



UHLEI RUMEN CONGSHU

A close-up photograph of a dark wood bowl containing several white, smooth, oval-shaped stones. The bowl is set against a solid red background. To the left of the bowl, a larger, matching wooden vessel is partially visible, showing its curved shape and grain. A single small, dark blue stone is suspended in the air above the bowl, appearing to fall.

青少年棋类入门丛书 本书编写组◎编

围棋

入门指南

中山出版社
世界图书出版

青少年

本书编写组◎编

围棋

入门指南



世界图书出版公司
广州·上海·西安·北京

图书在版编目 (CIP) 数据

围棋入门指南 /《围棋入门指南》编写组编. —
广州 : 广东世界图书出版公司, 2010. 8
ISBN 978 - 7 - 5100 - 1522 - 9

I . ①围… II . ①围… III . ①围棋 - 青少年读物
IV . ①G891. 3 - 49

中国版本图书馆 CIP 数据核字 (2010) 第 160309 号

围棋入门指南

责任编辑: 王 红

责任技编: 刘上锦 余坤泽

出版发行: 广东世界图书出版公司

(广州市新港西路大江冲 25 号 邮编: 510300)

电 话: (020) 84451969 84453623

http: //www. gdst. com. cn

E - mail: pub@ gdst. com. cn, edksy@sina. com

经 销: 各地新华书店

印 刷: 北京燕旭开拓印务有限公司

(北京市昌平马池口镇 邮编: 102200)

版 次: 2010 年 10 月第 1 版第 1 次印刷

开 本: 787mm × 1092mm 1/16

印 张: 13

书 号: ISBN 978 - 7 - 5100 - 1522 - 9/G · 0563

定 价: 25. 80 元

若因印装质量问题影响阅读, 请与承印厂联系退换。

前　　言

围棋起源于中国，是我国优秀的传统文化遗产之一，有2000多年的悠久历史。早在春秋时期就已经非常普及，到了隋唐时期，已经兴盛一时，并开始流传到国外。

围棋的规则十分简单，却有十分广阔的空间可以落子，这使得围棋成为变化最多、战斗最复杂的一种棋类运动，这也是围棋的魅力所在。

围棋对开发人的大脑智力很有帮助，它可以增强一个人的计算能力、记忆能力、创新能力、思维能力、判断能力，也能提高人对注意力的控制。

围棋对青少年的成长有很大的益处。围棋学习的过程，就是一个让孩子主动发展自己能力的过程。围棋集知识性、趣味性、竞争性于一体，可以吸引孩子全身心地投入，能极大地提高孩子的思维能力，促进孩子大脑的健康发育。随着各地围棋活动的日益发展，无论是专业棋手的数量和水平，还是业余围棋爱好者的数量和热情，都得到了极大的提高。事实证明，广泛地开展群众性的围棋活动，不仅可以丰富广大人民群众的业余文化生活，而且对启发青少年的智慧、锻炼思维能力、培养顽强的意志都有十分重要的意义。

为了满足围棋初学者的需要，普及围棋活动，本书深入浅出地介绍了围棋的基本知识和基本战术。本书对于初学者了解围棋的基本常识、掌握围棋基本的作战手段，进而以后进一步提高自己的围棋水平是非常有帮助的。

目 录

第一章 围棋简介

| | |
|---------|---|
| 围棋的起源 | 1 |
| 围棋的棋具 | 2 |
| 围棋的基本规则 | 3 |

第二章 围棋术语

| | |
|---|----|
| 长 | 12 |
| 立 | 13 |
| 退 | 14 |
| 尖 | 15 |
| 跳 | 16 |
| 飞 | 18 |
| 虎 | 18 |
| 接 | 19 |
| 粘 | 19 |
| 双 | 20 |
| 断 | 20 |
| 跨 | 20 |
| 挖 | 21 |
| 挤 | 21 |

| | |
|---|----|
| 刺 | 22 |
| 冲 | 22 |
| 挡 | 23 |
| 爬 | 24 |
| 扳 | 24 |
| 鼓 | 25 |
| 镇 | 26 |
| 扑 | 27 |
| 渡 | 28 |
| 拐 | 29 |
| 肩 | 30 |
| 夹 | 31 |
| 打 | 32 |
| 枷 | 32 |
| 托 | 33 |
| 碰 | 34 |
| 压 | 34 |
| 顶 | 35 |
| 靠 | 36 |
| 点 | 37 |

第三章 死活基础知识

| | |
|---------|----|
| 眼 | 38 |
| 大眼 | 46 |
| 死活棋基本图形 | 52 |

第四章 常用的吃子技巧

| | |
|--------|----|
| 征 | 70 |
| 封 | 72 |
| 挖 | 75 |
| 扑 | 77 |
| 倒扑与双倒扑 | 78 |
| 夹 | 79 |
| 立 | 80 |
| 勒吃与兜吃 | 82 |
| 金鸡独立 | 83 |
| 倒脱靴 | 84 |

第五章 常用定式

| | |
|---------|----|
| 星定式 | 87 |
| “三、3”定式 | 91 |
| “小目”定式 | 93 |

| | |
|--------|-----|
| “目外”定式 | 101 |
| “高目”定式 | 103 |

第六章 布局基础知识

| | |
|--------|-----|
| 布局基本步法 | 106 |
| 布局类型 | 115 |

第七章 打劫初步

| | |
|---------|-----|
| 打劫的常用术语 | 139 |
| 劫的种类 | 140 |
| 打劫的原则 | 142 |
| 劫的运用 | 143 |

第八章 官子常识

| | |
|---------|-----|
| 子和目 | 147 |
| 官子的种类 | 149 |
| 官子的收序 | 153 |
| 官子的计算方法 | 160 |
| 官子的技巧 | 163 |
| 官子注意事项 | 166 |
| 常见收官手法 | 168 |

第一章 围棋简介



围棋的起源

围棋起源于中国，至今已有 2000 多年历史，是中国传统文化中一颗具有独特风采的明珠。传说围棋是舜帝或尧帝发明的，他们是因为自己的儿子不聪明，用围棋来启发儿子的智慧。

从文字记载上看，在春秋战国时代有好几种著作提到了它，而且已经出现有名的棋手，他的名字叫“弈秋”，说明那时围棋已经相当普及了。

最早的围棋盘是纵横各 9 道或 11 道。出土文物中见到了 13 道围棋盘图形，三国魏晋时代的围棋盘是纵横 17 道，到唐朝已经发展到纵横 19 道了。

古时最常见的棋盘是楸木做的，因为楸木的纹理细致，因而围棋盘又叫“纹枰”或“楸枰”。

围棋的别名很多，现在常说的有“烂柯”、“手谈”和“黑白世界”等等。有一个传说，晋朝时有一个叫王质的樵夫，一天进山去砍柴，看见两个小孩在下围棋，他过去站在一旁观阵，看得入了迷，忘了砍柴。后经下棋的孩子提醒，他惊奇地发现斧子的柄已经烂了。他急忙回到村里，村里的人已经都不认识他了，跟他同龄的人都已去世，一算计原来已经 100 多年过去了。他这才知道那两个下围棋的孩子是神仙。因此，围棋有了“烂柯”的别名。“柯”就指的是斧柄。

神仙也爱下围棋，可见围棋多么高雅，多么迷人。我国从秦汉以来，历代的帝王将相、文人学士、宫女贵妇，爱下围棋的很多。汉朝有名的史学家班固，称围棋是一种最纯正又最优美的文体活动。由于围棋像打仗，

早有“围棋法于用兵”的说法，所以有关大将元帅下围棋的故事特别多。至于古来的诗词歌曲中吟咏围棋的就太多了。传奇、杂剧和小说中几乎没有不涉及围棋的。

围棋可以说是科学与艺术相结合的一门独特的技艺。它下起来变幻莫测，奇趣妙味无穷，具有迷人的魅力。



围棋的棋具

一、棋盘

如图 1-1 所示，棋盘由纵横各 19 条线交叉组成，棋子就是下在这些线与线的交叉点上，而不是将棋子下到方格内。交叉点共有 19×19 即 361 个（以下简称为点）。

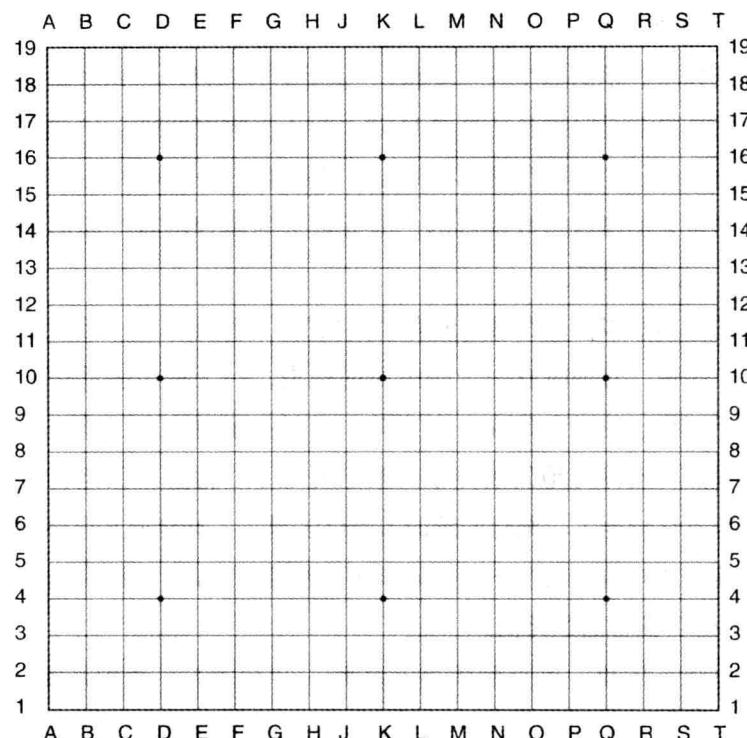


图 1-1

棋盘面上有九个黑点，叫做“星”。中央的星叫做“天元”。星的作用就是便于确定盘上交叉点的位置。

另外，盘面通常被分为三个部分，即称为“角”、“边”和“中央”。到哪条线为止叫“边”，从哪里开始称为“中央”，并没有明确的界线，这只是大体的分法。

二、棋子

棋子分黑子和白子两种，对弈者双方各持一色棋子，棋子一般每色有180个左右，黑白两色为一副。

棋子有各种质地，常用的有玻璃、塑料、石料等。其中，一般认为云子是最好的围棋棋子。



围棋的基本规则

一、下子

两人对局，各拿一色棋，黑方先走第一着，然后白方走第二着（让子棋则白先黑后），每人每次下一子，轮流交替，直至终局。

棋子应当下在棋盘的交叉点上，而不能下在方格中。

下子后，不得拿回（所谓“悔棋”），也不许挪动。

二、棋子的“气”

什么是“气”呢？

棋子上下左右紧连的交叉点，是“气”。如图1-2，“×”号各点，就是棋子的“气”的位置：在角上的棋子有两口“气”；在边上的棋子有三口“气”；在中间的棋子有四口“气”（图中“▲”的位置，都不是它们的“气”）。

一个棋子或许多棋子被对方紧紧包围，它的“气”全被堵住，根据规

则，应当立即把它从棋盘上拿掉，术语叫“提”。

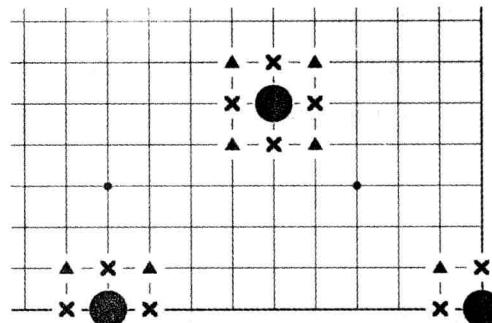


图 1-2

图 1-3 的 A 部分，是中腹四个黑子围住一个白子的形状；B 部分则是提掉一个白子之后的形状。

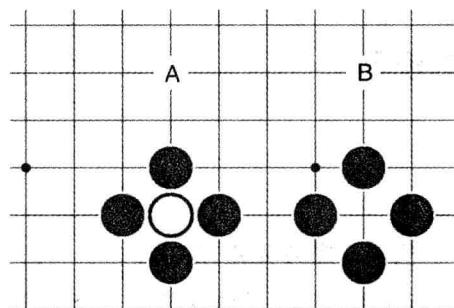


图 1-3

图 1-4 的 A 部分，是边上三个黑子围住一个白子的形状；B 部分则是提掉一个白子之后的形状。

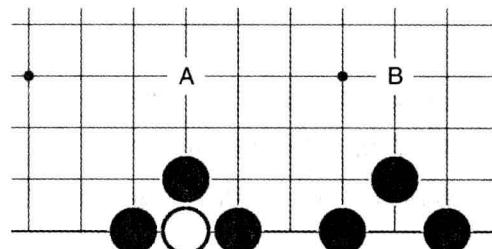


图 1-4

图 1-5 的 A 部分，是角上两个黑子围住一个白子的形状；B 部分则是提掉一个白子之后的形状。

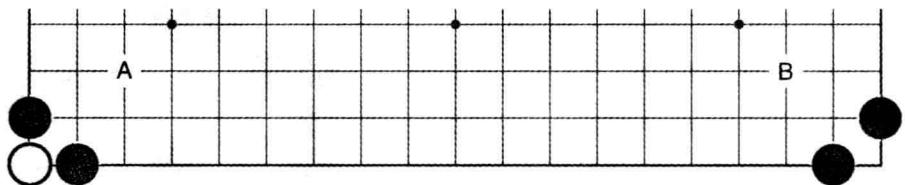


图 1-5

图 1-6 的 A 部分，是一群黑子被白子紧紧围住；B 部分则是提掉黑子之后的形状。

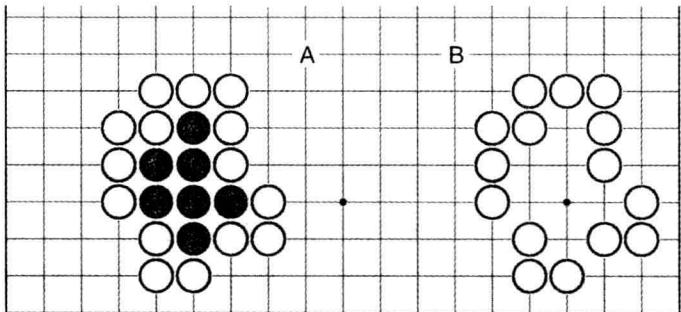


图 1-6

三、禁入点

“禁入点”是禁止对方下子的地方。

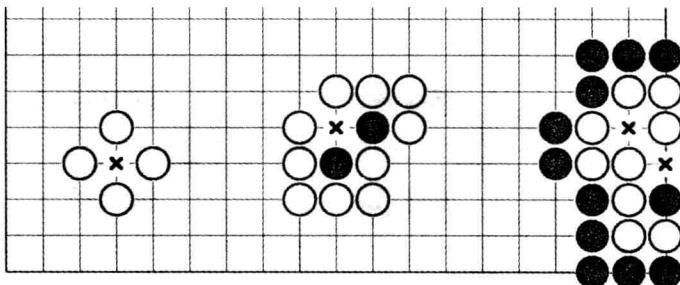


图 1-7

图1-7的三个类型的×位，都是“禁入点”，也就是说，黑方是不准在×位下子的。如果在此处下子，就立即被拿掉，并且失去了一次下子的机会，不许重下。

但是，要把“禁入点”和“提”的位置区别开来。如图1-8，A位看似“禁入点”，其实不是，因为当黑方在A位下一子时，白棋的三个子先现出无“气”状态，立即被提掉。而下在B位白方不能提掉黑方，那么，B位就成为黑方的禁入点了。

由此可见，所谓“禁入点”，必须同时具备两个条件：（一）下子后，立即出现自己无“气”的状态；（二）又不能立即提掉对方的棋子。凡同时具备这两个条件的，都是“禁入点”。

四、打劫

有一种提子的特殊类型，如图1-9之（1），黑方于黑1位提掉白方一子，变成（2）的形状；白方是否可以立即在A位反提黑1之子呢？如果许可，那必将来回互提，彼此不让，这样，一盘棋为了一子之争便不能进展。所以，规则规定：当黑方提子后，白方不得立即反提；白方如要反提，必须先“寻劫”，就是要在别处下一着，造成对黑方一定的威胁，使黑方必须应付一子（术语叫“应劫”），然后白方才能反提。这种一方提子和对方在经过“寻劫”、“应劫”之后的回提，术语叫“打劫”。如果白方“寻劫”时，黑方认为那个劫材不太重要，也可以不应，而在A位填上一子，不再和白方“打劫”了，这就叫“粘劫”。

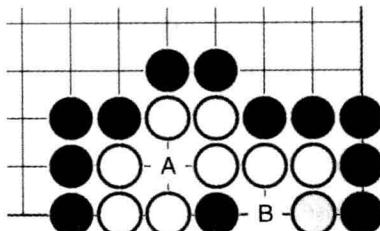
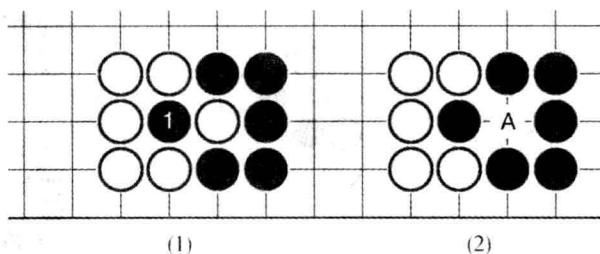


图1-8



有一种类型，很容易和“打劫”混淆。如图 1-10 之（1），黑方于 A 位提掉两个白子，变成（2）的形状，白方却可立即在 B 位回提一子。这不是“打劫”，术语叫“打二还一”。还有“打三还一”，“打四还一”，以此类推。

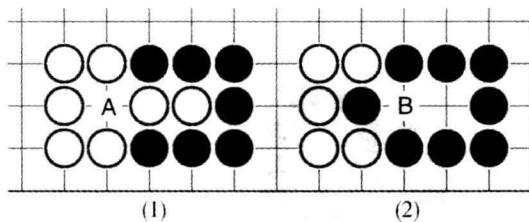


图 1-10

五、活棋和死棋

下围棋，必须弄清“死”、“活”问题。要认清什么是活棋，什么是死棋，首先要有“眼”的概念。

什么是“眼”呢？几个子围住一个交叉点，那个交叉点就叫“眼”。图 1-11 中三个类型的×位，都是黑棋的“眼”。

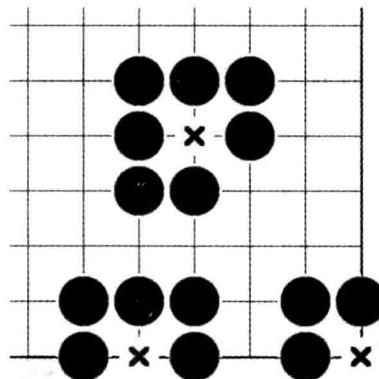


图 1-11

一块棋，最少要有两个“眼”，才算活棋（它能一直生存到全盘终了）。如图 1-12 的三个类型的白棋，都是活棋。为什么都是活棋呢？因为它们都

具备了×位和▲位两个“眼”。这×、▲两位置，也可看做黑棋的两个“禁入点”。黑棋如在×位下子，▲位还有一口“气”；在▲位下子，则×位还有一口“气”；黑子无论下在×位或▲位，都不能提掉白棋，反而使自己的棋子出现无“气”状态，所以×、▲都是黑棋的“禁入点”，因此这三个类型的白棋都是活棋。

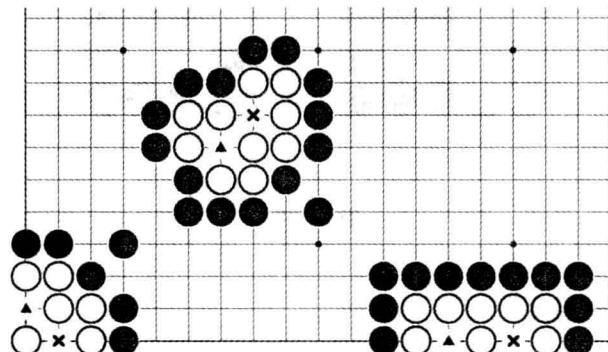


图 1-12

有两个“眼”的棋是活棋。那么，没有两个“眼”的棋就一定是死棋吗？除了有些特殊类型我们要在下面讲到之外，一般可以这样认为：没有两个眼的棋是死棋。

图 1-13，三块黑棋各有一个“眼”，都是死棋。因为，白方随时可在×位下子，提掉黑方。

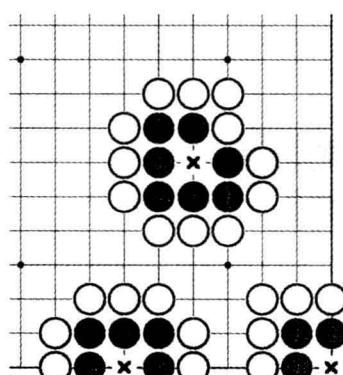


图 1-13

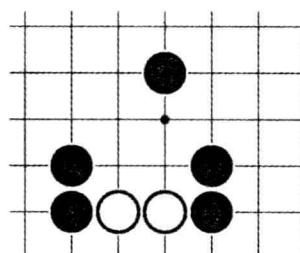


图 1-14

图 1-14，两个白子虽然还有四口“气”，但已被黑棋围住，不能出去，而在里面又无法做“眼”，所以这两个白子也是死棋，可以不用立即提掉，等到终局以后，再从棋盘上拿掉。

有一种棋，看起来好像有两个“眼”，其实，只有一个“真眼”（整眼），另一个是“假眼”（断眼）。“假眼”不能起“真眼”的作用，所以，不管有多少个“假眼”，都是死棋。如图 1-15 的三块白棋，看起来好像都有两个“眼”，其实不是；(1) 图中的白棋 A 位是真眼，B 位是假眼，黑方随时可在 B 位下子，提掉三个白子，然后再提其余部分；(2) 图中的 A 位是真眼，B 位是假眼，如果白方在 C 位长，黑方可可在 D 位打吃，使它长不出来，无法做成第二个真眼，或者黑方在 E 位跟着长，如此双方都长下去，到了角端，黑方即可全部提掉白子；(3) 图中的 A 位和 B 位都是假眼，因而这块白棋是死棋。

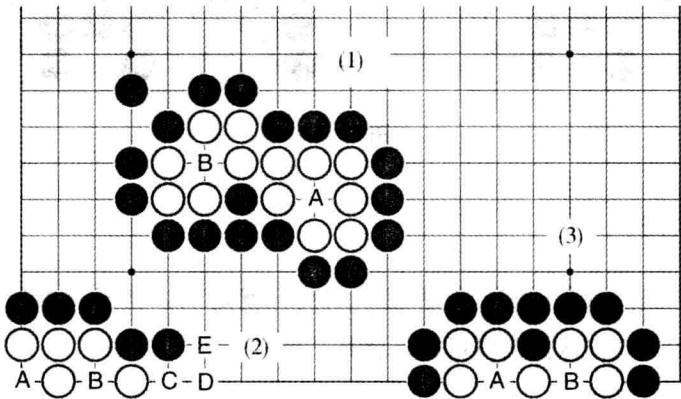


图 1-15

六、双活

“双活”也叫“公活”，是活棋中的一种特殊类型，经常会遇到。如图 1-16 的三个类型，都是双活棋；(1) 型，黑白双方虽然都没有“眼”，但是共同享有 A、B 两口“气”（术语叫“公气”），谁也不能在 A 位或 B 位下子，下子就会被对方提掉，因此，只能认为这两块棋是“双活”；(2) 型

的“双活”，也有叫它“三活”的，两块黑棋各有一个眼，但被两个白子隔断，A、B两点都是黑、白双方的“公气”，双方都不能入子，因此也是“双活”；(3)型，双方分别在A、B两点各有一个眼，同时还有C位一口“公气”，也是“双活”。

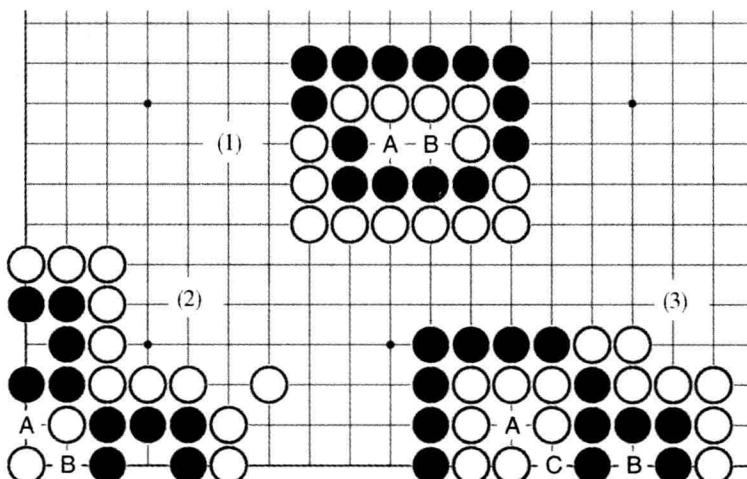


图 1-16

七、终局

棋盘上黑白双方活棋的地界已全划清，就是双方棋子交界处一个空白点也没有了，双方认为无棋可下，就是“终局”。

八、胜负的计算

终局以后，怎样判定胜负呢？

围棋的胜负，决定于双方活棋所占地盘的大小，也就是双方活棋在棋盘上所占的交叉点的多少。占得多者为胜，少者为负。具体地说，双方应有的基本数是 180 又二分之一子；多于此数的为胜，少于此数的为负；如果双方都是此数，即为“和棋”。让子棋在终局后，黑方首先要归还白方所让棋子的半数（如让二还一，让四还二等等），然后再计算胜负。对子棋，因为黑方占了先下一着的便宜，所以在计算时，要贴补

第一章 围棋简介

DIYIZHANG WEIQI JIANJIE

给白方三又四分之三子（叫做“贴子”）。双方的子数，黑方达到 185 为胜，白方达到 177 为胜。

具体的计算办法：（1）把双方的死棋都拿掉；（2）任选一方的棋，进行计算（算一方就可知道对方的多少）；（3）决定计算某方（黑方或白方都可以）之后，就把它棋内所有的空白点都用同色的棋子填满，数一数棋子，就可以知道它的总数了。不过，为简便起见，可以把它的大块棋，以十为单位，做成形状整齐的整数（术语叫“做棋”），把里面的棋子拿掉，腾出一方方整齐的空地，看看有几十，然后再和盘上剩余的棋子加起来，就可得到某方棋的总数。用 361 个交叉点减去这个总数，就知道另一方棋的总数。两个总数比一比，子数多者为胜，少者为负。