

魔术网页

HTML基础知识详细讲解

JavaScript网页特效使用说明

最新DreamWeaver4学习指南

最新Flash5网页特效菜单制作实例详解

定价：18元 = 使用手册 + CD



前言

随着计算机与网络的迅猛发展和普及,制作和发布自己的网页已经不再是一件难事,这尤其表现在年轻人身上(以中小学生、大学生为主),他们往往把拥有自己的个人主页作为一种荣耀。在网页制作技术上,他们一般只会一些简单的技术,用的软件无非就是 FrontPages 等简单的工具,在上网浏览时,看到别人的主页中点缀有许多神奇的特效,他们非常羡慕,并且渴望自己的主页中也拥有这样那样的特效,但是这些特效大多是用 JavaScript、Java 以及 CSS 等程序语言编写,并且要与 HTML 语言相结合,要自己编写,对于大多数人来说,无疑是天方夜谭。

JavaScript 是网页制作中一种优秀的脚本语言,它不但可以制作各种各样的网页特效,增加页面的吸引力,而且它可以很方便地镶嵌到 HTML 语言中,并且对网页浏览的速度影响很小。主页作者要在自己的网页中运用 JavaScript 网页特效,不需要懂得太多的源代码知识,只要稍微懂一点 HTML 常识即可。

Dreamwaver4 和 Flash5 是著名的 Macromedia 公司开发的主要用来制作网页的利器,它在创建、管理站点以及制作精美网页方面有着其突出的优点,它和该公司的另外一个产品 Firework 配合使用,构成了网页制作领域的巨无霸。

编者

本公司现有下列图书：

《Flash 5 函数应用精讲》

定价：18 元 = 书 + CD

《Dreamweaver 4&Fireworks 4 实例详解》

定价 28 元 = 书 + 2CD

《动画制作一帮一》

定价 18 元 = 书 + CD

《安装制作全面通》

定价 18 元 = 书 + CD

发行热线（传真）：010 - 87277636

邮购地址：北京市丰台区石榴园南里 18 号楼 6
门 203 室

联 系 人：周金波 赵琦

邮 编：100075

目 录

第一章	HTML 基础	1
第二章	网页特效之 Javascript 篇	8
特效一	自动弹出窗口	9
特效二	自动收藏	10
特效三	记住访问者的名字	11
特效四	自动换页	12
特效五	弹出对话框	13
特效六	图片选择展示	14
特效七	万能日历	15
特效八	禁止查看源代码	16
特效九	自动打印页面	17
特效十	邮件提交留言本	18
特效十一	全中文日期显示	19
特效十二	显示逗留时间	20
特效十三	神奇的下拉菜单	21
特效十四	百叶窗页面效果	22
特效十五	礼花齐放背景	23
特效十六	多变的背景色	24
特效十七	光环围着鼠标转	25
特效十八	栏目内容预告	26
特效十九	火烧文字	27
特效二十	飘扬的圣诞树	28
特效二十一	全屏显示页面	29
特效二十二	关不掉的页面	30
特效二十三	不能点击的超链	31
特效二十四	可爱的萤火虫	32
特效二十五	知情的问候	33
特效二十六	记住上次修改时间	34
特效二十七	巧妙的挽留	34
特效二十八	定时关闭窗口	35
特效二十九	让你死机的链接	37

特效三十 不知疲倦的文字	38
特效三十一 标新立异的标题栏	39
特效三十二 状态栏做导游	40
特效三十三 在线测试系统	41
特效三十四 随机背景音乐	42
特效三十五 关闭窗口按钮	42
特效三十六 网页计算器	43
特效三十七 模拟时钟	43
特效三十八 可拖动的图片	44
特效三十九 禁止下载的图片	45
特效四十 查看源代码按钮	46
特效四十一 固定的状态栏	47
特效四十二 扭曲的图片	48
特效四十三 害羞的图片	49
特效四十四 渐现的图片	49
特效四十五 随机信息提示	50
特效四十六 颜色渐变的文字	50
特效四十七 动感的文字	51
特效四十八 天降文字	51
特效四十九 跳动的链接文字	52
特效五十 改变链接文字底色	52

第三章 网页特效之 Dreamwaver 篇 53

3.1 层	53
3.2 时间线	57
3.3 行为	58

第四章 精彩页面菜单 - Flash 篇 70

4.1 精彩 Flash 页面菜单(一)	70
4.2 精彩 Flash 页面菜单(二)	81
附: 精彩实例欣赏	84

制 作: 戴新亮 张然 杜军

排版美工: 王志军 李纪平

技术咨询: 010-62636613

发行热线(传真): 010-87277636

邮购地址: 北京市丰台区石榴园南里18号楼6门203室

联 系 人: 周金波 赵琦

邮 编: 100075

第一章 HTML 基础

HTML 语言是制作 Web 页面的基本语言，全称是超文件标记语言（HyperText Markup Language），可以为大多数浏览器所支持。在浏览网页时，通过查看源文件的方式可以看出页面的源代码是包含在 `<HTML>` 和 `</HTML>` 之间。在制作网页特效时，学习一点 HTML 基础知识，可以使你更加轻易地制作和修改特效，甚至可以制作出具有自己个性特点的网页。

HTML 文件规则

HTML 语言使用非常简单，可以用任何文本编辑工具来创作页面。文件中有很多不同意义的标签（tags），以此来定义文件的结构和文件之间的逻辑关联。标签（tags 是由小于号（`<`）和大于号（`>`）中间夹着标签名称组成。大多数 tag 要成对出现，除 `<br>`、`<hr>` 等，如：`<title>` 和 `</title>`，结尾标签与前面标签不同，多了斜线（`/`）。标签 tag（标记）不区分大小写。需要注意的是，小于号（`<`）和大于号（`>`）与中间的标签名称不能有空格，HTML 文件将多个空格以及回车等效为一个空格。

HTML 文件结构

HTML 文件有两个主要组成部分：头部（HEAD）和主体（BODY），在头部和主体中定义的项称为元素（Element）。网页的内容是由主体定义的。每个元素前后标签之间的是元素体，元素体可以包含另外的元素。HTML 元素有三种表示方法：

- `<元素名>` 文件或超文本 `</元素名>`
- `<元素名 属性名 = "属性值">` 文件或超文本 `</元素名>`
- `<元素名>` 如：分行标签 `<br>`，横线标签 `<hr>`

下面是一个 HTML 文件结构：

```
<HTML>
<HEAD>
头部元素  <title> homepage </title>
</HEAD>
<BODY background = "back.gif" text = "black">
主体元素  <h1> demo </h1>
           <ul>
           <li> demo1
           <li> demo2
           </ul>
           .....
</BODY>
</HTML>
```

下面介绍一下 HTML 语言中各标记的含义。

题目 (title): 文件头中唯一一个必须出现的元素, 它也只能出现在文件头中。

标题 (Headings): 标题元素有 6 种, 分别为 h1, h2, ..., h6, 用于表示文章中的各种标题。标题号越小, 字体越大。

分段 (paragraph): HTML 文件中的段落是以空行分隔的, <P> 表示一个段落的开始, </P> 表示一个段落的结束。

清单 (list): 清单用于列举事实, 常用的清单有 3 种格式, 无序清单 (unordered List), 有序清单 (ordered list) 和定义清单 (definition list)。

预排版文本 (preformatted text): HTML 一般文件对空白和换行不起作用, 用 <pre> ... </pre> 标签时, 可引入固定宽度字行的文章, 且能发挥空白和换行的功能。浏览器在输出时, 对这部分内容几乎不做修改地输出。

块引用 (blockquote): <blockquote> </blockquote> 块引用表示其中的内容是引用。

注解 (comment): 注解并不在浏览器窗口出现, 只是作者为了分辨 HTML 文件的各个部分, 有利于修改。表示方法: <!-- 注解内容 -->

下面介绍一下控制版面风格元素。

字体 (font)

字体大小 HTML 有七种字号, 1 号最小, 7 号最大。缺省字号为 3, 可以用 <basefontsize = 字号> 设置缺省字号。

字体风格: 黑体, <i> 斜体, <u> 下划线, <tt> 打字机体。

字体颜色 用 指定。

闪烁字体 用 <blink> 文本 </blink> 表示, 使文本闪烁, 闪烁频率为 1 秒钟一次。

横线 (horizontal rule)

一般用于分隔同一文体的不同部分。

<hr size = n width = #>

size = n 指定宽度, n 是线宽, 单位是像素。

width = # 指定横线长度, 可以指定绝对线长, 也可以指定横线长度占窗口宽度的百分比。

图像 (image)

```
<img src = "image - url" alt = "text" width = "" height = "">
```

图像与文本的对齐方式

align = left, right

```
<img src = "url" align = right>
```

分行
 和禁止分行 <nobr>

 表示在此处分行,文本的任何位置都可以插入分行标签。

背影和文本颜色

窗口背景可以用下列方法指定

- <BODY background = "image - url">

background 指定填充背景的图像,如果像的大小小于窗口大小,则把背景图像重复,直到填满窗口区域。

- <BODY bgcolor = # text = # link = # alink = # vlink = #>

#指定的是 16 进制的红、绿、蓝分量。

bgcolor 背景颜色

Text 文本颜色

Link 没有访问的链接指针颜色

alink 活动的链接指针颜色

vlink 已访问过的链接指针颜色

对齐 <DIV>

很多元素都有对齐方式属性,如 hn、p 等。也可以直接用对齐标签 <div>,比较常用的属性是:align = #, #可以是 left, center, right, 其含义同上文。

转义字符与特殊字符

HTML 中 <, >, & 有特殊含义,(前两个字符用于链接签,& 用于转义),不能直接使用。使用这三个字符时,应使用它们的转义序列。

- & 的转义序列为 & amps 或 & #38;

- < 的转义序列为 & Lt; & #60;

- > 的转义序列为 & gt; & #62;

前者为字符转义序列,后者为数字转义序列。

下面介绍一下表格 (Table)。

表格的基本形式

一个表由 <table> 开始, </table> 结束,首先是表题,是由 <caption> ... </caption> 定义,表的内容由 <tr>, <th> 和 <td> 定义。

<tr> 说明表的一个行,表有多少行就有多少个 <tr> ;

<th> 说明表的列数和相应栏目的名称,有多少个栏就有多少个 <th> ;

<td> 则填充由 <tr> 和 <th> 组成的表格 (cell)。
是否用表格线分开为部分内容用 border 属性说明。

有通栏的表

- 1、有横向通栏的表用 <th colspan = #> 属性说明
colspan 表示横向栏距, #代表通栏占据的网格数, 它是一个小于表的横向网格数的整数。
- 2、有纵向通栏的表用 rowspan = #属性说明。
rowspan 表示纵向栏距, #表示通栏占据的网格数, 应小于纵向网络数。

表的大小, 边框宽度, 表格间距

- 1、表的大小用 width = # 和 height = # 属性说明。前者为表宽, 后者为表高, #是以像素为单位的整数。
- 2、边框(表格 4 个边框)宽度由 border = # 说明, # 为宽度值, 单位是像素。
- 3、表格间距, 即表格的线的粗细, 用 cellspacing = # 表示, #的单位是像素。

表中文本的输出

- 1、文本与表框的距离用 cellpadding = # 说明。
- 2、表格的宽度大于表中的文本宽度时, 文本在表中的输出位置与用 align = # 说明。
#是 left, center 和 right 三者之一, 分别表示左对齐, 居中和右对齐, align 属性可修饰 <tr>, <th> 和 <td> 链接签。
- 3、表格的高度大于表中文本的高度时, 可以用 valign = # 说明文本在其中的位置。
#是 top, middle, bottom, baseline 四者之一, 分别表示上对齐, 文本中线与表格中线对齐, 下对齐, 文本基线与表格中线对齐, 特别注意的是 baseline 对齐方式, 它使得文本出现在网格的上方而不是想象中的下半部。
valign 可以修饰 <tr>, <th>, <td> 中的任何一个。
表格与文本的关系也适用于表格与其它对象的关系。

表格与文本的对齐方式

表格与文本对齐属性一般由 align = left 或 right 指定。align = left 时把文本”挤到”了表的右边。当右边空间不够时, 文本会显示在表的下边, 看起来象是表”浮”到了文本上。
“表格与文本的对齐关系”与“图像与文本的对齐关系”相似。

表格颜色

表格的颜色用 bgcolor = # 指定。

表的用途

table 在 HTML 文件中的作用除了真正意义上的带有表线的表格, 更多的起着排列版面的作用。

超文本连接指针

一个超文本链接指针由两部分组成。一是被指向的目标,它可以是同一文件的另一部分,也可以是世界另一端的一个文件,还可以是动画或音乐;另一部分是指向目标的链接指针。

统一资源定位器

URL(Uniform Resource Locator)是文件名的扩展。

URL 的构成:protocol: // machine. name[Port]/directory/filename

文件间的连接

基本格式为: 字符

同一文件之间的连接

网页很长时,加内部超链接,有利于阅读。方法为:

1. 做标记:

 text

name 属性将放置标记的地方命名为"top",name 是一个全文唯一的标记串,text 部分可有可无。这样,我们就把放置标记的地方做了一个叫做"top"的标记。

2. 做指向:

 text

top 是标记名,这时就可以点取 text 跳转到标记名为 top 的部分了。

图像链接指针

图像也可以做为链接指针。格式为:

一般为了保持图像的完整性,border = 0

图像地图 (image map)

上面介绍的图像链接指针每幅图只能指向一个地点,而图像地图可以把图像分成多个区域,每个区域指向不同的地点。你可以用图像地图编出很漂亮的 HTML 文件。

注意:图形的文件名要不大于 8 个字符。

目标窗口

 text

TARGET = "_blank" 产生新的浏览器视窗并载入新页,但并未将视窗命名。

- TARGET = "_self" 将新页载入原文件的视窗内。

- TARGET = "_parent" 将新页载入原来文件画面集的上一个视窗,若原来视窗并无上一层视窗,则其效果与"_self"相同。

- TARGET = "_top" 使浏览器清除所有视窗的从属关系,而回到最上层全画面视窗,并载入新页。

下面介绍一下框架(Frame)

分框的基本格式

在 frame 文件中,用 <frameset> 标签取代 <BODY> 标签。

横向分框和纵向分框

横向分框用 <frameset cols = #> 指定,纵向分框用 <frameset rows = #> 指定,#可以是一个百分数,也可以是一整数。前者规定各框占窗口的百分数,后者指定各框的绝对大小。

混合分框

将窗口分成纵横几个区域时,用 <frameset> 代替 <frame> 链接,就可将原来分好的 <frame> 区域再次分框。

<pre><frameset cols = "20%, 80%"> <frame src = "url"> <frameset rows = "40%, 60%"> <frame src = "url1"> <frame src = "url2"> </frameset> </frameset></pre>	<pre><frameset cols = "20%, 80%"> <frame src = "url"> <frame src = "url1"> </frameset></pre>
--	--

分框间的超连接

(1) homepage

此种是最常见的超连接用法,意思是当按下“homepage”时,系统会把“URL”所连结的文件显示在名称为“window - name”的视窗。

(2) <BASE TARGET = "window - name">

一般是将此标签放在文件的最前面,是设定所有超连接共同显示的区域。

表单的元素

表单元素有两种基本类型:域和按钮

1. 域

· 文本框(text box)

标签: <input type = text name = "text" value = text size = 12 maxlength = 20>

· 可滚动的文本框(scrollable text box)

标签: <textarea name = textarea rows = 4 cols = 50> </textarea>

· 复选框(checkbox)

标签: <input type = "checkbox" name = cb value = "box1" checked> box1 <input type = "checkbox" name = cb value = "box2"> box2

- 单选按钮 (radio box)

标签: `<input type = radio name = rd value = "radio1" checked> radio1 <input type = radio name = rd value = "radio2"> radio2`

- 口令域 (password field)

标签: `<input type = password name = "pw" size = 10 maxlength = 20>`

- 隐含域 (hidden field)

标签: `<input type = hidden name = "hd">`

- 单选列表框 (select)

标签: `<select name = "sb" size = 3>`

`<option selected> red`

`<option> green`

`<option> blue`

`</select>`

- 多选列表框 (select)

标签: `<select multiple name = "mcsb">`

`<option> red`

`<option> green`

`<option> blue`

`</select>`

- 文件 (file)

标签: `<input type = "file" name = image accept = "image/*">`

2. 按钮 (button)

主要有以下几种类型: 提交 (submit)、复位 (reset)

标签: `<input type = submit value = 提交>`

`<input type = reset value = 复位>`

第二章 Javascript 网页特效

随着计算机与网络的迅猛发展和普及,制作和发布自己的网页已经不再是一件难事,这尤其表现在年轻人身上(以中小学生、大学生为主),他们往往把拥有自己的个人主页作为一种荣耀。在网页制作技术上,他们一般只会一些简单的技术,用的软件无非就是 FrontPages 等简单的工具,在上网浏览时,看到别人的主页中点缀有许多神奇的特效,他们非常羡慕,并且渴望自己的主页中也拥有这样或那样的特效,但是这些特效大多是用 JavaScript、Java 以及 CSS 等程序语言编写,并且要与 HTML 语言相结合,要自己编写,对于大多数人来说,无疑是天方夜谭。

JavaScript 是网页制作中一种优秀的脚本语言,它不但可以制作各种各样的网页特效,增加页面的吸引力,而且它可以很方便地镶嵌到 HTML 语言中,并且对网页浏览的速度影响很小。主页制作者要在自己的网页中运用 JavaScript 网页特效,不需要懂得太多的源代码知识,只要稍微懂一点 HTML 常识即可。

本章介绍了常用的 50 种不同的 JavaScript 特效的效果特征,以及源代码怎样镶嵌到页面源代码中,大家经过简单的改造,就可以完成特效的制作。

特效一 自动弹出窗口

效果图示

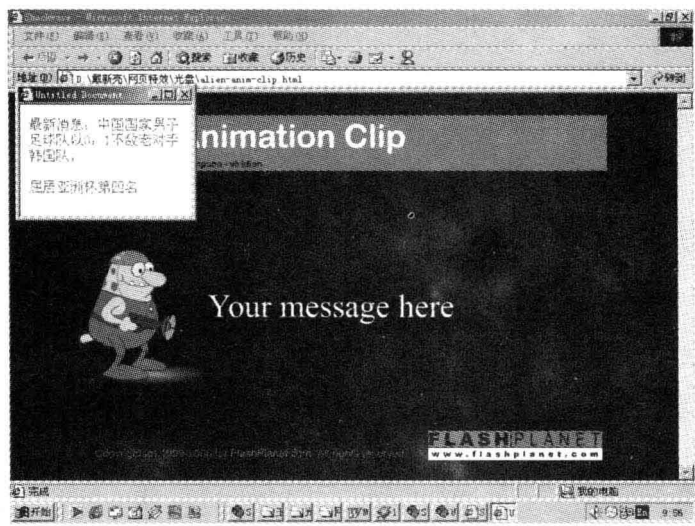


图 1 自动弹出窗口

特效介绍

当打开一个页面时，系统自动弹出另外一个或多个窗口。网站在发布一个重要启事或最新新闻，经常使用这种效果而引起浏览者的注意，此效果经常用于网站的首页。

实现方法

将该效果源代码粘贴到页面源代码 `<BODY>` 和 `</BODY>` 之间即可。需要修改弹出窗口的文件名。另外，还可以修改弹出的窗口的大小等。

光盘位置：光盘 \Javascript \1

特效二 自动收藏页面

效果图示

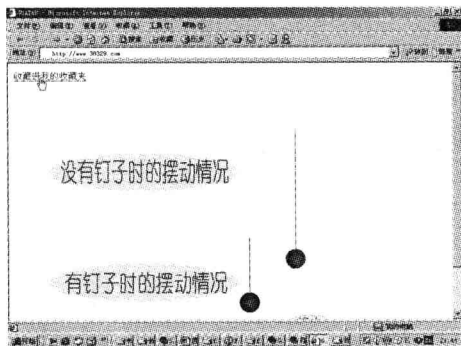


图 2 点击前



图 3 点击后

特效介绍

当鼠标点击文字链接或其他方式的链接时,系统自动将页面收藏,浏览者不必再点击“收藏”菜单,这样可以方便浏览者,使其更容易收藏你的网站,你网站上计数器的数字就会直线上升了!!!

实现方法

将该效果源代码粘贴到页面源代码中 `<body>` 和 `</body>` 之间即可,你可以修改链接的页面地址以及该页面在收藏夹中的名称,你还可以修改链接文字。当然,你也可以先在页面中建立一个超级链接,然后在其链接属性中设置 `javascript: window.external.addFavorite` (“`http://www.38329.com`”,“北京金瑞琪”)的链接。

光盘位置:光盘\JavaScript\2

特效三 记住访问者的名字

效果图示

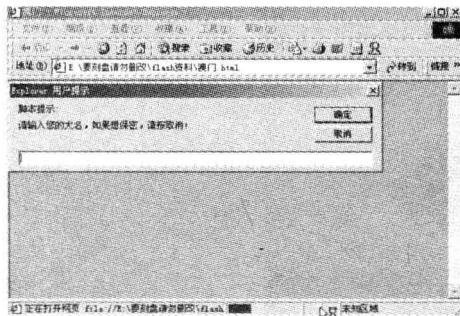


图 4 弹出的对话框

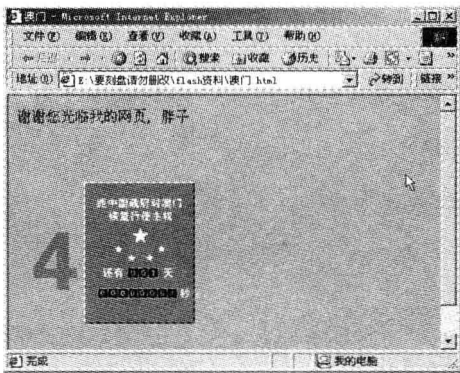


图 5 输入名字后的效果

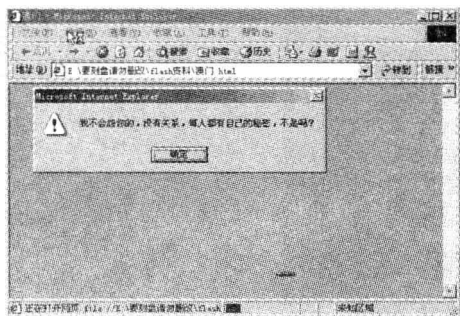


图 6 点击“取消”按钮后弹出警告框

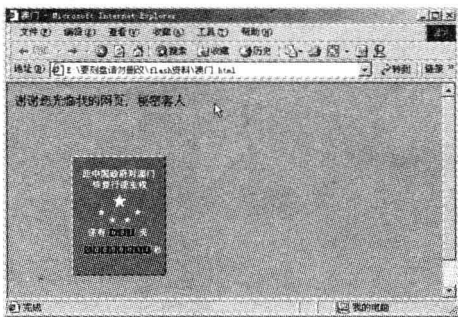


图 7 取消后的效果

特效介绍

当访问页面时, 系统会首先弹出一个对话框, 让你填入自己的名字, 当你输入完毕后, 按“确定”按钮, 页面上就会出现“感谢您光临我的网页, XXX”的字样(XXX 位你输入的名字)。而如果你按“取消”按钮, 系统会弹出“我不会怨你的, 没有关系, 每人都有自己的秘密, 不是吗?”字样的警示框, 然后在页面上出现“感谢您光临我的网页, 秘密客人”的字样。

实现方法

将该效果源代码粘贴到页面源代码中 `<body>` 和 `</body>` 之间即可, 可以通过修改上面代码中的中文部分来改变各个对话框的显示语句。

光盘位置: 光盘 \JavaScript \3

特效四 自动换页浏览

效果图示

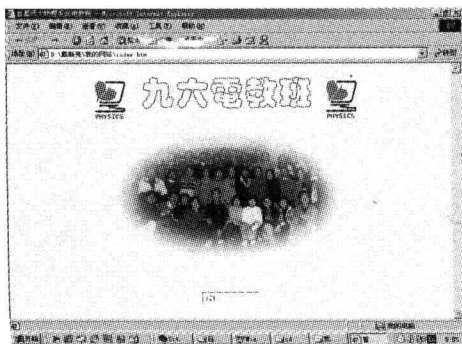


图 8 首先指向的页面

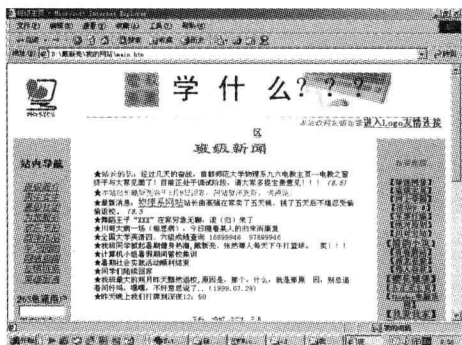


图 9 前往的页面

特效介绍

当进入一个页面时,经过一定的时间后,如果你不进行任何操作,系统会自动进入另外设定的页面或站点。这种特效经常用于当网站的主人将网站迁往另外的地址后,在原来的地址首页中加入本特效,这样浏览者在进入原来的地址后,会自动前往新地址。

实现方法

将该效果源代码粘贴到页面源代码中 `<body>` 和 `</body>` 之间即可。通过修改 `content = 2;` `url = index2. htm` 来改变要去向的页面地址和在原页面等待的时间(秒)。

光盘位置:光盘 \JavaScript \4