

目 录

第一部分 计算机与 DOS 概述

第一章 计算机概述	(1)
1.1 什么是电子计算机	(1)
1.2 电子计算机的发展概况	(1)
1.3 电子计算机的基本组成	(2)
第二章 键盘操作	(4)
2.1 主键盘操作	(4)
2.2 小键盘操作	(5)
2.3 功能键介绍	(5)
第三章 PC-DOS 介绍	(7)
3.1 DOS 概述	(7)
3.2 DOS 引导	(8)
3.3 DOS 常用术语介绍	(9)
3.4 常用 DOS 命令介绍	(11)
附录	(22)
附录一 第一部分基本要求	(22)
附录二 DOS 上机练习题	(23)
附录三 DOS 部分自测试题	(24)

第二部分 汉字输入与 WPS 概述

第一章 通用汉字输入方法	(27)
1.1 启动中文 DOS	(27)
1.2 拼音输入法	(28)
1.3 五笔字型输入法简介	(35)
1.4 取消汉字输入方式	(42)
第二章 WPS 基本操作	(43)
2.1 启动 WPS	(43)
2.2 WPS 操作方式	(44)
2.3 编辑文书文件	(44)
第三章 WPS 操作技巧	(50)
3.1 进入文书文件编辑环境	(50)
3.2 块操作	(51)
3.3 多窗口编辑	(52)
3.4 查找与替换	(54)
3.5 WPS 实用编辑功能	(57)
第四章 制表及排版	(58)
4.1 制表格	(58)

4.2 排版	(60)
第五章 WPS 主菜单其它选择项功能简介	(66)
附录一 系统功能流程图	(67)
附录二 基本功能键的使用方法	(68)

第三部分 FOXBASE 概述

第一章 FOXBASE 基础知识	(70)
1.1 概述	(70)
1.2 汉字 FOXBASE 的启动与退出	(70)
1.3 操作 FOXBASE 系统的两种方式	(71)
1.4 命令语句规则	(71)
1.5 数据库文件的组成部分	(72)
第二章 数据库文件的建立和显示	(74)
2.1 建立数据库文件	(74)
2.2 数据库文件的打开和关闭	(76)
2.3 数据库文件指针	(77)
2.4 显示数据库文件	(77)
第三章 数据库文件的修改	(83)
3.1 常用全屏幕编辑及其光标控制键	(83)
3.2 数据库文件结构的修改	(83)
3.3 数据库文件记录的修改	(88)
3.4 数据库文件记录的增加	(92)
3.5 数据库文件记录的删除	(96)
第四章 数据库文件的排序和复制	(101)
4.1 数据库数据的重新组织	(101)
4.2 数据库文件的复制	(106)
4.3 数据库文件的合并	(108)
第五章 表达式与函数	(111)
5.1 表达式	(111)
5.2 函数	(113)
第六章 数据库的应用	(116)
6.1 数据库数据的统计和汇总	(116)
6.2 查询	(118)
6.3 数据库报表格式文件	(121)
6.4 数据库标签格式文件	(124)
第七章 系统参数设置及输入输出格式控制	(127)
7.1 系统参数设置简介	(127)
7.2 输入输出格式控制	(127)
7.3 屏幕输入/输出格式文件	(131)

第八章	FOXBASE 简单程序设计	(133)
8.1	FOXBASE 程序文件的建立	(133)
8.2	基本输入输出命令	(134)
8.3	顺序结构程序设计	(136)
8.4	循环结构程序设计	(137)
8.5	分支结构程序设计	(139)
附录		(145)
	希望汉字系统 UC DOS 3.0 简介	(145)

第一部分 计算机与 DOS 概述

第一章 计算机概述

1.1 什么是电子计算机

1. 传统运算工具

计算是人类的一种思维活动,它是在人类社会的发展过程中形成并发展的。在不同的历史阶段,人们创造了各种不同的计算工具,以适应当时的计算需要。例如:“结绳计数”、算盘、计算尺等。

这些传统运算工具本质上仅仅只有“计算”功能,其主要问题是:运算速度慢(由于人对运算过程的干预)、精度差、大量数据的存贮问题难以有效解决,难以处理非数值运算问题。

2. 电子计算机

1)电子计算机的定义:一种能自动、高速、精确地完成数据存贮与处理、数值分析与计算、逻辑判断与运算等功能的信息处理系统。(绝非字面上理解的“计算”机。)

2)电子计算机的特点:运算速度快
计算精度高
具有“记忆”和逻辑判断能力
可靠性高

3)电子计算机的应用:数值计算
信息处理
实时控制
辅助设计
智能模拟

4)电子计算机最根本的特征:运算过程无需人工干预。

3. 电子计算机的工作原理

美籍匈牙利数学家冯·诺依曼为现代计算机的结构奠定了基础,它的主要贡献是提出了存贮程序和二进制的思想。

程序是一组让计算机工作的指令(或命令)。

“存贮程序”的思想是:把程序和所需数据事先存贮在计算机的存贮器中,运行时从存贮器中逐一取出程序中的一条条指令,并实现其基本操作,最后达到解答题目的。

“二进制”的思想是:在计算机中,指令和数据都以二进制形式表示。

电子计算机的工作原理:程序存贮和程序控制。即计算机可以在程序的控制下,自动运行。

1.2 电子计算机的发展概况

1. 第一台电子计算机

第一台电子计算机 1946 年在美国宾夕法尼亚大学诞生，取名 ENIAC (Electronic-Numerical Integrator and Calculator)。

2. 电子计算机的发展

从第一台电子计算机问世至今，它的发展大致已经历了四代的变革：

电子管 → 晶体管 → 中、小规模集成电路 → 大规模集成电路
(50 年代) (60 年代初期) (60 年代中期) (70 年代以后)

3. 现在的发展趋势

1) 巨型化

巨型化是指发展高速、大存储容量和强功能的计算机，以适应尖端科技的需要。

2) 微型化

微型化是指发展体积小、价格低的计算机，以适应推广普及计算机的需要。

3) 网络化

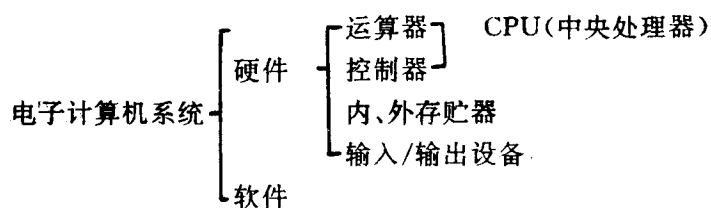
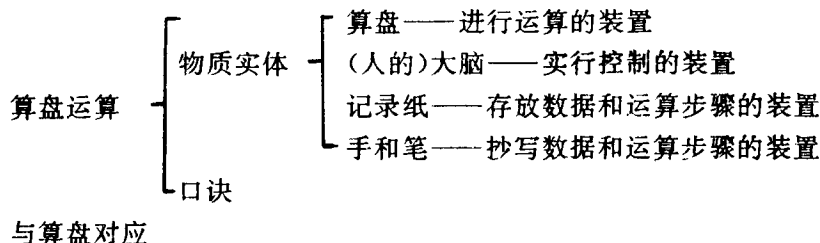
网络化是指把分布在不同地点的计算机互联起来，组成规模大、功能强的网络系统，以实现计算机资源共享。

4) 智能化

智能化是指让计算机具有模仿人的感觉和思维的能力，成为真正的“电脑”。

1.3 电子计算机系统的基本组成

1. 计算机和算盘的比较



CPU + 内存贮器 = 主机

输入/输出设备 + 外存贮器 = 外设

2. 计算机系统的基本组成

1) 计算机硬件

计算机硬件指组成计算机的所有机械、电子设备。计算机硬件由运算器、控制器、存贮器、输入设备和输出设备所组成。

运算器是完成对数据的算术运算、逻辑运算和逻辑判断的部件。

控制器是控制计算机各个部件有序工作，使计算机能自动执行程序部件。

运算器和控制器合称中央处理器 CPU(Central Processing Unit),是计算机的核心部件。

存贮器是用来存贮程序和数据部件。分为内部存贮器(内存,又称主存)和外部存贮器(外存,又称辅存)。内存分只读存贮器(ROM)和随机存贮器(RAM)二种。外存常见有磁盘(软盘和硬盘)、磁带等。

输入设备和输出设备又称 I/O 设备。输入设备能把程序、数据、图形、图象、声音等信息变成计算机可以接收的电信号,常用的输入设备有键盘、鼠标器、图象扫描仪。输出设备是把计算机运行的结果或过程,通过输出接口转换成人们能接受的形式,常见的输出设备有显示器(CRT)、打印机和绘图仪等。

2) 计算机软件

计算机软件是指计算机程序和程序所用的数据以及关于程序的设计、功能和使用等说明的文档全体。软件是在硬件的基础上对硬件的完善和扩充。

软件通常分为系统软件和应用软件两大类。

系统软件一般是计算机设计制造者提供的,用来使用和管理计算机的软件和硬件。它包括操作系统、语言处理系统、数据管理系统和其它服务程序。

操作系统是管理计算机硬件和软件资源的系统程序。

语言处理系统即指各种语言处理程序(翻译程序)、它有汇编程序、解释程序、编译程序等形式。

数据管理系统是记载和管理维护数据信息的系统、由数据、硬件、软件 and 用户等四部分组成。

其它服务程序如编辑程序、连接装配程序、测试诊断程序、库管理程序、动态调试程序以及其它多种实用程序。

应用软件是指在硬件和系统软件支持下面向具体问题和具体用户的软件,如 WPS 等。

第二章 键盘操作

键盘是计算机最重要的输入设备,通常键盘由三部分组成:主键盘、小键盘、功能键组成。

IBM-PC 的键盘组成 { 主键盘即通常的英文打字机用键(键盘中部)
小键盘即数字键组(键盘右侧,与计算器键盘类似)
功能键组(键盘上部或右侧,标 F1~F12)

注意:

①. 这些键一般都是触发键,不要按下不放,应一触既放。

②. 区分字母键 I 和数字键 1 及字母键 O 和数字键 0,这是初学者容易按错的两个字符。

2.1 主键盘操作

主键盘的键盘与通常的英文打字机键相似。它包括字母键、数字键及符号键和控制键等。

1. 字母键

字母键上印着对应的英文字母;虽然只有一个字母,但亦有上档字符和下档字符之分。如果处于字母小写状态,则上档字符为大写字母,下档字符为小写字母;如果处于字母大写状态,则上档字符为小写字母,下档字符为大写字母。

2. 数字键

数字键的下档字符为数字,上档字符为符号。

3. shift(↑)键

这是一个换档键(上档键),用来选择某键的上档字符。

操作方法是:先按住本键不放再按具有上下档符号的键时,则输入该键的上档字符,否则输入该键的下档字符。

例如

(
9

 只按一下这个键,显示“9”
按 shift 键的同时再按这个键,显示“(”

A

 (字母小写状态)
只按一下这个键,显示“a”
按 shift 键的同时再按这个键,显示“A”

4. Caps Lock 键

这是大小写字母锁定转换键,若原输入的字母为小写(或大写),按一下此键后,再输入的

字母为大写(或小写)。

5. Enter(↵ 或 Return)键

这是回车键。按此键表示一命令行结束。每输入完一行程序、数据或一条命令，均需按此键通知计算机。

6. Back Space(←)键

这是退格键。每按一下，光标向左回退一个字符位置并把所经过的字符擦去。

7. 键

这是空格键。每按一次产生一个空格。

8. PrtSc(或 Print Screen)键

这是屏幕复制键，利用此键可以实现将屏幕上的内容在打印机上输出。方法是：把打印机电源打开并与主机相联，再按本键即可。

9. Ctrl 和 Alt 键

这是两个控制键，它们一般和其它键搭配使用时才能起特殊的作用。

10. ESC 键

这是一个功能键。本键一般用于退出某一环境或废除错误操作。在各个软件应用中，它都有特殊作用。

11. PAUSE 键

这是一个暂停键。一般用于暂停某项操作。

12. Break 键

这是中断控制键。如果要中断命令或程序的运行可使用本键(一般与 CTRL 配合使用)。

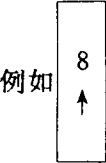
2.2 小键盘操作

小键盘上的 10 个键印有上档符(数码 0、1、2、3、4、6、7、8、9 及小数点。)和相应的下档符(Ins、End、↓、PgDn、←、→、Home、↑、PgUp、Del)。下档符用于控制全屏幕编辑时的光标移动；上档符全为数字。

由于小键盘上的这些数码键相对集中，所以用户需要大量输入数字时，锁定数字键更方便。

Num Lock 键

这是数字小键盘锁定转换键。当指示灯亮时，上档字符即数字字符起作用；当指示灯灭时，下档字符起作用。



Num Lock 指示灯亮时，按此键出现“8”
Num Lock 指示灯灭时，按此键表示光标上移操作(全屏幕编辑状态)。

2.3 功能键介绍

功能键一般设置成常用命令的字符序列，即按某个键就是执行某条命令，这可使程序的键

在 DOS 状态,可用以下功能键:

1. F1 键:

复制单字键。每按一次复制上一次操作命令的一个字符。

2. F2 键:

复制多字键。复制到上一次操作命令的指定字符为止。

3. F3 键:

复制多字键。每按一次复制上一次操作命令全部字符。

4. F4 键:

删除多字键。删除到上一次操作命令的指定字符为止。

5. F6 键:

代表 Ctrl+Z(编辑存盘)组合键。

在不同的应用软件中,相同的功能键可以具有不同的含义。

例如: BASIC 语言中, F1 代表 LIST 命令

FOXBASE 中, F1 代表寻求帮助命令

PASCAL 语言中, F2 代表保存文件命令

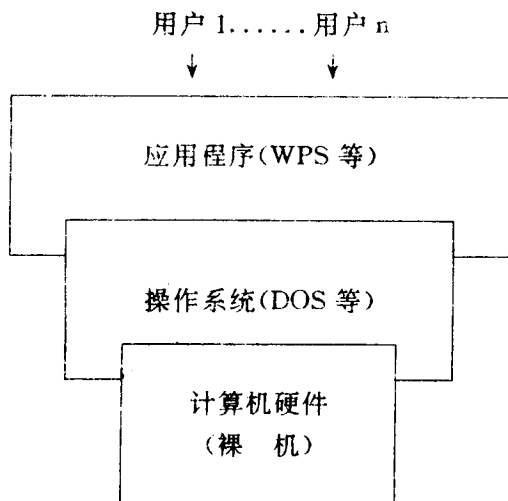
WPS 中, F2 代表文件存盘退出命令(^ KD)

第三章 PC——DOS 介绍

3.1 概述

1. 计算机系统的组成

如前所述,计算机系统是由硬件和软件组成的。操作系统(DOS 是操作系统之一)是计算机最底层的软件,即其它应用软件要在此操作系统的支持下,才能有效地工作。



操作系统是指挥和协助计算机进行资源管理的程序集合。

计算机资源:处理机、存储器、I/O 设备、信息。

2. DOS 的功能

DOS 是英文 Disk Operating System (磁盘操作系统)的缩写。它是一组程序,由软盘或硬盘提供,其主要功能是实现计算机系统的文件管理和设备管理。

1) 文件管理

负责建立、删除、读写和检索各类文件(程序或数据)。

2) 设备管理

负责管理显示器、键盘、磁盘和打印机等外围设备。

3. CCDOS 的功能

CCDOS 是 Chinese Character Disk Operating System(中文磁盘操作系统)的缩写。它是在 DOS 的基础上进行汉化而成的,其功能与 DOS 基本相同,使计算机在 CCDOS 的管理下可以处理汉字信息。2.13、XSDOS/SPDOS、UCDOS 等均属 CCDOS。

4. 一般用户与 DOS 的接口(如何与 DOS 打交道)

通过键盘输入命令(大、小写均可)。每当打完一条命令系统控制就转入命令处理程序由它

对该命令解释执行。

5. 磁盘命名规则

磁盘是微机上应用最广泛的外存贮器,分为软盘和硬盘两种。软盘有 5.25 英寸和 3.5 英寸等。前者有 360K(俗称低密度)盘、1.2M(俗称高密度)盘等;后者有 720K 盘、1.44M 盘等。

若计算机有一台软盘驱动器(对软盘进行读写的机械装置),则将其命名为 A。

若计算机有两台软盘驱动器,则一台为 A,另一台为 B。

若计算机带有一个硬盘,该硬盘命名为 C。

3.2 引导 DOS

从计算机系统接通加电(或复位)开始,到 DOS 系统准备就绪供用户使用之前的一个准备过程即为引导(启动)DOS。

1. 冷启动

冷启动是指计算机系统电源未打开时的启动。启动步骤如下:

1)把 DOS 软盘片插入驱动器 A 中,并关上软盘驱动器小门(如果 C 盘上已装有 DOS 系统,则跳过这一步)。

2)打开计算机系统电源。开机的顺序为先外设后主机(关机时则相反)。

3)系统自检,指示灯闪烁,稍等片刻,屏幕上显示下列信息:

Current date is Mon 08-20-1991

Enter new date:

此时按给出的格式(月一日一年)输入日期或打<Enter>键忽略日期设置。若输入正确,屏幕上又显示下列信息

Current time is 8:17:26.94

Enter new time:

再按给出的格式(时:分:秒)输入时间或打<Enter>键忽略时间设置。若输入正确,屏幕上则出现标准 DOS 提示符:

A> (A 盘启动)

或 C> (C 盘启动)

这表示 DOS 已经引导成功,系统可以接受用户输入的 DOS 命令。

2. 热启动

热启动是指在计算机系统电源打开时由系统复位进行的启动。启动步骤如下:

1)把 DOS 软盘片插入驱动器 A 中,并关上软盘驱动器小门(若 C 盘上已装有 DOS 系统,则跳过这一步)。

2)同时按下键盘上的 CTRL、ALT 和 DEL 键随后放开,或者按 PC 机面板上的按钮 RESET(如果有的话)。

3)系统自检,指示灯闪烁,稍等片刻,屏幕上显示下列信息:

Current date is Mon 08-20-1991

Enter new date:

此时按给出的格式(月一日一年)输入日期或打<Enter>键忽略日期设置。若输入正确,屏幕上又显示下列信息

Current time is 8:17:26.94

1A 1-64

Enter new time:

再按给出的格式(时:分:秒)输入时间或打<Enter>键忽略时间设置。若输入正确,屏幕上则出现标准 DOS 提示符:

A> (A 盘复位)

或 C> (C 盘复位)

这表示 DOS 已经复位成功,系统可以接受用户输入的 DOS 命令。

3. 自启动(批文件启动)

自启动是指开机或复位后 DOS 系统即自动执行根目录下的一个名为 AUTOEXEC. BAT 的批处理文件。该批处理文件一般是由计算机管理员或程序员编制的。对于只会使用某一应用软件而不懂 DOS 的用户,开机后通过自启动批文件,即可直接进入相应的应用软件环境。

3.3 DOS 常用术语介绍

1. 文件

1) 定义

文件是一组具有符号名的相关信息的集合。操作系统将计算机所运行的程序和所要处理的数据用称为文件的组织方式来加以统一管理。例如程序文件、数据文件、文书文件等等。辨别不同的文件,就是用它们的符号名,即文件名。因此,同一目录下的文件名不能重名,否则无法辨认。

2) 文件的命名

文件命名的一般形式为:

[驱动器名(盘符):][<路径>]<文件名>[.<扩展名>]

说明:[]中的内容是任选项(下同)。

可以将[驱动器名(盘符):][<路径>]<文件名>简写成<文件路径名>

例如: 文件名 a:ABC. WPS 表示 A 盘上的文件 ABC. WPS

文件命名规定

- ①. 文件名由 1~8 个字符组成;
- ②. 扩展名由 1~3 个字符组成;
- ③. 文件名和扩展名都由下列三类字符组成:

26 个大小写英文字母(CCDOS 可以出现汉字,但使用汉字作文件名时,最多不能超过四个汉字)
10 个阿拉伯数字:0~9
一些特殊字符,如 & * @ ! \$ % - { } < > / ~,究竟可使用哪些字符要查相应版本的 DOS 手册。

3) 文件的分类

磁盘上可以存放很多文件,DOS 一般是用文件名的扩展名来加以分类的,常用的扩展名如下:

.COM 系统程序文件 .OBJ 目标程序文件

.EXE	可执行程序文件	.DBF	数据库文件
.BAT	批处理文件	.BAK	后备文件
.BAS	BASIC 语言源文件	.TXT	文本文件
.PAS	PASCLE 语言源文件	.FOR	FORTTRAN 语言源文件
.C	C 语言源文件	.SYS	系统文件

.....

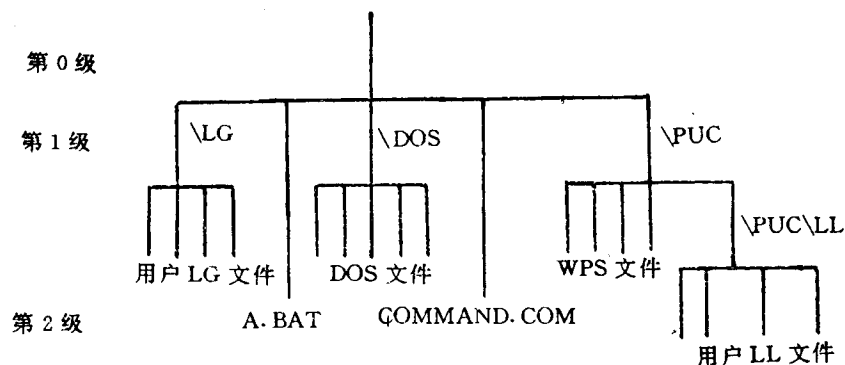
其中, EXE、.COM 和 .BAT 类文件为直接执行文件。

扩展名在文件名中是一个可选择的, 有些文件可以不带扩展名, 而有些文件必须要用规定的扩展名。

2. 目录

DOS 对文件使用多级管理, 即将文件分成层次级别, 便于文件的查找与管理。DOS 对文件的多级管理是通过使用树形(倒树状)目录结构来实现的。也就是说, 任何一级目录中的目录项可以指向目录文件(子目录), 也可以指向普通文件, 形成了一种目录的层次结构。

假设 C 盘上有如下图所示的目录结构:



根结点表示根目录; 树枝结点表示子目录; 树叶则表示普通文件。

1) 根目录

根目录亦称系统目录。每张盘上只有一个根目录, 它是在使用 DOS 命令对盘片进行格式化时, 由系统自动建立的。

2) 子目录

包含在根目录或其它子目录下的目录, 它是用户通过 DOS 命令建立的。

3) 当前目录

用户进行计算机操作时所在的目录。当前目录可通过 DOS 命令更改。

4) 路径

所谓路径是指 DOS 建立或查找文件的途径。如果要操作的文件在当前目录中, 则不必指出路径。

绝对路径——从根目录到文件所在目录的路径。即以“\”开始, 一级一级往下指明中间子目录, 仍以“\”为目录分隔符, 直至所要找的文件子目录。

相对路径——从当前目录到文件所在目录的路径。不能以“\”开始, 但中间的目录分隔符

241-64

仍用“\”。

从形式上看,路径是一串用路径分隔符“\”子目录分隔的子目录,表示该文件所在子目录与先辈目录的隶属关系。

例:假设当前目录为 PUC 目录

PUC 子目录下 ABC.WPS 文件的路径名表示为:

\PUC\ABC.WPS (绝对路径)

或 ABC.WPS (相对路径)

LL 子目录下 LL1 文件的路径名表示为:

\PUC\LL\LL1 (绝对路径)

或 LL\LL1 (相对路径)

根目录下 A.BAT 文件的路径名表示为:

\A.BAT (绝对路径)

或 ..\A.BAT (DW 相对路径) .. 表示当前目录的上级目录

3.4 常用 DOS 命令介绍

根据命令程序驻留内存的情况,DOS 命令可以分为内部命令和外部命令两类。

内部命令是指那些包含在 DOS 的 COMMAND.COM 文件中,程序本身较短,随 DOS 一起被引导至内存中的命令。这些命令调用方便,可直接执行,即执行这些命令不需要 DOS 盘在驱动器中。

外部命令是指那些保存在磁盘上的以 .COM 或 .EXE 为扩展名的可执行程序文件。在执行外部命令时,系统才把相应的文件(即程序)调入内存。因此,在使用外部命令前,应检查磁盘里有无该命令的相应文件。外部命令与相应的主文件名一致,例如 FORMAT 命令对应的文件名为 FORMAT.COM。

总之,DOS 启动成功后,用户可以在任何目录下直接使用 DOS 内部命令;而在使用 DOS 外部命令时,需要确保含有该命令的文件在指定盘指定目录下。

一. DOS 命令的语法格式

DOS 命令通常由命令名和命令参数两部分组成。例如

DISKCOPY A: B:

其中 DISKCOPY 是命令名,而 A:和 B:是命令参数。

DOS 的每条命令的书写都有相应的格式规定。要正确地理解 DOS 命令的格式和使用方法,首先需要正确了解 DOS 命令格式中所用的特殊书写符号,如:

< > 尖括号中的内容是必选参数。

[] 方括号中的内容是任选参数。

| 竖杠表示或的意思。

... 省略号表示可以重复该参数若干次。

二. 文件名当中的通配符(替代符)

1. ?

替代文件名或扩展名中“?”号位置上的任意一个字符。

例如:ab? de. wps 可代表这一类文件:

{	abcde. wps
	abide. wps
	abode. wps
	

2. *

替代所在位置到下一个间隔符(或空格)之间的一串字符。

例 1:ab *. wps 可代表以 ab 开头的一批文件:

{	abc. wps
	abl23. wps
	abidef. wps
	

例 2: *. exe 可代表所有带 exe 扩展名的文件

例 3: *. * 可代表所有文件

一般情况下,凡不考虑字符个数的替代使用通配符“*”,凡要考虑字符个数的替代使用通配符“?”。

三. 输入 DOS 命令的步骤

输入 DOS 命令的步骤大致有三部

1. 输入 DOS 命令的名称;
2. 输入 DOS 命令的参数;
3. 按<Enter>键(用↵表示)。

例如:使用 DISKCOPY 命令实现软盘间的整盘复制。

C>DISKCOPY A: B: ↵

命令名	命令参数	<Enter>键

四. 常用 DOS 命令介绍

1. 目录管理

DOS 用于目录管理的命令大致包括这样几条:选择当前驱动器(盘号)、选择当前目录(CD)ⅩⅩ设置跟踪当前目录变化的 DOS 系统提示符(PROMPT)、显示文件目录名(DIR)、建立子目录(MD)、删除子目录(RD)、显示目录树结构(TREE)、设置可执行文件的搜索路径(PATH)等。下面的命令若无特别说明,均指内部命令。

1)选择当前驱动器命令

格式:<驱动器名:>

目的:改变当前驱动器。

说明:冒号很重要,它告诉 DOS“这是一个磁盘驱动器名,而不是一个文件名。”

例: C> A:↵

A> (表示当前驱动器为 A)

任何时候 DOS 总是有一个且只有一个正在使用的驱动器。

2)选择当前目录命令 CHDIR(缩写为 CD)

格式:CD [驱动器名:][路径]

功能:①改变当前目录

②显示当前目录路径

例: C>CD \DOS↵(绝对路径)
 将当前目录改为 DOS 目录,即进入 DOS 子目录。xwj
 C>CD ↵
 将当前目录改为根目录,即返回根目录。
 C>CD↵
 CD 命令后无参数,表示询问当前目录,屏幕显示如下:
 C:\
 C>CD A:\↵
 将当前目录改为 A 盘根目录。

3)提示命令

格式:PROMPT [\$P\$G]

功能:修改系统提示符,使系统提示符随时显示当前盘与当前子目录名。如果命令不带参数,则恢复 DOS 标准提示符。

例: C> CD \DOS↵
 C> PROMPT \$P\$G↵
 C:\DOS> CD ↵
 C:\> PROMPT↵
 C>

对初学者,可以在机器一启动就输入这条命令。

4)显示目录命令 DIR

格式:DIR [驱动器名:][文件(目录)路径名][/P][/W]

功能:列出指定盘指定目录下的文件、目录名。

任选项说明:

/P——显示的信息满一屏后停屏,需用户按任一健后才继续显示。

/W——以宽行显示格式显示信息。即一行显示五个文件名和目录名。否则一行只显示一个文件名或目录名及占用的存贮字节数、最后的修改日期等。

下面的例子都假设当前目录为 C 盘根目录。

例 1:列出根目录下的全部文件目录。

C>DIR↵

显示信息一般如下所示:

文件名	扩展名	字节数	日期	时间
ABC	EXE	10368	7-20-90	12:13P
DOS	<DIR>		7-20-90	12:20P
.....				

若显示的目录项中出现<DIR>字样,则该目录项为一子目录。

例 2:列出 DOS 目录下的所有文件目录名。

C>DIR \DOS↵(指定路径)

或

C>CD \DOS↵(CD DOS)

C>DIR↵

例 3:列出 PUC 目录下所有扩展名为 .WPS 的文件目录。

```
C>DIR \PUC\*.WPS ✓
```

或

```
C>DIR \PUC\*.WPS/P ✓ (如果目录项太多,一屏显示不下)
```

或

```
C>CD \PUC ✓ (CD PUC)
```

5)建立子目录命令 MKDIR(缩写为 MD)

格式:MD [驱动器名:]<目录路径名>

功能:在指定磁盘指定目录下建立子目录。

说明:①新建的子目录名放在<目录路径名>最后;

②子目录的命名规则同文件名。

③同级的目录名不能相同,但不同级的目录名可以相同。

例:假设当前目录为 PUC 子目录,要求在此目录下建立子目录 LG。

```
C>MD \PUC\LG ✓ (绝对路径)
```

或

```
C>MD LG ✓ (相对路径)
```

6)撤消子目录命令 RMDIR(缩写为 RD)

格式:RD [驱动器名:]<目录路径名>

功能:从指定磁盘指定目录下撤消子目录。

说明:①目录在被撤消前,除了". <DIR>"和".. <DIR>"目录项外,没有其它目录项;

②被撤消的目录名应放在<目录路径名>的最后;

③不能撤消根目录和当前目录。

例:假设当前目录为 C 盘根目录

```
C>MD \DOS\LG ✓ (刚建的目录为空)
```

```
C>RD \DOS\LG ✓
```

不能

```
C>CD \DOS\LG ✓
```

```
C>RD LG ✓
```

亦不能

```
C>RD \ ✓
```

7)显示目录树结构命令 TREE(外部命令)

格式:[TREE 文件路径]TREE [驱动器名:][/F]

功能:显示指定盘上所有目录路径名。如果选择参数[/F],则在列出指定盘上所有目录路径名的同时,还列出各目录下的所有文件名。

例:假设 C 盘 DOS 目录下有 TREE 文件,并假设 A 盘上为如下所示的目录结构: