

第六章 字库的修改和更换

6.1 字库

6.1.1 系统配置的汉字库

LX-PC系统配置了二个缺省汉字库文件:

1. 文件名: CLIB
24×24 点阵宋体字, GB2312-80 标准 (共 6763 个汉字, 分为 94 个区, 每区 94 个字), 用于打印。
2. 文件名: CCLIB.COM
16×16 点阵宋体字, GB 2312-80 标准, 用于显示和打印。

6.1.2 系统的可选汉字库

1. GB 8565 信息处理文本通信用编码字符集
GB 8565.2 比 GB 2312-80 标准增加了约 700 个汉字, 分为 94 个区, 每区 94 个字。

GB 8565.2 24×24 点阵字库文件名为 CCLIB24.PAT。
GB 8565.2 16×16 点阵字库文件名为 CCLIB16.PAT。

GB 8565 和 GB 2312-80 标准集都属基本字符集, 当二者同时存在时, 系统优先调用通讯集。
2. III型和V型汉卡除支持基本字符集外, 还支持扩展字符集。扩展字符集能容纳 16384 个字, 可适应汉字辅助集的要求。

扩展字符集也可以有 16x16 和 24x24 二个字库文件, 16x16 字库文件名为 CCLIB16.EXE, 用于显示和打印。24x24 字库文件名待定。

3. 若装入 FIDOS, 则有二种繁体字库 16x16 和 24x24, 前者用于打印和显示, 后者用于打印。它们可以与 GB2312-80 标准简体字库切换使用。
(见“技术参考手册”FIDOS)
4. 若装入 14MPS 多字体字库软件, 系统中将有四种 24x24 点阵字库, 包括宋体、楷体、黑体和仿宋体, GB 2312-80 标准, 用于打印。
5. 系统还支持其他高点阵字库。例如, 可支持 MFP 多字体的格式打印软件和新时代系统软件的高点阵字库, 用于打印。
6. 若装入 LX-GPS 自适应打印驱动程序, 可以有 24x24、32x32、48x48、64x64 点阵的宋、楷、黑、仿宋等多种打印字库。

如果你需要修改字库的内容(俗称造字); 通常可以使用系统为您提供的字库编辑程序 ZKBJ.EXE。

如果需要修改 LX-GPS 的字库, 请使用 LX-GPS 自带的字库修改程序 MODLIB.EXE (此程序装在 C:\LXPC 目录中, 使用方法请参阅 LX-GPS 的说明书)。

6.2 字库编辑程序 ZKBJ

6.2.1 如何进入字库编辑程序

1. 调主清单运行ZKB1程序

命令执行后, 可得到图6.1 字库清单:

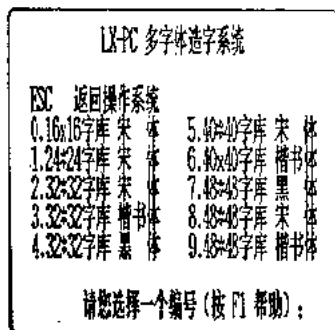


图6.1 字库清单

清单中列出了可以修改的字库类型:

编号 0 和编号 1 代表系统的缺省字库;

其他编号代表 MFP 多字体格式打印软件和新时代系统软件的高点阵字库。

若要修改其他GB 2312-80 标准的16x16或24x24点阵字库(例如 24x24点阵楷体、黑体、仿宋体字库), 只需将字库的文件名换成缺省字库文件名。

本章只讨论缺省字库的修改, 其他高点阵字库的修改请参阅“技术参考手册”。

2. 选择要修改的字库

例如，要修改24x24点阵字库，按：1 <Enter>

屏幕显示：

当前字库是 24x24 字库
请输入库名 (回车为缺省值)：

因为 24x24 是缺省字库，所以按回车。

其他字库，通常要按入字库文件名，然后按回车。

按回车后，屏幕显示如图6.2所示两个24x24点阵：

左边点阵称为造字区，右边点阵称为参照区，光标停在造字区左上角，这时就可开始造字了。

6.2.2 如何利用功能键造字

进入字库编辑程序后，可以随时按F1键调出一张帮助清单，该清单列出了造字时可以使用的功能键。

按 F1 键，屏幕显示：

IX-PC 造字系统功能键说明
光标控制键：← ↑ → ↓ Home/ PgUp/ PgDn/ End
点阵移动键：A:左移 D:右移 W:上移 X:下移
读字键：R:调用汉字到造字区 R:调用汉字到参照区
复制键：C:将参照区字形复制到造字区
切换键：T:将光标控制切换到参照区(切换到造字区)
存盘键：E:将造字区点阵存盘
ESC:退回主菜单 Ins:写点 Del:抹点 Space:移动光标
显示小点阵
(按 F1 回系统)

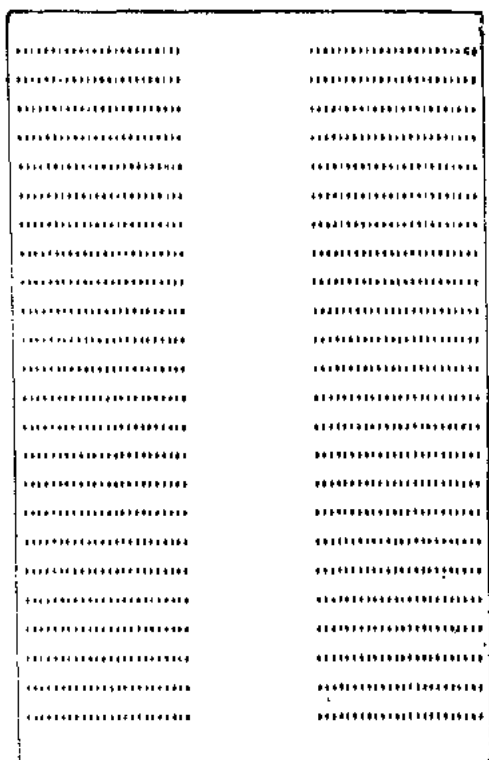


图6.2

说明:

光标控制键可以使光标在同一个区(造字区或参照区)内沿“Home、End、PgUp、PgDn”八个方向移动。

- 点阵移动键能使光标所在区字形沿上、下、左、右四个方向移动，移出点阵的字形被抹去。
- 按 `t` 键可以使光标在二个区之间来回切换。
- 按 `Ins` 键，在光标处写点。
按 `Del` 键，在光标处抹点。
按 `Space` 键，停止写点或抹点，并在二个区之间显示造字区的缩小字形。
- 读字键能将字库中的字形调到造字区和参照区。
- 复制键能将参照区的字形拷贝到造字区。
- 按 `e` 键可以将造字区字形存入盘上的字库文件中（若是缺省字库，将同时存入汉卡）。

字形存盘以后，若想修改其他字库或退出字库编辑程序，按 `Esc` 键，屏幕显示：

退出(Y/N)

按： `y` `<Enter>`

屏幕显示图6.1字库清单。

按编号，可以修改其他字库；按`Esc`键，返回系统。

6.2.3 如何将字形存盘

造字区有了需要的字形以后，按 **：** 键，屏幕显示：

请输入存放位置：

这时应根据情况输入字形的存放位置。

1. 若是增加新字，应将新字存入空区。

操作步骤：将输入方案切换到“**QUWE**”（或“**区位**”），按一个空区位码，再按回车。

回车后，就将新字存入了这个区位，按入的码就是新字的区位码。

“空区位码”指设有存放字形的区位码。

根据GB2312-80 标准，10—15 区应为空区。

系统缺省字库的10和15区已使用，空区只有11—14区，每区94个汉字，因此空区位码是1101—1144、1201—1294、...、1401—1494。

此外还有些零星的空区位码，查区位码表可以看到（调主清单运行XSJZ程序）。

2. 若是修改旧字，应将新字存入旧字的位置。

操作方法：切换到任意一种汉字输入方法，按入旧字的编码，然后回车。

回车后就将新字存到了旧字的位置，从而取代了旧字。

6.2.4 如何调用新字

1. 若新字存入空区

新字存盘时按入的码就是该字的区位码。新字存盘后，只要在“QUWE”或“区位”方式下按这个码就能调出新字。

若想用其他输入方法调用新字，必须将新字编入其他输入方案。（可用 Alt-Q 键修改编码词典。）

2. 若新字存入旧字的位置

存入旧字位置的新字可以在任意汉字输入方法下按旧字的编码调出。（因为新字已取代了旧字。）

注：造字会破坏汉卡上部分二级汉字（区位码为 1115—8266），因此退出造字程序后要调主清单运行 LDNEW 程序重装字库或者重新启动系统。

6.3 造字举例

例题：用拼字法造一个单人旁的“叔”字。

操作步骤如下：

1. 将“他”字读入造字区，取其单人旁。

按 F，屏幕提示：

调用的汉字：

用任意汉字输入法键入：他 <Enter>

回车后，“他”字显示在造字区

按 d，使“也”移出点阵，留下单人旁。

按 a，使单人旁移回点阵左部。

2. 在参照区读入“淑”字，取其偏旁“叔”。

按 f，屏幕提示：

参照汉字：

用任意汉字输入法键入：淑 <Enter>

回车后，“淑”字显示在参照区；

按 i，将光标切换到参照区。

按 a，使“讠”移出点阵，

按 d，使“叔”移回点阵右部，屏幕如图6.3所示。

3. 拼字

按 c，将参照区的字形拷贝到造字区，在造字区得到所需要的新字，屏幕如图6.4所示。

4. 将造字区字形存盘

按 s，屏幕提示：

请输入存盘位置：

将新字存入空区位码 1101 (即 11 区第一个字)。
首先切换输入方法到“QUWE”，再按：1101 <Enter>

注：如果要把新字存入 88—94 区，应该将输入方案切换到“区位”。

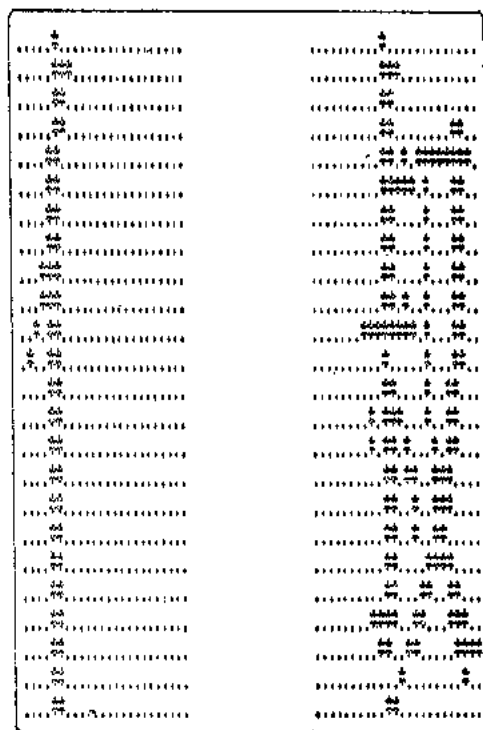


图6.3

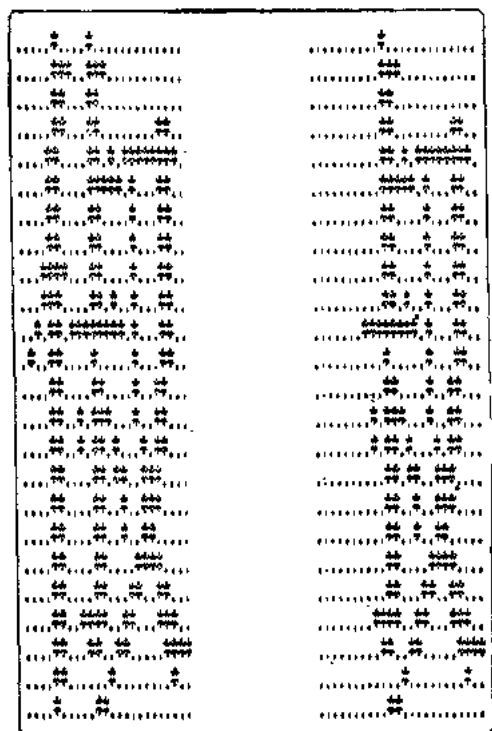


图6.4

5. 观察存盘效果

在字库编辑程序中，要想观察新字是否已经存盘，可按功能键 **r** 或 **i** 将新字调到点阵上。特别是24x24点阵字形，由于它只能用来打印，要想在显示屏上看到，必须采用这种方法。

按 f，屏幕显示：

参照的汉字：

将输入方法切换到“QUWE”，按： 1101 <Enter>
新字立即显示在参照区。

5. 退出字库编辑程序

按 Esc 键，屏幕提示：

退出 <Y/N>

按： y <Enter>

屏幕显示字库清单，按 Esc 键，退出 ZKBJ，回操作系统。

6. 将新字装入“拼音”方案

按 Alt+0 键，屏幕显示：

修改：1.联想词组 2.联想字 3.编码词典 其他退出

按入： 3

屏幕提示：

选择: 1.增加词 2.减少词 其他退出

按入: 1

屏幕提示:

请输入码:

按入新字的拼音码: shu <Enter>

屏幕提示:

请输入入词 (若是联想字或字编码, 则输入字):

将输入方法切换到“QUWE”(或“区位”),

按: 1101

将输入方法切换到“拼音”, 按回车。

回车后, 新词立即增加到汉卡上的“拼音”方案中, 可以马上使用。(注意下电前按ALT-S保存修改结果)

若要将新字增加到其他输入方案, 可以如法泡制。

6.4 更换字库

系统的缺省字库文件名为: CCLIB.COM (15×16 点阵)
CLIB (24×24 点阵)

若要更换缺省字库，只需更换字库文件名：将所需的字库文件名改成相同点阵的缺省字库文件名。（例如，将 24x24 点阵楷体字库名改为 CLIB）但是，在此之前应该将原有缺省字库改名保留。

改名后要重新启动系统或在提示符 C:\LXPC> 后键入：

```
ldnew f          <Enter>
```

（f 参数表示第一次装载）

附 录

全屏幕编辑软件 PE2 的使用方法

一、PE2简介

全屏幕编辑软件PE (Personal Editor) 系IBM公司产品, 是目前使用在PC系列机上的流行软件。其主要用途为文书处理, 也可用于编辑BASIC、FORTRAN、COBOL、PASCAL、C、dBASE....等程序语言。使用极其方便、简洁, 更有宏定义功能, 给使用者提供了随意改造编辑系统的便利。

PE2 是PE的新版本, 比之PE又有很大改进: 可定义的功能键由99个增加到 216个; 其中包括 76个虚拟键; 所有命令 (共126条) 都可以直接在命令行使用, 也可以由宏定义引用。PE中能在命令行使用的命令仅17条, 能赋予功能键使用的只有63条。

PE2的主要特点如下:

1. PE2是一个全屏幕编辑程序

光标可以在整个被编辑的文件上随意移动, 光标移到哪里, 就可以在哪里进行编辑。

2. 可以同时编辑10个文件

PE2 允许同时编辑10个文件, 文件之间可以互相剪辑和引用。

3. 屏幕上可以开窗口

PE2 允许编辑屏幕开1-4个窗口，每个窗口可显示一个文件，光标移到哪个窗口，就可以对哪个窗口内的文件进行编辑。

4. 提供标记区操作

与 PE 一样，PE2 可以把操作对象扩大为一个区域(它可以是若干行、一个矩形块或一段文字)，只要在这个区域做上标记，便可对整个区域进行复制、移动、删除等操作。

5. 可以恢复被删除的内容

修改中难免出现误删除，PE2 可以保存最近十次被删除的内容，因此可以恢复误删的内容。

6. 可以编辑大型文件

被编辑文件的容量可以超出内存。如果超出，PE2 会自动在盘上建立溢出文件，溢出文件的容量最大为 512KB。

7. PE2 的文件名

PE2 命令中的文件名可以像 DOS一样使用文件标识符。(文件标识符包括：文件所在的驱动器号、查找路径和文件名。例如：`c:\xpc\pc2.hlp`)

8. 宏定义功能

利用宏定义，用户可以随意扩充和修改编辑系统的功能，使其尽善尽美、无所不能。

9. 后台DOS操作

在编辑过程中，随时可以转入DOS状态，执行DOS操作系统下可执行的任何命令和操作，然后再返回编辑现场。

10. 彩色选择。

PE2 允许用户自行选择编辑屏幕的颜色。

只要运行C:\LXPC子目录下的PE2COLOR.COM文件，并且按照屏幕提示操作，就可以随便更换PE编辑屏幕上各个区域的背景色、前景色、光标色等等。

二、如何进入PE2编辑程序

1. 在DOS的系统提示符后键入命令：

pe <Enter> (<Enter> 表示回车)

回车后进入PE编辑屏幕，显示一个没有命名的空文件。

2. 在DOS的系统提示符后键入命令：

pe xxx <Enter>

其中，xxx 代表要编辑的文件名。命令执行后，进入PE编辑屏幕，显示文件名为 xxx 的盘文件。若找不到这个文件，屏幕将显示一个空文件，文件名为 xxx，信息行提示：新文件）