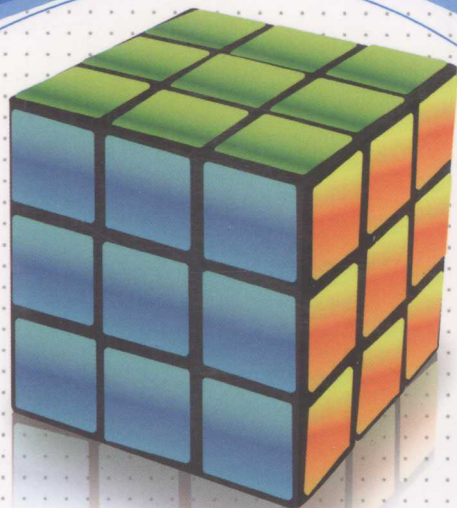


网页设计 三合一

北京科海 总策划

刘三满 主 编

- 全面介绍Dreamweaver 8、Flash 8和Fireworks 8的使用方法和操作技巧，快速提升网页设计能力
- 资深讲师精心编写，融入作者多年的教学经验
- 结构清晰、实例丰富，具有很强的操作性和实用性



1CD 大型多媒体教学系统



- 全程语音讲解的多媒体学习环境
- 超大容量，播放时间长达136分钟



吉林电子出版社

北京科海技术图书

www.khp.com.cn

高等院校规划教材·计算机系列

网页设计三合一

刘三满 主 编

吉林电子出版社

北京科海培中技术有限责任公司

内 容 简 介

本书以目前流行的商业网站为实例,引领读者在精选的实例中掌握软件的使用方法和技巧。

本书内容丰富,在网站基础部分介绍网站制作基础知识;在 Dreamweaver 页面制作部分介绍 Dreamweaver 8 简介,设置页面属性,创建图文混排页面,使用表格排版,制作链接关系,插入表单,使用 CSS 样式表,制作框架页面,使用模板和库,层、行为和时间轴,使用扩展插件,站点的维护及上传等知识;在 Flash 动画制作部分介绍 Flash 简介,使用 Flash 绘图,创建元件和实例,创建基本动画,动画中的声音和视频,创建交互动画,动画的发布等知识;在 Fireworks 页面设计部分介绍 Fireworks 简介,绘制矢量图形,图形中的文字设计,位图图像的处理,制作网页图形元素,图像的优化、切片和导出等知识。

本书既可作为高等院校相关课程的教材,也可作为大中专院校、计算机培训学校的教学用书,同时也可作为广大网页设计人员的参考书籍。

此外,为了读者能更好地掌握网页设计软件的使用方法和技巧,我们在光盘中补充了大量基于本书内容之上的拓展演示视频,以期使读者能够在本书内容基础上学习到更多的知识,且提升实际应用技能。

编 者:刘三满

出 版 人:王保华

责任编辑:孟迎红 汤 洁 李晶璞

封面设计:林 陶

出版发行:吉林电子出版社

地 址:长春市人民大街 4646 号(邮编:130021)

印 刷:北京市艺辉印刷有限公司

开 本:787×1092 1/16

字 数:560 千字

印 张:23

版 次:2009 年 6 月第 1 版

印 次:2009 年 6 月第 1 次印刷

版 号:ISBN 978-7-89454-052-2

定 价:36.00 元(1 多媒体教学 CD+1 配套手册)

前言

在网页排版制作软件领域，Dreamweaver 8 是目前功能最强大的网页编辑软件。作为 Adobe 公司的著名产品、网页排版软件的代表，Dreamweaver 在不断的版本更新过程中功能逐步增强，完全的可视化操作功能、优秀的代码控制、完整的站点规划和管理、超乎寻常的动态效果设计，都为设计人员制作优秀网站提供了有力的保障。

在网页动画制作软件领域，Flash 8 无疑已确立了作为网页矢量图像编辑与动画制作软件的代表性地位。通过 Flash 软件，Adobe 公司确立了一个新的网页动画标准。同时，它也给网页发布带来了一次风潮般的变革。使用了 Flash 技术的页面，与传统的网页页面风格迥异，不但具有美观大方的界面，更有吸引眼球的动态效果，也更能够赢得浏览者的赞叹。

在网页图像设计软件领域，Fireworks 8 作为 Adobe 公司出品的适用于 Web 图形设计的应用软件，由于其功能强大，制作专业，兼容性好，尤其是可以直接输出 Web 页，并在内部嵌入 Web 页常用的动画、JavaScript 脚本等，可以更方便地在网站上添加图像和交互元素，为 Web 图形设计注入了新的活力。

本书精心整合了这三大软件在网页设计工作中的实际应用技巧，采用目前流行的网站页面、动画为实例，引领读者在精选的实例中掌握软件的使用方法和技巧。本书的最大特点是对每个知识点从实例的角度进行介绍，逐步讲解实例制作过程，力求使读者通过实际操作和亲自实践，快速掌握软件各功能的使用方法与技巧。这种教学方式轻松有趣，亲切贴心，很好地排除了初学者对以往常规的教学模式产生的厌烦感与枯燥感。

在每章的开始部分，明确地指出了本章的学习要点，有助于读者自学和教师授课时抓住重点，明确自己的学习计划或教学计划。在每章的结尾部分，均提供了适量的习题，帮助读者巩固所学的知识，并举一反三，将其灵活应用。

本书既可作为高等院校相关课程的教材，也可作为大中专院校、计算机培训学校的教学用书，同时也可作为广大网页设计人员的参考书籍。

作者感谢在本书的编写和出版过程中提供了帮助和支持的各位朋友。由于创作时间仓促，本书不足之处在所难免，欢迎广大读者批评指正。

编者

2009 年 6 月

目 录

第1篇 网站基础

第1章 网站制作概述	3
1.1 网页的基础知识	3
1.1.1 网页的基本特征	4
1.1.2 网页的基本构成元素	4
1.2 网站的产生与发展	8
1.2.1 静态网页的基本类型	9
1.2.2 动态网页的基本类型	10
1.3 网站的制作	11
1.3.1 网站的种类	11
1.3.2 网站的制作流程	13
1.4 小结与提高	13
1.5 思考与练习	13

第2篇 Dreamweaver 页面制作

第2章 Dreamweaver 8 简介	17
2.1 Dreamweaver 8 概述	17
2.1.1 Dreamweaver 8 的主要特点	17
2.1.2 Dreamweaver 8 工作界面	18
2.2 Dreamweaver 8 站点的创建	19
2.2.1 使用站点向导	20
2.2.2 使用高级设置	22
2.3 管理站点文件	23
2.4 小结与提高	24
2.5 思考与练习	24
第3章 设置页面属性	25
3.1 修改页面的基本属性	25
3.1.1 外观属性	26
3.1.2 链接属性	26

3.1.3	标题属性	27
3.1.4	标题/编码属性	28
3.1.5	跟踪图像属性	29
3.2	设置文件头内容	30
3.2.1	插入 Meta 标记	31
3.2.2	设置网页标题	34
3.2.3	头部内容的其他部分	35
3.3	小结与提高	36
3.4	思考与练习	36
第 4 章	创建图文混排页面	37
4.1	基本文字页面	37
4.2	图文混排页面	38
4.2.1	插入及设置图像	38
4.2.2	编辑图像	40
4.2.3	插入鼠标经过图像	44
4.2.4	插入导航条	46
4.3	插入 Flash 动画效果	50
4.3.1	插入 Flash 文件	50
4.3.2	插入 Flash 按钮	52
4.3.3	插入 Flash 文本	54
4.3.4	插入 Flash 视频	56
4.4	插入其他元素	58
4.4.1	插入水平线	58
4.4.2	插入日期及特殊字符	59
4.4.3	插入插件	61
4.5	小结与提高	62
4.6	思考与练习	63
第 5 章	使用表格排版	64
5.1	了解表格	64
5.1.1	插入表格	64
5.1.2	绘制表格	66
5.2	设置表格样式	68
5.3	排序表格数据	70
5.4	使用表格排版网页	71
5.5	小结与提高	75
5.6	思考与练习	75
第 6 章	制作链接关系	76
6.1	超链接与路径	76

6.2 建立普通超链接	77
6.2.1 建立相对路径链接	77
6.2.2 建立绝对路径链接	77
6.3 建立 E-mail 超链接	78
6.4 建立锚点超链接	80
6.5 创建图像地图	82
6.6 小结与提高	83
6.7 思考与练习	83
第 7 章 插入表单	84
7.1 关于表单	84
7.2 表单元素	85
7.2.1 插入文本框	85
7.2.2 插入隐藏区域	86
7.2.3 插入复选框	86
7.2.4 插入单选按钮	87
7.2.5 插入列表/菜单	87
7.2.6 插入文件域	88
7.2.7 插入多行文本框	89
7.2.8 插入按钮	89
7.2.9 插入图像域	90
7.2.10 插入跳转菜单	90
7.3 小结与提高	92
7.4 思考与练习	92
第 8 章 使用 CSS 样式表	93
8.1 CSS 的类型	93
8.1.1 标签样式	93
8.1.2 CSS 选择器	94
8.1.3 自定义样式	94
8.2 创建样式	94
8.2.1 创建标签样式	95
8.2.2 创建 CSS 选择器	96
8.2.3 创建自定义样式	98
8.3 样式表的其他操作	99
8.3.1 编辑单个样式	99
8.3.2 编辑样式表	99
8.3.3 外部样式	100
8.4 常用 CSS 的设置	101
8.4.1 文字设定	101

8.4.2	背景设定	103
8.4.3	文字整体设定	104
8.4.4	边框设定	105
8.4.5	扩展设定	106
8.5	小结与提高	110
8.6	思考与练习	110
第 9 章	制作框架页面	111
9.1	创建框架结构	111
9.2	制作框架网站	113
9.2.1	建立框架页面结构	113
9.2.2	设置框架样式	115
9.3	创建内联框架页面	116
9.4	小结与提高	119
9.5	思考与练习	119
第 10 章	使用模板和库	120
10.1	使用模板创建相同风格页面	120
10.1.1	制作模板	120
10.1.2	利用模板制作页面	122
10.1.3	修改并更新模板	125
10.2	使用库创建页面内容	127
10.2.1	制作库文件	127
10.2.2	利用库项目制作页面	129
10.2.3	修改并更新库项目	131
10.3	小结与提高	133
10.4	思考与练习	133
第 11 章	层、行为和时间轴	134
11.1	层基础	134
11.2	使用层排版	135
11.2.1	层溢出	135
11.2.2	层与表格的转换	135
11.3	使用行为	138
11.3.1	添加弹出信息	138
11.3.2	打开浏览器窗口	140
11.3.3	设置状态栏文本	141
11.3.4	检查表单	143
11.3.5	控制 Shockwave 或 Flash	146
11.3.6	交换图像	149

11.3.7	播放声音	151
11.3.8	显示弹出式菜单	152
11.4	结合层、时间轴和行为	155
11.4.1	拖动层	155
11.4.2	显示-隐藏层	157
11.4.3	制作时间轴动画	160
11.4.4	控制时间轴	163
11.5	小结与提高	165
11.6	思考与练习	166
第 12 章	使用扩展插件	167
12.1	使用扩展管理器	167
12.1.1	安装插件	167
12.1.2	管理插件	168
12.1.3	使用插件	169
12.2	手动安装三方插件	170
12.2.1	安装插件	170
12.2.2	使用插件	171
12.3	小结与提高	171
12.4	思考与练习	172
第 13 章	站点的维护及上传	173
13.1	发布网站	173
13.1.1	发布设定站点	173
13.1.2	发布网站	175
13.2	使用取出和存回	176
13.3	使用设计备注	177
13.3.1	激活设计备注	177
13.3.2	创建设计备注	178
13.4	使用网站报告	179
13.5	检查站点链接	180
13.6	小结与提高	181
13.7	思考与练习	181
第 14 章	Flash 简介	185
14.1	Flash 概述	185
14.1.1	初识 Flash	185
14.1.2	启动 Flash	186
14.2	Flash 基础知识	187
14.2.1	时间轴	187

14.2.2	帧	188
14.2.3	元件和库	189
14.3	小结与提高	189
14.4	思考与练习	189
第 15 章	使用 Flash 绘图	190
15.1	矢量图与位图	190
15.2	笔触与填充	191
15.2.1	使用笔触	191
15.2.2	使用填充	193
15.3	位图矢量化	194
15.4	使用滤镜	196
15.5	使用混合效果	198
15.6	小结与提高	199
15.7	思考与练习	199
第 16 章	创建元件和实例	200
16.1	库面板	200
16.2	建立元件	201
16.2.1	新建元件	201
16.2.2	转换为元件	202
16.2.3	新建按钮	205
16.3	编辑元件	208
16.3.1	进入元件编辑模式	209
16.3.2	退出元件编辑模式	209
16.4	编辑实例	209
16.4.1	改变实例的颜色和透明效果	210
16.4.2	替换实例引用的元件	210
16.4.3	改变实例的类型	211
16.4.4	设置图形实例动画	211
16.4.5	打散实例	212
16.5	小结与提高	212
16.6	思考与练习	213
第 17 章	创建基本动画	214
17.1	制作逐帧动画	214
17.2	制作动画补间动画	216
17.3	制作形状补间动画	218
17.4	制作引导线动画	220
17.5	制作遮罩动画	223

17.6	小结与提高	226
17.7	思考与练习	226
第 18 章	动画中的声音和视频	227
18.1	声音的导入和使用	227
18.1.1	导入声音	227
18.1.2	使用声音	229
18.2	设置声音属性	229
18.2.1	设置音效	230
18.2.2	设置声音重复的次数	230
18.3	压缩声音	231
18.4	使用视频	233
18.5	小结与提高	236
18.6	思考与练习	236
第 19 章	创建交互动画	237
19.1	ActionScript 基础	237
19.2	交互动画的制作	238
19.2.1	动画控制	238
19.2.2	制作 Loading	243
19.2.3	载入影片	250
19.3	小结与提高	254
19.4	思考与练习	254
第 20 章	动画的发布	255
20.1	发布 Flash SWF	255
20.2	发布 HTML 页面	256
20.3	发布 GIF 文件	257
20.4	发布 JPEG 文件	258
20.5	发布 EXE 可执行文件	259
20.6	小结与提高	259
20.7	思考与练习	259

第 4 篇 Fireworks 页面设计

第 21 章	Fireworks 简介	263
21.1	Fireworks 概述	263
21.1.1	初识 Fireworks	264
21.1.2	启动 Fireworks	264
21.2	新建文件	265

21.3	图像的基本操作	266
21.3.1	改变画布	266
21.3.2	改变图像大小	267
21.3.3	修整画布	267
21.4	图像的布局工具	268
21.4.1	标尺	268
21.4.2	网格	268
21.4.3	辅助线	269
21.5	小结与提高	269
21.6	思考与练习	270
第 22 章	绘制矢量图形	271
22.1	绘制图形	271
22.1.1	绘制规则图形	271
22.1.2	绘制不规则图形	272
22.2	图形的笔触和填充	275
22.2.1	使用笔触	275
22.2.2	使用填充	277
22.3	图形的变换	279
22.3.1	变形对象	279
22.3.2	组合对象	282
22.4	小结与提高	285
22.5	思考与练习	285
第 23 章	图形中的文字设计	286
23.1	输入与编辑文字	286
23.2	制作曲线排列的文字	287
23.3	将文本转换为路径	288
23.4	小结与提高	290
23.5	思考与练习	290
第 24 章	位图图像的处理	291
24.1	修饰位图	291
24.1.1	使用铅笔	291
24.1.2	使用刷子	292
24.1.3	使用橡皮擦	292
24.1.4	使用橡皮图章	293
24.1.5	使用替换颜色	294
24.1.6	使用照片修整	297

24.2	选取位图	300
24.2.1	选取矩形和椭圆形	300
24.2.2	套索和多边形套索工具	302
24.2.3	魔术棒工具	303
24.3	调整选择区域	304
24.3.1	增减和交集选区	305
24.3.2	反向选择和取消选择	306
24.3.3	羽化选区	307
24.3.4	扩展和收缩选区	307
24.3.5	边框选区	308
24.3.6	平滑选区	309
24.4	填充选区	309
24.4.1	“油漆桶”工具	310
24.4.2	“渐变”工具	311
24.5	位图特效	311
24.5.1	调整颜色	311
24.5.2	查找边缘	316
24.5.3	模糊	316
24.5.4	锐化	319
24.5.5	杂点	319
24.6	小结与提高	323
24.7	思考与练习	323
第 25 章	制作网页图形元素	324
25.1	创建动画	324
25.1.1	利用素材制作简单动画	324
25.1.2	自行制作动画	326
25.1.3	动画的输出	327
25.2	图像映射	329
25.2.1	创建映射	329
25.2.2	调整热区	330
25.2.3	显示和隐藏热区	330
25.2.4	给热区分配链接	330
25.3	按钮	331
25.3.1	制作按钮	332
25.3.2	给按钮添加链接	334
25.4	行为	334
25.4.1	简单翻滚图	335
25.4.2	设置状态栏文本	336

25.4.3 下拉菜单.....	337
25.5 小结与提高.....	340
25.6 思考与练习.....	340
第 26 章 图像的优化、切片和导出.....	341
26.1 图像的优化.....	341
26.1.1 使用导出向导.....	342
26.1.2 优化 GIF 格式.....	342
26.1.3 优化 JPEG 格式.....	345
26.1.4 优化其他格式.....	346
26.2 图像的切片.....	347
26.3 图像的导出.....	348
26.4 小结与提高.....	349
26.5 思考与练习.....	350
主要参考文献.....	351

第1篇 网站基础

第 1 章

网站制作概述

在这个互联网飞速发展的时代,网页与网站早已成为商业宣传、个性展示的主要途径之一。随着互联网传输速度的加快,人们早已不再满足仅仅制作与访问纯文字的网页。多媒体网站已经成为网站设计的主要发展方向。本章将重点介绍网页的基础知识,以及网站制作流程等知识。



本章主要内容

- 网页的基础知识
- 网站的出现与发展
- 网站制作流程

1.1 网页的基础知识

网页是全球广域网上的基本文档,用 HTML(超文本标记语言)书写。网页可以是站点的一部分,也可以独立存在,如图 1-1 所示。

