

数学应用课题选编

第三集

(参考教材)

上海师范大学数学系编

毛主席語录

列宁为什么說对资产阶级專政，这个问题要搞清楚。这个问题不搞清楚，就会变修正主义。要使全国知道。

教育必须为无产阶级政治服务，必须同生产劳动相结合。

农业学大寨

目 录

1. 用有限元素法进行水坝廊道应力分析	(1)
2. 农村地下排灌渠道的设计计算	(18)
3. 丰满地区汛期水位预报	(39)
4. 上海-1型机动排秧机秧爪爪尖运动 轨迹曲线及速度的计算	(50)
5. 稻麦两用脱粒机根条上齿根位置计算	(65)
6. 120小型圆盘半喂入稻麦两用制脱机部分计算	(71)
7. 低压触电保安器	(76)
一. 触电保安器概述	
二. 触电保安器各组成电路分析	
三. 调试与检修	
四. 元件选择、制作与安装工艺	
五. 使用与注意事项	
8. 《教导为农业生产服务》乡土教材	(93)
后记	(128)

用有限元素法进行水坝廊道应力分析

1973年, 我系首届工农兵学员和部分教师在开门办学中与浙江大寺固伟力学教研组协作为浙江长韶水库浆砌块石坝进行了某些孔口和廊道应力分析的数值计算。我们运用有限元素法对标准廊道附近的应力分布进行研究。并为该编写了计算程序, 在709机上进行计算。该程序对浆砌块石坝中一种结构形式的标准廊道计算了十例。计算结果表明, 浆砌块石坝确实明显地节省水泥, 同时还能节省钢筋。为了说明计算的可靠性, 对混凝土坝形状的廊道应力分布用同一程序进行了计算, 并将计算值与试验值及解析解进行了比较和分析。我们还对同一程序进行了很大的修改而对圆孔形状又进行了计算。至此计算值与精确解进行了比较, 都极为符合, 表明计算有较高的精度。在计算程序中还设置了切换部分, 计算结果表明符合原来设想的要求。

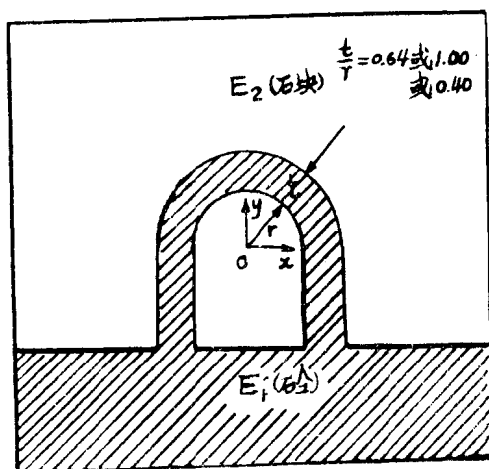
(一) 问题的处理

坝体内廊道的应力分析, 一般作为一个弹性力学的平面应变问题来处理。廊道结构形式如图1。我们分别计算三种荷载情况(图2)。由于问题的对称性, 只需取右面一半进行计算, 坐标轴选取如图1所示。

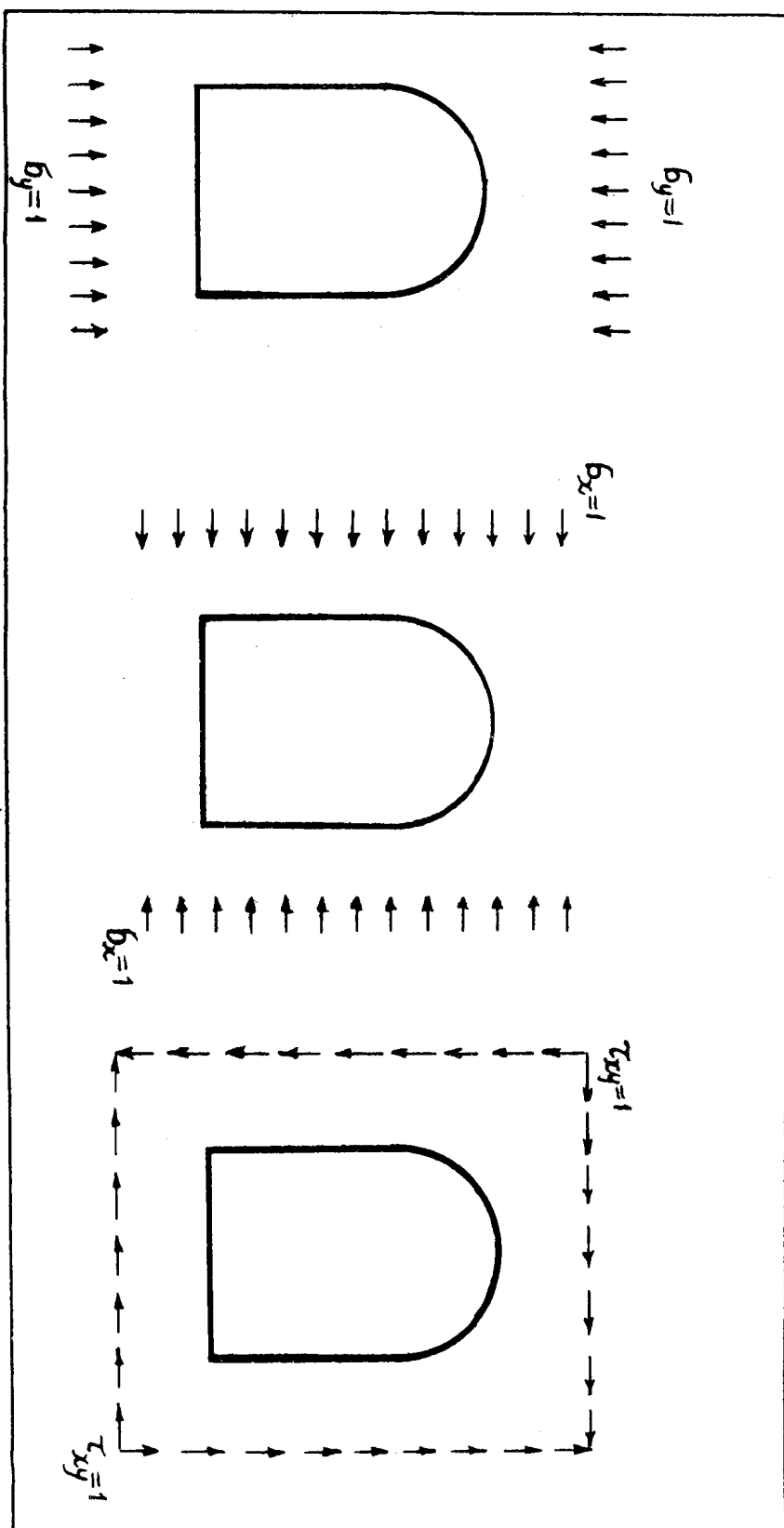
计算中认为坝体内混凝土部分及浆砌块石部分均为各向同性的均匀连续体, 分别具有弹性模量 E_1 和 E_2 , 泊松比均取 $\frac{1}{6}$ 。

(二) 计算步骤

1. 用三角形单元划分计算区域, 得564个单元, 344个结点。每个单元的三个结点 i, j, m 按由小至大顺序编号, $x_i,$



(图1) 计算的廊道结构形式及尺寸



<图2> 三种荷载示意图

y_i 表示结点 i 的坐标。逐号计算各单元 e 的刚度矩阵 $[K]^e$ ，而 $[K]^e$ 具有如下形式：

$$[K]^e = \begin{bmatrix} K_{ii}^e & K_{ij}^e & K_{im}^e \\ K_{ji}^e & K_{jj}^e & K_{jm}^e \\ K_{mi}^e & K_{mj}^e & K_{mm}^e \end{bmatrix} \quad (1)$$

其中

$$[K_{rs}]^e = \frac{E(1-\mu)t}{4(1+\mu)(1-2\mu)|\Delta|} \begin{bmatrix} b_r b_s + \frac{1-2\mu}{2(1-\mu)} c_r c_s & \frac{\mu}{1-\mu} b_r c_s + \frac{1-2\mu}{2(1-\mu)} c_r b_s \\ \frac{\mu}{1-\mu} c_r b_s + \frac{1-2\mu}{2(1-\mu)} b_r c_s & c_r c_s + \frac{1-2\mu}{2(1-\mu)} b_r b_s \end{bmatrix}$$

($r=i, j, m$; $s=i, j, m$)

$$b_i = y_j - y_m, \quad c_i = x_m - x_j \quad (i, j, m)^*$$

$|\Delta| = \frac{1}{2} |b_j c_m - b_m c_j|$ 表示该三角形单元的面积。

E : 弹性模量，对于浆砌块石部分的单元取 $E = 5 \times 10^4 \text{ Kg/cm}^2$ ，

对于混凝土部分的单元取 $E = 25 \times 10^4 \text{ Kg/cm}^2$ ，

μ : 泊松比，对所有单元取 $\frac{1}{6}$ ，

t : 单元厚度，本问题中取 1。

2. 单元刚度矩阵 $[K_{rs}]^e$ 的下标 r, s 分别指出了它在总刚度矩阵中所在的行、列位置。按照这个原则由 564 个单元刚度矩阵，得出整体刚度矩阵 $[K]$ 。

$$[K] = \begin{bmatrix} K_{11}, \dots, K_{1j}, \dots, K_{1,344} \\ \dots, \dots, \dots \\ K_{i1}, \dots, K_{ij}, \dots, K_{i,344} \\ \dots, \dots, \dots \\ K_{344,1}, \dots, K_{344,j}, \dots, K_{344,344} \end{bmatrix} \quad (2)$$

(688 × 688)

其中 $[K_{ij}] = \sum_e [K_{ij}]^e$ 。

3. 分别按三种情况进行计算：承受铅直载荷；承受水平载荷；承受剪切载荷。

*表示该式按 i, j, m 顺序改变 x, y 的下标，便得到其余的 b_j, c_j, b_m, c_m 。下同。

将载荷等效移至各结点上得结点载荷向量 $\{F\}$ 。

4. 由于问题的对称性, 在对称面上的结点要进行一定的约束处理。在承受铅直水平载荷的情况下, 对称面上的结点没有水平方向的位移, 即对于这些结点位移向量 $u_i=0$ 。在承受剪切载荷的情况下, 对称面上的结点没有垂直方向的位移, 即对于这些结点位移分量 $v_i=0$ 。

此外为防止发生刚体平移和刚体旋转, 选取一个结点为固结点, 即不发生水平方向和垂直方向的位移, 它的位移分量 $u_i=v_i=0$ 。同时选取与该点在同一水平位置上的某个结点没有垂直方向的位移, 即 $v_i=0$ 。

由于以上结点的某些位移分量为0, 必须对方程组作相应的处理, 也就是对刚度矩阵相对的对角元充1, 而相应行列的其它元素充0。

5. 列出线性代数方程组

$$[K]\{u\}=\{F\} \quad (3)$$

从中解出结点位移向量 $\{u\}=\begin{Bmatrix} u_1 \\ v_1 \\ u_2 \\ v_2 \\ \vdots \\ u_{344} \\ v_{344} \end{Bmatrix}$, 其中 u_i, v_i 为未知的位移分量。

6. 由此求得的结点位移分量 $\{u\}$ 求出各单元 e 的应力分量。

$$\{\sigma\}=\begin{Bmatrix} \sigma_x \\ \sigma_y \\ \tau_{xy} \end{Bmatrix}=[S_i, S_j, S_m]\begin{Bmatrix} \delta_i \\ \delta_j \\ \delta_m \end{Bmatrix} \quad (4)$$

其中

$$[S_i]=\frac{E(1-\mu)}{2(1+\mu)(1-2\mu)\Delta}\begin{bmatrix} b_i & \frac{\mu}{1-\mu}c_i \\ \frac{\mu}{1-\mu}b_i & c_i \\ \frac{1-2\mu}{2(1-\mu)}c_i & \frac{1-2\mu}{2(1-\mu)}b_i \end{bmatrix}, (i, j, m)$$

$$\{\delta_i\}=\begin{Bmatrix} u_i \\ v_i \end{Bmatrix} \quad (i, j, m)$$

结点应力则用该结点周围的单元应力的算术平均值计算。

7. 由所求得的结点位移向量 u 代入对称面上结点所对应的方程中求出结点反力与外力及外力矩进行总作平衡校核。

(三) 计算程序

用有限元素法归结为线性代数方程组的求解问题，一般可以采取直接法和迭代法两种方法求解。直接法中也有消去法和平方根法等多种。由于刚度矩阵 $[K]$ 具有对称正定性，我们采取了改进平方根法求解。该方法简述如下：

已知方程组 $KU=P$ ，如果 K 为对称正定方阵，则可作如下分解：

$$K = LD^{-1}L^T$$

其中

$$L = \begin{pmatrix} L_{11} & & & 0 \\ L_{21} & L_{22} & & \\ \vdots & \vdots & \ddots & \\ L_{n1} & L_{n2} & \dots & L_{nn} \end{pmatrix}, \quad D = \begin{pmatrix} L_{11} & & & \\ & L_{22} & & 0 \\ & & \ddots & \\ 0 & & & L_{nn} \end{pmatrix}$$

L 矩阵元素 l_{ij} 由下面递推公式给出：

$$l_{ij} = \begin{cases} K_{ij} & j=1 \\ K_{ij} - \sum_{t=1}^{j-1} L_{it} l_{jt} / L_{tt} & 1 < j \leq i \end{cases}$$

于是求解过程可归结为下列步骤：

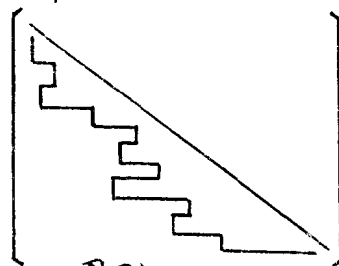
令 $D^{-1}L^T U = Y$,

由 $LY = P$ 计算 Y

由 $L^T U = DY$ 即可解出 U 。

由于通常 $[K]$ 的阶数很高，给机器存储带来一定的困难，然而利用 $[K]$ 的稀疏性的特点，可以采取不等带宽的紧缩一维数组存放（如图3）。仅存放下三角非零元素包络线以内的部分。不难看出，在平方根法整序过程中， $[K]$ 矩阵保持了下三角部分的带宽和形状。因此，紧缩的一维数组存放是可行的。

计算中对于已知位移为 0 的点在线性方程中所对应的行列上除对角元充 1 外其余的全部系数充 0，而对应的载荷分量也充 0。这样处理比较方便。



(图3)

解方程组求得的结点位移向量仍存于载荷列阵中。

1. 程序说明

符号意义.

NE 单元总数, 约600左右.

NP 结点总数, 约400左右.

NC 有约束的节点总数.

NM 刚度矩阵存放元素总数.

NF₁ 有垂直载荷的结点数.

NF₂ 有水平载荷的结点数.

II 单元结点紧缩编号数组.

如单元E的三个结点分别为*i, j, m*, 则II[E]的输入方式为 $0000 \underbrace{xxx}_i \underbrace{xxx}_j \underbrace{xxx}_m 0$.

X, Y 分别表示节点的*x, y*坐标数组.

N_i 刚度矩阵*K_{ii}* 在一维存放中的编号.

G₁, H₁ 有垂直载荷的结点编号及相应的载荷值.

G₂, H₂ 有水平载荷的结点编号及相应的载荷值.

CH 有约束的结点编号.

NN 刚度矩阵最宽行元素数-1.

KB 一维存放的刚度矩阵.

ME₁, ME₂ 分别表示两种材料的弹性模量.

MN 弹性模量为ME₁的单元个数.

MU 泊松比.

F₁, F₂ 外力载荷数组, 解方程后是位移数组.

SI₁, SI₂, SI₃ 单元应力数组.

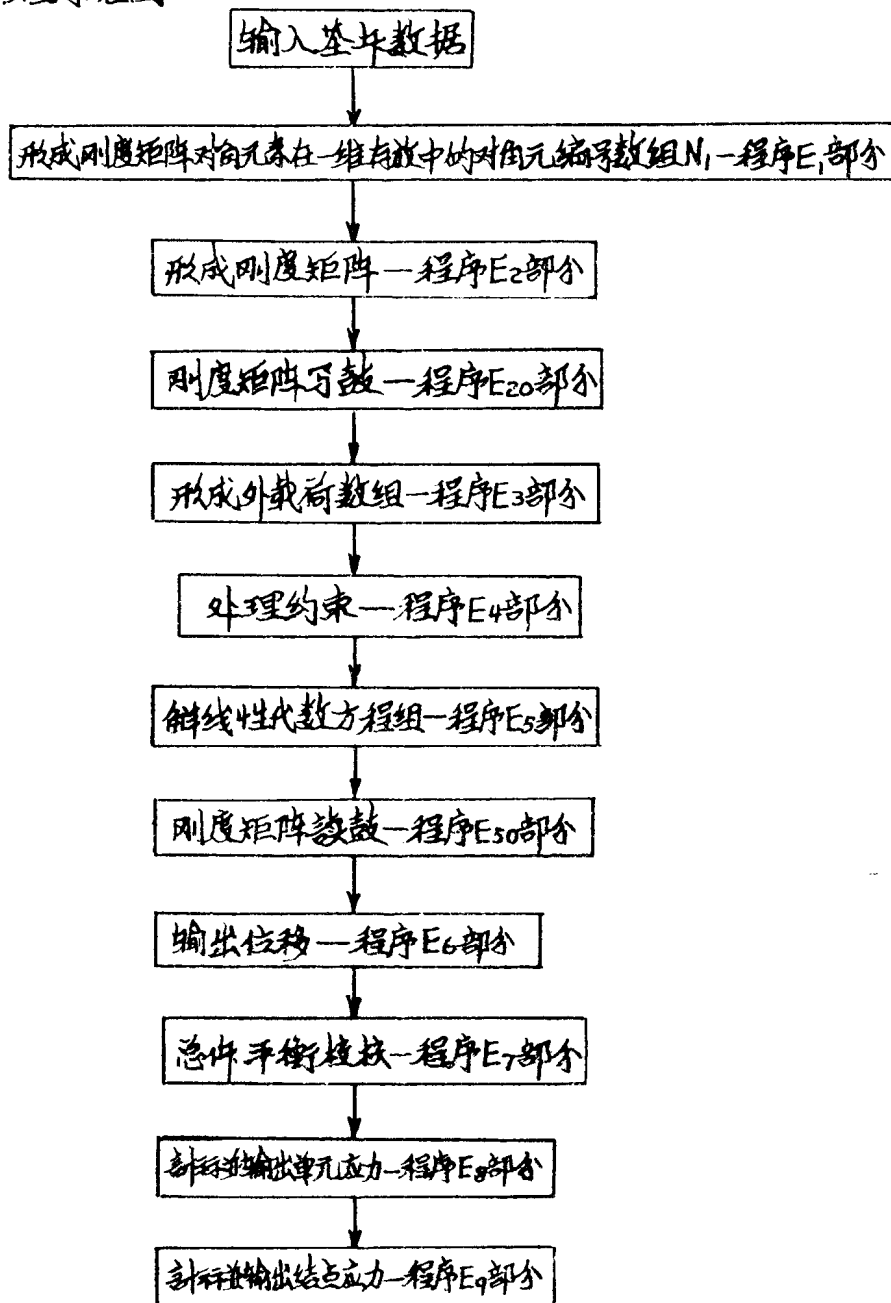
布尔量K, K₁以控制不同载荷情况的计算, K为false 计算剪切载荷, K为true根据K₁的真假分别计算垂直水平载荷情况.

过程IJM: 将输入的单元E的结点紧缩编号II[E]分解为I, J, M三个数.

过程BCS: 形成单元E的单元刚度矩阵的基本数据.

过程PQ: 进行节点P的约束处理。当 $Q=1$ 时表示节点P的位移 x 为0, 当 $Q=2$ 时表示节点P的 y 位移为0。

2. 程序框图



3. 输入输出数据

输入数据

NE, NP, NC, NF₁, NF₂,

<7>

X, Y,

$MN, ME_1, ME_2.$

Q*

DISPLACE (位移)

* $Q=1, 2, 3$ 分別表示垂直、水平、剪切三種載荷的計算數據。

$$F = (\text{反力})$$

*RF = (反力合力矩)

4. 程序 (編入本文時, 曾作部分修改)

real NE, NP, NC, NS, NM, NF₁, NF₂, NN;

```
NS:=NP*2;
```

real: E, I, J, M, P, Q, S, T;

$XY(500) [1:NP],$

```

    N1(1000) [1: NS],
    G1, H1, (50) (1: NF1),
    G2, H2, (50) (1: NF2),
    CH(100) (1: NC);
procedure IJM;
    begin
        real P;
        I := *entire (II[E]*1000);
        P := (II[E]*1000 - I)*1000;
        J := *entire (P);
        M := *entire ((P - J)*1000 + 0.5)
    end;
E1: N1[0] := 0; NN := 0;
    for P := 1 step 1 until NP do
        begin
            Q := P;
            for E := 1 step 1 until NE do
                begin IJM;
                    if (J = PVM = P) ∧ I < Q then Q := I
                end;

                Q := P - Q;
                if Q > NN then NN := Q;
                N1[2*P - 1] := N1[2*P - 2] + 2*Q + 1;
                N1[2*P] := N1[2*P - 1] + 2*Q + 2
            end;

            NN := 2*NN + 1;

```

$NM := N_1[NS];$
 $*print(0, '15x, 3HNM=, I6^ NM);$

begin

real SS, ME, ME₁, ME₂, MN, MU, A₁, A₂, A₃,
 I₁, I₂, J₁, J₂, G, KI, KJ, KK;

boolean K, K₁;

array KB(24000)(1:NM), B, C, II, (1:3), F₁, F₂(1000)(1:NS);

procedure BCS;

begin IJM;

II₁(1):=I; II₁(2):=J; II₁(3):=M;

B(1):=Y(J)-Y(M); C(1):=X(M)-X(J);

B(2):=Y(M)-Y(I); C(2):=X(I)-X(M);

B(3):=Y(I)-Y(J); C(3):=X(J)-X(I);

SS:=(B(2)*C(3)-B(3)*C(2))/2;

ME:=if E>MN then ME₂ else ME₁.

end;

procedure PQ(P, Q);

value P, Q;

real P, Q;

begin

real M, I, J, J₁;

M:=2*(P-1)+Q;

J:=N₁[M];

J₁:=N₁[M-1];

for I:=J₁+1 step 1 until J-1 do

KB(I):=0;

KB(J):=1;

for I:=M+1 step 1 until NS do

if I-M<N₁[i]-N₁[i-1] then KB[N₁[I]-I+M]:=0

end;

```

    MU := 1;
    A1 := (1 - 2 * MU) / (1 - MU) / 2;
    A2 := MU / (1 - MU);
    A3 := (1 - MU) / (4 * (1 + MU) * (1 - 2 * MU));
E2:  *read (o, 'io', MN, ME1, ME2);
      for P := 1 step 1 until NM do
        KB[P] := 0;
      for E := 1 step 1 until NE do
begin BCS;
      SS := A3 * ME / *abs(SS);
      for S := 1, 2, 3 do
begin I2 := II1[S];
      for T := 1 step 1 until S do
        begin J2 := II1[T];
          I1 := N1[2 * I2 - 1] - 2 * (I2 - J2);
          J1 := N1[2 * I2] - 2 * (I2 - J2) - 1;
          KB[I1] := KB[I1] + (B[S] * B[T] + A1 * C[S] *
                                C[T]) * SS;
          KB[J1] := KB[J1] + (A2 * B[T] * C[S] + A1 *
                                B[S] * C[T]) * SS;
          KB[J1 + 1] := KB[J1 + 1] + (C[S] * C[T] + A1 *
                                B[S] * B[T]) * SS;
          if I2 > J2 then KB[I1 + 1] := KB[I1 + 1] + (A2 * B[S] * C[T] + A1
                                * B[T] * C[S]) * SS
        end
      end
    end;
E2o:
  begin
    real C1, C2, I;

```

array C[1:1000];

C₁ := C₂ := 0;

LW₁: for I := C₁ + 1 step 1 until C₁ + 1000 do

C[I - C₁] := KB[I];

if C₁ < 11001 then *write drum(2, C₁, C)

else begin *write drum(0, C₂, C);

C₂ := C₂ + 1000 end;

if C₁ < 22001 then

begin C₁ := C₁ + 1000;

goto LW₁ end

end

K := true;

E₃: for I := 1 step 1 until N₅ do

F₁[I] := F₂[I] := 0;

for I := 1 step 1 until N_{F1} do

begin P := G₁[I];

if K then F₁[2 * P] := H₁[I]

else F₁[2 * P - 1] := -H₁[I]

end;

for I := 1 step 1 until N_{F2} do

begin P := G₂[I];

if K then F₂[2 * P - 1] := H₂[I]

else F₁[2 * P] := -H₂[I]

end;

E₄: for I := 1 step 1 until N_C - 1 do

begin P := CH[I];

Q := if K then 1 else 2;

PQ(P, Q);

F₁[2 * (P - 1) + Q] := 0;

if K then F₂[2 * (P - 1) + Q] := 0

end ;

$P := CH[NC]$;

$PQ(P, 1)$; $PQ(P, 2)$;

$F_1[2 * P - 1] := F_1[2 * P] := 0$;

if K then $F_2[2 * P - 1] := F_2[2 * P] := 0$;

else begin $P := CH[NC - 1]$;

$PQ(P, 1)$;

$F_1[2 * P - 1] := 0$

end;

E_5 : for $I := 2$ step 1 until NS do

begin $S := N_1[I]$;

$KI := I - S + N_1[I - 1] + 1$;

for $J := KI$ step 1 until I do

begin $I_1 := S - I + J$; $T := N_1[J]$;

$KJ := J - T + N_1[J - 1] + 1$;

$KK :=$ if $KJ > KI$ then KJ else KI ;

for $J_1 := KK$ step 1 until $J - 1$ do

$KB[I, J] := KB[I, J] - KB[S - I + J, J] * KB[T - J + J, J] / KB[N_1[J, J]]$

end

end ;

for $I := 1$ step 1 until NS do

begin $S := N_1[I]$;

for $J := I - S + N_1[I - 1] + 1$ step 1 until $I - 1$ do

begin $F_1[I] := F_1[I] - KB[S - I + J] * F_1[J]$;

if K then $F_2[I] := F_2[I] - KB[S - I + J] * F_2[J]$

end;

$F_1[I] := F_1[I] / KB[S]$;

if K then $F_2[I] := F_2[I] / KB[S]$

end ;


```

    for I:=NS step -1 until 1 do
    begin
        S:=N1(I);
        I1:=0; J1:=0;
        for J:=I+1 step 1 until NS do
        begin
            T:=N1(J);
            if I>J-T+N1(J-1) then
            begin
                I1:=I1-KB(T-J+I)*F1(J);
                if K then J1:=J1-KB(T-J+I)*F2(J)
            end
        end;
        F1(I):=F1(I)+I1/KB(S);
        if K then F2(I):=F2(I)+J1/KB(S)
    end ;
Eso:
    begin
        real    C1, C2, I;
        array   C[1:1000];
        C1:=C2:=0;
        LW2:   if C1<11001 then *read drum(2, C1, C)
                else begin *read drum(0, C2, C);
                        C2:=C2+1000
                end;
        for I:=C1+1 step 1 until C1+1000 do
            KB(I):=C[I-C1];
            if C1<22001 then
                begin C1:=C1+1000;
                        goto LW2
                end
        end;
    end ;

```