

GOTOP

Visual C++ 4.X

教學手冊

- ◆ 簡明扼要的入門書
- ◆ 闡述Visual C++ 4.X的新觀念
- ◆ 以功能為章節的探討重點
- ◆ 以MFC為發展Windows應用程式
的核心主題

Visual C++ 4.X 教學手冊

楊宗璟.林猷琮

碁峯資訊股份有限公司 印行

VISUAL C++ 4.X教學手冊 / 楊宗璟編著. -- 初
版. -- 臺北市：碁峰資訊，1996〔民85〕
面；公分
ISBN 957-641-843-7(平裝)

1. C(電腦程式語言)

312.932C

85009545

VISUAL C++ 4.X 教學手冊

CL052

作 者：楊宗璟 林猷琮

發行人：廖文良

發行所：碁峰資訊股份有限公司

台北市南港路三段50巷7號5樓

電話 / (02)788-2408 (035)611-714 (04)255-8051 (07)389-6666

傳真 / (02)788-1031 (035)611-704 (04)255-8053 (07)385-3987

印刷所：吉豐印製有限公司

台北縣板橋市富山街6巷17號、19號

版 次：1996年11月初版

劃 撥：帳戶 / 碁峰資訊股份有限公司

帳號 / 14244383

建議定價：NT\$ 340

出版登記證：局版台業字第4869號

Copyright © 1996 by GOTOP Information Inc.

碁峰資訊股份有限公司已聘任本律師為常年法律顧問，如有侵害其著作權、信譽權利或其它一切法益者，本律師當依法保障之。

胡坤佑律師

明貞法律事務所

胡坤佑

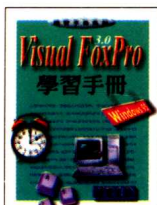
序

利用 **C++** 開發視窗應用程式的人口在最近幾年有昇高的趨勢，**Microsoft** 預期市場需求推出 **Visual** 系列程式開發軟件正符合不同層階的撰寫程式的要求。這本教學範本立意即在引領初學者了解視窗應用程式的基本概念，進而進入程式開發的殿堂，所以全書的內容焦點儘以簡單概念配合圖例介紹給大家。

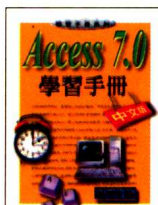
Visual C++4.X 整合工作環境改善許多舊有版本不方便處，諸如線上查詢使用 **InfoViewer**，**Workspace** 檢視等。讀者可以發現我們在準備工作上花了許多功夫，章節含概所有 **Visual C++ 4.X** 最精華的主題，例如使用 **AppWizard** 自動產生應用程式，如何在程式瀏覽器(**Source Browser**)內查看程式所使用的資源(**Resources**)、類別(**ClassWizard**)、快速查詢有關於 **Visual C++** 書籍和產品發行資料及 **Internet** 上的 **C++** 資源；這些主題及相關資料我們皆為讀者作概念圖式介紹並舉例說明。

在撰寫這本書的過程遇到許多困難，在彼此討論中我們都一一克服，眾多文字間難免有疏漏之處，尚請讀者賢君不吝指正。最後碁峰資訊公司蔡彤孟先生對我們至始至終的愛護、猷琮妻麗玲、高衡緒先生及親友在這段期間的支持，特此致上萬分感謝！

林猷琮、楊宗璟 謹識



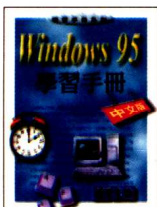
書號：CD083
Visual FoxPro 3.0
學習手冊



書號：CD084
Access 7.0學習手冊



書號：CI022
Office 95學習手冊



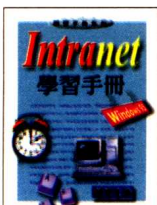
書號：CJ024
Windows 95
學習手冊



書號：CK036
Visual BASIC 4.0
學習手冊



書號：CN039
Internet學習手冊



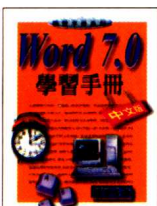
書號：CN049
Intranet學習手冊



書號：CS035
Excel 7.0學習手冊



書號：CU080
PowerPoint 7.0
學習手冊



書號：CW061
Word 7.0學習手冊



全新版面・引導學習
課後習題・方便教學



請到各大書局、資訊廣場購買或郵政劃撥
基峰資訊股份有限公司 帳號：14244383

URL: <http://www.gotop.com>



開始

學系列

書號：C1023
WORKS 4.0 中文版



書號：C1024
OFFICE 95 中文版



書號：CJ026
WINDOWS 95
中文版



書號：CS038
EXCEL 7.0 中文版



書號：CU092
POWERPOINT 7.0
中文版



書號：CW064
WORD 7.0
中文版



16開雙色印刷

圖例解說

輕鬆開始



請到各大書局、資訊廣場購買或郵政劃撥
基峰資訊股份有限公司 帳號：14244383
URL: <http://www.gotop.com>

目 錄

第零章 C++語言摘要概論

物件與類別 (Objects and Classes)	0-2
建構者	0-3
解構者	0-4
繼承 (Inheritance)	0-5
運算子溢載 (Overload)	0-7
虛擬函式 (Virtual Functions)	0-8
朋友函式 (Friend Functions)	0-8
this 指標	0-9

第一章 Visual C++4.X 基本總論

Visual C++4.X 的環境	1-2
Windows 95 的特色	1-2
嶄新的圖形作業系統	1-2
統一的操作介面	1-2
三十二位元的作業模式	1-3

隨插即用的功能 (Plug & Play)	1- 3
Windows 應用程式的撰寫	1- 3
Visual C++ 的成員	1- 6
Developer Studio	1- 6
AppWizard (程式碼產生器)	1- 7
ClassWizard (Class 設計的助理)	1- 8
Source Browser (程式瀏覽器)	1- 9
Debugger (除錯器)	1-11
Book Online (線上教學)	1-12
MFC (設計師的錦囊)	1-14
Visual C++4.0 簡易應用程式.....	1-15

第二章 Project ， AppWizard - 程式產生器

什麼是 Project ?	2- 2
什麼是 Document - View ?	2- 2
什麼是 View ?	2- 3
建立新專案 (Project)	2- 3
AppWizard 的建立	2- 5
SDI—Single Document Interface	2- 6

MDI—Multiple Document Interface	2- 7
Dialog—對話盒	2- 8
專案的編譯及聯結.....	2-19
AppWizard - Project 全貌 ...	2-20
Workspace 視窗	2-21
Win32 Release vs.Win32 Debug	2-22
專案設定畫面.....	2-24
資源的設定修改.....	2-26
Precompiled Header	2-30

第三章 ClassWizard - 設計的助理

ClassWizard	3- 2
事件訊息對映圖 (Message Maps)	3- 4
Virtual Function 虛擬函式對映	3- 6
Data Map 資料對映	3- 7
Field Map 資料欄位對映	3- 8
增加新類別	3-12
增加新變數或會員資料 (Variables or Data Members)	3-15
OLE Automation/OLE Events	3-19
於資源檢視中使用 ClassWizard	3-21

第四章 MFC 微軟基礎類別

基本構架 (Application Frameworks)	4- 2
MFC 基礎類別組織	4-16
CObject	4-18
RUNTIME_CLASS (類別名稱)	4-23
CCmdTarget	4-26
CWnd	4-31
Initialization 建立及初始化 CWnd 物件.....	4-32
Window State Functions 視窗狀態函式.....	4-34
Window Size and Position 視窗大小及位置	4-37
Window Access Function 使用主從功能.....	4-40
Update/Painting Functions 更新、畫筆及 Device Context	4-43
Window Text Functions 文字工具.....	4-47
Scrolling Functions 捲軸	4-49
Dialog-Box Item Functions 對話方塊.....	4-50
Alert Functions 提示訊息.....	4-52
Window Message Functions 視窗訊息	4-53
OLE 物件內嵌與聯結	4-55

第五章 GDI - Graphic Device Interface

什麼是 GDI ?	5- 2
什麼是 DC ?	5- 2
GDI Object (GDI 物件)	5- 5
GDI 物件的使用.....	5- 8
Bitmaps.....	5-10
字形	5-16

第六章 Source Browsing 資源瀏覽器

資源瀏覽視窗.....	6- 3
定義 (Definitions) 和參考 (References)	6- 4
檔案概要 (File Outline)	6- 4
基礎類別及數值 (Base Classes and Members)	6- 6
衍生類別及數值 (Derived Classes and Members) ...	6- 6
呼叫及被呼叫圖示 (Call/Caller Graph)	6- 7

第七章 Dialog Boxes & Controls - 對話盒&控制

對話盒.....	7- 3
控制	7-11

第八章 Context - Sensitive 求助系統

『 Help 』系統.....	8- 2
Windows 的 WinHelp 系統.....	8- 2
RTF	8- 2
簡單 Help 檔案的製作.....	8- 3
Help 畫面的改良	8-11
如何從程式中呼叫 Help	8-12
 第九章預覽列印與列印	
Windows 的列印.....	9- 2
預覽列印	9- 4
列印	9- 6
列印程式撰寫.....	9- 7
 附錄 A 重要名詞對照	A- 2
 附錄 B 參考資料	B- 2
 附錄 C Visual C++軟體安裝	C- 2
軟體的安裝	C- 2
軟體移除	C-14
 附錄 D 探索 What's so cool about Visual C++	D- 2
Explore the CD	D- 3

附錄 E InstallShield SDK	E- 2
附錄 F MFC 的訊息映射函式	F- 2
附錄 G Internet 上的資源	G- 2

第零章

C++語言 摘要概論



事雖易，而以難處之，未有不治之變。



如果你對 C++ 語言有基礎者，可以略過此章節而直接進入第一章的內容。如只略懂皮毛，而無法深入了解其精髓者，請利用些許時間將此章節覽勝一番。本章討論的內容是以 C++ 『物件導向觀念』為重點，一般性的觀念建議你參考 C++ 的書籍。

物件與類別 (Objects and Classes)

物件與類別是 C++ 語言中的重要觀念，你必須要徹底地了解它們。簡單地說、一物件類別除必須擁有足以代表其特性外，也必須提供操作此物件的程序。

C++ 的類別宣告語法如下：

```
class Inford
{
    private:
        int inford_x, inford_y;
    public:
        void setinfo(int I);
        int getinfo_x();
        int getinfo_y();
}
```

C++ 的類別中提供 **private**、**protected** 和 **public** 三個關鍵字來設定各成員的保護等級。

只限類別內部使用	private 及 protected 所宣告的資料
公開給外界使用	public 所宣告的資料

表 類別關鍵字的比較

ps : **private** 和 **protected** 在類別的繼承時會有所差異。

■ 建構者 (**Constructor**)

當你在建立物件時，就必須能自動地設定初值，類別內的成員函式就必須利用到建構者 (**Constructor**) 的特殊成員函式。建構者會在物件建立時自動執行。

```
class counter
{
    private:
        int id_count;
    public:
        Construct()      //建構者
        {
            id_count=0;
        }
        void incre_construct()
        {
            id_count++;
        }
}
```