



UNIX 系统 V 第 4 版
OPEN LOOK 图形用户界面
用户指南

*UNIX® SYSTEM V
RELEASE 4*

*OPEN LOOK™ Graphical User Interface
User's Guide*



UNIX Software Operation

電子工業出版社

目 录

第一章 前导 (1)

1.1 OPEN LOOK 界面的初步介绍	(1)
1.1.1 OPEN LOOK 界面的特色成分.....	(1)
1.1.2 OPEN LOOK 界面的网络功能	(2)
1.1.3 阅读对象	(2)
1.2 章节概述	(3)
1.3 记号约定	(4)

第二章 入门 (5)

2.1 引言	(5)
2.1.1 本章内容概述	(5)
2.1.2 本章内容组织	(5)
2.2 鼠标的使用	(5)
2.2.1 鼠标的按钮	(6)
2.2.1-1 鼠标的实用术语	(6)
2.2.1-2 SELECT 按钮	(7)
2.2.1-3 ADJUST 按钮	(8)
2.2.1-4 MENU 按钮	(8)
2.2.2 单/双按钮鼠标的使用	(9)
2.2.3 鼠标的指针	(9)
2.2.3-1 指针远跳	(10)
2.3 键盘和鼠标的規定	(10)
2.4 OPEN LOOK 界面的使用	(10)
2.4.1 办理注册	(11)
2.4.2 建立窗口	(11)
2.4.3 运行应用程序	(13)
2.4.3-1 运行多个应用程序	(13)
2.4.3-2 运行 ico 应用程序	(14)

2.4.4 关闭窗口	(14)
2.4.5 打开图标	(15)
2.4.6 退出应用程序	(15)
2.4.6.1 退出图标	(15)
2.4.6.2 退出窗口	(15)
2.4.7 退出 OPEN LOOK 界面	(15)
2.5 配置步骤	(16)
2.5.1 添加用户	(16)
2.5.1.1 塑造.Olinitrc 文件	(17)
2.5.2 取消用户	(17)
2.5.2.1 设置 shell 变量值	(18)
第三章 OPEN LOOK 界面: 特色成分	(19)
3.1 引言	(19)
3.1.1 本章内容概述	(19)
3.1.2 本章内容组织	(19)
3.2 窗口和图标	(20)
3.2.1 基本窗口	(21)
3.2.1.1 基本窗口组成部分	(21)
3.2.1.2 可选的组成成分	(22)
3.2.1.3 多个基本窗口	(22)
3.2.2 弹出式窗口	(22)
3.2.2.1 命令窗口	(24)
3.2.2.2 特性窗口	(24)
3.2.2.3 提醒窗口	(26)
3.2.3 图标	(26)
3.2.3.1 预定图标区	(27)
3.3 控制器	(27)
3.3.1 按钮控制器	(28)
3.3.1.1 命令按钮	(28)
3.3.1.2 窗口按钮	(29)
3.3.1.3 菜单按钮	(29)
3.3.1.4 简化式菜单按钮	(29)
3.3.2 回显	(30)
3.3.3 选择框	(30)

3.3.4 设置器	(31)
3.3.4.1 排它性设置器	(31)
3.3.4.2 非排它性设置器	(31)
3.3.5 滑动杆	(32)
3.3.6 文字域	(32)
3.3.6.1 确认文字域	(32)
3.3.6.2 文字域内箭头按钮	(33)
3.3.7 消息	(33)
3.4 菜单	(33)
3.4.1 需要的菜单	(34)
3.4.2 菜单组成成分	(34)
3.4.2.1 菜单中的各种项	(34)
3.4.2.2 命令项	(35)
3.4.2.3 菜单项	(35)
3.4.2.4 窗口项	(35)
3.4.2.5 菜单缺省项	(35)
3.4.2.6 菜单组	(36)
3.4.3 工作区菜单	(37)
3.4.4 窗口菜单	(38)
3.4.5 弹出式窗口菜单	(39)
3.4.6 设置器菜单	(40)
3.4.7 滚动杆菜单	(41)
3.4.7.1 垂直滚动杆菜单	(42)
3.4.7.2 水平滚动杆菜单	(42)

第四章 OPEN LOOK 界面的使用步骤 (43)

4.1 引言	(43)
4.1.1 本章内容概述	(43)
4.1.2 本章内容组织	(43)
4.2 操作窗口和图标	(43)
4.2.1 激活输入区	(43)
4.2.2 使用窗口菜单	(44)
4.2.2.1 打开图标和关闭窗口	(44)
4.2.2.2 取取消窗口	(44)
4.2.2.3 移动窗口和图标	(45)

4.2.2.4 改变窗口大小	(45)
4.2.3 快速操作 —— 两次敲击法	(45)
4.2.4 使用窗口内控制器	(46)
4.2.4.1 使用按钮	(46)
4.2.4.2 使用滑动杆	(47)
4.2.4.3 使用文字域	(47)
4.2.5 使用特性窗口	(48)
4.3 操作菜单	(49)
4.3.1 弹出方式和常驻方式	(49)
4.3.2 按—拖—放方式选择菜单	(49)
4.3.3 敲—移—敲方式选择菜单	(49)
4.3.4 联合操作选择菜单	(50)
4.3.5 使用菜单内窗钉	(50)
4.3.6 改变菜单缺省项	(50)
4.4 操作滚动杆	(51)
4.4.1 滚动杆与滚动	(51)
4.4.1.1 简化式滚动杆	(52)
4.4.1.2 滚动杆缆绳	(52)
4.4.1.3 链车	(53)
4.4.1.4 滚动杆操作	(53)
4.4.2 使用滚动杆菜单	(54)
4.4.2.1 当前行移至顶部	(54)
4.4.2.2 首行移至当前行	(55)
4.5 帮助消息	(55)
4.5.1 获得帮助	(56)

第五章 工作区管理器

 (57) |

5.1 引言	(57)
5.1.1 本章内容组织	(57)
5.2 工作区特性窗口	(57)
5.2.1 工作区特性窗口组成成分	(58)
5.2.2 Programs子菜单工作区特性窗口	(58)
5.2.2.1 添加新菜单项	(59)
5.2.2.2 编辑或修改某项	(60)
5.2.2.3 从滚动清单中删除某项	(60)

5.2.3 图标工作区特性窗口	(60)
5.2.4 颜色工作区特性窗口	(60)
5.2.5 鼠标设置工作区特性窗口	(62)
5.2.6 键盘设置工作区特性窗口	(64)
5.2.6.1 修改键盘设置	(65)
5.2.7 杂类工作区特性窗口	(66)

第六章 文件管理器 (69)

6.1 引言	(69)
6.1.1 本章内容组织	(69)
6.1.2 使用鼠标	(69)
6.1.2.1 SELECT 按钮	(70)
6.1.2.2 ADJUST 按钮	(70)
6.1.2.3 MENU 按钮	(70)
6.1.3 使用文字域	(70)
6.2 调出文件管理器	(71)
6.2.1 文件管理器的特色成分	(71)
6.3 使用文件管理器	(73)
6.3.1 Open 功能	(73)
6.3.2 改变路径	(74)
6.3.2.1 使用文字域和 Match 按钮改变目录	(74)
6.3.3 File 菜单按钮	(75)
6.3.3.1 Open 项	(76)
6.3.3.2 Copy 项	(76)
6.3.3.3 Move 项	(78)
6.3.3.4 Link 项	(80)
6.3.3.5 Print 项	(83)
6.3.3.6 Create Directory 项	(83)
6.3.3.7 Create File 项	(83)
6.3.4 View 菜单按钮	(83)
6.3.4.1 Sort 项	(84)
6.3.4.2 Detail 项	(85)
6.3.4.3 Order 项	(85)
6.3.5 Edit 菜单按钮	(86)
6.3.5.1 Select All 项	(87)

6·3·5·2 Delete 命令	(87)
6·3·5·3 File Properties 命令	(87)
6·3·5·4 Properties 命令	(88)
6·3·5·5 Undo 命令	(90)
6·3·6 使用工作面内清单	(90)
6·3·6·1 路径面菜单	(90)
6·3·6·2 目录面菜单	(91)
6·3·7 拖动和放置	(91)
6·3·7·1 复制对象	(92)
6·3·7·2 移动对象	(92)
6·3·7·3 移往新目录	(92)
6·3·7·4 执行对象或编辑文件	(92)
6·3·7·5 操作其它应用程序	(93)
6·4 快速参照表	(93)
6·4·1 文件管理器内控制器及其功能	(93)
6·4·2 文件管理器执行 UNIX 命令	(94)
6·4·3 Undo 命令实现的操作	(95)
6·4·4 “拖动和放置”速成法	(95)

第七章 终端模拟器 (97)

7·1 引言	(97)
7·1·1 本章内容概述	(97)
7·1·2 本章内容组织	(97)
7·2 调出终端模拟器	(98)
7·2·1 建立多个终端模拟窗口	(98)
7·2·2 自动注册进入终端模拟窗口	(98)
7·2·3 终端模拟器中激活的输入区	(99)
7·2·4 终端模拟窗口中运行应用程序	(99)
7·3 使用终端模拟器	(99)
7·3·1 Xterm 菜单	(99)
7·3·1·1 AT&T 6386 方式的 xterm 菜单	(100)
7·3·1·2 Edit 菜单	(101)
7·3·1·3 Tektronix 方式的 Xterm 菜单	(103)
7·3·2 终端模拟器特性窗口	(104)
7·3·2·1 AT&T 6386 方式的特性窗口	(104)

7.3.2.2 Tektronix 方式的特性窗口	(105)
---------------------------------	-------

第八章 网络管理器 (107)

8.1 引言	(107)
8.2 网络管理器的使用	(107)
8.2.1 被接受的远程主机	(108)
8.2.1.1 被接受的远程主机的编辑操作	(109)
8.2.2 可连出的远程显示器	(109)
8.2.2.1 可连出的远程显示器中的编辑操作	(111)
8.2.3 UNIX SVR4 中的网络管理	(111)
8.2.3.1 在 SVR4 系统上运行 SVR3.2 委托程序	(112)

第九章 打印屏幕程序 (115)

9.1 引言	(115)
9.1.1 内容概述	(115)
9.2 打印屏幕程序的调用	(115)
9.3 打印屏幕程序的使用	(116)
9.3.1 File 菜单按钮	(117)
9.3.1.1 Open 项	(117)
9.3.1.2 Save As 项	(118)
9.3.2 Print 菜单按钮	(118)
9.3.2.1 contents 项	(119)
9.3.2.2 Window 项	(119)
9.3.2.3 Area 项	(120)
9.3.2.4 Screen 项	(120)
9.3.2.5 Image File 项	(120)
9.3.3 Capture Image 菜单按钮	(120)
9.3.3.1 Window 项	(121)
9.3.3.2 Area 项	(121)
9.3.3.3 Screen 项	(121)
9.3.4 打印屏幕特性窗口	(122)

第十章 故障排除	(125)
10.1 引言	(125)
10.1.1 入门使用	(125)
10.1.2 窗口和菜单	(126)
10.1.3 工作区管理器	(127)
10.1.4 文件管理器	(127)
10.1.5 安装及系统管理	(128)
附录 A 支持的应用程序	(131)
附录 B 非支持的应用程序	(195)
附录 C xterm 控制序列	(269)
C.1 定义	(269)
C.2 VT102 方式	(269)
附录 D .olfmrc 联编文件	(273)
D.1 文件管理器: 联编文件	(273)
附录 E XWIN 版本信息	(275)
E.1 XWIN 版本信息	(275)
E.1.1 色彩数据库信息	(275)
E.1.2 字体	(275)
E.1.2.1 字体命名新机制	(275)
E.1.2.2 字体名的别名	(276)
E.1.2.3 字体公用程序	(277)
E.1.3 字体路径	(277)
E.1.4 XWIN 缺省字体路径	(278)
E.1.5 Xset	(278)

词汇表 (279)

图和表

图 2-1: 典型的三按钮鼠标	(6)
图 2-2: 鼠标按钮的功能	(6)
图 2-3: 鼠标习用术语	(7)
图 2-4: 单 / 双按钮鼠标的缺省修改键	(9)
图 2-5: 鼠标指针符号	(9)
图 2-6: 入门: OPEN LOOK 界面的工作区菜单	(12)
图 2-7: 入门: Programs 子菜单	(12)
图 2-8: 入门: xterm 窗口	(13)
图 2-9: 入门: 运行应用程序	(14)
图 2-10: 用 olsetvar 设置 shell 变量	(18)
图 3-1: OPEN LOOK 界面工作区上的基本窗口和图标	(20)
图 3-2: 基本窗口	(22)
图 3-3: 钉住和未钉住的窗口	(23)
图 3-4: 命令窗口	(24)
图 3-5: 特性窗口	(25)
图 3-6: 窗口和图标	(26)
图 3-7: OPEN LOOK 界面中典型图标的实例	(27)
图 3-8: T.作面之上的控制区	(28)
图 3-9: 窗口按钮	(29)
图 3-10: 菜单按钮	(29)
图 3-11: 简化式菜单按钮	(30)
图 3-12: 按钮回显形式	(30)
图 3-13: 选择框和标志	(31)
图 3-14: 排它性设置器	(31)
图 3-15: 非排它性设置器	(32)
图 3-16: 滑动杆	(32)
图 3-17: 有水平滚动按钮的文字域	(33)
图 3-18: 菜单中的项	(35)
图 3-19: 有两个子菜单的菜单组	(36)
图 3-20: 工作区菜单	(37)

图 3-21: 窗口菜单	(38)
图 3-22: 弹出式窗口菜单	(40)
图 3-23: 杂类工作区特性窗口中的特性菜单	(41)
图 3-24: 垂直滚动杆菜单	(41)
图 4-1: 控制区	(46)
图 4-2: 在文字域中使用键盘	(48)
图 4-3: 水平滚动杆	(51)
图 4-4: 垂直滚动杆的组件	(52)
图 4-5: 滚动杆定位	(53)
图 4-6: 帮助窗口	(56)
图 5-1: Programs 子菜单工作区特性窗口	(58)
图 5-2: 颜色工作区特性窗口	(61)
图 5-3: 鼠标设置工作区特性窗口	(63)
图 5-4: 键盘设置工作区特性窗口	(64)
图 5-5: 杂类工作区特性窗口	(67)
图 6-1: 鼠标按钮功能	(70)
图 6-2: 文件管理器基本窗口	(72)
图 6-3: 图符的缺省类型	(73)
图 6-4: File 菜单	(75)
图 6-5: Copy 命令窗口	(77)
图 6-6: Copy 命令窗口的动作	(78)
图 6-7: Move 命令窗口	(79)
图 6-8: Move 命令窗口的动作	(80)
图 6-9: Link 命令窗口	(81)
图 6-10: Link 命令窗口的动作	(82)
图 6-11: View 菜单	(84)
图 6-12: Sort 选择菜单	(84)
图 6-13: Detail 选择菜单	(85)
图 6-14: Order 选择菜单	(85)
图 6-15: Edit 菜单	(86)
图 6-16: File Properties 命令窗口	(88)
图 6-17: 文件管理器: Properties	(89)
图 6-18: 路径面菜单	(90)
图 6-19: 目录面菜单	(91)
图 6-20: Copy 和 Move 指针	(92)
图 7-1: 终端模拟器窗口	(98)

图 7-2: AT&T 6386 方式的 <i>xterm</i> 菜单	(100)
图 7-3: Edit 菜单	(101)
图 7-4: Tektronix 方式的 <i>xterm</i> 菜单	(103)
图 7-5: AT&T 6386 方式的特性窗口	(105)
图 7-6: Tektronix 方式的特性窗口	(105)
图 8-1: 网络管理器——被接受的远程主机	(108)
图 8-2: 网络管理器——连出的远程显示器	(110)
图 9-1: 打印屏幕基窗口	(116)
图 9-2: 打印屏幕菜单	(117)
图 9-3: File 菜单	(117)
图 9-4: Print 菜单	(119)
图 9-5: Select Window 指针	(119)
图 9-6: Capture Image 菜单	(121)
图 9-7: Capture Image 的 Screen 命令	(122)
图 9-8: 打印屏幕特性窗口	(123)

第一章 前 导

1.1 OPEN LOOK 界面的初步介绍

AT&T 的 OPEN LOOK 图形用户界面是一个应用软件，它为 UNIX 操作系统建立起一个对用户十分友好的图形环境。OPEN LOOK 界面利用图形(具有窗口、菜单、图标和其它符号的形式)来替代传统的 UNIX 系统的命令。同时，它还配有称为“鼠标”的手持式指标器，让用户可很容易地对上述种种图形进行操作。

OPEN LOOK 界面含有丰富的特色成分和功能。一旦用户开始学习这一界面的使用，即使只熟悉了其中某一些特色成分，也会发现种种操作(如选择菜单)，都被简化成“只要向所需的选择项指一下，然后再按一下按钮”的形式。

1.1.1 OPEN LOOK 界面的特色成分

OPEN LOOK 界面包含下列应用程序：

- 窗口管理器
- 工作区管理器
- 文件管理器
- 终端模拟器
- 打印屏幕程序
- 网络管理器
- 像素映像编辑器

在 OPEN LOOK 界面程序中，窗口管理器和工作区管理器这两者使用户能在屏幕上建立窗口和操作窗口。窗口管理器提供建立多个窗口的能力，在这些窗口中，用户可以运行任意多个 OPEN LOOK 界面的应用程序，或者其它应用程序，诸如字处理程序、电子表格程序或数据库管理程序等。用户想在计算机上运行的任何应用程序，都可以在 OPEN LOOK 窗口中运行。窗口管理器在用户的屏幕上建立窗口，后者中含有窗头、窗口菜单和其它组成成分。用户可以打开窗口，移动窗口，改变窗口大小，将窗口转变为图标而使其在后台运行，又将图标重新恢复成为完整的窗口等。当然，还可以退出窗口。

工作区管理器提供了背景屏幕区域，在其上可以显示图标等对象以及窗口本身。利用工作区菜单，用户可以动用 OPEN LOOK 界面的公用工具和程序，还可以动用工作区特性窗口，借助后者用户可塑造自己的工作环境。

文件管理器提供了一个易于使用的 UNIX 操作系统界面。用户不用在 UNIX 提示符后打入任何命令，就能查阅自己的文件，编辑并执行 UNIX 系统文件，以及遍访文件系

统。这时用户只需指向一个菜单选择项再按一个鼠标按钮；或者采用文件管理器的“拖动和放开”方法。采用后法时，不用菜单就可以处理文件、目录和可执行文件。

终端模拟器模拟 AT&T 6386WGS(工作组系统)的彩色控制台。用户可以在终端模拟器窗口中运行任何应用程序；也可以在其中执行任何 UNIX 系统命令，因为它使用户可见到 UNIX 系统的提示符。

打印屏幕程序将 XWIN 图形窗口系统的命令 *xwd*、*xwud* 和 *xpr* 放进了 OPEN LOOK 环境中。这样，用户能够采用简易的图形方法来显示和打印窗口或者 OPEN LOOK 屏幕的某一部分。

olpixmap 应用程序是 AT&T 所支持的应用程序，它主要是由软件开发者所使用。但任何用户也可用它来建立自己想塑造的背景。如果想使用此应用程序，则参见附录 A“支持的应用程序”中的 *olpixmap(1)*。

1.1.2 OPEN LOOK 界面的网络功能

OPEN LOOK 图形用户界面 2.0 版，可以为连在网络环境中的许多节点机所使用。因为 OPEN LOOK 界面具有网络传送能力，这就使得本地和远程的委托方以及服务方可以通过 Ethernet™ 或者 StarLAN 进行相互通信。

OPEN LOOK 界面很好地满足着分布式多用户环境的要求。因为，通过同时利用屏幕上的各个窗口，用户能动用其它一些节点上的硬件设备，这就实现了网络资源共享。同时，又因 OPEN LOOK 的网络功能与设备无关，且也与操作系统无关，所以安装了 OPEN LOOK 界面后，应用程序变成了可移植的，并且还能一方面在某一操作系统上运行，而另一方面又在另一操作系统上显示。

管理这些网络连接是 OPEN LOOK 网络管理器的功能。与其它 OPEN LOOK 应用程序一样，网络管理器采用窗口和菜单，它使用户能管理对于 StarLAN 和 Ethernet 的网络连接。

1.1.3 阅读对象

本指南的内容对初学者和有使用经验的用户都是适用的。所谓初学者是指那些对于窗口系统和 UNIX 系统只有很少经验的用户。第二至第七章和词汇表的内容是针对初学者编写的。第九章“打印屏幕程序”和第十章“故障排除”的内容则对两类用户都有参考价值。

有经验的用户应是已经熟悉了 UNIX 系统的。他们有可能拥有系统管理员的特权，还有可能要安装和配置 OPEN LOOK 界面。第八章是关于网络管理和网络连接的信息。附录 A 和 B 是关于支持的和非支持的应用程序的手册页，其中含有关于 OPEN LOOK 界面程序的更为详细的内容。

1.2 章节概述

本用户指南由下述章节构成:

■ 第一章 前导。

其内容为:

OPEN LOOK 界面和本指南的有关信息

· 本指南的内容概述和记号约定

■ 第二章 入门。

本章描述了怎样使用 OPEN LOOK 界面, 其内容包括:

· 鼠标的使用

· 键盘的使用

· 入门形式的拓导, 其中包括了注册和退出、建立窗口、运行应用程序等的实现。

■ 第三章 OPEN LOOK界面: 特色成分。

本章描述了形成 OPEN LOOK 界面的种种特色成分, 其内容包括:

· 窗口和图标

控制器和控制区

· 菜单

■ 第四章 OPEN LOOK界面: 使用步骤。

本章描述了使用 OPEN LOOK 界面种种特色成分的步骤, 包括:

· 窗口操作

· 菜单操作

滚动杆及滚动

· 帮助信息

■ 第五章 工作区管理器。

本章描述了工作区特性窗口及其使用。

■ 第六章 文件管理器。

本章描述了文件管理器的使用, 它可以处理 UNIX 系统的文件和目录。

■ 第七章 终端模拟器。

本章描述了怎样使用终端模拟器。该应用程序为那些不是专门为 AT&T OPEN LOOK 界面环境而开发的应用程序提供了标准的终端类型。利用它提供的 *xterm* 窗口, 用户可以见到 UNIX 提示符并通过 UNIX 命令调用其它所有的应用程序。

■ 第八章 网络管理器。

本章描述了怎样使用网络管理器去管理远程主机和显示连接。

- 第九章 打印屏幕程序。
本章描述了怎样使用“打印屏幕窗口”来查看和打印出屏幕内容。
- 第十章 故障排除。
本章采用便于阅读的表格形式，提供了使用OPEN LOOK界面时可能遇到的问题的解决方法。
- 附录
包含下列内容：
 - 附录 A 支持的应用程序的手册页
 - 附录 B 非支持的应用程序的手册页
 - 附录 C *xterm* 的控制序列
 - 附录 D 文件管理器的编程信息
 - 附录 E 关于 XWIN 3.0 版的新特色成分的有关信息
- 词汇表

1.3 记号约定

本书，OPEN LOOK 图形用户界面用户指南，采用了印刷上的习惯法，即用粗黑体和斜体字等来区分不同类型的信息。现采用下列约定：

- 必须打入计算机的命令，采用粗黑体。
- 命令中的参数，采用斜体。例如，在命令 **xwd -out filename** 中，*filename* 是用户选作文件名而输入的任何名称。
- 文件名和程序，采用斜体。
- 计算机的输出，例如提示和消息、采用计算机风格的字型。
- 按下键盘的某键，以该键的图形代表。例如 **Enter** 和 **Esc**。
- 鼠标按钮、**SELECT**、**ADJUST** 和 **MENU**，全部采用大写字母并用粗黑体印刷。

第二章 入 门

2.1 引言

本章旨在为用户提供足够的信息，以便用户在阅读本指南其余部分之前，就会使用鼠标并能执行一些 OPEN LOOK 的操作步骤。

2.1.1 本章内容概述

“鼠标的使用”和“OPEN LOOK 界面的使用”两节，向用户提供了使用鼠标按钮、动用菜单、关闭窗口、打开图标以及运行应用程序的步骤。它们使用户对 OPEN LOOK 界面有足够的了解，以便能理解后继各章中更为细致的内容。

本章中所用的许多术语可能用户目前还不大熟悉。“OPEN LOOK 界面的使用”一节中的操作步骤旨在为用户介绍一下系统，因而其中也并不包含定义或细致的描述。详细的介绍将放在第三章和第四章中。为此，对于不熟悉的词和短语的定义，用户也可以参照本指南后部的词汇表。

2.1.2 本章内容组织

本章内容安排如下：

- 鼠标的使用
描述了怎样使用鼠标，鼠标指针，以及SELECT、ADJUST和MENU按钮。
- 键盘规定
对于某些鼠标按钮的操作，定义了等效的键盘按键。
- OPEN LOOK 界面的使用
提供了调用菜单、建立窗口、运行应用程序、关闭窗口和打开图标等操作的步骤。

2.2 鼠标的使用

鼠标是手持式的指示器，用以操作窗口或其它显示内容，还可以从 OPEN LOOK 的菜单中进行选项。用户在自己的终端前的桌面上移动鼠标，就可以控制屏幕上一个称为“鼠标指针”的小符号的移动。用户实现大部分功能，都只要先将指针移动到屏幕上的某个位置，然后再按下或敲击一下鼠标按钮即可完成。

图 2-1 是一个典型的供右手使用的三按钮鼠标。