

心理遊戲書

•是心理書也是遊戲書•

敵人

原作：吳靖
編著：潛意識小組



有人把敵人當勳章！有人把敵人當瘡疤！
有人一輩子只有一個敵人，却被害得連褲子都沒有！有人到處樹敵，却老神在在！為什麼？讓心靈玩玩遊戲就知道

意識型態

心理遊戲書 6 敵人

原 作：吳靖

編 著：潛意識小組

發 行 人：吳森明

主 編：王庭蘭

執行編輯：賴志鴻

助理編輯：陳昭羽、劉麗君

插 畫：彭正鑫

出 版 者：意識型態出版社

北市松江路2號6樓之2

電話：(02) 567-6406

傳真：(02) 567-7051

郵撥帳號：1759814-1 意識型態出版社

排 版：宇晨企業有限公司

製 版 所：宏竹彩色製版印刷有限公司

印 刷 所：龍驤彩色印刷有限公司

總 經 銷：人類文化事業有限公司

電 話：(02) 362-0327

售 價：新台幣120 元

中華民國83（1994）年2月初版一刷

行政院新聞局登記局版臺業字第6018號

本書如有缺頁、破損請寄回本社更換

◎版權所有・翻印必究◎ ISBN：957-99969-5-4

心理遊戲書

•是心理書也是遊戲書•

敵人

原作：吳靖
編著：潛意識小組



有人把敵人當勳章！有人把敵人當瘡疤！
有人一輩子只有一個敵人，却被害得連褲子都沒有！有人到處樹敵，却老神在在！為什麼？讓心靈玩玩遊戲就知道

意識型態



770241

人生征途中，選擇敵人要比選擇朋友來得重要！不同性格的人，就有不同的敵人。不同的敵人，帶來不同的命運。心理遊戲書幫助你解讀你自己的敵人意識，掌握自己的命運。

封面設計：陳翠霏 封面插畫：彭正鑫
內頁插畫：熊育賢

ISBN 957-99969-5-4



00120

9 789579 996952





心戰系列

幫助你
戰勝自己

永遠的敵人

*** 心靈 ***



13041.1

963

6

心戰系列 006

港台书室

心理遊戲書

6

敵人



770241

原作：吳靖

編著：潛意識小組

心戰系列

出版緣起

如果人生是一個圓，那麼人的心靈就是這個圓的圓心點。人生的所有內涵，不管是情感或是事業、學業、人際關係甚至是命運，都受到這圓心點的影響。不同的圓心點，會展延出不同的圓；不同的心靈會發展出不同的人生面貌。心靈，應該是我們一生中最需要關心的對象。

但是心靈的複雜多變、幽渺神祕，使我們難一窺其真面目，我們常不知道別人為什麼會做一些莫名其妙的事？說莫名其妙的話？甚至我們也不知道自己有時候為什麼會做一些莫名其妙的事？認識自己的心靈，了解人性的真相，於是成為我們一生的迷惘。漸漸地我們和心靈的距離愈來愈遠，我們根本無法有個完整、圓滿的圓。心靈可以說是我們的人生之本，但是它也是我們一生的敵人，唯有勇敢地面對自己的心，才能治療我們的「心害」，立下倒落的圓心點，畫出一個圓滿的人生。

心戰系列的策劃動機是要大家勇敢地認識自己，戰勝自己心中的敵人，這個敵人可能是

自卑，也可能是寂寞、偏執、狂傲、恐懼、孤獨等，唯有先認識自己心中的這些敵人，才可能和他們對抗，甚至得到勝利。而這個系列的架構是採取一般大眾所關心的題材和生活化的方式呈現出來的，只要能對讀者的心靈有幫助，任何形式和方法，我們都會努力開發。畢竟，和自己的心作戰，是一輩子的事。當然，作戰最後的目標是和自我心靈有個和諧的關係，不過，這種境界是一般人做不到的。一個人的意志力如果不夠，是很難有完整的人格思想的，因此，我們主張先培養戰鬥力，能戰勝自己，才能作自己的主人。

在心靈和你的爭戰中，心戰系列永遠是你的支持者。全力幫助你認識自己，是心戰系列的理想，也是我們的期望。

心戰系列總策畫 吳靖

心理遊戲書

總序

每個人都想知道別人的心裡在想什麼？所以拼命地分析別人的血型、星座和八字，一心一意想獲得別人的祕密，以為可以掌握別人。事實上，我們連自己究竟在想些什麼都不知道？更不知道自己到底是什麼樣的人？什麼時候會做出不雅的動作？什麼情況下會露出醜態？閣下想一想，我們連自己都搞不清楚自己是什麼樣的人，如何去摸清楚別人的底細呢？而市面上一窩蜂分析人的性格和命運的書，充其量也只是讓自己和別人做條件式的分類，好讓大家有個遵循法則去認識「人」這個東西而已，談不上認識真正的「人」。

這套心理遊戲書主要是讓讀者先認識自己的内心世界，所謂「知己知彼，百戰百勝」，不先知己，如何知彼呢？而人的内心世界是最複雜玄祕的黑暗禁地，平時最帥的人內心裡也許有庸俗的想法；平時道貌岸然的正派人士，心中也有一些邪惡的慾望；美麗大方的女士，私底下也有一些挖鼻孔、流口水的醜態。人心是很複雜難測的，而要瞭解人的内心世界，除

了心理學的分析法之外，就是透過測驗來尋找人心脈動的線索了。本書為了讓大家能輕鬆地瞭解自己，特地設計了許多心理測驗的遊戲，讓大家在遊戲之中能得到自己内心世界的訊息，進而認識自己是什麼樣的人。

不過，閣下在玩這些遊戲時，先要有一個正確的觀念，那就是世界上沒有一種絕對精確的心理測驗。所有的心理測驗都是經過人設計的，這個由人設計出來的東西或許對某一部分的人有效果，但是對於另一批生活習慣、文化背景、生理狀況不同的人來講，就不那麼準確了。當你在玩測驗時，你心裡在想什麼？沒有人知道。包括這個測驗的設計者，他也不知道你在想什麼？而且這份測驗是別人設計的，如果說測驗結果非常準確，那是騙人的。每個測驗題都有一定的參考價值，這個價值是屬於每個人人都有的共通點，放諸四海皆準，不論是黑人、白人、黃人、男人、女人、中國人、日本人、美國人，只要是人玩過這個測驗都有一定的準確度。我想，心理學要研究的就是這種人性中的共通部分，可以隨時檢測出來的才是真正的心靈內涵，讀者們關心的應該也是這部分的訊息才對。

如果閣下有上述的正確觀念，玩起這些遊

戲才不會患得患失。畢竟，心理測驗要探求的是人心中那絲絲微微的抽象意念，摸不到、看不到，但是對人的影響卻是很大。而且更因為它是無形無象，所以只能透過人的刺激和反應來判斷：不同的刺激有不同的反應；不同的人受相同的刺激也會有不同的反應；單純的刺激會有複雜的反應。雖然由這些過程無法百分之百地判斷人心，不過也有一定的邏輯和理由。在測驗結果之後有一些意義分析，也是根據這些刺激和反應的原理所作的解釋。這些雖然只是供讀者參考，不過也有一定的參考價值，讀者可以當作解析自己心理的材料。

心理遊戲書系列所探討的主題都是讀者所關心的，像愛情、性愛、朋友、敵人、學業、夢，這些是讀者目前最需要瞭解的主題。不過要先從認識自己下手，然後才有機會去瞭解別人。因為人都是有共同本質的，自己也是人，把自己摸清楚了，要摸清別人的心就不難了。不過，這個系列的重點是要讓讀者認識自己的性格、氣質傾向、潛意識狀態，希望讀者能誠心不偽地玩一玩這些遊戲，這些遊戲是閤下一窺自己内心世界的入口，而閤下的真心是打開這入口的鑰匙。

心理遊戲書——敵人

編輯手記

世上沒有永遠的朋友，但也沒有永遠的敵人。不過，對男人來講，敵人是他這一輩子的成就勳章，通常成就愈高的人，敵人和阻力也愈多；可是敵人多的人，成就不見得很高。又有人說，女人長得漂亮，她的敵人也愈多，似乎也把敵人的多寡當成是判斷她美貌的標準。這樣說起來，似乎是敵人愈多愈好了，其實不然。人生在世能不得罪人就不要得罪人，因為你多了一個敵人，就等於少了一個可能成為朋友的人。當然，每個人都不會故意去得罪人，不過有時候你就是會看某一個人不順眼，處處要找他麻煩，不然就是不給他好臉色看。為什麼會這樣？你自己可能還搞不清楚，這只是下意識的反應和直覺，而且還不是針對一個人，好像天生就是欠揍似地到處看人不順眼。

除了自己會莫名其妙地製造敵人外，你還會莫名其妙地怕一些人。這些人也許是你的敵人，也許和你沒什麼利害關係，不過你只要一看到他就會渾身不自在，講話也講不清楚，平時只要聽到他的名字也會在心底揚起一陣寒顫

，跟他共事都會小心翼翼地，深怕會被他抓住把柄。為什麼會有這些感覺？你自己也是莫名其妙，只能說是第六感或上輩子曾得罪他，吃過他的虧，所以才會這麼怕他。其實，這些反應都是很正常的本能，而且原理也不是一般人所想的那麼玄祕，一切的現象都是有脈絡可循的，絕不是迷信。就像小雞一生出來看到蛇就本能地害怕躲起來一樣，這些事情不需要人教，每個人體內都有感應危險訊息的本能。你之所以會怕某一類的人，其實是對方的眼神和肢體語言上早就透露了敵意，只是你的意識和理智沒有發覺。但是你的潛意識接收了這些訊息之後，就會馬上分析，一旦對你有不利的地方，潛意識會用盡各種方法來通知你。你之所以面對某一個人時會覺得不自在或有莫名的恐懼，就是因為你的潛意識在作用。有時候潛意識也會透過夢來告知你要小心某一個人，甚至也預言這個敵人可能會在那方面對你不利，只是你沒有細心去分析罷了。

其實，人生在世，總會遇到一些個性相違、觀念對立的人，有時候就算你處處事寧人，事事忍氣吞聲，還是會有人找你麻煩，你不結樑子都不行。這本心理遊戲書事實上不能幫你化敵為友，也不能幫你打退敵人，不過可以

提供一些檢測的工具，幫你發現你最討厭的敵人有那些特質？你最怕的敵人有那些特點？你要預防那些地方？你暴露在敵人面前的弱點有那些？如果你能知道這些訊息，相信你在面對敵人時會更有把握，把自己的傷害減到最低。如果你的敵人是因為和你有某一些小誤會造成的，在分析出彼此的衝突點之後，或許真能化敵為友也說不定。

在心理學來講，敵人和你有時候只是某一個小點上的對立而已，這個小點也許只是一個態度、一個習慣、一個觀念的不同，並不是有什麼深仇大恨，非要不共戴天地火拼不可。如果可以把這些小點搬上檯面，彼此誠意溝通，相信你會少一個敵人，增加一個朋友。這個對立點是決定敵友的關鍵，答案就在你心中，希望這些遊戲是打開你心扉的鑰匙。