

微软技术丛书

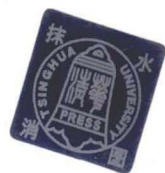
Microsoft

STEP BY STEP

HTML5

从入门到精通

(美) Faithe Wempen 著
方敏 张泳 林涛 郭艳春 译



清华大学出版社

微软技术丛书

HTML5 从入门到精通

(美) Faithe Wempen 著

方敏 张泳 林涛 郭艳春 译

清华大学出版社

北京

内 容 简 介

本书旨在介绍 HTML5 的基础知识,沿用经典的 STEP BY STEP 风格,一次介绍一个知识点,并通过练习来加以巩固。这本实用教程提供了清楚的指导和动手实例,有利于读者使用 HTML5 的核心特性。

全书共三部分 17 章,主题涉及 HTML5 的基础知识,级联样式表和图片,页面布局和导航。本书特别针对初学者,在每一章设计有相应的练习和重要知识点回顾,以帮助他们学以致用,迅速掌握 HTML5。

HTML5 Step by Step by Faithe Wempen(9780735645264)

Copyright © 2011 by Faithe Wempen

Original English Language Edition Copyright © 2011 by Faithe Wempen.

Published with the authorization of Microsoft Corporation by O'Reilly Media, Inc..

本书中文简体版由 Microsoft Press 授权清华大学出版社出版发行,未经出版者书面许可,不得以任何方式复制或抄袭本书的任何部分。

北京市版权局著作权合同登记号 图字: 01-2011-4038

本书封面贴有清华大学出版社防伪标签,无标签者不得销售。

版权所有,翻印必究。举报电话: 010-62782989 13701121933

图书在版编目(CIP)数据

HTML5 从入门到精通/(美)万姆朋(Wempen, F.)著;方敏,张泳,林涛,郭艳春译. —北京:清华大学出版社, 2012

(微软技术丛书)

书名原文: HTML5 Step by Step

ISBN 978-7-302-28736-0

I. ①H… II. ①万… ②方… ③张… ④林… ⑤郭… III. ①超文本标记语言—程序设计 IV. ①TP312

中国版本图书馆 CIP 数据核字(2012)第 089639 号

责任编辑:文开琪

封面设计:杨玉兰

责任校对:周剑云

责任印制:何 芊

出版发行:清华大学出版社

网 址: <http://www.tup.com.cn>, <http://www.wqbook.com>

地 址:北京清华大学学研大厦 A 座 邮 编:100084

社 总 机:010-62770175 邮 购:010-62786544

投稿与读者服务:010-62776969, c-service@tup.tsinghua.edu.cn

质 量 反 馈:010-62772015, zhiliang@tup.tsinghua.edu.cn

课 件 下 载: <http://www.tup.com.cn>, 010-62791865

印 刷 者:北京世知印务有限公司

装 订 者:三河市溧源装订厂

经 销:全国新华书店

开 本:185mm×260mm 印 张:18.75 字 数:450 千字

版 次:2012 年 8 月第 1 版 印 次:2012 年 8 月第 1 次印刷

印 数:1~4000

定 价:59.00 元

译者序

我们这个翻译团队是由来自美国微软公司的管理和技术人员组成的。在过去的几年时间里,我们利用业余时间与清华大学出版社合作翻译出版了几本计算机书籍,例如《Windows 程序设计(第5版 珍藏版)》、《探索式软件测试》和《Gamestorming: 创新、变革&非凡思维训练》。当再次有机会和清华大学出版社合作翻译这本《HTML5 从入门到精通》一书时,我们为出版社的信任而感到高兴。翻译这本书对我们来说并不陌生,HTML5 已成为当前流行的网络技术标准,在微软公司内部我们大量使用 XML 和 HTML。另外这本书按照教程的格式和顺序来介绍 HTML5 的概念,书中描述的内容比较容易理解。当看到 HTML5 中引入的许多新概念时,我们感到既亲切又激动,因此在翻译的过程中我们始终保持着高度的热情,较好地完成了这个翻译项目。

HTML4 语言标准制定于 1999 年。在过去的十几年中,互联网已经发生了巨大的变化。HTML5 表面上看是用来加强视频、动画功能的网络语言,然而它的使命远不止此。HTML5 不再单单是一种标记语言,它将引领下一代网络来实现类似桌面的应用体现。许多著名的网络及软件公司都将自己的产品构架建立在 HTML5 之上。例如,微软公司即将发布的 Windows 8 也将支持 HTML5 应用程序的开发,Google 的 Gmail 和 Google Doc 已经广泛采用了 HTML5。

《HTML5 从入门到精通》是一本内容生动、组织流畅、实用易行的工具书。作者 Faithe Wempen 是美国印第安纳大学(Indiana University)和普渡大学(Purdue University)的客座讲师。她著作颇丰。她也曾参与开发许多商业和非盈利组织的网站开发。在本书翻译的过程中,我们感到,这本书对 HTML 初学者来说是非常合适的,它不要求读者了解以前的 HTML 版本,甚至可以没有任何 HTML 技术背景。为了方便读者理解,每一章都有大量的图例和样本代码,这样一来,读者通过这些练习,可以轻松地掌握一些 HTML 编程技巧。本书分为三个部分。第 I 部分首先介绍 HTML 的基本知识,例如文档结构和基本的 HTML 控件标记符。第 II 部分主要介绍通过使用样式表来对网页页面的不同内容格式化。第 III 部分主要讨论如何设计网站的结构,页面间的导航,加入多媒体信息。

我们把这个翻译项目当成软件工程项目来管理。首先,我们使用微软公司的 Sharepoint 服务器技术很快地产生了一个内部网站,借鉴以前翻译项目的架构模板产生了《HTML5 从入门到精通》项目的架构,专门用于文档存储管理、文件的版本控制以及翻译标准和工具的共享。这个翻译项目分成两个阶段。

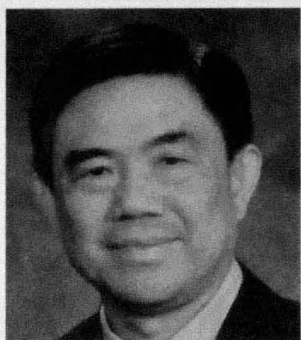
- **第 1 阶段是各章单独翻译阶段。**我们将全书以章节为单位分给团队成员。由于这

是业余项目，时间计划上要留得宽松些。当各章节单独翻译后，由团队领导人方敏审阅翻译内容并提出修改意见。原始翻译人员负责阅读修改意见，确定那一章的最后版本。同时对于一些关键词汇的翻译，放在一个单独共享文件中，这样可以保证整个书的翻译词汇是统一的。

- **第2阶段是系统式审批翻译阶段。**将第1阶段产生的所有章节文件拷贝到单独的文件夹中，团队成员再进行相互审阅，意见不同的翻译由大家讨论决定。通过充分的交流来保证翻译的准确性和完整性，中文语言表达的流畅性，全书术语的统一性。所有的修改建议会用不同的颜色表现出来(这是微软产品 Office Word 的一个功能)。原译者进一步审核建议，如果合适，在 Word 中接受修改的内容。如果有不同的想法，请其他成员做最后的斟酌。全部工作完成后，将电子版的最后中文文稿上传到清华大学出版社。

对于我们这些软件工程师来说，这本书的翻译过程是一个重温的过程，也是一个学习和提高的过程。在工作中我们经常需要创建一些网络产品、服务(Services)、网站以及工具。因此翻译阅读这本书的过程，帮助我们回忆和重温了在以前微软项目中所用到的 HTML 和 XML 的知识。了解了新的 HTML5 结构、标记符、属性、格式化以及样式表后，对于提高我们以后的编程方式和效率都将会受益匪浅。

译者简介



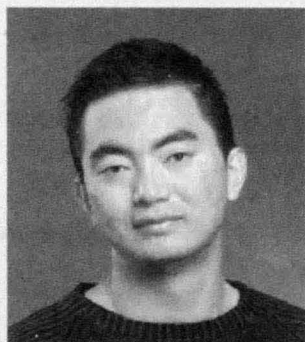
方敏

现任微软(中国)有限公司中国创新部门首席测试部门主管,有 20 多年的软件测试管理和开发的丰富经验,曾参加过微软多项重大产品、服务和技术的研制,包括为 Windows Phone 提供的中文应用程序搜索系统, Windows Server/Client/Security, SQL Server, Exchange Server, MSN, COM+ Services, Windows Medi 以及微软内部 IT 工具等。方敏曾在清华大学获得电子工程学士和硕士学位,在美国新墨西哥技术学院获得计算机硕士学位。



张泳

现为微软总部软件开发测试工程师,从事 Windows Phone 开发人员中心的测试工作。曾参与过 Microsoft Dynamics CRM 部门后台管理及服务器的开发测试。他拥有哈尔滨工业大学无线电学士和硕士学位,在美国犹他州立大学获得电子工程硕士学位。



林涛

现为微软总部软件开发工程师,从事云计算广告平台开发工作。曾参与过 Office 部门用户行为智能分析核心模块的开发测试。他拥有华中科技大学学士学位和加拿大里贾纳大学博士学位。



郭艳春

现任微软总部软件开发测试工程师。拥有 10 余年软件开发测试经验,曾参与多个 Windows XP, Vista, Windows 7 的正版增值项目及与微软 LifeCam 有关的软件测试。郭艳春拥有哈尔滨工业大学计算机学士学位和硕士学位。

前 言

超文本标记语言(HTML)是互联网底层的标记语言。它把世界上几乎所有的网站都连接在一起,大如微软这样的大型公司网站,小如当地学校用于布置课堂作业的单一网页。

千万别被“标记语言”这个词吓到。标记语言是用来注释或标识普通文字的,以便浏览器知道如何对普通的文字进行格式化,使它们在网页上可以显示得更好看。标记语言的入门是非常容易的——实际上,你用几分钟就可以创建一个简单的网页。一些功能强大的软件工具可以准确地显示网页的实际效果,即“所见即所得”(WYSIWYG),可以帮助提高编写网页的速度。其实你真正所需要的就是一个非常普通的文本编辑软件,比如微软公司(Microsoft)的记事本软件。你也不需要特殊的软件或大量的培训。

在本前言中,你会学到一些 HTML 基础知识。你会了解 HTML 如何把普通的文本变成非常吸引人的格式,如何嵌入图像和超文本链接,如何使人们用任何一款文本编辑软件来创建网页。我们也会讲解什么是层叠样式表(CSS)以及层叠样式表如何帮助大型网站保持整体格式的统一。你也将了解 HTML4、XHTML 和 HTML5 之间的不同,从而决定自己的代码遵循哪个版本的 HTML。最后你还将学到本书中所使用的一些约定,它们用于标明特殊的用途,例如注释、提示、注意事项以及数据文件的引用。

什么是 HTML

简单来说,网页(或 HTML 文档)是一个用超文本标记语言(HTML)编码的普通文本文档,这种文档的内容可以在浏览器中很好地展现出来。下面是对几个 HTML 专业名词的解释。

- **超文本**是一种文本,点击它后便可以从一个文件跳到另一个文件。它是指网页之间互相连接的功能。
- **标记**是一种标记符,对普通文档进行布局及按常规进行格式设置。从字面上解释就是被标上标记符的普通文档。
- **语言**是指 HTML 实际上是一种可以编程的语言。

提示 当人们想到计算机编程时,通常会想到需要编译的程序。编译型编程语言通过工具将人类可读的程序代码转换成可运行的文件(通常这些文件带有 EXE 或 COM 扩展文件名),最后将这些文件发布给用户使用。相反,HTML 是一种解释型程序语言。也就是说,发布给用户的程序是人类可读的。用于打开此程序的软件负责运行它。用于网页的 HTML 代码存在于文件当中。每次当你用 Web 浏览器打开一个网页,浏览器就会处理文件中的 HTML 代码。

了解 HTML 标记符

HTML 文件里的代码由**标记符**内包含的文本组成。这些标记符指示应该在什么地方进行格式设置，版面该如何显示，什么图片该出现在什么位置，等等。

例如，你希望有些字的字体是斜体，如下所示：

所有物品打折优惠

在 HTML 中，不像 Word 那样有一个斜体按钮。因此，你需要在希望是斜体的字上贴上一个标记符。斜体字的标记符代码是<i>，斜体字结束的标记符代码是</i>：

<i>所有物品</i>打折优惠

这是一个**双标记符**的例子。双标记符用起始标记符和结束标记符将文本封装起来。在本例中是<i>和</i>。注意结束标记符中的反斜杠，它将起始标记符和结束标记符区分开来。在双标记符中，每一个起始标记符总有一个对应的结束标记符。

如果想知道标记符系统是怎么形成的，你需要了解早期的互联网。那时人们还主要通过拨号调制解调器来接入网络。网速的范围是在 2400 bps 到 28.8 kbps。这个速度非常、非常慢。文本文件的传输远快于代码文件。所以任何信息共享系统要想变得非常流行，都不得以文本文件为基础。否则，人们在等待网页载入时，会非常的无聊。

人们在设计网页时，当然希望网页是非常有吸引力的。但是他们不能用自己的文字处理软件来排版网页；因为不同文字处理软件的排版方式是不同的。而且我们也不可能知道网站的访问者用哪种文字应用程序。而且文字处理过的文件大小通常远远大于普通的文本文件。

互联网的发明者开发出了一个有效的解决方案。他们创造了一个应用程序——Web 浏览器——用来将普通的文本代码翻译成排版指令，而不是将排好版的网页在互联网中传输。普通文本格式的文本可以快速有效地传输，然后在本地计算机上处理后生动地显示出来。

HTML 可以非常好地将文本进行各种类型的排版，然而有些网站设计者希望在网页中加入图像。标记符用来实现这一功能。网页设计者可以用这个标记符来指定图像文件在服务器上的位置。当网络浏览器读到这个标记符，就会请求从服务器中下载相应的图像，并显示在网页上。(你会在第 9 章学习如何插入图像。)

标记符与<i>标记符有很多不同的地方。是**单标记符**，也就是说它没有结束标记符。而且含有自己的属性。**属性**就是在标记符内的文字，它带有用来定义标记符表现的信息。比如，对于标记符，要指定图像的来源，简称为 src，就像下面的例子：

这个标记符用 src=属性来指定被显示的图片文件 tree.gif。

很多标记符都带有属性，有些属性是必需的，有些是可选的。在本书的练习中，你可

以看到很多的例子。

通过 HTML，你可以创建从一个网页到另一个网页的**超文本链接**。当网站的访问者点击这个链接时，Web 浏览器就会载入所指定的网页，或跳到同一网页中所标注(书签)的一个位置。你会在第 5 章中学习如何创建超文本链接。

超文本链接的标记符是双标记符<a>。但是如果没有指定文件或跳转地址的属性，大多数人可能根本无法认出它来。例如，想创建一个文字是“Click Here”的超文本链接，当点击这个链接时，网页会跳转到 *index.htm* 文件，它的代码则是：

```
<a href="index.htm">Click Here</a>
```

当然 HTML 还有很多内容。但是前面提到的内容就是基本的工作原理。普通的文本加上标记符就能指定在什么地方该使用什么元素，例如排版、超文本链接和图像等。然后网络浏览器将这些标记符翻译，并据此来排版和显示网页。当然，这里的关键是知道该用什么标记符，在什么地方用合适，它们需要哪些属性，等等。这就是本书的主题。

理解层叠样式表

使用早期版本 HTML 的开发人员在开发大型网站时经常会发现有大量的重复性工作要做，这让他们感觉非常郁闷。试想一个具有 200 个网页的网站上，所有的网页有着同样的设计和布局。如果需要对整个网站进行修改，开发人员不得不分别编辑这 200 页中的每一页。

后来版本的 HTML 通过支持**层叠样式表**来解决这个问题。和文字处理软件或网页排版软件中的样式模板原理一样，开发人员可以用层叠样式表来指定某种标记符的格式和样式，层叠样式表通常会存放在另一个单独的文档中，它可以应用于多个网页。现在如果你需要改变一些网页的样式，你只需要对层叠样式表进行编辑，所有网页就会自动改变了。

虽然还是可以用旧的方法来排版文件——你将在本书中学到一些，但是现在的网站开发人员主要依靠层叠样式表来排版网页，并且 XHTML 也要求用层叠样式表来排版。这听上去貌似很麻烦，但是当你要开发一个有很多网页的网站时，层叠样式表所带来的方便远远超过设置这些样式表所带来的麻烦。

为什么用记事本软件来学习 HTML

本书主要介绍 HTML 基础编程，我们使用了最原始的方法：用记事本软件来创建纯文本文件。也许你会想，现在的市场上有大量非常好的网页编写软件，为什么我们要用这种方法呢？

简单地说，自己写代码是学习 HTML 的最好方法。在本书中，你会从最基本的每一行代码开始来创建网站。这种方法也许比较慢，也没有那些带图片的软件有意思，但是这是一个非常好的训练。

本书最后一章展示了如何使用 Microsoft Expression Web 来创建 Web 内容，而且最终你也许会选择使用这样的程序。但是，如果一开始如果用记事本来学习 HTML 编程，你会成长为一名更优秀的网页设计师，并更懂得网页设计程序的内部机理。

选择 HTML 的版本

虽然不同版本的 HTML 总体来说相同之处多于不同之处，但是它们对一些类型的内容会使用不同的标记符，特别是从书中所覆盖的初级内容中也可以看到这一点。下面对可能会遇到的不同 HTML 版本做一个简单的比较。

- **HTML4** 一种非常稳定并被广泛接受的代码集。如果浏览器的兼容性非常重要，那么 HTML4 是比较理想的选择。
- **XHTML** 一种非常严谨并用 XML(eXtensible Markup Language, 可扩展置标语言) 创建的符合 HTML4 标准的语言。XHTML 编码使用了 HTML4 相同的代码。因此它与所有支持 HTML4 的浏览器兼容。(更多关于 XML 的信息，请参考下一页的补充内容。)
- **HTML5** 一种基于 HTML4 的代码集。它在 HTML4 的基础上进行了一些修改来增加一些新的功能。HTML5 在应用程序的处理和多媒体方面有了巨大的改进，但很多这些功能不在本书的讨论范围之内。就本书的核心内容——基本的编程而言，最大的区别在于，对于一些以前只能使用非常通用的代码来处理的内容，HTML5 增加了一些新的特定的代码。例如，HTML5 用 `<audio>` 和 `<video>` 加入了多媒体内容，然而 HTML4 只是用通用的 `<embed>` 标记符来加入所有种类的多媒体内容。

本书的内容是关于 HTML5 的，所以在编写代码时选择用 HTML5 的标记符似乎是顺理成章的。但是在现实的世界中，这种选择并不是那么容易。

一个好的浏览器应该支持所有的标记符和所有版本的 HTML，使网站的访问者看不出不同版本的 HTML 之间的差别。但是由于 HTML5 非常新，所以并不是所有的浏览器都已经更新到可以支持 HTML5 的版本。如果访问者使用一个非常老的计算机，他们很有可能并没有把浏览器更新到最新的支持 HTML5 的版本。

提示 <http://caniuse.com> 网站列出了当前流行的几种浏览器中每一版本所支持的 HTML5 的功能。

在做本书的练习题时，你所写的代码会是基于 HTML5 的，但是有的时候 HTML5 的代码会在某些浏览器上出现问题，因此我也会介绍一些替代的解决方案。你将学习两种方法来创造某种效果，这样一来，在现实工作中遇到这些情况时，你可以选择适合你的代码。

什么是 XML 和 XHTML?

有一种和 HTML 相关的编程语言叫可扩展标记语言(eXtensible Markup Language, XML)。在这种语言中,开发人员可以自己定义标记符。例如,它可以定义每个数据区的标记符,所以它被广泛地应用于网络数据库中。因为 XML 可以被完全自行定义,所以程序员可以用它来创建几乎其它所有的标记语言,所需要做的就是重新创建该标识语言中所有被正式接受的标记符。W3C 就是这样做的:他们就是在 XML 中重新创建了整个 HTML 并且称其为可扩展超文本标记语言。1.0 版于 2001 年发布,现在的版本是于 2004 年发布的 2.0 版。

XHTML 就是用 XML 实现的 HTML 语言,它支持更多的语言功能。因为它在功能方面几乎与 HTML 相同,所以基本的标记符类也是相同的,你可以同时学习 HTML 和 XHTML。你也可以用 XHTML 来创建新的标记符和其扩展部分,这对于高级的网站开发人员来说是一个非常有价值的特性。

关于 XHTML,有一个地方是需要我们注意:它不允许任何的错误。例如,在 HTML 中,严格来说,你应该用 `<p>` 标记符开始每一段文字,用 `</p>` 标记符来结束。在 HTML 中,如果你不愿意(或者你忘记了)用结束标记符 `</p>` 也没有什么问题。但在 XHTML 中就不允许这样了。XHTML 中有很多这样苛刻的规定。

曾经有一个阶段 XHTML 被认为最终会代替 HTML4,但是由于互通性的问题,这件事情并没有发生。反而 HTML5 被认为会替代 HTML4。本书并不会特别介绍 XHTML,但是所介绍的大部分内容都可以应用于 XHTML 编码。

为什么选择 HTML5

简单的回答是,选择 HTML5 是因为它是对未来的一种投资。在几年内,它将成为几乎所有网站的基本标准。稍微复杂点的回答是,因为它使代码更加干净,也更加容易编写。网页技术突飞猛进的发展,主要是由于个人连接网络的速度大幅提高,用户、网页设计师、程序员对网页的功能要求也越来越高,例如更精准的字体和布局控制,在不同设备上的更好显示包括从移动手机到大型台式计算机,更好的图像质量,更多的互动、视频、音频、动画以及更好地支持不同的图片和文件格式。因为大多数用户有高速的网络连接,所以他们不再需要为载有视频和音频的网页等待很长的时间。这也意味着更多的网站将带有视频和音频的内容。

HTML 当初并不是为多媒体内容传输所设计的,所以越来越多高端的专业网站已经转移到以 HTML 为基础的其他语言和技术来发送这些内容。例如 Javascript、Java 和 ASP。

在 HTML5 中增加一些重要的新标记符使视频、音频和应用程序的整合更加流畅和可靠。你将在第 15 章和第 16 章学习到很多这种新的标记符,包括 `<audio>`、`<video>` 和 `<canvas>`。

HTML5 去掉了一些旧的标记符。例如,在 HTML4 以前的版本中设定字体的老方法是使用 `` 标记符。现在,大多数人都使用层叠样式表来指定字体,总之已经有很长时间没

什么人使用标记符了。HTML5 正式将它去掉了。

HTML5 去掉的最重要的事情之一是通过用<frame>和<frameset>指令来创建多框架网站。当然你还是可以创建含有多个分区的，只是使用表格和区域，可以更巧妙地来处理分区。第 11 章介绍区域——大部分网站设计人员喜欢这种更新的方法。第 12 章和第 13 章将介绍表格的内容，表格也还是一个可接受的方案，并受很多业余网页设计人员喜爱，因为他们熟悉类似文本软件中表格的处理方法。

最低系统要求

开发 HTML 没有最低系统要求，你可以在任何种类的计算机和操作系统中，使用任何文本编辑程序来开发 HTML 程序。这也是 HTML 的优势。本书使用记事本作为文本编辑器，但是你可以使用你喜欢的任何编辑器。

为了进行测试，你需要使用与 HTML5 兼容的 Web 浏览器。最新的 Google Chrome 和火狐(都提供在线免费下载)以及 IE9 以上的版本都具有这种功能。

使用练习文件

在每一课的练习之前，都有一段或几段文字列出该练习所需要的文件，并解释在开始做练习之前需要准备的文件。这些练习文件可以从 <http://oreilly.com/catalog/0790145302083/> 下载。对被压缩下载的文件进行解压缩时，它会针对每一章创建相应的文件夹，对应于每个练习也会创建出相应的子文件夹。

下表列出每章的练习文件夹及其包含的子文件夹。每章的练习文件也包含答案子文件夹。该文件夹中有该章已经完成的练习文件。

| 章(Chapter) | 文件夹(Folder) | 子文件夹(Subfolder) |
|-------------------------|-------------|--|
| 第 1 章： 编辑和查看 HTML 文件 | 01Editing | 没有子文件夹 |
| 第 2 章： 设置文档结构 | 02Structure | CreatingParagraphs PublishingFiles SpecifyingKeywords SpecifyingTitle |
| 第 3 章： 用标记符来格式化文本 | 03Format | ApplyingBold ApplyingSuperscript ConfiguringSettings CreatingHeadings FormattingQuotes UsingMonospace |

续表

| 章节(Chapter) | 文件夹(Folder) | 子文件夹(Subfolder) |
|-----------------------|--------------|---|
| 第 4 章: 使用列表和背景 | 04Lists | ChoosingColors CreatingGlossary InsertingCharacters InsertingLines NestingLists SpecifyingImages |
| 第 5 章: 创建超文本链接和锚 | 05Links | CreatingAnchors CreatingHyperlinks LinkingEmail LinkingOther |
| 第 6 章: 样式表基础 | 06Styles | ConstructingRules CreatingClasses CreatingExternal CreatingNested StylingHyperlinks |
| 第 7 章: 使用样式表改变文本格式 | 07Text | AdjustingSpacing ApplyingBold ApplyingStrike CreatingSpan SelectingFont SelectingSize |
| 第 8 章: 使用样式表改变段落格式 | 08Paragraphs | AddingBorders AdjustingHeight Indenting SettingAlignment |
| 第 9 章: 显示图像 | 09Graphics | CaptioningFigures ClearingImages CreatingHyperlinks InsertingImages SizingImages UsingAlt UsingThumbnails |
| 第 10 章: 创建导航机制 | 10Navigation | CreatingGraphicBar CreatingImageMap CreatingTextBar Redirecting |

续表

| 章节(Chapter) | 文件夹(Folder) | 子文件夹(Subfolder) |
|--|--------------|---|
| 第 11 章: 创建区域布局 | 11Divisions | CreatingDivisions FormattingDivisions PositioningDivisions UsingSemantic |
| 第 12 章: 创建表格 | 12Tables | CreatingTable SettingWidth SpanningCells SpecifyingSize UsingTables |
| 第 13 章: 设置表格格式 | 13FmtTables | ApplyingBackground ApplyingBorders ChangingPadding |
| 第 14 章: 创建用户表单 | 14Forms | CreatingButtons CreatingForms CreatingLists |
| 第 15 章: 嵌入音频和视频 | 15AudioVideo | |
| 第 16 章: 加入 JavaScript 和外部内容 | 16Canvas | |
| 第 17 章: HTML 和 Microsoft Expression Web | 17Expression | ViewingPage |

如何得到帮助

我们已经尽了最大努力确保本书的准确性，如果你的确遇到了问题，请通过下节所介绍的方式与有关方面联系。

获得本书帮助

如果你的问题或困扰与本书或本书的练习文件有关，请先参考勘误表，它的在线访问地址是 <http://oreilly.com/catalog/0790145302083/>，这里提供了一些已经知道的错误和更正信息。如果你在勘误表中没有找到答案，请把你的问题发到 O'Reilly Media 客户服务部，电子邮件地址是 mspbooksupport@oreilly.com。

本书的约定和特色

了解“循序渐进”(Step by Step)系列书所使用的特殊说明、按键、要点击的按钮等，可以帮助你节省阅读本书的时间。

| 约 定 | 意 思 |
|----------|---|
| ➔ 设置 | 这个词会出现在 Step by Step 练习之前的段落开始处。它指出在开始练习之前需要检查或执行的操作 |
| 使用打开 | 这些词出现在 Step by Step 练习之前的“设置”小节。它们提醒你在练习中需要使用的练习文件 |
| ✕ 清理 | 这个词出现在 Step by Step 练习之后的段落开始处。它指示在进行下个题目之前所要关闭的正在打开的文件或正在运行的程序 |
| 1. | 每一个题目中步骤的序列号，它会带你完成要自己动手做的练习题 |
| ● | 小圆点项目符号说明这个练习只有一步 |
| 疑难排解 | 这些段落通常告诉你如何解决常见的、也许会阻止你完成练习的问题 |
| 提示 | 这些段落会给你一些有用的提示或捷径，帮你更容易完成练习 |
| 重要 | 这些段落会指出完成程序流程所需要知道的信息 |
| 注释 | 这些段落提供补充或有关的信息 |
| 兼容性 | 这些段落解释另一种可以有更好向后兼容的编码方式 |
| CTRL + C | 两个按键名中间的加号表示需要持续按住第一个按键，然后同时再按第二个按键。例如，“按 CTRL + C”代表持续按住 CTRL 键同时按 C 键 |
| 用户界面元素 | 练习中，程序元素的名称，例如按钮、指令和对话框 |
| 用户输入 | 任何需要键盘来输入的东西 |
| 专业术语 | 书后词汇表所解释的术语 |

下一步

打开第 1 章，开始阅读并完成练习。本书的章节顺序是按照教课内容的顺序而设计的，但是如果你只是需要补充一些 HTML 知识，也可以选择性地阅读。

目 录

第 I 部分 初探 HTML

| | |
|---------------------------|----------------------------|
| 第 1 章 编辑和查看 HTML 文件.....2 | 第 4 章 使用列表和背景..... 32 |
| 在记事本中打开网页.....2 | 创建项目符号列表和编号列表..... 33 |
| 添加数据文件位置到“收藏” | 嵌套列表..... 34 |
| 列表中.....4 | 更改项目符号或数字符号..... 34 |
| 用 Windows 资源管理器打开 | 指定编号列表的起始数字..... 35 |
| 一个文件.....5 | 创建定义列表..... 38 |
| 在 Web 浏览器中预览网页.....5 | 插入特殊字符..... 39 |
| 编辑、保存和查看更改.....7 | 插入水平线..... 41 |
| 要点.....8 | 选择背景颜色和前景颜色..... 43 |
| 第 2 章 设置文档结构.....9 | 指定颜色..... 43 |
| 指定文件类型.....9 | 背景颜色的应用..... 44 |
| 创建 HTML 部分、头部和主体部分.....10 | 前景颜色的应用..... 44 |
| 创建段落和换行符.....12 | 指定背景图片文件..... 45 |
| 指定网页标题和元标记符.....14 | 要点..... 47 |
| 发布文件到服务器.....15 | 第 5 章 创建超文本链接和锚..... 49 |
| 要点.....16 | 超文本链接到一个网页..... 49 |
| 第 3 章 用标记符来格式化文本.....17 | 使用部分路径和文件名..... 50 |
| 创建标题.....18 | 使用相对路径和绝对路径..... 51 |
| 应用粗体和斜体格式.....20 | 设置目标窗口..... 51 |
| 应用上标和下标格式.....21 | 超文本链接到一个 e-mail 地址..... 53 |
| 使用固定宽度和预格式化文字.....22 | 创建并超文本链接到锚..... 55 |
| 格式化分段引文.....26 | 超文本链接到其他的内容..... 58 |
| 设置 IE 的查看方式.....28 | 要点..... 60 |
| 要点.....31 | |

第 II 部分 样式表和图片

| | |
|--------------------|----------------------|
| 第 6 章 样式表基础.....62 | 为应用样式而创建类和标识..... 69 |
| 理解样式.....62 | 超文本链接的样式应用..... 71 |
| 创建样式规则.....64 | 创建并链接外来样式表..... 73 |
| 嵌套式标记符的样式创建.....66 | 要点..... 75 |

| | | | |
|--------------------------------|-----|----------------------------|-----|
| 第 7 章 使用样式表改变文本格式 | 76 | 同时设定边框的四边..... | 98 |
| 指定字体系列..... | 77 | 设定段落的水平对齐..... | 100 |
| 设定字体的尺寸和颜色..... | 79 | 在段落中设定行间距..... | 102 |
| 应用粗体和斜体..... | 82 | 要点..... | 103 |
| 应用删除线和下划线..... | 85 | 第 9 章 图像显示 | 104 |
| 创建内联跨度..... | 86 | 选择图像格式..... | 105 |
| 调整字符间距..... | 88 | 创建供网页使用的图像..... | 106 |
| 要点..... | 90 | 嵌入图像..... | 106 |
| 第 8 章 使用样式表改变段落格式 | 92 | 调整页面中的元素..... | 109 |
| 段落缩进..... | 92 | 调控图像的尺寸和边距..... | 110 |
| 添加段落边框..... | 95 | 为图像添加超文本链接..... | 113 |
| 设定边框样式..... | 96 | 使用缩略图..... | 115 |
| 设定边框间空..... | 97 | 图像的替代文本..... | 117 |
| 指定边框宽度和颜色..... | 97 | 向图表添加标题..... | 117 |
| 边框各边的格式化..... | 97 | 要点..... | 119 |
| | | | |
| | | 第 III 部分 页面布局和导航 | |
| 第 10 章 创建导航机制 | 122 | 定义表格大小..... | 157 |
| 设计网站结构..... | 122 | 定义列的宽度..... | 160 |
| 创建文本导航栏..... | 124 | 合并表格的单元格..... | 163 |
| 创建图形导航栏..... | 127 | 为页面布局使用表格..... | 166 |
| 创建图像映射..... | 128 | 要点..... | 169 |
| 自动跳转到另一个网址..... | 133 | 第 13 章 设置表格格式 | 170 |
| 要点..... | 134 | 应用表格边框..... | 170 |
| 第 11 章 创建分区式版式 | 136 | 使用属性设置边框..... | 171 |
| 理解 HTML5 语义标记符..... | 137 | 使用样式来显示边框..... | 173 |
| 开始考虑区域..... | 137 | 设置背景填充和前景填充..... | 177 |
| 创建区域..... | 138 | 改变单元格填充、间距和对齐..... | 181 |
| 创建 HTML5 语义布局..... | 140 | 设置单元格填充..... | 181 |
| 区域定位..... | 142 | 设置单元格间距..... | 182 |
| 将区域悬浮在右面或者左面..... | 142 | 设置水平对齐和垂直对齐..... | 182 |
| 在网页中定位区域..... | 143 | 要点..... | 184 |
| 为区域定义格式..... | 147 | 第 14 章 创建用户表单 | 185 |
| 要点..... | 151 | 创建简单表单..... | 186 |
| 第 12 章 创建表格 | 152 | 创建文本框..... | 186 |
| 创建简单表格..... | 153 | 电子邮件和网址的特殊输入类型..... | 187 |