



无师自通

新 编

网页设计与制作

新科教育产品研发中心 编

入门与提高

教程

- 资深培训专家精心策划
- 由“入门”起步，注重“提高”，使新手直接升级为高手
- 理论与实践紧密结合，让读者全面掌握本软件的操作技能
- 大量的实例和习题，帮助读者培养动手能力
- 以提高受训学员素质为目标，以岗位技能培训为重点

◎ 光盘内容为所有范例的视频教学演示、素材及最终效果文件

中国国际广播音像出版社



光盘+手册

新编网页设计与制作

入门与提高教程

新科教育产品研发中心 编

中国国际广播音像出版社

【内容提要】本手册为光盘《新编网页设计与制作入门与提高教程》的配套使用说明。主要内容包括网页设计与制作基础、Dreamweaver 8 基础、HTML 和 DHTML、网站的基础知识与建设流程、在网页中应用图像和文本、创建网站的链接与导航、网页的版面布局、行为与表单、Dreamweaver 8 实例、Flash 8 动画制作、Flash 8 实例、Fireworks 8 图形编辑、Fireworks 8 实例以及综合实例——鲜花网站。每章后还附有上机训练和大量的习题供读者学习和参考。

本手册可作为各高等院校计算机相关专业网页课程的教材，也可作为各职业学校和社会培训班网页课程的教材，同时也可供广大初、中级网页爱好者自学使用。

尽管我们对本套丛书的编审工作高度重视，认真负责，但疏漏之处在所难免，恳请广大读者不吝赐教。请读者给我们提出宝贵的意见和建议。电话（029）82097311 来信请寄：西安市高新区融鑫路6号新科大厦 西安新科教育科技有限公司（收） 读者也可通过此地址邮购本套“入门与提高教程系列”图书，免收邮挂费。也可通过以下方式与我们联系：xinkejunan@163.com

光盘名称：新编网页设计与制作入门与提高教程

文本著作：新科教育产品研发中心

出版发行：中国国际广播音像出版社

通信地址：中国·北京复兴门外大街2号 邮编：100866

电子邮箱：xinkejunan@163.com

光盘制作：西安新科教育科技有限公司

技术服务：029-85362021 85397261

光盘生产：河南先达光碟有限公司

文本印刷：陕西光大印务有限公司

经 销：各地新华书店、软件连锁店

版 本 号：ISBN 7-89993-167-3/TP39·006

光盘定价：28.00 元（1CD+手册）



光盘使用说明

一、运行环境

1. 硬件要求

CPU : Pentium III 以上处理器

内存: ≥ 128 MB

显卡: 256 色 (8 位) 显示卡, 建议使用 24 位显示卡

显示器: 显示器分辨率至少为 1024×768 或者更高

光驱: ≥ 40 倍速光驱

声卡: SoundBlaster 兼容声卡

2. 运行环境

中文 Windows 98/2000/XP/NT 4.0 (带有 Service Pack 4 以上)

二、运行光盘

将光盘放入电脑光驱中, 稍等片刻, 系统将会自动运行光盘 (如果自动运行失败, 可以在“我的电脑”中找到“我的光盘”, 单击鼠标右键, 在弹出的快捷菜单中选择“打开”命令, 打开光盘文件

夹, 并双击  图标运行应用程序, 即可播放光盘), 片头过后自动进入光盘界面, 如图 1 所示。

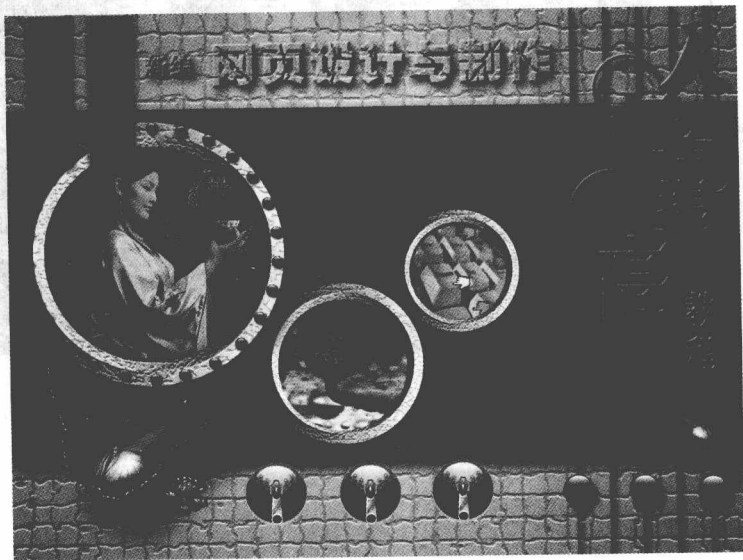


图 1 主界面

三、功能键介绍

主界面中每个按钮代表一个内容模块, 当鼠标指针位于按钮上时, 即可显示内容模块的名称, 单击任意一个内容模块按钮, 可进入相关内容界面。其中“实例欣赏”部分演示书中所有实例的制作全过程, 进入该内容界面后即可自动打开第一个实例的视频演示, 如图 2 所示。要观看其他实例的视频, 单击相应的实例名即可打开并进行观看。“精彩展示”部分展示了书中所有实例的效果图。“丛书推荐”部分介绍了“入门与提高教程”系列书, 单击进入后即可看到如图 3 所示的界面。“赠送实例”演示部分赠送了本书外的一些实例操作演示过程, 便于读者进一步学习。

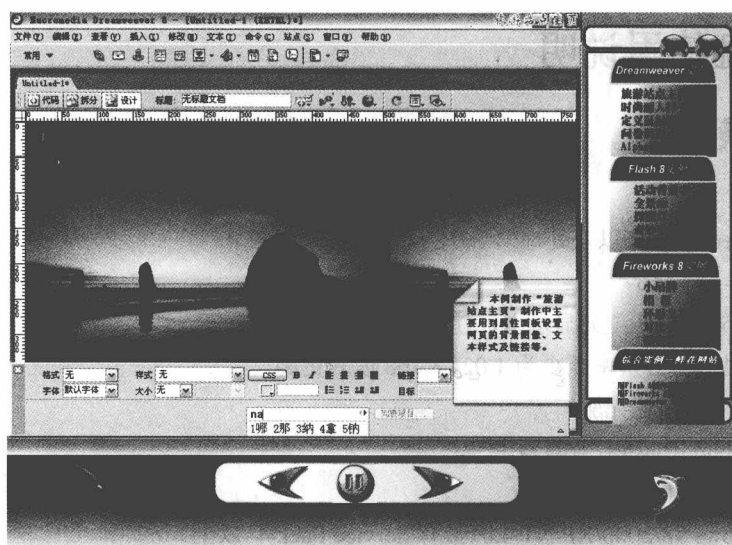


图2 实例演示界面

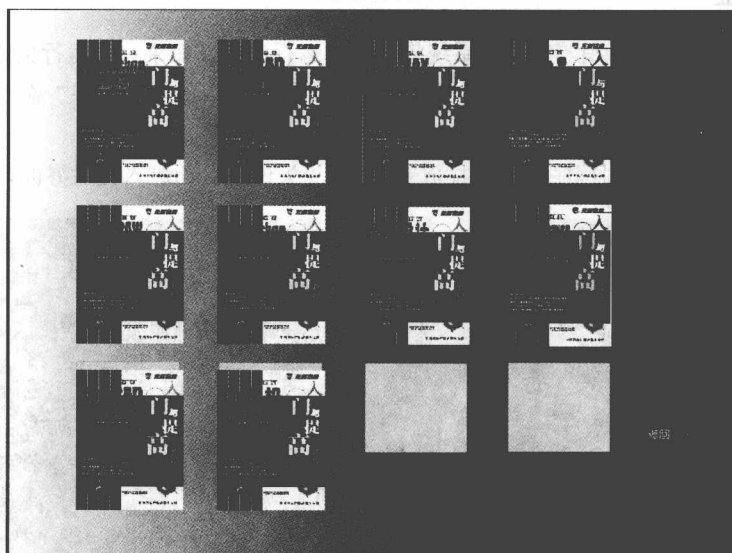


图3 丛书推荐界面

现将次界面中各功能键的作用介绍如下：



播放：用于播放演示。



暂停：用于在播放过程中暂时停止。



后退：用于视频播放的后退。



快进：用于视频播放的快进。



返回：返回主界面。

目 录

第 1 章 网页设计与制作基础	1
1.1 网页概述	2
1.2 网页的基本元素	3
1.2.1 文本	3
1.2.2 图像	3
1.2.3 动画	3
1.2.4 声音和视频	3
1.3 常用网页设计与制作工具	4
1.3.1 网页编辑工具	4
1.3.2 素材处理与创作工具	4
1.4 网页设计与制作的一般步骤	4
1.5 上机训练	5
1.5.1 入门训练——查看 HTML 源代码	5
1.5.2 提高训练——用写字板制作一个简单网页	6
本章小结	7
习题一	7
第 2 章 Dreamweaver 8 基础	9
2.1 Dreamweaver 8 的安装与运行	10
2.2 Dreamweaver 8 的新特性	12
2.3 Dreamweaver 8 的工作界面	14
2.3.1 标题栏	14
2.3.2 菜单栏	15
2.3.3 文档栏	15
2.3.4 插入栏	15
2.3.5 状态栏	16
2.3.6 面板和面板组	16
2.4 Dreamweaver 8 的参数设置	20
2.5 Dreamweaver 8 的基本操作	21
2.5.1 新建页面	21
2.5.2 打开页面	22

2.5.3 编辑页面	22
2.5.4 保存页面	22
2.5.5 预览页面	23
2.6 上机训练	23
2.6.1 入门训练——安装 Dreamweaver 8	23
2.6.2 提高训练——用 Dreamweaver 制作一个简单网页	24
本章小结	25
习题二	25
第3章 HTML 和 DHTML	27
3.1 HTML 基础知识	28
3.1.1 HTML 概念	28
3.1.2 HTML 文件的基本结构	28
3.1.3 HTML 基本语法	28
3.2 使用 Dreamweaver 8 编辑 HTML	29
3.2.1 设置 HTML 代码编辑环境	29
3.2.2 HTML 代码检查器	30
3.2.3 设置代码首选参数	32
3.2.4 清理多余的 HTML 代码	36
3.3 由 HTML 到 CSS	36
3.3.1 创建 CSS 样式	36
3.3.2 管理 CSS 样式	37
3.3.3 应用 CSS 样式	39
3.4 DHTML 基础知识	39
3.4.1 DOM	39
3.4.2 Script	40
3.5 上机训练	40
3.5.1 入门训练——用 HTML 控制网页属性	40
3.5.2 提高训练——用 CSS 控制网页属性	42
本章小结	43
习题三	43
第4章 网站的基础知识与建设流程	45
4.1 策划站点	46
4.1.1 站点的目标定位	46
4.1.2 站点的风格	46

4.1.3 网站的目录结构	47
4.1.4 站点导航	47
4.2 创建与管理本地站点	47
4.2.1 创建本地站点	47
4.2.2 管理本地站点	49
4.3 申请网站空间并设置远程站点	51
4.3.1 申请网站空间	51
4.3.2 设置远程站点	51
4.4 测试站点	52
4.4.1 检查浏览器兼容性	52
4.4.2 检查网页和站点中的链接	53
4.4.3 设置下载速度	54
4.5 网站的上传	54
4.5.1 使用 Dreamweaver 8 自带的 FTP 功能上传	55
4.5.2 使用 CuteFTP 等专业的 FTP 工具上传	56
4.6 网站的推广	56
4.7 上机训练	56
4.7.1 入门训练——创建本地站点	56
4.7.2 提高训练——创建站点首页	57
本章小结	58
习题四	58
第 5 章 在网页中应用图像和文本	59
5.1 在网页中应用图像	60
5.1.1 网页图像格式	60
5.1.2 插入图像	60
5.1.3 插入图像占位符	61
5.1.4 插入鼠标经过图像	62
5.1.5 设置网页跟踪图像	63
5.1.6 设置网页背景图像	63
5.1.7 创建图像映射	65
5.1.8 创建网站相册	66
5.2 编辑图像	68
5.2.1 更改图像的大小	68
5.2.2 设置替代文本	69
5.2.3 为图像添加边框	69
5.2.4 裁剪图像	70

5.2.5 调整图像的亮度和对比度	70
5.2.6 锐化图像	70
5.3 在网页中应用文本	71
5.3.1 插入特殊字符	71
5.3.2 插入注释	72
5.3.3 插入日期和时间	73
5.3.4 插入水平线	73
5.4 编辑文本	74
5.4.1 设置文本字体	74
5.4.2 设置文本大小	75
5.4.3 设置文本颜色	75
5.4.4 设置文本样式	76
5.4.5 运用标题样式	76
5.5 上机训练	77
5.5.1 入门训练——创建一个简单的图文混排网页	77
5.5.2 提高训练——为网页添加背景颜色	78
本章小结	79
习题五	80
第 6 章 创建网站的链接与导航	81
6.1 创建超级链接	82
6.1.1 创建内部超级链接	82
6.1.2 创建外部超级链接	84
6.1.3 创建锚点链接	84
6.2 创建网站导航	86
6.2.1 导航条概念	87
6.2.2 插入导航条	87
6.2.3 修改导航条	88
6.3 上机训练	88
6.3.1 入门训练——创建超链接网页	88
6.3.2 提高训练——创建导航条	90
本章小结	92
习题六	92
第 7 章 网页的版面布局	93
7.1 创建和使用表格	94
7.1.1 创建表格	94

7.1.2 编辑表格	95
7.1.3 套用表格样式	97
7.1.4 排序表格	98
7.1.5 布局视图与布局表格	98
7.2 创建和使用框架	99
7.2.1 创建框架与框架集	99
7.2.2 选择框架与框架集	101
7.2.3 设置框架与框架集属性	102
7.2.4 编辑框架页面	102
7.2.5 保存框架和框架集	105
7.3 创建和使用层	106
7.3.1 创建层	106
7.3.2 设置层的属性	106
7.3.3 编辑层	107
7.3.4 设置层的首选参数	109
7.3.5 层与表格的相互转换	110
7.4 上机训练	111
7.4.1 入门训练——用表格创建网页	111
7.4.2 提高训练——用层创建网页	112
本章小结	113
习题七	113
第 8 章 行为与表单	115
8.1 行为	116
8.1.1 行为概念	116
8.1.2 行为面板	117
8.1.3 使用 Dreamweaver 8 的内置行为	118
8.2 表单	124
8.2.1 表单概念	124
8.2.2 表单域	124
8.2.3 表单对象	125
8.3 上机训练	129
8.3.1 入门训练——添加状态栏文本	129
8.3.2 提高训练——创建下拉菜单	130
本章小结	131
习题八	131

第 9 章 Dreamweaver 8 实例	133
实例 1 旅游站点主页	134
实例 2 时尚丽人行	136
实例 3 定义鼠标指针形状	137
实例 4 问卷调查	140
实例 5 Alpha 滤镜	146
本章小结	148
习题九	148
第 10 章 Flash 8 动画制作	149
10.1 Flash 8 基础	150
10.1.1 Flash 8 的新特性	150
10.1.2 Flash 8 的工作界面	152
10.2 绘图工具的使用	153
10.2.1 基本绘图工具	154
10.2.2 着色工具	159
10.2.3 选择和调整工具	161
10.2.4 视图工具	164
10.3 元件与实例	165
10.3.1 库面板	165
10.3.2 元件	166
10.3.3 实例	169
10.4 时间轴面板	171
10.4.1 帧	171
10.4.2 层	173
10.5 创建动画	175
10.5.1 逐帧动画	175
10.5.2 运动补间动画	176
10.5.3 形状补间动画	177
10.5.4 遮罩动画	178
10.5.5 引导层动画	181
10.5.6 交互动画	183
10.5.7 有声动画	185
10.5.8 时间轴特效动画	187
10.5.9 Alpha 动画	192

10.6 动画的测试与发布	194
10.6.1 测试动画	194
10.6.2 发布动画	194
10.7 上机训练	195
10.7.1 入门训练——创建展开特效动画	195
10.7.2 提高训练——创建文本遮罩动画	196
本章小结	199
习题十	199
第 11 章 Flash 8 实例	201
实例 1 活动背景字	202
实例 2 全景画	205
实例 3 探照灯	210
实例 4 奇妙变换	213
实例 5 鼠标特效	217
本章小结	220
习题十一	220
第 12 章 Fireworks 8 的使用	221
12.1 Fireworks 8 基础	222
12.1.1 Fireworks 8 的新特性	222
12.1.2 Fireworks 8 的工作界面	224
12.1.3 修改文档属性	224
12.2 Fireworks 8 工具详解	226
12.2.1 选择工具区	226
12.2.2 位图工具区	229
12.2.3 矢量工具区	233
12.2.4 Web 工具区	238
12.2.5 颜色工具区	240
12.2.6 视图工具区	241
12.3 选择和变形图像	243
12.3.1 选择图像	243
12.3.2 变形图像	245
12.4 添加特效	247
12.4.1 查找边缘	247
12.4.2 斜角和浮雕	247

12.4.3 杂点	248
12.4.4 模糊	248
12.4.5 调整颜色	249
12.4.6 锐化	250
12.4.7 阴影和光晕	250
12.4.8 Eye Candy 4000 LE	251
12.4.9 Alien Skin Splat LE	251
12.5 创建 GIF 动画	252
12.5.1 层面板和帧面板	252
12.5.2 创建一个简单的 GIF 动画	253
12.6 上机训练	254
12.6.1 入门训练——镜框	254
12.6.2 提高训练——星星月亮	256
本章小结	259
习题十二	260
第 13 章 Fireworks 8 实例	261
实例 1 小吊牌	262
实例 2 相框	265
实例 3 环形文本	267
实例 4 对比文本	268
实例 5 镂空特效	270
本章小结	273
习题十三	274
第 14 章 综合实例——鲜花网站	275
实例 1 用 Flash 8 制作标题动画	276
实例 2 用 Fireworks 8 制作导航条	278
实例 3 用 Dreamweaver 8 进行主页设计	280
本章小结	284
习题十四	284

第 1 章

网页设计与制作基础

本章要点

随着 Internet 的普及, 网页设计与制作技术也在不断地提高, 除了传统的美工技术外, 多媒体和交互性技术也在网页制作中得到了广泛的应用。本章主要介绍网页设计与制作的基础知识, 包括网页的概述、网页的基本元素、常用网页设计与制作工具、网页设计与制作的一般步骤等。通过本章的学习, 要求用户能够对网页设计与制作有一个全面的认识。

学习目标

- ※ 网页概述
- ※ 网页的基本元素
- ※ 常用网页设计与制作工具
- ※ 网页设计与制作的一般步骤



1.1 网页概述

随着网络技术的发展,网页正逐渐成为人们娱乐、学习和工作中不可缺少的部分。那么什么是网页呢?下面从文件、网站、组成元素等多个角度对网页进行描述。

从文件角度讲,网页是一种由 HTML 语言编写的文本文件,所以网页文件又叫做 HTML 文件,其扩展名为.html 或.htm。

从网站角度讲,网页是网站的基本信息单位,一个网站通常由多个网页组成,这些网页之间通过超级链接相互连接在一起。当用户访问网站时,首先被打开的页面称为首页或主页。

从组成元素讲,网页是由文本、图片和超级链接等多种对象构成的多媒体页面。

网页作为一种文本文件,可以用任意文本编辑器编辑,例如使用 Windows 系统中的记事本程序,其操作步骤如下:

(1) 单击 **开始** 按钮,选择 **所有程序(P)** → **附件** → **记事本** 命令,启动记事本程序。

(2) 在记事本中输入 HTML 代码,如图 1.1.1 所示。

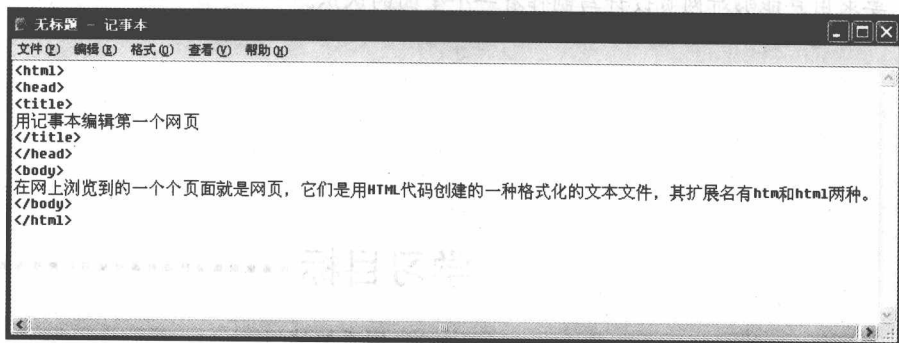


图 1.1.1 在记事本中输入 HTML 代码

(3) 以文件名“a.htm”保存文件到“我的文档”文件夹中。

(4) 找到该文件,双击鼠标将其打开,如图 1.1.2 所示。

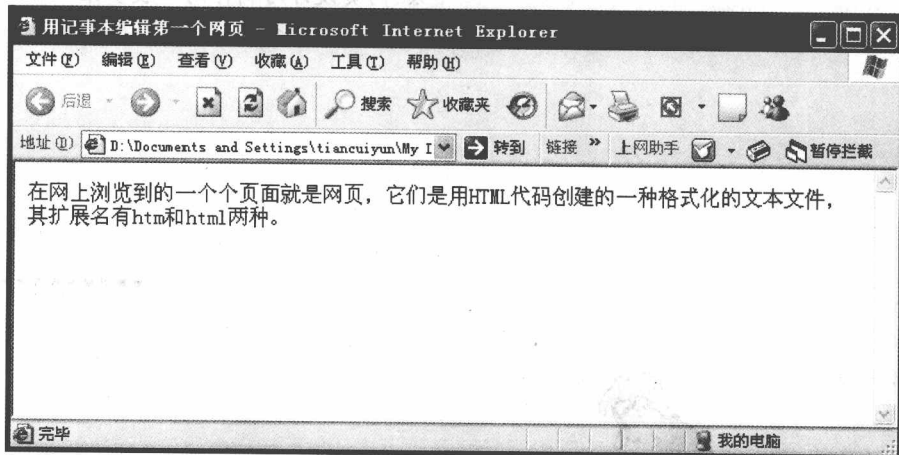


图 1.1.2 浏览网页

1.2 网页的基本元素

在学习网页设计与制作之前,先来了解一下构成网页的基本元素,包括文本、图像、动画、声音和视频等。

1.2.1 文本

文本是最重要的信息载体与交流工具,网页中的信息也以文本为主。与图像相比,文本虽然不能很快地引起浏览者的注意,但是却能准确地表达信息的内容和含义。

为了克服文本形式单一的缺点,人们赋予了它许多属性,如字体、字号、颜色、底纹和边框等,从而使网页中的文本变得生动多彩。

1.2.2 图像

图像在网页中具有提供信息、展示作品、装饰网页、表达个人情调和风格的作用。

比较适合国内低速传输网络的图像格式是 JPEG, GIF 和 PNG。其中, JPEG 是一种全彩的影像压缩格式,对于照片等色调连续的图像显示效果较好; GIF 是 Web 上最常用的图像格式,它可以将图片以交错的方式在网页中呈现。所谓交错显示,就是当图片尚未下载完成时,浏览器先以马赛克的形式将图片慢慢显示,让浏览者可以大略猜出欲下载图片的雏形; PNG 是 Fireworks 固有的文件格式,该格式不支持动画图像。

注意: 当用户使用所见即所得的网页设计与制作工具在网页上添加非 GIF, JPEG 或 PNG 格式的图像并保存时,这些工具通常会自动将少于 8 位颜色的图像转换为 GIF 格式,而将多于 8 位颜色的图像转换为 JPEG 格式。

1.2.3 动画

网页动画分为两类:一类是 GIF 格式的图片动画,适用于站标、广告条的动画处理;一类是 Flash 动画,用于实现导航栏以及整个首页或主页的动画效果。

在网页设计中,主要使用 Fireworks 8 制作 GIF 动画效果, GIF 动画不具有交互性和多媒体效果,访问者既不能控制也不能终止动画进程。

1.2.4 声音和视频

声音和视频是多媒体网页的一个重要组成部分。常用的声音格式有 MIDI, WAV, MP3 和 AIF 等;常用的视频格式有 RealPlayer, MPEG, AVI 和 DivX 等。在决定添加何种格式的声音或视频文件之前,需要考虑添加它们的用途、大小、品质以及浏览器差别等因素,如 MP3 和 RM 格式的声音文件需要专门的浏览器播放。

一般来讲,不要使用声音文件作为背景音乐,那样会影响网页下载的速度。可以在网页中添加一个打开声音文件的链接控制音乐的播放。

1.3 常用网页设计与制作工具

虽然网页的本质是 HTML,但现在已经很少有人直接用 HTML 来编辑网页了,这是因为 HTML 不但不能直观地显示网页设计的结果,而且本身也比较枯燥。现在绝大多数的网页设计与制作工作都是通过所见即所得的编辑工具完成的,另外,在网页设计与制作过程中,还需要使用素材处理工具创作一些素材或进行素材加工。

1.3.1 网页编辑工具

在所见即所得的网页编辑工具中,应用最为广泛的是 Dreamweaver 和 FrontPage。FrontPage 作为微软公司的办公工具之一,与 Office 的其他工具具有高度的兼容性,适合于初学者使用。与 FrontPage 相比, Dreamweaver 的排版功能更强、操作更灵活、专业性更强,因而已成为网站专业设计人员的常用工具。

1.3.2 素材处理与创作工具

目前,用于素材处理与创作的工具很多,主要有 Adobe 公司的 Photoshop, Macromedia 公司的 Fireworks 和 Flash。

(1) Photoshop: Photoshop 是 Adobe 公司推出的图像处理工具,能够实现各种专业化图像处理,如进行色彩校正、添加特殊效果等。

(2) Fireworks: Fireworks 是 Macromedia 公司推出的网页制作工具,主要用于创建高质量、低尺寸的图像,与 Dreamweaver 有着非常紧密的集成关系。

(3) Flash: Flash 是一种矢量图形和交互动画的制作工具,利用它制作出的动画体积远比其他格式的动画要小得多。

(4) 其他素材处理与创作工具:除了以上工具外,还有一些工具可用于素材处理与创作,包括用于矢量绘图的 Illustrator, CorelDRAW 和 FreeHand;用于制作 GIF 动画的 GIF Animator;用于制作 3D 特效的 Cool 3D 等。

1.4 网页设计与制作的一般步骤

网页的设计与制作需要在一系列的准备工作之后才能进行,一般步骤如下:

(1) 选定主题:选定网页的主题以及主要涉及的内容。

(2) 搜集资料:依据主题搜集相关的文本、图片、声音和动画文件,为网页制作奠定基础。若制作公司网页,则需要提供该公司的简介、产品说明及产品图片等;若制作个人网页,则应准备个人简历、爱好和特长等材料。

(3) 构思:按制订好的主题及方向设计网页的主要部分,并绘制草图。

(4) 总体设计:设计布局和导航,制作网页图形或动画,并利用各种网页技术,如 CSS, Java, Flash 将它们整合在一起。