

戰術學教程

藏
兵
船
知
齊
PDG

戰術學教程卷一 目次

第一編 戰爭之概念

第一章 戰爭一般之目的

第二章 戰爭之勝敗

第三章 戰鬥之種類

第四章 攻擊防禦

第五章 戰鬥手段

第六章 戰鬥指揮概說

第二編 各兵種戰術

第一章 步兵戰術

第一節 總論

第二節 各部隊特性隊形運動

第一款 各部隊特性

第二款 隊形

第三款 運動

戰術學教程 目次

第三節 戰鬥

第一款 連

其一 要旨

其二 班

一步槍班

二 輕機關槍班

其三 排

一 接敵運動

二 火線之構成

三 火線之運動及射擊

四 援隊

五 衝鋒

其四 連

一 攻擊

戰術學教程 目次

1. 接敵運動

2. 展開及運動

3. 預備隊

4. 衝鋒

二 防禦

三 追擊及退却

其五 夜間之行動

一 攻擊

二 防禦

三 追擊及退却

第二款 機關槍連

其一 要旨

其二 攻擊

一 接敵運動

二 陣地偵察進入及變換

其三 防禦

其四 追擊及退却

第三款 營

其一 要旨

其二 攻擊

一 接敵運動

二 陣地偵察進入變換

三 戰鬥實施

其三 防禦

其四 追擊及退却

第四款 步兵炮隊

其一 要旨

其二 攻擊

一 接敵運動

二 陣地偵察進入變換

張
張
張

三 戰鬥實施

其三 防禦

其四 追擊及退却

第五款 步兵團

其一 要旨

其二 攻擊

其三 防禦

第六款 旅

第七款 步兵對他兵種之動作

其一 對騎兵動作

其二 對炮兵動作

其三 對戰車動作

其四 對航空機戰鬥

第八款 彈藥補充

第四節 戰車隊

三 戰鬥實施

第三款 戰鬥

其一 要旨

其二 攻擊

一 接敵

二 戰鬥實施

其三 防禦

其四 追擊及退却

其五 對戰車戰術

第二章 騎兵戰術

第一節 總論

第二節 各部隊特性隊形運動

第一款 各部隊特性

第二款 隊形

第三款 運動

戰術學教程 目次

四

第一款 總論

第三節 接敵

第二款 戰車隊之向戰場行進

第四節 乘馬戰

第一款 要旨

第四款 防禦

第二款 攻擊方向

第六節 騎兵集團之戰鬥

第三款 展開前運動

第七節 彈藥補充

第四款 展開

第三章 砲兵戰術

第五款 展開後之前進及襲擊

第一節 總論

第六款 輕機關槍連之用法

第二節 野戰砲兵

第七款 騎砲兵連及機關槍連之用法 第一款 各部隊特性隊形運動

其一 概則

其一 各部隊特性

其二 陣地

其二 隊形

其三 射擊

其三 運動

第八款 追擊

第二款 戰鬥

第九款 對徒步兵騎兵及他兵種戰鬥

其一 要旨

第五節 徒步戰

其二 偵察

第一款 要旨

第二款 徒步部隊之編成

第三款 攻擊

其四 展開進入放列布置

一 概則及礮兵指揮官

二 團長

三 營長

四 連長

五 夜間動作

其五 射擊

一 概則

二 營長以上射擊指揮

三 連之射擊準備及實施

其六 陣地變換及放列撤去

一 陣地變換

一 動作

二 陣地

其三 開進

第二款 戰鬥

第四節 海岸重礮兵

第一款 各部隊特性

第二款 戰鬥

第五節 高射礮兵

第一款 要旨

第二款 戰鬥

第四章 工兵戰術

第一節 總論

第二節 連之特性及各部隊之隊形運動

第三節 戰鬥

第五章 航空兵戰術

戰術學教程 目次

六

二 放列撤去

第一節 總論

其七 彈藥補充

第二節 航空隊種類及任務

第三節 攻守城重砲兵

第三節 各部隊特性隊形

第一款 各部隊特性運搬

第一款 各部隊特性

第二款 隊形

第三款 對氣球攻擊

其一 飛行連

第四款 對地上目標攻擊

其二 飛行營

第六節 爆擊飛行隊行動

第四節 飛行場及氣球陣地

第一款 要旨

第一款 要旨

第二款 爆擊及戰鬥

第二款 飛行場

第七節 偵察飛行隊及氣球之戰鬥

第三款 氣球陣地

第六章 輜重兵戰術

第五節 戰鬥飛行隊行動

第七章 瓦斯及煙

第一款 要旨

第一款 瓦斯

第二款 空中戰

第二款 煙

第一編 戰鬥之概念

第一章 戰鬥一般之目的

戰鬥一般之目的在壓倒殲滅敵人

第二章 戰鬥之勝敗

戰勝 戰勝者達成戰鬥一般目的之謂也然依戰鬥之結果使敵自戰場退却亦不失爲一種之戰勝。

戰鬥勝敗之素因 戰鬥勝敗之素因關於軍隊之精粗（主關於素質教育及裝備之良否）軍紀之弛張士氣之振否指揮之巧拙諸兵協同之良否兵力之多寡就其中於一方面兵力之比較地形天候時刻及不能預測之事變等而其戰勝之主因則在於軍隊之精練與指揮之適當及諸兵協同之良否然在富有攻擊精神之軍隊常能以寡勝衆

攻堅精神 攻堅精神爲戰勝之鎖鑰故於戰鬥之全般經過不論兵種之如何必須始終本此精神以律萬般之行動制敵於機先自占主動之地位或巧爲機動而出敵之意表等指揮之妙機及敏決之獨斷專行皆由此精神發動之是即全軍血脉之一貫皆此精神之所橫溢可於本書所示戰鬥諸原則

而見其活躍也故在英才卓越之指揮官使部下始終保持此種精神結束而妙用之常能從心所欲隨其所指向以壓倒敵人

諸兵種之協同動作 諸兵種協同動作之如何與戰鬥之勝敗有至大之關係諸兵種各盡其

全能發揮其特有戰鬥威力為協同之主旨而導之使能與全體目的一致者實由於對各自之本務完全理解與相互之精神堅確連鎖也即諸兵種根於一心同體之觀念互相究明其性能及戰鬥法始終緊密結合縱由時刻與地位之關係於任務發生難易之望均須具有顧念全體之利益唯向戰勝之一途敢膺艱鉅之氣慨

戰鬥之勝敗非僅以總兵數之多寡而決乃在運用精鍊之軍隊適時適地使用較敵優勢之兵力以占勝利古今戰史已證明之

第二章 戰鬥之種類

戰鬥依其直接目的分為決戰與持久戰而實行之手段則別為攻擊及防禦

持久戰通常以防禦為主有時為達其直接之目的施行攻擊動作又為持續長時間戰鬥占領最

堅固陣地時發生陣地戰

在專以固守一地之目的實行防禦時務利用得以阻害敵人攻擊之地形地物且設置諸種之障

碍對四方施以堅固之工事盡全力而死守之然苟得適裝好機即須斷然行之

第四章 攻擊禦防

攻擊禦防之利害 攻者志氣旺盛得自由選擇動作之地域與時期出敵意表而行動隨處占兵力之優勢予敵以殲滅之打擊此其利也然於敵火之下暴露前進間多蒙損害此其害也反之防者詳知地形依其利用與工事之施設得充分發揚火器之效力且彈藥補充容易然動輒易陷於被動之姿勢致失動作自由可謂攻擊之利專屬精神防禦之利存乎形體

攻擊前進間所受死傷數通常多於防者僅就此點而研究之防者於戰鬥進步之某時機得勢力之均衡轉取攻勢似乎非不可以制勝者然軍隊一旦既立於防勢欲出有利之攻勢決非易舉故不得專依有形以斷定攻防之利害也攻者得於追擊時常得予敵以莫大之損害

攻擊之必要 攻擊者為達戰鬥一般之目的唯一之手段也故指揮官除狀況真不得已之外當須決行攻擊縱為防禦亦必須並行攻擊之動作

第五章 戰鬥手段

戰鬥主要之手段為火戰與白兵戰火戰以火器戰鬥白兵戰以白刃接戰為主旨

於世界火戰列強相競爭努力兵器之改良且因塹壕戰更需要多數之新式特種兵器因是應用深遠之學理最新之科學工藝技術并研究戰車毒瓦斯燃燒液等之用法以採用為攻防之一戰鬥手段

百事軍簡為戰鬥成功之一要件第因兵器之進步大兵團之運用等編制裝備隨而改良以致戰

門之法甚形錯雜。一方於各兵種各部隊頗形縱重於分行業務同時他方則更宜適當配列統一之使其長短相輔彼此互相協同爲要。雖於簡易迅速之趣旨固無變化而其實際之施設全異於昔時因此戰爭之手段各兵種團隊之運用協同等於茲見一大革新焉。

第六章 戰鬪指揮概說

(關於戰鬥指揮詳細之內容於第二第三卷詳述之)

指揮之要領 指揮之要領在使部下軍隊所有全力如指揮官之意圖適時於所企望之地點爲最有效之使用故指揮官適時表明其意思按部下軍隊之大小力持其統率大綱同時應保存部下應機獨斷活用之餘地使各人得有進而發揮其手腕之餘裕與機會爲要。

典則者待運用始發其光輝而應用之妙存乎其人各宜以身任責應於機宜而活用之。

指揮官 指揮官爲軍隊團結之中樞故須具備意思鞏固品性高邁且達觀狀況臨機不愆處變不惑明察果斷威德因存爲衆望歸嚮之中心。

良好指揮官能通曉部下之實情振作其志氣使軍隊常存信賴之心對敵確信成功至於赴湯蹈火亦所不辭。

不爲與遲疑爲指揮官所切戒苟斷行之縱誤用其方法猶勝於不爲與遲疑蓋此兩者使軍隊陷於危殆較誤用其方法爲尤甚也。

指揮官當捨身取義知恥情名端任重責對於任務至誠遂行縱戰況如何激變戰鬥如何慘烈從容不迫沉着決事既決之後以身任責不屈障礙不避艱若剛毅堅忍終必貫徹其意思蓋指揮官具此精神守其大節盡忠報國故部下亦樂於致身從事增其長敬信賴之心軍紀愈爲振興志氣愈爲旺盛若當戰鬥慘酷勝敗將岐指揮官之威德能振作其部下或奮然立於陣頭突入敵陣則（焉有不摧之敵乎）

決心及情況判斷 高級指揮官本諸情報與自己之觀察而定關於戰鬥一般之決心即應如何攻擊及如何防禦或應如何避決戰而始圖得時間之餘裕等是也故必須思慮周到與決斷迅速戰鬥之效果全視此決心之當否

各級指揮官之決心須較量任務地形敵情我軍之狀態等以周到之思慮迅速之決斷而決定之若判斷情況不得正鵠則決心并關此之命令及其實施亦不能適合時機故務詳細審察是爲緊要因是軍隊須蒐集整理自己所得諸情報及自他方面所得各種資料與發見之諸種徵候綜合而判斷之而此時尤於判定當時敵軍之價值最爲緊要又須注意者任務爲決心之基礎即地形不利或敵情不明等亦不可躊躇不決也

情況判斷最要者即不可以先入爲主又有初見似屬細微之事項然參以他之情報可爲重要之判斷資料者有之此宜注意者也

情況判斷特須注意不可爲敵宣傳所誤。

敵之企圖雖多屬不明然研究其戰術上至當之行動並其得取動作及慣用戰法等而推定之當無大過。

任務依所受之命令而定然當命令實施必須獨斷時須鑑全般之情勢判定自己之任務以之爲決心之基礎。

指揮官當決心時須當立於主動之地位宜制先機努力獲得動作之自由尤在以其旺盛之企圖心始終受制於敵必歸於敗。

指揮官之決心須以堅確之意志而遂行之若決心動搖則指揮錯亂部下無所適從然因情況之變化應有適時之新決心此亦所宜注意焉。

凡當判斷常須設身處地公平觀察蓋爲判斷基礎之諸要件有利害相反者故不可拘泥於局部之利害而背戾全般之要求。

判斷以判決發表即依諸種之考察發生最後之斷案而記載之法對情況地形障地之各判斷用（須以如何爲要）之文句通常併記理由處置敵情判斷則云「敵將爲如何」記其理由不要處置。

右述諸判斷（除敵情判斷）即爲決心之基礎實行之時與決心同一然爲學習上便宜起見通

常以決心爲對直後之企圖

戰鬥計畫 高級指揮官基於決心策定關於戰鬥計畫此時須極力自立於主動之位置選擇適當之手段方法出敵意表使其不得已而隨我之行動同時顧慮諸兵種密切協同就中步炮兵最爲緊要命令 高級指揮官若確立戰鬥計劃立即基此達命令而命令務須簡明確切對於直屬各指揮官使了解自己之意圖與彼我之狀況於全般戰鬥範圍之內務使理會各自并應協同部隊之任務

第二編 各兵種戰術

第一章 步兵戰術

第一節 總論

步兵之性能 步兵之特長在兼備攻防二力不問地形及時機之如何均得遂行戰鬥故稱爲戰鬥之主兵負和戰場主要之任務縱缺他種兵之協同亦自應妥爲準備戰鬥且遂行之然遠距離之搜索不及飛行機及騎兵而破壞及遠距離射擊又遠不及炮兵以是步兵若有其他諸兵種連合時尤得發揮其能力

步兵戰鬥特質及步兵必要性格 步兵戰鬥手段爲火戰及白兵戰即在適用密集及疏開諸隊形以射擊制壓敵兵以突擊摧破之故射擊占戰鬥經過之大部分爲步兵最要之戰鬥手段以槍

刺突擊而決最後之戰鬥。

現時火器之進步同時步兵戰鬥亦頗為鞏強。攻者於近距離十分發揚其射擊效力，不斷補充其損害。利用地形逐漸前進，以開突擊之進路。防者則利用地形遮蔽，占據工事，增大其射擊效力，以消耗敵之攻擊力。故攻擊精神之鞏固，體力之強健，武技之精練，為步兵必須之要件。而剛胆、忍耐、沉着、勇敢之資質，更為必要於勝敗將分戰鬥慘烈之際為尤然。

第二節 各部隊特性隊形運動

第一款 各部隊特性

連 連為戰鬥單位，以連長為中堅，有成士氣結合之基礎。故連之訓練，當使無論如何時機，均能從連長之意圖，諸心一致，發揚攻擊精神，忍耐步兵慘烈戰鬥之狀態，保持其精神的團結，實行戰鬥。又縱未經習練之事，亦能適當應用諸制式，以達其目的是為必要。

步兵連分步兵連分為三排，各排有若干輕機關槍班及步槍班。

機關槍連區分為戰槍隊與彈藥排。

營 營為戰術單位，統一四連及一機關槍連，適當使用之，得遂行戰場一部之任務。

步兵砲隊 步兵砲隊在步兵團內有強大之侵徹力與熾盛之爆發力，專任撲滅敵之機關槍。

團 團統二三營及一步兵砲隊，基於將校體之團結教育之統一編制及歷史關係，最適於獨立達一

面之戰鬥任務

旅 旅爲步兵戰鬥最大之團結統一兩團於戰略單位內負重大之任務又與他兵種連合可發揮強大之戰鬥能力

第二款 隊形

密集隊形 密集隊形能維持軍隊之團結力且指揮官之掌握容易故於敵火效力不甚之處停止及運動務取用之特於夜間多以此隊形施突擊

分散隊形 分散隊形者疎開以減殺敵火之效力爲近接于敵之排必要之隊形而於接敵之間無地形與其他之可利用及顧慮敵炮兵有效射擊之排多以此隊形前進

散開隊形 散開隊形爲班主要之隊形不僅以之行火戰在步槍班突擊亦多用之而機關槍連排及其各槍卸下行進時亦有用此隊形者

步兵連機關槍連及步兵砲隊 此等隊形如附圖第一第二第三

營集合隊形 營集合隊形通常爲縱隊橫隊營縱隊及重複縱隊縱隊橫隊係以四個連縱隊併列爲一線營縱隊則前後重疊之重複縱隊係併列二個連縱隊而前後重疊之各連間之距離間隔若無別命則爲八步以併列縱隊作各種之隊形時謂之併列縱隊之縱隊橫隊併列縱隊之營縱隊等營旗機關槍連衛生部員及小行李之位置營長適宜定之營長則位置于營之先頭列中央前十步

營副官位置於營長之左側後，營本部軍士位置於該營之第一連押伍列，號長則位置於連號兵之右。

營旗由營長選定下士執掌之。

團集合隊形 團集合隊形以營之集合隊形配置爲一線、二線或三線，在二線配置通常以一營位置於他二營間隔之前方，或後方之中央，各營之間隔距離通常爲二十步，團長位置於團先頭列中央前十二步，團旗以旗手捧持之，其位置於集合隊形則在團先頭列中央前十五步，於側面縱隊則在先頭，此外則由團長指示之步兵砲及通信班之位置，團長定之，必要時並規定各營之機關槍連衛生隊員及小行李之位置。

團副官位置於團長左側後，團本部軍士位置於第一連之押伍列。

團長選拔兵卒五名，編成團旌衛兵，此衛兵上刺刀，二名排列於旗手之左右，他三名在其後列。**旅集合隊形** 旅集合隊形即將兩團併列或重疊之，其間隔及距離通常爲三十步，旅長位置於旅先頭列中央前約三十步。

旅副官位置於旅長之左側後。

第三款 運動

步兵之步度通常分爲常步及跑步二種，其一分間之進行距離如左。