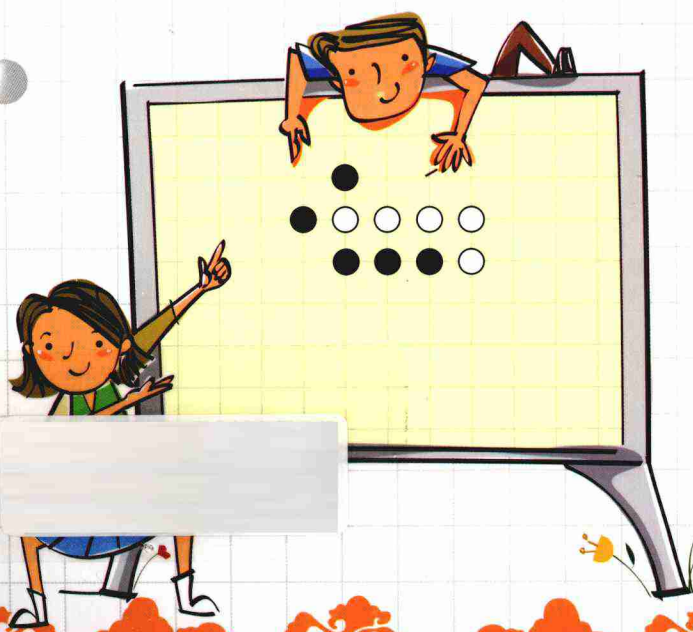
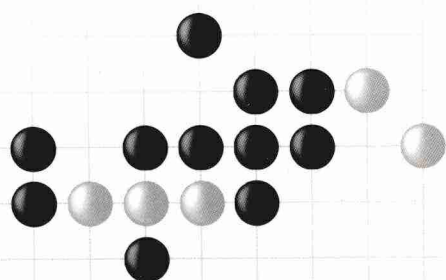


围棋教材

聪明的孩子学围棋 学围棋的孩子更聪明

速成围棋

金龙天 编著



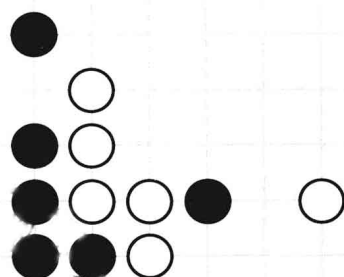
中级篇
上

中国书画出版社

聪明的孩子学围棋 学围棋的孩子更聪明

速成围棋

金龙天 编著



中级篇

上



图书在版编目 (CIP) 数据

速成围棋. 中级篇. 上/金龙天编著. —北京:中国画报出版社, 2012.8

ISBN 978-7-5146-0529-7

I. ①速… II. ①金… III. ①围棋—教材 IV. ①G891.3

中国版本图书馆CIP数据核字 (2012) 第162718号

速成围棋

中级篇 (上)

出 版 人: 田 辉

编 著 者: 金龙天

责任编辑: 刘金芬

出版发行: 中国画报出版社

(中国北京市海淀区车公庄西路33号, 邮编: 100048)

电 话: 010-88417359 (总编室兼传真) 010-88417409 (版权部)

010-68469781 (发行部) 010-88417417 (发行部传真)

网 址: <http://www.zghbcbs.com>

电子信箱: cpbh1985@126.com

经 销: 新华书店

海外总代理: 中国国际图书贸易集团有限公司

印 刷: 北京市通县永乐印刷厂

监 印: 傅崇桂

开 本: 720毫米 × 1000毫米 1/16

印 张: 11.5

版 次: 2012年9月第1版

书 号: ISBN 978-7-5146-0529-7

定 价: 18.80元



前言

在家长们越来越关注培养孩子才艺的今天，学围棋，已经成为很多孩子和家长的优选。有研究表明，下围棋的孩子普遍思维敏捷、讲文明、懂礼貌，这与孩子在学习围棋过程中受到的潜移默化的教育是分不开的。比如，每下一个棋子就是提出一个问题，需要不停地运用数字进行计算；接触棋道规范，与对手切磋过程中学会尊重；在一盘棋长时间的竞技中不轻言放弃，学会坚韧；面对输棋的结果，接受一次挫折教育，检讨缺点，学会反省，不断提高……所以说，聪明的孩子学围棋，学围棋的孩子更聪明。

教孩子下围棋最难的是什么？兴趣培养至关重要。一套好的围棋启蒙教材应该是孩子喜欢、老师好用、家长明白。对孩子来说，图片是启蒙教育的最好载体，本套丛书文字较少，图较多，一题多练，符合孩子的心理发育特点，可以让孩子的学习有事半功倍之效。每个例图和习题都是经过作者的精心挑选，具有非常强的代表性和典型性，是作者十几年围棋教学经验的积累和总结。每本书后还附有打谱练习，让孩子从学围棋开始就具备良好大局观。

常有家长反复问老师：“我的孩子适合下围棋吗？能达到什么水平？”作者的回答是一句反问：“这个问题重要吗？！”成为常昊，成为李昌镐，固然是无数围棋爱好者的理想，但显然不应是每个孩子学围棋的唯一目标，急功近利恰恰违背了围棋教育的本质。在学习围棋的过程中，自然快乐地理解、认识和接受中华文化，领悟中华文化的核心——和谐，理想状态就这么简单。纹枰小天地，天地大纹枰。这些道理，也许小朋友们现在还难以理解，但作者相信，只要家长和老师们正确教导，我们的孩子，就一定能在学围棋的过程中，得到不仅限于围棋的收获。

编者



目录

1 角部攻防	1
1-1 星定式	2
1-2 小目定式	9
2 基础死活	17
2-1 黑先做活	18
2-2 黑先杀白	24
3 布阵	30
3-1 角、边和中腹	31
3-2 三线与四线	38
3-3 守角与拆边	43
4 基本行棋	55
4-1 连接与切断	56
4-2 要子与废子	67
4-3 先手与后手	73
5 接触战	78
5-1 对杀	79
5-2 手筋	89
5-3 运用手筋对杀	101
6 劫争	104
6-1 劫材	105
6-2 劫与死活	108
7 棋形	113
7-1 补形	114
7-2 攻击要点	118
8 收官	122
8-1 官子大小	123
8-2 官子技巧	128
9 过关训练	134
附录：打谱找感觉	157
参考答案	163

1

角部攻防

学习目标：

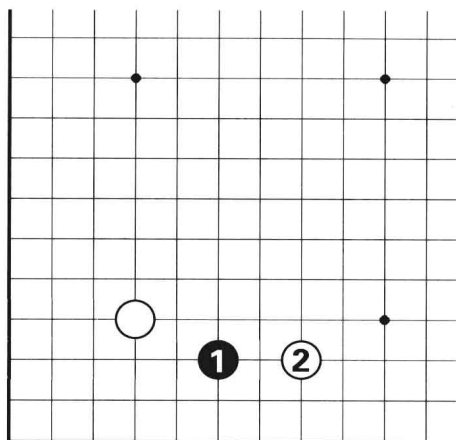
围棋的争夺是从角部开始

本章重点学习星位、小目的基本定式及角部争夺中的基本行棋

1-1 星定式

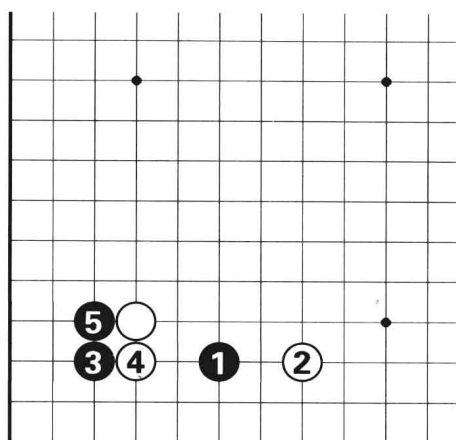
例题1

1图



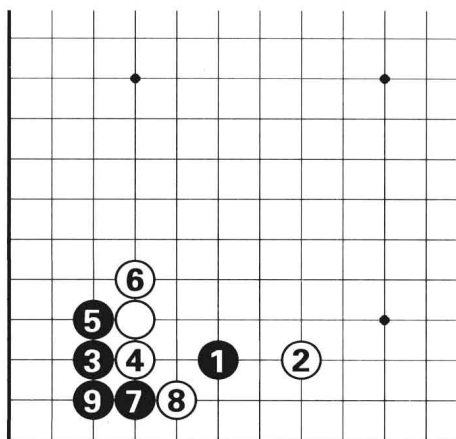
黑1挂角，白2一间低位夹攻

2图



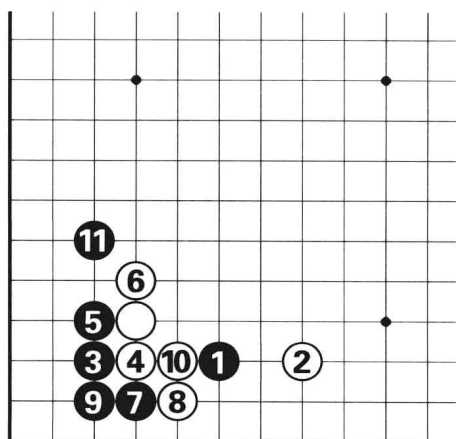
黑3进角，白4挡，黑5长

3图



白6长，黑7扳，黑9粘

4图



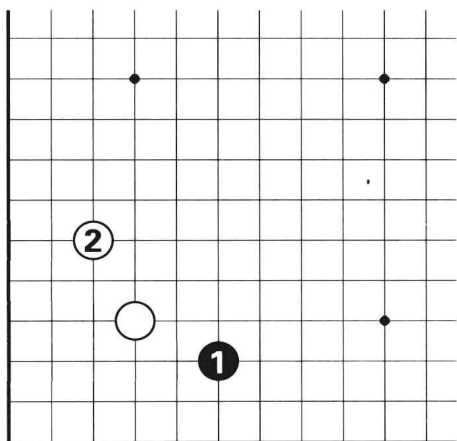
白10接，黑11跳，这个星位定式完成。
黑棋占角部实地，白棋得到外势



1-1 星定式

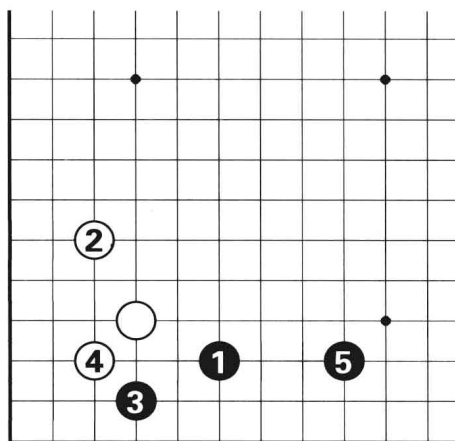
例题2

1图



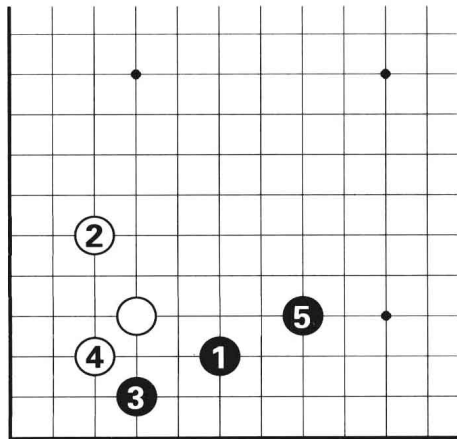
黑1挂角，白2小飞守角是很常见的下法

2图



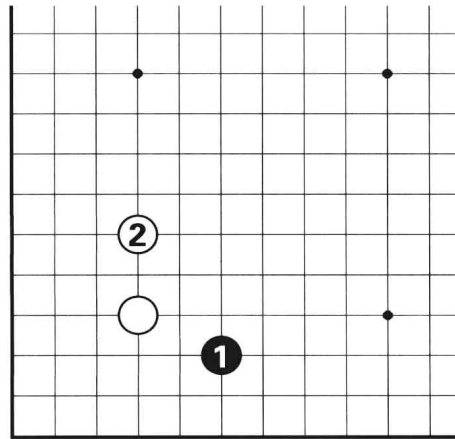
黑3小飞，白4守角，黑5拆边，这是我们经常能看见的一个基本星定式

3图



白4守角时，黑5高位飞，也是一种下法

4图



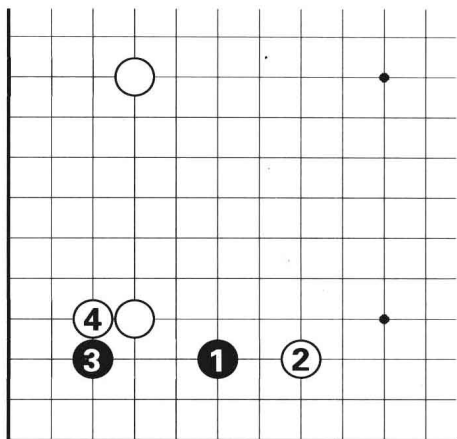
黑1挂角，白2高一路跳也可以。落子在高位能照应中腹的发展，而下在低位则围地更扎实



1-1 星定式

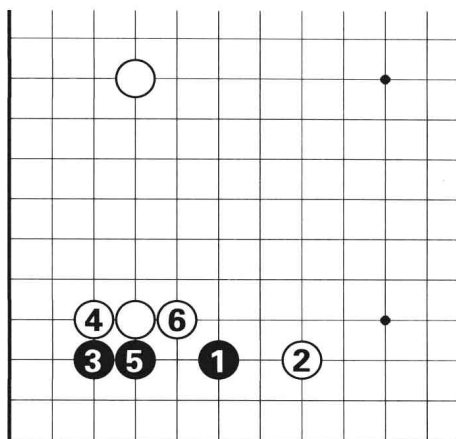
例题3

1图



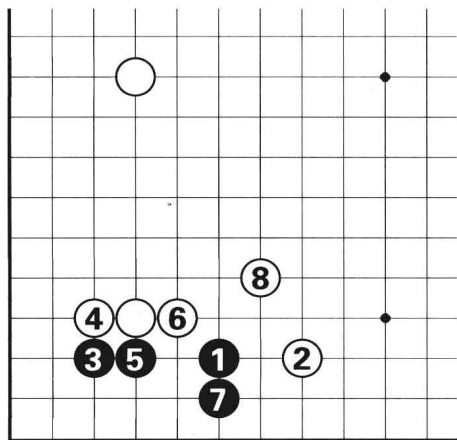
白4挡在这边，与上边的白子有比较好的配合

2图



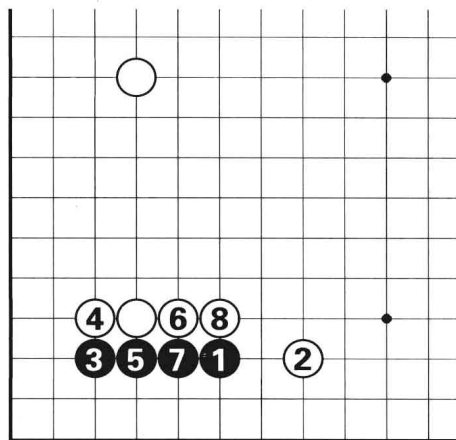
黑5爬，白6长是要点，不能错过

3图



黑7立，守住角部的实空。白8飞，白棋在外边形成了模样

4图



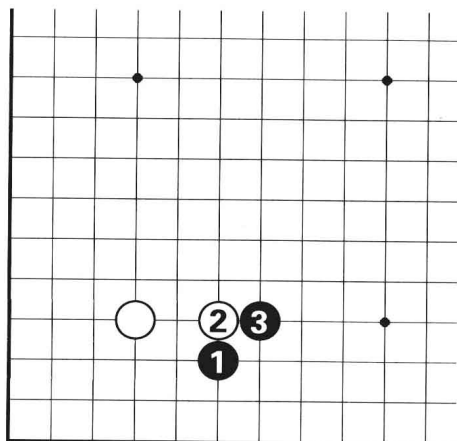
白6长时，黑7接也可以。这样白8压，还是在外边形成了一定的势力



1-1 星定式

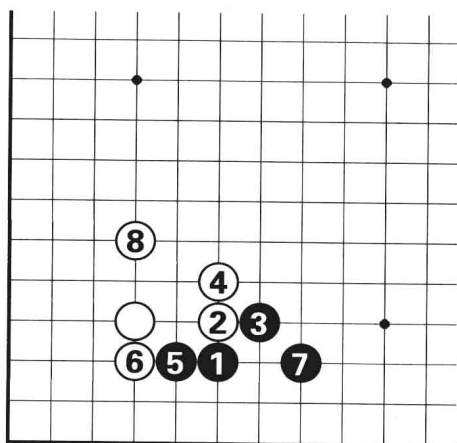
例题4

1图



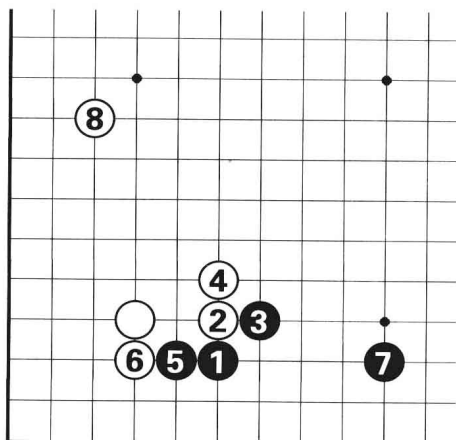
白2靠压，黑3扳是基本的行棋。这样白棋会向左边发展，而黑棋能在下边安定

2图



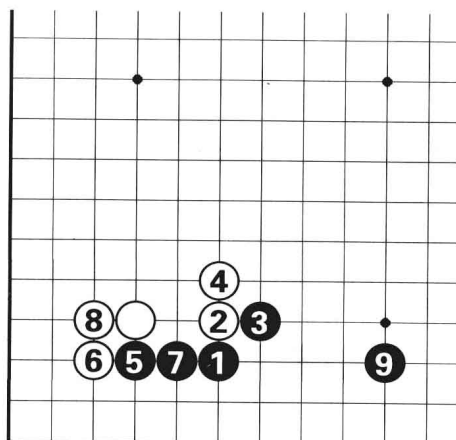
白4长，黑5也长，白6挡住很重要。黑7与白8护住断点，完成一个基本定式

3图



黑7拆边也可以，这样白棋不怕黑冲断，白8也能迈开大步，在左边展开

4图



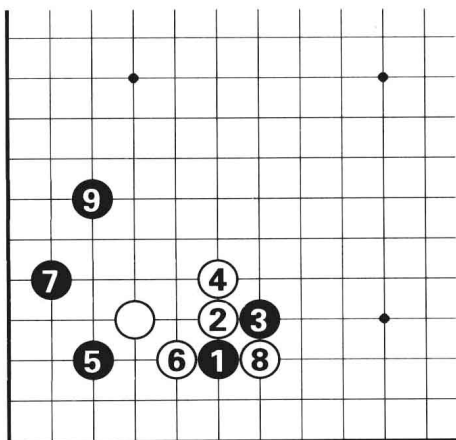
黑5在星位下边托一手的下法也是有的。白6扳重视角部实地，白8粘住，黑9拆边，双方各有所得



1-1 星定式

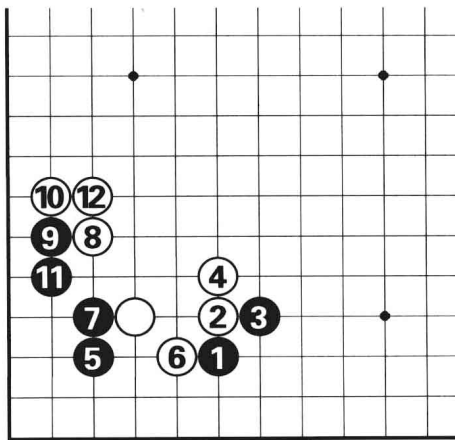
例题5

1图



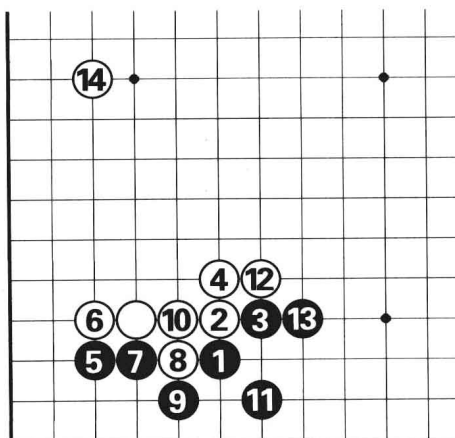
黑3扳后，黑5直接点角的下法也有。黑7飞，白8打吃厚实，黑9再飞起来，在左边得到实地

2图



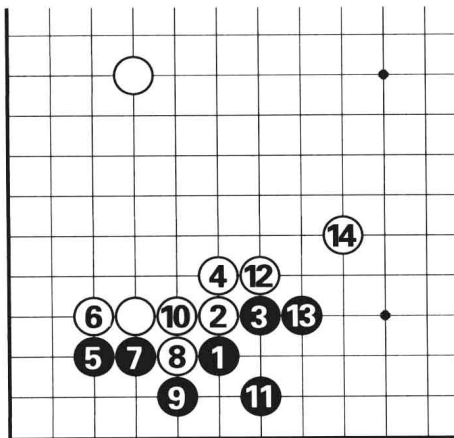
黑7爬，白8逼攻是强手。黑9、11托退，活角。白12粘住，白棋外势较强

3图



白6从这边挡，在左边取外势。白14必须拆边，才能发挥外势的作用

4图

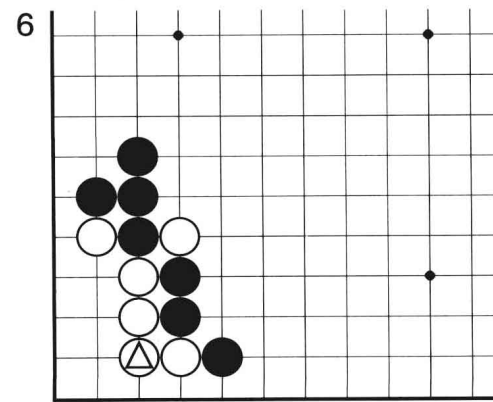
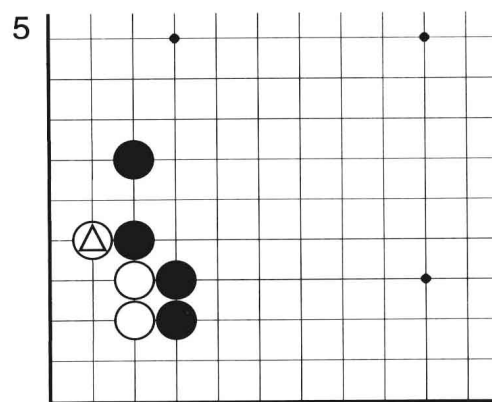
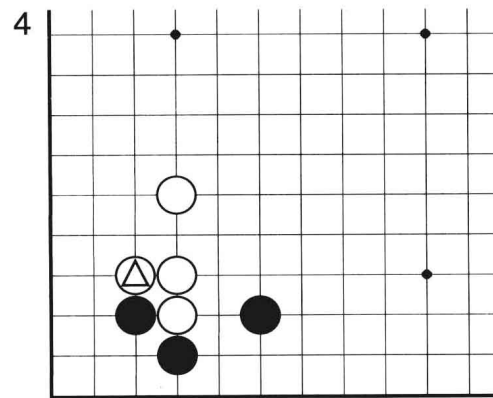
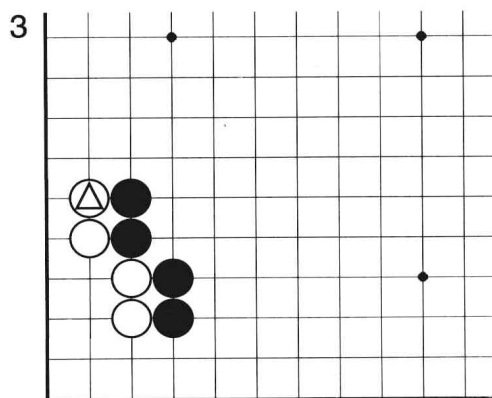
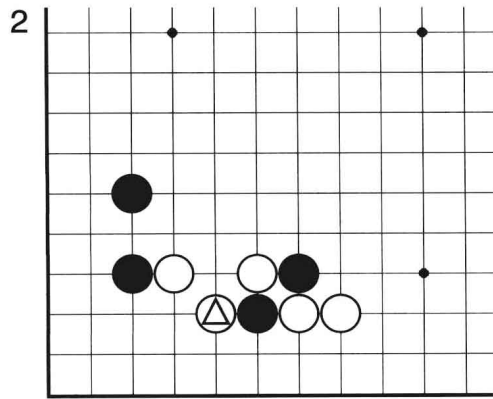
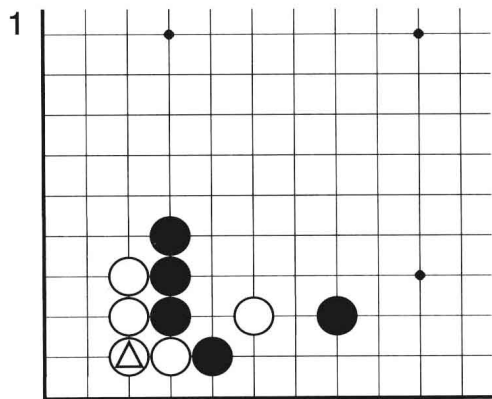


一般当上边有白子时，白棋选择这个定式可行。白14飞是发展中腹的要点



1-1 星定式

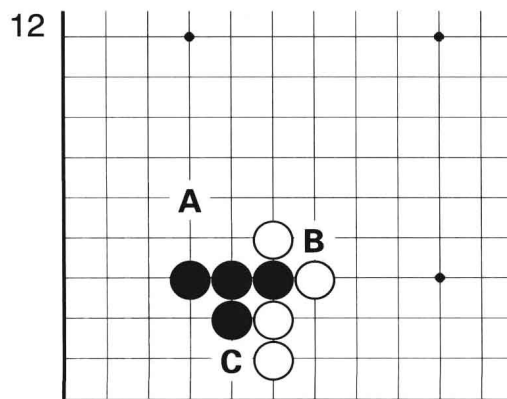
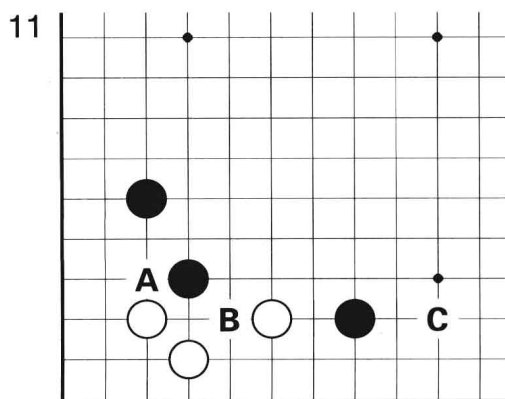
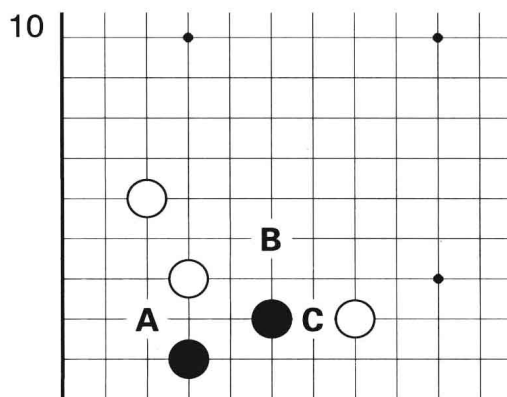
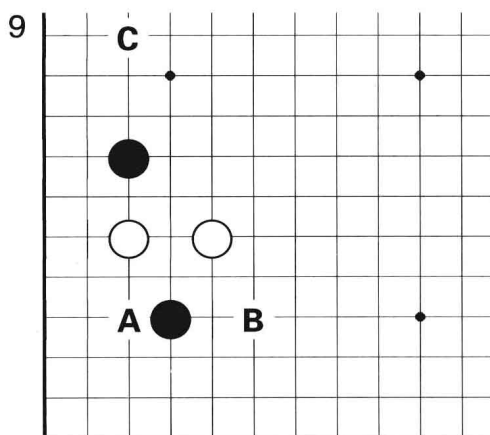
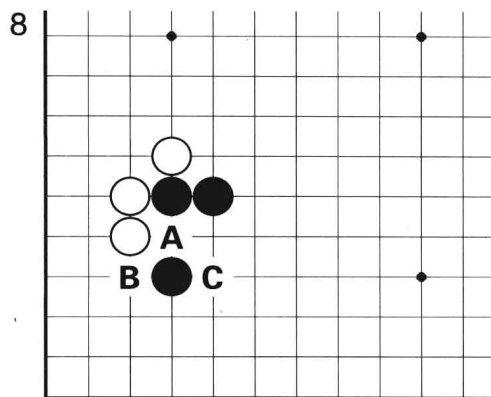
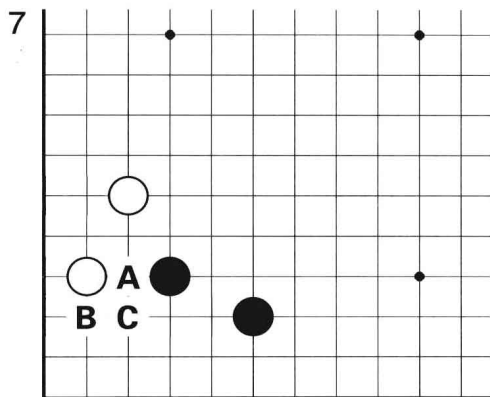
训练：对付白△，标出黑的应手，理解行棋的必然性





1-1 星定式

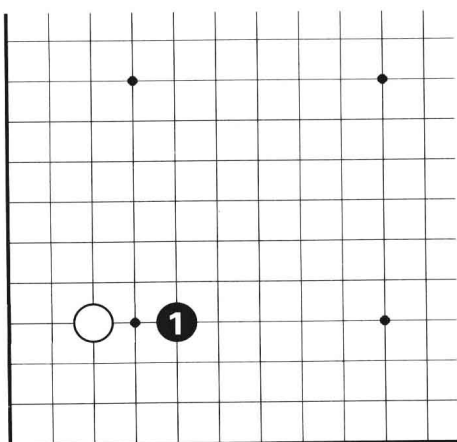
黑棋的下一手，请在A、B、C中选择



1-2 小目定式

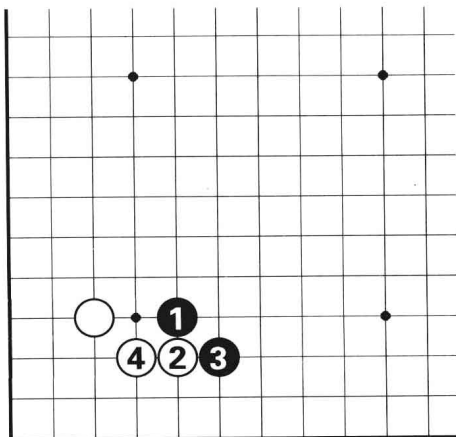
例题1

1图



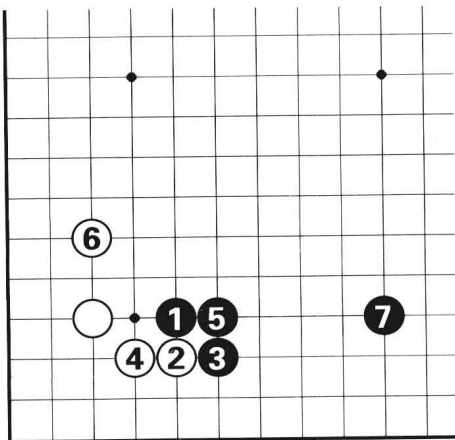
白棋占据小目，黑1这样挂角叫一间高挂

2图



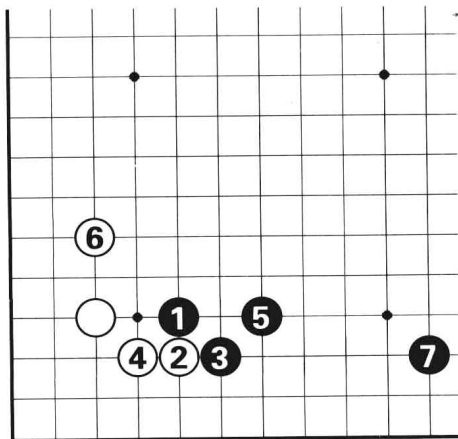
白2从下方托，黑3扳，白4退，白棋行棋的目的是要占据角部的实地

3图



黑5粘，白6跳出头，黑7高位开拆，完成了一个基本的托退定式。黑7也拆在低一路

4图

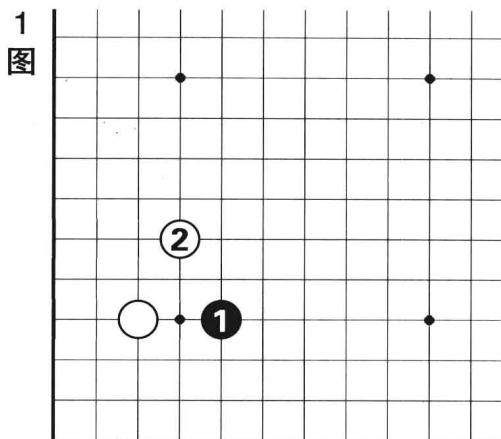


黑5虎，也是一种补断点的办法。白6还是跳出头，黑7开拆可以远一路

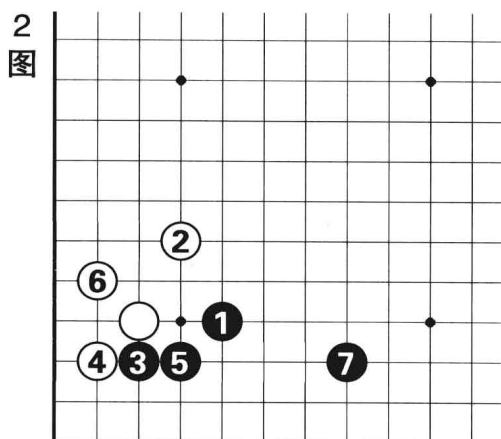


1-2 小目定式

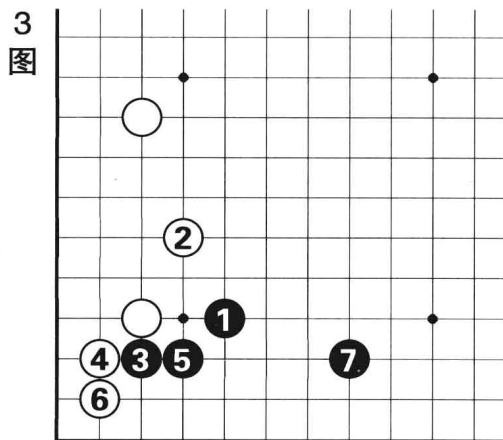
例题2



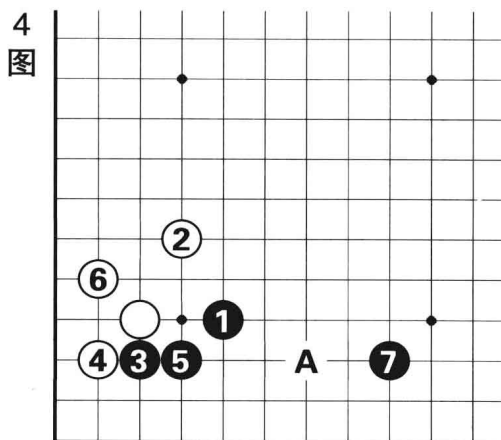
对黑1一间高挂，白2飞起来，在左边发展



黑3、5托退，白6虎厚实。黑7拆，双方各有所得



在上方有白子的情况下，白6可以立，黑7仍然拆边



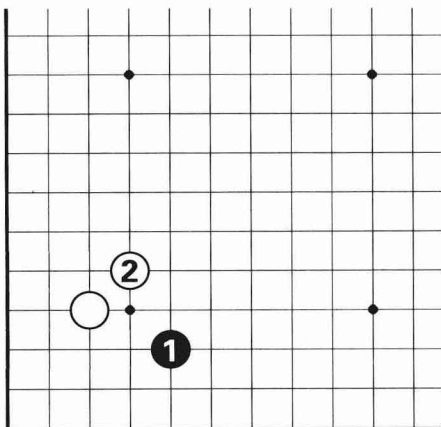
在不担心白棋于A位打入的情况下，黑7多拆一路也是可行的



1-2 小目定式

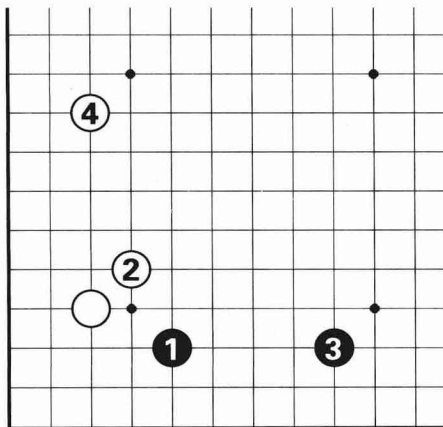
例题3

1图



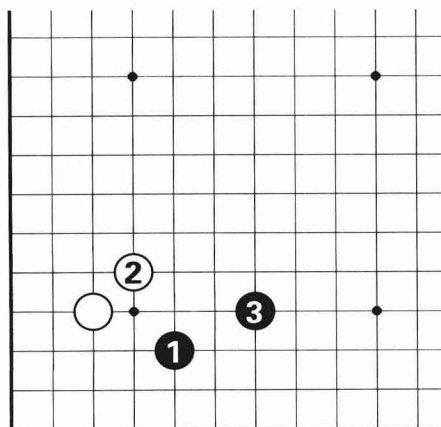
黑1低挂，白2尖是很扎实的一步棋。向左边发展的同时，兼顾控制中腹。

2图



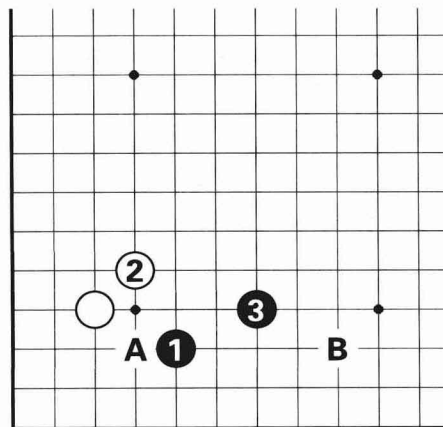
黑3拆三，在下边建立根据地。白4于左边开拆也不错。白4也可去占棋盘上其他的大场。

3图



对白2尖，黑3飞起来是重视中腹的下法。

4图

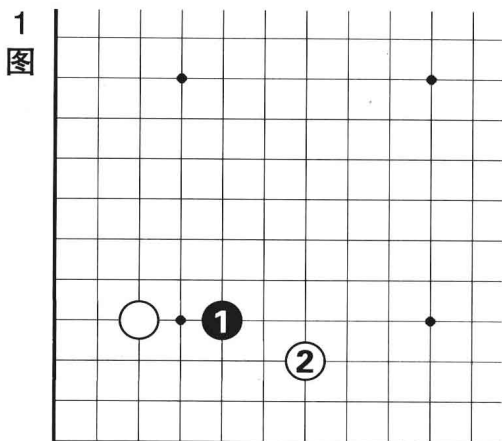


黑3飞后，局部对白方来说，可选择A位守住角地，也可在B位对黑进行攻击，视周围情况而定。

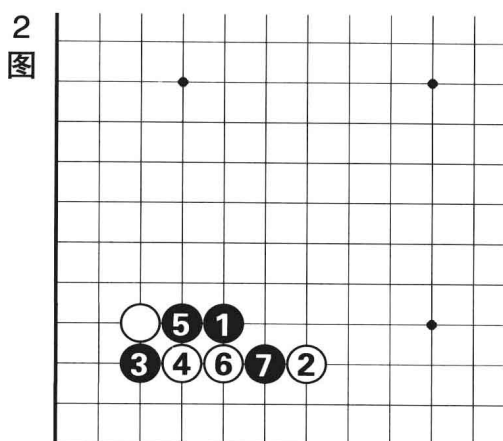


1-2 小目定式

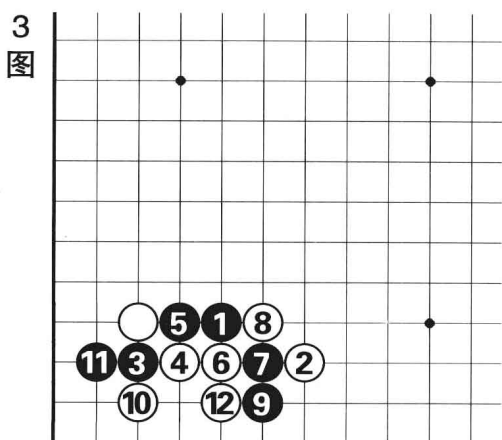
例题4



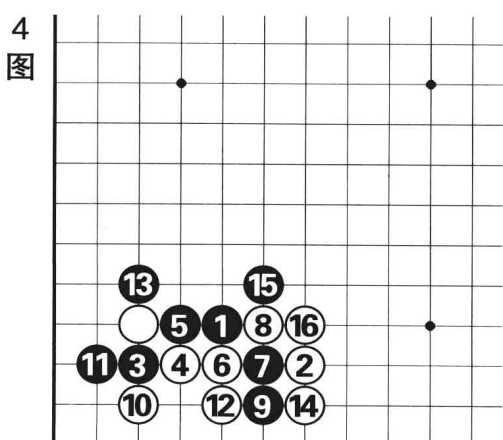
黑1高挂时，白2一间低夹也是常见的下法



黑3托角，白4扳，黑5断必然。白6爬回，黑7挖也是棋形的急所



白8打吃，黑9必须下立。白的10、12的下法是要吃住下边两黑子



黑13吃住左边的白子。白14也将下边的两黑子吃干净，至白16形成一个基本定式