

国际旱冰联合会旱冰球 比赛规则

一九八二年八月

国际旱冰联合会旱冰球比赛规则

第一章 定 义

第一条 旱冰球比赛是由两个队，每队各五名运动员，穿旱冰鞋在长方形平坦的场地进行比赛。场地表面应是木材、沥青、水泥或其他合适的材料制成。禁止使用容易使人滑跤的材料。

第二条 在大多数气候条件下，不论在白天，或在灯光下，比赛能够在露天进行，也可以在有顶盖的建筑物内场地上进行。比赛必需具备的器材是一个球、两个球门和冰球杆。

比赛时，每队各占半个场地，选边以掷钱币方式决定。每名运动员只允许以球杆将球射入对方球门。射入对方球门得分最多的队获胜。

裁判员负责使比赛按照规则进行，他监督整个比赛的进程。一名计时员和两名球门裁判协助裁判员进行工作。

第二章 比赛具体规定

第三条 旱冰球场地应按照本规则后面所附的图解予以划出，其尺寸大小必需完全符合要求。

旱冰球场地四周必须围有一米高的挡板，其底部的木板最少厚2厘米，高20厘米。场地四个角应是半径为1米的弧形。

如场地挡板内侧设广告栏，它必须距挡板底部30厘米，围绕场地挡板，留出一条明显的20厘米的长条，这个长条应涂上较暗的颜色，它应与球的颜色有明显区别，不致给运动员造成危险。

第四条 场地周围挡板内的广告栏不能设在球门任何一边的2米以内（以球门框外侧计算）。严禁在球门后面的区域内书写任何文字。

第五条 所有分界线的宽度应是8厘米，包括穿过球门口的线在内。穿过球门口的线所使用的颜色应与比赛用球的颜色有明显区别。

第六条 在比赛开始前，裁判员应检查分界线划得是否正确（从内侧丈量）。尽管裁判员不对划线的准确性负

责（这是组织者的责任），裁判员应负责纠正划线上的错误，以保证比赛顺利进行。

根据裁判员的判断，如果划线上的误差是不重要的，他征得双方队长的同意之后，可不予置理，但应将此事情记载在比赛纪录本上。

第七条 正式比赛场地长度和宽度如下：最小长度34米，最大长度40米。最小宽度17米，最大宽度20米。

在任何情况下，长度与宽度的比率是2：1，可允许有10%的误差。

在特殊情况下，各国协会可允许比赛在不符合规则的场地进行比赛，但国际比赛必须在符合规则的场地进行比赛。

第八条 球杆应不长于115厘米或短于90厘米，球杆弯曲部外径能通过5厘米直径的圈。

球杆重量不超过500克。

球杆应是木质或塑料的，它不应是金属的或用任何金属加固。用布或类似的材料缠球杆是允许的。

第九条 球。球的重量应是155克，其圆周应是23厘米。球应是一种颜色，但应尽可能与场地的颜色严格区分

开来，在所有比赛中只能使用国际旱冰球委员会正式批准用球。如果在使用球的问题上未能取得一致意见，裁判员应优先使用现有的球，如果这个球颜色合适，又是正式批准的比赛用球。球的颜色必须与分界线以及周围挡板颜色有明显区别。如果现有的球尚未经过正式批准，裁判员应根据他的判断，选择其中一个平稳性较好，弹性较少的球作为比赛用球，他的决定应作为最后的决定。

第十条 旱冰鞋。运动员应将旱冰鞋捆缚在他们的皮靴下面，前轮直径不得少于3厘米。旱冰鞋前面可安装一个制动的小轮。在运动员正常站立、旱冰鞋所有轮子着地时，前面的制动小轮，应具备以下的尺寸。

1、制动轮表面与冰场地面平行或成半圆形，它与地面之间距离最少应有2.5厘米。

2、与地面具有角度的制动小轮，其角度最少是25度。

第十一条 皮靴上禁止复盖任何金属或突出物品，安装在旱冰鞋前面的小轮直径不得超过5厘米。从鞋尖量起，至制动轮的内侧边缘。

第十二条 运动员的护具。运动员应带护具以防受

伤，但不应带护具而占到便宜。

除守门员外，其他运动员腿部不得带护具（护膝除外），包括守门员在内，袜内的护胫最大厚度不得超过5厘米。除守门员使用的头盔和面具外，其他运动员不得使用金属作为护具的材料，金属外需复盖例如塑料、皮革或布等保护性的材料。这些垫料不能突出于头盔的外部保护层。

运动员可带环形的皮革的或塑料的束发带。

第十三条 守门员护具 最大尺寸如下：

膝内小腿肚护具宽度 30厘米

膝盖以上宽度 35厘米

总长度 75厘米

最大厚度 5厘米

穿戴护具时应围绕腿部以免从腿侧或腿部突出构成盾牌状。守门员可在鞋上绑上护具，护具与主要护具宽、厚相同，不超过3厘米。

第十四条 守门员的手套 宽度不能超过25厘米，厚度不超过3厘米，量尺寸时应将手指张开放平，戴类似棒球运动员的无指手套是禁止的。

裁判员应严格按照规则，注意运动员特别是守门员穿戴的护具是否超过以上的规定，以免他们占到便宜，他必须命令运动员遵守规则。

第十五条 球门 球门包括长方形的球门框，从内部丈量，其尺寸如下：

高度 105厘米

宽度 155厘米

顶部深度 35厘米

底部深度 92厘米

球门框是用木料制成，球门框结合部必须坚固，外部可复盖以网状物以便抵挡住最强有力的打击。不得使用金属网，球门网应从球门后内侧35厘米处悬挂直到底部。从球门顶部横梁丈量，球网宽度应为165厘米，球网深度至少110厘米。球网悬挂在球门框的内部从顶部拖到地面，以免球从球门内侧反弹出来，球网应悬挂在球门的顶部，让它自然下垂与球门柱平行。球门柱内部表面应包有护垫，护垫从垂直的球门柱20厘米处开始包扎。

正面球门柱宽度应为8厘米，白色，球门放在场地的两端，两个球门遥遥相对，球门后面的距离至少一米，不

超过二米。

球门不能复盖有任何阻碍球门裁判员视线的物体。球门裁判员站在球门后面的平台上，在球门柱的背面，他不应阻碍运动员或给运动员造成危险，平台的宽度最大不超过20厘米。

第三章 球 队

第十六条 球队由6名运动员（包括1名守门员、4名运动员和1名必备的后补守门员）组成，如需要的话，可有2名后补队员。

所有运动员背后必须佩带一个清晰可以辨认的数字，数字从1号——10号，颜色必须清晰，每个字高度至少为18厘米，主要守门员佩带1号，后补守门员佩带10号。

第十七条 运动员服装 运动员在所有比赛时必须穿他们所属俱乐部的衬衣或背心或所属国家的服装。每队队长的手臂上必须佩带一条臂章，臂章上有《队长》的字样，守门员必须穿戴颜色与其他运动员不同的衬衣或背心。

如果两队有同样颜色的服装，容易产生混乱，裁判员

应命令主队改穿他们的服装。

在比赛中，组委会必须准备备用的衬衣或背心，以防意外的情况，如果没有主队，两个客队赛前未达成协议，由裁判员投掷铜币决定那一个队应改变服装的颜色。

第十八条 如一个队出场人数不是五名运动员或在不符规则条件下打球，将视为弃权。在这种情况下，一个队可以只有五名运动员包括守门员和替补守门员（参阅第十六条）。

如在比赛正式开始十五分钟后，其中一个队没有按规则规定在场地进行比赛，裁判员将判这个队弃权。

除非两个队都按规则站好位置，裁判员不应发令开始比赛。

如果两个队都违犯规则，裁判员应告知组织者，并将此事件在比赛纪录本上登记，这样做是考虑到以后可能由更高一级的机构进行处分。

第十九条 如果在比赛过程中任何时候一个队由于运动员受伤或被罚出场减少到只有一名守门员和一名运动员在场地上，裁判员应下令停止比赛。

如果一个队运动员减员到只剩下一名守门员和一名运

动员在场上，是由于他们的运动员被裁判员判罚出场，这场比赛应自动停止，由另一个队得胜。如果这种情况发生在比赛中，犯规的队将不获任何分，他们的对手将获满分，并获在这场比赛中纪录的最高的进球数。

如果一个队弃权是由于运动员受伤或意外事故，这场比赛应在主管当局规定的相同条件下重新比赛。

第二十条 如一个队在友谊比赛或正式比赛中任何时候自动放弃这场比赛，他们将不得参加今后的比赛，并由主管当局决定罚款数目。

第二十一条 队长。每队应指定一名运动员为队长，他是该队在冰场上与裁判员联系的代表，对裁判员的要求必须通过队长提出。

第二十二条 各队必须按组织比赛的人员指定的出入口进入或离开场地。

1、在比赛过程中，替补队员均可在任何时候代替这个队的每一名运动员。在出场的队员未离场地前，替补队员不得进入场地。替补队员只能通过给该队指定的出入口。

2、替换守门员必须在比赛暂停时进行。替换守门员

必须通知裁判员。他最多只允许推延比赛30秒钟等待换人结束，比赛重新开始。

3、任何时间场地上每个队参加比赛运动员不得超过五人，如果这种情况发生，裁判员应暂停比赛，用两分钟的时间令超额的人员退场。如无法识别，则进入场地的这名运动员和队长将受处分。直到该队运动员人数符合规则时，裁判员才命令比赛重新开始。

4、运动员在未事先取得裁判同意之前，越过挡板或爬过挡板作犯规论处。

第一次犯规受警告处分，第二次犯规罚离场2分钟，第三次犯规将被罚离场地，不得再参加比赛。

第二十三条 离开场地的运动员，不论离开场地的理由如何，均成为后补队员。但是因犯规被罚出场的运动员，在处分未结束之前不得成为替补队员。

第二十四条 两名守门员像其他运动员一样可互相替换，如果一队的二名守门员均受伤，可推迟比赛3分钟，以便另一名队员穿守门员服装替换受伤的守门员。

如果原来守门员受伤或他使用的装备损坏了，应由替补守门员立刻把他替换掉。

第二十五条 在比赛开始前，队长作为他们队的代表站在场地的中央，裁判员以投掷铜币方式决定那个队有“选边”权或“开球”权。

如胜者“选边”，负者“开球”，或胜者“开球”，负者“选边”。

第二十六条 在锦标赛、邀请赛、联赛中青年队比赛上下半场各为15分钟。成年队比赛每半场各20分钟，这是指实际比赛时间，半场时两队换边五分钟不计算在内。

其他比赛青年队比赛上下半场为20分钟，成年比赛时间上下半场各为25分钟。

第二十七条 延长比赛时间。为了取得明确的比赛结果，有时需要延长比赛时间，延长比赛按下述方式进行。

1、如按正常规定比赛时间已到，出现平局，应有3分钟间隔，3分钟后，两队再赛两局，每局各5分钟，中间不休息。

2、如得分仍相等，则射十个点球，由每队五个不同的运动员向对方球门各射5个点球，裁判员用旋转钱币方式决定那一个队先射点球。射入那个球门得分多的队为胜方。如一个运动员延长期结束时，正在受暂停比赛的处

分，任何情况下均不得参加射点球。

3、如得分仍相等，最后结果将由每队各射一个点球，直到其中一个队得分，另一队未得分在此基础上用“突然停止比赛”方式决定胜负。

第二十八条 在上半场比赛开始时，下半场比赛开始以及每次得分后，在每次开始比赛时，球应放在3米中心圈的中央。

上半场开球的队应根据裁判员旋转钱币的结果决定（参阅第二十五条），下半场将由另一个队开球。

在射进每个球后，比赛在球场中央，由输球的队开球。

在以上所有的情况下，双方运动员必须在他们自己的半场中心圈以外，只有开球的运动员允许在中心圈之内，他必须站在中线自己的一侧。听到裁判员的哨音，比赛开始，开球的运动员可向任何方向击球，如果他表现犹豫，对方运动员可先击球。

第二十九条 争球点。在比赛中裁判员下令争球时，两个运动员在裁判员决定的争球点面对面站着，背向自己的球门，球杆放在前面，球杆前面弯曲部放在场地上距离

球 2 厘米。

裁判员鸣哨，他们可以任意击球。

如运动员在争球点犯规将判由对方罚一次间接任意球。

裁判员下令争球时应举起一只手臂超过头部，两只手指构成“V”字形，意即两个队都需要参加争球。

第三十条 如比赛暂时停止，应以争球的方式重新进行比赛。在罚球区内，或在球门后暂停比赛，争球点应在最靠近比赛暂停时所处的球场的一角进行。

第三十一条 每次射中球门得分时，球必须是已经完全超过球门口两条垂直球门柱之间所划的一条球门线。如不能确定时，裁判员可以听取球门裁判员的意见，但任何情况下，裁判员的决定是最后的。

第三十二条 如果射中的球是在上下半场即将结束的几秒钟中射入的，裁判从正式的比赛用钟或从计时员的手势中了解到时间已到，他应下令在中心点重新开始比赛，然后下令比赛结束，任何情况下，只有裁判员的哨声表明上下半场结束。

第三十二条 运动员射中自己的球门，不论是用他的

球杆或他的身体或其设备将作为有效，不论他在球场那个位置。

第三十四条 只有从对方的半场射中的球才算得分。但是如果这个球不在另一半场地内接触其他运动员或他的球杆，则射中的球无效。

如球从另一半场直接射中对方球门，未接触任何人或物，则射中的球无效，双方在最近的争球点争球。

第四章 犯规和处罚

第三十五条 犯规时应中断比赛，犯规的队应受到处罚，除非中断比赛对犯规的队有利，裁判员允许比赛继续进行。

只有在一方犯规影响对方的队时，裁判员才中断比赛。

第三十六条 在比赛中犯规，裁判员将根据情况给以处罚，或罚任意球（直接或间接）根据犯规的严重性和犯规的地点给以处罚，除非中断比赛对犯规的队有利，裁判员允许比赛继续进行（参阅第三十五条）。

尽可能减少中断比赛同样是重要的，裁判员可能认识

到对某些次要的犯规不加处罚是对比赛有利的。

裁判员应记住由于次要的小事频繁地中断比赛有损真正的比赛的精神。

第三十七条 间接任意球，罚间接任意球时，由一名队员击静止的球向对方罚球，罚间接任意球可立即进行，无需裁判员鸣哨重新开始比赛（参阅第四十一条）。

第三十八条 任意球可能是直接或间接的，要根据犯规的严重性以及地点而定，任意球通常是间接的，除非裁判员明确指出是罚直接任意球，他必须将其判决明确示意出来。

严重犯规（如行为粗野、用拳打人、猛烈地和危险地绊人和冲撞人等等）或在一名运动员因犯规被罚出场地之后，只有在已犯规的队所在的半区内犯规，才罚直接任意球（参阅第三十四条）。

第三十九条 裁判员应举手臂表示要罚直接任意球，他应注意运动员迅速站好位置，任何不合理的或故意的延误将被视为犯规，在这种情况下，裁判员应迅速处理犯规的运动员。

第四十条 主罚任意球（直接或间接）时，运动员不应

再次击球，除非球已接触其他人和物体或已被其他运动员打过或已接触到球门的外部。

第四十一条 间接任意球通常称为“任意球”，罚间接任意球时，被罚队运动员必须在球场站好位置，至少距击球运动员3米远。另方面，主罚间接任意球队的队员可以在球场上任何地方站好姿势。

第四十二条 罚任意球射中球门，但球未碰到两队任何其他运动员或被两队任何其他人所击是不允许的，应该辨明球射入球门时，必须接触到其他的运动员包括守门员，进球方为有效。另方面，如球接触到球门框进入球门，未被其他运动员接触，进球无效。

第四十三条 在罚球区或在球门后罚任意球，应在距犯规的罚球区最近的角进行罚球。

如罚间接任意球射中球门，球未被其他运动员接触，进球无效，在罚球区底线合适地点争球，比赛重新开始。

在罚球区任何四个角罚任意球时，对方的运动员应站在从争球点丈量半径3米的圈外，这些圆圈应在场上标明（参阅图解）。

第四十四条 直接任意球。罚直接任意球时，除主