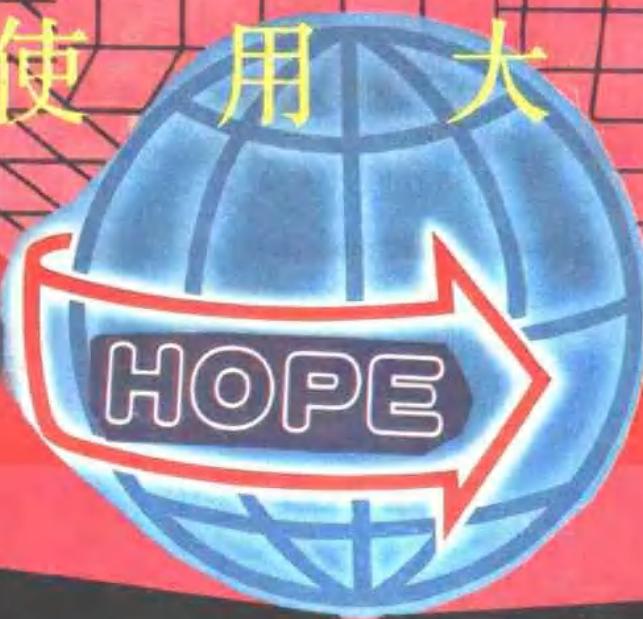


最新Microsoft QuickC

2.50版

使 用 大 全



(共四册)

周杉 王忠 编译
晓夏 武仁

■ 安装与运行

■ 常用工具

中国科学院希望高级电脑技术公司

最新Microsoft QuickC

使 用 大 全

(V2.50版)

- 安装和运行·成套工具(之一)**
- 语言参考手册(之二)**
- 库函数集锦(之三)**
- 库函数集锦(之四)**

1

中国科学院希望高级电脑技术公司
一九九〇年十月

译者序

最近几年，由于 C 语言本身具有移植性好、程序运行速度快、源程序代码短小简洁、结构化的编程等等原因，使得它在软件开发以及系统设计中发挥着越来越大的作用，许多程序员和专业软件开发人员都以 C 作为自己的编程语言。

Microsoft QuickC 将 C 语言的方法功能与环境结合起来，从而使得 C 语言变得易学易用。用户可以在不退出 QuickC 集成环境的情况下完成编制 C 程序及其编译、连接、运行和调试的全部工作。

QuickC 综合了目前市场所流行的 LC、MSC 和 Turbo C 等诸种 C 语言编译器的优点，具有库程序丰富、图形功能强、调试功能完整、与其它语言兼容性好、编译速度快等等优良特点。因此，它能在目前种类林立的 C 语言编译器中脱颖而出，深受广大用户的喜爱。

QuickC 2.5 版本是自 1.0 版本、2.0 版本之后，Microsoft 公司推出的 C 语言的最新版本的编译器，相对于早期版本的 QuickC，2.5 版本中增加了如下新的特性和功能：

- * 在语言级与 Microsoft C 6.0 版本兼容
- * 增强了与 ANSI C 语言的兼容性
- * 支持微型内存模式
- * 增加了新型的快速监测调试特性
- * 支持自定义窗口色彩

《Microsoft QuickC 2.5 技术丛书》一书共四册，其中第一册主要介绍 Microsoft QuickC 2.5 软件的安装和运行及其成套工具；第二册是 Microsoft QuickC 2.5 语言参考手册，详细介绍了 C 语言的基本知识、图形以及 QuickC 的字体操作，为初学者提供了一本 C 语言的辅导教材；第三册和第四册是《Microsoft QuickC 库函数集锦》，对软件所提供的库函数及功能进行了详细描述，为 QuickC 高级程序员提供帮助。

该书内容丰富，所含例程具体实用，无论是对初学者还是对具有一定 C 语言程序编制经验的程序员来说，都不失为一套好的教材和参考书。

本书虽经译者和校者认真整理和编写，但由于时间仓促，加上水平有限，缺点和错误在所难免，恳请读者不吝赐教。

译者

一九九〇年九月

目 录

第一篇 安装和运行.....	1
前言.....	2
§ 0.1 首先阅读本书.....	2
§ 0.2 2.5 版的新特点.....	2
第一章 打开 QuickC 的包装.....	3
§ 1.1 系统要求.....	3
§ 1.2 QuickC 包装盒.....	3
第二章 QuickC 的安装.....	4
§ 2.1 QuickC 概览.....	4
§ 2.2 运行 SETUP.....	4
§ 2.2.1 修改错误.....	5
§ 2.2.2 了解库.....	5
§ 2.2.3 SETUP 选择项.....	5
§ 2.2.4 SETUP 的第一阶段.....	5
§ 2.2.5 SETUP 的第二阶段.....	9
§ 2.2.6 SETUP 的第三阶段.....	9
第三章 QuickC 的使用.....	11
§ 3.1 QuickC 环境.....	11
§ 3.2 窗口和菜单的使用.....	11
§ 3.2.1 开始.....	11
§ 3.2.2 命令行选择项.....	12
§ 3.2.3 使用鼠标和键盘.....	12
§ 3.2.4 窗口.....	12
§ 3.2.4.1 菜单条的使用.....	14
§ 3.2.4.2 使菜单消失.....	14
§ 3.2.4.3 热键.....	14
§ 3.2.5 菜单.....	14
§ 3.2.6 短菜单和完整菜单.....	15
§ 3.2.7 带阴影的命令.....	16
§ 3.2.8 对话框.....	16
§ 3.3 编辑器的使用.....	17
§ 3.3.1 在源文件中移动.....	17
§ 3.3.2 自定义编辑器命令.....	18
§ 3.4 编译和连接.....	19
§ 3.4.1 在 QuickC 环境中建立一个可执行文件.....	19
§ 3.4.2 由多个源文件建立一个程序.....	21
§ 3.4.3 在命令行中编译和连接.....	24

§ 3.5 程序调试器.....	25
第四章 获得帮助.....	26
§ 4.1 Microsoft Advisor 的结构.....	26
§ 4.2 在 Microsoft Advisor 中查找.....	26
§ 4.2.1 Help 菜单的使用.....	26
§ 4.2.2 F1 键的使用.....	27
§ 4.2.3 使用超极键.....	28
§ 4.2.4 Help 窗口和对话框的使用.....	28
§ 4.2.5 访问不同类型的信息.....	30
第五章 下一步怎么做.....	32
§ 5.1 阅读 README.DOC 文件.....	32
§ 5.2 致所有的程序员.....	32
§ 5.3 致初次接触 C 语言的程序员.....	32
§ 5.4 致初次使用 QuickC 的程序员.....	33
§ 5.5 致初次使用 QuickC 2.5 版的程序员.....	33
§ 5.6 附加工具.....	33
附录 A 编辑功能说明.....	34
附录 B QuickC 不同版本的差别.....	38
§ B.1 QuickC 2.0 版的新功能.....	38
§ B.2 QuickC 2.5 版增加和修改的功能.....	38
§ B.2.1 界面和环境的改动.....	38
§ B.2.2 语言和编译器的改动.....	38
附录 C 常用键索引.....	41
第二篇 成套工具.....	43
简介.....	44
§ 0.1 手册说明.....	44
§ 0.2 工具说明.....	44
第一部 分 工具包指南.....	46
第一章 建立可执行程序.....	47
§ 1.1 编译和连接: 概述.....	47
§ 1.2 使用 QCL 命令.....	48
§ 1.3 指明文件名.....	49
§ 1.4 用 QCL 选择项控制编译和连接.....	49
§ 1.4.1 无连接地编译.....	50
§ 1.4.2 编译仅修改的函数.....	50
§ 1.4.3 优化程序.....	51
§ 1.4.4 命名输出文件.....	51
§ 1.4.5 关闭文件扩展名.....	52

§ 1.4.6 调试和文法检查.....	52
§ 1.4.6.1 检查文法.....	52
§ 1.4.6.2 设置警告信息.....	52
§ 1.4.6.3 调试程序编译.....	53
§ 1.4.7 控制预处理程序.....	53
§ 1.4.7.1 定义常量.....	53
§ 1.4.7.2 搜索包含文件.....	54
§ 1.4.7.3 创建预处理程序列表.....	54
§ 1.4.7.4 删除预定义标识符.....	54
§ 1.4.8 对特定硬件的编译.....	55
§ 1.4.9 选择存贮模式.....	55
§ 1.4.10 控制连接处理.....	56
§ 1.4.11 其它 QCL 选择项.....	57
§ 1.5 直接调用连接程序: QLINK 命令.....	57
§ 1.5.1 给 QLINK 命令输入.....	58
§ 1.5.2 QLINK 选择项.....	59
§ 1.5.2.1 用选择项来控制连接过程.....	59
§ 1.5.2.2 优化可执行文件.....	60
§ 1.5.2.3 修改可执行文件.....	60
§ 1.5.2.4 其它 QLINK 选择项.....	61
第二章 用 LIB 维护软件库.....	62
§ 2.1 为何使用一库?.....	62
§ 2.2 LIB 命令.....	62
§ 2.3 列出库的内容.....	63
§ 2.4 修改库的内容.....	63
§ 2.4.1 修改库.....	63
§ 2.4.2 加入模块.....	64
§ 2.4.3 删除模块.....	64
§ 2.4.4 替换模块.....	64
§ 2.4.5 从库中拷贝或删除模块.....	65
§ 2.5 创建新库.....	65
§ 2.6 使用 LIB 的其它方法.....	65
第三章 用 NMAKE 维护程序.....	67
§ 3.1 NMAKE 如何工作.....	67
§ 3.2 建立简单描述文件.....	68
§ 3.2.1 描述块.....	68
§ 3.2.1.1 依赖行.....	68
§ 3.2.1.2 命令行.....	69
§ 3.2.1.3 注释.....	70
§ 3.2.1.4 转义字符.....	70

§ 3.2.2 CC 宏.....	71
§ 3.3 调用 NMAKE.....	72
§ 3.3.1 从 DOS 命令行中调用 NMAKE.....	72
§ 3.3.2 用响应文件来调用 NMAKE.....	72
§ 3.4 NMAKE 选择项.....	72
§ 3.4.1 控制输入.....	73
§ 3.4.2 控制执行.....	73
§ 3.4.3 控制输出.....	74
§ 3.5 建立复杂描述文件.....	74
§ 3.5.1 使用特殊字符来修改命令.....	74
§ 3.5.2 使用宏.....	75
§ 3.5.2.1 定义自己的宏.....	75
§ 3.5.2.2 预定义宏.....	76
§ 3.5.2.3 宏定义优先级.....	78
§ 3.5.3 使用引用规则.....	78
§ 3.5.3.1 预定义引用规则.....	79
§ 3.5.3.2 定义引用规则.....	80
§ 3.5.3.3 引用规则的优先级.....	80
§ 3.5.4 使用指令.....	80
§ 3.5.4.1 !INCLUDE 指令.....	81
§ 3.5.4.2 条件指令(!IF、!ELSE、!ENDIF).....	81
§ 3.5.4.3 宏定义测试(!IFDEF、!IFNDEF、!UNDEF).....	82
§ 3.5.4.4 !ERROR 指令.....	82
§ 3.6 其它 NMAKE 特性.....	83
 第二部分 QuickC 工具说明书.....	84
第四章 QCL 命令说明.....	85
§ 4.1 QCL 命令行.....	85
§ 4.2 QCL 命令的执行.....	85
§ 4.3 QCL 选择项.....	86
§ 4.3.1 QCL 选择项/A(存储模型).....	87
§ 4.3.2 /batch(批方式中的编译).....	88
§ 4.3.3 /c(不带连接的编译).....	88
§ 4.3.4 /C(预处理中保留注释).....	88
§ 4.3.5 /D(定义常量和宏).....	89
§ 4.3.6 /E(拷贝预处理程序的输出到标准输出).....	90
§ 4.3.7 /EP(预处理输出写入到标准输出).....	90
§ 4.3.8 /F(设置栈大小).....	90
§ 4.3.9 /Fe(重命名可执行文件).....	91
§ 4.3.10 /Fm(产生映象文件).....	91

§ 4.3.11 /Fo(目标文件的重命名).....	93
§ 4.3.12 /FP 选择项(浮点数字包选择).....	94
§ 4.3.12.1 /FPi(仿真).....	94
§ 4.3.12.2 FPI87(协处理器).....	94
§ 4.3.12.3 与浮点选择项有关的库.....	94
§ 4.3.12.4 浮点选择项间的兼容性.....	95
§ 4.3.12.5 NO87 环境变量.....	95
§ 4.3.12.6 标准组合库文件.....	96
§ 4.3.13 /G0、/G1、/G2(生成用于 8086、80186 或 80286 处理器的指令).....	96
§ 4.3.14 /Gc、/Gd(使用 FORTRAN/Pascal 或 C 的调用约定).....	96
§ 4.3.15 /Ge、/Gs(栈检查开关).....	98
§ 4.3.16 /Gi(采用增量编译).....	99
§ 4.3.17 /Gr(寄存器调用协定).....	101
§ 4.3.17.1 _fastcall 调用约定.....	101
§ 4.3.17.2 变量传递约定.....	101
§ 4.3.17.3 返回值约定.....	102
§ 4.3.17.4 栈调整约定.....	102
§ 4.3.17.5 寄存器保存请求.....	102
§ 4.3.18 /Gt(设置数据阈值).....	103
§ 4.3.19 /Gw、/GW(产生 Windows 函数调用指令).....	103
§ 4.3.20 /HELP(列出编译选择项).....	103
§ 4.3.21 /I(搜索 include 文件的路径).....	103
§ 4.3.22 /J(改变缺省字符类型).....	103
§ 4.3.23 /Lc、/Lr(实址方式编译).....	103
§ 4.3.24 /Li(增量连接).....	104
§ 4.3.25 /Ln(不带 C 运行时启动指令的连接).....	104
§ 4.3.26 /ND、/NT(命名数据段或代码段).....	104
§ 4.3.27 /nologo(抑制开始标志的显示).....	105
§ 4.3.28 /o 选择项(优化程序).....	105
§ 4.3.28.1 /Od(关闭优化).....	105
§ 4.3.28.2 /O1(优化循环).....	105
§ 4.3.28.3 /O 和 /Ot(最小执行时间).....	105
§ 4.3.28.4 /Ox(最大程度的优化).....	105
§ 4.3.29 /P(产生预处理输出文件).....	106
§ 4.3.30 /Ta、/Tc(定义汇编语言或 C 源文件).....	106
§ 4.3.31 /U、/u(取消预先定义的名称).....	106
§ 4.3.32 /V(设置版本号).....	107
§ 4.3.33 /W、/w(设置 Warning level 警告级).....	108
§ 4.3.34 /X(忽略标准 Include 目录).....	108
§ 4.3.35 /Ze、/Za(关闭或打开语言扩充).....	108

§ 4.3.36 /Zi、/Zd(编译中的测试信息).....	109
§ 4.3.37 /ZI(从目标文件中消去缺省文件库名).....	110
§ 4.3.38 /Zp(压缩结构成员).....	110
§ 4.3.39 /Zr(指针检查).....	111
§ 4.3.40 /Zs(只检查语法).....	111
§ 4.3.41 通过 CL 环境变量给出选择项.....	111
§ 4.4 控制栈和堆的分配.....	113
第五章 QLINK.....	114
§ 5.1 概述.....	114
§ 5.2 调用 QLINK.....	114
§ 5.2.1 命令行.....	114
§ 5.2.1.1 QLINK 选择项.....	115
§ 5.2.1.2 目标文件.....	115
§ 5.2.1.3 可执行文件.....	115
§ 5.2.1.4 映象文件	115
§ 5.2.1.5 库文件.....	115
§ 5.2.1.6 选择缺省.....	115
§ 5.2.2 提示.....	116
§ 5.2.3 响应文件.....	117
§ 5.2.4 QLINK 如何查找库.....	119
§ 5.2.4.1 查找追加库.....	119
§ 5.2.4.2 查找不同路径下的库.....	119
§ 5.2.4.3 使目标文件中命名的库不起作用.....	120
§ 5.3 QLINK 存贮要求.....	120
§ 5.4 QLINK 选项.....	120
§ 5.4.1 /BA(批处理模式下运行).....	122
§ 5.4.2 /CO(连接调试).....	122
§ 5.4.3 /CP(设置分配的最大值).....	122
§ 5.4.4 /DO(段排序).....	123
§ 5.4.5 /DS(在高地址装入数据).....	123
§ 5.4.6 /E(压缩可执行文件).....	123
§ 5.4.7 /F(优化远调用).....	124
§ 5.4.8 /HE(查看选择项列表).....	124
§ 5.4.9 /Hi(在存贮器高地址装入执行文件).....	124
§ 5.4.10 /INC(为 ILINK 作准备).....	125
§ 5.4.10.1 增进违规(Incremental Violations).....	125
§ 5.4.10.2 ILINK 选择项.....	125
§ 5.4.11 /INF(显示连接器进程信息).....	126
§ 5.4.12 /LI(映象文件中包括行号).....	127
§ 5.4.13 /M(显示公共符号).....	127

§ 5.4.14 /NOD(忽略缺省库).....	127
§ 5.4.15 /NOE(忽略扩展字典).....	128
§ 5.4.16 /NOF(禁止远调用优化).....	128
§ 5.4.17 /NOG(保持兼容性).....	128
§ 5.4.18 /NOI(区分大小写字母).....	128
§ 5.4.19 /NOL(不显示 sign-on 条标).....	128
§ 5.4.20 /NON(无空字符段排序).....	128
§ 5.4.21 /NOP(禁止段压缩).....	128
§ 5.4.22 /O(设置覆盖中断).....	129
§ 5.4.23 /PACKC(压缩相邻代码段).....	129
§ 5.4.24 /PACKD(压缩相邻数据).....	130
§ 5.4.25 /PADC(填充代码段).....	130
§ 5.4.26 /PADD(填充数据段).....	130
§ 5.4.27 /PAU(连接中暂停).....	131
§ 5.4.28 /SE(设置最大段数).....	131
§ 5.4.29 /ST(设置栈长).....	131
§ 5.4.30 /T(产生一个.COM 文件).....	131
§ 5.5 连接操作.....	132
§ 5.5.1 段联合.....	133
§ 5.5.2 框号.....	133
§ 5.5.3 段序.....	133
§ 5.5.4 组合段.....	133
§ 5.5.5 组.....	134
§ 5.5.6 修补.....	134
§ 5.6 使用覆盖.....	135
§ 5.6.1 覆盖的限制.....	135
§ 5.6.2 覆盖管理器提示.....	135
第六章 LIB	137
§ 6.1 调用 LIB.....	137
§ 6.1.1 命令行.....	137
§ 6.1.1.1 库文件.....	138
§ 6.1.1.2 LIB 选择项.....	138
§ 6.1.1.3 命令.....	139
§ 6.1.1.4 交叉引用列表文件.....	139
§ 6.1.1.5 输出库文件.....	139
§ 6.1.2 提示.....	140
§ 6.1.3 响应文件.....	140
§ 6.2 LIB 命令.....	141
§ 6.2.1 建立库文件.....	142
§ 6.2.2 增加命令(+).....	142

§ 6.2.3	删除命令(一).....	143
§ 6.2.4	替换命令(一+).....	143
§ 6.2.5	复制命令(*).....	143
§ 6.2.6	移动命令(一*).....	143
第七章	NMAKE	145
§ 7.1	NMAKE 概述.....	145
§ 7.1.1	使用命令行调用 NMAKE.....	145
§ 7.2	NMAKE 描述文件.....	146
§ 7.2.1	描述模块.....	146
§ 7.2.1.1	匹配.....	147
§ 7.2.1.2	命令修饰.....	147
§ 7.2.1.3	使用控制符作字面字符.....	148
§ 7.2.1.4	在多个描述块中列目标.....	148
§ 7.2.2	注释.....	149
§ 7.2.3	宏.....	149
§ 7.2.3.1	用户自定义的宏.....	149
§ 7.2.3.2	调用宏.....	149
§ 7.2.3.3	预定义宏.....	150
§ 7.2.3.4	宏内部替换.....	152
§ 7.2.3.5	继承宏.....	153
§ 7.2.3.6	宏定义间的优先级.....	153
§ 7.2.4	推导规则.....	153
§ 7.2.4.1	用户自定义的推导规则.....	154
§ 7.2.4.2	扩展名查找路径.....	154
§ 7.2.4.3	预定义推导规则.....	154
§ 7.2.4.4	推导规则之间的优先级.....	155
§ 7.2.5	指定.....	155
§ 7.2.6	假构目标.....	157
§ 7.3	命令行选择项.....	158
§ 7.4	利用响应文件调用 NMAKE.....	158
§ 7.5	TOOLS.INI 文件.....	159
§ 7.6	行内文件.....	159
§ 7.7	NMAKE 操作顺序.....	160
第三部分	附录	162
附录 A	退出代码	163
§ A.1	NMAKE 有关的退出代码.....	163
§ A.2	DOS 批文件有关的退出代码.....	163
§ A.3	程序的退出代码.....	164
§ A.3.1	QLINK 退出代码.....	164

§ A.3.2 LIB 退出代码.....	164
§ A.3.3 NMAKE 的退出代码.....	164
附录 B 在 QuickC 编译器存储模型上工作.....	165
§ B.1 Near, Far 和 Huge 编址.....	165
§ B.2 使用标准的内存模型.....	166
§ B.2.1 建立微模型程序.....	166
§ B.2.2 建立小型模型程序.....	167
§ B.2.3 建立中型内存模型的程序.....	167
§ B.2.4 建立紧缩型程序.....	168
§ B.2.5 建立大型内存模型程序.....	169
§ B.2.6 建立巨模型程序.....	170
§ B.3 使用_near、_far 和_huge 关键字.....	171
§ B.3.1 对_near、_far 和_huge 的库支持.....	171
§ B.3.2 用_near、_far 和_huge 说明数据.....	172
§ B.3.3 用_near 和_far 关键字说明函数.....	173
§ B.3.4 指针转换.....	174
附录 C 特定硬件实用程序.....	177
§ C.1 用 FIXSHIFT 恢复键盘故障.....	177
§ C.2 使用 Hercules 图形显示器.....	177
§ C.2.1 对图形卡及显示特征的支持.....	177
§ C.2.2 MSHERC 驱动程序.....	177
§ C.2.3 使用鼠标器.....	178
§ C.2.4 设置 Hercules 图形模式.....	178
§ C.3 鼠标驱动器.....	178
附录 D 错误信息.....	179
§ D.1 编译错误.....	179
§ D.1.1 致命错误的信息.....	180
§ D.1.2 编译错误信息.....	186
§ D.1.3 警告信息.....	204
§ D.1.4 编译限制.....	220
§ D.2 命令行错误.....	221
§ D.2.1 命令行错误信息.....	221
§ D.2.2 命令行警告信息.....	222
§ D.3 运行时错误.....	223
§ D.3.1 数学错误信息.....	223
§ D.3.2 运行时错误信息.....	225
§ D.4 QLINK 错误信息.....	226
§ D.4.1 致命错误信息.....	227
§ D.4.2 错误信息.....	236
§ D.4.3 警告信息.....	238

§ D.5 库错误信息	243
§ D.5.1 库致命错误信息	244
§ D.5.2 警告信息	246
§ D.6 NMAKE 错误信息	246
§ D.6.1 致命错误信息	247
§ D.6.2 编译错误信息	252
§ D.6.3 警告信息	252
附录 E 术语表	253

第一篇

安装 和 运 行

前　　言

欢迎使用 Microsoft QuickC 2.5 编译器——一个用于编写 C 程序的复杂且功能强大然而又容易使用的集成环境。

在最近几年中，C 语言的知名度提高极快。C 程序可以方便地从一台计算机移植到另一台计算机。C 程序运行速度快、C 源代码短小简洁、C 语言鼓励但不强迫用户使用模块化、结构化的编程风格，由于以上及其它原因，许多程序员和专业软件开发人员更愿意使用 C 语言。

Microsoft QuickC 将 C 语言的强大功能与环境结合起来，使 C 语言变得易学易用。你可在不退出 QuickC 环境的情况下编写 C 代码并对其进行编译、连接、运行和调试。

§ 0.1 首先阅读本书

本手册包含所有在你的计算机上安装和使用 Quick C 所需的信息，它分为五章：打开 QuickC 包装；第一章列出了系统需求（你所提供的硬件）和包装盒内的商品目录（我们提供的软件和资料）。

QuickC 的安装：在使用 QuickC 之前，你必须进行安装，尽管安装过程迅速而又简单，但你或许需要有关库和内存模式的更多的信息，第二章对整个安装过程给与指导并回答了用户经常提出的问题。

QuickC 的使用：第三章说明了如何运行 QuickC 并对窗口和菜单做了介绍。然后，给出了一个典型开发周期的示例：编写、编译、连接、运行和调试一个小程序。

获得帮助：Microsoft QuickC 顾问（即联机帮助系统）对如何使用鼠标或键盘进行操作提供了重要的参考信息。第四章多方面地介绍了 QuickC 强大的联机帮助系统。

下一步怎么做：当你打开了包装，在系统上装好了 QuickC 并编译了示例程序后，你希望进一步了解 QuickC。第五章对下一步该怎么做提供了一些有益的建议。

§ 0.2 2.5 版的新特性

如果你曾使用过早期版本的 QuickC，你会发现 2.5 版中有不少新特性。这些新特性包括：

- * 在语言级与 Microsoft C 6.0 版兼容。
- * 增强了与 ANSI C 语言的兼容性。
- * 支持微型内存模式 (.COM 文件)。
- * 修改了的《C 语言参考手册》。
- * 新型的快速监测调试特性。
- * 支持自定义窗口色彩。

有关新特性的更详细表列，请参阅附录 B。

第一章 打开 QuickC 的包装

你大概很希望能立刻在系统中装入 Quick 编译。但首先应花几分钟检查一下你的系统是否能满足 QuickC 编译器对它的最低要求，并确认包装盒内的东西是否齐全。

§ 1.1 系统要求

QuickC 要求如下最低配置：

- * 一台可运行 DOS 2.1 或更高版本的 IBM PC 或其兼容机。
- * 一个硬盘驱动器和一个软盘驱动器。
- * 448K 字节的可用内存（为了大、中型项目的使用，建议有 512K 内存）。

注：Microsoft 的资料中使用的“DOS”一词意指 Microsoft 和 IBM 磁盘操作系统（MS DOS 和 PC DOS）。

§ 1.2 QuickC 包装盒

检查你的 QuickC 包装盒看看一切是否齐全。如果缺少其中任何一件，请与你购买 QuickC 处的零售商联系。在包装盒内，你应看到如下几样东西：

- * 注册卡：做为一个注册的 QuickC 2.5 软件的拥有人，你将得到许多好处。其中包括今后将得到软件修改（改版）通知及容易得到主顾的帮助等。请您现在就花几分钟把注册卡填好，并将其寄出。
- * 磁盘：8 片 5.25 英寸软盘或 4 片 3.5 寸软盘，带“Setup”标签的原盘中包含一个名为 PACKING.LST 的文件，该文件中列出了 Microsoft QuickC 中所有文件的位置和描述。
- * 《安装和运行》：它告诉你如何安装和运行 QuickC。
- * 《C 语言参考手册》：这本书是为至少知道一种语言（如 BASIC 或 Pascal）但不了解 C 的程序员编写的，该书第一部分“学习 C”是 C 语言编程指南。其中包含许多例子，第二部分“C 的使用”进一步描述了输入输出库函数、图形产生函数和一些新功能，如实坐标图形、表示图形、字型库及直插汇编等。该书的附录对 C 语言和 QuickC 库函数做了概述。
- * 《Microsoft QuickC 成套工具》：该书介绍了配合 QuickC 使用的专用工具和实用程序，初学者在学习 C 语言的基础时不必参考该书。高级 C 程序员在需要有关编译、连接、建库多模块程序维护等的详细信息时，应该读这本书。

第二章 QuickC 的安装

本章告诉你如何在系统中安装 QuickC 编译器。Setup 原盘中的 SETUP.EXE 程序将执行该安装工作。SETUP.EXE 要做两件事。第一，它将原盘上的一部分程序（编译程序、连接程序、库管理程序、帮助系统及其它有关程序）拷贝到硬盘上。第二，它将产生一个或多个组合库，没有库你将无法用 C 编写程序。

本章还阐述了为什么需要建立组合库及组合库的各个单元如何组合在一起。如果你按照下面的说明去做，在读完本章时，你将在系统上拥有一个 QuickC 的工作版并可以开始用 C 语言编写程序。

§ 2.1 QuickC 概览

安装 QuickC 需如下四个步骤：

1. 对所有的原盘做一个备份。
2. 阅读 README.DOC 文件中与安装 QuickC 有关的第一节。本书的任何修改都将列在 README.DOC 的开始。
3. 运行 SETUP.EXE 文件，这是一个交互式程序，你所回答的问题将决定被安装的 QuickC 的环境，缺省回答都列在括号内，每一屏的底部是对每个问题的简要说明。
4. 调整系统及环境变量。SETUP.EXE 将产生两个文件：NEW_VARS.BAT 和 NEW_CONF.SYS。将 NEW_VARS.BAT 中的内容加入 AUTOEXE.BAT 中。如果你不愿将这种改变永久化，你可将 NEW_VARS.BAT 作为批处理文件运行。如果变量 files 和 Difiers 的当前值小于其在 NEW_CONF.SYS 中的相应的值，则应修改 CONFIG.SYS 文件。文件修改之后应重新启动。

整个安装过程并不困难并且每屏都提供帮助指导信息，如果你具有足够的 DOS 和编程经验，不需要进一步帮助就可完成以上四个步骤，我们鼓励你这样做，（如果你遇到困难，请回过头来再阅读本章）。你可以跳过本章而阅读第三章“QuickC 的使用”。

注：如果你在系统安装过程中出现差错，只需重新运行 SETUP.EXE，SETUP.EXE 绝不会删除原盘中的文件。

§ 2.2 运行 SETUP

在运行 SETUP 之前，用 DOS COPY 命令或 DISKCOPY 程序对原盘做个备份，然后将 README.DOC 装入字处理器或使用 TYPE 命令阅读 README.DOC 的第一部分：

```
TYPE README.DOC | MORE
```

当你安装 QuickC 时，先将 Setup 盘插入驱动器 A 并转换到该驱动器（键入 A:）。在 DOS 命令行键入：

```
SETUP
```

注：下面的指导说明假设你安装 QuickC 的系统至少具有一个硬盘驱动器和一个软盘驱动器。