

# 目 录

0章 如何使用本书	
0.1   本书的内容 .....	(1)
0.2   本书中 AutoCAD 命令索引 .....	(2)
第一章 基础知识	
1.1   前言 .....	(6)
1.2   运行 AutoCAD 所需硬件配置 .....	(6)
1.3   安装 AutoCAD R12 系统的准备事项和步骤 .....	(8)
1.4   AutoCAD R12 的配置 .....	(17)
第二章 运行 AutoCAD	
2.1   有关硬件设备的介绍 .....	(27)
2.2.1   键盘按键的定义说明 .....	(27)
2.1.2   按钮(鼠标或图形输入板)功能 .....	(30)
2.1.3   通过鼠标或数字化图形输入板操作下拉式菜单窗口 .....	(30)
2.2   AutoCAD 的新界面 .....	(32)
2.2.1   下拉式菜单最左边的第一个选项 .....	(32)
2.2.2   New...选项 .....	(33)
2.2.3   Open...选项 .....	(33)
2.2.4   Save...选项 .....	(34)
2.2.5   Save As...选项 .....	(34)
2.2.6   Recover...选项 .....	(35)
2.2.7   Plot...选项 .....	(35)
2.2.8   ASE 选项 .....	(35)
2.2.9   Import/Export 选项 .....	(35)
2.2.10  Xref 选项 .....	(35)
2.2.11  Configure 选项 .....	(35)
2.2.12  Compile...选项 .....	(40)
2.2.13  Utilities...选项 .....	(41)
2.2.14  Applications...选项 .....	(44)
2.2.15  About AutoCAD...选项 .....	(45)
2.2.16  Exit AutoCAD...选项 .....	(46)
2.3   实体选取方式 .....	(46)
2.3.1   DDGRIPS 命令 .....	(47)
2.3.2   如何使用实体选取时的小方格 .....	(48)
2.4   图形选择模式 .....	(50)
2.5   AutoCAD 的坐标系 .....	(54)
2.5.1   笛卡尔坐标系 .....	(54)

2.5.2	通用坐标系	(55)
2.5.3	用户坐标系	(55)
2.5.4	坐标系图标	(56)
2.6	AutoCAD 的坐标输入方式	(57)
2.6.1	绝对坐标	(57)
2.6.1.1	直角坐标	(58)
2.6.1.2	极坐标	(58)
2.6.1.3	球坐标	(59)
2.6.1.4	柱坐标	(59)
2.6.2	相对坐标	(60)
2.6.3	通用坐标	(60)
2.6.4	定标	(61)
2.6.5	X/Y/Z 过滤器	(61)
2.7	模型空间和图纸空间	(62)
2.7.1	视图窗口	(63)
2.7.1.1	屏幕堆砌区域型视窗	(63)
2.7.1.2	作为图纸空间实体的视窗	(64)
2.7.1.3	当前视图窗口	(65)
2.7.1.4	视图窗口锁定	(66)
2.7.1.5	视图标识号	(66)
2.7.2	TILE MODE 系统变量	(67)
2.7.3	重生成	(67)
2.7.4	重画	(68)
2.7.5	虚拟屏幕	(68)
2.7.6	快速缩放方式	(69)
2.7.7	View 命令——命名视图	(69)
2.7.8	多视窗管理	(71)
2.7.8.1	Mview 命令——视窗作为实体	(72)
2.7.8.2	Viewports 命令——视窗控制	(74)
2.7.9	多视窗中高亮显示和拖动	(78)
2.7.10	改变当前视窗	(78)
2.7.11	Pspace 命令——切换到图纸空间	(78)
2.7.12	Mspace 命令——切换到模型空间	(79)
2.7.13	Vplayer 命令——设置视窗的可见性	(79)
2.8	绘图环境设置命令	(80)
2.8.1	LIMITS 命令——界限选项	(80)
2.8.2	GRID 命令——显示栅格	(80)
2.8.3	SNAP 命令——捕捉栅格	(82)
2.8.4	UNITS 命令——绘图单位设置	(83)
2.8.5	LTSCALE 命令——线型比例	(85)

2.9	实体模式窗口的用途	(85)
2.10	选择设置窗口的用途	(86)
2.11	图形过滤器的使用	(87)
<b>第三章 基本绘图命令</b>		
3.1	前言	(89)
3.2	命令介绍	(89)
3.2.1	LINE 命令——绘线	(89)
3.2.2	DLINE 命令——绘双线	(91)
3.2.3	POINT 命令——绘点	(94)
3.2.4	CIRCLE 命令——绘圆	(96)
3.2.5	ARC 命令——画弧	(98)
3.2.6	PLINE 命令——多义线	(101)
3.2.7	POLYGON 命令——多边形	(105)
3.2.8	DONUT 命令——填充圆或圆环	(106)
3.2.9	ELLIPSE 命令——椭圆	(107)
3.2.10	RECTANG 命令——矩形	(108)
3.2.11	SOLID 命令——填充区域	(109)
3.2.12	DTEXT 命令——绘制文字	(111)
3.2.13	STYLE 命令——文字字型	(117)
3.2.14	OFFSET 命令——同心平行拷贝	(119)
3.2.15	HATCH 命令——绘制图案填充	(120)
3.2.16	BHACH 命令——HATCH 命令功能的增强	(125)
3.2.17	BPOLY 命令——多义线封闭曲线边界	(129)
3.3	画面缩放的方法	(130)
3.3.1	Zoom 命令——缩放命令	(130)
3.3.2	PAN 命令——移动画面	(133)
3.3.3	REDRAW 命令和 REDRAWALL 命令	(133)
3.4	使用图形捕捉功能	(134)
3.4.1	调用 OSNAP 辅助绘图功能	(134)
<b>第四章 编辑命令</b>		
4.1	前言	(138)
4.2	编辑命令介绍	(138)
4.2.1	ERASE 命令——删除图形	(139)
4.2.2	OOPS 命令——恢复删除的图形	(140)
4.2.3	COPY 命令——复制图形	(140)
4.2.4	MOVE 命令——移动图形	(142)
4.2.5	ROTATE 命令——旋转图形	(143)
4.2.6	SCALE 命令——放缩图形	(145)
4.2.7	MIRROR 命令——镜像图形	(146)
4.2.8	STRETCH 命令——拉伸图形	(147)

4.2.9	ARRAY 命令——阵列复制 .....	(151)
4.2.10	FILLET 命令——圆弧连接 .....	(154)
4.2.11	CHAMFER 命令——截角命令 .....	(157)
4.2.12	TRIM 命令——裁剪图形 .....	(160)
4.2.13	BREAK 命令——切断图形 .....	(161)
4.2.14	EXTEND 命令——延伸实体 .....	(162)
4.2.15	EXPLODE 命令——分解块 .....	(163)
4.2.16	MEASURE 命令——测量实体长度 .....	(164)
4.2.17	DIVIDE 命令——等分实体 .....	(165)
4.2.18	U 和 UNDO 命令——取消命令 .....	(167)
4.2.19	REDO 命令——取消 U 和 UNDO 命令 .....	(169)
4.2.20	CHANGE 命令——修改图形 .....	(169)
4.2.21	PEDIT 命令——多义线编辑 .....	(174)
<b>第五章 图层</b>		
5.1	前言 .....	(184)
5.2	LAYER 命令介绍 .....	(184)
5.3	通过交互式窗口设置图层 .....	(186)
<b>第六章 块</b>		
6.1	前言 .....	(190)
6.2	块操作命令介绍 .....	(190)
6.3	BLOCK 和 WBLOCK 命令的具体用法 .....	(194)
6.4	建立块的注意事项 .....	(195)
6.5	块的实例 .....	(195)
6.6	建立查询规范 .....	(201)
6.7	外部引用 .....	(202)
6.7.1	Xref 命令——外部引用命令 .....	(202)
6.7.2	Xbind 命令——把依赖符加到工作图形中 .....	(204)
6.7.3	特殊图层和线型的处理 .....	(205)
6.7.4	为 Xref 指派新名称 .....	(205)
6.7.5	嵌套 Xref .....	(206)
6.7.6	Xref 错误处理 .....	(206)
6.7.7	日志文件 .....	(207)
<b>第七章 尺寸标注</b>		
7.1	前言 .....	(209)
7.2	有关命令详解 .....	(209)
7.3	尺寸变量说明 .....	(219)
7.4	尺寸标注的下拉式菜单窗口 .....	(235)
<b>第八章 图形输出</b>		
8.1	图形输出命令 PLOT 介绍 .....	(241)

## 第九章 三维立体图形的绘制

9.1	前言	(249)
9.2	3D 视图的控制	(249)
9.2.1	图纸空间中的限制性命令	(249)
9.2.1.1	Vpoint 命令——选择三维视点	(249)
9.2.1.2	Dview 命令——动态三维视图和透视图	(252)
9.2.1.3	Plan 命令——在指定的 UCS 上设置平面视图	(259)
9.3	系统变量 UCSFOLLOW——自动生成平面视图	(260)
9.4	Hide 命令——自动消除隐藏线	(260)
9.5	shade 命令——阴影显示	(263)
9.6	UCS 命令——设置用户坐标系	(264)
9.7	UCSICON 命令——控制用户坐标系图标	(267)
9.8	ELEV 命令——设置三维实体的高度和厚度	(268)
9.9	3DFACE 命令——用四点画三维面	(268)
9.10	3DPOLY 命令——画三维空间中的多义线	(269)
9.11	3DMESH 命令——绘制三维多重网格面	(269)
9.12	PFACE 命令——一般的多边形网格面	(270)
9.13	TABSURF 命令——绘制列表曲面	(272)
9.14	RULESURF 命令——绘制直纹曲面	(272)
9.15	REVSURF 命令——旋转曲面的绘制	(273)
9.16	EDGESURF 命令——绘制四边定界曲面	(273)
9.17	有关三维空间命令的对话框	(274)

## 第十章 命令拾遗

10.1	前言	(276)
10.2	命令介绍	(276)
10.2.1	用 APERTURE 命令修改图形捕捉区的大小	(276)
10.2.2	用 AREA 命令在 AutoCAD 中计算图形某部分的面积	(277)
10.2.3	用 BLIPMODE 命令开关屏幕上标识点的显示	(278)
10.2.4	用 DRAGMODE 命令开关 AutoCAD 的牵引模式	(278)
10.2.5	用 DXBIN 将 DXB 文件转到 AutoCAD 中	(279)
10.2.6	用 VIEWRES 命令改变 AutoCAD 以多边形显示圆或弧的方式	(279)
10.2.7	用 FILL 命令设置图形填充模式	(279)
10.2.8	用 MENV 命令装入菜单文件	(280)
10.2.9	用 ? 或 HELP 命令查看某命令的用法	(280)
10.2.10	用 ID 命令定义定位参考点	(282)
10.2.11	用 DXFOUT 命令将 AutoCAD 图形文件转换成 DXF 文件	(283)
10.2.12	用 DXFIN 命令将 DXF 格式文件装入 AutoCAD 中	(283)
10.2.13	用 IGESOUT 命令把图形输出为一个 IGES 文件	(283)
10.2.14	用 IGESIN 命令把一个 IGES 文件转成 AutoCAD 图形文件	(284)
10.2.15	用 ISOPLANE 命令切换等轴平面	(284)

10.2.16	用 LIST 命令列出实体信息 .....	(284)
10.2.17	用 OSNAP 命令确定目标捕捉方式 .....	(285)
10.2.18	用 DIST 命令测定两点间距离 .....	(286)
10.2.19	用 PURGE 命令删除无用的图层、块、线型等 .....	(286)
10.2.20	用 QTEXT 命令加快文字显示速度 .....	(287)
10.2.21	用 REGEN 命令在改变了某绘图环境后重新生成图形 .....	(288)
10.2.22	同时作用于屏幕上所有视窗的 REGENALL 命令 .....	(288)
10.2.23	用 REGENAUTO 命令开关“REGEN”的功能 .....	(289)
10.2.24	用 RENAME 更改图层等的名称 .....	(289)
10.2.25	用 SETVAR 命令设置 AutoCAD 的系统变量值 .....	(289)
10.2.26	用 SH 或 SHELL 命令在 AutoCAD 状态下访问 DOS .....	(290)
10.2.27	用 SHAPE 命令装入 .SHP 文件 .....	(291)
10.2.28	用 SKETCH 命令在 AutoCAD 中徒手绘图 .....	(291)
10.2.29	用 STATUS 命令查看 AutoCAD 系统的状态 .....	(292)
10.2.30	用 TIME 命令在 AutoCAD 中计时 .....	(293)
10.2.31	AutoCAD 的计算器——CALCULATOR 命令 .....	(294)
10.2.32	用 REINIT 命令在不退出 AutoCAD 的情况下重新设置绘图机、数字化 图形输入板、屏幕或 PGP 文件 .....	(295)
10.2.33	用 HANDLES 命令开启或关闭实体代码 .....	(295)
10.2.34	用 DBLIST 命令列出图中每个实体的信息 .....	(295)
10.2.35	用 TREESTAT 命令列出当前图的空间排序 .....	(296)
10.2.36	用 AUDIT 命令在绘图编辑程序中进行整体绘图检查 .....	(297)
10.2.37	COLOR 命令——AutoCAD 的彩色设置 .....	(297)
10.2.38	用 LOAD 命令装入 .SHX 文件 .....	(298)

## 第十一章 AutoCAD 的属性定义

11.1	前言 .....	(299)
11.2	属性 .....	(299)
11.2.1	ATTDEF 命令——定义属性 .....	(299)
11.2.2	ATTDISP 命令——显示属性值 .....	(300)
11.2.3	ATTEDIT 命令——编辑和修改属性值 .....	(301)
11.2.4	ATTEXT——提取图形属性值 .....	(302)
11.2.5	DDATTDEF、DDATTE、DDATTEXT 命令——交互式的属性命令 .....	(303)
11.3	属性实例 .....	(306)
11.4	DDATTE 命令使用实例 .....	(313)
11.5	属性提取实例 .....	(314)

## 第十二章 AutoCAD 在局域网系统上的应用

12.1	前言 .....	(319)
12.2	CAD 网络系统的结构 .....	(319)
12.3	CAD 网络系统的优点和特色 .....	(321)
12.4	CAD 网络系统的一些问题 .....	(322)

12.5	在 Novell 操作系统上安装 AutoCAD .....	(322)
12.6	在网络系统中共享绘图仪 .....	(323)
12.7	结束语 .....	(324)
<b>第十三章 图像的输入输出</b>		
13.1	前言 .....	(325)
13.1.1	AutoCAD 的 PostScript 支持 .....	(325)
13.1.2	使用 PostScript 字型 .....	(325)
13.2	PSOUT 命令——输出 PostScript 图像 .....	(326)
13.2.1	包含屏幕模拟显示 .....	(327)
13.2.2	尺寸单位格式 .....	(327)
13.2.3	缩放比例 .....	(328)
13.2.4	输出尺寸的标准值 .....	(328)
13.2.5	PSOUT 的命令行用法 .....	(329)
13.3	PSIN 命令——输入 PostScript 图像 .....	(329)
13.4	PSDRAG 命令——拖动 PostScript 图像 .....	(330)
13.5	PSQUALITY 系统变量——控制 PostScript 的特征 .....	(331)
13.6	PSFILL 命令——使用 PostScript 填充格式 .....	(331)
<b>第十四章 AutoCAD 应用实例</b>		
14.1	英文表格工作底稿图形设计 .....	(335)
14.2	绊杆设计 .....	(372)
14.3	十字接头设计 .....	(381)
14.4	万向接头 .....	(403)
14.5	覆孔盖设计 .....	(442)
14.6	整体组合 .....	(449)
<b>附录 A AutoCAD 所有命令摘要</b>		
A.1	命令摘要 .....	(456)
A.2	尺寸标注命令 .....	(472)
A.3	目标选择 .....	(473)
A.4	点登录格式 .....	(474)
<b>附录 B 有效使用 AutoCAD</b>		
B.1	用户菜单 .....	(476)
B.2	屏幕菜单中各区内容 .....	(477)
B.2.1	按钮菜单 .....	(477)
B.2.2	辅助“功能框”按钮菜单 .....	(478)
B.2.3	下拉式与图标菜单 .....	(479)
B.2.4	屏幕菜单 .....	(485)
B.2.5	图形输板菜单 .....	(493)
B.3	可自由设计的 AutoCAD 交互式对话框 .....	(498)
B.4	ACAD.PGP 文件的设计 .....	(498)
B.5	建立及修改线型 .....	(501)

B. 5.1	用 LINETYPE 命令修改或建立线型 .....	(501)
B. 5.2	直接修改线型文件(*.LIN) .....	(508)
B. 6	建立阴影线图案 .....	(510)
B. 6.1	设计、使用阴影图案 .....	(510)
B. 6.2	阴影图案制作方法 .....	(514)
B. 6.3	使用自设计的阴影图案 .....	(514)
B. 6.4	自设计图案例 .....	(515)
B. 7	制作幻灯片文件 .....	(521)
B. 7.1	供放映用的幻灯片制作 .....	(521)
B. 7.2	图标菜单用幻灯片制作 .....	(525)
<b>附录 C 绘图交换文件和格式</b>		
C. 1	前言 .....	(526)
C. 2	ASCII 图形交换(DXF)文件 .....	(526)
C. 3	DXF 文件格式 .....	(526)
C. 4	一般文件结构 .....	(526)
C. 5	群组代码 .....	(528)
C. 6	注释行 .....	(529)
C. 7	文件节 .....	(529)
C. 7.1	文件头 .....	(531)
C. 7.2	表格区 .....	(535)
C. 7.3	模块区 .....	(535)
C. 7.4	实体区 .....	(539)
<b>附录 D 系统符号数据库与变量</b>		
D. 1	标准的样板图 .....	(545)
D. 2	标准线型 .....	(548)
D. 3	标准阴影图案 .....	(548)
D. 4	PostScript 填充图案 .....	(550)
D. 5	AutoCAD 字型 .....	(551)
D. 5.1	标准字型 .....	(551)
D. 5.2	PostScript 字型 .....	(553)
D. 6	系统变量 .....	(555)
<b>附录 E AutoLISP R12 版函数与实例</b>		
E. 1	软硬件要求 .....	(571)
E. 2	预备知识 .....	(571)
E. 3	AutoLISP 的安装 .....	(573)
E. 4	AutoLISP 的有关说明 .....	(583)
E. 5	AutoLISP 函数目录 .....	(584)
	(+ number number...)	(584)
	(- number [number]...)	(584)
	(* number [number]...)	(584)



(/ number [number]...)	(585)
( = atom atom ...)	(585)
( /= atom atom ...)	(585)
( < atom atom ...)	(586)
( <= atom atom ...)	(586)
( > atom atom ...)	(586)
( >= atom atom ...)	(586)
( ~ number)	(587)
(1+ number)	(587)
(1- number)	(587)
(abs number)	(587)
(ads)	(587)
(alert string)	(588)
(alloc number)	(588)
(and expr ...)	(588)
(angle pt1 pt2)	(588)
(angtof string [mode])	(589)
(angtos angle [mode [precision]])	(589)
(append expr...)	(589)
(apply function list)	(590)
(ascii string)	(590)
(assoc item alist)	(590)
(atan num1 [num2])	(590)
(angtos string)	(591)
(atof string)	(591)
(atoi string)	(591)
(atom item)	(591)
(atoms-family format [symlist])	(592)
(Boole func int1 int2)	(592)
(boundp atom)	(593)
(car list)	(593)
(cdr list)	(594)
(caar list)、(cadr list)、(caddr list)、(cadar list)等	(594)
(chr integer)	(595)
(close file-desc)	(595)
(command [arguments]...)	(595)
(cond (test1 result1...))	(597)
(cons new-first-element list)	(597)
(cos angle)	(598)
(cvunit value from to)	(598)

(defun sym argument—list expr... )	(598)
(distance pt1 pt2)	(599)
(distof string [mode])	(600)
(entdel ename)	(600)
(entget ename [applist])	(600)
(entlast)	(603)
(entmake [elist])	(604)
(entmod elist)	(605)
(entnext [ename])	(606)
(entsel [prompt])	(607)
(entupd ename)	(607)
(eq expr1 expr2)	(608)
(equal expr1 expr2 [fuzz])	(608)
(* error * string)	(609)
(eval expr)	(609)
(exit)	(610)
(exp number)	(610)
(expand number)	(610)
(expt base power)	(610)
(findfile filename)	(610)
(fix number)	(611)
(float number)	(611)
(foreach name list exer... )	(611)
(gc)	(611)
(gcd num1 num2)	(612)
(getangle [pt][prompt])	(612)
(getcorner [pt][prompt])	(612)
(getdist [pt][prompt])	(613)
(getenv variable—name)	(613)
(getfiled title default ext flags)	(613)
(getint [prompt])	(615)
(getkeyword [prompt])	(615)
(getorient [pt][prompt])	(616)
(getpoint [pt][prompt])	(616)
(getreal [prompt])	(616)
(getstring [cr][prompt])	(617)
(getvar varname)	(617)
(graphscr)	(617)
(grclear)	(617)
(grdraw from to color [hightight])	(618)

(grrread [track][allkeys [curtype]])	(618)
(grtext [box text [highlight]])	(620)
(grvecs vlist [trans])	(620)
(handent handle)	(621)
(if textexpr thenexpr [elseexpr])	(621)
(initget [bits][string])	(622)
(inters pt1 pt2 pt3 pt4 [onseg])	(624)
(itoa int)	(624)
(lambda arguments expr...)	(624)
(last list)	(625)
(length list)	(625)
(list expr...)	(625)
(listp item)	(626)
(load filename [onfailure])	(626)
(log number)	(627)
(logand number number...)	(627)
(logior integer)	(627)
(lsh num1 numbits)	(627)
(mapcar function list1... listn)	(628)
(max number number)	(629)
(mem)	(629)
(member expr list)	(630)
(menucmd string)	(630)
(min number number)	(630)
(minusp item)	(631)
(nentsel [prompt])	(631)
(nentselp [prompt][pt])	(632)
(not item)	(633)
(nth n list)	(633)
(null item)	(633)
(numberp item)	(634)
(open filename mode)	(634)
(or expr)	(635)
(osnap pt mode. string)	(635)
(pi)	(636)
(polar pt angle distance)	(636)
(prin1 [expr [file. desc]])	(636)
(princ [expr [file. desc]])	(637)
(print [expr [file. desc]])	(638)
(progn expr...)	(638)

(prompt msg... )	(638)
(quit)	(638)
(quote expr)	(639)
(read string)	(639)
(read-char [file-desc])	(639)
(read-char)	(640)
(read-line [file-desc])	(640)
(read-line f)	(640)
(redraw [ename[mode]])	(640)
(redraw <ename> <mode>)	(641)
(regapp application)	(641)
(rem num1 num2)	(641)
(repeat number exper...)	(642)
(reverse list)	(642)
(rtos number [mode [precision]])	(642)
(set sym expr)	(643)
setq sym1 expr1 [sym2 expr2]...)	(643)
(setvar varname value)	(645)
(sin angle)	(645)
(sqrt number)	(645)
(ssadd [ename [ss]])	(645)
(ssdel ename ss)	(646)
(ssget [mode][pt1[pt2]])	(646)
(sslength ss)	(649)
(ssmemb ename ss)	(650)
(ssname ss index)	(650)
(strcase string [which])	(650)
(strcat string1 [string2]...)	(650)
(strlen [string]...)	(651)
(subst newitem olditem list)	(651)
(substr string start [length])	(652)
(tablet code [row1 row2 row3 direction])	(652)
(tblnext table-name [rewind])	(652)
(tblsearch table-name symbol [setnext])	(653)
(terpri)	(654)
(textbox elist)	(654)
(textpage)	(654)
(textscr)	(655)
(trace function)	(655)
(trans pt from to [disp])	(655)

(type item) .....	(657)
(untrace function) .....	(658)
(ver) .....	(658)
(vmom) .....	(658)
(vports) .....	(658)
(wcmatch string pattern) .....	(659)
(while textexpr expr... ) .....	(660)
(write-char num [file-desc]) .....	(660)
(write-line string [file-desc]) .....	(661)
(xdroom ename) .....	(661)
(xdsizelist) .....	(661)
(xload application [onfailure]) .....	(663)
(xunload application [onfailure]) .....	(663)
(zrop item) .....	(633)
E. 6 AutoLISP 应用实例 .....	(663)
E. 7 AutoLISP 错误信息 .....	(705)
<b>附录 F AutoCAD 问题及解答</b> .....	<b>(713)</b>

## 第 0 章 如何使用本书

### 0.1 本书的内容

首先感谢读者对本书的支持。当前,AutoCAD 的普及率已超过其它同类软件,值此新版本推出之际,出版此手册以帮助用户充分了解 AutoCAD,学习 AutoCAD 的绘图技巧。

本书的重点放在通过实例介绍 AutoCAD 的所有命令和新版 AutoCAD 的新功能。对初学者来说,可以通过前几章提供的命令练习,尽快熟悉命令并能动手操作。对学过 AutoCAD 的用户来说,可通过学习命令技巧的说明,更进一步地掌握 AutoCAD。对于熟知 AutoCAD 的用户,在后面的章节和附录中,提供了 AutoCAD 系统设计的有关技巧和最新信息。

本书各章内容分别如下:

第一章——介绍运行 AutoCAD R12 所需的硬件设备、系统安装过程以及进入 AutoCAD 的各种配置

第二章——介绍进入 AutoCAD R12 后的基本操作,运行环境设置、交互窗口的使用及一些基本名词的解释说明

第三章——详细介绍 AutoCAD R12 的基本绘图命令

第四章——详细介绍图形编辑命令

第五章——介绍 AutoCAD 所特有的图层

第六章——介绍 AutoCAD 的块

第七章——介绍 AutoCAD 的尺寸标注

第八章——介绍 AutoCAD 的图形输出

第九章——介绍 AutoCAD 的三维空间绘图

第十章——AutoCAD 命令补充

第十一章——介绍 AutoCAD 的属性定义及作用

第十二章——介绍 CAD 在局域网上的应用

第十三章——介绍新版中图像输入输出功能

第十四章——综合实例

附录 A——AutoCAD 命令索引

附录 B——自行设计、有效使用 AutoCAD

附录 C——图形交换文件和格式

附录 D——AutoCAD 的符号与系统变量

附录 E——AutoCAD LISP R12 函数与应用实例

附录 F——AutoCAD 的问题与解答

## 0.2 本书中的 AutoCAD 命令索引

为了便于用户查找 AutoCAD 命令,本节按字母顺序将命令列表如下:

命令名称	所在页数
'About	45
'Aperture	276
Arc	98
Area	277
Array	151
Attdef	299
'Attdisp	300
Attedit	301
Atttext	302
Audit	297
'Base	190
Bhatch	125
'Blipmode	278
Block	194
Bpoly	129
Break	161
Calculator	294
Chamfer	157
Change	169
Circle	96
'Color 或 'Colour	297
Compile	40
Config	35
Copy	140
Dblist	295
Ddattdef	303
Ddatte	313
Ddatttext	303
'Ddgrips	48
'Delay	524
Dim	209
Diml	209
'Dist	286
Divide	165

命令名称	所在页数
Dline	91
Doughnut 或 Donut	106
'Dragmode	278
Dtext	111
Dview	252
Dxbin	279
Dxfin	283
Dxfout	283
Edgesurf	273
Elev	268
Ellipse	107
Erase	139
Explode	163
Extend	162
'Files	42
'Fill	279
Fillet	154
Grid	80
Handles	295
Hatch	120
'Help 或 '?'	280
Hide	260
'Id	282
Igesin	284
Igesout	283
'Isoplane	284
'Layer	184
'Limits	80
Line	89
'Linetype	501
List	284
Load	298
'Ltscare	85
Measure	164
Menu	280
Minsert	280
Mirror	146
Move	142
Mslide	522



命令名称	所在页数
Mspace	79
Mview	72
New	33
Offset	119
Oops	140
'Osnap	285
'Pan	133
Pedit	174
Pface	270
Plan	259
Pline	101
Plot	35
Point	94
Polygon	105
Psdrag	330
Psfll	331
Psin	329
Psout	326
Pspace	78
Purge	286
Qtext	287
Quit (Exit)	46
Recover	35
Rectang	108
Redo	169
'Redraw	133
'Redrawall	133
Regen	288
Regenall	288
'Regenauto	289
Reinit	295
Rename	289
Revsurf	273
Rotate	143
Rscript	524
Rulesurf	272
Save	34
Saveas	34
Scale	145