



学与玩。学
Learn and Play

格林快乐英语

Simsala Grimm Fun English



广东东田文化企业有限公司 编译

G61/83

格林快乐英语

Simsala Grimm Fun English



学与玩· Learn and Play



编写 邱耀德



广东东田文化企业有限公司 编译

致家长

《学与玩》Learn and Play活动手册是专门为低龄儿童准备的。全书分为四册，共有72个趣味活动，每个活动以孩子的有效参与为目的。活动将故事情节和人物角色转换成多姿多彩的教学情境，运用心理学上“无意注意”的原则，在不知不觉中完成了教学目标，使孩子在空间与色彩感知、语言感知、数与形的认识、动手能力及社会认知等方面的能力均有一定程度的提高。

要引起孩子的真正爱好并收到潜移默化的效果，最简单的做法就是让他们感到美好、有用和快乐。72个趣味活动与动画故事里的情境单词、短语和句子等有机地融为一体，通过找差异、走迷宫、数一数、找东西、配对子、涂颜色、说说认认等有趣的形式，让孩子在玩中学、在玩中思考、在玩中健康成长。



在走迷宫、辨认形状、数数的过程中，孩子的空间感知能力和识数能力在悄悄地发生变化，这些能力将在代数、几何及建筑设计等方面的学习中得到体现。



找差异、配对子、情节排序、看图说情节及看图说人物等活动，培养和提高孩子的观察能力和逻辑思维能力，这是一个出色的作家、语言学家、哲学家及科学家必备的能力。



在辨认形象和色彩、涂颜色、添画、编织等活动中，孩子的形象思维能力、艺术素养、动手能力、思考能力、自我创造能力等得到了提高，为孩子的健康成长创造了条件。



辨认食品、找同类、认影子等常识性活动，为孩子独立生活能力的培养奠定了基础。

目 录

More Fun with Games 游戏荟萃

走迷宫	1
数蘑菇	2
辨认食品	3
学习对称	4
补画全图	5
情节排序	6
排除异类	7
涂颜色	8
辨认形状，练数数	9
认单词，涂颜色	10
找影子	11
记忆情节	12
找同类	13
学编织	14
学添画	15
画苹果	16
看图说人物	17
看图说情节	18

友友和博士必须在天亮前走出迷宫赶回王宫，才能救出茜茜王后。可是，他俩迷路了。请帮助友友和博士走出迷宫吧。

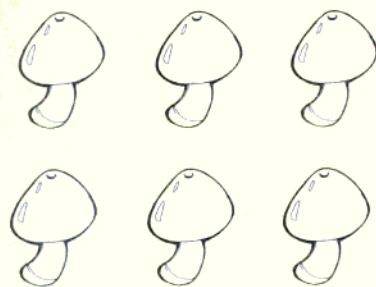
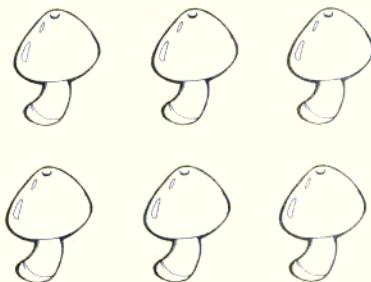


EXIT





图中的友友和博士各持有几个蘑菇？他们各还要再采集多少个蘑菇才能凑足十个？请将他们要采集的蘑菇涂上颜色吧。





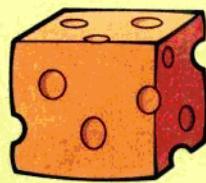
请你观看下面的图，并说出哪种是食品，哪种是蔬菜，哪种是饮料。



beer



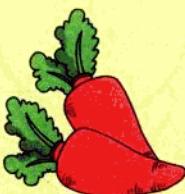
apple



cheese



rice



carrots



sausage



cucumbers



bread

Which is food?

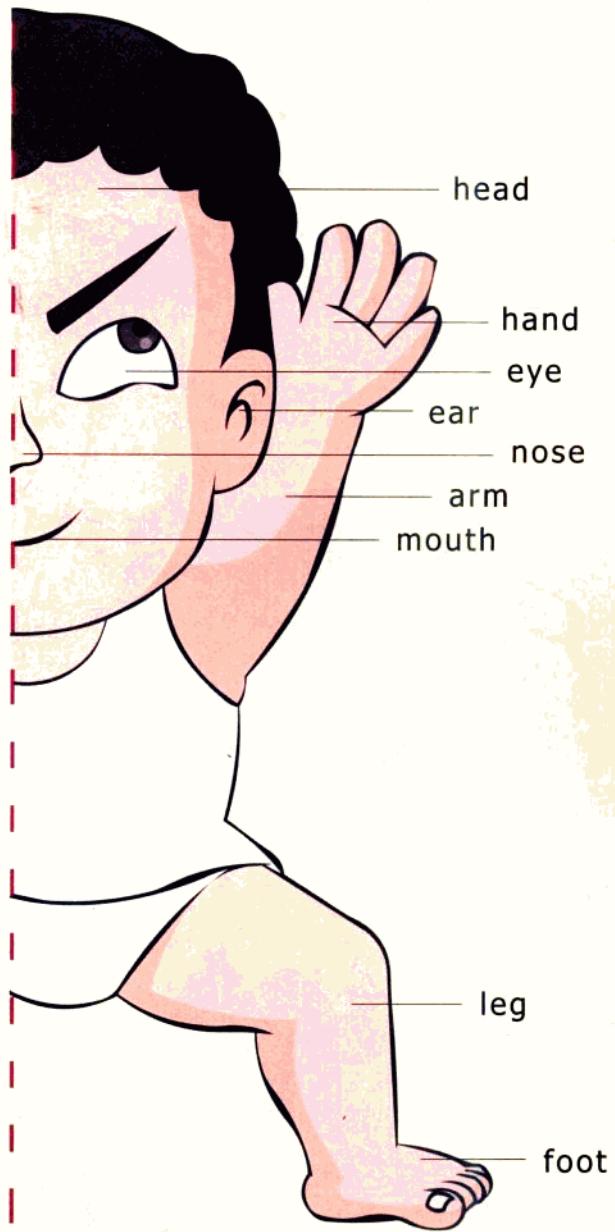




请给大蜻蜓皮皮脱画上对称的翅膀，并在翅膀里画上对称的图案，你还可以给皮皮脱涂上颜色。



考考你的观察力和绘画能力：请将小孩的另一半补全。





考考你，王子先后要闯过皇后设计的三道难关才能娶到公主。
请把三道难关的顺序用数字表示，并填在对应的括号里。



()

()

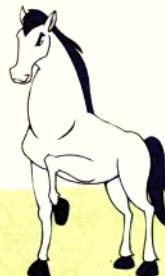
()



考考你能辨认多少东西：下列每组图中有一个不属于该组的。
请你给不属于该组的图画“○”。



boar



horse



bird



bear



grass



flower



tree



hands



hat



shirt



book



coat

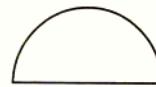
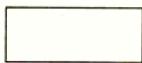
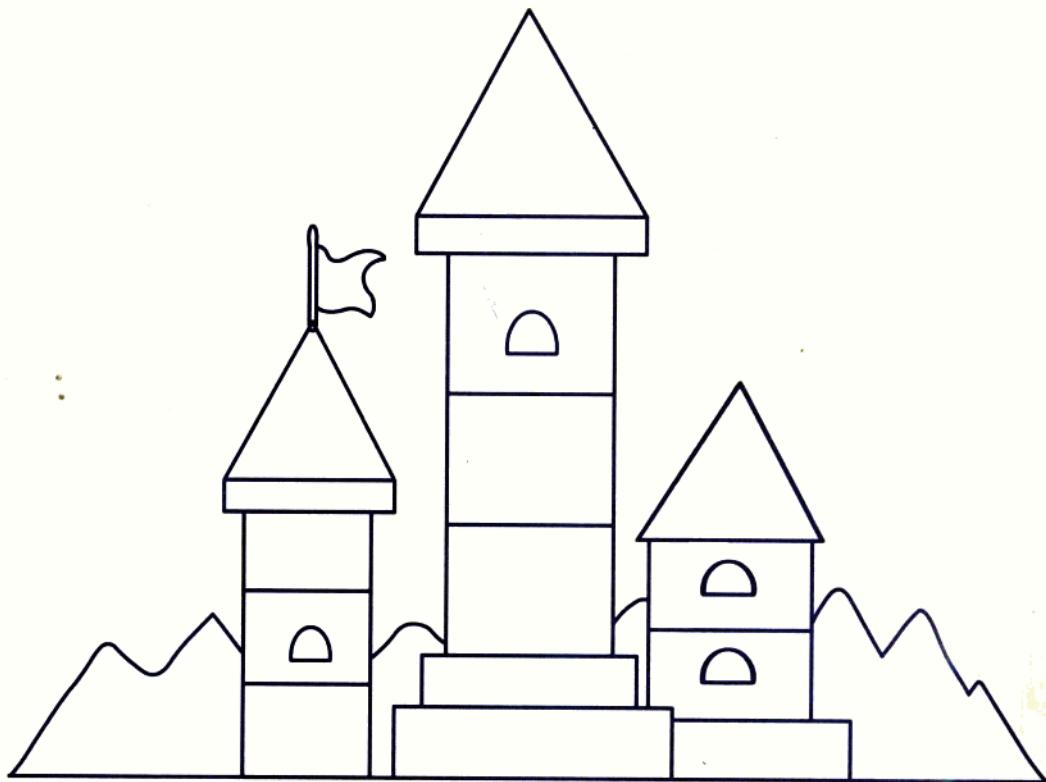


请帮助下面的七只小羊打扮得漂亮些，给它们的衣服涂上你喜欢的颜色。





请数一数王宫由几个正方形、几个长方形、几个三角形、几个半圆形组成，并将所得的数填在对应的括号里。最后请你给这幅图涂上颜色，让这座王宫更加漂亮。



()

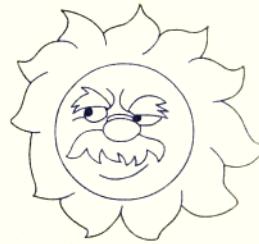
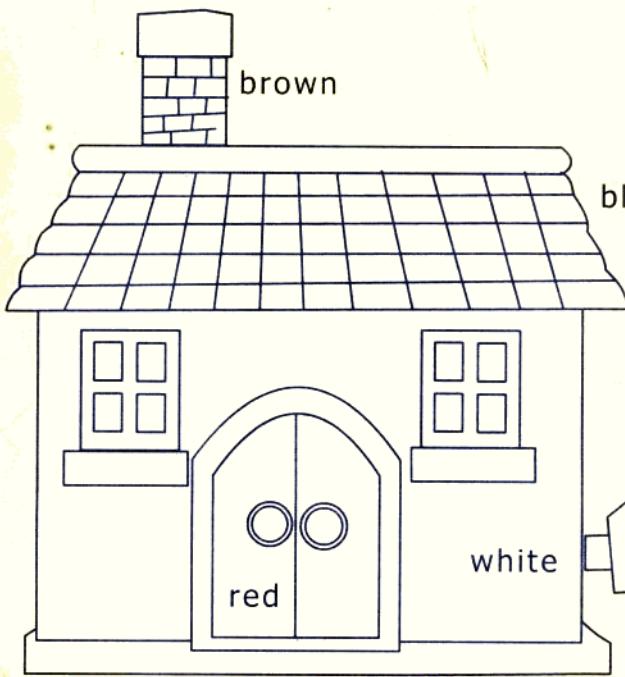
()

()

()



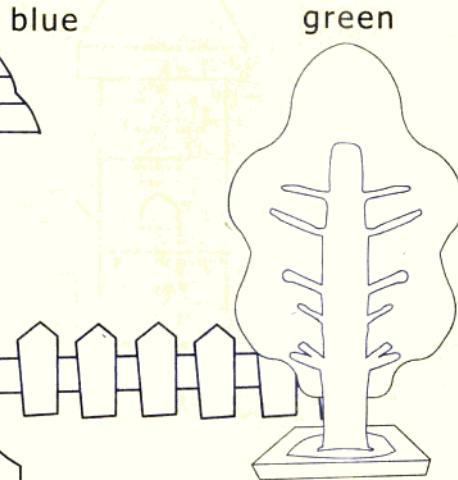
考考你的英语单词：你能根据单词将这幅图画涂上美丽的颜色吗？



blue

golden

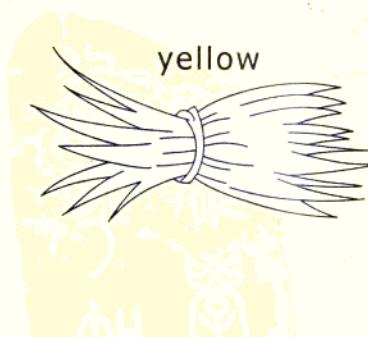
green



white

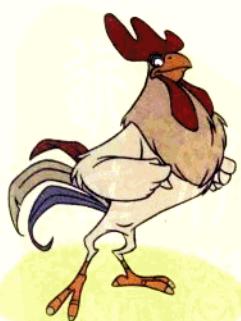
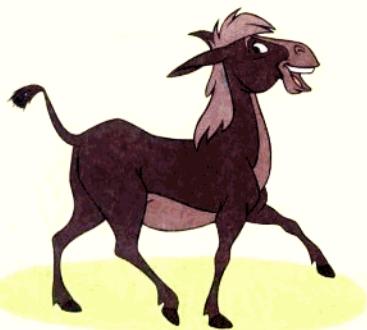


purple



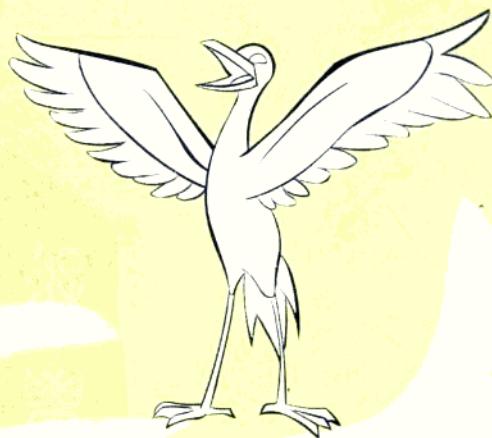
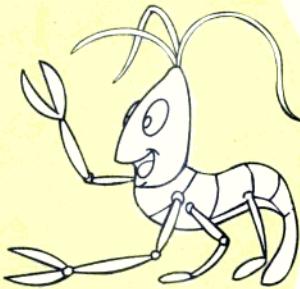
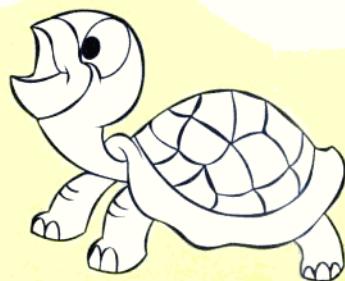
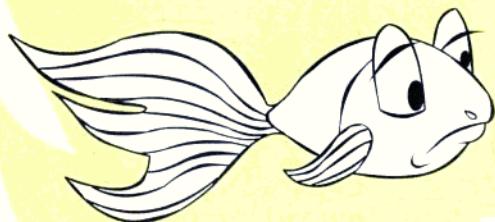
yellow

请找出图画中动物的影子并连线。你能说出它们都是哪个故事里的动物吗？





在故事《青蛙王子》里，女巫在王子身上施魔法后王子变成了什么动物？请把这种动物圈出来，并将它及其它动物都涂上颜色。





请你分类：下面这些动物哪些生活在水里，请画上“○”；哪些可以飞翔，请打“√”；哪些生活在陆地，请画“△”；哪些是两栖动物，请给它们画上“☆”。



rooster



ox



goose



butterfly



dog



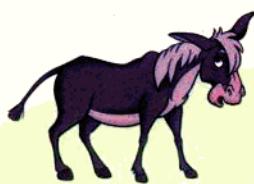
turtle



wolf



horse



donkey



cat



owl



bird



dragonfly



goat



squirrel



bear



frog



boar



parrot



squid



fish