

第一章 基础知识

中文字表编辑软件 CCED 是朱崇君先生针对中文编辑特点开发的集成软件。它克服了以往汉化西文文字处理软件带来的种种弊病，将文字编辑、表格处理与数据加工融为一体，具有功能齐全、实用面广、通用性强、使用简便、制表灵活、容易掌握等特点。目前深受广大计算机用户的青睐，并被广泛使用。它已成为各级管理人员、办公人员和微机用户利用微机进行文字编辑与表格处理不可缺少的工具，是我国目前最为流行的字表编辑软件之一。

对于一个初次接触微机的读者来说，在学习 CCED 之前，首先应学会使用微机，了解微机的基本知识，掌握键盘操作方法，学会 CCDOS 的使用和操作，至少掌握一种汉字输入方法。本章就是为初学微机的人解决这些问题而编写的。如果不是初学者，且对微机操作比较熟悉，可以跳过此章，直接进入第二章学习。

第一节 微机简介

一、微机的基本构成

微型计算机是以微处理器为核心部件的计算机。通常简称为微型机或微机。它是一台通用计算机，可以用它完成多种任务，解决各类问题。目前各种 286、386、486 等系列微机及其兼容机是国内最为普及的微机。我国生产的长城、紫金、浪潮、联想等系列机都是国内广泛使用的兼容机。

一般微机基本上是由主机箱、显示器、键盘和打印机四部分

组成。

(一) 主机箱

主机箱是微机最重要的部件，其中包括：

(1) 中央处理器 CPU (Central Processing Unit)。它由控制器和运算器组成，是用来完成算术运算，逻辑运算和控制功能的核心部件。

微机中的中央处理器称为微处理器。它是采用大规模或超大规模集成电路技术，将运算器、控制器制作在一块或几块芯片上的处理器。一台微机的性能如何，CPU 是起主要作用的。通常将 CPU 和内存贮器合在一起称为主机。

(2) 内存贮器。它是存贮器的一种。存贮器是计算机中存放数据和各种程序的记忆装置。内存贮器简称“内存”，是用来存放现行程序和数据，直接与 CPU 交换信息的存贮器。它包括随机存贮器 RAM 和只读存贮器 ROM 两种。RAM 是可以随机读写信息的存贮器。它主要用于存贮用户输入输出的数据，中间运算结果和随时运行的一些程序。其中的信息断电后立即消失，是一种非永久性存贮。ROM 是一种只能读出信息，而不能写入信息的存贮器。该存贮器中的内容一般用户是不能改变的。其中存放的信息不会因断电而丢失。因此，ROM 中常用来存放一些固定的常用的管理程序和监控程序。

(3) 外存贮器。简称“外存”，是一种不与 CPU 直接交换信息的存贮器。它一般用来存贮大量暂时不参与运算的数据和程序，以备将来使用。需要时可将它们调入内存，然后通过内存再与 CPU 交换信息。外存中的信息不会因断电而丢失，其保存是永久性的。因此，内存中要保留的信息，可在关机前存入外存。微机中常用的外存是磁盘存贮器。磁盘又通常分为软盘和硬盘两种。目前微机中常用的软盘有 3.5 寸、5.25 寸两种。3.5 寸软盘的存贮容量一般为 1.44MB 或 720KB，5.25 寸软盘的容量一般为 360 KB (称为低容量盘或低密盘) 或 1.2MB (称为高容量盘

或高密盘)。软盘用一个封套封上，封套的边缘有一个写保护的缺口。封上写保护口，则盘上的信息只能读出，不能写入。这样，可保护盘上的信息不致被修改或感染病毒。软盘在使用时，不能用手触摸裸露部分，不能弯折、不能受热，用完后应立即放入纸套内，以保护盘片的清洁。硬盘的结构基本上与软盘相同，但盘片密封在驱动器里。硬盘与软盘相比容量大，速度快，但软盘可以更换盘片，便于个人保存。

为了标识不同的磁盘驱动器，每个驱动器都分配了一个代号，称为盘符。微机中若只有一个软盘驱动器，则称该驱动器为 A 驱动器。若有两个，一个称为 A 驱动器，另一个称为 B 驱动器。硬盘驱动器通常称为 C 驱动器。各驱动器上使用的磁盘，则称为相应代号的盘。

(4) 其它。包括用于连接显示器、打印机和软硬盘驱动器及其它设备的输入、输出接口板扩展槽，定时电路，DMA 控制器，电源等。

(二) 键盘

键盘是个人计算机用于输入信息的输入设备。用它可以输入数据、程序和各种命令。它是用户进行人机交互式对话和程序、命令与文件输入的工具。键盘的构造和使用方法将在下节详细介绍。

(三) 显示器

显示器是象电视机荧光屏那样的输出设备。主要用于显示用户输入的各种信息，以及计算机执行程序时，提示信息和运算结果。显示器一般分为单色和彩色两种。典型的显示器一般显示 25 行，80 列字符。显示汉字时也可用 11 行显示，但高分辨率显示器多用 25 行。由于每个中文信息占两个字符的宽度，因此每行可显示 40 个汉字。

(四) 打印机

用来把计算结果、程序和其它信息打印在纸上的输出设备。

打印机有多种型式，它通常分为击打式和非击打式两种类型。如针式打印机和菊花瓣式打印机等为击打式打印机，喷墨打印机、热敏打印机、激光打印机等为非击打式打印机。目前，使用较多的是针式打印机。

二、微机常用术语

本节介绍微机技术和使用中的一些常用术语的含义，以便读者正确理解和应用有关知识。

硬件：构成计算机系统各种物理设备的总称。由各种电子的、电的、磁的、光的、机械的，以及它们的元件构成的装置，或由它们组成的计算机部件，以至计算机，统称为硬件。

软件：支持计算机运行和使用计算机所需要的各种程序及资料的总称。它一般包括系统软件和应用软件两大部分。

ASCII 码：其全称是美国信息交换标准代码，是美国标准协会向国际标准化组织建议的一种控制字符和图形字符的标准代码。目前，大多数计算机，特别是 IBM PC 系列微机都采用 ASCII 码。ASCII 码用 8 位二进制数码，表示所有常规可使用的，可显示字符和少量的控制码。

文本文件：由 ASCII 码表示的数据组成的文件，称为文本文件。它可供计算机显示、打印和存贮。

字长：计算机进行运算的基本单位称为计算机字，计算机字所包含的二进制数的位数叫字长。

字节：计算机处理信息量的基本单位。一般规定 8 位二进制数为一个字节。

存贮容量：存贮器最多所能容纳的信息量。微机中通常以字节(B)、K 字节 (KB)、M 字节 (MB)、G 字节 (GB) 来表示。1KB 是 1024 字节，约为 1 千字节，1MB 是 1024×1024 字节，约为 1 百万字节，1GB 是 1024MB。

运算速度：计算机每秒执行指令的条数。微机中常用主机提

供的时钟频率表示。如：4.77MHz（兆赫）、33MHz 等。

读写与存取：向存贮器中存入信息称为写入，简称为“写”或“存”；从存贮器取出信息称为读出，简称为“读”或“取”。

三、磁盘操作系统

操作系统（Operating System）是计算机系统的主要系统软件。它是控制和管理计算机的硬件和软件资源，合理组织计算机工作流程以及方便用户使用计算机的大型软件系统。它是计算机的管理和控制中心，用户的各种请求和所有程序的运行，都是在它的管理和控制下进行的。因此，它是用户和计算机之间的接口。

目前，微机上常用的操作系统为 DOS（Disk Operating System），常称之为磁盘操作系统。磁盘操作系统常驻在磁盘中，可以根据用户需要将其调入内存进行使用。

四、开机与启动 DOS

由于一般微机是在 DOS 的控制和管理下工作。因此，开机的实质就是要启动 DOS，即把 DOS 调入内存，供用户使用。启动 DOS 一般有两种方法，即冷启动和热启动。

（一）冷启动

所谓冷启动是指计算机上未加电情况的启动。这种启动是在开机的同时启动 DOS。启动的具体步骤如下：

- （1）接通电源。
- （2）将 DOS 系统软盘插入 A 驱动器，关好驱动器小门。
- （3）打开显示器电源开关。
- （4）打开主机电源开关（把主机箱上的开关拨到 ON 位置）。

这时，机器开始执行一系列自检程序，先后对计算机硬件逐项进行检测。检测完毕立即启动 DOS，屏幕显示操作系统提示符：

A) _

这表示系统启动成功，系统文件已装入内存。DOS 启动后，在 A) 的后面，有一条闪动的短下画线（或小亮块），称之为光标。它可用来确定向屏幕输入字符的位置。“>”是操作系统的提示符，它表示机器准备就绪，已在操作系统控制下，可以输入和执行各种 DOS 命令了。提示符前面的“A”，表示当前工作的磁盘是 A 盘。

（二）热启动

热启动是计算机已加电状态下的启动。

当用户在工作时，如因程序陷入死循环，或软件故障、操作不当，使机器死锁于某种状态，则可用热启动重新装入 DOS 系统，回到初始状态。热启动的方法是：将系统盘插入 A 驱动器，关好驱动器小门，同时按下〔Ctrl〕和〔Alt〕键保持不动，再按一下〔Del〕键，然后同时松开这三个键。目前，许多机器的主机箱上，设置了“RESET”键，即复位键。直接按一下该键，也可将机器重新复位启动。

如果计算机有硬盘，可先把装有 DOS 的系统盘拷贝到硬盘，然后启动计算机。启动前，先打开软盘驱动器小门，然后，按前面介绍的方法，进行冷启动或热启动。当计算机从硬盘启动系统时，屏幕将显示“C>”提示符，表示系统从硬盘调入，并启动完毕，当前工作盘为 C 盘。

五、改变当前磁盘驱动器

DOS 启动后，给出 DOS 提示符：

A) _

这不仅表示操作系统准备就绪，而且表示当前工作驱动器是 A 驱动器，当前工作盘是 A 盘。这时如果向机器输入命令或文件名，不指定驱动器，系统将自动到当前工作盘上查找。存取信息时，若不指定驱动器，也将存到当前工作盘上。也就是说，当

前工作盘是机器默认的磁盘。当前驱动器可以根据用户的需要进行改变。改变的方法是：在操作系统提示符后，输入某驱动器代号和一个冒号，然后按回车键。

若将当前驱动器由 A 驱动器转到 C 驱动器，可在系统提示符 A> 下输入“C:”并按回车键。如：

A>C: ↵ (“↵”表示按回车键)

C> _

若再将其转到 B 驱动器，可以在 C> 下输入“B:”后，再按回车键。如：

C>B: ↵

B> _

第二节 键盘操作

一、键盘结构与各键区常用键的使用

键盘是微机使用者向计算机输入数据和控制计算机的主要工具。只有熟悉键盘的结构和各键的功能，才能正确使用计算机。

微机系统中常见的键盘一般有 83 键键盘，101 键和 102 键键盘等。这些键盘上基本键的设置和各键的功能基本是一致的。只不过某些键的排列顺序有所不同，且 101 键和 102 键的键盘上重复键（两个相同的键）比较多，使用起来方便些。我们以目前比较流行的 101 键的键盘为例，对键盘的使用加以说明。101 键键盘的盘面分布图请见书后附录 I。

该键盘共分四个区：功能键区，打字机键区，编辑控制键区和数字 / 编辑控制键区。下面介绍各区中键的使用。

（一）功能键区键的使用

该键区包括标号为 F1~F12 的 12 个功能键。它们位于键盘最上面一行。功能键的作用是将一些常用的操作命令定义在各功能键上，只要按下该键，则相当于键入一条该键所定义的命令，

以简化操作。功能键也可以同其它键配合使用，完成某些特定的功能。要注意的是，不同的软件系统，有自己的一套功能键的定义，使用时应注意区分和掌握。

（二）打字机键盘区键的使用

该区位于键盘的左下方最大的区域上。它是键盘的主要部分。由于它的字母和数字的排列方式与标准的英文打字机的键盘类似，故称为打字机键盘区。

打字机键盘区可直接输入数字、英文字母、标点符号和某些符号。除此之外，还有一些特殊用处的功能键，它们的使用对计算机用户十分重要，下面将重点介绍其使用。

1. 上档键〔Shift〕

作用 1：与双字符键配合使用，以输入上档字符。

在打字机键盘区中，有许多标有两个字符的键，它们被称为双字符键。键的上部标出的字符为上档字符，下部标出的字符为下档字符。当直接按下双字符键时，输入的是下档字符。同时按下上档键和双字符键时，输入的是上档字符。为确保两键同时起作用，可先按下上档键不动，然后再按双字符键。

作用 2：用于字母大小写的临时切换。

按下上档键不动，再按字母键，此时这个字母将临时改变原来的大、小写状态。也就是说，当字母处由小写状态时，若同时按下上档键和相应的字母键，则该字母临时转换成大写输入。反之，字母处于大写状态，也可用同样方法将其临时变成小写输入。

2. 大写字母锁定键〔Caps Lock〕

作用：转换字母的大写或小写状态。

通常机器启动后，字母的初始状态为小写状态。此时，按下字母键，输入的均是小写字母。如果按下大写字母锁定键，则可将字母 A~Z 锁定为大写状态。此时输入的字母均为大写。如果要改变这种状态，换成小写状态，必须再按一次大写锁定键。否

则，将一直保持为大写状态。因此，大写字母锁定键，实际是一个控制字母大小写状态的转换键。

3. 回车键〔Enter〕

作用 1：结束命令的输入。

在 DOS 和许多程序语言的命令状态中，它都是命令的结束符。表示一条命令输入完毕，可执行该命令。

作用 2：换行，将光标移到下一行起始位置。

在全屏幕编辑状态下，回车键常用于一行内容输入完毕后，按下该键换行。光标跳到下行起始位置后，可接着输入新的一行。

4. 退格键〔BackSpace〕

作用：抹去光标左边的字符，并使光标左退一格。

此键常用来修改打错的命令。如在 DOS 状态下，输入一条命令，在未回车之前，可用该键左退一格删去输错的字符，而后输入正确的字符。

5. 空格键〔 〕

作用：将光标向右移动，输入一个空格。

使用该键时，若光标右侧没有字符，则光标向右侧走一格；若有字符，它将抹去右侧的字符，使之变成空白字符。该键常用在编辑文件时，输入空格。也可以用它抹去光标右侧输错的字符。

6. 控制键〔Ctrl〕和选择键〔Alt〕

这两个键一般不能单独使用，需要和其它键配合使用，可实现多种特殊功能。其使用可参见本节复合键的使用部分。

7. 跳格键〔Tab〕

作用：使光标向右跳过 8 个字符位置。

直接按下该键，光标向右跳过 8 个字符位置。如果同时按下上档键和该键，则光标向左跳过 8 个字符位置。

(三) 编辑控制键区键的使用

1. 光标键〔↑〕、〔↓〕、〔←〕、〔→〕

作用：该四键分别用于将光标按箭头指示方向移动一格。

在全屏幕编辑状态下，常用该四键，上、下、左、右移动光标，将光标移动到需要的位置。在此状态下，光标移动时不会影响屏幕上原有的字符。

2. 插入键〔Insert〕(或〔Ins〕)

作用：使系统进入或退出插入状态。

当系统处于非插入状态，用此键，可使系统进入插入状态，此时输入的字符将插在光标所在字符之前。插入后，光标右侧的所有字符将向右移动。再次按插入键则系统返回非插入状态。因此，插入键是一个系统插入和非插入状态转换的反复键。

3. 删除键〔Delete〕(或〔Del〕)

作用：删除光标所在位置的字符。

该键常用来修改输错的字符。它与退格键的区别是：退格键删除的是光标左边的字符，删除键删除的是光标上的字符。

4. 翻页键

〔Page Up〕或〔Pg Up〕的作用：在编辑文件时，将光标移回上页，使屏幕上滚一屏。

〔Page Down〕或〔Pg Dn〕键的作用：在编辑文件时，将光标移到下页，使屏幕下滚一屏。

通常将〔PgUp〕键称为上翻页键，〔PgDn〕键称为下翻页键。当编辑的文件较大时，使用它们可以快速移动光标。

(四) 数字/编辑控制键区键的使用

该键区又称为副键盘或小键盘，位于键盘的最右边。其中大部分键都有两个作用，一个是用于输入数字和常用运算符号，另一个是用于编辑状态下的光标控制。

副键盘上具有双重功能的各键，何时用于输入数字与运算符号，何时用于编辑控制，由该键区左上角的数字锁定键(〔Num

Lock)) 来决定。该键是数字状态和编辑状态的二态转换键。一般机器启动后,该键区自动处于编辑状态。按下该键,则转为数字锁定状态。这时,键入各标记数码的键,将一律输入数码。此时如果再按数字锁定键,则又转回编辑状态。

副键盘上数字键的排列顺序,很象计算器上的数字排列,它便于快速输入数据和运算符号。

当副键盘处于编辑状态时,编辑控制键的使用与编辑控制键区各同名(或缩写)键的使用完全一致,这里不再重复。

二、其它特殊键及一些复合键的使用

(一) 特殊键的使用

除以上介绍的各键外,键盘上还有一些特殊键,下面介绍这些键的使用。

1. [Esc] 键

作用:作废当前的输入,或退出某一软件状态,或中断程序执行。

2. 打印屏幕键([Print Screen])。

作用:将屏幕上所有内容拷贝到打印机上。

3. 暂停键([Pause])。

作用:暂停程序的执行或屏幕滚动,按其它任意键后继续。

4. 屏幕锁定键([Scroll Lock])。

作用:暂停屏幕的滚动,直到再次按此键为止。

(二) 常用复合键的使用

为使键盘能完成更多的操作,经常将两个或三个键组合起来使用。组合使用时,通常用“+”号表示连接的各键同时按下。如:[Ctrl]+[F6]等。由两键组成的复合键使用时,应先按下第一个键保持不动,再按下第二个键,然后,两个键同时松开,以确保两键同时起作用。由三个键组成的复合键,使用时先同时按下两个键不动,然后再按第三个键,最后三个键同时松

开。下面仅介绍部分 DOS 下复合键的使用。有些复合键的使用将在以后需要时介绍。

1. [Ctrl] + [F6] —— 改变屏幕字符显示颜色

若使用的是彩色显示器，用此方法可以改变屏幕上字符的颜色。当按下该复合键时，屏幕下方将显示以下提示：

改变字符当前颜色：

按下除回车键之外的任意一键，都会改变屏幕字符的颜色，每按一下、改变一次，直至达到满意的颜色时，可按回车键，予以确认。若进入该状态，又不想改变原来屏幕上字符的颜色，可在出现提示时直接按回车键。

2. [Ctrl] + [P] —— 开启或关闭打印状态

计算机启动后，打印机处于打印关闭状态。如果想把 DOS 命令执行时的信息，从打印机输出，可以同时按下 [Ctrl] 键和字母键 [P]，开启打印状态。按下该两键后，计算机执行各种 DOS 命令的信息，在屏幕显示的同时，可从打印机打印出来。如果不想继续打印，可再次按下这两个键，系统将关闭打印状态。

3. [Ctrl] + [Alt] + [Del] —— 机器的热启动

机器已开机后，若要重新启动，可同时按下这三个键，可以重新将 DOS 调入内存，使系统处于初始状态。

4. [Ctrl] + [Break] —— 中断命令的执行

该复合键可中断命令的执行，使系统退到操作系统状态，显示 DOS 提示符。运行中断后，原操作不能继续执行。

[Ctrl] + [C] 键与 [Ctrl] + [Break] 键具有类似的功能。有时用 [Ctrl] + [C] 键不能中断的可用 [Ctrl] + [Break] 命令键中断。

第三节 汉字磁盘操作系统 与常用 DOS 命令

一、PC DOS 与 CCDOS 简介

PC DOS 是 IBM PC 及其兼容机上主要使用的磁盘操作系统。它使用灵活，功能强大，不仅有很强的文件管理功能，而且具有强大的系统调用功能，调度系统的软件和硬件资源，运行各种程序。其主要功能包括执行各种内部、外部命令和程序，进行输入输出管理、磁盘空间管理及文件管理等。

PC DOS 只能处理西文，不能处理中文，若要处理中文，机器启动时应调用汉字操作系统。目前微机上常用的一种汉字操作系统为 CCDOS，CCDOS 是“Chinese Character Disk Operating System”的缩写，意为汉字磁盘操作系统。它是电子工业部六所在 PC DOS 基础上，增加了汉字处理功能开发出来的。其主要特点是：不需要 IBM PC 系列机及其兼容机作任何硬件改动，就可以进行中文处理；在各种语言和程序中，可以把汉字作为字符串与西文混合使用；它仍具有 PC DOS 的各项功能；可以直接引用 PC DOS 的软件和命令。CCDOS 使用方便，解决了汉字输入、显示、打印等问题，是目前国内拥有众多用户，最受欢迎的汉字操作系统。CCDOS 的启动方法与前面介绍的 DOS 启动方法完全一致，这里不再赘述。

CCDOS 与 PC DOS 的主要区别是 CCDOS 在 PC DOS 的基础上增加了汉字处理功能。一台微机若想让它处理中文，应使其在汉字操作系统的控制和管理下工作。

二、文件与文件名

DOS 下的所有程序和数据，都是以文件的形式存贮在磁盘上，所以文件亦称磁盘文件。所谓文件，就是一个存贮在磁盘

上，按一定方式组织起来的相关信息的集合。

为了区别不同的文件，以便对其检索、修改和执行，就必须给每个文件起一个名字。采用文件名，对文件调用将十分方便，用户只需要通过文件名，调用磁盘上的任何一个文件，而不必过问其具体的存贮位置。文件的名称一般来说可由盘符、文件名和扩展名三部分组成。

其格式是：

[盘符] 文件名 [扩展名]

说明：

(1) 格式中盘符为 A:、B:、C:、……，表示文件所在的盘分别为 A 盘、B 盘、C 盘……。如果缺省盘符，表示文件在当前盘。格式中的 [] 表示括起来的内容允许省略。

(2) 扩展名一般用来表示文件的类型。需用一个小圆点将它与文件名隔开。一个文件的引用名中可以省略扩展名，但不能没有文件名。通常为了识别文件，约定了一些常用扩展名来表示确定的文件类型。

(3) 文件名与扩展名分别由 1~8 个和 0~3 个的 ASCII 码字符组成。这些字符可以是下列字符：

英文字母 A~Z (大小写等价，使用小写字母，操作系统也视其为相应的大写字母)；

数字 0~9；

特殊符号：\$、#、&、@、!、%、(、)、-、{、}、^。

(4) 盘符与文件名之间不许有空格。文件名与扩展名中的各字符也必须连续，不许插入空格。

在文件名的使用中，经常可以用通配符（也称为多义符）“?”和“*”替代文件名或扩展名，以对应多个文件。其中“*”可以代表所处位置的任意个数的任意字符，“?”可以代表所处位置上的任意一个字符。

例如：A: BC.* 表示 A 盘上所有以 BC 为文件名，扩展名

为任意的文件；*.BAS 表示当前盘上扩展名为.BAS 的所有文件；M*.PRG 表示当前盘上所有 M 字母打头，扩展名为.PRG 的文件；B: CX?.COM 表示 B 盘上所有文件名以 CX 打头后面至多跟一个字符，扩展名为.COM 的文件，它可以包含 B: CX.COM, B: CXA.COM, B: CXY.COM 等文件；*.* 表示当前盘上所有文件。

三、DOS 命令及其分类

DOS 命令即 DOS 操作命令，它是指计算机操作人员从键盘输入的，要求 DOS 操作系统完成一定功能的指令。DOS 命令是操作系统提供给用户使用计算机的一种手段。用户可以从键盘键入 DOS 命令，来调用某些处理程序或服务程序，完成指定的功能。

DOS 命令通常分为内部命令和外部命令两种。

内部命令是 DOS 内部处理程序，启动 DOS 时即调入内存，并可随时被调用和执行。DOS 被装入系统后，即使取出 DOS 磁盘，也可以使用这些命令。内部命令包含在 DOS 的核心之中，不能用列文件目录命令看到它们的文件名。常用的内部命令有 DIR、COPY、TYPE、REN、DEL 等。

外部命令是以程序文件的形式存放在磁盘上，执行前必须先将它们从磁盘上调入内存，然后再执行的命令。通常是带有 .COM 和 .EXE 等扩展名的可执行文件。这些文件有些是系统提供的，有些是用户编写加入到系统中去的。外部命令文件可以用列文件目录命令查看，若磁盘上有该文件才能调出执行。常用的外部命令有 FORMAT.COM、DISKCOPY.COM 等。

四、常用 DOS 命令的使用

在介绍 DOS 命令的使用前，先作以下几点说明：

(1) 在以下介绍的命令格式描述中约定，[] 表示该括号内

的项是可选项，即根据具体命令的要求，可以省略的项；书写具体命令时，[] 不必写。

(2) 命令中缺省文件引用名中的盘符，均表示为当前盘。

(3) 每个命令书写结束后，必须按回车键才能执行。

(4) 输入 DOS 命令时，命令中的英文字母大小写等价。

(一) 显示文件目录命令 (DIR)

格式：DIR [盘符] [文件名] [扩展名] [/P]
[/W]

功能：列出磁盘文件目录中指定文件的目录，或全部文件的目录。显示的信息包括文件名、文件类型、文件所占磁盘的空间大小、最后一次文件写入日期和时间以及磁盘上还有多少剩余空间等。

说明：

(1) 文明名和扩展名中均可使用通配符“*”和“?”。

(2) 若缺省所有任选项，列出当前磁盘上所有文件目录。

(3) 参数 /P 表示显示内容超过一屏便自动暂停显示，按任意键后，继续显示。

(4) 参数 /W 为宽显示方式。该方式下，只显示文件名和扩展名，每行显示 5 个文件。

例 1-1 列出 A 盘上所有文件目录

A> DIR ←

屏幕显示

Volume in drive A has no label

Directory of A:\

COMMAND	COM	25300	2-02-88	12:00a
AMSI	SYS	1674	2-02-88	12:00a
DISPLAY	SYS	11259	2-02-88	12:00a
FORMAT	COM	11681	10-01-89	2:49p

4 file(s) 269312 bytes free

或用以下命令:

```
C>DIR A:  ←
```

亦可完成此功能。

例 1-2 查看 B 盘上所有文件名是以 W 打头的文件目录。

```
A>DIR B: W*. *  ←
```

例 1-3 查看 C 盘上有否文件名为 DISKCOPY.COM 的文件。

```
A>DIR C: DISKCOPY.COM  ←
```

例 1-4 查看 A 盘上文件名是以 F 打头, 后面至多跟一个字符, 扩展名为任意的文件目录。

```
A>DIR F?. *  ←
```

(二) 显示文件内容命令 (TYPE)

格式: TYPE [盘符] 文件名 [扩展名]

功能: 在屏幕上显示指定文件的内容。

说明:

(1) 只有文本文件, 即由 ASCII 码组成的文件, 才能用可读字符形式将内容显示出来。

(2) 如果要求在显示的同时打印, 可在显示前按 [Ctrl] + [P] 联接打印机, 然后给出命令, 按回车键, 机器便可打印。

(3) 文件名字中若有扩展名不能缺省。

(4) 命令中的文件名和扩展名均不允许使用通配符“*”号和“?”号。

例 1-5 显示 C 盘上 AUTOEXEC.BAT 文件内容

```
A>TYPE C: AUTOEXEC.BAT  ←
```

例 1-6 显示 A 盘上文件名为 TXL.TXT 的文件内容

```
A>TYPE TXL.TXT  ←
```

(三) 文件复制命令 (COPY)

欲进行磁盘文件的复制, 又不想破坏存放复制文件磁盘上的原文件, 就要用磁盘文件的复制命令。