§ 3.2.7 GET和 PUT 过程 …… 43
§ 3.2.8 IORESULT 函数 …… 43
§ 3.2.9 正文 I/O 介绍 …… 47
§ 3.2.10 READ 过程 …… 48
§ 3.2.10.1 带有一个字符变量的READ …… 49
§ 3.2.10.2 带有一个数字变量的READ …… 50
§ 3.2.11 READLN 过程 …… 50
§ 3.2.12 WRITE 和 WRITELN过程 …… 52
§ 3.2.13 PAGE过程 …… 56
§ 3.2.14 SEEK过程 …… 56
§ 3.2.15 UNITREAD 和 UNITWRITE 过程 …… 59
§ 3.2.16 UNITBUSY 函数 …… 61
§ 3.2.17 UNITWAIT 过程 …… 61
§ 3.2.18 UNITCLEAR 过程 …… 61
§ 3.2.19 BLOCKREAD 和 BLOCK WRITE 函数 …… 62
§ 3.3 其它内部构造 …… 64
§ 3.3.1 ATAN 函数 …… 64
§ 3.3.2 LOG 函数 …… 64
§ 3.3.3 TRUNC函数 …… 64
§ 3.3.4 PWROFTEN 函数 …… 65
§ 3.3.5 MARK 过程和 RELEASE 过程 …… 65
§ 3.3.6 HALT 过程 …… 67
§ 3.3.7 EXIT 过程 …… 67
§ 3.3.8 MEMAVAIL 函数 …… 68
§ 3.3.9 GOTOXY 过程 …… 68
§ 3.3.10 TREESEARCH 函数 …… 69
§ 3.4 面向字节的内部构造 …… 70

此为试读，需要完整PDF请访问：www.ertongbook.com

第五章　程序分段 …… 96
§5.1 引言 …… 96
§5.2 SEGMENT 过程和函数 …… 97
§5.2.1 要求和限制 …… 98
§5.3 库和UNIT …… 99
§5.3.1 UNITS和USES …… 100
§5.3.1.1 规则UNIT …… 100
§5.3.1.2 固有UNIT …… 101
§5.3.1.3 UNIT的INTERFACE部分 …… 102
§5.3.1.4 UNIT的IMPLEMENTION部分 …… 103
§5.3.1.5 UNIT的予置部分 …… 103
§5.3.2 一个UNIT的例子 …… 103
§5.3.3 使用这个例子UNIT …… 105
§5.3.4 嵌套UNIT …… 105
§5.3.5 改变一个UNIT或它的宿主程序 …… 105
§5.4 EXTERNAL 过程和函数 …… 107

第六章　其它差别 …… 109
§6.1 标识符 …… 109
§6.2 CASE语句 …… 109
§6.3 注解 …… 109
§6.4 GOTO …… 110
§6.5 程序标题 …… 110
§6.6 大小限制 …… 111
§6.7 扩充的比较 …… 111
§6.8 作为参数的过程和函数 …… 112
§6.9 RECORD 类型 …… 112

附录A： 示范程序 …… 132
§A.1 引言 …… 132
§A.2 一个具有完全注解的图形程序 …… 132
§A.3 其它的示范程序 …… 147
§A.3.1 所需的示范数据文件 …… 148
§A.3.2 "[illegible]" 程序 …… [illegible]
§A.3.3 "[illegible]" 程序 …… 150
§A.3.4 "[illegible]" 程序 …… 152
§A.3.5 "SPIKOLEMA" 程序 …… 154
§A.3.6 "HILBERT" 程序 …… 155
§A.3.7 "GRAFDEMO" 程序 …… 156
§A.3.8 "GRAFCHARS" 程序 …… 157
§A.3.9 "DISKIO" 程序 …… 158

附录B： 表 …… 161
§B.1 表1：执行错误 …… 161
§B.2 表2：I/O 错（IORESULT值） …… 162
§B.3 表3：保留字 …… 163
§B.4 表4：预定义标识符 …… 164
§B.5 表5：在被提供的UNIT中说明的标识符 …… 164
§B.6 表6：编译程序错信息 …… 166
§B.7 表7：ASCII 字符代码 …… 173

附录C： 正文 I/O的附加细节 …… 175

附录D： 一驱动器启动 …… 178
§D.1 所需要的装置 …… 178

§E.5.4 格式化新磁盘 …… 215
§E.5.5 建立实际付本 …… 218
§E.5.6 进一步强调 …… 220
§E.6 使用系统 …… 221
§E.6.1 示例 …… 222
§E.6.2 你自己做 …… 230
§E.6.3 把什么留在驱动口上 …… 230
§E.7 使用多于两个的驱动口 …… 231
§E.8 多驱动口摘要 …… 231

附录F: Apple PASCAL 语法 …… 236

此为试读，需要完整PDF请访问：www.ertongbook.com

0818995

第一章 引言

§1.1 了解启动过程

假如你还不知道怎样启动APPLE Pascal操作系统来使用APPLE Pascal语言，那么，如果你具有一个盒式磁盘（diskette）驱动器的话，请阅读附录D；如果你有二个以上的盒式磁盘驱动器，就请阅读附录E，每个附录都是一个指导性部分，包括系统启动，盒式磁盘初始化、盒式盘的复制，以及APPLE Pascal程序设计的例子。

§1.2 本文的范围

本文阐述了与Jensen和Wirth在Pascal User Manual and Report（Springer Verlag. New York. 1978）中所定义的"标准Pascal"有所不同的APPLE Pascal程序设计语言的特征，包含了在UCSD Pascal的专用扩充体。

APPLE Pascal系统设施，如编辑程序、连接程序等，在APPLE Pascal操作系统参考手册中说明，这些设施除了对APPLE Pascal程序设计外，还适用於许多其他用途。在这里，仅当它们明确地涉及到APPLE Pascal程序时，才予以讨论。

序影响很小。

第七章包含了功能很强的APPLE Pascal的摩任选项，包括Turtle图形组。

附录A 提供了一个具有完全注解的图形程序，也描述了用APPle Pascal 书写的示范程序。

附录B包含与APPLE Pascal 语言和系统有关的各种表格。

附录C给出了有关正文文件输出/输入操作的技术细节。

附录D和E涉及系统的启动和使用APPLE Pascal 语言的基本操作过程。

附录F是一组完全的APPLE Pascal 语言的语法图。

§ 1.3.2 本手册中使用的符号

在语法描述中，有以下约定：

——方括号[ ]被用来括住那些可合法地从语法中省去的部分。

§ 1.4 APPLE Pascal 和标准 Pascal 之间的差别

主要差别概括如下，其它不重要的差别见第6章。

§ 1.4.1 予定义变量类型

——STRING，由一组新的内部构造过程和函数提供的一种新变量类型。见第2.3章。

——INTERACTIVE，由扩充文件子程序过程提供一种新文件类型。见第2.3章。

——对SET 类型稍有限制。

——UNITS 是一组被各别编译的过程，这些过程能通过一个库设施汇集进某一个宿主程序，参见第5章。

——EXTERNAL 过程和函数，它在一个APPLE Pascal程序中说明，但以汇编语言来实现，然后通过某个库设施汇集进一个宿主程序，参见第5章。

§1.4.4. APPLE 的特殊单元(UNITS)

——这些是APPLE 的主要设施，它们被做为系统库的单元(UNITS)。来实现，包括高清晰度的APPLE 彩色显示器的Turtle 图形组，参见第七章。

此为试读，需要完整PDF请访问：www.ertongbook.com