



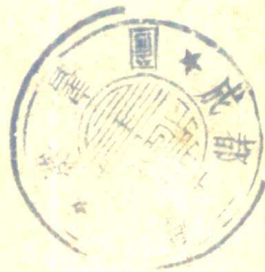
高等学校教学用书

219068

画法几何教程

下册

Н. А. ПОПОВ 著



3135

浙江大学画法几何及制图教研组译



高等学校教学用书



画法几何教程

下册

H. A. 波波夫著

浙江大学画法几何及制图教研组译

前 言

本書系根据苏联国立科学技术理論書籍出版社 (Государственное Издательство Техничко-Теоретической Литературы) 出版的, 波波夫 (Н. А. Попов) 所著“画法几何教程”(Курс Начертательной Геометрии) 1947版譯出。原書經苏联高等教育部审定为高等工业学校教科書。

本書中譯本分上下兩册出版, 由浙江大学画法几何及制图教研組翻譯。上册已由高等教育出版社出版。参加下册翻譯和校訂工作的有(依頁次先后为序) 施潤昌、王之煦、蕭善駒、杜銘愚、馬霄鵬、杜文偉、蔣協中、徐道觀、柯 純、王槐卿和王高升。全書最后并由柯 純校訂。

下册目录

第十二章 曲面与平面以及曲面与直线的相交。展开.....	1
§49. 曲面的断面和展开概论.....	1
§50. 曲面立体被投射面所截而得的断面.....	1
§51. 曲面立体被一般位置平面所截而得的断面.....	9
§52. 直线与曲面的交点的作法.....	21
§53. 例题解答.....	26
第十二章简述.....	30
自我检查的问题.....	31
第十二章习题.....	31
第十三章 同调对在解决画法几何中某些问题的应用.....	33
§54. 平面图形重合的作法.....	33
§55. 曲面的平面断面图形的作法.....	33
第十三章简述.....	39
第十三章习题.....	40
第十四章 切于曲面的平面.....	41
§56. 基本定理.....	41
§57. 切于曲面的平面的作法.....	45
第十四章简述.....	51
自我检查的问题.....	52
第十四章习题.....	52
第十五章 曲面之相交.....	54
§58. 概论.....	54
§59. 曲面的交线利用辅助投射面的作法.....	55
§60. 曲面的交线利用一般位置平面的作法.....	68
§61. 曲面的交线利用柱面和锥面的作法.....	77
§62. 二次曲面的交线的作法.....	79
§63. 曲面的交线利用球面的作法.....	90
第十五章简述.....	107
自我检查的问题.....	108
第十五章习题.....	108

第十六章 正投影补充知識	110
§64. 曲面輪廓的作法	110
§65. 某些曲面的近似展开	114
§66. 用軌跡法来解决的若干問題	123
第十六章簡述	127
自我檢查的問題	128
第十六章习题	128
第十七章 軸測投影 (一般的理論)	130
§67. 軸測投影的概念与种类	130
§68. 軸測投影的基本定理	135
§69. 正軸測投影	137
§70. 最常用的几种正軸測投影	148
§71. 斜軸測投影	157
第十七章簡述	165
自我檢查的問題	167
第十八章 軸測投影作法	168
§72. 点和直綫	168
§73. 平面	173
§74. 平面的重合	180
§75. 軸測投影中的量度問題	184
§76. 同調对应在軸測投影中的应用	187
§77. 平面图形	188
§78. 多面体及多面体的断面	193
§79. 曲面立体及曲面立体的断面	202
§80. 曲面的交綫在軸測投影中的作法	215
§81. 实用上的例題	221
第十八章簡述	224
第十八章习题	225
本書中問題与例題索引	226

第十二章

曲面与平面以及曲面与直线的相交。展开

§ 49. 曲面的断面和展开概论

曲面（在特殊情况下是多面体）被平面截断而得的断面，是一平面图形，它包含了既在曲面上又在截平面上的点。

断面的一般作法是在于求出曲面素线和截平面的交点。

假如平面截断一直线面，那末断面的作法就归结于求出直线（直线素线）与截平面的交点。

特别是，假如平面截断多面体，那末得到的断面是多边形，这个多边形的顶点是作为多面体棱线与截平面的交点而求得的，或者这个多边形的边是作为多面体的棱面与截平面的交线而决定的。

同样，假如平面截断一曲线面，则可在这个曲面上找出一些尽可能简单的曲线（例如圆），并求出这些曲线与截平面的交点。

在作断面的同时，顺便地来研究展开图的作法是适当的。假如把立体表面重合于一个平面上，这样得到的平面图形叫做表面的展开图。

假如曲面立体是一个多面体，那末为了求出它的展开图，必须决定多面体所有棱面的真实大小，并把这些真实大小以一定的次序画在平面上。

在展开可以展开的直线面时，可以把可以展开的直线面当作由许多数量的无穷小的平面基素所组成，换句话说用多面体来代替此曲面立体，这时，代替光滑曲线的折线应这样作出，使折线的边长尽可能地接近于曲线的弧长。在这一情况下，多边形的各边将非常接近于展开了的曲线的弧。

§ 50. 曲面立体被投射面所截而得的断面

假如截平面是一个投射面，那末决定这个断面就很简单。让我们来研究这种断面的例子。

例1. 在图403中，直三棱柱的底面ABC在平面H上，它被一立面投射面P截断。

断面三角形EFG的立面投影 $e'f'g'$ 重合于立面迹线 P_v ，因为点E, F, G的立面投影 $e'f'g'$ 应该在棱柱棱线的立面投影与平面P的交点上。

断面三角形的横面投影重合于棱柱的横面迹线，因为棱柱是直立的，所以它的棱线垂直于平面H。

断面图形的真实大小可以用变更投影面法或重合法求得。

在用第一种方法时(图403a)采用平面P作为新的横面,而它的縱面跡綫 P_V 作为軸 O_1X_1 。当平面P与圖紙平面重合之后,在經過 e', f', g' 而垂直于 O_1X_1 的直綫上,截取投影綫段使等于点 e, f, g 在平面H上的投影綫段:

$e'e_1 = ea', f'f_1 = fb'$ 和 $g'g_1 = gc'$ 。三角形 $e_1f_1g_1$ 就是斷面的真实大小。

在用第二种方法时(图403b)將平面P繞跡綫 P_H 旋轉使重合于平面H,跡綫 P_V 重合于軸OX。按照重合法的一般規則我們得到所求的三角形 $e_0f_0g_0$ 。

在同一个图上,解决了根据在稜面BCGF上的点K的縱面投影 k' ,决定它的橫面投影 k 的問題。稜面BCGF的橫面投影重合于稜柱底面的一条边的橫面投影 bc ; 所以

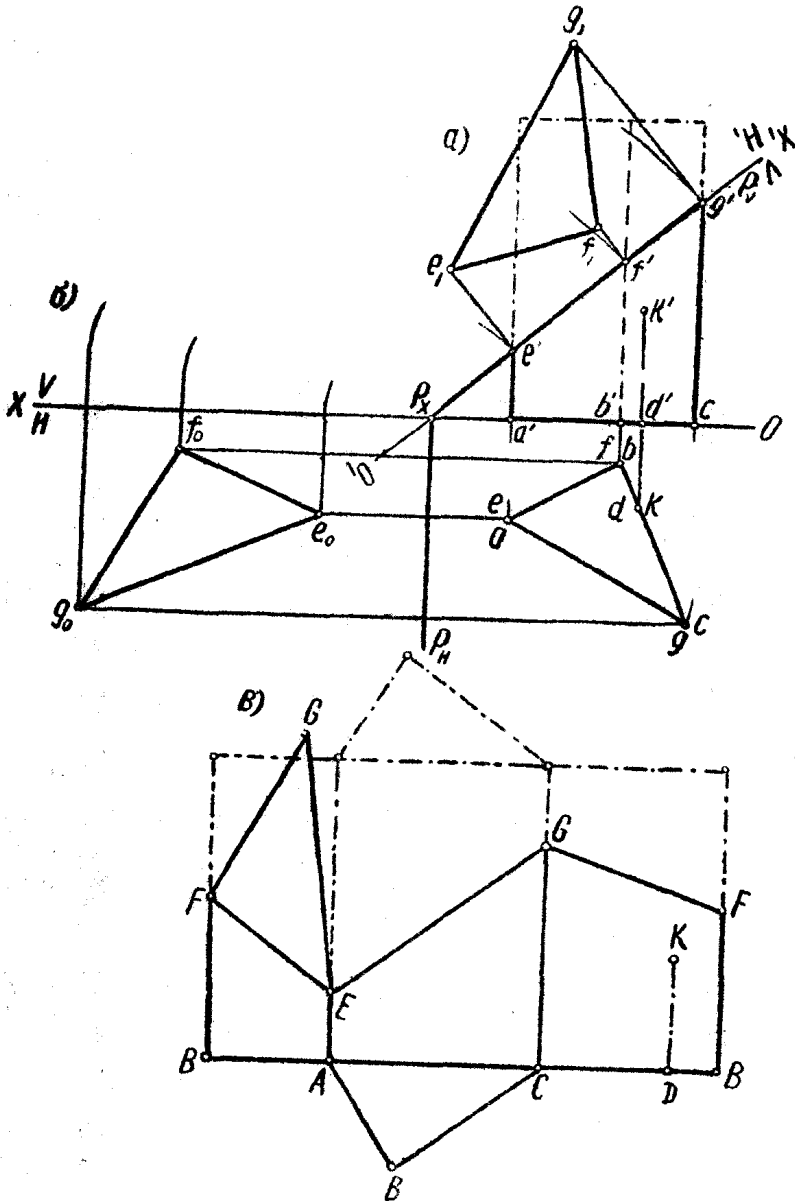


图 403

点K的横面投影k是在bc与从投影k'向轴OX所作的垂线的交点上。

棱柱侧表面的展开图是由三个长方形组成的，这三个长方形的底边各等于棱柱底面三角形的边，而长方形的高则等于棱柱的高。

展开图的作法可用下列方法进行（图403,B）：在一直线上截取棱柱底面三角形的各边BA, AC, CB（从平面H上取得），而在从求得的各点B, A, C和B所引的垂线上截取棱柱高度（从纵面投影面上取得）。假如在棱柱侧表面展开图上再作出棱柱的底面，那么就得到了棱柱的完整展开图。

为了作出截顶棱柱的侧表面展开图（或者说，作出断面线）在经过B, A, C, B各点的垂线上从平面V上截取棱柱被平面P截去棱柱的顶后所余下的部分： $BF = b'f'$, $AE = a'e'$ 和 $CG = c'g'$ 。要得到截顶棱柱的完整展开图，在一条棱线旁添作断面的真实大小，在我们这个图中断面的真实大小添作在EF的旁边。

把点K迁移到展开图上，为此，从点C截取线段 $CD = cd$ （从平面H上取得），而在经过D点的垂线上截取线段 $DK = d'k'$ （从平面V上取得）。

例2. 在图404上，正五棱锥的底面在平面H上，并且它被一纵面投影面P截断。

用 a', b', c', d' 和 e' 表示棱锥的棱线与平面P的交点的纵面投影，在相应的棱线的横面投影上，求出这些点的横面投影 a, b, c, d

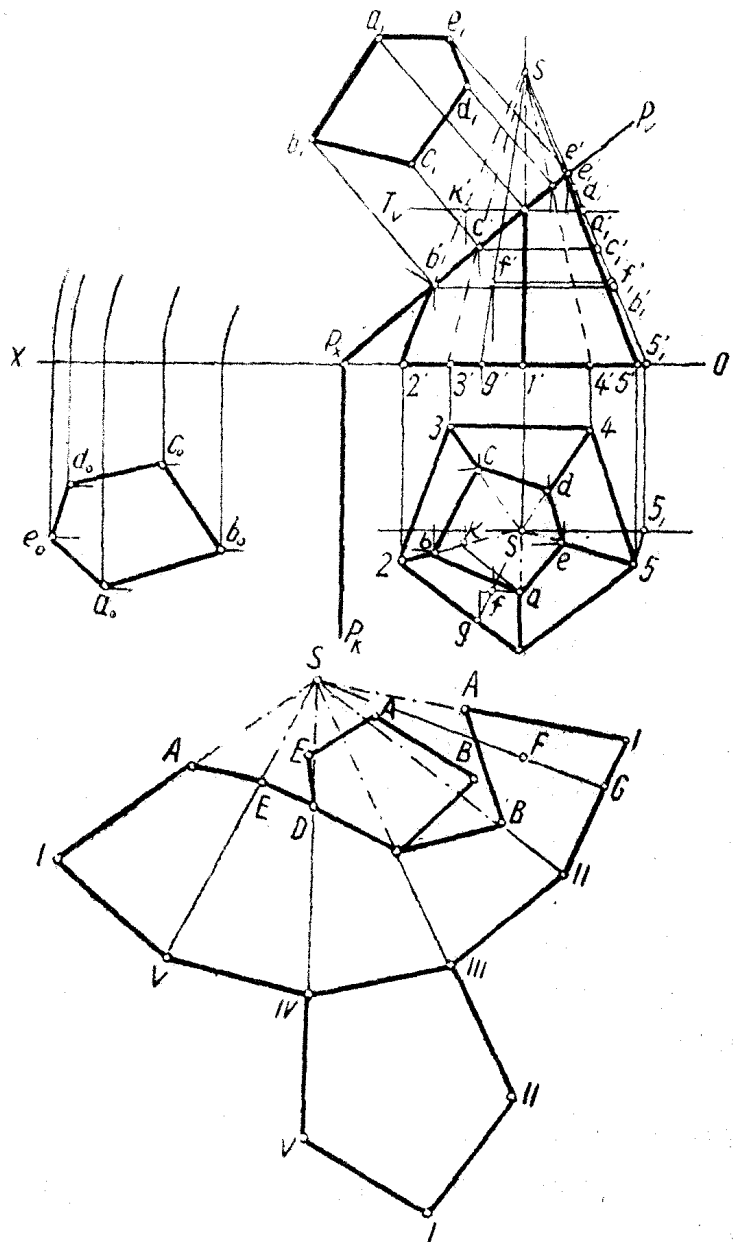


图 404

和 e 。點 A 的橫面投影 a 是利用一個輔助的橫面平行面 T 求得的，與稜錐相交的平面 T 在平面 H 上給出與稜錐的底面似的一個圖形。因此求出稜綫 $S-Ⅱ$ 與平面 T 的交點 K ，再經過橫面投影 k 作一直綫平行於 $1-2$ ，使與 $s-1$ 相交於點 a ，點 a 即為所求的橫面投影。

為了要作出在稜面 $I-S-Ⅱ$ 上由其縱面投影 f' 給出的點 F 的橫面投影 f ，經過 s' 和 f' 作直綫使與稜錐底面的邊的縱面投影 $1'-2'$ 相交於 g' ，與點 s ，連接位於投影 $1, 2$ 上的橫面投影 g ，並在 sg 上決定橫面投影 f 。

断面圖形的真實大小是用改變投影面法和重合法求得的，在第一種方法中採用平面 P 作為新的橫面。在第二種方法中將平面 P 繞 P_H 旋轉使它重合於平面 H 。

稜錐的側表面的展開圖是由五個等腰三角形組成的，這些三角形的底邊等於五邊形的邊長，而三角形的兩條腰等於側稜綫的真實大小。在現在的情形下側稜綫的真實大小是由旋轉稜綫 $S-V$ 至平行於平面 V 的位置而確定的。

稜錐的展開圖的作法如下：任意地取一點 S —稜錐頂點—以側稜綫的真實大小 $s'-5'$ ，為半徑從點 S 作圓弧。從圓弧上任意一點開始用兩腳規沿圓弧截取等於底面五邊形的邊的綫段五次。按照它們在投影圖上所表示的符號的次序用符號標注求得的點，並把這些點與頂點 S 連接起來。如果在任一個三角形的底邊旁邊添作一個底面五邊形，則得到了稜錐表面的完整展開圖。

將點 a', b', c', d' 和 e' 遷移到 $s'-5'_1$ 上，因為這相當於旋轉所有截斷後的綫段至平行於平面 V 的位置，所以就可以決定稜錐截斷面的側稜綫 $I-A$ ， $Ⅱ-B$ ， $Ⅲ-C$ ， $Ⅳ-D$ 和 $V-E$ 的真實大小。由此可見 $5'_1-a'_1$ 就是稜綫截斷後的部分 $I-A$ 的真實大小， $5'_1-b'_1$ 是稜綫截斷後的部分 $Ⅱ-B$ 的真實大小，以此類推。在稜錐展開圖相應的稜綫上，截取稜錐側稜綫截斷後的部分的真實大小；如果再添作一個断面的真實大小，則就得到了截頂稜錐的完整展開圖。

為了要在展開圖上作出點 F ，從點 I 向點 $Ⅱ$ 方向截取綫段 $I-G=1-g$ ，連接點 G 和 S ，並在 SG 上截取 $GF=5'_1-f'_1$ 也就是綫段 GF 的真實大小。

圓柱和圓錐的断面圖形的作法與稜柱和稜錐的断面圖形的作法並沒有什麼不同，因為可以把圓柱的素綫看作是內接於該圓柱的稜柱的稜綫，把圓錐的素綫看作是內接於該圓錐的稜錐的稜綫。

例 3、在圖 405 中是一個底面在平面 H 上，並且被縱面投射面 P 截斷的正圓柱。我們來求出其断面的側面投影，断面的真實大小，以及截頂圓柱的展開圖。

為了作出柱面與錐面的断面的投影，以及其側表面的展開圖，取許多均勻分布的素綫較為方便。在已知情形下，於圖 405，將底面圓周分成了 8 等分，同時將素綫從平面 H 上轉移到平面 V 和 W 上。

断面的纵面投影与截平面的纵面迹线 P_V 重合，而它的横面投影与圆柱的横面迹线重合。如果把平面 P 与圆柱素线的交点的纵面投影 a', f', d', \dots 转移到相应的素线的侧面投影上，并用光滑曲线把它们连接起来，那末就得到了断面的侧面投影。断面图形的侧面投影是一个椭圆，但如果平面 P 对平面 H 的倾斜角度变成 45° ，那末这个椭圆就变成圆了。

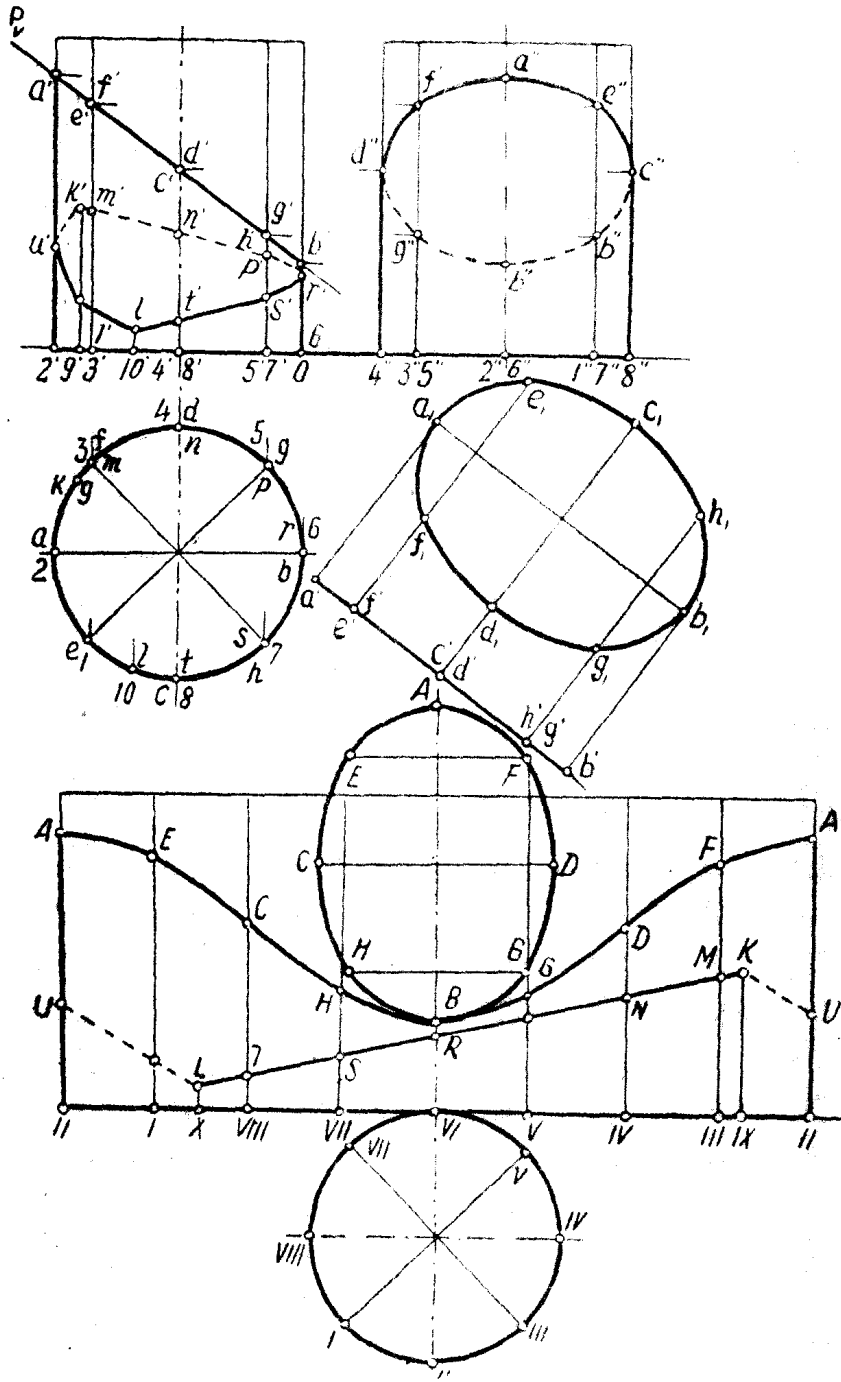


图 405

断面的真实大小是用改变投影面法求出的，并且同样也将是一个短轴等于圆柱直径的椭圆。

为了作出圆柱侧表面的展开图，在一直线上截取圆柱底面圆周的长度 πd （ d 为圆柱的直径），并把它分成8等分，然后引直线垂直于此直线，在这些垂线上截取圆柱的高度（从平面V上取得）。

如果在垂线上从平面上截取圆柱的素线被平面P截断后的部分（从轴OX到迹线P_v的距离），并把求得的各点A, F, D, ……用光滑曲线连接起来，那末就得到了截顶圆柱侧表面的展开图。

如果在完整圆柱的侧表面的展开图旁边添上圆柱的两个底圆，而在截顶圆柱的侧表面的展开图旁边添上一个底圆和一个实真大小的断面图形，那末我们就得到了没有截顶的和截顶的圆柱的表面的完整展开图。

最短线。常常必须量度在任何曲面上的两点间的最短距离。在这种情况下，此距离只有在直线上当两点都位于同一素线上时才可能沿直线来测度。如果两点是在不同的素线上或者是在非直线上，那末此两点间的距离就必须沿曲面上的某一曲线来测度了。

在平面上最短的距离就是一直线；如果曲面是可以展开的，那末当它展开在一平面上时，在曲面上的线的长度是不变的，因此曲面上两点间的最短距离应沿在展开图上变成了一直线的那条线来测度。在可展开的曲面上的这种线叫做最短线。

要作出曲面上两点间的最短线，必须先作出曲面的展开图，在此展开图上作出已知的两点，用直线把它们连接起来，然后根据此直线上的点在展开图上的位置决定这些点在曲面上的位置。

在圆柱上（图405）取两点K和L，利用圆柱上通过K和L的素线，把这两点转移到展开图上，并用直线把它们连接起来，在圆柱投影对应的素线上作出在展开图上直线KL与素线X—L, III—C, III—H, III—B, V—G, IV—D, III—F, II—K的交点M, N, P, R, S和T。曲线LTSRPNMK就是所求的最短线①，它的横面投影是一个圆，即圆柱在平面H上的迹线。

所求之最短线是一圆柱螺线。该线之纵面投影系一正弦曲线。

例4，以横面平行面T截断一圆锥（图406），并作出展开图。

如果圆锥被平行于H的平面T截断，那末如同前面所指出过的一样，因为平面T是一纵面投射面，所以断面的纵面投影与迹线T_v重合，而它的横面投影将相似于底面，也

① 常常有这种情形：在曲面上的两点可能用不止一条而是几条最短曲线来连接，这时在曲面上该两点间的最短距离就沿其中长度最短的一条来测度，例如我们在图405中求得的最短线KMNPRSTL并不是最短的一条，此两点间的最短距离是沿向着另一侧的线段KUL。

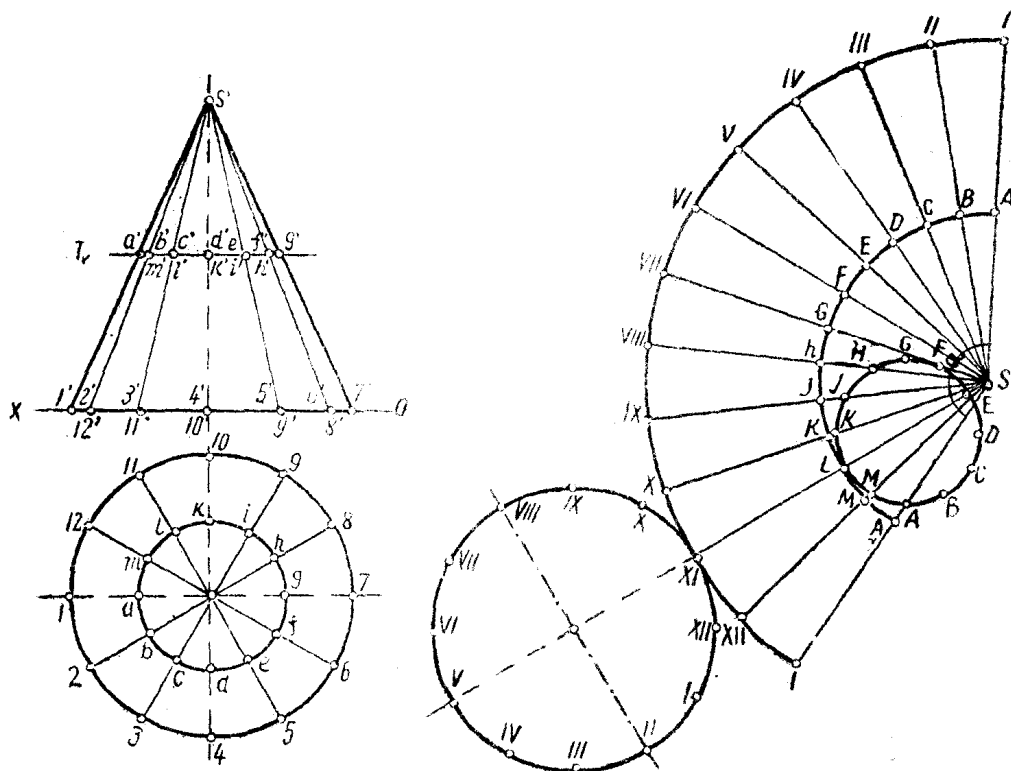


图 406

就是说将是一个圆，这个圆的直径等于断面的纵面投影 $a'g'$ 的长度。由此可见，从圆锥底面的中心以断面的纵面投影长度之一半为半径作圆，则就得到了断面的横面投影。

我们首先来作没有截顶的圆锥的侧表面展开图，为此，将圆锥底面圆周分成 12 等分，引素线，并作展开图就象作十二个稜面的稜锥的展开图一样，所不同的是我们用圆弧来连接素线的端点，这个圆弧是以三角形的公共顶点——圆锥的顶点——为中心，素线的长度为半径作出的。为了更准确地作出圆锥侧表面的展开图，可以决定展开图所形成扇形的角度，按照公式：

$$\alpha = \frac{360^\circ \gamma}{S}$$

这里 S 表示素线的长度，而 γ 表示圆锥底面圆周的半径。实际上，扇形的弧的长度 L 就是圆锥底面圆周的长度，也就是 $L = 2\pi\gamma$ ，及 $L = S\alpha$

$$\text{或 } 2\pi\gamma = S\alpha$$

$$\text{由此得 } \alpha = \frac{2\pi\gamma}{S} = \frac{360^\circ \gamma}{S}$$

如果从完整的圆锥表面的展开图中，除去截出的圆锥表面的展开图，那末就求得了截顶圆锥侧表面的展开图。但是截出的圆锥相似于完整的圆锥，因此它的侧表面展开图是与完整的圆锥的展开图具有同一中心角的扇形，但半径等于截出的圆锥的素线长度。

从扇形的中心S用等于s'a'的半径作圆弧，即得环状扇形A—I—I—A。这就是截顶圆锥侧表面的展开图。要求出截顶圆锥的表面的完整展开图，必须添作底面圆周及断面圆，如图406所示。

例5，于图407底面在平面H上的一正圆锥被纵面投射面P截断。

断面图形的横面和侧面投影是利用均匀分布的素线作出的。断面图形的横面和侧面投影都是椭圆。截平面P对H存在着这样的一个倾斜角度，在这个倾斜角度下断面图形在平面W上的投影也可能是一个圆，但在横面上的投影却始终是椭圆。

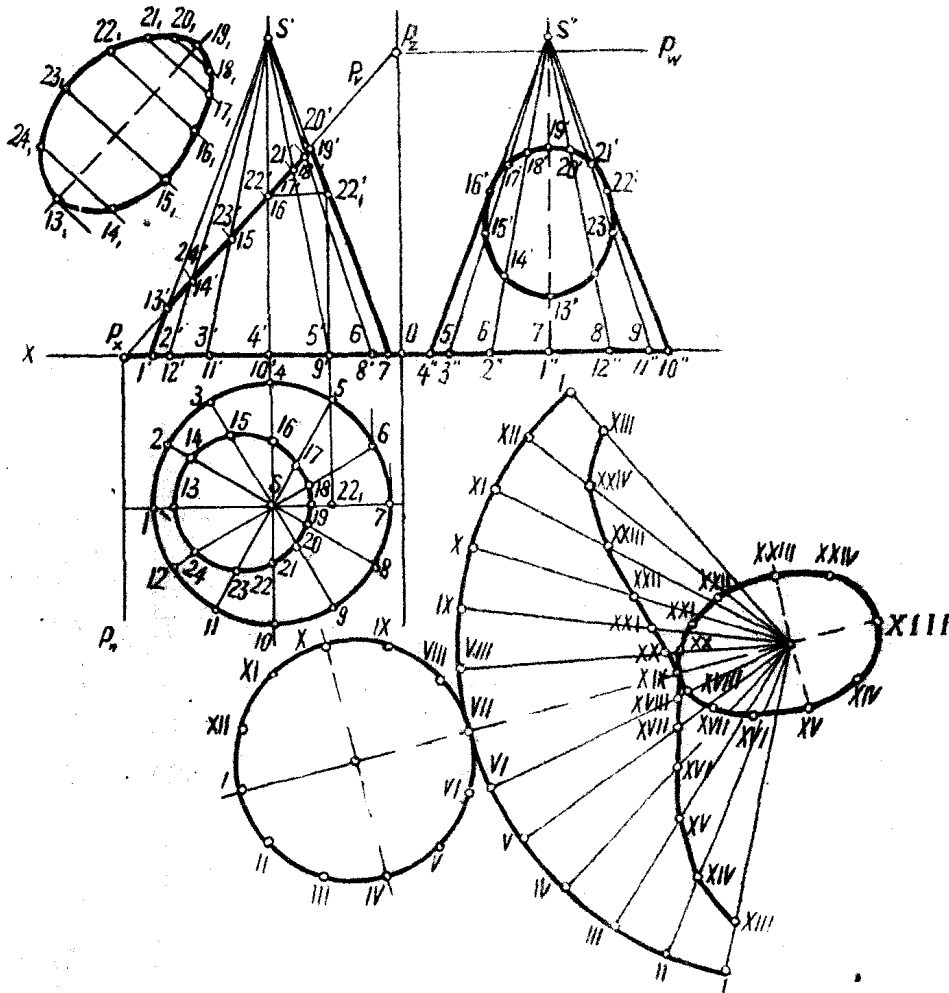


图 407

点X III, X IX, X V I和X X I I——断面曲线与圆锥在平面V和W上投影轮廓的切点——都是特别重要的点。

为了作出截顶圆锥侧表面的展开图，我们首先来决定完整圆锥的扇形的中心角，按照公式：

$$\alpha = \frac{360^\circ \gamma}{S}$$

这里 r 表示圆锥底圆半径，而 S 表示素线 ($l'-s'$) 的长度。作出扇形之后，引素线，然后决定他们的实长，并在素线上截取素线的截出部份，因为除了极限素线外（在平面 V 和 W 上的投影）所有其余的素线都是缩短了。为了决定素线的截出部份的真实大小，从素线与截平面迹线 P_v 的交点 ($14'$, $15'$, $16'$ ……) 引平行于轴 OX 的直线使与极限素线之一 $s'-1'$ 或 $s'-7'$ 相交，这也就等于把截断后的素线旋转到平行于平面 V 的位置。事实上，素线 $S-X$ 上 $S-XXII$ 一段的实长是将投影 $s-22$ 绕垂直于 H 并通过点 S 的轴，旋转到平行于轴 OX 的位置 $s-22_1$ ，再把求得的点 22_1 移到极限素线的纵面投影 $s'-7'$ 上的点 $22'_1$ 而求得的。从投影 $22'$ 引平行于轴 OX 的直线使与素线 $s'-7'$ 相交，同样的将得到同一点 $22'_1$ 。由此可见， $s'-22'_1$ 就是线段 $S-XXII$ 的真实大小，而 $22'_1-7'$ 就是素线 $S-X$ 上另一段 $X-XXII$ 的真实大小。从扇形的顶点 S 截取素线截出部份的实长，或从点 I 、 II 、 III ……截取素线留下部份的真实大小，那末我们就求得了截顶圆锥侧表面的展开图。

如果在侧表面的展开图旁边添作圆锥的底圆及断面椭圆，这个椭圆在图 407 上是用改变投影法求得的，那末就得到了截顶圆锥表面的完整展开图。

§ 51. 曲面立体被一般位置平面所截而得的断面

现在让我们转到曲面立体被一般位置平面截断而得的断面。我们从所研究的曲面立体为多面体（棱柱或棱锥）的情形开始。

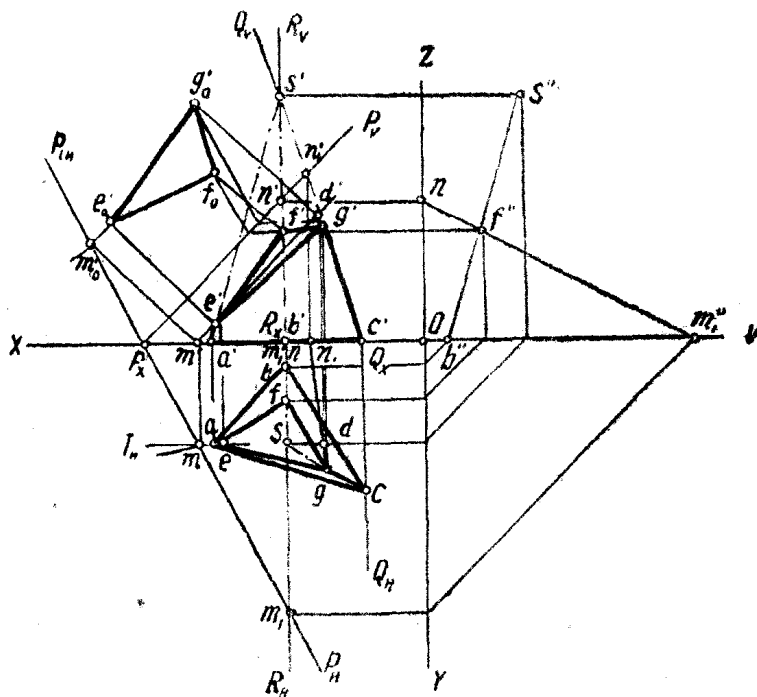


图 408

例 1、于图 408，已知底面在平面H的一三棱锥 SABC 被一般位置平面P 截断。棱锥的棱线 AS 平行于平面V，棱线 BS 平行于平面W，棱线 CS 系一般位置的直线。

我们来求出棱锥 SABC 的侧棱线 与平面 P 的交点。

通过棱线 AS 引纵面平行面 T，此纵面平行面 T 与棱锥沿棱线 AS 相交，而与平面 P 则沿纵面平行线相交。棱线 AS 与纵面平行线的交点 E 就是棱线 AS 与平面 P 的交点。

利用侧面平行面 R，这个平面 R 与棱锥沿棱线 BS 相交，而与平面 P 则沿直线 M_1N 相交；我们来求出棱线 BS 与平面 P 的交点。因为棱线 BS 与直线 M_1N 的投影重合，所以我们作出他们的侧面投影 $b''s''$ 及 $m''n''$ ，这两直线的交点就是棱线 BS 与平面 P 的交点的侧面投影 f'' 。根据侧面投影我们再求出点 F 的横面投影 f 和纵面投影 f' 。

为了要确定棱线 CS 与平面 P 的交点，我们通过棱线 CS 引纵面投射面 Q。纵面迹线 P_V 与 Q_V 的交点就是平面 P 与 Q 的交线的纵面迹点 $N_1(n_1, n'_1)$ ，横面迹线 P_H 与 Q_H 不相交于图纸内；因此，为了决定平面的交线上的第二点，取纵面平行面 T，此平行面 T 与平面 P 和 Q 沿纵面平行线相交，并给出平面 P 与 Q 的交线上的第二点 D (d, d')。

棱线 CS 与直线 N_1D 相交于点 G (g, g')，此点 G 即为所求之交点。

现在用直线把求得的点 e, f, g 与 e', f', g' 连接起来，我们就得到了一三角形 EFG；此三角形就是棱锥被平面 P 截断而得的断面。

断面三角形的真实大小是利用将平面 P 重合于平面 V 的方法求得的。

利用改变投影面法，可以把曲面立体被一般位置平面截断而

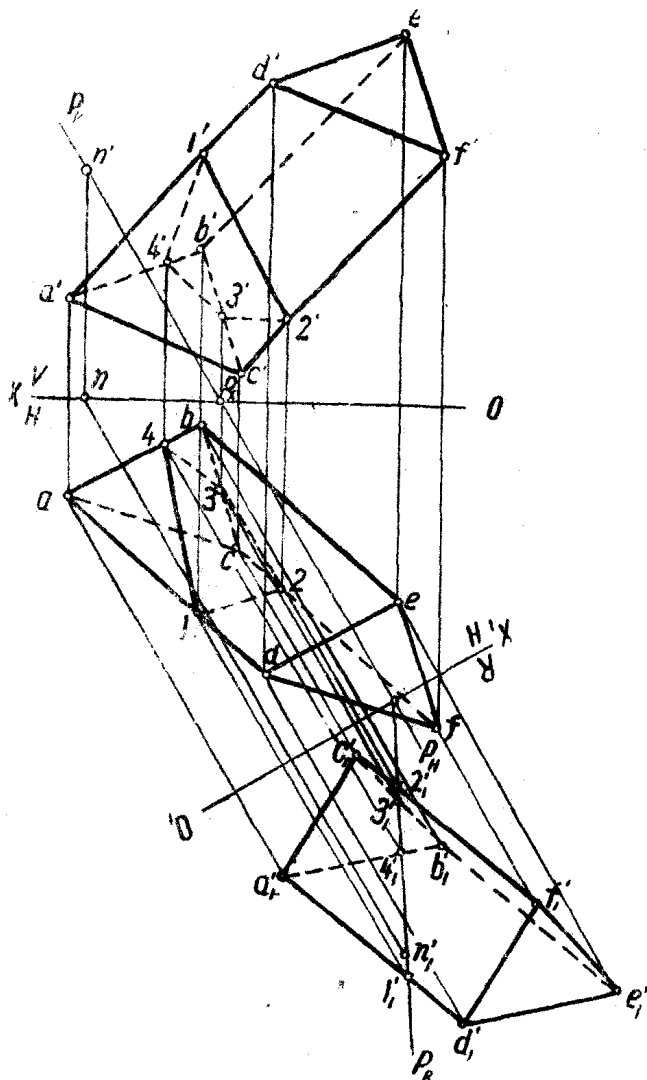


图 409

得的断面问题引导到前面曾研究过的最简单的情形，即截平面是一投射面的情形。

例2. 设已知在空间任意位置的一棱柱及迹线在同一直线上的平面P。欲求出棱柱被平面P截断而得的断面图形(图409)。

我们用既垂直于平面P，又垂直于平面H的平面R ($R_H \perp P_H$)来代替平面V。作出棱柱在平面R上的投影及迹线 P_R ，此迹线 P_R 我们是用迹线集合点及平面P上的横面平行线的纵面迹点的新的纵面投影来决定的。平面P在RH体系中变成了纵面投射面。迹线 P_R 与 $a'_1 d'_1$ 和 $c'_1 f'_1$ 的交点 $1'_1$ 和 $2'_1$ 以及 P_R 与棱柱底面的边 $b'_1 c'_1$ 和 $a'_1 b'_1$ 的交点 $3'_1$ 和 $4'_1$ 都属于断面图形在RH体系中的纵面投影。把这些点转移到原来的已知投影上，我们就得到所求的图形——棱柱被平面P截断而得的断面——的横面投影 1—2—3—4 和纵面投影 $1'-2'-3'-4'$ 。

在图410上作出了图409上的棱柱的侧表面的展开图。棱柱的棱面都是平行四边形(在截顶棱柱的情形下它们都是梯形)。为了作出这些棱面的真实大小，必须知道不论是棱柱的棱线长度或者是棱线间的距离。

应用旋转法，我们把棱柱旋转到对面V最有利的位罝。这时棱柱的棱线将投影到平面V上没有变形。绕通过点B并垂直于平面H的轴将棱柱所有元素旋转角度 α 。

为了确定棱线间的距离，我们作垂直于棱线的一纵面投射面Q，这个平面Q给出棱柱的正断面——三角形KLM(它的横面投影在图上没有作出)。将平面Q重合于平面H，我们就求得了断面三角形重合后的位置 $k_0 l_0 m_0$ 。棱柱的诸棱面与平面Q的交线都垂直于棱线；因此，重合后的三角形 $k_0 l_0 m_0$ 的边就是棱线间距离的真实大小。就根据这一点，可以说：在展开图上断面三角形的边因为是棱线的垂线，所以位于垂直于棱线的同一直线上。

取相等且平行于 $c'_1 f'_1$ 的直线CF，并把点 m'_1 移到此直线上的点M。然后，在垂直于CF的Q_v延长线上，截取棱柱棱线间的距离：

$$ML = m_0 l_0, LK = l_0 k_0 \text{ 及 } KM = k_0 m_0$$

通过点L, K和M引直线平行于CF，并把点 a'_1 和 b'_1, c'_1 和 d'_1, e'_1 和 f'_1 移到在这些直线上的点A和B, C和D, e和F。

图形CABC FEDF 就是棱柱侧表面的展开图。

例3. 我们以一三角形 I—II—III 平面来截断一轴倾斜于平面H和V的棱锥SABC，并作出棱锥连同断面线的展开图(图411)。

我们利用改变投影面法来作出棱锥被三角形平面截断所得的断面线。为此，在平面 I—II—III 上引横面平行线M—III。

取新的轴 $O_1 X_1$ 垂直于 $m-3$ ，并作棱锥及三角形平面的新的纵面投影，此三角形平面投影成一直线，也就是说变成了纵面投射面。把求得的断面图形的纵面投影 d'_1, e'_1 和 f'_1 转移到原来的已知投影上。三角形平面的边 II—III 与断面三角形的边 DE 及 FE

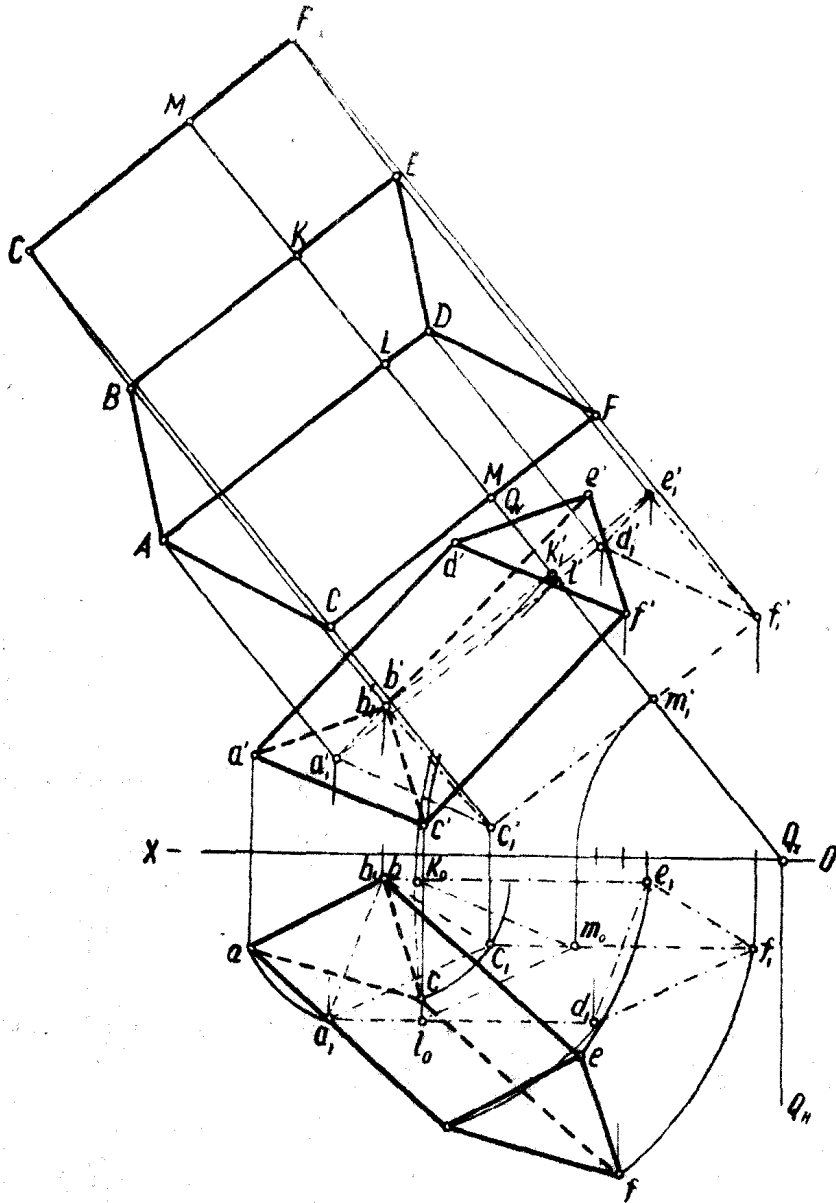


图 410

相交，决定了点K及L，即边Ⅱ—Ⅲ与棱锥的稜面SBC和SAC的交点。由此可见，断面线是一折线KDFL。

为了作出棱锥侧表面的展开图，必须知道棱锥的所有三条棱线的真实大小；棱锥底面的边在平面H上，投影成真实大小，因为棱锥的底面是在平面H上的。

我们把棱锥所有的棱线绕垂直于平面H并通过顶点S的轴旋转到平行于平面V的位置。

取棱线SB的真实大小作为棱锥的展开图的基棱，依照稜面在稜锥上排列的次序，作三角形SBA，SAC和SCB。每个三角形都是根据三条已知的边作出的。例如，在三