

134880

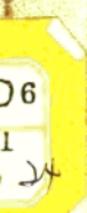


測繪資料汇編

第 一 集

第 10 冊

仪 器 学



測繪出版社

測 繪 資 料 汇 編

第1集 第10冊

仪 器 学

測繪出版社

1957·北京

測繪資料汇編

第1集 第10冊

儀器學

出版者：測繪出版社

北京宣武門外永光寺西街3號

北京市書局出版業營業許可證字第081號

發行者：新華書店

印刷者：地質印刷廠

北京廣安門內教子胡同甲32號

編輯：何炎文 挑選編輯：張華心 校對：白叔鈞

印數(京)1—1,650冊 1957年8月北京第1版

开本31"×43"1/2s 1957年8月第1次印刷

字數45 000字 印張2 插頁1

定价(10)0.32元

目 錄

- | | |
|-------------------------|------------|
| 威尔特 Tl. 經緯仪的簡單修理方法..... | 李承武 (4) |
| 光学測远鏡..... | 張濟舟 (7) |
| 內对光測量望远鏡的优点何在? | 王之卓 (17) |
| 怎样使用縮放仪..... | 聶學森 (21) |
| 測点計算尺..... | 曾力生 (24) |
| 観距計算盤的改進..... | 李繼文 (27) |
| 水准尺的改進..... | 李繼文 (40) |
| 簡捷求積尺..... | 周俊逸 (46) |

威尔特 TI. 經緯仪的簡單修理方法

李承武

威尔特 TI. 經緯仪在普通測量上是一种較为精細而又輕便的仪器，所以各工程机关及学校實習都喜欢采用。尤其近一兩年來随着新中國建設事業的發展，各有关部門都曾購置很多这类仪器。惟这种仪器由于構造精細，也就容易發生故障。又因其構造不同于一般仪器，所以遇到故障时就束手无策，以致在工作上与經濟上都受很大影响。茲將容易發生故障的部分及其簡單修理方法，根据个人經驗，簡述如下：

一、垂直圈水准管失效时的修理——即仪器安平后，用調整螺旋及其一端之校正螺旋，經調整后尚不能使該气泡居中者，应將該水准管下面橫軸上的一个蓋头釘螺絲用鉗子去掉，即露出三个螺絲釘，并用螺絲刀將其旋松，此水准管即可旋动，使其恢复到适当位置。并將螺釘旋緊裝好，加以校正，即可应用。

二、測微計螺旋失效时的修理——即該螺旋旋轉一周，測微計不能移动六十分者。应將測微計螺旋上旁邊的一螺釘（如圖 2）松开，并将其当中的一个直螺釘旋掉，將測微計螺旋取下，即露出一短軸。此时可轉动短軸，并从讀數顯微鏡管內觀察，看其旋轉一周測微計是否走六十分，直到旋轉恰到好处时可勿动橫軸，再小心將測微計螺旋安上，并將螺釘旋緊，即可应用。

三、对椿頂的鏡管失效时的修理——即从該鏡管內看不見地上之椿頂者。这时可將基座上的螺旋挾去掉，即露出下盤的座底，將其一边的一个最小螺釘旋掉（参考圖 1）并用校正針將下盤旋掉，即可將外軸抽出（但須注意里外兩軸間的支承是軸承作用，不

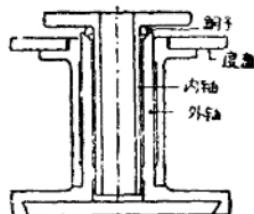


圖 1. 軸的構造簡圖

要使鋼子掉出以免着灰与遺失），即露出里軸，在該軸的下端有一鏡管，可用手旋动（亦可自里軸抽出），以校正里边的稜鏡并从对椿頂鏡管观看，直到能看到外边所折射進來的光綫时即其稜鏡到了合适之位置。这时再輕輕地將所去掉的零件安好，加以校正即可应用。

四、垂直度盤或水平度盤的顯影模糊不清，或顯影不在正确位置时的修理——因为这种仪器是借光学上的折射与反射原理，用各种形状不同的透鏡和稜鏡組合而成的。其中一个位置如少有变动，即發生上述缺点。这时应慎重地研究其损坏原因，断定损坏在那一部分，可依下列步驟來調整：

(1) 先調整 U形支架右下部的鏡管（如圖 2），用螺絲刀將其外边小蓋板上的螺釘旋掉，即露出該鏡管与一个校正对光螺旋。此时可將此螺絲稍放松，該鏡管即可稍微上下移动，并从讀數顯微管觀察，看其影像是否清楚。如校正无效时，可再將 U形支架下端的梯形稜鏡去掉（如圖 2），（即將其兩邊之兩螺釘旋掉），檢查該鏡是否松动。如松动，可將其安好，如依然无效时，可用第二步來校正。



圖 2. U 形支架右下部簡圖

三步來校正。

(2) 將 U形支架左端之蓋板去掉，
 (即將其周圍之小螺釘全部去掉，小心地
 把蓋板揭開)，即露出一个鏡管及一个校
 正对光螺旋。同样将其稍松使鏡管上下稍
 微移动，并从讀數鏡管观看，成像是否清
 楚。如还不行，可將上述兩部分与此部分
 互相連系着調整，如仍不滿意时，可用第
 三步來校正。

(3) 即須全部將仪器拆开：——(a) 先把垂直圈拆开（如圖 1 法將垂直圈水准管去掉），并將垂直圈周圍諸小螺釘全部去掉，再把垂直圈蓋板小心揭開。即露出垂直度盤及諸稜鏡，查看垂直度盤位
 置是否有变动，及諸稜鏡是否有松动。(b) 拆开水平圈，同 (3) 方法將基座与外軸去掉（并將内部鋼子倒出以免遺失），再將上下盤周圍接合之螺釘全部去掉，并將右端支架下的梯形稜鏡去掉。（如圖 2）即露出一小鐵片，再用螺刀將其去掉，上下盤即可分离开。此时

檢查所露出之水平度盤位置是否居中，及其上盤左右兩邊的稜鏡是否松動，然后加以修正，并小心安裝好，即可得清楚的影像。

五、远鏡失效的修理——与一般内对光远鏡同。

（轉載工程建設1951年總15期）

光 学 测 远 镜

張 济 舟

从这个仪器的名称上看，就可以知道它的用途及使用目的。它是用以测量不可到达和不能到达的地方（如敌人的阵地和砲位等）的距离。它是指戰員的眼目，砲兵是离不开它的，我們知道第二次世界大战，苏联所以能击败法西斯德国，他的强大砲兵起了决定性作用，而强大的砲兵必須有測远仪器配合才能發揮它的力量，步兵、騎兵、海軍砲也非常需要这类仪器。这种仪器可以在很短的时间內測知远距离的目标。测远鏡的原理很简单，它只是解决一个三角上的問題：測知三角形的兩個角和一个边而去求其它一边，我們叫这个三角形为基本三角形，如圖 1 所示。我們要測知 C 物和 AB 处的距离 R ，必須先測知 \angle_1 和 \angle_2 的角值及 AB 的長，假如 AB 是测远鏡本身或称基身的長，則只想办法測量 \angle_1 和 \angle_2 的角值即可以算出 R 的長短。假如 $\angle CAB$ 角是 90° ，則只知道 \angle_1 或 \angle_2 的值即足，因为可以从三角上的方法求得 R ，即

$$R = b \tan \angle_2.$$

常用的测远鏡大致分兩类：一类叫符合式测远鏡，一类叫实体式测远鏡，茲分別叙述如下。

a. 符合测远鏡

如圖 2 所示，假設 b 是测远鏡的基身長，在 A 和 B 处放兩只望远鏡，它們的物鏡的焦距距离为 f' ，若是目标是在无穷远，则从目标处射来的光綫將要依照 TA 和 $T'B$ 的方向 ($TA \parallel T'B$) 射进测远鏡。假若目标在距离鏡子 R 長的 T 处，则光綫的途徑是 TA 和 TB 。假設

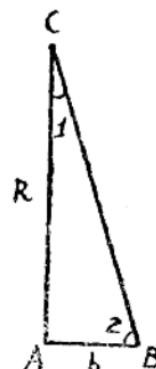


圖 1. 基本三角形

目标 T 在二望远镜中所成的像是在 C 和 D 点，若是目标 T 在无穷远时，则在 B 处望远镜内所生的像是在 E 而不在 D 点，因此从 ED 的长短就可以决定 R 的长短。因为在几何原理上知道 $\triangle TAB$ 与 $\triangle BED$ 是两个相似三角形，所以

$$R:b = f':ED$$

$$\therefore R = \frac{bf'}{ED}$$

式内 b 和 f' 均是预先定了的数字，故只要量一下 ED 长短就可以算出 R 来。

假若我们放两只棱镜在 A 和 B 处而使从 T 处来的光线各改变 90° 角，如图 3，并且假定二者所成的像是在 C 和 D 处，则从 CD 的距离即可测知目标的距离。根据这个道理而装置的测远镜的基本光学部分是如图 4 所示。 A 和 B 是两个五边棱镜，为的是把目标射来的光线的方向转改 90° 角，而把目标的两个像同时折射在棱镜 P 上。五边棱镜

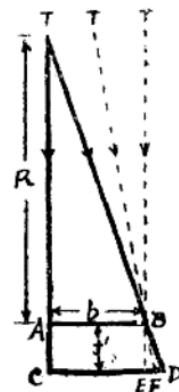


圖 2

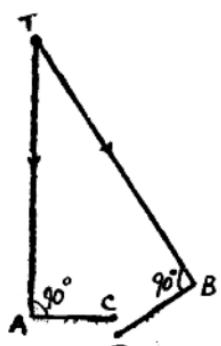


圖 3

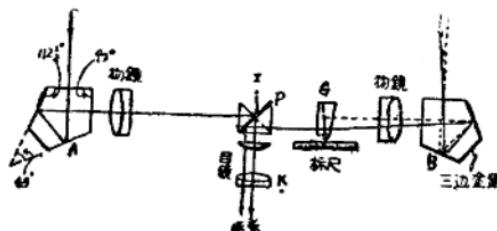


圖 4

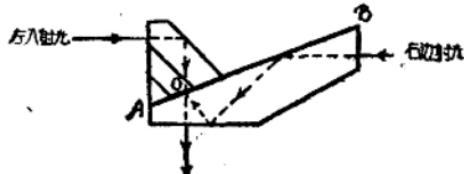


圖 5. AB 面是全鍍銀的，只留一小孔 O 不鍍，以致左入射光只通过 O 处，所以可以把目标的像分成兩部分

的好处是无论入射角是多少，射入光线与射出光线之间所作的角度永远是 90° 。P是两个棱镜组成的，如图5所示，目的是要把目标的像分成两半，再把像分别折射到目镜K中，人在△镜处即可看见目标的像分成两部分，如图6(a)所示。也有的是把目标的像变成一个正像和一个倒像，如图6(c)所示。再利用一只可移动的棱镜G调节两个半像或倒像相重合为一（或对正）如图6(b)。从G镜移动的距离即G下之标尺处可以立刻唸出目标的距离。图4中右方五边棱镜中的虚线是表示无穷远的目标射来的光线，那时二光线的路径是平行的，所以在P处不会有上下现象，即若无G，则左右二平行光将遇于同一点，如图4中虚线所示。这只是在校正时观测之。

这类测远镜的基身长（即二五边棱镜中心的距离），可以从六十多厘米到一百英尺。普通军用的多半是80公分到一公尺的，它的放大倍数约为11—15倍，视场约为 3° 多。

图7是符合测远镜的外貌；1是目镜；2是读标目镜；3是对影齿轮；4是转动五边棱镜的齿轮；5是木把手；6是三角架；7是可转动的金属圆筒，上面有窗口。要开始测量时，先把窗口打开并选择一个明显目标，然后把眼睛放在目镜1上，看看目标是否已在视场之内，若没有，可把着木把手绕着三角架上下左右转动，若目标已进入视场，再看看目标像的二半像或二倒像（一正一倒）是否已符合或对正，图8 a和d是正确的；b和c是不正确的，若不正确，则可转动

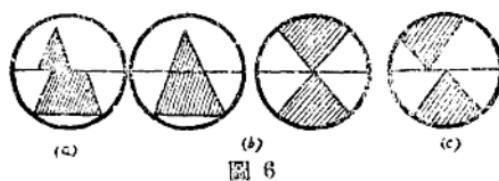


圖 6

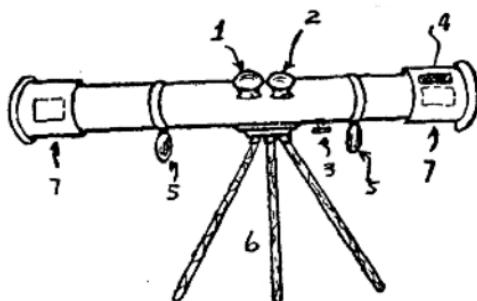


圖 7

入视场，再看看目标像的二半像或二倒像（一正一倒）是否已符合或对正，图8 a和d是正确的；b和c是不正确的，若不正确，则可转动

4，直至改正到 $a-d$ 样子为止。做此改正后即可轉动齒輪了，并注意目鏡中的像，直至二半像或二倒像相符合或对正为止，同时可在 2 处讀出距离，如圖 9，当船帆二半影符合后尺标上指着1000公尺，那就是目标距測量者的距离。若時間充裕可多测几次，求其平均数，以减少差誤。用畢把 7 处窗口关上。

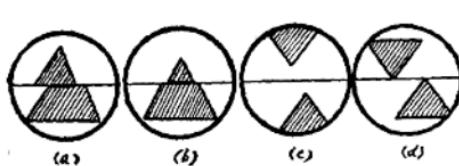


圖 8

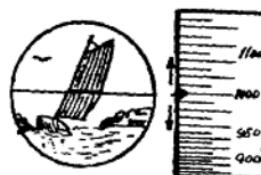


圖 9

b. 實體測遠鏡

在前面所介紹的符合測遠鏡里，我們所看到目標的像是平面的，就是說只能看出目標的寬窄高低，不能看見深厚的样子。移動的東西，如烟云車馬它是沒法子測量的，這要利用實體測遠鏡。實體測遠鏡不但可以測量目標的距離而且可以明瞭目標及其附近景物的全貌。只是這種測遠鏡沒有符合式的準確，因為與使用者的感覺上的能力有關係。用同一架鏡子測量同一個目標，每個人可以測出不同的距離。因此我在描寫測遠鏡以前先談一下實體鏡的道理。

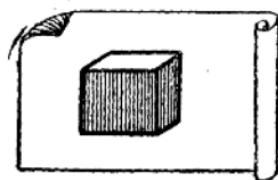


圖 10



圖 11

平常，我們要把立体的实物表現在紙的平面上，譬如一塊四方形木塊，要把它形狀表現在紙面上，我們必須有一定的画法，如圖10所示。這叫实体平画法。反過來說，當我們看到這樣一張几何画时，

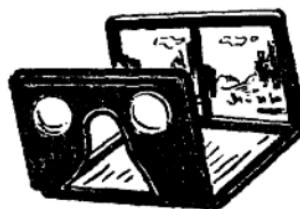


圖 12

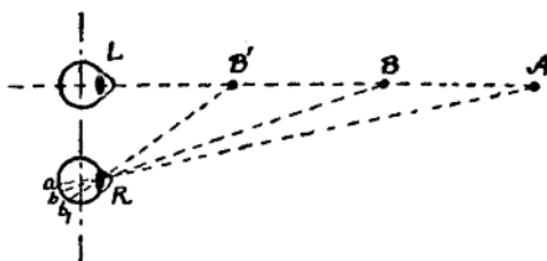


圖 13

我們就會意識到那是表示着一塊四方形物体，這是人的感覺和意識的作用。同時看見物体的正面和側面才會有立体的感觉。同理，我們觀看一張風景照片也是如此。实体鏡就是利用机械的办法使我們能感覺到風景照片上的風景犹如真的山河排在面前一样。办法是在稍微不同的角度上攝下二張同一景物的照片，如圖11，然後放在实体鏡里（構造很簡單如圖12，就是兩個透鏡裝在一只架上），我們經過透鏡看去就好像看見真实景物一样，前后左右大小都可一目了然。为什么这样做就会使我們有如此感觉呢？为什么要这样做呢？

假設兩個相像的目标 A 和 B ，如圖13所示，要是閉上右眼只用左眼 L 從直線 AB 方向看去則只能看見 B ，若睜開右眼則就會看見 A ，並且看出 A 是在 B 后面，圖上 AB 在眼球內所成像的位置如 a 和 b ， A 和 B 越接近，則 ARB 角和 ARB 角的距離就越小，反之 B 離 A 遠，則 ARB 角就

大。 A 和 B 在一定距离内我们是可以每次估量出它们的间隔的，假如 B 跑到 B' ，则利用 ABB' 角及 ab' 的距离就可测知它们的相对间隔的。假設 B' 处是二目所看見的最近的地方，那么二眼球必須尽量向內轉动以便使二目的光軸交于 B' 处，二軸交角为 $LB'B$ 若是 B' 离眼睛 6 尺，则 $LB'B$ 約為 23½ 度。当目标到 B 时其交角当然小于 23½ 度，因此由于二目光軸的交角是可以表示目标和眼睛的距离。这也可說明只有一只眼睛的人走路是深一脚淺一脚的分不出高低远近的。

如上圖，假若閉上右眼 B ，而稍微把头向右移动一点，则就会看見 B 后面的 A ，同时感得 A 是移到了 B 的右边。假若 A 和 B 排在一起，则移动头后所看見 A 的移动是很少的， A 若离开 B 很远，则头移动后所看見 A 的位移就很大。由于这个道理（物体的相对位移的大小），我們才感觉到意識到物体的实体的深厚大小，也就可以測知物体的远近距离和相互（相对位置）的关系。反过來說：在两个稍微不同的角度上攝取物体照片經過透鏡放大后，我們就会看見物体 真实的全貌（这样做就和圖10的立体平画法一样道理，看來好像画是立体的）。因为不但看見了前面，同时也看見侧面。为方便迅速起見，利用这个道理制造一样仪器，可以很快的觀測物体的形状及远近，那就是实体測远鏡。圖14中的 C 和 D 若是代表測远鏡的物鏡，那就等于在二不同角度上观看一物体

一样，物体的像同时进入 C 和 D ，等于兩張在不同角度攝下的像片，在目鏡前 AB 处观看就等于用实体鏡观看兩張圖画一样，所看見的物体是立体的。

圖14中，利用光学设备把二目 AB 的距离放大至 y 。人的眼睛能看出 67 公尺内的物体的实体全貌，越过 67 公尺就分不清了，但是若用仪器使二目間距离增加，假若增加 10 倍。則实体距离也就增加 10 倍，假若在眼睛前装上 30 倍的放大望远鏡，則实体距离为原来的 300 倍 (30×10) 了，若原来 670 公尺，则现在可延長至 20100 公尺了。300 这

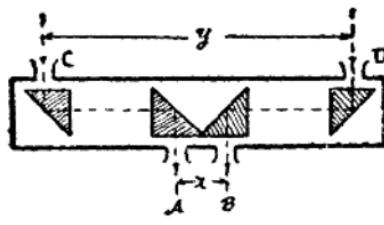


圖 14

数字叫做实体力。

圖15表示一架典型的实体測远鏡內的光学部分，从目标处射來的光綫是先射到兩個五邊稜鏡上，如圖中的F和G，这是兩個反射鏡，光綫經過它們就被反射成与入射綫成 90° 角的方向。如圖所示，光綫在五邊稜鏡內要反射兩次，所以五邊稜鏡若有一点微小轉動是不会使物体的象產生位移的。光綫从二五邊稜鏡出來，經過二物鏡A和B及另外兩個五邊稜鏡，經過再一次反射后射入分割板C，D而达目鏡P，Q，人在PQ前觀測。这一光学系統的安排是为了使远距离目标的直立

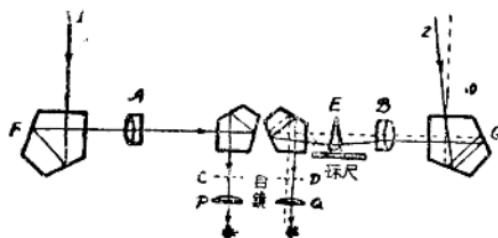


圖 15

像正映在分割板C，D上，而使像的左右和目标的左右相符合。比較完善的測远鏡二目鏡是可以移动的，以便适合觀測者眼睛的間隔。

这类測远鏡又有兩种：一种叫移标式实体測远鏡。一种叫定場式实体測远鏡。用前面一种觀測目标，目标的距离是用一个可以移动的楔形稜鏡的移动位置决定的，如圖15中的E，光綫經過E时是有一点改变方向的。圖15中光綫1和光綫2是由远距离目标处射來的，目标在二分划板平面上生成了稍微不同的两个像（即二像的角度不同）从目鏡看去像是立体的。光綫1和右边的虛綫所指的光綫是从无穷远处的目标射來的（因为这两条綫是平行的）。分划板上划上一个小黑三角标记，調節各部分使我們从二目鏡看去时，标记好像是在无穷远（分划板要裝在目鏡的交点面上），所以在无穷远处的目标的像是和标记出现在同远近的地方。假設觀測較近目标，若当稜鏡E不在时，从目标处射來的光綫2將要在目鏡的b处生像，所以右边視場的像是向右移动了一点，这时，觀測者二目的湊合必須要改变，并且看出目标和分划板上的标记是在不同的空間，如圖16所示。E，G 是二不同远近的目

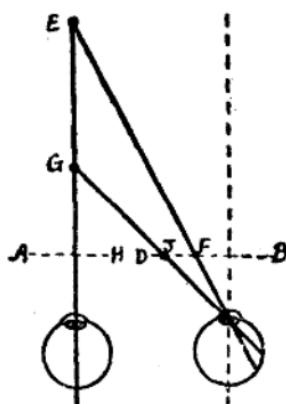


圖 16

标，只有右眼观测，则只看出它们在分划板 BD 上的像如 F, J ，用两眼同时看才会感觉出它们实体的远近，观看 E 和 G 时二目的凑合是不同的。凑合的不同是可以决定远近的。

移动圖15中的棱镜 E 直至目标出现在与分划板上的标记同样远近时为止，这时观看棱镜移动的距离就可以测量出目标的距离。

这种测远镜的准确程度要随使用者的技巧而变。故应经常训练。

为了方便起见，分划板上的标记是不止两个，而是两系列，是按不同实体深度（即不同远近的空间）排列的。如圖17所示，这两组标记，当我们从目镜的实体看去，会感觉到是一个×字，长的一肢是接近观者，短肢离远观者。这样的标记会使观测者清楚的了解视场的实体深度。这测远镜的调节法是：使目标的像正合于×字中心的标记上。

定场式测远镜和上面一种差不多。只是没有移动的棱镜 E 。每个分划板上均刻有一系列的标记，也是按照不同的实体深度排列的，如圖18所示。当我们自目镜观测一目标时同时也看到这些标记好像是悬在不同远近，圖中 1, 2, 3, ……是代表 1000, 2000, 3000, 英里或码。标记的相似距离可以逐渐增加，直至最后一个标记间现在无穷远为止。用这种测远镜量距离，当两个目标相当于二分划标记时，我们必须估计二标记的各段距离以便测量二标记中

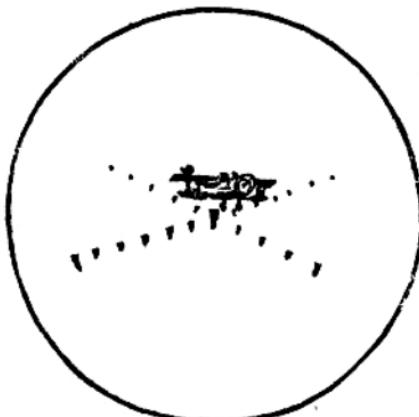


圖 17



圖 18

間的目標。這種鏡是沒有移動部分的，這是它的優點，測量時只要把雙眼放在目鏡前就可以看見前面的景物，只觀看目標在那個標記上即可立即說出目標的距離。這種鏡子測量速度快，同時可以測量敵人各種兵種運動的情況，如車馬的煙塵和飛機運動着的目標。

總結起來說：各種類的測遠鏡在軍事上的重要性都是很大的，近代化的軍隊里是不可不配備的。

符合測远鏡和实体測远鏡各有其优缺点，后者在使用起來比較快而簡便，構造比較簡單，并且可以測量在运动中的物体和炮火的爆炸等。

測远鏡是構造复雜而灵敏的仪器，故使用及保管的方法都很重要，应随时保持干燥不可受潮，不要久受或突受剧烈寒热，尤忌受过热，各部分鏡面不能直接用手去摩擦，并应尽量避免震动。

（轉載自然科学1951年1卷1期）