

总主编◎李朝东



君子曰：学不可以已。青，取之于蓝而青于蓝；冰，水为之而寒于水。木直中绳，鞣以为轮，其曲中规；虽有槁暴，不复挺者，鞣使之然也。故木受绳则直，金就砺则利，君子博学而日参省乎己，则知明而行无过矣。

吾尝终日而思矣，不如须臾之所学也；吾尝跂而望矣，不如登高之博见也。登高而招，臂非加长也，而见者远；顺风而呼，声非加疾也，而闻者彰。假舆马者，非利足也，而致千里；假舟楫者，非能水也，而绝江河。君子生非异也，善假于物也。

精讲精练



本册主编：王加轩

学生用书

选修2-2

高中数学

人教A版

黄河出版传媒集团
宁夏人民教育出版社

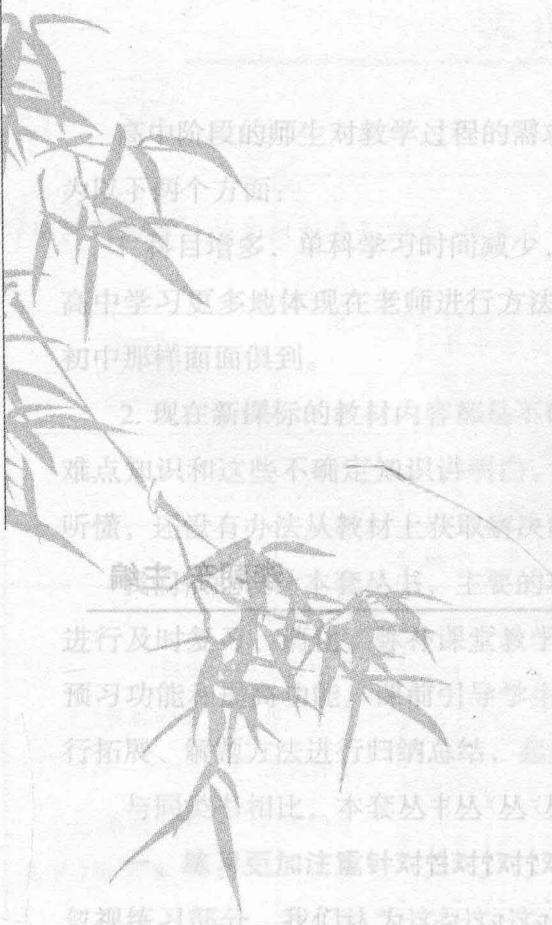
前言

君子曰：学不可以已。青，取之于蓝而青于蓝；冰，水为之而寒于水。木直中绳，揉以为轮，其曲中规，虽有槁暴，不复挺者，揉使之然也。故木受绳则直，金就砺则利，君子博学而日参省乎己，则知明而行无过矣。吾尝终日而思矣，不如须臾之所学也；吾尝跼蹐而望矣，不如登高之博见也。登高而招，臂非加长也，而见者远；顺风而呼，声非加疾也，而闻者彰。假舆马者，非利足也，而致千里；假舟楫者，非能水也，而绝江河。君子生非异也，善假于物也。

积土成山，风雨兴焉；积水成渊，蛟龙生焉；积善成德，而圣心备焉。故君子居则博学而日参省乎己，行则忠信而乐善不倦，积善成德，而圣心备焉。故君子居则博学而日参省乎己，行则忠信而乐善不倦，积善成德，而圣心备焉。

精讲精练

总主编◎李朝东



本册主编：王加轩

学生用书

选修2-2

高中数学

人教A版

宁夏人民教育出版社

图书在版编目(CIP)数据

精讲精练:人教A版. 高中数学. 2-2;选修/李朝东主编;
—银川:宁夏人民教育出版社, 2009.11(2011.5重印)
ISBN 978-7-80764-215-2

I. 精… II. ①李… III. 数学课—高中—教学参考资料
IV. G634

中国版本图书馆CIP数据核字(2009)第197765号

精讲精练——数学 选修2-2(人教A版)

李朝东 主编

责任编辑 柳毅伟

装帧设计 杭永鸿

责任印制 刘 丽

黄河出版传媒集团 出版发行
宁夏人民教育出版社

地 址 银川市北京东路139号出版大厦(750001)

网 址 www.yrpubm.com

网上书店 www.hh-book.com

电子信箱 jiaoyushe@yrpubm.com

邮购电话 0951-5014294

经 销 全国新华书店

印刷装订 南京人文印刷厂

开 本 880mm×1230mm 1/16 印 张 9.75 字 数 195千 印 数 5000册

版 次 2011年5月第1版第2次印刷

书 号 ISBN 978-7-80764-215-2/G·1152

定 价 27.00元

版权所有 翻印必究

高中阶段的师生对教学过程的需求呈现出与其他学段不同的特点，我们理解为以下两个方面：

1. 科目增多，单科学习时间减少，教师上课，一个知识点可能只能讲一遍，高中学习更多地体现在老师进行方法点拨，学生自主学习，举一反三，不会像初中那样面面俱到。

2. 现在新课标的教材内容都是不确定的，短短的课堂时间，老师不能够把重难点知识和这些不确定知识讲明白，或者是讲明白了，学生没有听懂。学生没听懂，还没有办法从教材上获取解决的方法。

我们依此设计本套丛书，主要的功能就是解决复习的问题，课后对课堂知识进行及时复习、消化，弥补课堂教学不足，弥补教材讲解的不足，同时还兼顾预习功能和提高功能。课前引导学生进行有效预习，课后对部分重难点知识进行拓展、解题方法进行归纳总结，起到提高、升华的作用。

与同类书相比，本套丛书有三大特色：

一、练习更加注重针对性和有效性。同类图书一般只注重知识点讲解部分，忽视练习部分。我们认为这类图书的关键部分应该是练习，其次是知识点的讲解。我们的练习，紧扣教材，知识点全面，重难点突出，层次清晰，考查方式多样，材料新颖。形式上更加好用，单元测试卷和参考答案活页装订，便于阶段测试。

二、讲解的深度符合同步教学。本套丛书的定位在于新课的内容讲解，适度拓展，不像同类书，一讲就达到高考的程度。其目的是帮助学生巩固课堂所学。

三、每个学科都有其鲜明的学科特点。每个学科的栏目设置不同，以充分体现本学科的学科特点为原则，例如：地理增加了对图表的解读，政治增加了对热点问题的链接，语文、英语也各具特点。

一本好书的形成不光是编者的事情，更多的是使用者积极参与，您在使用过程中有好的建议，请不吝赐教。

我们的联系方式：www.jing-lun.cn，jinglun@yahoo.cn

读者反馈表

尊敬的读者：

您好！感谢您使用《经纶学典·精讲精练》！

为了不断提高图书质量,恳请您写下使用本书的体会与感受,我们将真诚地吸纳。在修订时将刊登您的意见,并予以一定的奖励,以表达我们诚挚的谢意。

读者简介	姓名			性别		出生年月		
	所在学校				通讯地址			
	联系方式	(H): 手机:		(O): E-mail:				
本书情况		学科			版本			年级
您对本书栏目的评价: 1. 课标导学: 需要 ☐ 不需要 ☐ 2. 知识梳理: 不够详细 ☐ 正好 ☐ 过于详细 ☐ 3. 疑难剖析: 易 ☐ 正好 ☐ 难 ☐ 4. 典型题解: 全面 ☐ 不全面 ☐ 5. 提升训练: 难 ☐ 合理 ☐ 易 ☐			您对本书体例形式的评价: 1. 栏目设置: 过多 ☐ 适中 ☐ 过少 ☐ 2. 题空: 过大 ☐ 正好 ☐ 过小 ☐ 3. 版式: 美观 ☐ 一般 ☐ 不美观 ☐ 4. 封面: 美观 ☐ 一般 ☐ 不美观 ☐			您的购买行为: 1. 您购买本书的途径: 广告 ☐ 教师推荐 ☐ 家长购买 ☐ 学校统一购买 ☐ 自己购买 ☐ 同学推荐 ☐ 2. 您购买本书的主要原因(可多选): 广告宣传 ☐ 包装形式 ☐ 内 容 ☐ 图书价格 ☐ 封面设计 ☐ 书 名 ☐		
您对本书的其他意见:								

欢迎登录: www.jing-lun.cn

通信地址:南京红狐教育传播研究所(南京市租用16-02[#]信箱)

邮编:210016

目录

CONTENTS

第一章 导数及其应用

1.1 变化率与导数/001

1.1.1 变化率问题/001

1.1.2 导数的概念/003

1.1.3 导数的几何意义/007

1.2 导数的计算/010

1.2.1 几个常用函数的导数/010

1.2.2 基本初等函数的导数公式及导数的运算法则/012

1.3 导数在研究函数中的应用/019

1.3.1 函数的单调性与导数/019

1.3.2 函数的极值与导数/023

1.3.3 函数的最大(小)值与导数/026

1.4 生活中的优化问题举例/029

1.5 定积分的概念/033

1.5.1 曲边梯形的面积/033

1.5.2 汽车行驶的路程/033

1.5.3 定积分的概念/037

1.6 微积分基本定理/040

1.7 定积分的简单应用/043

1.7.1 定积分在几何中的应用/043

1.7.2 定积分在物理中的应用/046

单元知识整合/048

第二章 推理与证明

2.1 合情推理与演绎推理/055

2.1.1 合情推理/055

2.1.2 演绎推理/059

2.2 直接证明与间接证明/063

2.2.1 综合法和分析法/063

2.2.2 反证法/066

2.3 数学归纳法/069

单元知识整合/073

第三章 数系的扩充与复数的引入

3.1 数系的扩充和复数的概念/079

3.1.1 数系的扩充和复数的概念/079

3.1.2 复数的几何意义/081

3.2 复数代数形式的四则运算/084

3.2.1 复数代数形式的加、减运算及其几何意义/084

3.2.2 复数代数形式的乘除运算/087

单元知识整合/092

第一章 导数及其应用

1.1 变化率与导数

1.1.1 变化率问题

自·主·探·究

课标导学

kebiaodaoxue

1. 通过生活中的实例(如气球膨胀率、高台跳水中的平均速度)认识函数的平均变化率,合数并提限,身因的挂品
2. 理解函数平均变化率的概念.

基础梳理

jichushuli

平均变化率

一般地,对于函数 $y=f(x)$ 来说, $P(x_0, y_0)$ 是函数图象上的一点, $M(x_1, y_1)$ 也是函数图象上的一点,自变量从 x_0 变化到 x_1 时,相应的函数值则由 y_0 变化到 y_1 ,则有 $\Delta x =$ _____, $\Delta y =$ _____.

课标导学

kebiaodaoxue

疑难剖析

yinanpouxi

1. 增量

一般地,对于函数 $y=f(x)$ 来说, $P(x_0, y_0)$ 是函数图象上的一点, $M(x_1, y_1)$ 也是函数图象上的一点,自变量从 x_0 变化到 x_1 时,相应的函数值由 y_0 变化到 y_1 ,则有:

(1) 自变量的增量: $x_1 - x_0$ 叫做自变量 x 的增量,记作: Δx ,即 $\Delta x = x_1 - x_0$.

(2) 函数的增量: $y_1 - y_0$ 叫做函数 y 的增量,记作: Δy ,且有 $\Delta y = y_1 - y_0 = f(x_1) - f(x_0)$.

注意: (1) Δx 是一个整体符号,而不是 Δ 与 x 相乘.

(2) Δx 是自变量 x 在 x_0 处的增量,可为正值,也可为负值.

2. 求函数 $y=f(x)$ 从 x_0 到 x_1 的平均变化率的步骤

第一步:求函数值的增量 $\Delta y = y_1 - y_0 = f(x_1) - f(x_0)$.

第二步:计算平均变化率 $\frac{\Delta y}{\Delta x} = \frac{y_1 - y_0}{x_1 - x_0} = \frac{f(x_1) - f(x_0)}{x_1 - x_0}$.

典型题解

dianxingtjie

题型1 运动物体的平均速度

例1 已知自由落体运动的方程是 $s = \frac{1}{2}gt^2$ (s 的单位: m, t

$=$ _____ $=$ _____.

当 $\Delta x \neq 0$ 时,我们把 $\frac{\Delta y}{\Delta x} =$ _____ $=$ _____ 称为

函数 $y=f(x)$ 从 x_0 到 x_1 的变化率;若用 $x_0 + \Delta x$ 代替 x_1 ,则有

$\frac{\Delta y}{\Delta x} =$ _____.

【参考答案】

$$\begin{aligned} x_1 - x_0 &= y_1 - y_0 = f(x_1) - f(x_0) & \frac{y_1 - y_0}{x_1 - x_0} &= \frac{f(x_1) - f(x_0)}{x_1 - x_0} \\ & & \frac{f(x_0 + \Delta x) - f(x_0)}{\Delta x} & \end{aligned}$$

重·难·点·突·破

的单位: s). 求:

(1) 物体在时刻 t_0 到 $t_0 + \Delta t$ 这段时间内的平均速度 $\bar{v}$;

(2) 物体在 $t=10$ s 到 $t=10.1$ s 这段时间内的平均速度.

【解析】 根据平均速度的计算公式,需要先求出 Δs ,再计算 $\bar{v}$

$$= \frac{\Delta s}{\Delta t}.$$

【答案】 (1) 当 t 由 t_0 变化到 $t_0 + \Delta t$ 时, s 的相应改变量是

$$\Delta s = \frac{1}{2}g(t_0 + \Delta t)^2 - \frac{1}{2}gt_0^2 = gt_0 \cdot \Delta t + \frac{1}{2}g(\Delta t)^2,$$

$$\therefore \bar{v} = \frac{\Delta s}{\Delta t} = \frac{gt_0 \cdot \Delta t + \frac{1}{2}g(\Delta t)^2}{\Delta t} = gt_0 + \frac{1}{2}g \cdot \Delta t,$$

$$\text{即 } \bar{v} = gt_0 + \frac{1}{2}g \cdot \Delta t.$$

(2) 由(1)知,当 $t_0=10$ s, $\Delta t=0.1$ s 时,

$$\text{所求平均速度为 } \bar{v} = gt_0 + \frac{1}{2}g \cdot \Delta t$$

$$= g \times 10 + \frac{1}{2}g \times 0.1$$

$$= 10.05g \text{ (m/s)}.$$

即物体在 $t=10$ s 到 $t=10.1$ s 这段时间内的平均速度为 10.05g m/s.

【点评】 (1) 如果物体的运动规律是 $s=s(t)$, 那么物体在 t

到 $t + \Delta t$ 这段时间内的平均变化率就是物体在这段时间内的平均速度.

(2) 对于同一个 t 值, Δt 的值不同, 则平均速度也不同, 而当 Δt 的值由 0.1, 0.001, 0.000 1, ... 趋向于 0 时, 平均速度 $\bar{v}$ 的值趋向于一个常数值 10 g/m/s.

[借题发挥 1] 自由落体运动的运动方程是 $s = \frac{1}{2}gt^2$ (s 的单位: m, t 的单位: s). 计算 t 从 3 s 到 3.1 s, 3.01 s, 3.001 s 各时间段内的平均速度.

题型2 函数的平均变化率的求法

例 2 求函数 $y = f(x) = x^2$ 在 x_0 到 $x_0 + \Delta x$ 之间的平均变化率, 并判断:

(1) 当 x_0 取某一个定值, Δx 取不同的值时, 该函数的平均变化率是否相同, 如何变化?

(2) 当 Δx 取定值后, 随着 x_0 取值的不同, 该函数的平均变化率是否相同?

[解析] 先求出 $\Delta y = f(x_0 + \Delta x) - f(x_0)$, 计算 $\frac{\Delta y}{\Delta x}$, 再判断 x_0 不变, Δx 变化时, $\frac{\Delta y}{\Delta x}$ 的值是否变化; 类似地, 判断 Δx 为定值, x_0 变化时, $\frac{\Delta y}{\Delta x}$ 的值是否变化.

提·升·训·练

1. 在函数的平均变化率的定义中, 自变量的增量 Δx 满足 ()
A. $\Delta x > 0$ B. $\Delta x < 0$
C. $\Delta x \neq 0$ D. $\Delta x = 0$
2. 设函数 $y = f(x)$, 当自变量 x 由 x_0 改变到 $x_0 + \Delta x$ 时, 函数值的改变量 Δy 是 ()
A. $f(x_0 + \Delta x)$ B. $f(x_0) + \Delta x$
C. $f(x_0) - \Delta x$ D. $f(x_0 + \Delta x) - f(x_0)$
3. 对于函数 $y = \frac{1}{x}$, 当 $\Delta x = 1$ 时, Δy 的值是 ()
A. 1 B. -1
C. 0.1 D. 不确定
4. 已知函数 $f(x) = 2x^2 - 4$ 图象上一点 $(1, -2)$ 及邻近一点 $(1 + \Delta x, -2 + \Delta y)$, 则 $\frac{\Delta y}{\Delta x}$ 等于 ()

[答案] $\Delta y = f(x_0 + \Delta x) - f(x_0) = (x_0 + \Delta x)^2 - x_0^2$
 $= 2x_0 \cdot \Delta x + (\Delta x)^2,$

$\therefore$ 当自变量 x 从 x_0 变化到 $x_0 + \Delta x$ 时的平均变化率是 $\frac{\Delta y}{\Delta x}$
 $= \frac{2x_0 \cdot \Delta x + (\Delta x)^2}{\Delta x} = 2x_0 + \Delta x,$

即所求的函数的平均变化率是 $2x_0 + \Delta x$.

(1) 由式子 $2x_0 + \Delta x$ 可知, 当 x_0 取得某一个定值,

若 $\Delta x > 0$, 则当 Δx 变小时, $2x_0 + \Delta x$ 的值也变小, 当 $\Delta x \rightarrow 0$ 时, $2x_0 + \Delta x \rightarrow 2x_0$;

若 $\Delta x < 0$, 则当 Δx 变大时, $2x_0 + \Delta x$ 的值也变大, 当 $\Delta x \rightarrow 0$ 时, $2x_0 + \Delta x \rightarrow 2x_0$.

(2) 由式子 $2x_0 + \Delta x$ 可知, 当 Δx 取得某一个定值时, 当 x_0 变小时, 则 $2x_0 + \Delta x$ 的值也变小, 当 x_0 变大时, 则 $2x_0 + \Delta x$ 的值也变大.

[点评] 可以通过对所求函数的平均变化率的值 (或式子) 进行分析, 找出函数平均变化率的变化特点和规律; 或者根据函数的图象, 利用数形结合法直观地分析函数的平均变化率的变化情况.

[借题发挥 2] 试比较正弦函数 $y = \sin x$ 的自变量 x 在 0 到 $\frac{\pi}{6}$ 之间和 $\frac{\pi}{3}$ 到 $\frac{\pi}{2}$ 之间变化时函数的平均变化率.

- A. 4 B. $4x$
C. $4 + 2 \cdot \Delta x$ D. $4 + 2(\Delta x)^2$
5. 质点运动规律的方程是 $s = t^2 + 3$, 则在时间 $[3, 3 + \Delta t]$ 内, 相应的平均速度是 ()
A. $6 + \Delta t$ B. $6 + \Delta t + \frac{9}{\Delta t}$
C. $3 + \Delta t$ D. $9 + \Delta t$
6. 函数 $y = x^2 - 2x + 3$ 在 2 到 $\frac{9}{4}$ 之间的平均变化率为 _____.
7. 质点运动规律的方程是 $s = 2t^2 + 1$, 则质点在时间 $(1, 1 + \Delta t)$ 内, 运动位移对时间的变化率为 _____.
8. 已知曲线 $y = x^2 - 1$ 上两点 $A(2, 3)$ 和 $B(2 + \Delta x, 3 + \Delta y)$, 当 $\Delta x = 1$ 时, 直线 AB 的斜率是 _____; 当 $\Delta x = 0.1$ 时, 直线 AB 的斜率是 _____.

9. 如果一个质点在时间 t 的位移函数是 $y=f(t)=t^3+3$, 当 $t_1=4$ 且 $\Delta t=0.01$ 时, 求 Δy 和 $\frac{\Delta y}{\Delta t}$.

10. 一运动物体的位移 s 与时间 t 的关系是 $s=3t-t^2$.

- (1) 求此物体在 $[0, 2]$ 这一时间段的平均速度;
- (2) 求 $t_1=0$ 到 $t_2=\Delta t$ 的平均速度, 并探究此物体的初速度.

1.1.2 导数的概念

自主·探·究

课标导学

kebiaodaaxue

1. 了解瞬时速度与瞬时变化率的关系, 知道瞬时变化率就是导数.
2. 理解函数在某点处的导数定义.
3. 理解函数在一点处的导数与导函数的区别与联系.
4. 体会从有限到无限的逼近思想.

基础梳理

jichushuli

1. 瞬时速度

作变速直线运动的物体在不同时刻的速度是不同的, 我们把物体在 的速度叫瞬时速度, 用数学语言描述为: 设物体运动的路程与时间的关系是 $s=s(t)$, 函数 $s(t)$ 在 t_0 到 $t_0+\Delta t$ 之间的平均变化率为 , 当 Δt 趋近于 0 时, $\frac{s(t_0+\Delta t)-s(t_0)}{\Delta t}$ 趋近于一个 , 我们把

这个 称为 t_0 时刻的瞬时速度, 即当 $\Delta t \rightarrow 0$ 时, $\frac{s(t_0+\Delta t)-s(t_0)}{\Delta t}$ 的极限值是 $\bar{v} = \lim_{\Delta t \rightarrow 0} \frac{\Delta s}{\Delta t} =$.

2. 瞬时变化率

设函数 $y=f(x)$ 在 x_0 及附近有定义, 当自变量 x 在 x_0 附近的改变量为 Δx 时, 函数值相应的改变量 $\Delta y =$, 若 $\Delta x \rightarrow 0$ 时, 平均变化率 $\frac{\Delta y}{\Delta x} =$ 趋近于一个常数 a , 则称常数 a 为函数 $f(x)$ 在 x_0 处的 .

3. 导数的概念

一般地, 函数 $y=f(x)$ 在 $x=x_0$ 处的瞬时变化率是

$$\lim_{\Delta x \rightarrow 0} \frac{f(x_0 + \Delta x) - f(x_0)}{\Delta x} = \lim_{\Delta x \rightarrow 0} \frac{\Delta f}{\Delta x},$$

我们称它为函数 $y=f(x)$ 在 $x=x_0$ 处的导数, 记作 或 , 即 $f'(x_0) =$.

4. 导函数

如果函数 $y=f(x)$ 在开区间 (a, b) 内的每一点都可导, 就说 $f(x)$ 在开区间 (a, b) 内可导. 这时, 对于开区间 (a, b) 内每一个确定的值 x_0 , 都对应着一个确定的导数 , 这样就在开区间 (a, b) 内构成一个新的函数, 我们把这一新的函数叫做 $f(x)$ 在开区间 (a, b) 内的导函数, 记作 或 , 即 $f'(x) = y' =$.

【参考答案】

1. 某一时刻 $\frac{s(t_0 + \Delta t) - s(t_0)}{\Delta t}$ 常数 常数
2. $f(x_0 + \Delta x) - f(x_0)$ $\frac{f(x_0 + \Delta x) - f(x_0)}{\Delta x}$ 瞬时变化率
3. $f'(x_0)$ $y' \big|_{x=x_0}$ $\lim_{\Delta x \rightarrow 0} \frac{f(x_0 + \Delta x) - f(x_0)}{\Delta x}$
4. $f'(x_0)$ $f'(x)$ y' $\lim_{\Delta x \rightarrow 0} \frac{\Delta y}{\Delta x}$ $\lim_{\Delta x \rightarrow 0} \frac{f(x + \Delta x) - f(x)}{\Delta x}$

重 · 难 · 点 · 突 · 破

疑难剖析

yinanpouxi

1. (1) 在瞬时速度的概念中, Δt 趋近于 0 是指时间间隔越来越短, 能越过任意小的时间间隔, 但始终不能为零. Δt 、 Δs 在变化过程中都趋近于 0, 但它们的比值都趋近于一个常数, 这个常数可能为 0, 也可能不为 0.

(2) 求瞬时速度的步骤:

① 设非匀速直线运动的规律是 $s = s(t)$.

② 时间改变量是 Δt , 位移改变量是 $\Delta s = s(t_0 + \Delta t) - s(t_0)$.

③ 平均速度为 $\bar{v} = \frac{\Delta s}{\Delta t} = \frac{s(t_0 + \Delta t) - s(t_0)}{\Delta t}$.

④ 瞬时速度是 $v = \lim_{\Delta t \rightarrow 0} \frac{\Delta s}{\Delta t} = \lim_{\Delta t \rightarrow 0} \frac{s(t_0 + \Delta t) - s(t_0)}{\Delta t}$.

2. (1) 函数 $y = f(x)$ 在 $x = x_0$ 处的瞬时变化率为

$\lim_{\Delta x \rightarrow 0} \frac{f(x_0 + \Delta x) - f(x_0)}{\Delta x} = \lim_{\Delta x \rightarrow 0} \frac{\Delta y}{\Delta x}$, 就是函数 $y = f(x)$ 在 $x = x_0$ 处的导数, 其中 Δx 是自变量 x 在 x_0 处的改变量, 所以 Δx 可正也可负, 但不能为 0; 当 $\Delta x > 0$ (或 $\Delta x < 0$) 时, $\Delta x \rightarrow 0$ 表示 $x_0 + \Delta x$ 从右边 (或左边) 趋近于 x_0 ; Δy 是相应函数的改变量, Δy 可正也可负, 也可以为 0.

(2) 函数 $y = f(x)$ 在 x_0 处可导, 是指当 $\Delta x \rightarrow 0$ 时, $\frac{\Delta y}{\Delta x} \rightarrow a$ (常数); 若当 $\Delta x \rightarrow 0$ 时, $\frac{\Delta y}{\Delta x}$ 的极限不存在, 就说函数在 x_0 处不可导或说没有导数.

(3) 由导数的定义可知, 求函数 $y = f(x)$ 在点 $x = x_0$ 处的导数的步骤如下:

① 求函数增量 $\Delta y = f(x_0 + \Delta x) - f(x_0)$.

② 求函数的平均变化率 $\frac{\Delta y}{\Delta x} = \frac{f(x_0 + \Delta x) - f(x_0)}{\Delta x}$.

③ 求函数的瞬时变化率, 取极限, 得导数 $f'(x_0) = \lim_{\Delta x \rightarrow 0} \frac{\Delta y}{\Delta x}$.

$= \lim_{\Delta x \rightarrow 0} \frac{f(x_0 + \Delta x) - f(x_0)}{\Delta x}$ (或当 $\Delta x \rightarrow 0$ 时, $\frac{\Delta y}{\Delta x} \rightarrow f'(x_0)$).

上述求导方法可简记为: 一差, 二比, 三极限.

3. 函数 $y = f(x)$ 在 x_0 处的导数与函数 $y = f(x)$ 的导函数之间的区别与联系

(1) “函数在一点处的导数”就是指在该点的函数值的改变量与自变量的改变量的比的极限, 它是一个常数值, 不是变数.

(2) “导函数”简称为导数, 是指在开区间 (a, b) 内可导的函数在任意一点 x 处的导数值构成的一个新的函数, 即 $f'(x) = y' = \lim_{\Delta x \rightarrow 0} \frac{\Delta y}{\Delta x} = \lim_{\Delta x \rightarrow 0} \frac{f(x + \Delta x) - f(x)}{\Delta x}$.

(3) 函数 $y = f(x)$ 在点 x_0 处的导数 $f'(x_0)$ 就是导函数 $f'(x)$ 在点 $x = x_0$ 处的函数值, 即 $f'(x_0) = f'(x)|_{x=x_0}$, 所以求函数在一点处的导数, 一般是先求出函数的导函数, 再计算

这点的导数值.

典型题解

dianxingtijie

题型1 求瞬时速度

例 1 以初速度为 v_0 ($v_0 > 0$) 作竖直上抛运动的物体, t s 时的高度为 $h(t) = v_0 t - \frac{1}{2} g t^2$ (g 取 9.8 m/s^2), 求物体在时刻 t_0 处的瞬时速度.

[解析] 先求出 Δh , 再求出 $\frac{\Delta h}{\Delta t}$. 可以用逼近的思想分 $\Delta t > 0$ 和 $\Delta t < 0$ 两种情形取值观察所趋近的常数, 或用极限法求当 $\Delta t \rightarrow 0$ 时, $\frac{\Delta h}{\Delta t}$ 的极限.

[答案] $\because \Delta h = \left[v_0(t_0 + \Delta t) - \frac{1}{2} g(t_0 + \Delta t)^2 \right] - \left(v_0 \cdot t_0 - \frac{1}{2} g t_0^2 \right) = (v_0 - g t_0) \Delta t - \frac{1}{2} g(\Delta t)^2,$

$\therefore \frac{\Delta h}{\Delta t} = v_0 - g t_0 - \frac{1}{2} g \cdot \Delta t.$

解法一: $\because \bar{v} = \frac{\Delta h}{\Delta t} = v_0 - g t_0 - \frac{1}{2} g \cdot \Delta t,$

若 $\Delta t > 0$ 时, 在 $[t_0, t_0 + \Delta t]$ 这段时间内,

当 $\Delta t = 0.1 \text{ s}$ 时, $\bar{v} = v_0 - g t_0 - 0.49$;

当 $\Delta t = 0.01 \text{ s}$ 时, $\bar{v} = v_0 - g t_0 - 0.049$;

当 $\Delta t = 0.001 \text{ s}$ 时, $\bar{v} = v_0 - g t_0 - 0.0049$;

当 $\Delta t = 0.0001 \text{ s}$ 时, $\bar{v} = v_0 - g t_0 - 0.00049$;

当 $\Delta t = 0.00001 \text{ s}$ 时, $\bar{v} = v_0 - g t_0 - 0.000049$;

...

可见当 Δt 从右侧无限逼近 0 时, $t_0 + \Delta t$ 无限逼近 t_0 , $\bar{v}$ 无限趋近于 $v_0 - g t_0$.

若 $\Delta t < 0$ 时, 在 $[t_0 + \Delta t, t_0]$ 这段时间内,

当 $\Delta t = -0.1 \text{ s}$ 时, $\bar{v} = v_0 - g t_0 + 0.49$;

当 $\Delta t = -0.01 \text{ s}$ 时, $\bar{v} = v_0 - g t_0 + 0.049$;

当 $\Delta t = -0.001 \text{ s}$ 时, $\bar{v} = v_0 - g t_0 + 0.0049$;

当 $\Delta t = -0.0001 \text{ s}$ 时, $\bar{v} = v_0 - g t_0 + 0.00049$;

当 $\Delta t = -0.00001 \text{ s}$ 时, $\bar{v} = v_0 - g t_0 + 0.000049$;

...

可见当 Δt 从左侧无限逼近 0 时, $t_0 + \Delta t$ 无限逼近 t_0 , $\bar{v}$ 无限趋近于 $v_0 - g t_0$;

综上所述, 当 $\Delta t \rightarrow 0$, $\bar{v} \rightarrow v_0 - g t_0$,

$\therefore$ 物体在时刻 t_0 处的瞬时速度是 $v_0 - g t_0$.

解法二: $\lim_{\Delta t \rightarrow 0} \frac{\Delta h}{\Delta t}$

$= \lim_{\Delta t \rightarrow 0} \left(v_0 - g t_0 - \frac{1}{2} g \cdot \Delta t \right)$

$= v_0 - g t_0,$

$\therefore$ 物体在时刻 t_0 处的瞬时速度是 $v_0 - g t_0$.

[点评] 求瞬时速度的实质就是求位移改变量 Δh 与时间改

变量 Δt 比的极限,求极限时,通常是判断当 $\Delta t \rightarrow 0$ 时,含有 Δt

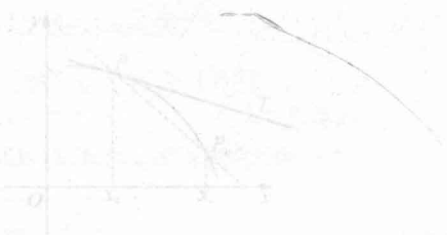
的式子趋向于 0 (或某一个常数),如当 $\Delta t \rightarrow 0$ 时, $\frac{1}{2}g \cdot \Delta t \rightarrow 0$.

[借题发挥 1] 一辆汽车按运动规律 $s = 3t^2 + 1$ 作直线运动,求这辆汽车在 $t = 3$ s 时的瞬时速度.(时间单位:s,位移单位:m)

1. 进一步了解导数产生的背景,感受极限思想.
2. 理解导数的几何意义.
3. 掌握求导数的基本方法.

基础梳理

1. 已知曲线 $y = f(x)$ 上的两点 $P(x_0, f(x_0))$ 和 $P_1(x_0 + \Delta x, f(x_0 + \Delta x))$ (如图所示)



题型 2 求函数的导数

例 2 用导数的定义求函数 $y = f(x) = \frac{1}{\sqrt{x}}$ 在 $x = 1$ 处的导数.

[解析] 根据导数的定义,第一步求函数的增量 Δy ,第二步求平均变化率 $\frac{\Delta y}{\Delta x}$,第三步取极限,求得导数.

[答案] $\because \Delta y = f(1 + \Delta x) - f(1)$

$$= \frac{1}{\sqrt{1 + \Delta x}} - 1$$

$$= \frac{1 - \sqrt{1 + \Delta x}}{\sqrt{1 + \Delta x}}$$

$$= \frac{1 - 1 - \Delta x}{\sqrt{1 + \Delta x} \cdot (1 + \sqrt{1 + \Delta x})}$$

$$= \frac{-\Delta x}{\sqrt{1 + \Delta x} \cdot (1 + \sqrt{1 + \Delta x})}$$

$$\therefore \frac{\Delta y}{\Delta x} = -\frac{1}{\sqrt{1 + \Delta x} \cdot (1 + \sqrt{1 + \Delta x})}$$

$$\therefore f'(1) = \lim_{\Delta x \rightarrow 0} \frac{\Delta y}{\Delta x}$$

$$= \lim_{\Delta x \rightarrow 0} \left(-\frac{1}{\sqrt{1 + \Delta x} \cdot (1 + \sqrt{1 + \Delta x})} \right)$$

$$= -\frac{1}{2}$$

[点评] 在计算 $\frac{\Delta y}{\Delta x}$ 时,通常要对 $\frac{\Delta y}{\Delta x}$ 变形,本题在计算

$\frac{1 - \sqrt{1 + \Delta x}}{\sqrt{1 + \Delta x}}$ 时,用到分子有理化,把减号的式子 $(1 - \sqrt{1 + \Delta x})$ 变为含加号的式子 $(1 + \sqrt{1 + \Delta x})$.

[借题发挥 2] 求函数 $y = x^2$ 在 $x = 1$ 处的导数.

1. 求函数 $y = x^2$ 在 $x = 1$ 处的导数.

(1) 当点 P_1 沿着曲线 $y = x^2$ 趋近于点 P 时, $\Delta x \rightarrow 0$, $\Delta y \rightarrow 0$, $\frac{\Delta y}{\Delta x} \rightarrow 2x$.

2. 导数的几何意义

函数 $y = f(x)$ 在 x_0 处的导数 $f'(x_0)$ 就是过点 $P(x_0, f(x_0))$ 的切线的斜率.

例 3 利用导函数的定义,求下列函数的导数:

$$(1) y = 3x^2 - 4x + 6; \quad (2) y = x + \frac{1}{x}.$$

[解析] 在函数的定义域内任取一点 x ,对于自变量的增量 Δx ,有函数的增量 Δy ,求出函数的平均变化率 $\frac{\Delta y}{\Delta x}$,再求极限就得到导数.

[答案] (1) $\Delta y = 3(x + \Delta x)^2 - 4(x + \Delta x) + 6 - 3x^2 + 4x - 6$

$$= (6x - 4)\Delta x + 3(\Delta x)^2,$$

$$\therefore \frac{\Delta y}{\Delta x} = 6x - 4 + 3 \cdot \Delta x,$$

$$\therefore y' = \lim_{\Delta x \rightarrow 0} (6x - 4 + 3 \cdot \Delta x) = 6x - 4.$$

$$(2) \Delta y = (x + \Delta x) + \frac{1}{x + \Delta x} - x - \frac{1}{x}$$

$$= \Delta x - \frac{\Delta x}{x(x + \Delta x)},$$

$$\therefore \frac{\Delta y}{\Delta x} = 1 - \frac{1}{x(x + \Delta x)}.$$

$$\therefore y' = \lim_{\Delta x \rightarrow 0} \frac{\Delta y}{\Delta x} = \lim_{\Delta x \rightarrow 0} \left[1 - \frac{1}{x(x + \Delta x)} \right] = 1 - \frac{1}{x^2}.$$

[点评] 求函数 $f(x)$ 的导函数 $f'(x)$ 和求函数 $f(x)$ 在一点 $x = x_0$ 处的导数 $f'(x_0)$ 的步骤相同,只是在求函数值的增量时,用 x 代替 x_0 的具体值.

[借题发挥 3] 求函数 $y = ax^2 + bx + c$ ($a \neq 0$) 的导数,并求出在 $x = -1, 2$ 处的导数.

题型3 灵活利用导数定义求极限

例4 若函数 $y=f(x)$ 在 $x=a$ 处的导数为 m , 求:

$$(1) \lim_{\Delta x \rightarrow 0} \frac{f(a+\Delta x) - f(a-\Delta x)}{\Delta x};$$

$$(2) \lim_{t \rightarrow 0} \frac{f(a+4t) - f(a+5t)}{t}.$$

[解析] 已知函数的导数值, 要求所给极限的值, 必须将所给出的极限的式子转化为函数 $y=f(x)$ 在 $x=a$ 处的导数的定义式子.

[答案] (1) $\because$ 函数 $y=f(x)$ 在 $x=a$ 处的导数为 m ,

$$\therefore \lim_{\Delta x \rightarrow 0} \frac{f(a+\Delta x) - f(a)}{\Delta x} = m,$$

$$\therefore \lim_{\Delta x \rightarrow 0} \frac{f(a+\Delta x) - f(a-\Delta x)}{\Delta x}$$

$$= \lim_{\Delta x \rightarrow 0} \frac{f(a+\Delta x) - f(a) + f(a) - f(a-\Delta x)}{\Delta x}$$

$$= \lim_{\Delta x \rightarrow 0} \frac{f(a+\Delta x) - f(a)}{\Delta x} + \lim_{-\Delta x \rightarrow 0} \frac{f(a-\Delta x) - f(a)}{-\Delta x}$$

$$= m + m = 2m.$$

$$(2) \lim_{t \rightarrow 0} \frac{f(a+4t) - f(a+5t)}{t}$$

$$= \lim_{t \rightarrow 0} \frac{f(a+4t) - f(a) + f(a) - f(a+5t)}{t}$$

$$= \lim_{t \rightarrow 0} \frac{f(a+4t) - f(a)}{t} - \lim_{t \rightarrow 0} \frac{f(a+5t) - f(a)}{t}$$

$$= 4 \lim_{t \rightarrow 0} \frac{f(a+4t) - f(a)}{4t} - 5 \lim_{t \rightarrow 0} \frac{f(a+5t) - f(a)}{5t}$$

$$= 4m - 5m = -m.$$

[点评] 在导数的定义中, 自变量的增量 Δx 的形式是多种多样的, 但是不论 Δx 选择哪一种形式, Δy 也必须选择相应的形式, 例如 Δx 变为 $m \cdot \Delta x$ 的形式 (m 可以为正为负, 但不能为 0), 则 $\Delta y = f(x_0 + m \cdot \Delta x) - f(x_0)$, 这样仍然可以应用导数的定义 $\lim_{m \cdot \Delta x \rightarrow 0} \frac{f(x_0 + m \cdot \Delta x) - f(x_0)}{m \cdot \Delta x} = f'(x_0)$. 本题还用到了添项 $f(a)$ 的方法.

[借题发挥4] 已知函数 $f(x)$ 在 $x=x_0$ 处的导数为 $f'(x_0)$,

$$\text{试求 } \lim_{\Delta x \rightarrow 0} \frac{f(x_0 + 3 \cdot \Delta x) - f(x_0)}{\Delta x}.$$

提·升·训·练

1. 已知物体运动曲线的方程是 $s = 2t^3$, 则在 $t = 3$ s 时的瞬时速度是 ()

- A. 6 B. 18
C. 54 D. 81

2. 函数 $y = 2x^2$ 在点 $(1, 2)$ 处的瞬时变化率为 ()

- A. 2 B. 4
C. 5 D. 6

3. 已知曲线 $y = 2x^2 + 1$ 在点 P 处的瞬时变化率为 -4 , 则点 P 的坐标是 ()

- A. $(1, 3)$ B. $(-4, 33)$
C. $(-1, 3)$ D. 不确定

4. 设 $y = f(x) = ax + 4$, 若 $f'(1) = 2$, 则 a 等于 ()

- A. 2 B. -2
C. 3 D. -3

5. 函数 $y = (x-1)^2$ 的导数是 ()

- A. -2 B. $2(x-1)$
C. $(x-1)^2$ D. $2x$

6. 已知函数 $f(x) = \sqrt{x}$, 若 $f'(x_0) = \frac{1}{2}$, 则 x_0 等于 ()

- A. -1 B. 1 C. 2 D. -2

7. 若物体运动曲线的方程是 $s = -t^2 + 3t + 2$, 则物体的初速度是 _____.

8. 若一物体的运动方程是 $s = t^{-\frac{1}{2}}$, 则当 $t =$ _____ 时, 瞬时速度为 $-\frac{1}{16}$.

9. 函数 $y = x^3 - \frac{1}{x}$ 的导数是 _____.

10. 对于函数 $y = x^2$, 其导数值等于原来函数值的点的坐标是 _____.

11. 子弹在枪筒中的运动可以看作匀加速运动, 如果它的加速度是 $5.0 \times 10^5 \text{ m/s}^2$, 子弹从枪口中射出时所用的时间为 $1.6 \times 10^{-3} \text{ s}$, 求子弹射出枪口时的瞬时速度.

1.1.3 导数的几何意义

自·主·探·究

课标导学

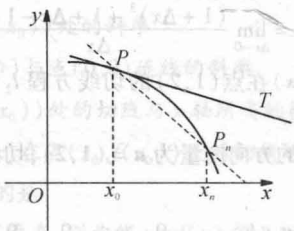
kebiaodaoxue

1. 进一步了解导数产生的背景,感受极限思想.
2. 理解导数的几何意义.
3. 掌握曲线的切线概念,理解切线斜率的含义和求法.

基础梳理

jichushuli

1. 已知曲线 $y=f(x)$ 上的两点 $P(x_0, f(x_0))$ 和 $P_n(x_n, f(x_n))$. (如图所示)



重·难·点·突·破

疑难剖析

yinanpouxi

1. 函数平均变化率的几何意义以及函数导数的几何意义

(1) 函数 $y=f(x)$ 的平均变化率 $\frac{\Delta y}{\Delta x} = \frac{f(x_2) - f(x_1)}{x_2 - x_1}$, 实际上是曲线上过两点 $(x_1, f(x_1))$ 和 $(x_2, f(x_2))$ 的直线的斜率; 而导数是指当 $\Delta x \rightarrow 0$ 时平均变化率的极限, 即 Δx 越小, 任意两点的连线越趋近于一点处的切线.

(2) 函数 $y=f(x)$ 在 x_0 处可导, 其导数即为过该点的切线的斜率; 若在 x_0 处不可导, 其斜率不存在, 但并非不存在过该点的切线, 例如切线是垂直于 x 轴的; 导数的物理意义是: 若物体的运动方程是 $s=s(t)$, 则在点 $P(t_0, s(t_0))$ 处的导数就是该点处的速度.

2. 利用导数求曲线的切线方程的步骤

根据导数的几何意义, 可以用函数的导数求出曲线的切线的斜率, 进而求出切线方程, 具体步骤是:

- (1) 求出函数 $y=f(x)$ 在 x_0 处的导数 $f'(x_0)=k$.
- (2) 根据直线的点斜式方程, 得到函数 $y=f(x)$ 在 x_0 处的切线方程是: $y-f(x_0)=f'(x_0)(x-x_0)$.

注意: 若在点 $(x_0, f(x_0))$ 处的切线的倾斜角为 $\frac{\pi}{2}$, 此时切线平行于 y 轴, 导数不存在, 不能用上述方法求切线方程, 可根据切线的定义直接得出切线方程是 $x=x_0$.

3. 由导数的几何意义知, $f'(x_0)=k=\tan \alpha$ (其中 k 为曲线上一点 $(x_0, f(x_0))$ 处的切线的斜率, α 为切线的倾斜角),

- (1) 当点 P_n 沿着曲线 $f(x)$ 趋近于点 P 时, 割线 PP_n 趋近于确定位置, 这个确定位置的 $\quad$ 称为过点 P 的切线.
- (2) 割线 PP_n 的斜率是 $k_n = \quad$; 当点 P_n 无限趋近于点 P , 即 $x_n \rightarrow \quad$ 时, k_n 无限趋近于 $\quad$.

2. 导数的几何意义

函数 $y=f(x)$ 在 x_0 处的导数 $f'(x_0)$ 就是曲线 $y=f(x)$ 在点 $\quad$ 处的切线的斜率, 即 $k = \quad$.

【参考答案】

1. (1) P 直线 PT (2) $\frac{f(x_n) - f(x_0)}{x_n - x_0}$ x_0 切线 PT 的斜率 k
2. $(x_0, f(x_0))$ $f'(x_0) = \lim_{\Delta x \rightarrow 0} \frac{f(x_0 + \Delta x) - f(x_0)}{\Delta x}$

典型题解

dianxingtijie

题型1 求切线方程

例1 求过曲线 $y = \frac{1}{x} - \sqrt{x}$ 上一点 $P(4, -\frac{7}{4})$ 的切线方程.

【解析】 要求过点 $P(4, -\frac{7}{4})$ 的切线方程, 只需求出切线的斜率, 由导数的几何意义知, 其斜率为 $f'(4)$, 因此需要先求出曲线在 $x=4$ 的导数.

【答案】 $\because f'(4) = \lim_{\Delta x \rightarrow 0} \frac{f(4 + \Delta x) - f(4)}{\Delta x}$

$$= \lim_{\Delta x \rightarrow 0} \frac{\frac{1}{4 + \Delta x} - \sqrt{4 + \Delta x} - (\frac{1}{4} - 2)}{\Delta x}$$

$$= \lim_{\Delta x \rightarrow 0} \frac{(\frac{1}{4 + \Delta x} - \frac{1}{4}) - (\sqrt{4 + \Delta x} - 2)}{\Delta x}$$

$$= \lim_{\Delta x \rightarrow 0} \frac{-\frac{\Delta x}{4(4 + \Delta x)} - \frac{\Delta x}{\sqrt{4 + \Delta x} + 2}}{\Delta x}$$

$$= \lim_{\Delta x \rightarrow 0} \left[\frac{-1}{4(4 + \Delta x)} - \frac{1}{\sqrt{4 + \Delta x} + 2} \right] = -\frac{5}{16}$$

 $\therefore k = -\frac{5}{16}$

又 $\therefore$ 切线过 $P(4, -\frac{7}{4})$,

$\therefore$ 切线方程是 $y + \frac{7}{4} = -\frac{5}{16}(x-4)$, 即 $5x + 16y + 8 = 0$.

[点评] 本题求出导数值 $f'(4)$ 是关键, 根式的化简——分子有理化是常用的方法技巧.

[借题发挥 1] 已知曲线 $y = f(x) = x + \frac{1}{x}$ 上一点 $A(2, \frac{5}{2})$, 求:

(1) 点 A 处的切线的斜率;

(2) 点 A 处的切线方程.

题型 2 求曲线上点(或切点)的坐标

例 2 求在曲线 $y = x^2$ 上过哪一点的切线:

(1) 平行于直线 $y = 4x - 5$;

(2) 垂直于直线 $2x - 6y + 5 = 0$.

[解析] 设切点坐标为 (x_0, y_0) , 由已知直线的斜率求出切线的斜率, 再根据导数的几何意义求出切线的斜率, 列出方程即可解得.

[答案] $k = y' = \lim_{\Delta x \rightarrow 0} \frac{\Delta y}{\Delta x} = \lim_{\Delta x \rightarrow 0} \frac{(x_0 + \Delta x)^2 - x_0^2}{\Delta x} = 2x_0$, 设 $P(x_0, y_0)$ 是满足条件的点.

(1) $\therefore$ 切线与直线 $y = 4x - 5$ 平行,

$\therefore 2x_0 = 4, x_0 = 2, y_0 = 4, \therefore$ 所求点的坐标是 $P(2, 4)$.

(2) $\therefore$ 切线与直线 $2x - 6y + 5 = 0$ 垂直, 直线 $2x - 6y + 5 = 0$ 的斜率是 $\frac{1}{3}$,

$\therefore 2x_0 = -3, x_0 = -\frac{3}{2}, y_0 = \frac{9}{4}, \therefore$ 所求点的坐标是

$P(-\frac{3}{2}, \frac{9}{4})$.

[点评] 利用解析几何中有关两条直线平行(或垂直)的条件列出方程.

[借题发挥 2] 已知曲线 $C: y = x^3$.

(1) 求曲线 C 上横坐标为 1 的点处的切线方程;

(2) 第(1)小题中的切线与曲线 C 是否还有其他公共点?

题型 3 导数的几何意义的综合应用

例 3 已知曲线 $f(x) = x^2 + 1$ 和 $g(x) = x^3 + x$, 在其交点处两条切线的夹角为 θ , 求 $\cos \theta$.

[解析] 夹角 θ 是由两条切线形成的锐角, 所以求出切线方程, 进而求出切线的方向向量, 根据向量的数量积, 求得 $\cos \theta$.

[答案] 解方程组 $\begin{cases} y = x^2 + 1, \\ y = x^3 + x, \end{cases}$ 得 $x^3 - x^2 + x - 1 = 0$, 即 $(x - 1)(x^2 + 1) = 0$,

$\therefore x = 1, y = 2$, 即两曲线的交点坐标是 $(1, 2)$.

$k_1 = f'(1) = \lim_{\Delta x \rightarrow 0} \frac{(1 + \Delta x)^2 + 1 - 1 - 1}{\Delta x} = 2$,

$\therefore$ 曲线 $f(x)$ 在点 $(1, 2)$ 的切线方程 l_1 是 $y - 2 = 2(x - 1)$, 即 $y = 2x$.

$k_2 = g'(1) = \lim_{\Delta x \rightarrow 0} \frac{(1 + \Delta x)^3 + 1 + \Delta x - 1 - 1}{\Delta x} = 4$,

$\therefore$ 曲线 $g(x)$ 在点 $(1, 2)$ 的切线方程 l_2 是 $y - 2 = 4(x - 1)$, 即 $y = 4x - 2$.

取切线 l_1 的方向向量为 $\mathbf{a} = (1, 2)$, 切线 l_2 的方向向量为 $\mathbf{b} = (1, 4)$,

$\therefore \cos \theta = \frac{\mathbf{a} \cdot \mathbf{b}}{|\mathbf{a}| |\mathbf{b}|} = \frac{9}{\sqrt{5} \cdot \sqrt{17}} = \frac{9}{\sqrt{85}} = \frac{9\sqrt{85}}{85}$,

即 $\cos \theta$ 的值是 $\frac{9\sqrt{85}}{85}$.

[点评] 取直线的方向向量的方法是: 在直线上取两个特殊点(一般为整点), 由这两个点所确定的向量就是直线的方向向量; 在用方向向量求直线的夹角时, 要注意向量夹角的余弦值与直线夹角的余弦值的关系是 $\cos \theta = |\cos \langle \mathbf{a}, \mathbf{b} \rangle|$.

[借题发挥 3] 已知点 $M(0, -1), F(0, 1)$, 过点 M 的直线 l 与曲线 $y = \frac{1}{3}x^3 - 4x + 4$ 在 $x = 2$ 处的切线平行.

(1) 求直线 l 的方程;

(2) 求以点 F 为焦点, l 为准线的抛物线 C 的方程.

提·升·训·练

1. 下列命题:

- ①与曲线只有一个交点的直线是曲线的一条切线;
 - ②与封闭曲线只有一个交点的直线叫曲线的切线;
 - ③切线是割线的一个交点趋近于另一个交点的极限位置;
 - ④函数在一点处的导数 $f'(x_0)$ 是一个常量,不是变量.
- 其中正确命题的个数为 ()

- A. 1 B. 2
C. 3 D. 4

2. 函数 $y=f(x)$ 在 $x=x_0$ 处的导数 $f'(x_0)$ 的几何意义是

- A. 在点 $(x_0, f(x_0))$ 处的斜率
B. 点 $(x_0, f(x_0))$ 与点 $(0,0)$ 连线的斜率
C. 在点 $(x_0, f(x_0))$ 处的切线与 x 轴所夹的锐角的正切值
D. 曲线 $y=f(x)$ 在点 $(x_0, f(x_0))$ 处的切线的斜率

3. 下列说法正确的是

- A. 若 $f'(x_0)$ 不存在,则曲线 $y=f(x)$ 在点 $(x_0, f(x_0))$ 处无切线
B. 若 $y=f(x)$ 在点 $(x_0, f(x_0))$ 处有切线,则 $f'(x_0)$ 必存在
C. 若 $f'(x_0)$ 不存在,则曲线 $y=f(x)$ 在点 $(x_0, f(x_0))$ 处的切线的斜率不存在
D. 若曲线 $y=f(x)$ 在点 $(x_0, f(x_0))$ 处无切线,则曲线在该点处的导数不存在

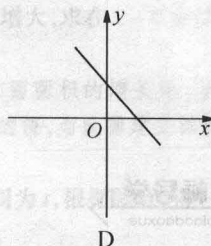
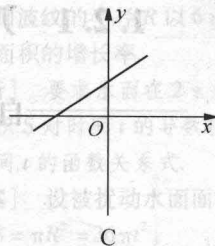
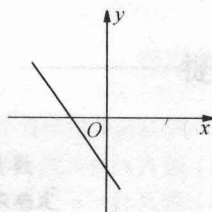
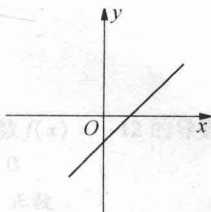
4. 曲线 $y=2x^2+1$ 在点 $P(-1,3)$ 处的切线方程为 ()

- A. $y=-4x-1$
B. $y=-4x-7$
C. $y=4x-1$
D. $y=4x-7$

5. 如果曲线 $y=f(x)$ 在点 $(x_0, f(x_0))$ 的切线方程为 $x+2y-3=0$,那么

- A. $f'(x_0) > 0$
B. $f'(x_0) < 0$
C. $f'(x_0) = 0$
D. $f'(x_0)$ 不存在

6. 若函数 $f(x)=x^2+bx+c$ 的图象的顶点在第四象限,则函数 $f'(x)$ 的图象是 ()



7. 函数 $y=2x^3-x$ 在 $x=2$ 处的切线的斜率是_____.
8. 曲线 $y=-2x^2+x$ 在点 $(1,-1)$ 处的切线方程是_____.
9. 若直线 $y=3x+1$ 是曲线 $y=ax^3$ 的切线,试求 a 的值.

10. 求抛物线 $y=\frac{1}{4}x^2$ 过点 $(4, \frac{7}{4})$ 的切线方程.

1.2 导数的计算

1.2.1 几个常用函数的导数

自·主·探·究

课标导学

kebiaodaoxue

1. 能根据导数的定义求常用函数 $y=c$ (c 为常数), $y=x$, $y=x^2$, $y=x^3$, $y=\frac{1}{x}$, $y=\sqrt{x}$ 的导数.

2. 掌握并熟记这几种常见函数的求导公式.

3. 会用以上求导公式解决有关问题.

基础梳理

jichushuli

常用函数的导数:

(1) 函数 $y=f(x)=c$ 的导数: $y'=f'(x)=$ _____.(2) 函数 $y=f(x)=x$ 的导数: $y'=f'(x)=$ _____.(3) 函数 $y=f(x)=x^2$ 的导数: $y'=f'(x)=$ _____.(4) 函数 $y=f(x)=\frac{1}{x}$ 的导数: $y'=f'(x)=$ _____.(5) 函数 $y=f(x)=\sqrt{x}$ 的导数: $y'=f'(x)=$ _____.

【参考答案】

(1) 0

(2) 1

(3) $2x$ (4) $-\frac{1}{x^2}$ (5) $\frac{1}{2\sqrt{x}}$

重·难·点·突·破

疑难剖析

yinanpouxi

1. 函数 $y=f(x)=c$ 的导数为 $y'=0$ 的几何意义是函数 $y=c$ 图象上每一点处的切线的斜率都为 0; 若 $y=c$ 表示路程关于时间的函数, 则 $y'=0$ 可解释为某物体的瞬时速度始终为 0, 即物体始终处于静止状态.

2. 函数 $y=f(x)=x$ 的导数为 $y'=1$ 的几何意义是函数 $y=x$ 图象上每一点处的切线的斜率都为 1; 若 $y=x$ 表示路程关于时间的函数, 则 $y'=1$ 可以解释为某物体作瞬时速度为 1 的匀速运动.

3. 函数 $y=f(x)=x^2$ 的导数为 $y'=2x$ 的几何意义是函数 $y=x^2$ 图象上点 (x,y) 处的切线的斜率为 $2x$, 说明随着曲线上点的变化, 相应的切线的斜率也变化, 当 $x<0$ 时, $y'<0$, 图象有下降趋势, 当 $x=0$ 时, $y'=0$, 点为图象的最低点, 当 $x>0$ 时, $y'>0$, 图象有上升趋势; 若 $y=x^2$ 表示路程关于时间的函数, 则 $y'=2x$ 可以解释为某物体作变速运动, 且它在时刻 x 的瞬时速度是 $2x$.

4. 函数 $y=f(x)=\frac{1}{x}$ 的导数为 $y'=-\frac{1}{x^2}<0$, 说明双曲线 $y=\frac{1}{x}$ 上任意一点的切线斜率都为负值, 不论 $x>0$ 或 $x<0$, 函数的图象都有下降的趋势.

5. 在推导函数 $y=\sqrt{x}$ 导数的公式时, 注意推导过程中的变形技巧: 分子有理化. 由 $y'=\frac{1}{2\sqrt{x}}$ 可知, 当 $x=0$ 时, y' 不存在; 当 $x>0$ 时, $y'>0$, 图象有上升的趋势, 函数是增函数.

典型题解

dianxingtijie

【题型 1】求曲线的切线方程

【例 1】求曲线 $y=\frac{1}{x}$ 在点 $M(3,3)$ 处的切线方程.

【解析】利用导数公式 $(\frac{1}{x})'=-\frac{1}{x^2}$ 求出切线的斜率, 然后根据点斜式写出切线方程.

【答案】 $\because y'=(\frac{1}{x})'=-\frac{1}{x^2}$,

$$\therefore k=y'|_{x=3}=(\frac{1}{x^2})'|_{x=3}=-\frac{1}{9}.$$

$$\therefore \text{所求的切线方程是 } y-3=-\frac{1}{9}(x-3),$$

$$\text{即 } x+9y-30=0.$$

【点评】在求切线的斜率时, 可由导数公式直接求得.

【借题发挥 1】求曲线 $y=\sqrt{x}$ 的斜率为 $\frac{1}{4}$ 的切线方程.

