

关系数据库UNIFY技术丛书

U N I F Y 5.0

使 用 手 册

1

徐 泽 编 写
朱小红

关系数据库UNIFY技术丛书之一

UNIFY 5.0

使 用 手 册

徐 泽
朱小红 编写

前 言

0.1 欢迎使用UNIFY

UNIFY是一个非过程的、菜单驱动的开发系统。使用UNIFY,你能够做到:

- 快速开发功能强大并且结构复杂的应用系统,而不需要进行任何程序设计
- 对不同的UNIFY程序使用相同或相似的命令。

0.2 一个数据库管理系统能够做什么

一般来说,一个数据库管理系统(DBMS)能够提供一个用于设计和建立特定数据库应用的方便的框架以及一套对根据你的设计进行组织的数据库进行信息存储和检索的方法!

基于关系数据库结构的UNIFY提供了允许根据信息的含义存取信息的重要优点。与操作系统不一样,操作系统仅能处理大量的信息但忽略其内容,而UNIFY则能在不同数据元素中识别它们之间的关系。

UNIFY关系数据库管理系统(RDBMS)包括二十多个集成的程序,这些程序可用来创建并修改特定的数据库应用系统。一旦构造了你自己的数据库,你就可以随心所欲地存取和组织需存储的信息。

总之,UNIFY提供了一套功能强大、易于管理的开发工具,利用这些工具,你可以容易地开发特定的数据库应用系统。

0.3 有关本手册的信息

UNIFY使用手册可用于:

- 实际教学
- 功能参考

作为实际教学,本手册提供了使用UNIFY数据库管理工具进行设计、建立、修改和维护一个实际的数据库应用系统的环境。作为功能参考,本手册提供了一定数量的使用UNIFY数据库工具的信息,其中大多数UNIFY数据库工具在教学例子中进行了演示。

有关在UNIFY使用手册中介绍的工具的更详细的资料以及其它的数据库工具的使用方法,请参阅《UNIFY参考手册》。有关更高级的数据库内容,以及C宿主语言接口(HLI)的资料,请参阅《UNIFY直接宿主语言接口程序员手册》。

组织

本手册可分为二大部分:

- I 建立数据库
- II 求精数据库

每一部分由若干章组成,在每一章内按步骤概括了如何建立和维护教学数据库应用系统的要点。

第一部分为理解UNIFY数据库管理系统打基础。在这一部分中,你将学习使用UNIFY建立数据库的工具。

第二部分教你求精数据库的技术。在这一部分里,你将学习裁剪和控制你自己的应用系统。

手册中的步骤和屏幕图表(模拟你自己的系统所显示的内容)说明了当你按照每个教学部分顺序使用时数据库所发生的情况。这种累积的方法使得你可以在前面章节中学到的本领基础上很快提高水平。

包括在整本手册中的辅助内容和表可强化你所学到的知识,还可告诉你如何使用其它的UNIFY用户资料以获得某一专题的更多的信息。

对大部分内容,你可先跳过本手册中的文字说明,然后严格按步骤和屏幕图表完整地建立数据库应用系统。

不管怎样,为了强化你的学习并提供更多的有关数据库设计的办法和理想的信息,你最好在使用教学系统时浏览一下这些内容。

概况

本手册的第二部分按主要内容可分为十五章:

第一部分 建立数据库

第一章 本章介绍了如何启动教学例子,描述了当你录入指定信息后数据库的扩张情况。

第二章 本章告诉你如何登录UNIFY,并说明了环境变量、路径、菜单、命令键、帮助内容以及菜单选择项。

第三章 本章告诉你如何录入设计教学数据库所需要的表和字段的定义。你可以使用这个设计和框架建立应用系统。

第四章 本章告诉你如何使用UNIFY的交互数据录入工具ENTER。在这里,你可在由第三章中所创建的数据库中输入试验数据。

第五章 本章告诉你如何改变数据库设计以适应新的需要。在这里,你可修改和打印数据库设计,然后重构数据库以反应修改结果。

第六章 本章告诉你如何使用PAINT修改当前屏幕表格,如何按报表的格式打印当前屏幕表格的信息,以及如何把值加到新的字段上。

第二部分 求精数据库

第七章 本章告诉你如何使用SQL检索数据库中的信息。

第八章 本章告诉你如何使用数据操纵语言DML更新你的应用系统数据库。

第九章 本章告诉你如何使用UNIFY的报表生成器RPT设计报表。

第十章 本章告诉你如何使用菜单管理程序创建并登记查询和报表命令文件。

第十一章 本章告诉你如何使用两个其它的ENTER功能,即查询数据库获得所需信息以及用这些信息生成报表。

第十二章 本章告诉你如何使用SQL、RPT以及屏幕表格建立容易使用的报表(report)。

第十三章 本章告诉你如何录入和显示帮助信息。

第十四章 本章告诉你如何创建一个结构化的应用菜单系统。

第十五章 本章告诉你如何控制用户存取数据库的权限。

约定

在整个使用手册中，出现在页空白处的图形符号告诉你UNIFY正在做什么以及 你如何响应系统的提示。

这些符号有：

□ 步骤 一个教学步骤

Ⓜ 一个被输入的命令

✓ 需要阅读的重要步骤信息

► 当前步骤所产生的结果

! 警告 需要阅读的非常重要的信息

✓ 注意 需要阅读的有益的信息

■ 光标符号，它告诉你当前屏幕的位置。

光标符号，它告诉你光标在某一特殊字符或符号的精确位置。

目 录

第一部分 建立数据库

第一章 引论

- 1.1 你应该知道什么..... (1)
- 1.2 教学应用系统..... (3)

第二章 启动UNIFY

- 2.1 设置你的UNIFY环境..... (6)
- 2.2 使用UNIFY菜单..... (8)

第三章 设计并创建数据库

- 3.1 建立数据库的阶段..... (13)
- 3.2 定义表和字段..... (15)
- 3.3 设计MODEL和ITEM表..... (22)
- 3.4 创建数据库..... (26)

第四章 用ENTER录入数据

- 4.1 概述..... (33)
- 4.2 录入记录..... (33)

第五章 改变数据库设计方案

- 5.1 修改数据库设计方案..... (38)
- 5.2 打印数据库设计方案报表..... (48)
- 5.3 重构数据库..... (48)

第六章 修改数据录入屏幕表格

- 6.1 使用PAINT屏幕表格..... (53)
- 6.2 使用PAINT编辑方式和命令..... (55)
- 6.3 用PAINT修改数据录入屏幕表格..... (62)
- 6.4 打印屏幕表格的报表..... (73)
- 6.5 更新数据库记录..... (74)

第二部分 求精数据库

第七章 使用结构化查询语言 (SQL)

- 7.1 使用帮助功能..... (79)
- 7.2 使用SQL基本部分..... (82)
- 7.3 使用算术表达式..... (86)
- 7.4 排序输出..... (87)

7.5 使用聚合函数.....	(88)
7.6 记录分组.....	(89)
7.7 使用嵌套查询.....	(90)
7.8 使用having子句.....	(92)
7.9 使用多文件查询.....	(93)
7.10 将数据送入ASCII文件.....	(94)
第八章 使用数据操纵语言 (DML)	
8.1 使用Insert子句.....	(96)
8.2 使用Update子句.....	(98)
8.3 使用Delete子句.....	(99)
第九章 使用报表处理程序 (RPT)	
9.1 RPT的概念.....	(100)
9.2 建立RPT命令文件.....	(104)
9.3 在操作系统下运行RPT.....	(111)
9.4 使用RPT关键字.....	(111)
9.5 与其它UNIFY工具一起使用RPT.....	(113)
第十章 在菜单处理程序中说明程序	
10.1 建立UNIFY可执行程序.....	(114)
10.2 运行UNIFY可执行程序.....	(122)
第十一章 使用ENTER进行表格查询	
11.1 使用ENTER屏幕进行查询.....	(125)
11.2 使用ENTER注册报表.....	(135)
11.3 使用ENTER的报表任选屏幕.....	(145)
11.4 编辑RPT命令文件.....	(146)
第十二章 通过表格使用SQL	
12.1 定义报表.....	(152)
12.2 建立SQL屏幕.....	(154)
12.3 用SQL注册屏幕表格.....	(156)
12.4 使用SQL报表任选屏幕.....	(161)
第十三章 建立帮助文件	
第十四章 修改UNIFY菜单	
14.1 概述.....	(169)
14.2 添加菜单.....	(171)
14.3 修改和删除菜单.....	(174)
14.4 显示你自己的新菜单.....	(177)
第十五章 制定数据库安全措施	
15.1 设置系统参数和口令.....	(179)
15.2 设置用户组权限.....	(182)
15.3 设置单个用户的权限.....	(187)

第一部分 建立数据库

成功的数据库管理应用系统首先是从一个功能数据库的设计和创建开始的。

第一部分的前四章将告诉你如何设计数据库以及如何建立能满足实际数据库应用系统需要的各种文件、屏幕表格和菜单。

后两章将告诉你如何通过修改屏幕表格和它们包含的信息来修改数据库。

第一章 引 论

本章的目的是使你熟悉与你将建立教学应用系统相关的操作系统的某些方面。你还将了解一下数据库并对它的组成表和字段进行大体的分析。

最后，你将看到如何在数据库成分之间建立关系。

1.1 你应该知道什么

《UNIFY使用手册》认为你是一个有一定经验的操作系统用户。你应该具有操作系统的基本知识，包括基本命令、文件名后缀、目录和路径名和文本编辑器的基本知识。同时，你应该熟悉某些特定的数据库概念。

1.1.1 基本操作系统命令

你应该熟悉的基本命令列在图1.1。

操 作 系 统 命 令

命 令	说 明
cat	显示ASCII文件内容
cd, chdir	改变目录
cmp	比较两个文件
cp	拷贝一个文件
df, fsck	检查磁盘
ls	列出一个目录中的文件和子目录
mkdir	创建一个新目录
mv	改变一个文件名
pr, lpr	把输出送到打印假脱机
rm	删除一个文件
rmdir	删除一个目录
setenv, export	设置一个环境变量
vi	打开标准文件编辑器

图1.1 操作系统命令

1.1.2 文件和后缀

UNIFY通过文件名后缀来标识一个文件的类型。如想了解有关文件名和后缀的更多信息，请参阅《UNIFY参考手册》第四章4.1节有关文件部分。

图1.2 列出了UNIFY能识别的文件名后缀。

后 缀	说 明
.a	由ar创建的档案文件
.afa	高级字段属性文件
.c	C源代码文件
.db	数据库文件
.dbr	原始数据库文件
.dbv	用于存储文本或二进制字段数据的可变长字段文件
.err	错误日志文件
.h	用于C源代码的include文件
.idx	B-树索引文件
.ld	用于创建可执行文件的命令文件
.o	可重定位二进制目标文件
.q	UNIFY屏幕表格文件

图 1.2 UNIFY能识别的文件名后缀

1.1.3 环境变量

操作系统提供了建立参数的方便方法，这些参数可以被UNIFY命令文件和运行程序访问。一旦设置了这些环境变量，命令文件和运行程序就可适应你的特定系统环境。

使用环境变量可指定目录和路径名。下列的清单定义了被UNIFY使用的基本环境变量：

- DBPATH包含了应用系统数据库文件的完整的路径名。如果DBPATH没有设置，则所有的应用系统数据库文件被默认为在当前目录。
- EDIT指定了当编辑ASCII文件或TEXT字段时所使用的编辑器。
- PATH包含了UNIFY系统程序所在的目录名。
- TERM指明你所使用的终端类型。终端类型在termcap文件中定义。
- TERMCAP包含了termcap文件的完整路径名。默认的termcap文件路径名是在/etc/termcap目录。
- UNICAP包含了unicap文件的完整路径名。unicap文件的默认目录是由UNIFY指定的目录名。
- UNIFY包含了UNIFY系统lib目录的名称。

在设置环境变量之前，你应该知道你是在哪个shell下工作，是Bourne shell还是C shell。你还应熟悉在.login或.profile文件中设置环境变量的方法。有关这些方面的更详细的信息，请参阅你的操作系统资料。

有关设置UNIFY环境变量的更多的信息，请参阅《UNIFY参考手册》第五章。

1.1.4 文本编辑器

UNIFY默认的文本编辑器是vi。但是若你有自己很喜欢使用的文本编辑器，你可以通过设置EDIT环境变量来指定这个文本编辑器。

你还可以通过设置BINEDIT环境变量来指定一个二进制文件编辑器。

1.1.5 在UNIFY中执行操作系统的命令

在UNIFY中你可用两种方式执行操作系统的命令：

- 你可用UNIFY系统sh命令转到操作系统shell
- 在SQL中你可使用! 命令执行操作系统的命令。

为了在UNIFY中转到操作系统shell，可在选择提示符下输入sh：

```
SELECTION: sh
```

```
ESC-select U-up RET-down X-home P-previous Z-clear D-exit
```

shell提示如下：

```
[sh]
```

```
UNIFY RDBMS
```

```
30 APR 1999
```

```
Operating System Shell
```

```
unify>
```

在shell提示符下，你可输入操作系统命令。按`CTRL D`返回UNIFY菜单。

若需要在SQL中执行操作系统命令，可键入! 后跟操作系统命令。

例如，要查看当前目录的文件清单，你可在SQL提示符下键入! 以及ls命令：

```
sql>! ls
```

```
ddlockfile file.db unify.d5
```

```
sql>
```

当该命令执行时，显示命令执行结果并返回到SQL提示符。

1.2 数学应用系统

本节将通过阅读你将创建的教学应用系统使你熟悉一些基本的数据库术语、约定以及概念。

当你读完本节内容后，你将对教学应用系统的数据库组成以及它们之间的相互关系有一个大概的了解。

1.2.1 术语

本手册使用以下的数据库术语：

字段 单个特征
记录 字段的集合
表 一组命名的在逻辑上有关系的记录

1.2.2 概述

本手册中的例子是Acme Hardware Warehouse公司设计和开发的数据库应用系统。Acme公司是一个给零售硬件的商店提供工具的批发商。Acme公司从制造厂家收集工具，把工具存入批发库存仓库，然后把工具批发给零售商。

1.2.3 数据库组成及关系

Acme公司的初始数据库设计包括manf（制造厂家）、model和item三个表以及与之相关的数据字段。

与大多数的应用系统一样，Acme公司的数据库也将随着时间发生变化。因此，当你创建了初始数据库并录入一些数据后，你将增加更多的特征以便Acme公司能够跟踪顾客和订单的信息。

每一个由Acme公司供货的硬件零售商是一个顾客，每个顾客都应有订货单，因此为了存储这些信息到数据库中，你需要添加每一个顾客和他的订货单的数据(通过创建一个customer表和一个orders表),同时你还需要在manufacturer和item表中相应地增加一些内容。

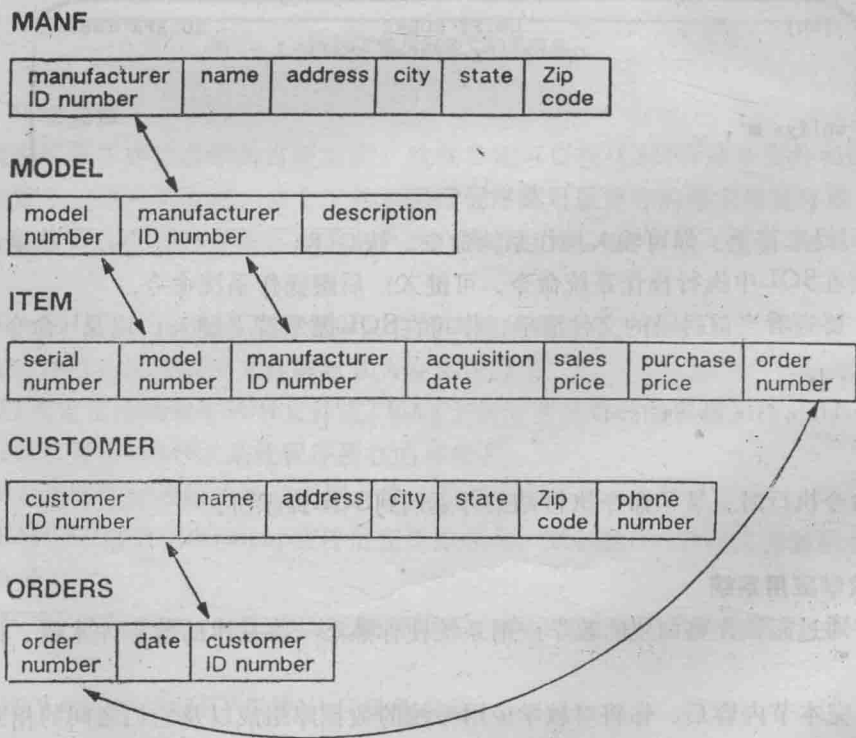


图1.3教学应用系统中表和字段间的关系

图1.3说明了这个应用系统数据库中的表和与之相关字段之间的关系。

你将为初始数据库创建manf、model和item表，manf表字段有制造厂家唯一标识号、制造厂家名称、地址、城市、州名和邮政编码。

组成model表的字段有产品型号、制造厂家唯一标识号以及型号的说明。

manf表中的产品型号的制造厂家ID号和model表中的产品型号字段合在一起指向（或引用）了一个特殊产品型号的制造厂家，这样，就在两个基本的数据库表manf和model之间建立起一种关系。

在item表中的字段包括产品系列号、产品型号、制造厂家ID号、产品入库日期、销售价格、购买价格和订购数量。

产品型号（与item和model表中的相同）和制造厂家ID号（与manf和item表中的一致）合在一起表示了这个特定产品的型号model。这样就在全部三个基本数据库表manf、item和model之间建立起相互关系。

customer和orders表使你能够在订货单和顾客之间建立起联系。

customer表中的字段有顾客的唯一标识号码、顾客姓名、街道地址、城市名、州名、邮政编码和电话号码。

orders表中的字段有订货单号码、订货日期及顾客的标识号码。

图1.4以关系的形式列出了manf、model以及item表中的样本数据，从中可看出UNIFY数据库的关系特征。

请注意：manf表中的每一行相对于一个制造厂家记录。每个记录由制造厂家ID号、厂家名称和厂家地址三个字段组成。

MANF

manufacturer ID number	name	address
100	RH Smith Manufacturing	523 Galveston Ave.
101	Precision Tool Co.	2600 West 16th Street
102	A & H Industries, Inc.	2434 Evergreen Ave.

MODEL

model number	manufacturer ID number	description
1001	100	1/2" socket wrench
55271	101	combination pliers
1002	102	leather mallet

ITEM

serial number	model number	manufacturer ID number	acquisition date	sales price
1001	1001	100	2/15/99	9.75
1006	55271	101	1/19/99	6.89
1007	1002	102	1/19/99	8.75

图 1.4 教学应用系统数据库表例子

还需要注意的是,从前面的例子中可以看出:manf和model之间、model和item之间具有“一对多”的关系。

这些例子说明了UNIFY关系数据库的基本概念:

- 所有的数据以简单、“平坦”的形式存放
- 所有的关系由数据值唯一确定
- 所有的关系出现在表之间具有共同字段的情况下。

通过检查每个表中的数据,你还可以在这三个基本的表之间找出其它的联系。

例如,如果你想知道哪个厂家制造了型号为1001的产品,就首先查看model记录,由此可找出这个厂家的ID号为100,然后再查找manufacturer记录,便可知道厂家ID号为100的是RH Smith制造厂。

再举一个例子,假设你想知道产品编号为1002的是什么产品,就首先在item记录中找到这个产品的型号为1002,然后在model记录中就可找出型号为1002的产品是leather mallet。

✓注意:其它数据库模型是由“系序”(set ordering)或“主从”(owner-member)的概念定义关系的。这些概念与UNIFY关系模型相比灵活性更小。

记住数据库的这些概念,你就可以定义你自己的工作环境并开始使用UNIFY了。

第二章 启动UNIFY

在第一章,你已学到下列内容:

- UNIFY关系数据库管理系统
- 操作系统约定
- 教学应用系统数据库、它的组成以及各部分之间的关系。

在第二章,你将

- 学习环境变量及其设置方法
- 创建应用系统目录
- 启动UNIFY
- 开始学习UNIFY菜单结构
- 学习UNIFY联机帮助机制。

✓注意:在本节结尾处的菜单结构图将有助于你了解使用标准的UNIFY系统菜单。

2.1 设置你的UNIFY环境

在这一节中,你将设置你的UNIFY工作环境。

你将学习设置所需的环境变量,这些环境变量使得UNIFY命令文件和运行程序适应于某个用户的需要。另外你还将建立目录和创建基本的UNIFY文件。

✓**注意：**在你的UNIFY版本中，你可使用UNIFY的runutut命令使运行程序和 命令文件“自动地”建立起一个完整的教学应用系统数据库。

□第1步：注册到你的操作系统。

回键入注册命令进入你的操作系统。

2.1.1 设置环境变量

在设置你的环境变量之前，你应该首先确定：

- 你的UNIFY版本安装在哪一个目录下
- 你将在哪个目录建立你的教学应用系统数据库
- 你的终端类型
- 你正使用的操作系统shell。

环境变量如下表示：

变量名=值

其中变量名和值是任意的字符串。

□第2步 设置合适的UNIFY环境变量。

回需要设置在图2.1中定义的环境变量。

✓记住只需设置你希望与默认值不同的那些变量。

变 量	设 置 说 明
BUDEV	系统备份设备的路径名
PATH	必须包括UNIFY系统程序所在的目录。还可能包括你的特定应用系统程序所在的目录
TERM	终端类型。UNIFY常用的终端类型有ADM31,Altos4410, Datamedia90, Freedom100, Health H19, Qume109, TeleVideo912, 921和925, VT100, 以及Wyse50, 其它的类型在文件termcap中定义。
TERMCAP	默认值是/etc/termcap
UNIFY	UNIFY系统lib目录

图2.1 UNIFY环境变量和设置说明

例如，如果要在操作系统的查找路径中加上UNIFY的系统程序，你必须在PATH中添加UNIFY的bin目录。

下面的命令介绍了如何在Bourne shell中设置PATH环境变量。该例子假设UNIFY安装在/unify/bin目录。

```
PATH=$PATH:/unify/bin
export PATH
```

你可以在你的.profile或.login文件中设置环境变量，这样在每次你登录时系统就自动为你设置了这些环境变量。

2.1.2 创建目录

□第3步 创建数据库应用系统的目录mytutor。

✓要创建目录的文件系统必须包括至少1500个512字节的块，或者大约800,000个字节。你将开发的数据库将需要这么多空间。

☒ mkdir mytutor

☐ 第4步 改变当前目录为应用系统目录。

☒ cd mytutor

☐ 第5步 创建标准的UNIFY目录。

☒ mkdir bin hdoc

►你已经创建了这些目录:

目 录	内 容
bin	数据库、数据字典以及可执行ASCII文件
hdoc	用于说明系统的联机帮助文档

2.1.3 运行UNIFY

☐ 第6步 改变当前目录为bin目录。

☒ cd bin

☐ 第7步 启动UNIFY。

☒ unify

►UNIFY开始运行并查找数据字典。由于你现在在空目录下,因此UNIFY显示如下
的提示信息:

Do you wish to create a new data dictionary?

☐ 第8步 创建一个新的数据字典。

☒ y (用来回答)

✓数据字典用于存放应用系统的数据库元素,包括数据库设计方案、屏幕表格和菜单。

►屏幕上将显示如下的状态信息:

Creating new data dictionary...

UNIFY系统将从系统lib目录下拷贝一个原型数据字典(unify.db)。UNIFY还将创建
一个错误日志文件(errlog)。如果在运行UNIFY应用系统时产生错误,那么将在errlog
文件中增加一登记项。

当创建新数据字典的工作完成之后,将显示UNIFY主菜单。这也是你的初始菜单。

2.2 使用UNIFY菜单

UNIFY主菜单如图2.2所示。一个UNIFY的菜单列出了你可以选择以执行特殊系统功
能的选择项。

UNIFY的主菜单列出了下列的选择项:

- 启动UNIFY程序
- 显示其它菜单。

在本使用手册中所有的数据库操作都是由菜单驱动的。它们都是在UNIFY的菜单控
制程序、即菜单处理程序(Menu Handler)的控制下进行的。每个UNIFY菜单由下列内
容组成:

- 标题信息 这些信息包括菜单的系统名称(mainmenu)、系统标题(UNIFY

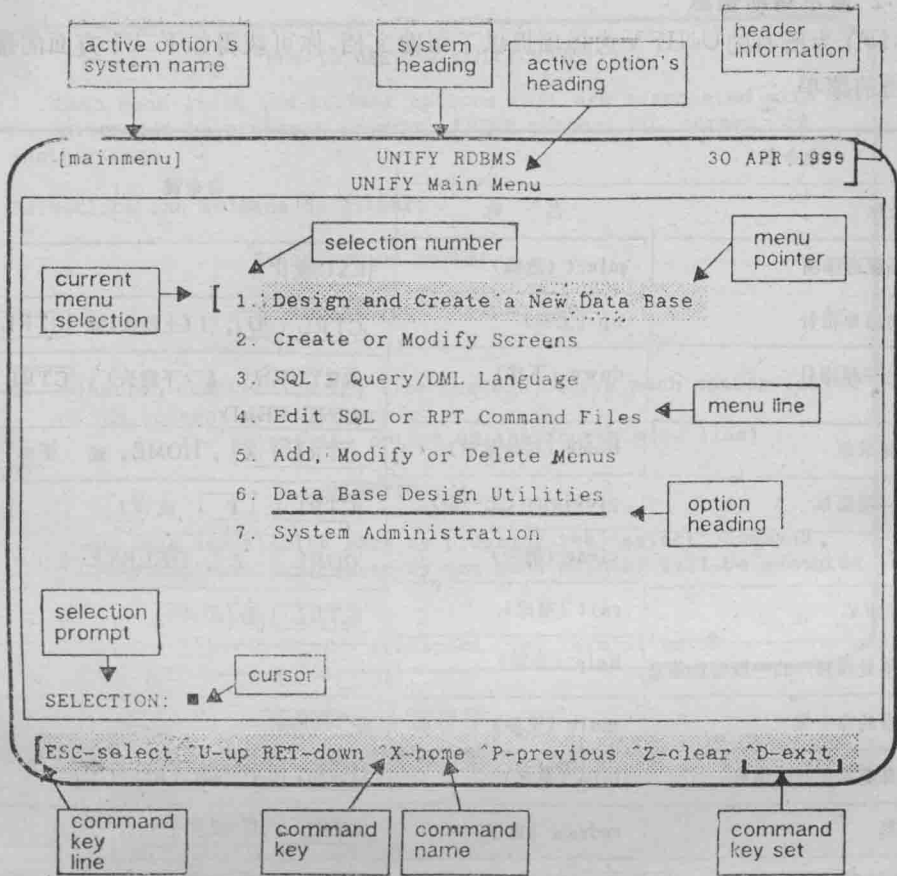


图2.2 UNIFY主菜单

RDBMS)、日期以及描述性标题 (UNIFY Main Menu)。标题信息显示在所在UNIFY 屏幕表格的头二行。

• 菜单行 这是你可进行挑选的选择项表, 每个菜单行由一个选择号和选择标题组成。菜单处理程序允许每个菜单最多有16个菜单行。

选择号 它是菜单行的行号。选择号是用来挑选选择项的一种方法。

选择标题 它是选择项的描述性标题。

菜单指针 用反显或者一个星号 (*) 标志菜单的当前选择项。

选择提示 在这个提示之后, 你可输入一选择号或系统名称来选择一个选择项。

命令键行 它显示出在菜单处理程序中可以有效使用的命令键。

命令键 它是你实际输入的命令。

命令名 它是每个命令的简短说明。

命令键集 集合

命令键——命令名

把一个命令键与一个命令名相对应。每个命令键集都按这种格式显示。

2.2.1 使用命令键

菜单处理程序通常按如图2.3中的默认值把命令键赋给UNIFY的命令。

2.2.2 显示帮助信息

UNIFY为所有的UNIFY选择项提供了帮助文档。你可获得如下二个方面的帮助信息：
· 当前菜单

命令名		命令键
动作	名称	
选择高亮度选择项	select (选择)	[ESC]或[F1]
向上移动菜单指针	up (上移)	[CTRL] [U], ↑(上箭头)或 [CTRL] [K]
向下移动菜单指针	down (下移)	[RETURN], ↓(下箭头), [CTRL] [J] 或者 LINE FEED
回到初始菜单	home (初始菜单)	[CTRL] [X], HOME, 或 [F2]
回到上一层菜单	previous (上一层)	[CTRL] [P] 或 [F3]
清选择行	clear (清除)	[CTRL] [Z], [DELETE]或 [F4]
退出UNIFY	exit (退出)	[CTRL] [D]或 [F5]
显示菜单处理程序的一般帮助信息	help (帮助)	[?]或[F6]
显示更多的命令键	more (更多)	[/]或[F10]
显示高亮度菜单行的信息	info (信息)	[TAB], [F7] 或[CTRL] [I]
重画屏幕	redraw (重画)	[CTRL] [R]或[F8]
打开/关闭命令键行	toggle (互换)	[CTRL] [T]或[F9]

图2.3 命令键的默认值

✓注意：你可以通过修改UNIFY的unicap文件定义你自己的命令键。有关这方面的更多信息，可参阅《UNIFY参考手册》。

· UNIFY选择项

☐第9步 获取UNIFY主菜单的帮助信息。

☒[?]

►“HOW TO USE UNIFY MENUS”（怎样使用UNIFY菜单）的帮助文本显示如下：

☐第10步 一页一页地看帮助信息。

☒在每页后按[RETURN]。

►UNIFY主菜单屏幕显示帮助信息的下一页。

2.2.3 选择菜单选择项