

EVERQUEST II

无尽的任务2 东方版

官方攻略本



[本攻略由以上机构联合策划]

EVERQUEST®

无尽的任务 东方版



官方攻略本



江苏工业学院图书馆
藏书章

内容提要

《无尽的任务2东方版》八月在大陆火爆公测了。这款最具技术与内涵的欧美超一流网游，为我们带来了最具震撼的视听感受、最富魅力的魔幻历程，但同时也为玩家带来了最困难的“任务”：如何正确选择自己扮演的角色？如何确定自己职业的发展路线？垂涎欲滴的神器如何到手？

本书作为中国大陆目前惟一的官方攻略本，将指引玩家顺利完成“无尽的任务”。全书详细介绍了游戏的故事背景与世界观设定、16大种族的特性、24大职业的转职线路、全部职业的技能、各大区域的重点任务、传奇色彩的传承任务、真实复杂的商业系统，更有官方独家提供的游戏资料与原画。所有这些内容都将让你在最短的时间内完成“无尽的任务”，拥有传说中的神器、骑上身份象征的华丽战马、创建庞大的工会、洞悉交易的奥秘、拥有巨额的财富。

熟悉游戏系统，感受游戏乐趣，体验游戏魅力，正是本攻略将要为所有玩家带来的东西。

光盘内容：

1. 官方特别制作最新4G超大容量客户端
2. 欧美插画大师的游戏原画图籍
3. 游戏原声音乐
4. 内含官方详细安装说明文件

版权所有 盗版必究
未经许可 不得以任何形式和手段复制和抄袭

光盘手册名：《无尽的任务2东方版官方攻略本》

编 著：豆豆之家

执行编辑：周一鹏 黄 翮 何 磊 皇燕明

封面设计：刘学敏

内页制作：郑 兰

责任编辑：刁 戈

监 制：时均建

出版单位：山东电子音像出版社

地 址：济南市胜利大街39号

邮 政 编 码：250001

电 话：(0531)2060055-7616

发 行：山东电子音像出版社

经 销：各地新华书店、报刊亭

C D 生产：苏州新海博数码科技有限公司

文本印刷：重庆市蜀之星彩印包装印务有限责任公司

开本规格：889mm×1194mm 1/16 15.5印张 350千字

版 本 号：ISBN 7-89491-390-1

版 次：2005年10月第1版 2005年10月第1次印刷

本 册 定 价：35元(1DVD+配套书册)





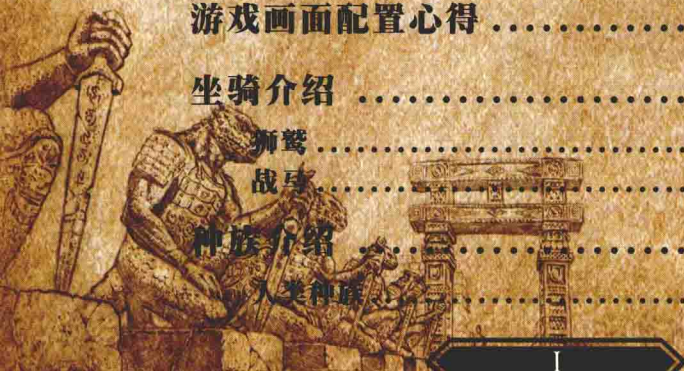
目录

第一章 游戏介绍

故事背景	2
诺拉斯历史综述	2
诺拉斯地理	4
背景设定	8
游戏特色	14
如电影般的游戏	14
丰富独特的在线游戏	15
游戏配置与安装	16
游戏配置	16
游戏安装	17

第二章 基础知识

角色创建与操作	20
角色创建	20
操作界面全解析	20
装备界面	22
属性界面	22
表情界面	23
任务界面	23
知识书界面	24
工匠界面	25
技能书界面	25
地图界面	25
设置界面	26
其他设置	26
游戏画面配置心得	27
坐骑介绍	30
狮鹫	30
战马	30
种族介绍	33
人类种族	34





目录

精灵种族.....	37
矮小种族.....	41
巨型种族.....	44
特殊种族.....	46
角色技能	50
个人能力.....	50
御敌战术.....	50
个人特性.....	51
种族传统.....	52
英雄机遇.....	59
职业介绍	61
战士类.....	61
法师类.....	64
祭司类.....	66
斥侯类.....	68
工匠类.....	70
职业技能	72
战士系.....	72
法师类.....	86
祭祀类.....	101
 第三章 新手指引	
游戏指南	118
键盘操作.....	118
常用命令.....	119
组队知识.....	121
命令参数.....	122
法术与技能	123
属性、经验和死亡	123
战斗与怪物	123
旅馆房间.....	124
任务.....	124
容器与银行	125
工会与游戏世界	125
物品、设备和战利品	126

目录

NPC、掳客和商人	126
新手船任务	128
新手岛任务	133
说明与提示	133
NPC 及任务列表	134
一转任务	140
奎诺斯 (正义)	140
自由港 (邪恶)	147
二转任务	151
奎诺斯	151
自由港	156
背叛阵营任务	160
奎诺斯背叛至自由港任务	160
自由港背叛至奎诺斯任务	162

第四章 无尽的任务

区域怪物分布图	166
奎诺斯	166
自由港	167
地域任务奎诺斯	169
柳树林任务	169
灰石庭院任务	171
奎诺斯海港任务	174
城景村任务	176
艾尔达树林	179
星峰区任务	183
南奎诺斯	186
北奎诺斯	197
橡笏森林	201
地域任务自由港	203
大鹫村	203
深影小径	207
乞丐之堂任务	209





目录

区域任务雷鸣草原	212
传承任务	216
大块光之石	216
旅行者之靴	217
矮人工作靴	219
闪亮黄铜戟	220
哈登的耳环	221
闪亮的黑色石头	222
抛光花岗岩投斧	222
魔法石	224
闪亮的黄铜盾	224
食尸鬼之毒	225
暗精面具	226
邪眼口袋	227
艾柯莎短剑	227
锯齿骨制匕首	228
麻盖克酒杯	229

第五章 交易与工艺

收获技能	232
关键技能	232
收获技能等级	233
工艺制作过程	234
反应	234
反应升级	235
配方信息与质量	235
配方信息	235
配方质量	236
交易疑难解答	237
行会	238
批发商行会	238
专业交易技能行会	238
获得利润	238



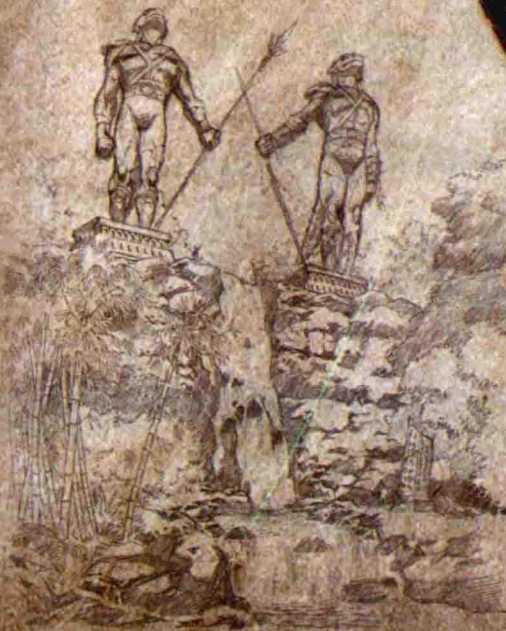


EVERQUEST

无尽的任务 东方版



游戏介绍





故事背景

500年过去了，一个纷纷扰扰的新纪元在诺拉斯世界上开始了。

在500年前的灾难中幸存下来的人们，失去了自己历史悠久的古老帝国的人们在大陆上流离失所，寻找着自己的家园。而此时，两座神奇地从大灾难中幸存下来并成为诺拉斯休憩所的人类城市——自由港和奎诺斯在此时成为了所有流离在破碎大陆上的难民们的避难所。

诺拉斯历史综述

1. 创始纪

世界之初，万物一片混沌，虚空中只有一

个“无名者”。他于混沌中创造了宇宙，这便是我们所在的世界。由于这个世界无法容纳他，他于是创造了力量之神，掌管着这个世界的四大元素。

他们通过四种元素创造了星球万物，包括我们所在的星球——诺拉斯。而为了感受这个世界，无名者又命令力量之神们创造了影响之神，掌管着世界的各个方面。影



响之神们保持着正邪的平衡。

II. 龙鳞时代

当诸神在彼此争斗时，天空之神薇仙发现了一个星球，也就是我们所在的星球，诺拉斯。于是

她来到了这里，在冰封之地维利斯产下了她的子嗣——龙。诺拉斯于是有了第一个文明种族。

III. 远古时代

循着薇仙的足迹，其他诸神也先后来到了诺拉斯，创造了他们的种族以维护自己的利益和这个世界的平衡。精灵、矮人、巨魔、科奇海妖、兽人、蜥蜴人、小鬼和巨人们先后被创造了出来并开始繁衍发展。随着一些种族的崛起，战争随之不可避免地爆发了。

首先崛起的是蜥蜴人帝国，随着他们的扩张，他们与第一代生物——龙族爆发了战争。经过了长达数百年的战争，蜥蜴人终于被龙族击败，蜥蜴人的衰败也不可避免了。

与此同时，战神的子民们四处征战，最后不知深浅地攻入了玄土神域，惹怒了诸神，遭到了严厉的报复。

IV. 史诗时代

劫后余生的巨魔、蜥蜴人和巨人们依然纷争不断。而伊诺鲁克由于未被纳入诸神的联盟而怀恨在心。他掳走了精灵的国王与王后，残酷折磨他们。而最后来到的神——玛尔双生子，在北方创造了他们的种族——野蛮人。

V. 血腥时代



伊诺鲁克将黑暗仇恨植入了精灵王的心中并将他们放回了精灵帝国。从此精灵帝国背弃了图那瑞，转而信奉伊诺鲁克。但随之而来的不满和对抗，终于引发了精灵帝国的内战，史称破冠之战。这场大战最终导致

精灵帝国一分为三。残存的巨魔与矮人之间同时爆发了巨魔-矮人战争。最终巨魔战败，被迫流亡到了土那瑞大陆并建立了奥格克。

巨魔战败后，原先被奴役的兽人获得了自由，并开始了长途迁徙，他们在与木精灵的一场战争之后，最终在大非达克定居下来。而在精灵帝国分裂以后，原先被奴役的地精也终于获得了自由，在阿克农建立了自己的地精王国。

被恐惧之神遗弃在贫瘠的库纳克的洞穴巨人，被毒龙塔克农聚集起来，他们将自己称为塔克农部落。在经历了几百年的自相残杀以后，所剩无几的洞穴巨人终于被迫离开库纳克，来到土那瑞大陆建立了格洛波。

VI. 失落时代

北方的野蛮人中间有一部分人在智力上发生了突变，他们离开贫寒的北地来到中原。建立起了庞大的联合帝国，随后又神秘地消亡





傲慢的凡人终于激怒了诸神，他们决定离开世间，同时挑拨凡人自相残杀。世界被一场可怕的大灾难撼动了。毁灭从天空中落下。古老的神们保持着沉默。那些历史悠久的种族们的古老帝国遭到了毁灭，幸存者流离失所，拼命寻找着避难所和领袖。人类城市自由港和奎诺斯，两座神奇地从大灾变中幸存下来并成为诺拉斯的休憩所的城市，已经

成为了所有流离在破碎的大陆上的难民们的避难所。

了。这群人便是人类的祖先。传说中的第一行会，便起于此时。

VII. 启蒙时代

联合帝国消亡后，残余的人类建立了奎诺斯和自由港。而一部分智力发达、反对征战的博学之人离开了奎诺斯，向西来到奥都斯大陆，建立了艾露丁。这就是今天的博学者。艾露丁随后与异教徒爆发了内战，并最终将那些研究降术的异教徒赶到了南方。

在某些史书中，将本时代一分为二，另外化出了一个冒险时代。但通常而言，冒险时代亦归于启蒙时代中。

VIII. 骚乱时代

随之而来的时代，英雄辈出，古风不再。冒险者们为了荣誉、财宝、力量，四处杀戮，彼此残杀。信徒们残杀自己的神，凡人们不再将神放在眼中，一次又一次入侵神域，力量不断增长。

IX. 命运时代

自从沉睡者克拉夫被唤醒已经五百年过去了，一个纷纷扰扰的新纪元已经在诺拉斯世界上开始了。

堕落的城市自由港被掌握在其永恒的霸主，不死的卢坎·德莱勒手中。有着卢坎骑士团的帮助，德莱勒监视着这座城市并利用其统治阶层来扩张自由港的影响力和控制力。邪恶种族纷纷从破碎的大陆迁徙来此并在城内安家落户。五个自由港内最强大的派系都尽全力竞相满足残忍的卢坎的黑暗意志。

奎诺斯是一座善良的城市，它向诺拉斯的破碎的大陆上所有愿意为改善社会和涤荡邪恶而努力的人们展开双臂。它像一座象征着力量与高贵的灯塔那样矗立着，全诺拉斯的善良的生命来此寻求安托尼亚·贝尔的领导与庇护。一个叫做五环会议的机构帮助奎诺斯王国的这位勇敢的统治者实施统治，这个理事会负责协调指挥这座城市的五大阵营。

现在，这就是你所在的世界了。

诺拉斯地理

经过500年的分崩离析，诺拉斯世界与以前已然大不相同。由于这个世界是如此巨大而真实，初来乍到的您难免会有点找不着北。那

么就请您先跟着我们游历一遍历经浩劫之后的诺拉斯，对这个世界先有个大致的了解。际上现在已知的世界，只限于500年前的安东尼卡大陆。至于剩余的几块大陆，或许会在未来的时间内被重新发现。过去的安东尼卡大陆曾经是诺拉斯

最庞大的

大陆，也是人口最多的大陆。

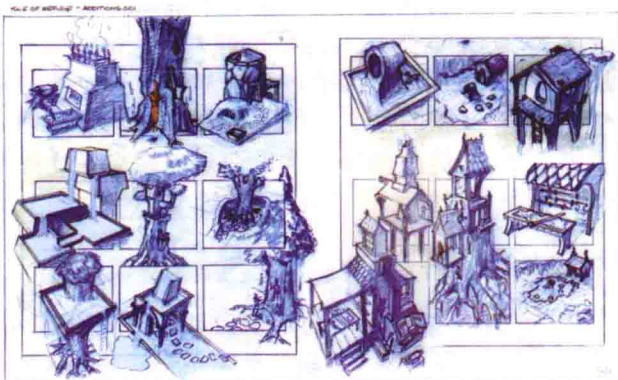
在大灾变中，这块大陆被分

成了8块岛屿，下

面我们就

逐一了解一下

这些区域。



1. 庇护之岛 Isle of Refuge:

这里就是大家所说的新手岛。小岛虽小，但设施一应俱全。岛上怪物以哥布林为主，有非常棒的背景音乐。这个岛是给大家熟悉游戏的基本方式而设，在岛上您必须通过任务确定自己的初级职业，如果选择了中立种族的话您还要在这里确定您的阵营。在岛上通过完成一些新手任务，您可以升到6级，将根据自己选择的阵营而被送到奎诺斯或是自由港。

2. 安东尼卡 Antonica:

有幸在那场大灾变中存活下来的人们都会认为500前那个巨大的卡拉那平原就是现在安东尼卡的前身。今天，这个地区变得地形多变，多为丘陵地带，可以称得上“平原”的区域大概就剩下地图的东北部和西北部地区了。由于就在奎诺斯的旁边，所以安东尼卡是属于初级冒险者的宝地，怪物主要以豺狼人为主，各种野生动物为辅。怪物强度分布情况为西（弱）—东（强）。位于地图东南部，西南部和北部的3座狮鹫塔有狮鹫可供旅行者程搭乘，极大地方便了旅游。

黑色坑道 Blackburrow:

黑色坑道最初是由一些不知名的矮人开凿的。在大约一千年前它被豺狼人占据。500年后的这里依旧是狗人（豺狼人，也就是前作中的格诺怪）最大的集散地。除了通

往常寒之地的通道已塌陷外，整个区域共分成4部分（矿洞、一、二、三层），从露天的首层开始往下走，豺狼人的强度越来越大，在最深处的洞穴则居住着邪恶的蜘蛛女王。

风暴禁域 Stormhold:

它的存在像谜而又不像谜，因为它与500前的比福伦有着某些惊人的相似地方。要塞本身就是一个庞大的地下迷宫，共分4层，怪物以骷髅和僵尸为主。昏暗的灯光加上阴森的背景音乐使20—30级的探险者为之胆战。

3. 公共大陆 Commonlands:

它和安东尼卡的地形刚好相反，是以草原为主（准确的说应该是半沙漠化的草原）。怪物强度自东（弱）到西（强），主要是以大量的兽人为主，另外野生动物也不少。同样的3座狮鹫塔给旅人带来无尽的方便。

4. 雷鸣草原 Thudering Steppes:

雷鸣草原除了一条贯穿地图中部的干枯河床外，四周则以大片的草原为主。怪物主要以



豺狼人、人头马、巨人和骷髅为主，强度由北（弱）往南（强）发展，雷鸣草原的码头是目前EQ2里的交通枢纽，往东可到尼克图斯，魔幻大陆，以至神火潭山区；往南可达费洛特；往北则到泽克，以至常寒之地。

瓦尔森的遗迹 Ruins of Varsoon:

入口位于雷鸣草原东南部，该区域前半段是由天然石室构成，而过了管道后则是地下人造城。其中监狱、工作室、左一、右一都是很好的camp点。怪物是以骷髅和石头人为主，非常不错的打宝练功地。

5. 尼克图斯森林 Nektulos Forest:

终年不见天日，绵绵细雨，阴暗，大雾永远是尼克图斯森林的主题。怪物分别由南（弱）往北（强），数目最多，分别最广的为骷髅，其他诸如猫头熊，火蝙蝠等。

6. 魔幻大陆 Enchanted Lands:

哥布林、夜魔、小精灵、邪眼和女妖为该区域的主角。除此之外，魔幻大陆的矿产也很丰富。怪物的强度走向是由南往北。相对而言，魔幻大陆的天气可以是8大大陆中最好的一个，躺在码头旁的沙滩上钓鱼晒太阳是个不错的选择。另外，最引人瞩目的其实是2个坐落在魔幻大陆的地区——魔眼部落（Runnyeye Citadel）和大河谷（Rivervale）。

TIPS

满32级的玩家自动获得进入该大陆的资格，而不满32级的玩家则需要先做key任务。

魔眼部落 Runnyeye Citadel:

构成魔眼内部的是无数管状形的通道，然后再连接着更多房间，而房间的另一面通常会有另一条通道通往更深处，魔眼是一个地形比较特殊的地下区域，值得广大冒险者前往。构成魔眼怪物链的有哥布林、牛头人，邪眼和少量的石头人。

大河谷 Rivervale:

大河谷主要怪物为半身人多、女妖、夜魔。

总的来说，大河谷比较适合40级左右的玩家组队前往探险。同时，这里也是要求等级最低的T5（5阶）原材料采集地。

7. 泽克 Zek:

从泽克的码头来到内陆，明显地可以感受到这里还是一个处于战争状态的大陆，整个大陆有80%的怪是兽人，从南端的码头往北一直到终点死拳城堡也都是兽人设置的关卡。而怪物的强度分布是有南（弱）到北（强）。另外充满硝烟味的背景音乐也能很好地把整块大陆衬托起来。

TIPS

32级的玩家自动获得进入该大陆的资格，而不满32级的玩家则需要先做key任务。

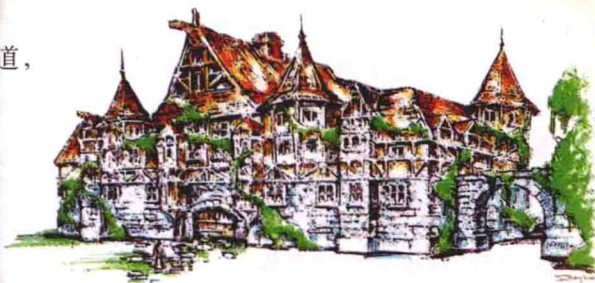
8. 费洛特 Feerrott:

整块大陆不是树，就是水，很难找到一片能真正看见天空的地方。怪物走向，由西北（弱）到东南（强）。而怪物的种类除了有大型食人花、大蜘蛛、大蜻蜓和巨蜥外，还有蜥蜴人及其遍布的部落，骷髅、巨型佛石像等等应有尽有。

TIPS

37级的玩家自动获得进入该大陆的资格，而不满37级的玩家则需要先做key任务。

卡兹-土勒神庙 Cazic-Thule Temple:



整个卡兹-土勒神庙分成2层，从入口不远处的石楼梯爬上去的地方称为上层，怪物类型有蜘蛛、软泥怪，少量的石头人和大量的蜥蜴人。从上层可达的最远处是一座和玛雅文明极其相似的金字塔，在金字塔的顶端平台你可以鸟瞰整个卡兹·土勒神庙废墟，非常壮观。那里的怪物主要以蜥蜴人和四只邪眼为主，需要小心的是塔前那条为人熟悉的金龙。而在入口右手边不远处则有另一个不怎么起眼的入口，那里就是通往巨大神庙内部的通道。从这里开始，冒险者将会遭到来自最为强大的蜥蜴人的攻击。这里的怪物种类有蜥蜴人，邪眼和少量但强大的阿米达骑士。在神庙的最深处，说不定会碰到那位传说中恐怖的阿米达骑士之王。

9. 常寒之地 Everfrost:

500年后，常寒之地不再是那个辽阔的冻原，它被大灾变切割成2个部分，如果从码头的左方上岸的话，会碰到狼，人类移民，然后经过山羊区，冰兽和牛头人再到达天使区，最后的尽头是天使的老窝。如果你从码头游泳来到右上方一个洞穴入口处的话，再往后会碰到骷髅和冰石头人，然后经过鹿区，巨型蓝猩猩



区，雪豹区，白蜘蛛区，再达到冰山区，那里还有北极熊，冰雕和巨型猛犸，最后经过冰巨人通道来到常寒峰最北部。那里除了有居住在数十块大浮冰上的冰小鬼（哥布林）外，永寒堡垒 Permafrost，也就是冰巨人所建的城堡入口就在眼前。

TIPS

42级的玩家自动获得进入该大陆的资格，而不满42级的玩家则需要先做key任务。

常寒峰 Permafrost:

大灾变后，冰巨人魔法师没了，当年的粉末早已变成了尘埃，但居住在这里的冰巨人却一代又一代地繁衍了下来。整个城堡内部大致分为上，中，下3层，怪物除了冰巨人外，还有冰石头人，少量的冰小鬼和雪狼。是高等级玩家的好去处，另外别忘了那条古代冰龙的幽灵就在城堡大厅中间的宝座上被供养起来。

10. 神火潭山区 Lavastorm:

要体验EQ2，有两个地方是一定要去的。一个是上文所说的常寒峰之地，另一个就是接下来要介绍的神火潭山区了。一个是冰一个是火，一冷一热，除了能让玩家真实地感受到来

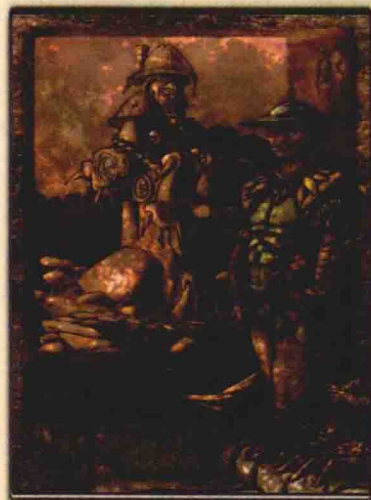
自500年后的诺拉斯外依然是那么多姿多彩外，更重要的一个原因之一是它们的壮美。神火潭可以称得上是八块大陆中最为壮观的一个。当你踏进码头的那一刹那，会被最远处的火山口及其四周的景色所震撼住，滚动的岩浆和飞溅的冒着火的岩石……。由于整个神火潭的地势是向上发展的，因此怪物的强度也随着地势的增加而加大。而怪物怪物的种类也不少，有火蛇、火山小鬼（哥布林）、火蜈蚣、幽灵、石头人、翼龙、火巨人等等。

索罗塞克之眼 Solusek's Eye:

无论你之前声称看过多么雄伟壮丽的地区，在这个建立在神火潭火山内部核心的庞大地下城面前都会显得黯然失色。最主要的原因之一就是它的规模是最大的，从进入该地区跑到最深处的纳盖风巢穴要用差不多20分钟。当到达索罗塞克之眼底部的火巨人区域景色更是壮观，那里的房间都是由一座座超长悬空互相连接而成的，另外桥的宽度只能容纳2个人并排站着，更令人胆战的是那些天桥是没护栏的，站在桥边往下一看就是一个巨大的岩浆湖，一个不小心踩空就可以免费回门口了。怪物的强度随着深度的增加而加强，它们分别是一开始的幽灵区、巨石人区、火山小鬼区（哥布林），到阿拉伯大叔区、石蛇区、蜘蛛区、火蜈蚣区，再到石头

人区，最后来到属于火巨人的地下要塞。怪物的等级从46开始起跳到底部50级的火巨人区（个别火巨人是51级的），

PS：在神火潭到索罗塞克之眼门前有个传送点是和码头那个传送点连接起来的，需要激活才能使用它方便来往于神火潭和索罗塞克之眼（至少省下15分钟的长跑，另外传送点的激活办法就是从神火潭跑一遍上去索罗塞克之眼，进入索罗塞克之眼然后再出来传送点就使用了）。



背景设定

一场灾难性的战争没有任何先兆的在诺拉斯的各种族之间爆发，又在七日后没有任何先兆的情况下突然的结束。尽管正义的一方获得了胜利，但仅仅七日的时间内，诺拉斯的所有参战种族均收到了严重的打击、伤亡惨重。为战争付出了惨痛代价的人们无法为胜利而欢呼。诡异的月光使每个人都感到压抑，一种强烈的、莫名的不安和恐惧侵蚀着人们的内心。

终于，不安与恐惧的源头——诸神的惩罚在这一刻降临了！天空中突然发出前所未有强烈的光线和震耳欲聋的



爆炸声，甚至光这一点就夺取无数人们的视觉和听觉。此时，注视着天空的诺拉斯的子民们被眼前的景象惊呆了：前一刻还在散发着诡异光芒的月亮瞬间化成了无数碎片！接着，灾难降临了！携带着异常能量的巨大的月亮残骸像失控的野马般像诺拉斯冲来。洪水、暴风、火灾、生灵涂炭……诺拉斯在突如其来的灾难中变成了人间地狱。灾难甚至一直持续到之后几年甚至几十年……旧的诺拉斯世界已经被毁灭了，而新的诺拉斯世界在500年后形成。（EQ1的故事背景）

500年过去了，一个纷纷扰扰的新纪元在诺拉斯世界上开始了。

在500年前的灾难中幸存下来的人们、失去了自己历史悠久的古老帝国的人们在大陆上流离失所，寻找着自己的家园。而此时，两座神奇地从大灾变中幸存下来并成为诺拉斯休憩所的人类城市——自由港和奎诺斯在此时成为了所有流离在破碎大陆上的难民们的避难所。

路坎铁碗统治下的黑暗之心——自由港，安东尼亚带领下的希望之都——奎诺斯……现在，让每个人做出抉择的时刻到了，正邪两股力量都在召唤着英雄，苦难中的人们等待你去解救，无数的秘密等待你去探究，奎诺斯的命运掌握在你的手中！



奎诺斯



奎诺斯统治者

安东尼亚·贝莉

种族：人类

性别：女性

身分：奎诺斯的统治者

年纪：25-9岁之间

婚姻状况：单身

安东尼亚·贝莉是奎诺斯王国的统治者。她出生在一个因为地壳剧变而和外界隔绝了几世纪的小岛上，出生时的名字叫做 Shirrana，她也完全不知道她继承着奎诺斯统治者家族的血脉。当地壳剧变平息下来之后，整个贝莉家族因为这次的灾难而灭绝的消息，也传到了这个岛上，于是守护着这位少女身世秘密的人，便将一切实情告诉了她。于是 Shirrana 便带着可以证明她血统的文件

前往奎诺斯，开始学习怎样当一个领导者。经过了几年的训练，她承袭了安东尼亚·贝莉的头衔，并且正式掌握王权，至今，她已经统治她的城市超过七年了。

虽然她还不到三十岁，安东尼亚·贝莉已经成为一个熟练的统治者了。所有见到她的人，都会瞬间被她所拥有的那难以置信的魅力和无庸置疑的美貌所吸引，而去注意到她。但她绝不是只拥有美丽的外貌，在她到达奎诺斯后不久，她就证明了这点。她凭借着她那与生俱来的天赋，去鼓舞她的人民和对他们的未来做出明智的抉择。她那些发自内心的演说，则是激发她的臣民去相信他们自己，具有完成伟