

(密)

城寨防禦概要

福建省縣政人員訓練所印

PDG

# 城寨防禦概要目次

## 第一章 城寨

- (一) 調查與準備
- (二) 城壕利用法
- (三) 防禦手段
- (四) 各城之連絡法

## 第二章 碉堡

- (一) 經始
- (二) 碉堡之構築法
- (三) 碉堡陣地之編成

## 第三章 障礙

城寨防禦概要目次

城寨防禦概要 目次

(一) 鐵絲網

(二) 鹿砦

(三) 壕

(四) 氾濫

(五) 地雷

# 城寨防禦概要

## 第一章 城寨

中國之城寨，遍地皆有，雖爲往昔之遺物，難合現代之要求，然能適切利用，亦莫  
不~~可~~拒止敵人之攻擊也，況中國地域廣大不能處處建築現代式之要塞乎，茲將應如何利  
用城寨之方法，分述如左：

### (一) 調查與準備

一、城寨於軍事上之價值。

二、城寨內外一般之地形。

三、城寨內之資源。

四、事先策定工事構築計劃，免至臨機措手，并關於防守軍隊或民團應如何配備，亦須  
預爲決定。

五、奉到防禦命令後，應詳細策定戰備計劃，此計劃務須十分祕密。

六、糧食及器材之徵集與統制。

七、於戰鬥開始前，盡量將居民遷移他處，惟仍留駐警察，消防，衛生機關，并依計劃分別維持秩序，實施消防消毒等勤務。

八、城外接近城牆之家屋等，常被敵人利用，或礙我之視界與射擊，宜拆去之。

九、敵主要進路上之村落，最好與以破壞。

十、常敵軍前進之初，應統制空中及地上搜索機關，嚴密搜索。

十一、城內街市，常為散飛機爆擊之目標，故宜多設防空掩蔽部與防空壕，或於較堅固之家屋地下，掘設地下室，以為保護人員，彈藥，器材等之用。

十二、城內街市，應區分為若干部分，使為阻止設備，城內有高地時，宜構築工事，以為據點。

十三、城內高地，或高建築物，可利用為視察設備。

十四、外壕，障礙物，射擊設備，觀測設備，掩蔽部，交通路，照月，排水設備等，均應事先完成。

十五、城市之全般防禦，應由一指揮官負責。

## (二) 城牆利用法

一、利用城牆防禦時，宜將護城河修浚，使成有力之障礙，再在壕之內岸，加以人工障礙物。

二、城牆不能縱深配備兵力，故城外地形適當時，宜設暗路通於城外護城河內方，爲射擊設備。

三、利用城壕爲火線時，應於城壕後方，多掘散兵壕，尤以無城壕之城牆爲然。

四、城壁之腳，須掘開若干處，通於城外，且須講求偽裝。

五、城脚須多設機關槍掩體，并須多設預備陣地，俾隨時可以變換陣地。

六、城牆內方填土，須使足以支撐牆壁，如周圍不能全行填土時，則牆之薄弱部，及敵人便於攻擊處宜行之。

七、爲顧慮城牆被毀壞計，宜爲重層之防禦設備，至少亦須多設障礙物。

八、城牆若係直線狀，須特別講求側防法，任側防之兵器，以機關槍爲主。

九、城牆若係依山地構築，高低曲折不一時，則防禦線切不可依城牆固有之形式，蓋非但弱點較多，且有一處為敵占領，自己反受瞰制，蒙敵縱射背射之危險也。

十、城牆之內斜面，以緩為宜，若係急傾斜時，則須多設登降路與攀登器材，以便迅速上城。

十一、城內視察設備困難，應穿塔設監視所，但此監視所，以兼有射擊設備為宜，不得已時，可利用城垛多設監視哨。

十二、當敵開始行進時，即不斷監視敵方一切處置，（兵力轉移，增援隊之調集等）方能於適當地點適時採取防守上之必要處置。

十三、設樓息掩蔽部與待機掩蔽部於城牆之直下方。

十四、城牆既為主戰鬥線，須多準備土囊，俾作橫面阻絕，封鎖失陷之單獨城牆部分。

### （三）防禦手段

一、對於敵之本攻擊方面，務努力偵知，但不可為敵欺騙所惑。

二、於敵之兵砲未展開前，為出擊之良機，切不可忽。

三、敵若由數方向實行圍攻，發見分離之好機時，則須斷然轉取攻勢。

四、遇敵砲擊城牆時，須將城上一部不能避彈之守備隊調開，待薄暮及拂曉，再迅速重行佔領城牆。

五、步槍射擊，非至有效距離，不得實行，若敵兵已迫近城脚時，則投擲手榴彈。

六、在夜間或適當時機，守備步兵部隊，應屢屢出擊，妨害敵之攻擊，但不可離城垣過遠。

七、當炮戰時，城牆不免有被破壞之處，如時機可能，應迅速設法補修之。

八、敵砲射擊轉換，或射擊一時中止，此際，敵之步兵常有動作，須留意焉。

九、若城牆之一部，被敵佔領時，則用手榴彈逆襲逐退，每一突入地點，用各種手段封鎖，斯時突入地側，仍在城頭支持之機關槍，即於阻絕之後，及位於城後之步兵重兵器，向突入地集中射擊。

十、如敵已有强大部隊突入城垣，雖加入生力預備隊，亦不得保逆襲之必勝，即應於事先確定及構築工事之後方陣地，繼續抵抗，最要者為用火力阻絕由突入地點通城內之街道，道路，并用各種巷戰及阻絕戰之手段，阻止敵人。



#### (四)各城連絡法

##### 一、第一線之甲乙兩城之連絡

應乎地位之重要與否，并城之大小及距離之遠近，於其間要點添築不同支點，彼此相輔，構成強固陣地，於其間交通之設施，尤宜盡所能及，毫無遺恨爲要。

##### 二、甲乙兩城與後方丙城及丁城之連絡

本前示原則在戰略及戰術各要點步步構成堅固支撐，并宜有良好之交通設施。

##### 三、兩城中間地應稱構築之工事

此則應乎所要而適當決定，蓋地位之是否扼要，城垣之大小如何，種種原因，未必盡同，固非一語所能道盡者。

##### 四、平時之工程區分

即按行政固有組織而區分之，如縣，即任縣所轄者，市，即任市所管者，推而至於鄉鎮村莊，亦均如是，故衆志成城，實非難事，至於工程之指導，當待參謀本部統裁辦理，但於時機迫切，任當地之指揮官，亦得獨斷行之。

## 五、戰時之防地區分

戰時防務亦仍本行政組織而區分，不過以機動性頗大之有力部隊分置於全防區各要點，以便適時作有利之使用，若以特種關係，亦得便通辦理，如將鄰接地區者調往增加，或應乎所要而配置新銳部隊。

## 六、各城指揮官彼此之連絡與協同

各城之連絡協同務求確實，如是方可首尾相應，不至陷於孤立而被各個擊破。

## 七、後方向前方之兵力增援法

應利用良好道路由機動性特大之部隊適時迅速增援，故對於交通之圓滑，平時即應有此準備，欲以少勝衆，尤非此莫屬。

## 第二章 礮、堡

礮樓爲鄉民禦匪之建築物，用磚砌成堅固牆壁，設有槍眼，可以向外射擊，牆高不易攀登，不怕火焚，有事時，村人攜貴重財物入其中固守，堡壘爲從前部隊用以固守要點之閉鎖工事，用土或木料築成，其形狀有多種。自江西剿匪應用礮樓堡壘，遂簡稱之爲礮堡，茲將其經始，構築法，陣地編成等，分述如左：

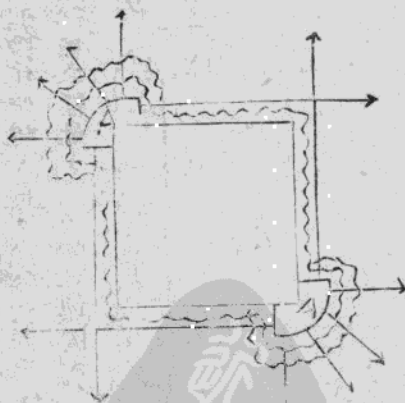
### (一) 經始

普通構築礮樓，爲四方形之四層樓房，堡壘爲四邊形或多角形。關於戰鬥者，只有正面射擊之槍眼，無側防設備，此種構築法，實不安全，蓋守備之人員少，只靠正射面擊，火力有限，尤以四角爲火力所不及，攻者苟接近牆壁，則防者無法向其射擊，攻者可從容用火藥以行爆破。欲補救之，惟有隅角部加築側防室，使沿牆壁射擊，此側防室之槍眼宜低，使敵人伏於地面時，亦能射擊，如此，敵接近牆壁時反不安全，蓋此種側防射擊，在最近距離，最易命中也。如加設障礙物，使側防火射擊其外緣，則效力更大

敵更無法接近，此時正面不射擊亦可，惟此時側防室，宜防敵由側方接近，投擲爆藥以破壞側防室，或投擲其他物體，以妨害側防室射擊，故接近側防室之牆壁宜低，俾便射擊該項敵人，又側防室之外方（即隅角部之前方，所謂扇形地者是也。）為薄弱部，宜多構築障礙物，且側防室內該方之牆壁，宜設槍眼，以補救之。側防室為碉堡之命脈，特宜注意保護之。

為免除牆壁下之死角，有於牆壁附近積土使逐漸加高者（參照七，八圖），但仍非完全之法，蓋正面火力過薄，勇敢之敵，仍不難接近，待接近牆壁之後，立於兩槍眼之中間，即無法射擊，又對於隅角之外方，仍無法補救也。然此法若與側防併用，自屬有益。以上所述，特注意於側

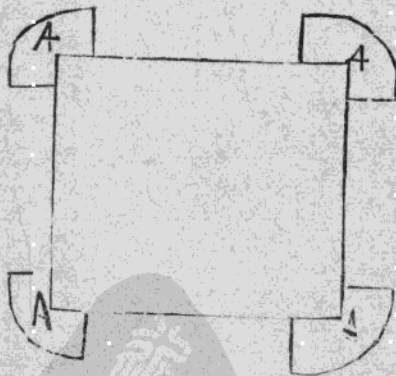
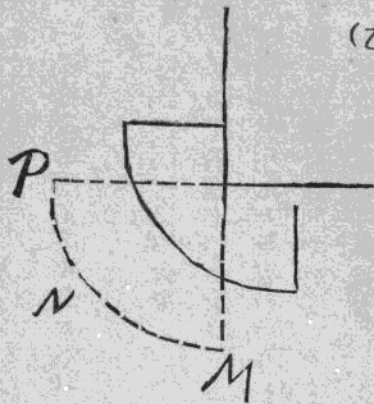
第一圖  
(甲)



例圖  
A 側防室  
—— 射線  
--- 障礙物

防。若以一班士兵守備之小碉堡，則擔任側防人員，幾無法派出，此時只有靠鄰堡互相側防，則兩堡之間隔宜縮小。此種碉堡之經始，以多角形或圓形為宜，蓋扇形之死角少也。茲從側防上着眼

(乙)



，將堡壘之經始舉數例如左：

形狀簡單者，構築容易，但隅角扇形之死角大，多各形者，各隅角之死角少。

(自第一圖至第

七圖)

明說

有兩個側防室即可將四邊全部閉鎖惟側防室之較外方如上圖MN之部及火線多設障礙物

圖二第

明說

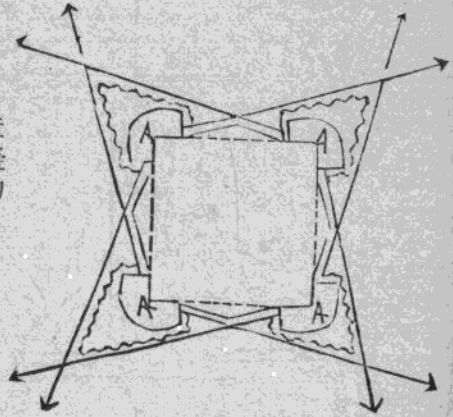
如照上圖設置側防室，妨礙互相射擊，可依第三圖之方法使各邊中間凸出而設置之。

(甲) 圖 三 第

明 說  
 多 完 後 凸 可 大  
 。 全 之 出 照 堡  
 其 之 薄 射 上 壘  
 經 側 弱 擊 圖 四  
 始 防 部 時 設 邊  
 法 法 以 不 四 較  
 如 但 側 致 個 大  
 乙 側 互 互 個 恐  
 圖 室 相 相 防 夜  
 。 多 互 妨 室 間  
 需 相 礙 使 監  
 人 閉 又 各 視  
 員 鎖 側 邊 不  
 亦 乃 防 中 確  
 最 室 實

城寨防禦概要

例圖  
 A ↑ 障礙物  
 射綫  
 側防室



(乙) 圖 三 第

明 說

由此側防室內方槍眼之內側向對方側防室之牆角畫線延長之以定牆凸出之位置及障礙物之邊沿。

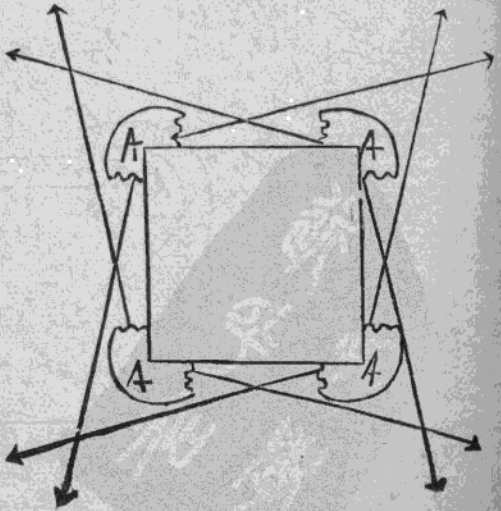


圖 四 第

城寨防禦概要

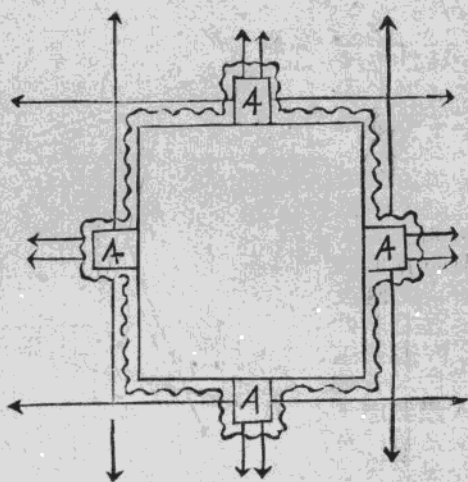
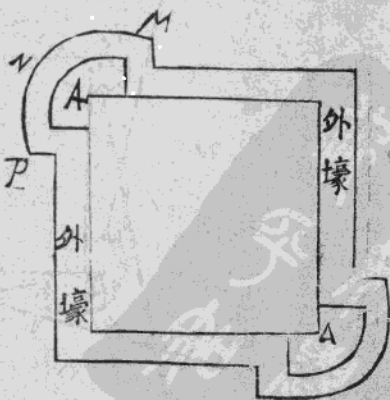


圖 例 明 說

障礙物  
射綫  
A  
側防室  
側防室可照上圖構築之在側防室之後方有重層射擊之設備可防止敵人破壞但需多數之守兵適於大礮堡而不宜於小礮堡

(甲) 圖 五 第

明 說



外壕須有側防設備否則反成死角甲圖以外壕圍繞四邊為障礙時因MNP部易被敵利用各依乙圖省略該段而加高側防室俾便射擊外方或增設障礙物於壕內

(乙)

城寨防禦概要

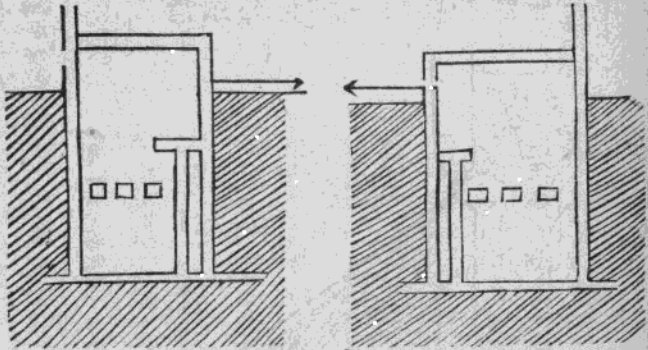
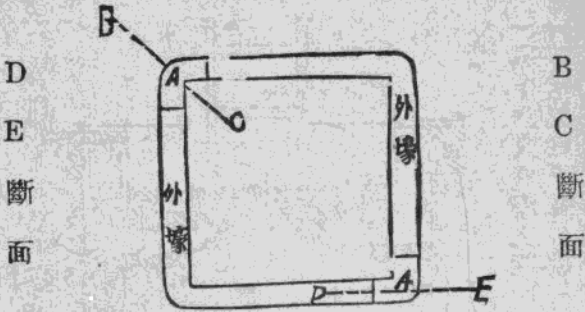
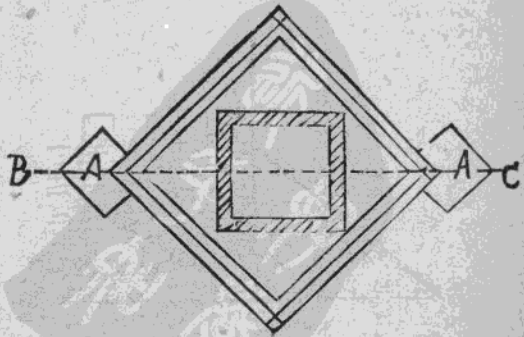


圖 六 第

例圖

A ↑ 射線  
側防室



碉樓外方構築外壕之例



面 斷 C B

城寨防禦概要

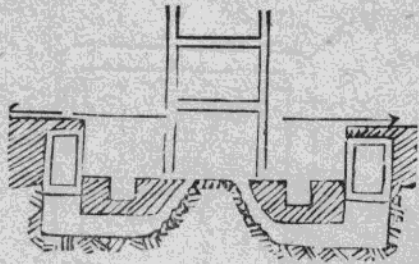
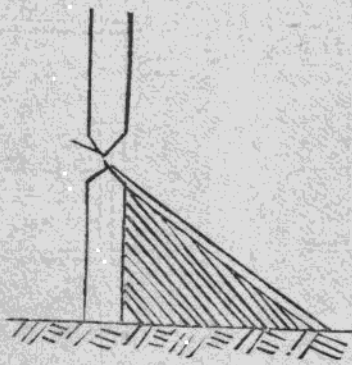
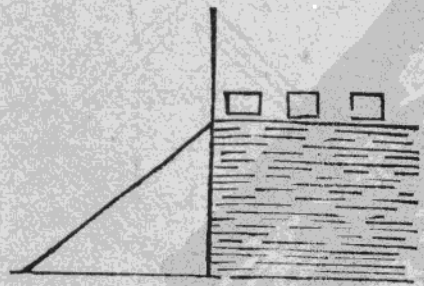


圖 七 第

全完不但法一之角死滅消



(甲)



(乙)

一四

明 說

照上圖設外壕之側  
防室於地下並以礮  
樓之正面大由側防  
室之上方射擊可使  
側防室極安但建築  
費過大