

第一章 FoxGraph 系统要求

本章包括安装、使用 FoxGraph 环境要求,这种要求包括对使用者、硬件、软件方面的要求。如果您是 DOS 操作系统和数据库系统的新用户或者不太熟悉它们,那么请您先阅读 DOS 操作系统或数据库系统(dBASE III、FoxBASE)的相关书籍。

1.1 使用 FoxGraph 的起码要求

FoxGraph 绝不是一个孤立使用的绘图程序,它的数据来源于数据库或其它电子表格软件。因此为了更好地使用 FoxGraph,您必须具有提供给 FoxGraph 数据的能力,这要求您起码必须比较熟悉 DOS 操作系统,以及具备数据库方面的基础知识(dBASE III、dBASE III PLUS 或 FoxBASE)。

1.2 软件内容

本软件汉化版由四张盘组成,内容包括:

- FoxGraph
- 数据文件实例
- “LOOK”文件
- 滑动图象实例
- 接口程序
- 建立二维和三维图形全部样式完整的指导和参考信息
- 操作 FoxGraph 接口程序完整的信息和指导

1.3 硬件和软件要求

FoxGraph 要求机器配置为如下任意一种:

- IBM PC 或 100%的兼容机
- IBM PS/2 或 100%的兼容机
- TOSHIBA 3100(具有高分辨率屏幕)
- COMPAG PORTABLE(具有高分辨率屏幕)
- AT&T 6300/6300+

同时要求:

- 至少 512K 内存
- 一个软磁盘驱动器和一个至少 1.5M 字节可用磁盘空间的硬盘
- DOS2.0 或以上版本的操作系统

而且必须具有以下图形卡之一:

- IBM CGA 或 100%兼容卡
- IBM EGA 或 100%兼容卡
- IBM VGA 或 100%兼容卡
- HERCULES/MONOCROME GRAPHICS 或 100%兼容机
- SUPER EGA(有不同类型 640×480 或 752×410 的分辨率,完整的列表详见安装菜单)

· TOSHIBA 3100、COMPAG PORTABLE 或 AT&T 6300 系列机内部图形卡

注意:显示器与图形卡必须匹配。也就是说,假如您有一个 EGA 卡,就必须配一个能显示 640×350 纯粹的 EGA 图形显示器,如果不匹配,FoxGraph 将不运行。

1.4 本书的约定

为了区别击键、菜单项目和您必须打入的信息,本书有如下约定:

任何您按的键全部为大写:

如:ENTER 表示回车键

SPACE 空格键

BACKSPACE 返回键

ALT 键、CTRL 键:

当您按下一键的同时,再按另一键,表示如下:

CTRL+LEFT ARROW

在这个例子中,表示按住 CTRL 键,再按住 LEFT ARROW(左箭头)。

菜单选项:

菜单选项以它们功能键的顺序显示在屏幕上。当您在本书中看见菜单选择时,按下含有此选择的功能键。

例如:“从主菜单选择 Data Manager 功能键”

在这个例子中,表示应按下 Data Manager 功能键。

进入数据:

当指示您输入数据或字符时,本书以下形式显示:

ENTER THE TITLE IN CELL RLCL: Labor Statistics

其中:Labor Statistics 是您打入的信息。

第二章 装配

本章介绍了初次装配 FoxGraph 到硬盘上,以及改变已安装后的配置等具体方法。

2.1 初次安装 FoxGraph

在使用 FoxGraph 之前,必须将它装配在硬盘上,在装配它之前必须确认您现有的计算机系统满足第一章中对软硬件的要求。

要成功地安装 FoxGraph,必须严格按照以下步骤:

(1) 打开计算机

(2) 放磁盘 #0 于软盘驱动器 A,键入:

A:INIT

并且按 ENTER。如果您不是从 A 驱动器安装,键入相应的驱动器字母代替 A 即可。INIT 是批处理命令;它将首先显示对 FoxGraph 的系统要求。如果您的系统不能满足这些要求,或者不再安装,请按 ESC 键终止安装,否则按 ENTER 继续。

(3) 安装 FoxGraph,首先回答的是 Source Drive?,即从哪个驱动器装入 FoxGraph,要求您输入磁盘 #0 所在的驱动器字母。键入这个字母,然后按 ENTER 键。

(4) 接着要回答 Target Directory?,即您将要装入的 FoxGraph 目录。如果您想建立的目录为 C:\FOX,则输入 C:\FOX,按 ENTER 即可。如果这个目录不存在,将出现一个提示,问您是否要建立它,如果回答 Yes,则建立并继续往下进行。

(5) 接着屏幕上出现了图形卡选择画面,窗口中列出了图形卡的名称、分辨率和色彩数。使用 UP 和 DOWN 箭头键去选择合适的项,然而按 ENTER 键去移向下一个屏幕。

选择显示系统:

CGA —— 原始的 IBM PC 显示颜色。为使图形清楚起见,FoxGraph 使用两个颜色“黑和白”,具有 640×200 分辨率的 CGA 模式(不是四色的 320×200 的较低分辨率模式)

Hercules Monochrome Graphics —— 两种颜色的单色(黑和白),720×348 分辨率。

EGA —— 具有 640×350 分辨率全色彩能力。

VGA —— 大多数 IBM PS/2 系统具有的标准,有全色彩能力,分辨率是 640×480。

SUPER EGA —— 由许多显卡制造商提供多种版类。有两个现存的 SUPER EGA 选择一个 640×480,另一个是 752×410 分辨率。如果您选中其中一个,则出现下一个菜单,让您选择某一特定的制造商和版类。

(6) 接着是选择键盘上功能键的布局。FoxGraph 使用功能键 F1—F10。程序必须知道是水平还是垂直排列功能键。在操作期间,依照这些位置,最左面的五键可变化它们的意义。这五个键的图象写有它们的功能,显示在屏幕上。

如果您的键盘 F1—F10 排成垂直两列,请选择 Vertical Function Keys。

如果您的键盘 F1—F10 排成水平一排,请选择 Horizontal Function Keys。

(7) 接着要选的是打印机驱动程序。窗口的一行列出某种驱动程序可驱动的一种或多种

打印机。窗口的右下角“V”符号,表示下面还有别的选择;右上角的“^”符号表示上面还有别的选择。不需要打印机输出时,选择“No Printer”。

如果您所使用的打印机型号没有在列表之内,但可能与列表中的其一种打印机兼容。请查您的打印机使用手册,也许会发现共同的兼容性,或者重新配置打印机。还应牢记,您在任何给定的时间,仅能够使用其中一种打印驱动程序。因此,所选择的打印驱动程序应该和正使用的打印机匹配。

(8) 接着选择打印机是单色还是彩色。如果单色打印机选择 Monochrome Printer。如果彩色打印机选择 Color Printer。

(9) 接着选择打印机所接的输出口。LPT1、LPT2、LPT3 代表 1、2、3 号并行口,COM1、COM2 代表第 1、2 号串行口,DISK 表示将要打印的内容输入磁盘文件中。通常打印机是接在 LPT1 上。如果您选择一个串行口,屏幕将弹出需要的串行参数,选择到最合适的参数即可。

(10) 接着请回答是否还安装别的打印机驱动程序。如果回答 Yes,将重复步骤(7)~(10),直到您回答 No 为止。

(11) 接着要选择的是绘图仪驱动程序,方法与选择打印机驱动程序类似,不再赘述。当回答完初始配置问题后,在 A 驱动器插入磁盘 #3,安装程序将按您的配置信息,提供相应的 FoxGraph 到硬盘上。

(12) 接着提问 Do You Want To Install The Polaroid Palette Plus Drive? (Y/N),意为:您是否想装入 Polaroid+调色板驱动器。

(13) 接着提问 Do You Want To Install A Sample Slide Show? (Y/N),意为:是否想装入一个滑动影视。

Do You Want To Install Sample Graph Files? (Y/N),意为:您是否想装入图形样板文件。

Do You Want To Install Sample Data Files(Y/N)?,意为:您是否想装入数据样板文件。

样板文件是一个教会您使用程序的各部分,去建立绝妙图形的极好设计样板。各种样板文件可以有效地帮助您学习 FoxGraph 丰富的功能。相信由专家作出的绝妙图形,会给您很大启发。如果您是首次使用 FoxGraph,这时建议您对全部样板文件回答 Yes。

滑动影视(Slideshow):

几个图象文件和一个样板滑动影视, LST 文件。它将帮助您学习如何去使用和滑动影视。图形文件(Graph Files):

十个样板文件(.3GR),您能使用它作为对您自己图形的模板、或者作为紧接着的对颜色 and 色度设置的例子。

数据文件(Data Files):

十个样板数据管理程序(Spreadsheet)文件。这些能帮助您学会如何使用数据管理程序,并且可以作为您安排数据,去产生满意效果的不同方法的范例。

(14) 最后按提示分别插入 #3、#1、#2 盘。

装配过程完成后,“The Installation Is Complete”信息出现,表明您已安装成功。

2.2 改变批处理文件 AUTOEXEC. BAT 和系统配置文件 CONFIG. SYS

下面的内容是通过修改 AUTOEXEC. BAT 和 CONFIG. SYS 文件,帮助您优化 FoxGraph 的性能。当计算机初始启动或重设置时,由这些文件来设置一定的参数和配置要求。

AUTOEXEC. BAT

如果您希望从系统中任何目录去运行 FoxGraph, 必须修改 PATH(路径)。其方法之一是
通过修改 AUTOEXEC. BAT 文件中的路径语句, 去包括一个含 FoxGraph 程序的目录(假定为\FOX)。

假如当前 PATH 语句是:

PATH C:\DOS

将它改变为:

PATH C:\DOS;C:\FOX

CONFIG. SYS

为了合理地运行 FoxGraph, 要求 CONFIG. SYS 文件在根目录, 并且此文件包括语句 files
=20(或是一个更大的数)。

检查根目录 CONFIG. SYS 文件的内容, 如果没见到 files=20, 您必须增加这一内容, 然后
重新启动计算机。

注意, FoxBASE+ 也使用已设置的 CONFIG. SYS。如果您添加一行 files=xx 到 CONFIG.
SYS 文件, 必须肯定此数至少应比 CONFIG. FX 中 files 的设置数多 10。

2.3 其它变化

重置或重格式化一个硬盘

如果必须重置或重格式化装有 FoxGraph 的硬盘, 那么要按上述的装配过程去重新装配
FoxGraph。

升级到一个新版本

如果升级到 FoxGraph 的一个新版本, 那么也要按上述装配过程, 装配新版本去覆盖旧版
本。

系统变化

如果系统的任何部分有变化(比如说, 您装配了一个新图形卡或一个新打印机), 还必须重
新配置 FoxGraph。但要完成这一工作, 仅需要运行带选择开关的代码 INSTALL 程序便可。
这些选择开关选择您希望改变的部分。

要想改变系统配置的任何部分, 请将 #0 盘插入 A 驱动器。在 C: 提示符下打入: A:IN-
STALL/<系统所变化部分的代码>

例如:

如果改变一个新的显示系统, 键入:

A:INSTALL/V

如果改变功能键配置, 键入:

A:INSTALL/K

如果改变一个打印机, 键入

A:INSTALL/P

如果改变一个绘图机, 键入:

A:INSTALL/L

用结代码可以同时改变多个驱动程序。

当增加一个新打印机或绘图机驱动器,旧的驱动程序并不自动删除。要删除一个打印机/绘图机驱动程序,直接从\FOX\3DSYS 子目录中删去相应的文件即可。打印机驱动程序使用的文件扩展名为.3PR。绘图机驱动程序使用文件扩展名为.3PL。例如:如果您不再对一个HP激光打印机访问,就可以删除HP.3PR。一旦您删除了某个打印机驱动程序文件,该驱动程序的文件名将不再出现在程序的Printer Selection(打印机选择部分)。而如果想要恢复您删除了的驱动程序,仅需运行带/P或/L开关的INSTALL即可。

第三章 基础

本章概述了 FoxGraph 的基础。包括：

- 启动 FoxGraph
- 菜单的功能选择及其它运行键
- 如何开关菜单显示和运行
- 退出 FoxGraph

3.1 启动 FoxGraph

假如您已成功地安装了 FoxGraph,那么就可以从以下两种方法中选择一种启动 Fox-Graph。

在 DOS 提示符下启动 FoxGraph:

- (1) 打开计算机进入系统,让装有 FoxGraph 的硬驱作为缺省驱动器。
- (2) 让\FOX 目录作为缺省目录。
- (3) 键入 FoxGraph 按 ENTER 键。

在 FoxBASE+ 中启动 FoxGraph:

在圆点提示符下,直接键入 FoxGraph 按 ENTER 键。

FoxGraph 启动后,先显示一狐狸画面,然后显示主菜单画面,这个主菜单是 FoxGraph 的

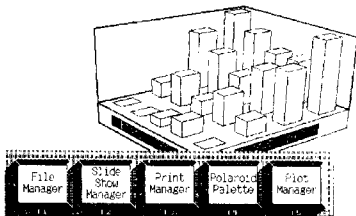


图 3.1 主菜单画面

功能键的一个图形表示(或者水平放置,或者垂直放置)。

3.2 功能键与其它运行键

主菜单画面上有缺省的三维图形和主菜单,主菜单形象地显示了键盘上左边的五个功能键,并在每个键上标注了当前的功能。这种排列的方式,是在安装时选择固定的。本书将以水平显示菜单为例进行说明。

在这些键上标有它们当前控制的功能。要执行一个命令,只需按您希望选择的相应的菜单选择功能即可。

功能键的五个功能随着 FoxGraph 工作过程而变化。为了反映当前的功能,五个功能键的图象随时显示在屏幕上。另外五个功能键的功能存在于程序运行的始终,因此它们没有图象表示。

图示的功能键起 FoxGraph 菜单系统的作用。它是用来描述当前功能键的作用,按一个键将引起另外菜单组的出现。

如果一个功能键的菜单部分遮住了一个图形,可以按 SPACE 隐蔽去它。这样将关掉菜单。SPACE 是一个开关键,按一次隐去菜单,再按一次便可使隐去的菜单重新显示。您也可以运用 CTRL+RIGHT ARROW 或 CTRL+LEFT ARROW 右移或左移菜单,运用 CTRL+PgUp 或 CTRL+PgDn 上移或下移菜单,此外,还可使用 Home、End、PgUp、PgDn 将菜单移到某一角落。剩下的五个功能键是非显示键,具体功能取决于装配系统时是垂直还是水平地装配主菜单。

作用	F 功能键垂直	F 功能键水平
重画 (Redraw)	F2	F6
画方框 (Draw Box)	F4	F7
画文本 (Draw Text)	F6	F8
帮助 (Help)	F8	F9
备份 (Backup)	F10	F10

Redraw(重画):精确地重画整个屏幕。当一个图形的变化没有立即反映到屏幕上时,使用 Redraw。例如:Shadowed Labels 和文件的 Expert Functions。

Draw Box(画方框):Draw Box 仅仅重画方框和图形变化上升体部分(Hsers),而不是整个屏幕。在您作出仅影响图形变化上升体部分(例如:一个局部颜色变化或自动画方框)的变化后,您将使用这个选择。

Draw Text(画文本):Draw Text 大体上是相对于 Draw Box。除了在图形基上的文本外,它重画屏幕上的全部文本。您在 Data Mnanger 中作出变化后,并在屏幕完成画画之前按下 ESC 键,或者您使用了 EXPERT 命令去增加了一个对 Title 或 Sub--Title 的阴影影响,将使用这个键。

Help(帮助):按这个键可显示一个屏幕指令,屏幕上所显示的信息是与上下文有关的。程序的每个菜单级,都存在一个 Help(帮助)屏幕。当不能肯定某一个键的功能是什么时,Help(帮助)通常能解释。

Backup(备份):使用这个键可备份一个菜单级。备份全部菜单顶端的路径使您跳出选择。另外的键:

ESC:使用 ESC 可停止诸如画图形、标签或数学运算。

ENTER:使用 ENTER 键去接受一个变化。ENTER 和 F10 通常作用相同。

SPACE:SPACE 触发功能键显示开或关。它也用于 Data Manager 中去清除一个单元的数据。

ARROWS:ARROWS 键用来控制 Color Cycling(颜色循环)。在程序的任何地点(除了在 Print Manager),按下 RIGHT(右箭头)或 LEFT(左箭头)ARROW 键将引起颜色循环,使用 RIGHT 和 LEFT ARROW 可通过 64 个预置的颜色调色板。UP 和 DOWN ARROW(上或下箭头)键,允许您在图形上升体中重新排列一个调色板。详细内容参见“二维图形”和“三维图形”两章中的颜色循环部分。

CTRL:使用 CTRL 键可加速移动,按下 CTRL 键,然后再按其它的键。

CTRL+LEFT ARROW:迅速左移

CTRL+RIGHT ARROW:迅速右移

CTRL+PgUp ARROW:迅速上移

CTRL+PgDn ARROW:迅速下移

3.3 退出 FoxGraph

如果退出 FoxGraph,可使用下列两种退出方式中的一种:

(1) 暂时退到 DOS 提示符下

(2) 退出(QUIT)

按 F10 可达到退出的几个选择。可以按 F10 数次,第 3 种选择是返回 FoxGraph。

暂时退到 DOS 操作系统:

这种选择允许 DOS 命令的有限使用,然后返回 FoxGraph。用这种选择,能从 FoxGraph 退出去执行 DOS 功能,或者去执行使用一个有限内存的另外程序,FoxGraph 和全部数据保持在后台,等待返回。

返回 FoxGraph,可在 DOS 提示符下打入 EXIT 并按 ENTER 键,返回立即实现。您可以继续您的 FoxGraph 工作。

退出(QUIT):

这种退出选择,使您完全地从 FoxGraph 返回到 DOS 或 FoxBASE(具体取决于启动时的状态)。使用这种退出,如果想返回 FoxGraph,则要重新启动 FoxGraph。

如果在启动 FoxGraph 后又作了一些修改,退出时将问您是否存储修改了的数据。如果回答 Yes,将提问您文件名,FoxGraph 存储最新图形和数据并退出。如果回答 No,程序直接退出,数据不被存储,并且释放全部内存。

也可以通过 CTRL+C 在任何时间从任一退出程序。

第四章 概述

本章通过一个 FoxGraph 的实例,展示 FoxGraph 的全面功能以及了解有关的一些概念。不必担心不熟悉某些术语,在稍后的章节里我们会逐步予以详细的解释。

4.1 装载数据

我们以一个财务管理系统软件为例,来看看由北京、上海、西安、广州、哈尔滨五家代理的销售情况,是如何图示出来的。

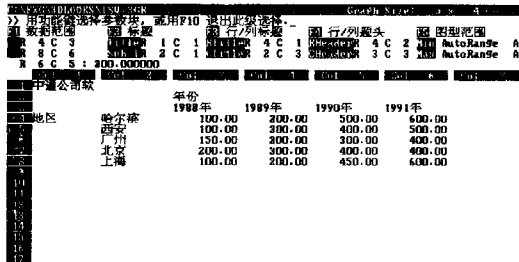
为从某些报表数据建立图形,首先启动了 FoxGraph。

C>CD\FOX 进入 FOX 子目录

C>FoxGraph 启动 FoxGraph

当 FoxGraph MainMenu(主菜单)出现时,按下 Data Manager(数据管理)功能键。

数据管理是一个展开的图表工作区域。在这个区域中,全部数据都是用来画图形的,这些数据可以直接从键盘输入或者从某个数据文件装入。



The screenshot shows the FoxGraph Data Manager window. At the top, there's a menu bar with options like 'File', 'Edit', 'Format', 'Graph Size', etc. Below the menu bar, there's a status bar with 'Graph Size: 320 x 240'. The main area displays a data table with columns for 'Region' (地区), 'Year' (年份), and 'Sales' (销售额). The data is organized into a grid with rows for different regions and columns for different years. The regions listed are 哈尔滨 (Harbin), 西安 (Xi'an), 广州 (Guangzhou), 北京 (Beijing), and 上海 (Shanghai). The years listed are 1988, 1989, 1990, and 1991. The sales values are numerical, ranging from 100.00 to 600.00. The table is titled '中道公司' (Zhongdao Company).

地区	1988年	1989年	1990年	1991年
哈尔滨	100.00	200.00	500.00	600.00
西安	100.00	300.00	400.00	500.00
广州	150.00	300.00	300.00	400.00
北京	200.00	300.00	400.00	400.00
上海	100.00	200.00	450.00	600.00

图 4.1 数据管理图表工作区域

因为要从一个现有的文件装载数据,所以选择了 File Manager(文件管理),然后 Load File(装载文件)。

弹出的窗口中显示了在 3DDATA 子目录中的全部数据文件。如果文件数多于窗口的显示,可使用 UP 或 DOWN ARROW、PgUp、PgDn、Home 或 End 键去滚动列表。置指针于想装载的文件的位置,并按 ENTER 键,文件被装入。

如果要选择一个不同目录中的文件,可按 TAB 访问目录条目。使用 ARROW(箭头)键、BACKSPACE 和任何另外的键,去编辑列表在这里的路径。按 ENTER 键,选中新目录或按 ESC 键取消它。

文件窗口的内容现在会变化,列表显示出在所选择的目录中的全部文件,使用上述方法去选择此目录中的一个文件。

4.2 一个三维图形

在 Data Manager 中显示的数据,可以自由地对现存的文件修改、增加和删除,也可以修改被用来建立图形的任何参数。

对数据和图形参数满意时,按下 F10 退出 Data Manager,以默认的三维图形和视角画出图形。各个块显示了单元的值。

软件销售情况

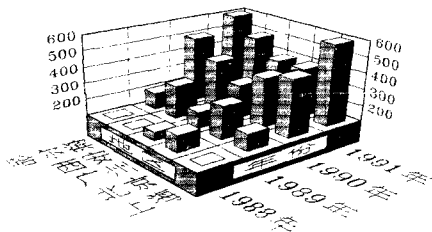


图 4.2 统计销售三维图形

4.3 图形类型

如果希望有一个不同的图形类型,按下 Graph Type(图形类型)的 F1 功能键,将提供不同图形类型的选择屏幕。

屏幕显示了 32 个缩小了的三维图形类型和在右下角标有 2D 的单元。使用 ARROW(箭头)键,选择理想三维图形,并且按 ENTER 键。于是菜单消失,图形又以新的形式重画。

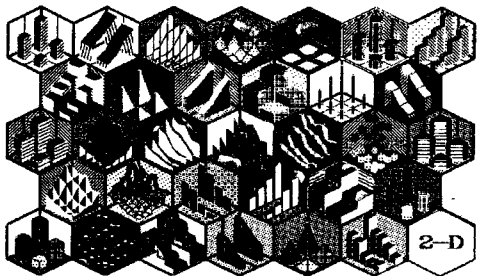


图 4.3 图形类型选择屏幕

软件销售情况

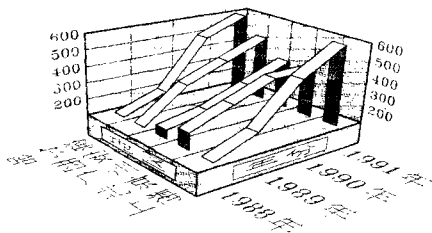


图 4.4 用新的三维类型画出的统计销售图形

4.5 视角

为了换个角度看看图的情况,可选择 Viewing Angles(视角)。

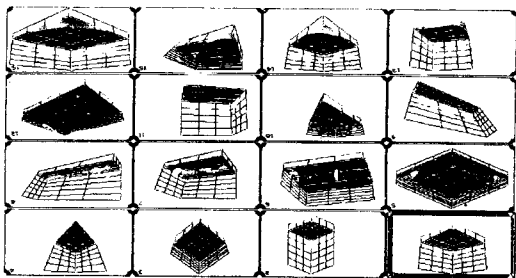


图 4.5 视角显示屏幕

此图显示了 16 个预置的视角。使用 ARROW(箭头)键,选择了一个新的角度,回车以后图形又以新的视角重画。

软件销售情况

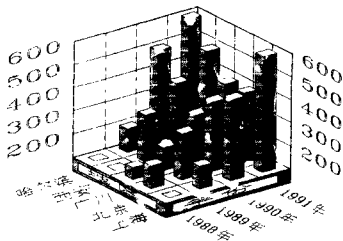


图 4.6 使用新视角显示的统计销售数据图形

4.5 其它选择

颜色(Color):

欲做颜色的变化,使用 Left 或 Right 键去循环通过 64 个预置颜色调色板的某些颜色,选择理想的颜色预置,并使用 UP,DOWN ARROW 键去重安排图形块的调色板颜色。按下任意键即恢复主菜单。

还可以通过 Color Mixer(颜色混合)给图形着色。从主菜单选择 Custom Options(制作选择),然后 Color Options(颜色选择),最后 Color Mixer(颜色混合)。

颜色混合可为图形块、题目、背景、墙或所指定图形的任何部分选择不同的颜色。

制作选择:

如果想让图形块显示成方形而不是矩形,那么从主菜单选择 Custom Options(制作选择),然后 Wall(墙)、Grids(网格)、Risers(图形块),再后 Risers Sizing(图形块尺寸),屏幕上的信息提示,可以使用箭头键去调节图形块的尺寸,或者按下 F5(或 F9)使图形块变动。然后通过按下 F10 退出 Custom Options。于是图形用方形图形和不同的颜色画出。

软件销售情况

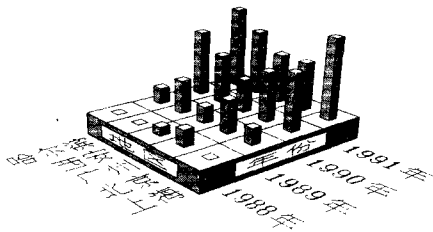


图 4.7 使用方形图形块的销售统计数据图形

4.6 2D(二维图形)

为了更清楚地看到销售情况的百分比,还可用一个圆饼图直观地表示。

按下 F1 键去选择 Graph Type(图形类型),并使用 PgDn 移到标有“2D”的右下角,然后按 ENTER。于是屏幕显示出具有 15 种不同二维图形类型,供选择。

移动光标,选择单饼类图,按 ENTER 键。则以第一行数据显示了一个圆饼图。

如果想画出的是第一列的数据图形而不是第一行,那么他按下了 F5(水平 F-键)选择 Custom Options(制作选择),然后选择 Data Reversal Options(数据转换选择),最后 Exchange Rows And Columns(交换行和列),于是画出列数据圆饼图。

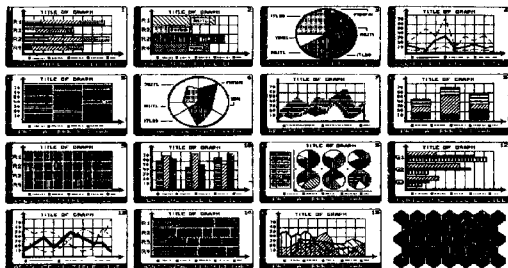


图 4.8 二维图形类型选择屏幕

软件销售情况

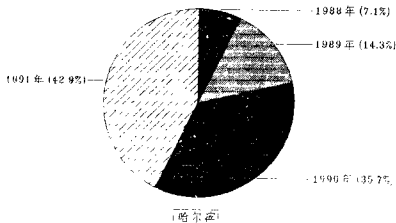


图 4.9 圆饼图示

4.7 打印

从主菜单选择 File & Output(文件和输出),然后 Print Manager(打印管理),去访问打印机。

使用 Page Setup,能够在打印图形前给图形定尺寸和位置。按下 Preview(预览),去看图形在实际打印前将是什么样子,然后通过打印机打印输出。

4.8 存储图形和图象

可以将整个过程和计算的图数据存储在一个磁盘文件中,以备 FoxGraph 或其它程序再次调用。

从主菜单选择 File & Output(文件和输出),然后 File Manager(文件管理),最后 Save Graph(存储图形),去存储图形和它的数据。FoxGraph 要求输入一个文件名字。

存储图形后,也可以存储“图象”,以便以后不再装载实际的图形文件便能查看,或者把图输出到另外的诸如 Ventura Publisher 这样的软件包中去。与图形不同,图象仅是屏幕图象。它不能被输出到另外的影射图象的程序中,但它不能用 FoxGraph 管理、重画或打印。

选择了 File & Output 选择项,然后 File Manager,最后再 Save Image(存储图象);键入文件名即以 GEM.IMG 形式存储,退出 FoxGraph。

以上实例是操作 FoxGraph 的简单过程,只是向读者朋友,概述一下 FoxGraph,在以后的各章节中都将对每项操作详加介绍。

第五章 数据管理

Data Manager(数据管理)是 FoxGraph 最开始的工作。在这里存储和管理全部数据。通过 FoxGraph 提供的手段可以完成以下功能:

- 输入一个新的图形数据或装一个数据文件
- 修改、编辑一个图形数据文件
- 定义某个数据待画图
- 定义包含图形标题的单元

5.1 数据管理屏幕

为从主菜单上的访问 Data Manager(数据管理),选择 Data Manager 便可。大多数数据管理屏幕是标有列和行的工作图表。使用 HELP(帮助)键(F8 对垂直 F— 键、F9 对水平键),去看 Data Manager 功能的一个描述和如何使用它们。

数据出现在行和列的交点,地址叫做单元(Cell)。单元由它们的座标来识别,如在 R1C3 中,表示行为 1、列为 3。反相显示是当前的光标位置。

Data Manager 屏幕上半部分为信息、菜单,下半部分是工作图表。

ENTERED DATA IN GRAPH									
>>>									
编辑菜单	文件管理	平移操作	行列操作	选项					
4 C 3	1 C 1	4 C 1	4 C 2	AutoRange	4 C 3	AutoRange	4 C 4	AutoRange	4 C 5
8 C 6	2 C 1	8 C 2	8 C 3	AutoRange	8 C 4	AutoRange	8 C 5	AutoRange	8 C 6
8 C 7	2 C 2	8 C 3	8 C 4	AutoRange	8 C 5	AutoRange	8 C 6	AutoRange	8 C 7
"中国公司软件销售情况"									
Col. 1	Col. 2	Col. 3	Col. 4	Col. 5	Col. 6	Col. 7	Col. 8	Col. 9	Col. 10
年份									
1988年	1989年	1990年	1991年						
地区	哈尔滨	100.00	200.00	500.00	600.00				
	西安	100.00	300.00	400.00	500.00				
	广州	150.00	200.00	300.00	400.00				
	北京	200.00	300.00	400.00	400.00				
	上海	100.00	200.00	450.00	600.00				
10									
11									
12									
13									
14									
15									
16									
17									

图 5.1 数据管理屏幕

Filename(文件名):

顶行左边显示正在使用的数据库文件,包括 DOS 的路径名和文件扩展名。

Graph Size(图形尺寸):

顶部右边示出 Graph Size(图形尺寸),这是将被画图形的行和列的数。

Message(信息):