

青少年智力开发与训练全书

KAIFAYUXUNLIAN



判断力

开发与训练

下

·青少年智力开发与训练全书·

判断力开发与训练

(下)

主编 周 文

黑龙江人民出版社

目 录

第四章 判断力开发实战训练题例

第二节 实战游戏	(247)
1. 从北极回家	(247)
2. 奶奶家的方向	(249)
3. 找出错误的地方	(251)
4. 雪后	(253)
5. 足球场	(255)
6. 哪两个不是哥俩儿呢	(257)
7. 看病	(259)
8. 解开奇妙痕迹的谜	(261)
9. 怎样把螺帽拧下来	(263)
10. 判断动物的牙齿	(264)
11. 水面的变化	(266)
12. 谁戴这样的项链	(268)
13. 哪句话说不通	(270)
14. 车胎的方向	(272)
15. 在哪儿修建公路	(274)
16. 邮递员走哪条路	(276)
17. 剩下的钱哪儿去了	(278)
18. 哪一种容量击倒木桩	(279)
19. 球会飞向哪个方向	(281)
20. 秤的刻度会怎样变化	(283)
21. 选择合适的路标	(285)
22. 高速公路	(288)

23. 找“4”	(289)
24. 春天的游戏	(290)
25. 到底买哪件商品	(291)
26. 找女孩	(292)
27. 做伪证的男子	(294)
28. 无穷的极限	(296)
29. 谁最高明	(297)
30. 找错误	(298)
31. 推断作案时间	(299)
32. 6枚硬币	(300)
33. 装水的玻璃杯	(301)
34. 腌辣白菜的顺序	(302)
35. 吹气球	(304)
36. 怎样填加水果	(306)
37. 谁正确	(308)
38. 是不是双胞胎	(309)
39. 两个人的关系	(310)
40. 怎样移动好	(311)
41. 背面找点	(312)
42. 谁更有利	(314)
43. 谁会取胜	(315)
44. 哪个更适合	(316)
45. 猫狗赛跑	(317)
46. 哪只狗咬伤猴子	(318)
47. 明信片的来源	(320)
48. 刻坏的印章	(321)
49. 是快还是慢	(322)
50. 寻找出口	(323)

51. 评判分数	(324)
52. 酒水相容	(325)
53. 谁是间谍	(326)
54. 凶手是谁	(327)
55. 判断立方体的变化	(328)
56. 立方体游戏	(329)
57. 滑轮的转动	(330)
58. 马戏团之迹	(331)
59. 是哪个字母	(332)
60. 挑选理发师	(333)
61. 对与错	(334)
62. 风来自哪个方向	(335)
63. 区分大小	(336)
64. 可爱的蝴蝶	(337)
65. 寻找鱼头	(338)
66. 找不同点	(339)
67. 奇怪的黑色	(340)
68. 照镜子	(341)
69. 真假孙悟空	(342)
70. 缠纸带	(343)
第三节 实战案例	(344)
1. 抓逃犯	(344)
2. 梧桐树下的疑案	(345)
3. 巧破失金案	(346)
4. 熏香手帕	(350)
5. 验骨雪冤	(350)
6. 二十八贯铜钱	(352)
7. 婚夜奇案	(354)

8. 巧捉恶仆	(357)
9. 太宗审案	(358)
10. 一张借据	(359)
11. 盗金者	(360)
12. 真假贼	(361)
13. 孙县令的“四字诀”	(362)
14. 巧断遗书	(364)
15. 枯井女尸	(365)
16. 于成龙断案	(367)
17. 华盛顿破案记	(368)
18. 捏痕辨伤	(369)
19. 诱供	(369)
20. 只有一次	(370)
21. 奇怪的凶犯	(371)
22. 审鹅记	(372)
23. 说谎的雇员	(373)
24. 坠楼命案	(374)
25. 谁是凶手	(375)
26. 自行车抛尸案	(377)
27. 死因	(381)
28. 破绽	(382)
29. 女贼	(383)
30. 谁是肇事者	(383)
31. 失窃的轮胎	(385)
32. 三岔路口	(387)
33. 沮丧的自首者	(387)
34. 一字断案	(389)
35. 小袁的死因	(391)

36. 砖痕	(392)
37. 谁是下毒者	(393)
38. 父告子	(394)
39. 婉姑蒙冤	(396)
40. 调包的钱袋	(399)
41. 纸袋的奇效	(401)
42. 牧人与泼妇	(402)
43. 伪证	(403)
44. 十五贯	(404)
第四节 益智故事	(407)
1. 狗官	(407)
2. 年纪闹出的笑话	(408)
3. 书呆子观棋	(409)
4. 骂“牛”	(410)
5. 我不见了	(410)
6. 糊涂虫	(411)
7. 论马	(413)
8. 打磨	(414)
9. 不可明言的“天机”	(414)
10. 打井得人	(415)
11. 聪明的黄琬	(416)
12. 难学	(417)
13. 郑板桥改诗	(418)
14. 吝啬的富翁	(419)
15. 丢虱找虱	(420)
16. 书呆子的报告	(421)
17. 山鬼	(422)
18. “青光眼”上堂	(424)

-
- | | |
|-------------------|-------|
| 19. 杨布打狗 | (424) |
| 20. 隐身叶 | (425) |
| 21. 哑谜 | (427) |
| 22. 早点来 | (428) |
| 23. “变色龙”国王 | (428) |
| 24. 不会说话的主人 | (429) |
| 25. 家书 | (430) |
| 26. 画墙 | (431) |
| 27. 不语禅师 | (432) |

第二节 实战游戏

1. 从北极回家

勇敢的探险家许永浩先生终于成功地独自征服了北极。现在只剩下回家这一件事了，他应该往哪个方向走才能找到家呢？



答案：南方。

在北极，任何一个方向都只能是南方。无论到地球的哪一个地方，指南针所指的方向都一样。N 极指向北方，S 极指向南方。这是因为地球是一个球状磁场的缘故。

关于地球磁场的产生有许多种理论。其中最具代表性的理论是地球的中心的铁、镍等金属的作用产生电流，因而形成强大的磁场的理论。

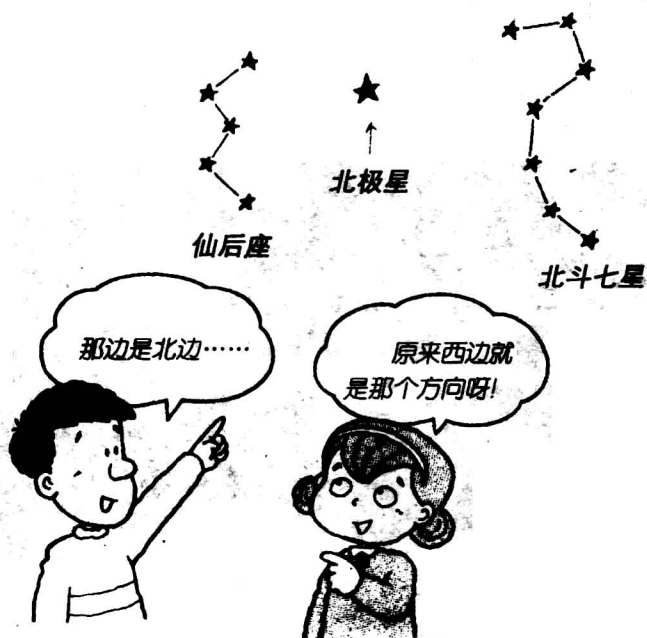


2. 奶奶家的方向

到农村奶奶家去玩儿的林林和萍萍竟玩儿得忘记了时间。太阳下山以后，天黑了下来，他们迷路了。他们只记得奶奶家在西边，但是周围没有一点儿文字的标志。怎样才能准确地判断出奶奶家的方向呢？

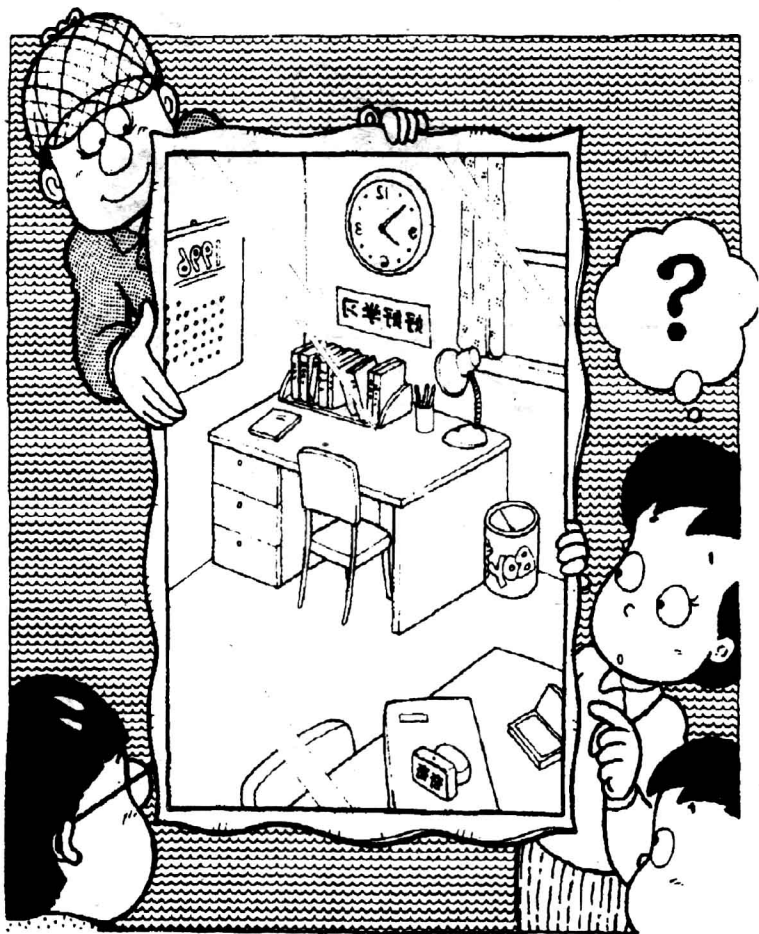


答案：北极星所在的方向就是北边。



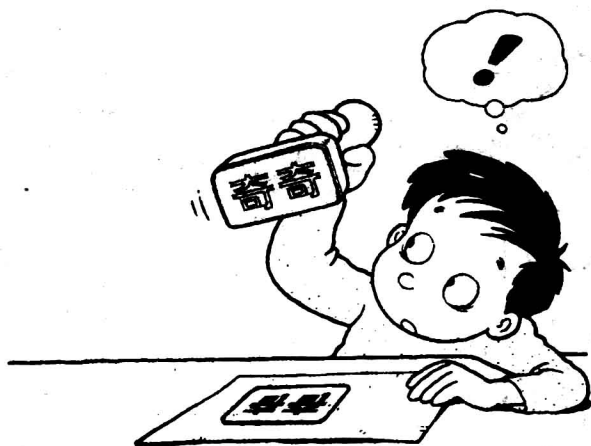
3. 找出错误的地方

仔细观察映在镜中的奇奇的房间样子，里面有一处错误的地方。你能找出错误的地方吗？



答案：印章的字。

印章上的字要反着写，才会在印的时候看到正字。因此印章被镜子反射的时候，上面的字应该是正着写的。



4. 雪 后

小刚早晨起床一看，哇！下雪了！这可是第一场雪啊，而且还下了整整一晚，他要去做什么呢？请你找出图片的正确顺序，并将故事讲出来。



答案：⑥②①⑤③④。



小刚早晨起床后，发现外面白茫茫的，到处都覆盖着白雪，这可是第一场雪啊。他已经盼望了很久了，所以他迅速穿上衣服，急急忙忙吃完饭，取出雪橇跑了出去，但怎么回事呢？

原来刚才看到的大雪都被太阳晒化了，真让人伤心。

5. 足球场

画是关于一场足球比赛的内容，没有按正确的顺序摆放，请你以孩子们到达足球场到进球的顺序，将画面重新排列一下。

