



手把手教你
迅速成为动画高手

Flash MX 中文版

李飞 编著



电子科技大学出版社



李飞老师教电脑

手把手教你迅速成为动画高手

动画制作

中文版 Flash MX

李飞 编著



中南大学
图书馆藏

电子科技大学出版社



内容提要

Contents Proposal

作为“李飞老师教电脑”系列产品之一，本产品以最新的动画制作软件 Flash MX 为基础，全面系统的讲解了安装 Flash MX、运用工具箱绘制静态角色、制作初始动画、制作交互动画、输出和发布文件、综合实例等知识要点。本产品通过基础结合实例的方法，将每章所学知识运用到实例中，让读者轻松领会 Flash MX 制作动画的要领。

本产品在设计过程中，突出知识的先进性，内容的实用性；强调内容的易学性，使读者能快速运用所学知识，从而能更加轻松自如地享受电脑带来的无穷乐趣。

本产品为多媒体教学光盘，更加方便了读者自学，可大大提高学习的效率。

为了您能流畅的学习光盘内容，建议使用以下配置：

CPU	350MHz 以上
分辨率	800×600 像素以上
内存	64MB 以上
光驱	32 倍速以上
操作系统	Windows 98/Me/2000/XP



动画制作——中文版 Flash MX

文本作者	李 飞
出版/发行者	电子科技大学出版社
经 销	各地新华书店、软件连锁店
CD 生产者	东方光盘制造有限公司
版 本 号	ISBN 7-900651-42-X/TP·12
定 价	27.00 元 (1 光盘含配套手册)



前言

FOREWORD

选择一套好的教材就如同选择一位好的老师，他可以使您的电脑学习之旅变得轻松而惬意。一套好产品不仅需要经过长期的市场调查和思考，而且需要精心的组织策划和具有丰富经验的作者的参与。本次推出的《李飞老师教电脑》系列产品正是这样的精心之作。

系列产品特点

近年来，随着技术和经济的发展，人们的知识不仅仅只通过书本获得，而且将电视、电脑作为学习的工具。所以我们在本产品策划之初，就立足于打造一套超越纸介质，整合诸多教学手段，形成图书讲解，多媒体教学综合于一体的立体教材，开创多种媒体结合、综合学习的新模式。

本系列产品每套均为一张教学光盘含配套手册。教学光盘包括由专家主讲的交互式多媒体教学程序。用户可将光盘放入电脑光驱中，通过我们开发的配套交互式多媒体教学程序，深入学习相关的电脑知识。利用多媒体教学光盘直观、生动、交互性强的优点，轻松领会知识的难点和重点。手册内容丰富，采用图解方式详细介绍相关内容，图文并茂、版式活泼、美观大方，实现“眼到即手到”的效果。

读者对象

本套产品前期已推出了《电脑轻松入门》、《电脑办公自动化》、《电脑上网冲浪》、《电脑装机与维护》四册，适合电脑初级和中级用户使用；后期推出了《图形图像处理——中文版 Photoshop 7.0》与《动画制作——中文版 Flash MX》两册，适合图形图像爱好者和 Flash 动画爱好者入门与提高。

产品内容

本产品从最新的动画制作软件 Flash MX 基础入手，结合 Flash MX 的新增功能，全面系统的讲解了 Flash MX 的使用方法及操作技巧。

本产品配套手册共分为 7 章，分别介绍了安装 Flash MX、运用工具箱绘制静态角色、制作初始动画、制作交互动画、输出和发布文件、综合实例等知识要点。通过基础结合实例的方法，将每章所学知识运用到实例中，让读者轻松领会 Flash MX 制作动画的要领。

相信本套产品将成为广大电脑初学者的良师益友，它将使您从一个不懂电脑的门外汉变成一个熟练操作电脑的高手。

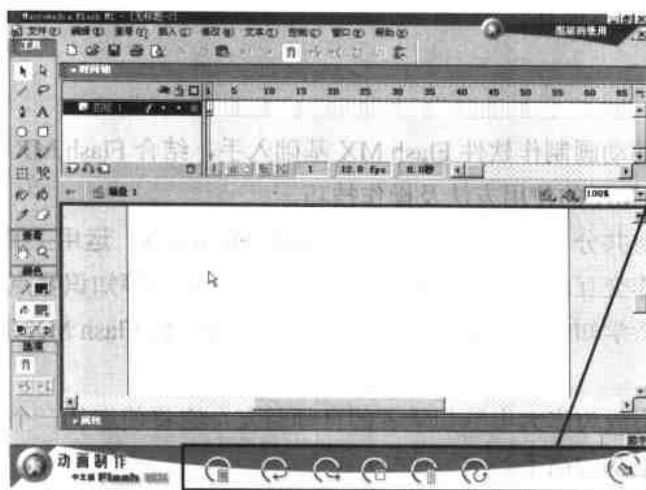
光盘导航

将“李飞老师教电脑”光盘放入到电脑光驱中，稍等片刻，软件将自动运行（如果自动运行失败，您可以打开“我的电脑”，找到光盘上的 START.EXE 文件图标，双击该图标），进入光盘主界面。

2 单击相应的知识要点按钮，可进入该知识要点的学习界面，用户即可对该知识点进行学习。



1 在光盘主界面中，将光标移动到想要学习的章节序号上，左侧将出现该章节的知识要点。



3 在学习窗口中，用户可以通过屏幕下方的控制按钮实现前进、后退、暂停、调整音量、返回主界面、退出主程序等操作。



目 录

第1章 安装 Flash MX

1.1 安装 Flash MX	2
1.2 启动 Flash MX	6
1.3 删除 Flash MX	7

第2章 运用工具箱绘制静态角色

2.1 新建文件	11
2.2 创建一个图形元件	11
2.3 绘制主角	13
2.3.1 用铅笔工具绘制角色	13
2.3.2 修改角色	16
2.3.3 为角色填色	18
2.3.4 存储角色	21
2.4 绘制背景	22
2.4.1 重绘位图	22
2.4.2 橡皮工具修改线条	32
2.5 背景色的高级制作	37
2.5.1 渐变色制作	37
2.5.2 笔刷工具在填色中的运用	43
2.5.3 套索工具在选取和在填色中的运用	45

第3章 制作初级动画

3.1 补间动画	49
3.1.1 设定场景属性	49
3.1.2 制作补间动画	53
3.1.3 调整动画	61
3.2 制作形状动画	65
3.2.1 设定场景属性	65
3.2.2 制作形变动画	66



3.2.3 调整动画.....	69
3.3 补间动画和形变动画的差别.....	71
3.4 制作逐帧动画.....	72
3.4.1 逐帧动画的概念.....	72
3.4.2 建立元件动画.....	72
3.5 制作具有路径引导的动画.....	74
3.5.1 打开库元件.....	74
3.5.2 添加运动引导线.....	77
3.5.3 调整运动引导动画.....	79
3.6 遮罩动画的制作.....	80
3.6.1 制作前的准备.....	80
3.6.2 制作探照灯元件.....	83
3.6.3 制作一探照灯左右扫描的动画.....	84
3.6.4 制作遮罩动画.....	86
3.6.5 完善遮罩动画.....	90
3.7 实现逐帧动画与补间的动画的嵌套.....	94
3.8 实例在主场景时间线上的安排.....	99
3.8.1 收集元件.....	100
3.8.2 制作荷花开放的文件.....	102
3.8.3 制作水波动画.....	109
3.8.4 安排场景动画.....	114
3.9 为动画加入声音.....	120

第4章 制作交互动画

4.1 按钮动作.....	126
4.1.1 制作按钮.....	126
4.1.2 为按钮添加动作.....	129
4.2 帧动作.....	133
4.2.1 场景的完全拷贝.....	133
4.2.2 加入动作.....	137
4.3 电影剪辑事件.....	142
4.3.1 由键盘控制的电影剪辑事件.....	142
4.3.2 作随机运动的电影剪辑事件.....	149
4.3.3 制作动态文本.....	152

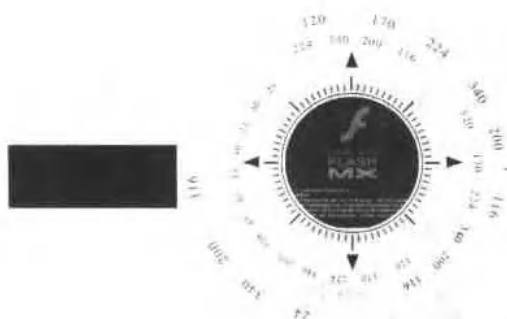


第5章 输出和发布文件

5.1 输出文件——导出命令.....	157
5.2 发布设置.....	161
5.2.1 Flash 发布设置.....	161
5.2.2 HTML 发布设定.....	163
5.2.3 GIF 发布设定.....	166
5.2.4 JPEG 发布设置.....	169
5.2.5 PNG 发布设置.....	170

第6章 制作综合实例

6.1 字体效果.....	174
6.1.1 星球大战字幕.....	174
6.1.2 色彩变幻的文字.....	180
6.2 动画效果——古图闪电.....	185
6.3 动态文本——关爱动物.....	192
6.4 网页宣传广告.....	199
6.5 MTV 制作.....	205
6.5.1 《离别》MTV 制作.....	205
6.5.2 《黄昏》MTV 制作.....	243



第 1 章

安装 Flash MX

- 安装 Flash MX
- 启动 Flash MX
- 删除 Flash MX



1.1 安装 Flash MX

Flash MX 的安装就和其他大多数软件一样,只要严格按照安装引导程序进行操作就行了,下面我们将一张准备好的 Flash MX 的安装盘装入计算机内的光驱中,通过具体步骤来说明 Flash MX 的安装过程。

1. 在桌面上选中“我的电脑”并双击打开它,找到光盘图符,如图 1-1 所示。



图 1-1 我的电脑里面列出了电脑里所有存在的盘符

2. 在光盘图符上双击鼠标显示出光盘中的内容。从显示出的内容中找到 Flash MX 文件夹并双击打开,如图 1-2 所示。



图 1-2 显示了光盘中的所有文件

3. 找到Flash MX的安装执行文件“setup.exe”。双击“setup.exe”文件开始安装程序，如图1-3所示。

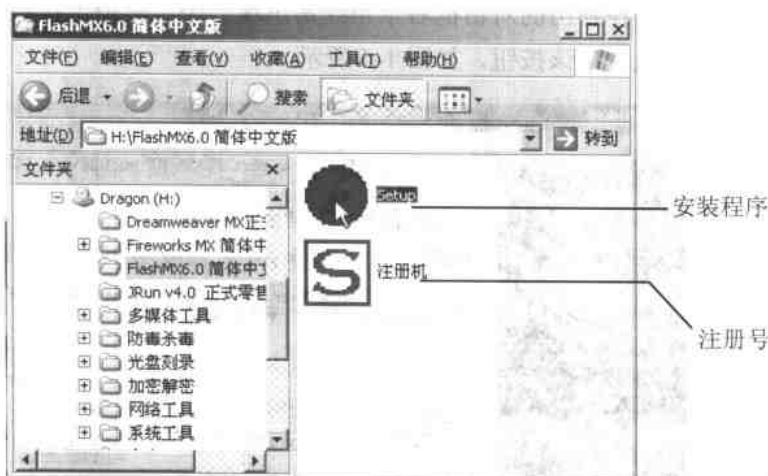


图 1-3 安装文件窗口里显示出了可执行文件

系统为我们最初安装的是Flash MX的初始化界面，在这个过程中我们不需要任何操作，画面如图1-4所示。



图 1-4 Flash MX 的初始化界面

4. 接下来系统会转到一个Flash MX的安装界面，画面如图1-5所示。单击“下一步”继续。



图 1-5 Flash MX 安装界面之一



5. 然后系统将会弹出一个安装目录对话框, 在这里我们可以为 Flash MX 选择一个安装路径。如果我们不想改变系统默认的安装目录。可以点击“下一步”继续, 需要注意的是, 在安装过程中, 在弹出的对话框右下角经常出现一个“取消”按钮。除非我们确定要退出安装, 否则不能点击该按钮, 如图 1-6 所示。

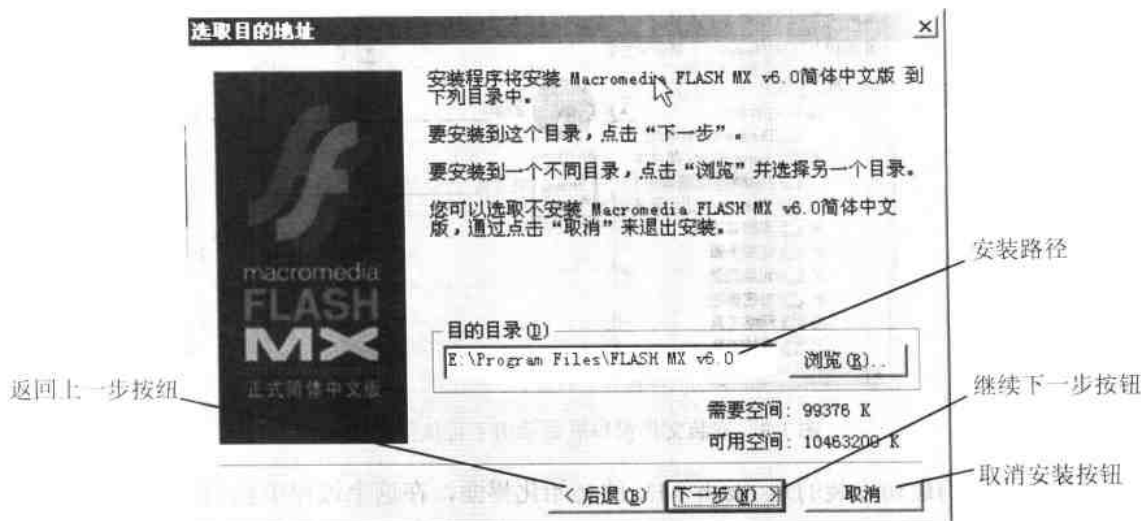


图 1-6 系统给出了默认路径

6. 根据笔者经验, 由于系统会把我们要安装的软件安装在当前操作系统的“Program file”文件夹下。如果以后我们需要重新安装系统以覆盖原系统的话, 该系统下的软件得重新安装, 所以我们最好为软件重新指定一个盘符, 然后单击“确定”按钮, 如图 1-7 所示。

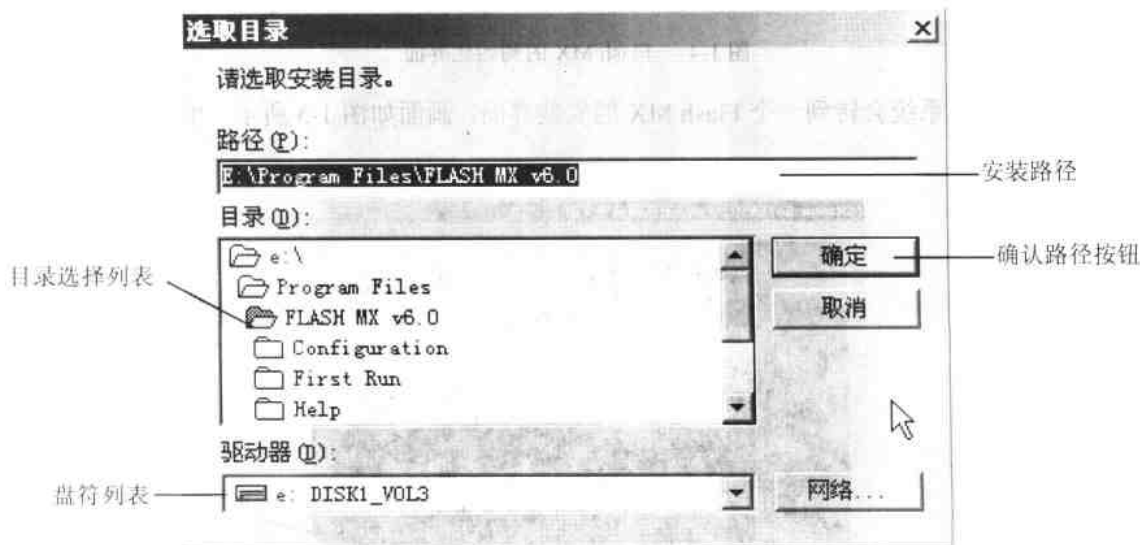


图 1-7 重新为软件选择一个安装目录

7. 当我们为软件指定了一个正确的盘符。系统会再次弹出一个对话框, 提示我们电脑已做好安装准备, 单击“后退”按钮还可对安装目录进行修改, 如图 1-8 所示。

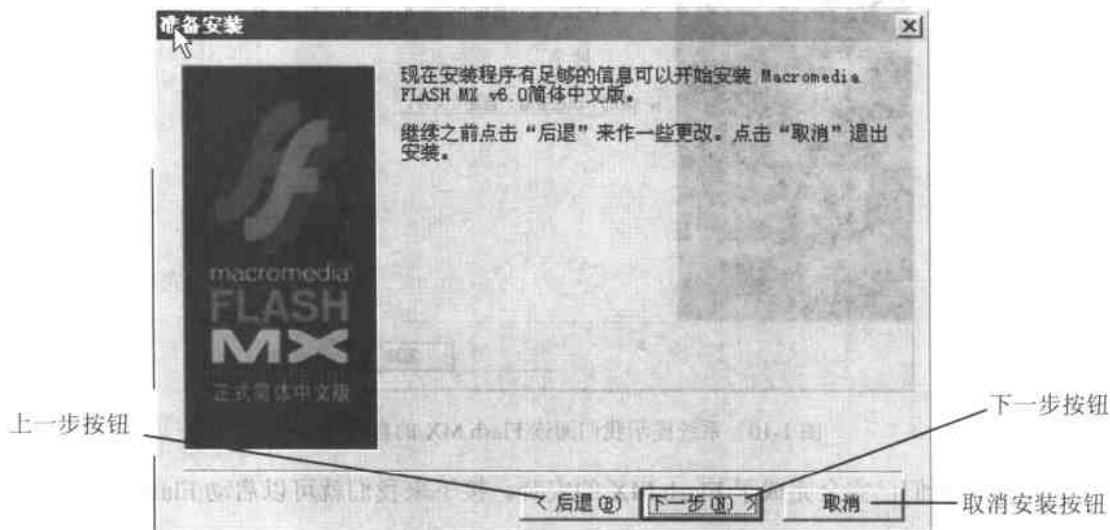


图 1-8 系统就序对话框

8. 在我们确定要开始安装以后, 点击“下一步”系统开始进行文件复制, 如图 1-9 所示。

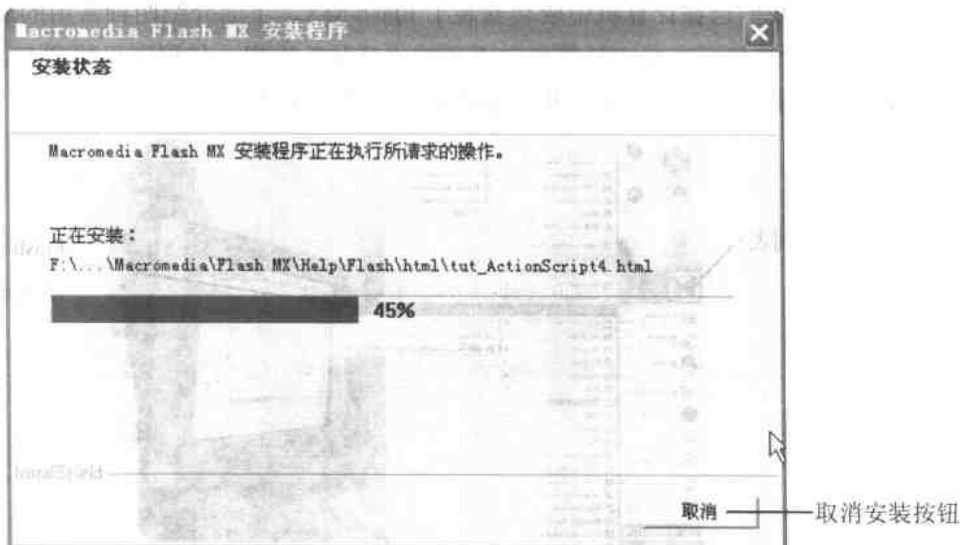


图 1-9 面板显示了 Flash MX 的文件复制进程

9. 到这里我们的安装就基本完成了。最后系统会弹出一个对话框, 询问我们是否马上阅读 Flash MX 的自述文件, 如果要阅读此文件, 则在框内勾选它, 然后点击安装面板下方的“完成”按钮, 如图 1-10 所示。

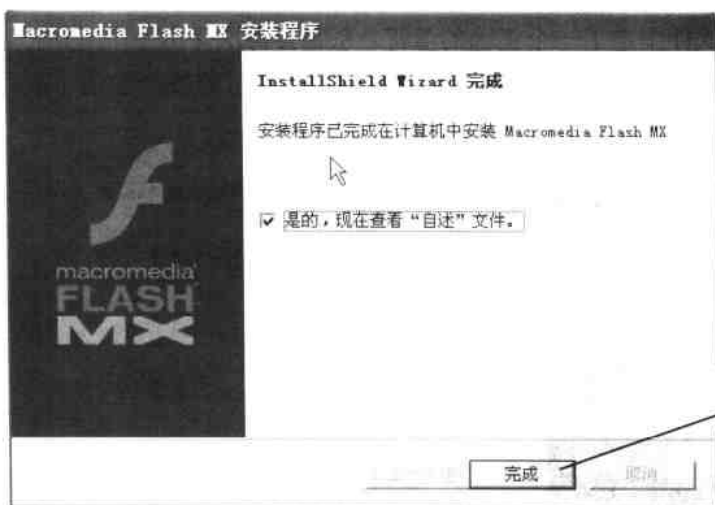


图 1-10 系统提示我们阅读 Flash MX 的自述文件

此时, 我们已完全完成了 Flash MX 的安装。接下来我们就可以启动 Flash MX 了。

1.2 启动 Flash MX

在上一节我们已在计算机中成功安装了 Flash MX, 下面介绍两种常用的启动方法。

1. 打开计算机后, 单击计算机左下角的“开始”按钮。从程序里找到 Flash MX 的可执行文件, 单击鼠标左键就可打开 Flash MX, 如图 1-11 所示。



图 1-11 从开始菜单中启动 Flash MX

2. 打开资源管理器, 在 Flash MX 的安装目录下找到它的可执行程序, 双击该程序的图标也可以打开 Flash MX, 如图 1-12 所示。



图 1-12 从资源管理器中启动 Flash MX

1.3 删除 Flash MX

如果我们想要删除一个已安装好的程序，该如何操作呢？首先我们应该清楚，删除安装程序不是删除一个简单的拷贝文件，在安装程序过程中，安装程序会对系统进行一些配置，如果我们在删除程序时只是删除了程序所在的文件夹，系统里面该程序的的配置文件将不会被删除，这些配置文件会大大降低我们电脑的运行速度。下面我们就以删除 Flash MX 为例，对一个已安装好的程序进行删除操作。

1. 打开“开始”菜单中的“控制面板”，如图 1-13 所示。



图 1-13 从“开始”菜单中找到“控制面板”



2. 单击该按钮, 从弹出的面板中找到“添加/删除程序”, 如图 1-14 所示。



图 1-14 从面板中找到“添加/删除程序”

3. 如果我们使用的是 Windows XP 系统, 我们可以直接从桌面打开我的电脑, 找到“添加/删除程序”, 如图 1-15 所示。

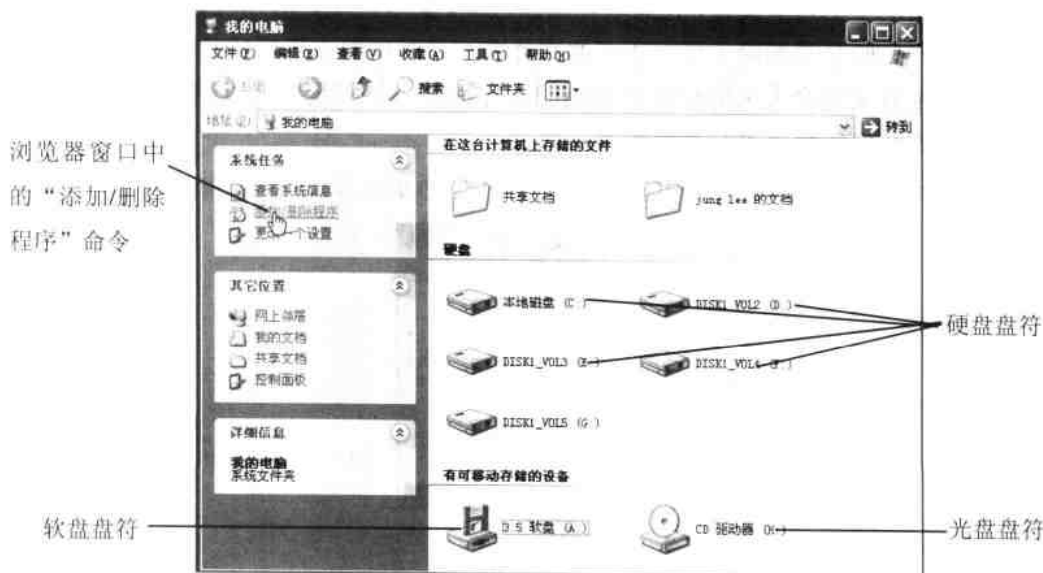


图 1-15 从我的电脑里面可以直接找到“添加/删除程序”按钮

4. 下一步我们单击“添加/删除程序”按钮, 系统将会为我们弹出一个对话框, 如图 1-16 所示。



图 1-16 “添加/删除程序”对话框

5. 在这个对话框中，系统为我们列出了所有的已安装程序，选中 Flash MX 程序，单击右下角的“更改/删除”按钮。系统开始为我们卸载该程序。