻公告系统两个动态网站功能模块案例的介绍，让读者掌握综合应用Dreamweaver开发动态网站的方法和技巧。

通过先训练后实操的学习过程，达到即学即用的目的，从而引导读者进入Dreamweaver网站设计的世界，体验网页设计、网站管理的乐趣，领略其在工作、生活中的实用价值。

本书结构

本书共11章，全书的内容始终以“设计导向、学以致用”为主要思想，为读者列举了大量的应用实例作参考，使读者能更好地学习Dreamweaver CS6程序。

本书的内容简介如下。

- 第1章：本章主要介绍了Dreamweaver CS6的入门基础知识，包括了解Dreamweaver CS6新功能的作用和全新用户界面的组成，以及介绍了文件管理、预览网页的各种方法。
 - 第2章：本章主要介绍了网站的基础知识，并讲解在本地配置Web服务器和使用Dreamweaver站点的方法。
 - 第3章：本章主要介绍了布局页面的元素AP Div和表格的应用，其中包括载入跟踪图像、绘制和设置AP Div对象、插入和修改单元格，以及导入表格式数据和自动排序表格等内容。
-

●第4章：本章主要介绍了在页面上添加文本、图像、媒体等内容的方法，其中包括编辑字体列表、添加和设置文本、插入和设置图像、编辑和优化图像、插入SWF动画和FLV视频等内容。

●第5章：本章主要介绍了框架集与框架的概念，接着介绍框架集创建与保存、设置属性，以及框架的调整与编辑、应用浮动框架设计页面的方法。

●第6章：本章主要介绍了文件位置和路径的概念以及使用差别，接着介绍Web页中各种超链接的创建与设置和图像地图链接的创建与编辑，以及使用菜单栏构件制作站点导航的应用。

●第7章：本章主要介绍了关于CSS的起源、发展与它的规则组成、类型和应用到网页的方法，然后以多个例子介绍创建和应用CSS规则的方法，以及创建与附加CSS样式表的技巧。

●第8章：本章主要介绍了行为的基础和行为的应用，再介绍Spry的基础和Spry构件的应用，接着介绍通过【行为】面板应用Spry行为效果制作网页特效的内容。

●第9章：本章主要介绍了网页表单的设计和验证表单的方法，接着介绍创建数据库、设置ODBC数据源、为站点指定数据源名称，以及提交表单记录至数据库和在网页上显示数据库记录的方法。

●第10章：本章以一个动态留言区系统为例，介绍使用Dreamweaver CS6开发网站动态功能模块的方法。

●第11章：本章以一个动态新闻公告系统为例，介绍使用Dreamweaver CS6开发网站动态功能模块的方法。

本书总结了作者多年应用Dreamweaver开发网站的实践经验，目的是帮助想从事网站开发、网页设计行业的广大读者迅速入门并提高学习和工作效率，同时对众多Dreamweaver爱好者和网站制作爱好者也有很好的指导作用。

本书由黎文锋主编，参与本书编写及设计工作的还有梁颖思、梁锦明、林业星、黄活瑜、吴颂志、刘嘉、黄俊杰、李剑明、周志苹、黎敏、黎剑锋和谢敏锐等，在此一并谢过。在本书的编写过程中，我们力求精益求精，但难免存在一些不足之处，敬请广大读者批评指正。

作者

光盘使用说明

CD Instructions for use

本书的多媒体教学光盘经过精心制作,包含完整的教学应用演示、各章节的练习文件和效果文件,以及海量素材文件。光盘配有规范的语音、简洁的操作界面、悦耳动听的音乐和实用的操作指导,是满足教师教学和广大读者自学使用的视频教材。

1. 光盘的安装与运行要求

本书光盘已经附带自动运行功能,无须进行任何安装操作。读者只需将光盘放入光盘驱动器,系统就会自动运行光盘的播放程序,并经过短暂载入数据的处理,即可进入教学光盘主界面,如右图。

如果放入光盘后没有自动运行的话,可打开光盘驱动器图标,并双击光盘的播放文件(Play.exe),即可运行光盘。

2. 运行环境要求

硬件要求:

CPU	Pentium II 300MHz及以上
内存	128MB及以上
光驱	8倍速及以上
声卡	16位及以上声卡(完全兼容Sound Blaster 16)
鼠标	Microsoft兼容鼠标

软件要求:

操作系统	中文版Windows 98、Windows Me、Windows 2000、Windows XP, 以及Windows 7
颜色	16位颜色及以上
屏幕分辨率	1024×768

3. 播放教学视频

当需要教学视频时,可以在光盘主界面中单击对应章名的按钮,进入播放界面,然后在播放界面中单击需要学习的教学主题对应的按钮,即可播放教学视频,如右图。

4. 使用注意事项

(1) 本书光盘在1024×768的屏幕分辨率下显示最佳,读者可以设置更大的分辨率,但不能设置低于1024×768的屏幕分辨率。

(2) 在使用光盘时,强烈建议将光盘内容复制到电脑磁盘后播放,以便让光盘的播放更加流畅。另外需要注意,放置光盘内容的目录不能包含中文路径,否则可能出现教学视频不能播放的故障。



目录

contents

1 Chapter Dreamweaver CS6应用入门

002 1.1 Dreamweaver CS6新功能

- 1.1.1 自适应流体网格布局/002
- 1.1.2 创新多屏幕预览面板/002
- 1.1.3 最新CSS3/HTML5支持/003
- 1.1.4 强大的jQuery移动支持/004
- 1.1.5 简单便捷的站点设置/005
- 1.1.6 尖端的CSS3过渡效果/005
- 1.1.7 增强的实时视图/006
- 1.1.8 增强的Web字体的支持/006

007 1.2 Dreamweaver CS6用户界面

- 1.2.1 菜单栏/007
- 1.2.2 文件窗口/008
- 1.2.3 文件工具栏/009
- 1.2.4 面板组/009
- 1.2.5 文件状态栏/010
- 1.2.6 工作区切换器/011
- 1.2.7 欢迎屏幕/011
- 1.2.8 文件窗口的视图/012

013 1.3 管理与浏览网页文件

- 1.3.1 新建文件/013
- 1.3.2 打开文件/014
- 1.3.3 保存与还原文件/015
- 1.3.4 设置页面属性/016
- 1.3.5 通过浏览器预览网页/017
- 1.3.6 编辑浏览器列表/017

018 1.4 小结与思考

2 Chapter 网站架设、管理与上传

020 2.1 网站与网站设计

- 2.1.1 什么是网站/020
- 2.1.2 网站的组成/021
- 2.1.3 静态网站和动态网站/021
- 2.1.4 网站设计的要点/022

024 2.2 配置本地Web服务器

- 2.2.1 关于Dreamweaver站点/024
- 2.2.2 本地和远程文件夹结构/024
- 2.2.3 安装Web服务器——IIS/025
- 2.2.4 设置IIS默认站点属性/027
- 2.2.5 设置运行本地站点的用户权限/029

030 2.3 使用Dreamweaver站点

- 2.3.1 新建站点/030
- 2.3.2 新建和移动文件/033
- 2.3.3 打开和删除文件/035
- 2.3.4 上传文件到远程服务器/036

037 2.4 设计跟练

- 2.4.1 检查和修复站点无效链接/037
- 2.4.2 与远程服务器同步站点/039

040 2.5 小结与思考

3 Chapter 使用AP Div与表格布局页面

042 3.1 使用AP Div设计页面

- 3.1.1 载入跟踪图像/042
- 3.1.2 绘制AP Div布局对象/044
- 3.1.3 将内容添加到AP Div/045
- 3.1.4 设置AP Div对象属性/046
- 3.1.5 显示与隐藏AP Div/047

048 3.2 使用标准表格设计页面

- 3.2.1 在页面插入表格/048
- 3.2.2 设置表格的属性/049
- 3.2.3 设置单元格属性/050
- 3.2.4 调整表格、行和列大小/051
- 3.2.5 合并和拆分单元格/053
- 3.2.6 添加或删除行和列/054
- 3.2.7 添加内容到表格/单元格/055

056 3.3 表格的自动化处理

- 3.3.1 导入表格式数据/056
- 3.3.2 自动排序表格内容/057

059 3.4 设计跟练

- 3.4.1 使用AP Div制作投影效果/059
- 3.4.2 制作精美酒店价格查询表/060

062 3.5 小结与思考

4 Chapter 向页面添加和设置内容

064 4.1 添加与设置文本

- 4.1.1 编辑字体列表/064
- 4.1.2 添加文本到页面中/065
- 4.1.3 通过HTML设置文本/067
- 4.1.4 通过CSS设置文本/068
- 4.1.5 设置文本的样式/070

071 4.2 段落文本的编排

- 4.2.1 文本的换行与断行/071
- 4.2.2 编排大量文本成段落/072
- 4.2.3 制作列表式段落文本/075
- 4.2.4 内容的查找与替换/078

080 4.3 插入与编辑图像对象

- 4.3.1 插入图像并设置属性/080
- 4.3.2 图像的编辑与优化/082
- 4.3.3 插入与替换图像占位符/086
- 4.3.4 插入鼠标经过图像/087

090 4.4 为页面添加媒体内容

- 4.4.1 插入SWF动画/090
- 4.4.2 插入FLV视频/093

095 4.5 设计跟练

- 4.5.1 制作精美的页面图像背景/095
- 4.5.2 制作嵌入式背景音乐效果/096

100 4.6 小结与思考

5 Chapter 应用框架结构 布局页面

102 5.1 框架的基础知识

- 5.1.1 关于框架与框架集/102
- 5.1.2 框架与框架集工作方式/103
- 5.1.3 关于嵌套的框架集/104
- 5.1.4 框架类型网页的优缺点/104

106 5.2 使用框架布局页面

- 5.2.1 创建预定义的框架集/106
- 5.2.2 保存框架与框架集文件/108
- 5.2.3 指定框架的源文件/110
- 5.2.4 调整框架的大小/111
- 5.2.5 设置框架集与框架属性/113

115 5.3 编辑页面上的框架

- 5.3.1 拆分框架/116
- 5.3.2 删除框架/117
- 5.3.3 编辑无框架内容/118

119 5.4 设计跟练

- 5.4.1 制作上下结构框架网页/120
- 5.4.2 制作浮动框架页面效果/122

124 5.5 小结与思考

6 Chapter 创建站点的 链接与导航

126 6.1 链接的基础知识

- 6.1.1 文件位置和路径/126
- 6.1.2 关于绝对路径/126
- 6.1.3 文件相对路径/127
- 6.1.4 站点根目录相对路径/128

129 6.2 创建Web站点链接

- 6.2.1 链接的类型/129
- 6.2.2 创建到文件的链接/129
- 6.2.3 创建到特定位置的链接/132
- 6.2.4 创建电子邮件链接/135
- 6.2.5 创建空链接和脚本链接/137

138 6.3 创建图像地图链接

- 6.3.1 关于图像地图/138
- 6.3.2 创建图像地图热点链接/139
- 6.3.3 选择与编辑图像地图热点/141

142 6.4 用菜单栏部件制作导航

- 6.4.1 关于菜单栏部件/142
- 6.4.2 插入和编辑菜单栏部件/143
- 6.4.3 修改菜单栏部件的样式/146

149 6.5 设计跟练

- 6.5.1 制作下载文件的链接/150
- 6.5.2 制作打开简介页图像地图/151

153 6.6 小结与思考

7 Chapter 使用CSS控制 Web页外观

156 7.1 了解CSS

- 7.1.1 关于CSS/156
- 7.1.2 关于CSS规则/158
- 7.1.3 应用CSS的方法/159
- 7.1.4 CSS规则选择器类型/160
- 7.1.5 定义CSS规则的内容/160

163 7.2 应用CSS规则

- 7.2.1 应用类选择器设置文字/163
- 7.2.2 应用ID选择器设置表格/165
- 7.2.3 应用标签选择器设置列表/167
- 7.2.4 应用复合内容选择器设置链接/169

172 7.3 创建与附加CSS文件

- 7.3.1 CSS规则可处的位置/172
- 7.3.2 创建CSS文件/173
- 7.3.3 附加外部CSS文件/175

178 7.4 设计跟练

- 7.4.1 制作透明图像的效果/178
- 7.4.2 制作波纹图像的效果/180

182 7.5 小结与思考

8 Chapter 基于行为与 Spry 的特效

184 8.1 行为应用的基础

- 8.1.1 关于行为/184
- 8.1.2 使用【行为】面板/185

186 8.2 行为的应用

- 8.2.1 添加行为/186
- 8.2.2 修改事件/187
- 8.2.3 更改或删除行为/188

189 8.3 Spry应用的基础

- 8.3.1 关于Spry框架/189
- 8.3.2 关于Spry构件/190
- 8.3.3 使用Spry构件的方法/191

193 8.4 插入与设置Spry构件

- 8.4.1 插入与编辑折叠式构件/193
- 8.4.2 自定义折叠式构件样式/196

200 8.5 应用Spry行为效果

- 8.5.1 Spry效果概述/201
- 8.5.2 制作图像显示/渐隐效果/202
- 8.5.3 制作图像上下遮帘效果/204

206 8.6 设计跟练

- 8.6.1 制作页面图像交换效果/206
- 8.6.2 制作跟随鼠标工具提示/208
- 8.6.3 制作左右晃动图像效果/210

212 8.7 小结与思考

9 Chapter Web表单设计与信息收集

214 9.1 Web表单的基础

9.1.1 关于Web表单/214

9.1.2 关于Web对象/216

218 9.2 设计静态的Web表单

9.2.1 插入表单和表单对象/218

9.2.2 使用CSS美化表单/224

9.2.3 应用Spry对象验证表单/227

234 9.3 设计动态的Web表单

9.3.1 创建数据库和数据表/234

9.3.2 设置ODBC系统数据源/236

9.3.3 指定数据源名称 (DSN) /237

9.3.4 将表单信息提交到数据库/241

245 9.4 设计跟练

9.4.1 在页面显示会员姓名/245

9.4.2 传递参数让首页显示会员姓名/247

251 9.5 小结与思考

10 Chapter 网站系统开发——留言板

254 10.1 留言区分析和展示

10.1.1 留言系统开发的重点/254

10.1.2 本章留言区逻辑结构/254

10.1.3 留言区的数据库分析/255

10.1.4 留言区的成果展示/256

258 10.2 留言区系统的开发

10.2.1 配置IIS和数据源/258

10.2.2 制作留言区首页/260

10.2.3 制作发表和回复页/266

10.2.4 制作留言内容页面/276

282 10.3 小结与思考

11 Chapter 网站系统开发——新闻公告

284 11.1 新闻公告分析和展示

11.1.1 新闻公告系统逻辑结构/284

11.1.2 留言区的数据库分析/285

11.1.3 新闻公告系统成果展示/286

288 11.2 新闻公告系统的开发

11.2.1 配置IIS和数据源/288

11.2.2 制作新闻公告系统首页/290

11.2.3 制作内容、登录和发布页/295

11.2.4 制作新闻公告系统管理页/301

11.2.5 制作修改和删除新闻公告页/304

310 11.3 小结与思考

Dreamweaver CS6应用入门

2012年4月24日，Adobe发布了其最新的网页制作应用程序Dreamweaver最新的CS6版本，其在功能和性能上都有较大的改进，能帮助网页设计者使用最新技术，更为方便、简单地设计优美的网页。本章将先介绍Dreamweaver CS6的入门知识。

Chapter

1

1.1 Dreamweaver CS6新功能

学习内容：Dreamweaver CS6典型新功能介绍。

学习目的：掌握Dreamweaver CS6版本新增功能的作用和应用。

学习备注：新增或强化功能可以方便用户的网页设计和实现一些特殊的创作意图。

Adobe公司于2012年4月24日发布了Dreamweaver的最新版本Dreamweaver CS6。升级后的Dreamweaver CS6较之前的版本增加或增强了许多新功能和特性。

1.1.1 自适应流体网格布局

以往，在网页应用到不同流体网格版面时，设计师需要编写复杂的代码，以建立复杂的网页设计和版面。但在Dreamweaver CS6的版本中，有了自适应流体网格布局功能后，用户可以简单地创建用于设计自适应网站的系统，以协助用户设计能在台式机和各种设备不同大小屏幕上显示的项目。图1.1所示为创建流体网格布局文件。

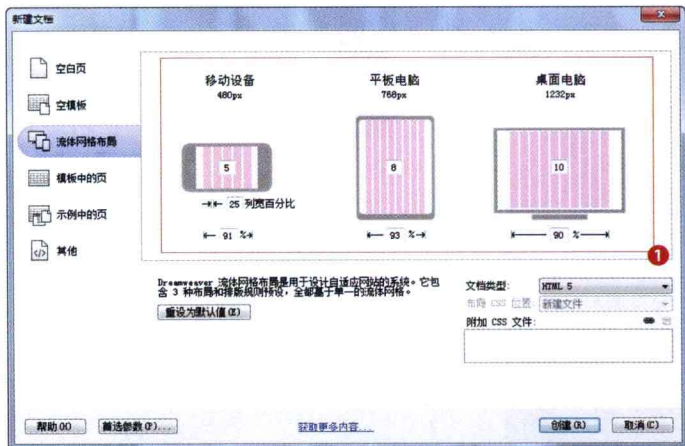


图1.1 创建基于自适应流体网格布局的文件（1.流体网格布局的各种模板）

1.1.2 创新多屏幕预览面板

Dreamweaver CS6新增了【多屏预览】面板，方便用户为智能手机、平板电脑和台式机进行网页设计，如图1.2所示。另外，在【多屏预览】面板中，用户可以使用媒体查询功能，查询到不同设备的要求，从而为各种不同设备设计样式并将呈现内容可视化。



图1.2 【多屏预览】面板

1.1.3 最新CSS3/HTML5支持

使用Dreamweaver CS6可以创建基于HTML5的网页文件，让网页脚本语言可以支持更强大的功能，如图1.3所示。

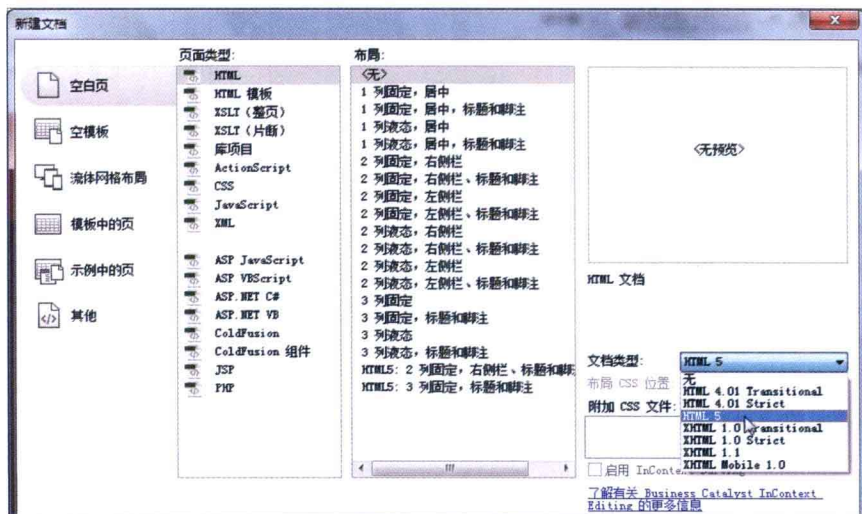


图1.3 创建基于HTML5的网页文件

另外,用户也可以使用支持CSS3的【CSS】面板创建样式,以便可以设计视图支持媒体查询,可根据屏幕大小应用不同的样式。图1.4所示为【CSS样式】面板。

1.1.4 强大的jQuery移动支持

Dreamweaver CS6新增了对jQuery的支持,用户可以通过jQuery代码提示加入高级交互性功能。对于入门的用户,则可以借助Dreamweaver CS6提供针对手机的jQuery启动模板快速开始设计,如图1.5所示。

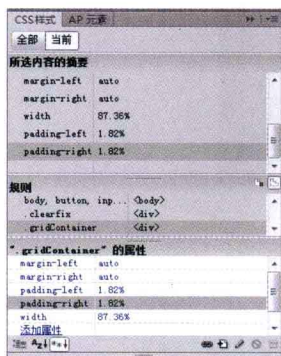


图1.4 【CSS样式】面板

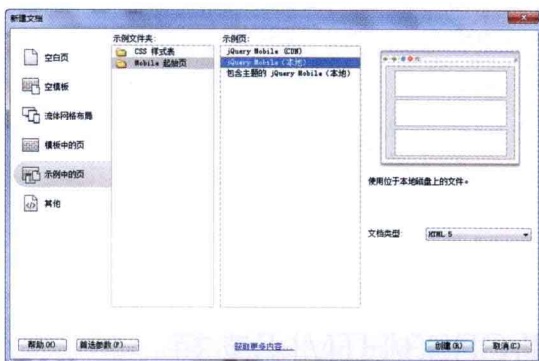


图1.5 创建针对手机的jQuery启动模板文件

创建jQuery文件后,可以通过【jQuery Mobile色板】面板应用配色主体,如图1.6所示。



图1.6 应用【jQuery Mobile色板】面板(1.选择【窗口】|【jQuery Mobile色板】命令打开面板;2.保存文件后单击【刷新】按钮才可以显示主题)

注意

jQuery是一款免费且开放源代码的JavaScript代码库,由John Resig创建,授权协议为GPL和MIT许可证双协议。通过jQuery,用户可以更方便地处理HTML documents、events,实现动画效果,并且方便地为网站提供AJAX交互。

1.1.5 简单便捷的站点设置

Dreamweaver CS6改进了【管理站点】对话框，借助经过改进的【管理站点】对话框可以轻松设置和管理站点，如图1.7所示。

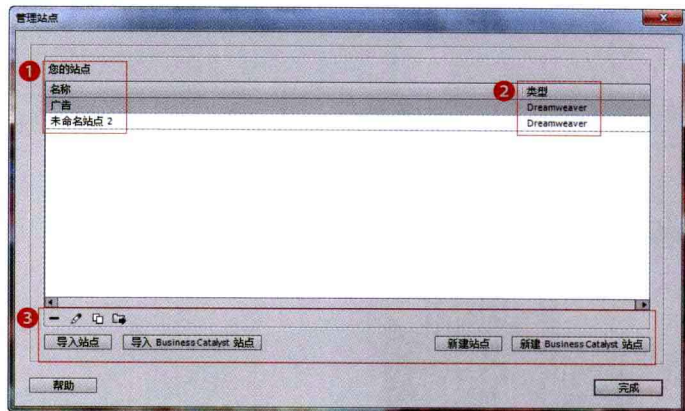


图1.7 改进的【管理站点】对话框（1.站点列表；2.站点的类型；3.对话框功能按钮）

1.1.6 尖端的CSS3过渡效果

Dreamweaver CS6新增创建CSS3过渡效果的功能，通过这个功能，用户可以将CSS属性变化制成动画转换效果，使网页设计栩栩如生，让用户在处理网页元素和创建优美效果时保持对网页设计的精准控制。图1.8所示为新建CSS过渡效果。

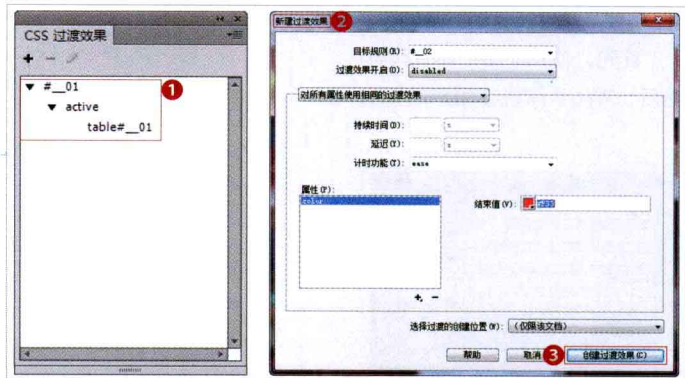


图1.8 新建CSS过渡效果（1.面板显示新建的过渡效果；2.通过【新建过渡效果】对话框设置CSS规则；3.单击【创建过渡效果】按钮创建CSS过渡效果）

1.1.7 增强的实时视图

Dreamweaver CS6的【实时视图】功能使用支持显示HTML5内容的WebKit转换引擎，用户可以在发布前通过实时视图检查网页，协助用户确保版面的跨浏览器兼容性和版面显示的一致性，如图1.9所示。



图1.9 通过实时视图检查网页

1.1.8 增强的Web字体的支持

用户现在可以在Dreamweaver CS6中使用有创造性的Web支持字体（如Google或Typekit Web字体）。首先，使用Web字体管理器将Web字体导入Dreamweaver站点；然后，Web字体将在用户的Web页面中使用，如图1.10所示。



图1.10 添加Web字体