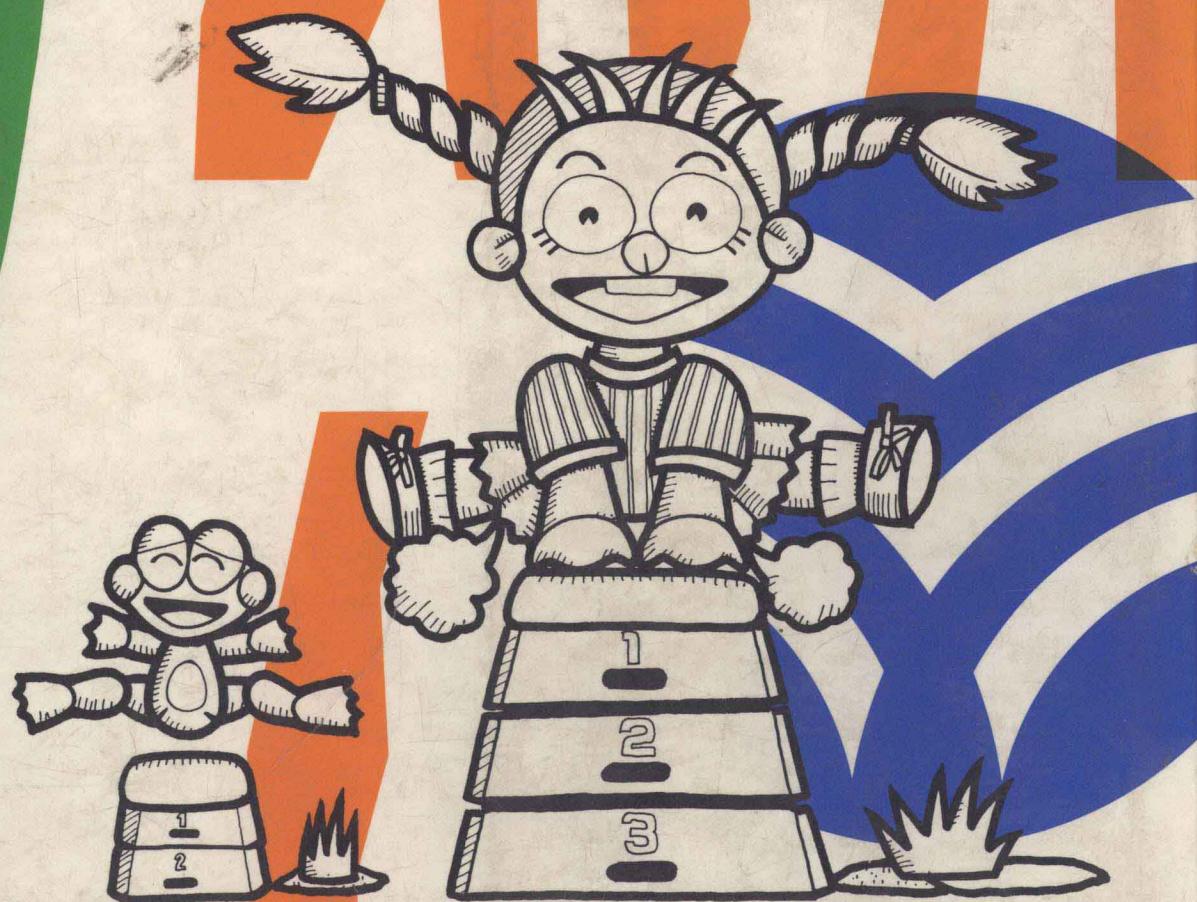


紙卡設計叢書⑤

紙雕造形基礎

紙雕幾何基礎造形／人物五官四肢變化／創作練習／示範解析



三采文化出版事業有限公司

編企部 編著

紙雕造形基礎／[三采文化出版公司]編企部編著

--初版。--臺北市：三采文化，1994〔民
83〕

面； 公分。--(紙卡設計叢書；5)
ISBN 957-9135-32-0(平裝)

1. 紙雕

972

83005578

紙卡設計叢書⑤

紙雕造形基礎

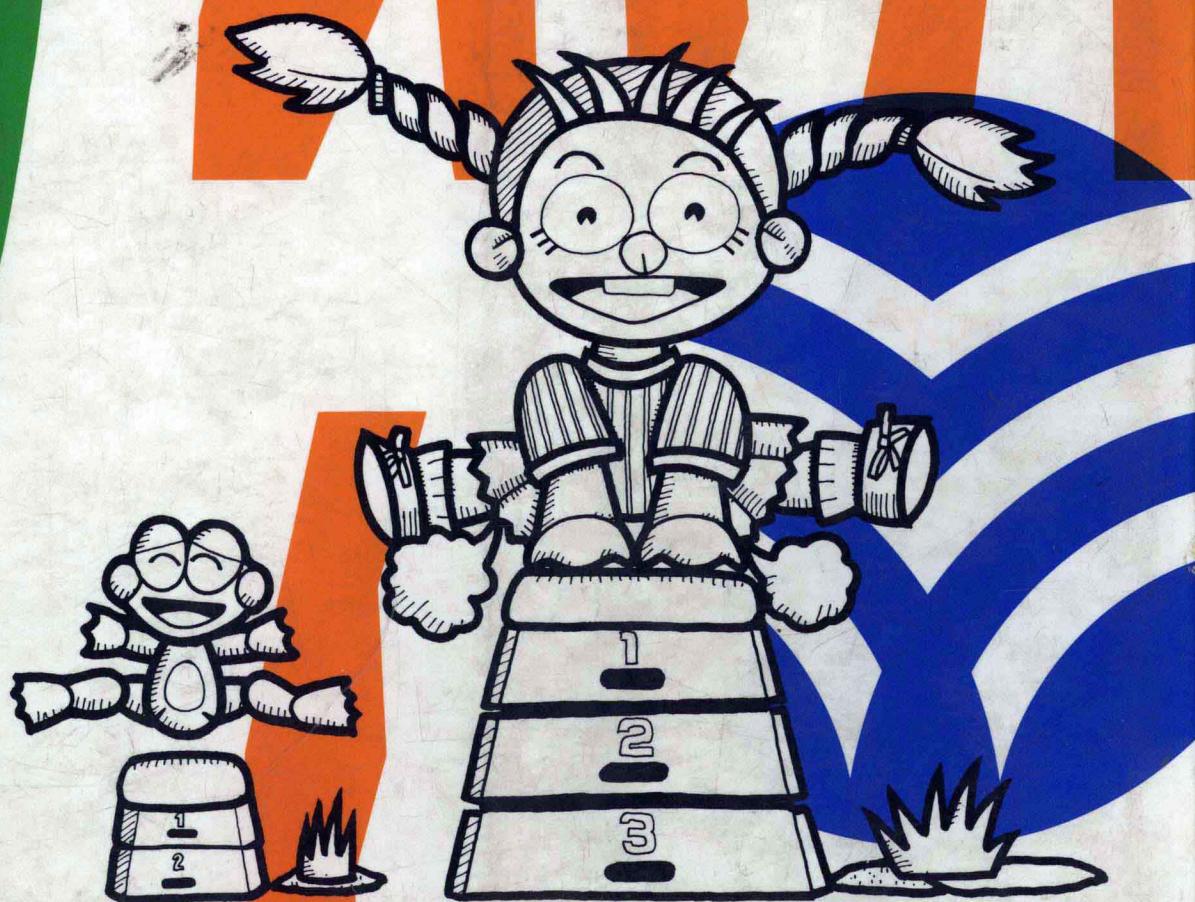
編 著 者 編企部
發 行 人 林清源
編企總監 張輝明
執行總編 陳春霖
美術主編 李巧玲
紙雕設計 陳佳佳・吳麗蓉・李巧玲・陳韻新
美術設計 吳銘裕・黃錦忠・張素娟・董芳瑜
文案編輯 劉淑美・陳慧貞
出 版 者 三采文化出版事業有限公司
出版執照 行政院新聞局局版台業字第4752號
地 址 台北市中山北路六段450巷13號
電 話 (02)873-2727・FAX：(02)875-1617
發 行 部 台北市中山北路六段450巷15號
電 話 (02)874-7646 (02)874-7647
印 刷 所 台灣印村股份有限公司
郵政劃撥 帳號：14319060
戶名：三采文化出版事業有限公司
出 版 1994年7月1日初版發行
定 價 新台幣400元整

•著作權所有，本圖文非經同意不得轉載，如發現書頁有裝訂錯誤或污損事情，請寄至本公司調換•
All rights reserved. Photos and articles may not be reprinted without our permission. Damaged or misbound copies returned to us will be gladly replaced.

紙卡設計叢書⑤

紙雕造形基礎

紙雕幾何基礎造形／人物五官四肢變化／創作練習／示範解析



三采文化出版事業有限公司

編企部 編著

紙卡設計叢書⑤

紙雕造形基礎

紙雕幾何基礎造形／人物五官四肢造形變化／創作練習／示範解析



目錄

前言 —————— 2

第一章 作品範例 —————— 9

第二章 製作流程與器材介紹 —————— 37

- 1. 製作流程
- 2. 器具介紹
- 3. 紙材介紹
- 4. 紙捲與襯底製作

第三章 基本造形 —————— 51

- 1. 曲面的製作
- 2. 摺線的製作
- 3. 錐形的製作
- 4. 平錐的製作
- 5. 角星的製作
- 6. 幾何的造形
- 7. 接合的製作
- 8. 徒手的推擠
- 9. 編織的技巧
- 10. 立體字製作
- 11. 平面造形變化

第四章 造形應用 —————— 67

- 1. 眼眉造形應用
- 2. 耳鼻造形應用
- 3. 嘴型造形應用
- 4. 臉部造形應用
- 5. 頭髮造形應用
- 6. 下肢造形應用
- 7. 上肢造形應用

第五章 練習示範 —————— 87

前言

在人的生活當中，紙張的運用非常廣泛，可說是日常生活中不可或缺的東西，我們利用它來書寫，並做為訊息、思想流通的媒介，以及傳遞文化和記載歷史的重要工具。倘若將一張平凡的紙，經過精心設計，賦予紙張新的生命，不同的面貌，轉變成一幅一幅的紙雕作品，又何嘗不是一門叫人嘆為觀止的藝術呢？

紙是一種廉價、輕便、容易製作的材料，並有高度的可塑性及多種變化的特質

，它可應用各種不同的技法例如：切割、穿孔、捲曲、扭轉、摺疊以及撕貼等技巧，大膽的塑造出各式各樣的紙雕創作，並可融入個人的想像力和設計理念來改變它。

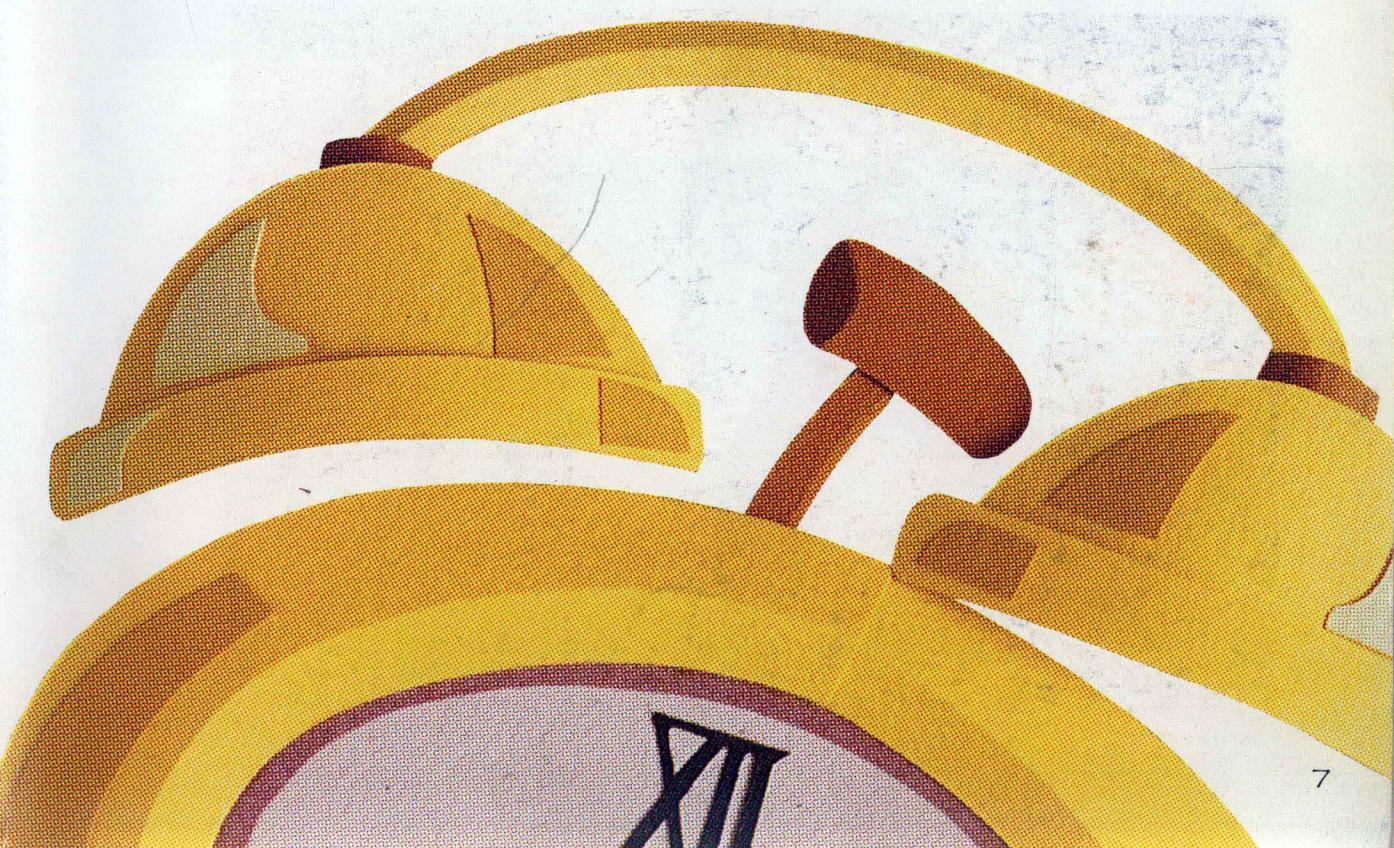
雖然說紙雕是一門新興的藝術，但其表現與創作卻是包羅萬象，有如恆河沙數。其實製作一幅紙雕作品，並不是想像中那麼的困難，本書所介紹的則是屬於半立體浮雕式的紙雕技法，在第3章的基本造

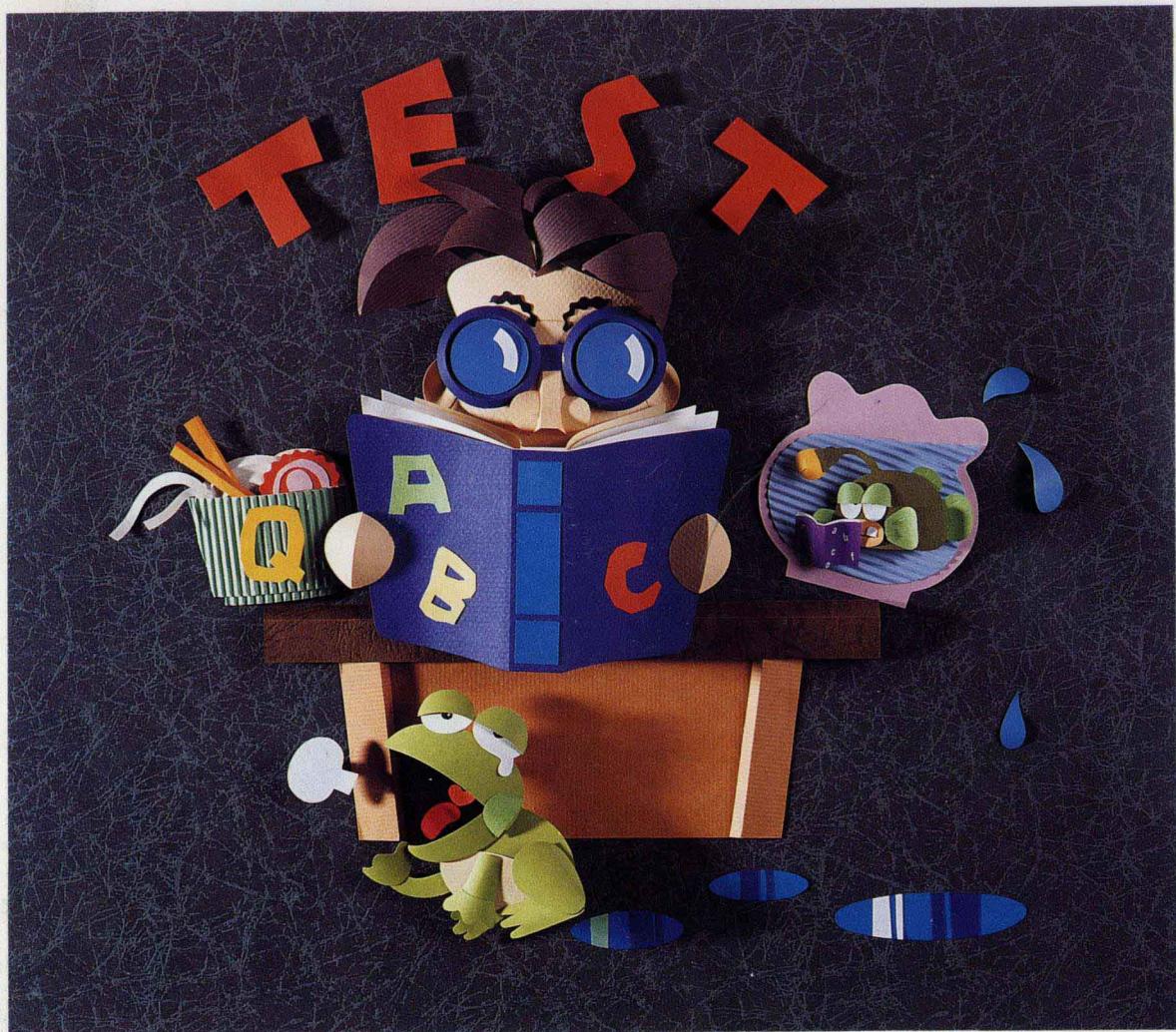


形中，結合了11種基本造形技法，讓讀者能夠很輕鬆地瞭解其中的奧妙，從最基層做起，進而深入創作，循序漸進。同時在每個練習示範裏，皆附有清楚完整的線稿展開圖，其目的在於讓初學紙雕的讀者，能夠方便描繪或影印放大使用，再配合書中的照片示範說明，實際的製作一遍；從基本造形到範例練習，慢慢地就能體會製作紙雕時的樂趣。

此外，本公司將針對各種不同層次的

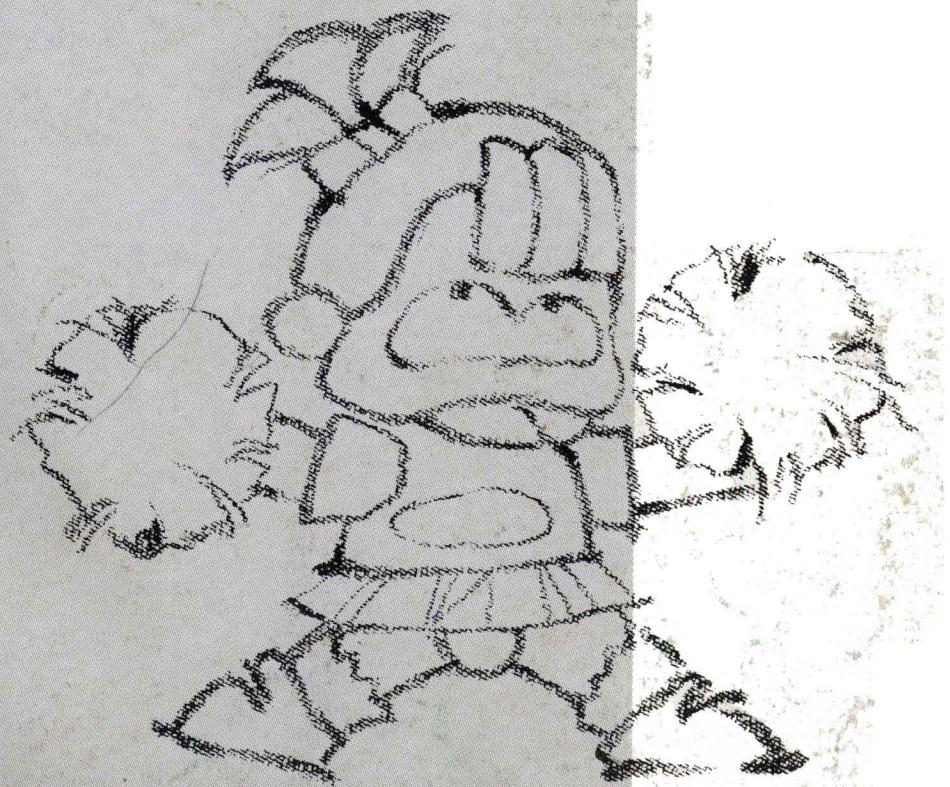
需要，推出一系列的紙藝叢書，例如紙雕製作技法、紙雕設計校園篇、人物篇、花木篇、動物篇、節慶篇等各類紙藝創作書籍。對於紙藝創作有興趣的朋友，提供不同的紙藝技法，並帶領各位進入嶄新的紙藝世界。

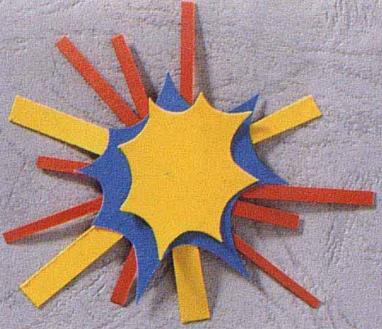
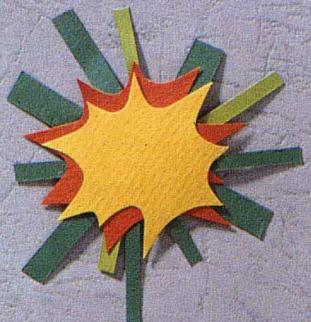


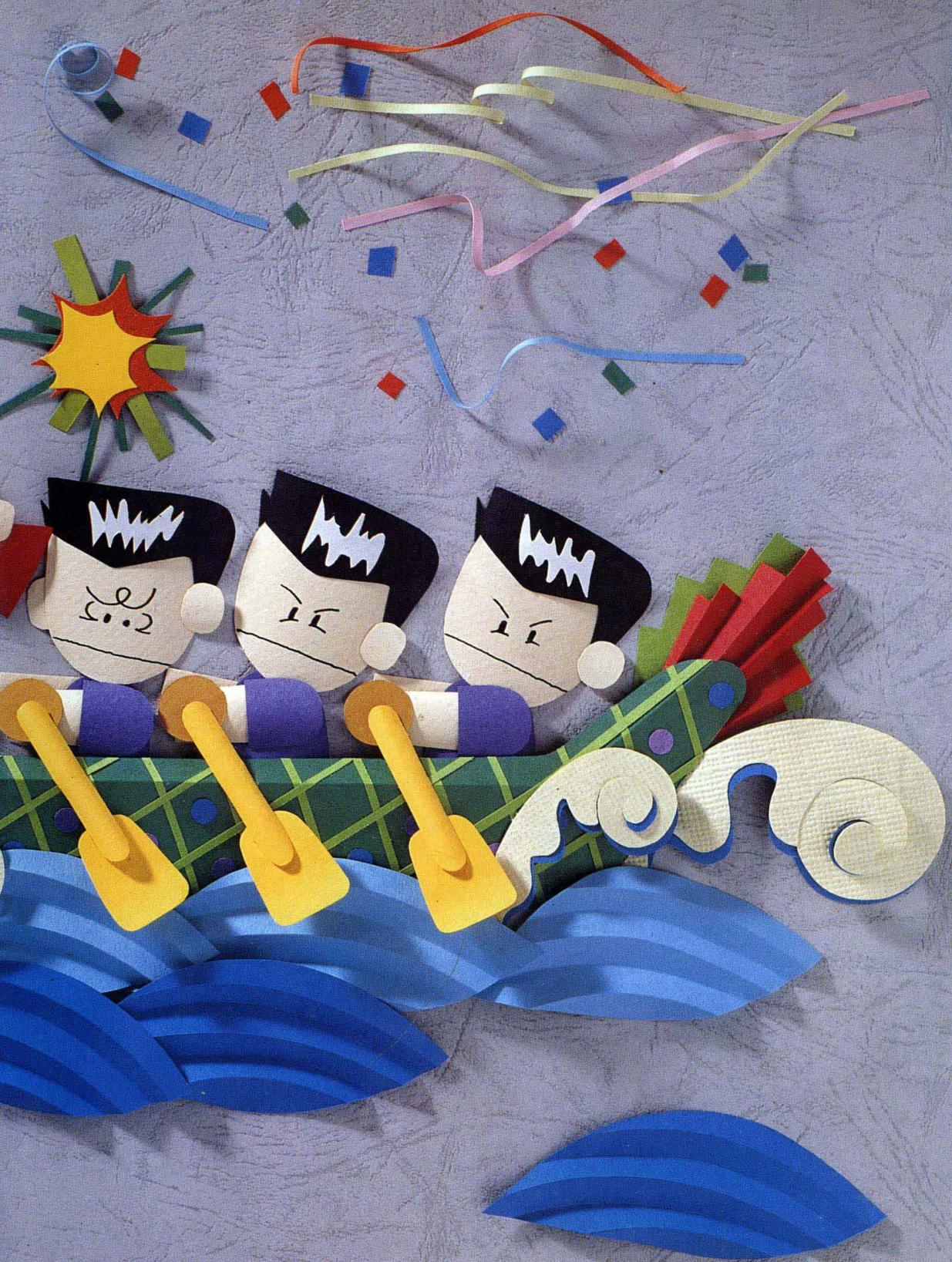


1

作品範例







■ 小青蛙的動作與主題人物產生呼應、是一幅具趣味性的構圖；為傳達輕鬆悠閒的感覺，所以以淺色底紙來搭配，而人物的服飾也以簡單的線條及曲面技法來表現，另外，手脚的前後安排及辮子的動感也是使畫面活絡起來的主因。







