

YOS—LD FORTRAN

說 明 書

重慶鋼鐵設計研究院
計 算 機 科

YOS-LD FORTRAN

说明书

目 录

1 · 前言	1
2 · FORTRAN 概要	1
2 · 1 面向科学计算和过程控制的FORTRAN	
2 · 2 YOS-LD FORTRAN 的特点	
3 · FORTRAN 源程序的写法	3
3 · 1 语句, 行和字符	
3 · 2 " " 的构成	
3 · 3 程序构成	
3 · 3 · 1 程序本体	
3 · 3 · 2 " " 单体	
3 · 3 · 3 源程序的构成	
3 · 4 程序编制方法和程序编制例子	
4 · FORTRAN 语言的构成要素	1 5
4 · 1 数据的形式及其性质	
4 · 2 常数	
4 · 3 变量	
4 · 4 数组	
4 · 5 表达式	
4 · 5 · 1 算术表达式	
4 · 5 · 2 关系表达式	
4 · 5 · 3 逻辑 " " "	
5 · 赋值语句	2 5

5 - 1 算术赋值语句	
5 - 2 逻辑语句	
6 - 控制语句	28
6 - 1 GOTO 语句	
6 - 2 ASSIGN 语句	
6 - 3 IF 语句	
6 - 4 DO 语句	
6 - 5 CONTINUE 语句	
6 - 6 PAUSE 语句	
6 - 7 STOP 语句	
7 - 函数和子程序	35
7 - 1 函数和子程序的种类	
7 - 2 内部函数	
7 - 3 基本外部函数	
7 - 4 语句函数	
7 - 5 函数子程序	
7 - 6 例行子程序	
7 - 7 有关子程序的控制语句	
7 - 7 - 1 CALL 语句	
7 - 7 - 2 RETURN 语句	
8 - 输入输出语句和 FORMAT 语句	46
8 - 1 文件和记录	
8 - 2 串行文件的输入输出语句	
8 - 2 - 1 (串行存取文件的) READ 语句	

- 8.2.2 (串行存取文件的) WRITE 语句
- 8.2.3 (#####) 辅助输入输出语句
- 8.3 直接存取文件的输入输出语句
- 8.3.1 DEFINE FILE 语句
- 8.3.2 直接存取文件的 READ 语句
- 8.3.3 ##### WRITE 语句
- 8.3.4 FIND 语句
- 8.4 FORMAT 语句
- 8.4.1 场描述符
- 8.4.2 场分隔符
- 8.4.3 场描述符的重复
- 8.4.4 场描述符和输入输出元素的对应
- 8.4.5 位移量
- 8.4.6 走纸
- 8.4.7 数值变换
- 8.4.8 逻辑型数据的变换
- 8.4.9 字符场描述符
- 8.4.10 16 进制场描述符和 2 进制场描述符
- 8.4.11 空白场描述符
- 8.4.12 数组内的书写规格
- 9. 说明语句 78
 - 9.1 DIMENSION 语句
 - 9.2 COMMON 语句
 - 9.3 EQUIVALENCE 语句

9 . 4	类型说明语句	
9 . 5	IMPLICIT 语句	
9 . 6	DEFINE MODULE 语句	
9 . 7	EXTERNAL 语句	
9 . 8	EXTERNAL SYMBOL 语句	
9 . 9	ENTRY SYMBOL 语句	
9 . 1 0	ENTRY 语句	
9 . 1 1	INCLUSIVE 语句	
9 . 1 2	PACK DATA 语句	
1 0 .	DATA 语句	9 0
1 1 .	特殊程序设计	9 2
1 1 . 1	系统例行子程序的制作方法	
1 1 . 2	汇编程序例行子程序的调出方法	
1 1 . 3	调整语句	
1 1 . 4	特殊英文字母名称的用法	
1 2 .	程序的指导	9 8
1 2 . 1	操作方法	
1 2 . 2	有关使用的操作方法	
1 2 . 2 . 1	源程序的修改	
1 2 . 2 . 2	“ “ “ “ 输入和输出	
1 2 . 2 . 3	目的程序的编辑和结合	
1 2 . 2 . 4	目的模块的输入和输出	
1 2 . 2 . 5	特殊英文字母名称的系统宏功能的问世	
1 2 . 2 . 6	日期的更新	

- 1 2 • 2 • 7 其它操作
- 1 2 • 3 源程序的形式
- 1 2 • 4 最佳化
- 1 2 • 5 编辑清单
- 1 2 • 6 限制条件
- 1 2 • 7 复盖构造和程序段
- 1 2 • 8 执行时例行程序的种类和高效率复盖构造的方法

附录 1 • 编译例子	1 2 9
2 • 错误信息	1 4 6
3 • 过程输入出扩展场描述符 (可选)	1 6 5

1. 前言

YOS-LD FORTRAN 在 YOS-LD 监控管理下起作用。

YOS-LD FORTRAN 的源程序用纸带或卡片输入通过编译，变换成 YOS-LD 规定的目标程序。在执行时，用连接装配程序 (LINKLD) 或连接编辑程序 (LINKEDT)，首先作被编译的目的程序和库程序间的结合，然后变换成装配模块。

YOS-LD FORTRAN 可以用日常所使用的近似于数式的表现形式编制程序。由于这个道理，它不仅在解决科学技术计算等问题上发挥了很大的作用，而且具有便于编制实时处理程序的功能，所以在编制过程控制程序等方面也发挥了巨大的威力。

有关资料

YOS-LD FORTRAN 程序库说明书

FORTRAN 宏程序库

FORTRAN 实时例行子程序程序库 (FRTSL)

FORTRAN 科学用例行子程序库 (FSSL)

2. FORTRAN 概要

2.1 面向科学技术计算和过程控制的 FORTRAN

YODIC 计算机是可以用于过程控制和科学计算的各种系统的多用途计算机。YOS-LD FORTRAN 各有满足这种多用途的功能。

在科学计算和控制程序中，要求 FORTRAN 在语言上、操作上有很多不同的功能。比如在科学计算中，简单而又便于程序化地计算各种问题，很有必要。FORTRAN 操作的容易性特别重要。另一方面，在控制程序中，与其在某种程度上长期利用同一程序，利用其操作性，不如发挥巧妙程序上的技术，在多重级中进行动作任务

间的数据传送和各个 I/O 的数据交换等，但各种数据处理程序必须一次存入，可以发挥程序编制上的技巧，以达到足够的功能。

YOS-LD FORTRAN 具有这两方面的功能，用户可以自由选择并利用其功能。

2.2 YOS-LD FORTRAN 的特点

YOS-LD FORTRAN 以 JIS 5000 为基础，但在其中增添了各种扩充功能，特别是作为过程控制发挥了很大的作用。主要特点如下。

(1) 可以使用位数据和压缩数据，可以记述复杂的数据构造。

(2) 可以指定 2 进制数和 16 进制数，可以做各种逻辑运算。

(3) 可以做屏蔽数据的位抽出运算。

(4) 程序可以具有多个入口。而且例行子程序的分支形返回也被确认。

(5) 可以定义和输入输出直接存取文件。

(6) 外部符号被确认。

(7) 与标准过程输入输出数据包 POPP 密切相关，由于被扫描的过程输入输出数据使用特殊英文字母名称，所以能够很容易地存取。

(8) 准备了调整用语句。

(9) 可以利用直接插入 (In line) 汇编的功能。即在 FORTRAN 语句间写汇编语句。YAP-LD 的宏功能可以表示 FORTRAN 以上的面向问题的表现形式和拐弯的有效表现形式。由于它和 FORTRAN 密切相关，所以成了比 FORTRAN 更强有力的程序语言。

(10) 为了使用 FORTRAN 记述的通过编译得到的目的程序和用汇编语言 (YAP-LD) 记述的通过汇编所得到的目的程序的形式完

全相同，必须使用 FORTRAN 书写的程序和用汇编书写的程序能够容易地结合。

(11) 可以用 FORTRAN 语句记述程序的复盖构造，也容易编制比磁心中所分配的使用区域大的程序。

(12) 可以用 FORTRAN 语句记述系统例行子程序，即可以得到与程序在磁心上的存放位置无关的形式的程序。

(13) 可以用汇编记述的系统例行子程序，进入例行子程序时可以直接把数据置入寄存器，从例行子程序返回时可以直接访问寄存器中的数据。

(14) 使装入的目的程序最佳化，以便缩小存储空间，提高处理速度。

3. FORTRAN 源程序的写法

3.1 语句，行和字符

FORTRAN 源程序由一串语句和行所构成。

FORTRAN 的每一个语句在编码表的第 7 列到 72 列之间书写。一个语句一行写不完时，第二行的第 6 列写上 0 和空白以外的字符，可以从第 7 列开始继续书写前一行未写完的内容。在这种情况下，第 1 行叫做初始行，接下来的其它行叫做继续行。每个语句包括空白在内最多可以书写 660 个字符。

编码表的第 1 列记入字符 C，可以作为程序内的注释行。如果第 1 列是 C，则从第 2 列开始写入任意的注释。

注释行对程序的执行不带来任何影响，只是为了读写程序方便才使用的。

第 1 列为 “/” 的行称作扩展行，是为了插入用 YAP 汇编语

官书写的程序而使用的，还可以书写第1列记入“+”号的调整语句。

为了表示程序的结束，程序的最后置END行。从编码表的第7列开始书写END。

用卡片穿孔源程序时，70~80列用于程序的识别和卡片的顺序确认，不作为语句的一部分。此栏记入的字符，在卡片的排列顺序中，是把其内部处理代码代换成原来数值时的值，但必须顺序递增。

可以用于FORTRAN的字符，是英文字母(A~Z)，数字(0~9)和表3·1所示的特殊字符。把英文字母和数字的组合叫做字母数字。

	空白	(	左括号	,	引用符
=	等号	)	右“ ”	@	a 圈
+	加号	,	逗号	<	小于号
-	减号	.	点号	>	大“ ”
*	星号	#	# “ ”	:	冒号
/	斜线	&	and 号	“ ”	引号

(注) 纸带上出现的(TAB)和(NL)参阅12·3章。

表 3 · 1

为了阅读语句方便，在FORTRAN源程序的语句(7~72列)中，空白可以自由使用。在字符常数或空行里面，空白作为标准的字符列，所使用的地方具有作为一个字符的意义，但在此以外的地方全部忽略不计。总之不作为隔开记号。

下面 3 种写法，都表示相同的语句

GO _ TO _ 3 6

GO TO 3 6

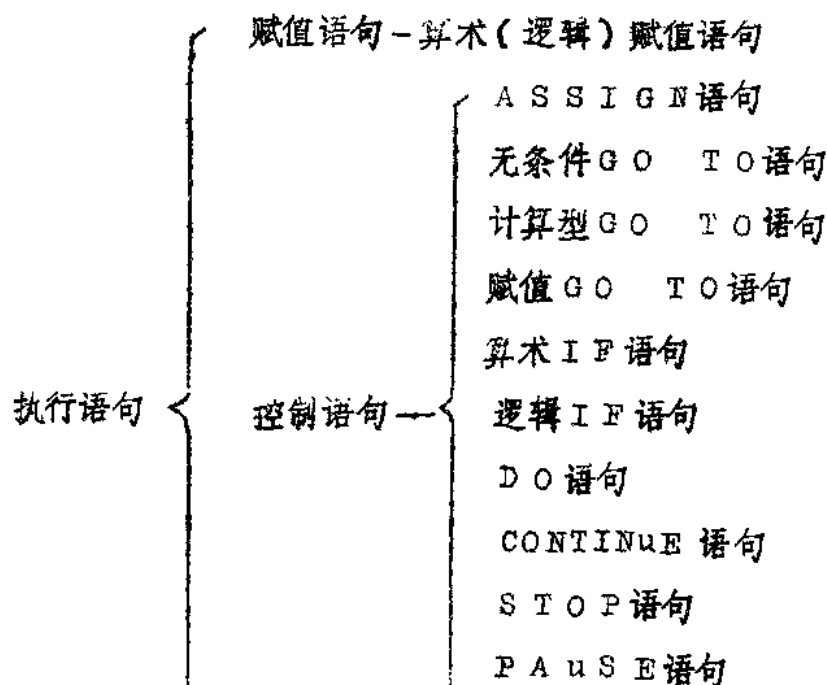
_ GOT _ 0 3 6

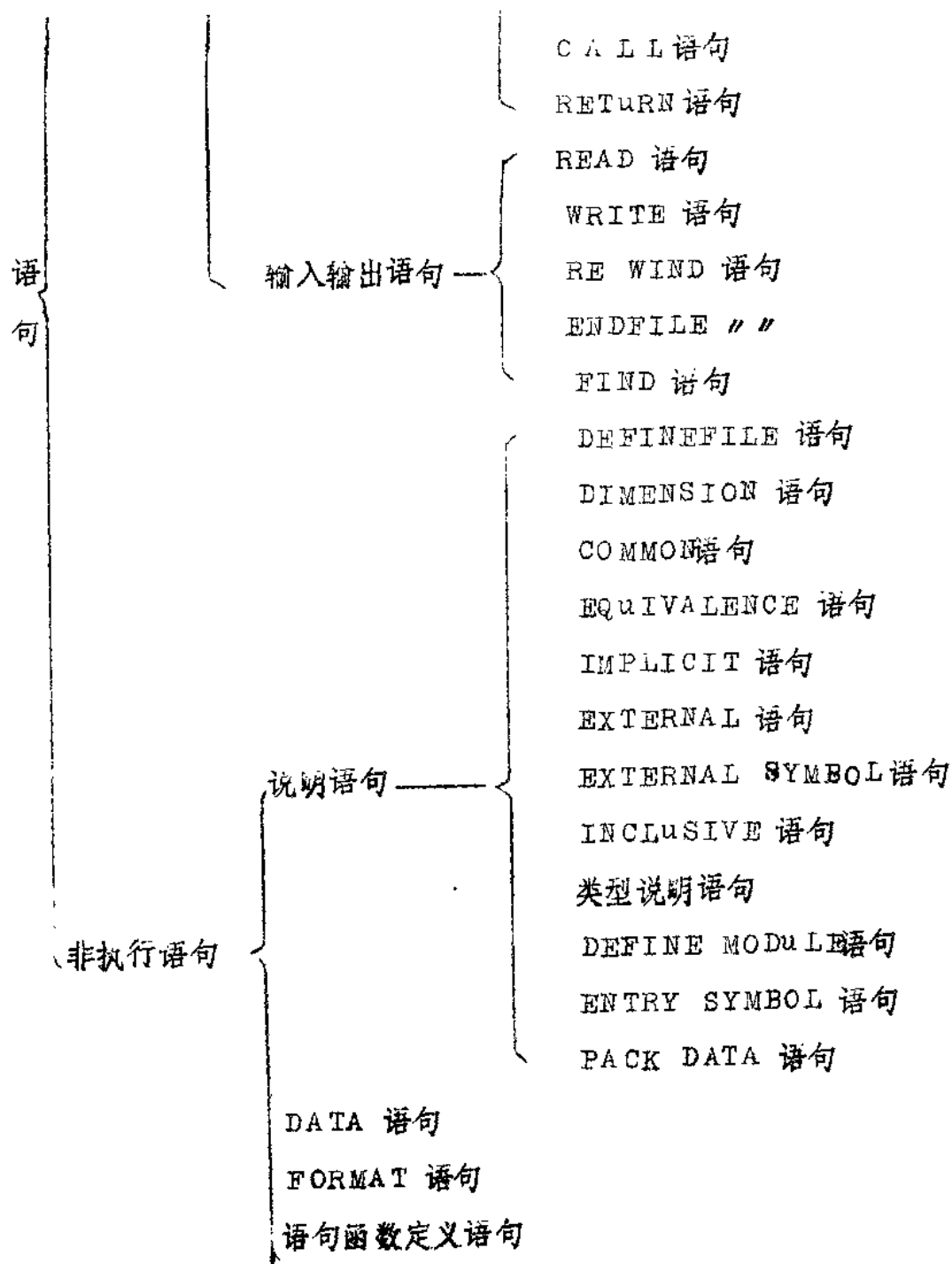
3.2 语句的构成

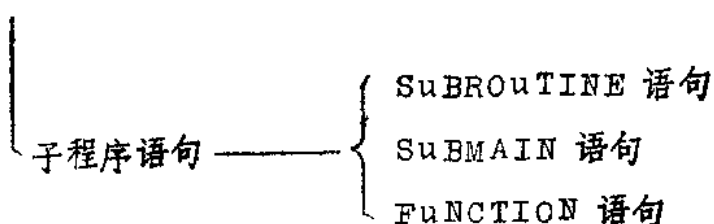
语句有表 3.2 中的各种语句。在语句中带有可以由其它语句访问的标号。把这种标号叫做语句标号，用 1 ~ 9 9 9 9 9 的数字表示。在语句标号中，前面的 0 写不写是一样的。语句标号写在语句的首部（1 列 ~ 5 列之间）。

在同一程序内不允许带同一个语句标号。

在语句中有执行语句和非执行语句，执行语句是指定动作的语句，非执行语句是记述数据的特性及排列方式，编辑的信息，语句函数，程序单位的分类的语句，象表 3.2 这样分类。







(表 3 · 2)

执行语句可以带有需要的语句标号，但非执行语句，除 FORMAT 语句外，不可以带语句标号。

FORMAT 语句必须带一定的语句标号。

3 · 3 程序构成

把语句和 END 行以及扩展行的集合叫做程序。在此不管加进去的注释行。

3 · 3 · 1 程序本体

在执行语句、DATA 语句和语句函数定义语句之后带 END 行的部分或在它之前有几个说明语句和 FORMAT 语句的部分叫做程序本体。

程序本体至少必须有一个执行语句，但是 FORMAT 语句，DATA 语句和语句函数定义语句不管有没有。语句函数定义语句必须在第一个执行语句之前，DATA 语句必须在最后一个说明语句之后。FORMAT 语句不管其位置在什么地方。

3 · 3 · 2 程序单位

把由一个程序本体构成的程序称作主程序，把书写在 SUBROUTINE 语句、FUNCTION 语句或 SUBMAIN 语句后面的程序本体的单位称作子程序。主程序或子程序都叫做程序单位。在主程序的前面可以书写 DEFINE MODULE 语句。

3 · 3 · 3 源程序的构成

源程序由一个以上的主程序，或一个以上的主程序和几个用 SUBMAIN 语句以外的语句开头的子程序和外部程序，或一个用 SUBMATN 语句开头的子程序所构成。源程序的单位在前面用 * FILE 后跟 XXXXXX，在最后面用 * FEND 表示。在此 XXXXXX 是源模块名称，可以与 * FILE 一同省略。

一旦编译源程序，则按程序单位制作目的程序，称此目的程序为目的模块。

3.4 编制程序的方法和编制程序的例子

YOS-LD FORTRAN 准备了专用编码表，编码表由下面的栏构成。各行的 1~5 列是书写语句标号的栏，6 列是写继续行标誌的栏，7~72 列是记述语句的栏，73~80 列是用来书写卡片识别顺序的栏。

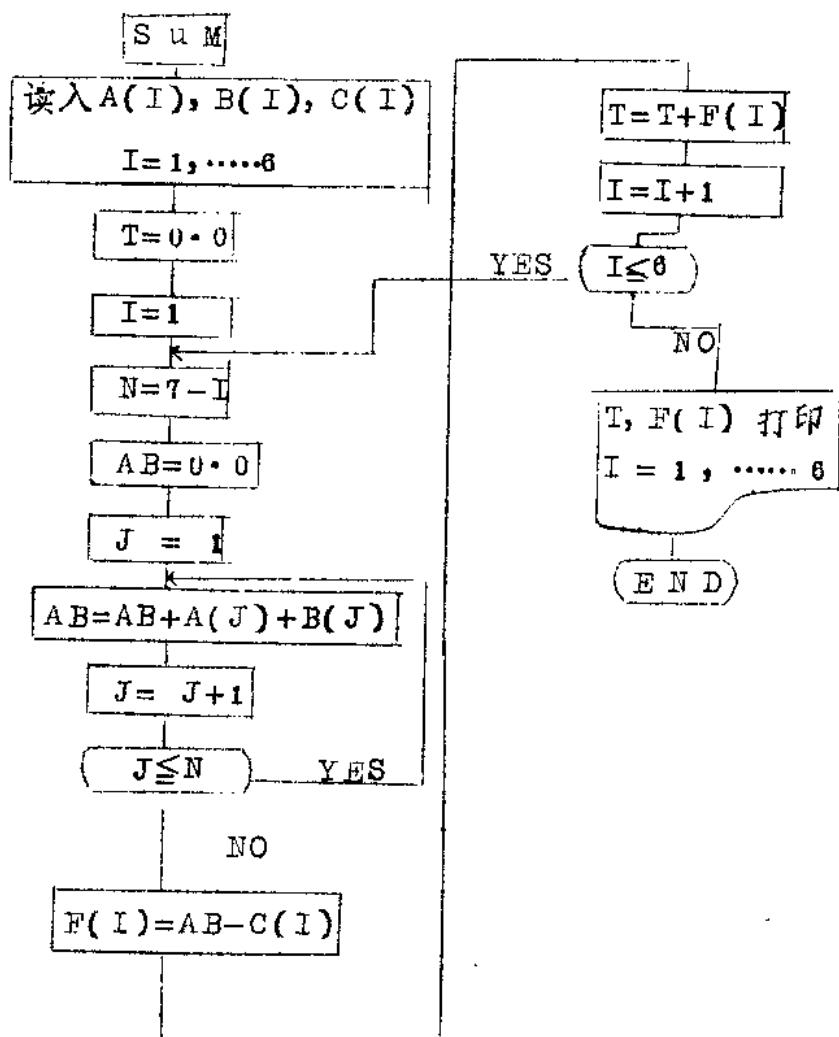
把写在编码表上的源程序在卡片或纸带上穿孔时的注意事项，参考 12.3 章。

在这里，表示了用 YOS-LD FORTRAN 记述的简单程序的例子。关于这个例子中的各种语句由下一章说明。

例 1. 读入数据 $A_i, B_i, C_i (i=1, 2, \dots, 6)$ ，进行

$$F_i = \sum_{j=1}^{i+j=7} (A_j + B_j) - C_i, \quad T = \sum_{i=1}^6 F_i \quad \text{计算, 输出}$$

打印 $T, F_i (i=1, 2, \dots, 6)$ 。




```

      DEFINE      MODULE      EXMPL 1
C  PROBLEM F(I)=SUM(A(J)+B(J))-C(I)
C          T=SUM(F(I))
      DIMENSION A(6), B(6), C(6) F(6)
      READ (1, 10) (A(I), I=1, 6)
      READ(1, 10) (B(I), I=1, 6)
      READ(1, 10) (C(I), I=1, 6)
10  FORMAT (6F6.2)
      T=0.0
      DO 30 I=1, 6
      N=7-I
      AB=0.0
      DO 20 J=1, N
20  AB=AB+A(J)+B(J)
      F(I)=AB-C(I)
30  T=T+F(I)
      WRITE(7, 40) T, F
40  FORMAT (1H1, 7 F8.2)
      STOP
      END

```