

前 言

关于本书的提示

本书的基本目的在于,让更多的人能够了解并理解计算机,知道它在工作中的积极作用,而不是一个奢侈品;更主要的目的是,让更多的人了解并理解和熟悉 Microsoft 的优秀产品及其技术。

我们知道,随着社会的进步和技术水平的提高,高效率已经是通常的话题了,计算机在此方面的作用,确早已经得到了证实。试想,作为一个企业的决策者,能对企业的运行了如指掌,时刻都能得到准确的市场信息,并能迅速做出反应,那么,他的事业必然是成功的,而这一切,不用计算机来帮助,几乎是不可能的。在这里,计算机可以记录大量的信息,并根据需要来得到统计结果、决策报告等,作为参考。这也是计算机办公系统的功能。所以,本书某些章节就想通过对此的分析,来说明如何实现这样一个系统。

最重要的是,本书所有设计,从网络环境到程序开发,都是利用了 Microsoft 的软件,才有如此强大的功能。

历史与回顾

为什么要有计算机,为什么要有软件,为什么要有 Microsoft ?

有人曾经把计算机和计算器混为一谈,实际上,最早的计算机就是个计算器,也是出于用机器来代替人的繁重的数学计算才设计的,随着计算机技术的发展,才逐步出现了今天的功能强大的计算机。

计算机分大、中、小、微型,还有巨型机,都是根据不同的需要发展起来的,比如大型机,最初是为了地理和天文方面的大量数学计算,所以它的运算速度很快,而微机则是个人事务处理的需要发展起来的,它可以进行文字处理,计算,绘图等操作,它普及很快,已经进入了家庭。

不管计算机本身如何完善,没有软件是不行的,软件是计算机的大脑,使计算机具备处理能力,比如绘图,计算机本身的硬的器件并不能绘图,是因为它上面运行了开发好了的绘图软件。一切工作都是软件支配硬件完成的。这和一般的电子或机械的设备不同,它们是靠机械装置工作,而计算机的复杂性全部靠软件来实现。所以,没有软件,计算机也就不能成为计算机了。在某种程度上,软件比硬件还重要,软件如同艺术品,是人的智慧和劳动的结晶。

我本人极力推崇 Microsoft 公司的产品。Microsoft 是美国的一家专业软件公司,它的技术是世界一流的。从数据库到文字处理,从操作系统到图形图象,应有尽有,大家最熟悉的 DOS 就是该公司的产品。Microsoft 的产品特点是,系统化,灵活性,使用方便,技术先进,是真正的软件工具。

概 论

在办公事务中, 计算机的使用, Microsoft 软件的使用

在办公事务中, 大量的工作光靠人工完成的话, 往往会带来不必要的错误。比如, 作为广告业务人员, 在设计广告的时候, 经常遇到文字处理和图形处理的问题, 人工描绘艺术字并配以图形, 工作量大, 一旦出错, 则要全部重新作。这里先不谈人的劳动量, 如果因此而推迟广告的发布, 那就可能导致严重的后果。记得有个公司: 为了在展览会前印刷出一万册“展览会专刊”, 有30页, 从搜集稿件到定稿再到正式交付印刷, 整整用了近两个月, 结果错过了展览的时间, 不但投资无效, 且没有达到预期的目的。原因是, 印刷时间虽然是几天的事, 而前期样稿处理工作就占了一个多月。此等工作效率怎能不耽误工作呢?

如果用计算机, 同时用Microsoft的Windows、Word, 则最多可在一周内设计出样稿, 即可送去印刷, 全部工作, 最多也就需要半月时间。

比如以下的版面, 如果汉字输入速度较快, 则可在五分钟内完成:



网络世界 战乱纷起

当今网络世界, 如同十几年前的微机世界一样, 成了群雄割据, 各霸一方的情况。谁能拿到好的硬件价格, 谁能有先进的技术, 谁就可立住脚。然而, 中国传统的对计算机技术的价格的错误估计和对软件的不重视, 导致了大家在硬件的价格上拼杀。两败俱伤! 谁能一统天下呢?

现在需要英雄了!

在管理事务中, 计算机的使用, Microsoft 软件的使用

在管理事务中, 计算机的使用, 目前最常见的是管理信息系统(MIS)。管理系统不局限于工厂, 象银行, 证券, 寻呼台等, 都有管理系统。管理系统的作用更倾向于对信息的记录, 查询, 计算, 汇总, 报表等操作。

随着信息的增加, 信息管理从简单的单机管理发展到今天的网络管理。

以前, 人们用DBASE系列软件就能开发出管理软件, 而今天, 工作内容和节奏的飞速发展, 一台微机和简单的数据库管理软件已经满足不了工作的需要, 无论从计算机的容量还是运算速度上, 都必须发展到今天的网络。

FoxPro 和 SQL Server 正是在此情况下, 应运而生的。

如果对它还不熟悉的话, 本书可以告诉读者:

FoxPro 能够用于微机上, 开发的功能强大, 运算速度很快的关系数据库管理系统。

SQL Server 是 Windows NT (或 OS/2) 网络上, 分布的, Client/Server 方式的关系数据库管理系统。

如果读者对 Client/Server 不理解的话, 只需知道, 它的存在, 使计算系统的资源使用和运算速度都超过了传统的单机和网络环境。

现代生活是需要高效率的生活。

因为我们需要高效率, 我们知道时间就是金钱的简单道理, 所以我们需要计算机, 需要软件, 更需要 Microsoft!

本书中的技术内容, 是基本的常用的知识范围内的, 目的在于让更多的读者了解并熟悉 Microsoft 的产品。有关技术的更深入的部分, 只要您购买了原版的产品, 就会得到非常详细的有关该产品的资料。其中的许多技术细节会告诉您更多的知识。

由于 Microsoft 软件中包含了软件的使用手册等资料 (只要软件是合法购买的), 对软件的技术和使用方法作了详尽的说明, 所以, 本书中大部分是关于软件的应用方面的论述和实例, 对软件的具体操作不作过多说明。

本书中的例子是作者亲自完成, 并通过使用的。有关技术的误译, 希望读者帮助指导。

本书的内容大多是近一年来, 用户常常提到的问题, 在此给予解答。

本书中给出了完整的 Windows 环境下, 软件开发的过程和程序, 希望对读者有所提示。

本书在编写的过程中, 得到 Microsoft 公司北京代表处的大力支持, 在此表示真挚的谢意!

王立丰

第一部分 基础知识篇



本部分是 Windows 系列产品的最基本的技术，目的是希望通过这些说明，让刚刚接触 Microsoft 的产品的读者对它们有个初步认识，并介绍了为一般人所忽略的 Windows 中有用的工具。这些工具在 Windows NT 和 Windows NT Server 中都有相应的内容。

第一章 Windows 的基本概念

概 述

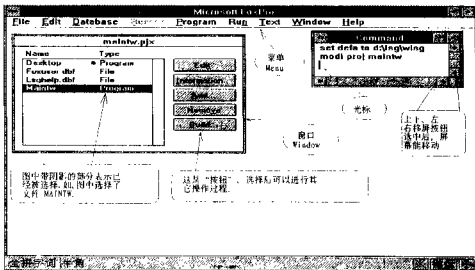
在 Windows NT Server 中,或者说,在 Windows 这种图形界面中,有许多共同的用户操作方式。这些方式已经成为软件设计的标准,成为软件设计的共有的风格。这给用户的使用带来了极大的好处,因为,见到的界面都是“熟悉”的,所有的操作方法都是一致的。在 Windows 环境的软件设计中,最好采用这种统一的“Windows”风格,这会给用户接受这种软件带来好处。

本章讲述了 Windows 环境中不同于 DOS 环境的操作的一些概念,供初接触 Windows 的读者参考。

1.1 总体介绍

Windows 操作系统是图形用户界面 (GUI) 的,它以“菜单”和“窗口”为基础,提供了一个人机交互的手段。它又是多任务的,可同时有多个程序运行,各个程序间可以相互切换,并可以交换数据,这是靠功能强大的“剪裁板”实现的,几乎适合所有文件格式。它的操作又以鼠标器为重点,兼顾键盘操作。鼠标器的灵活性,使操作变得更简单。利用“输入框”、“对话框”、“列表框”、“按钮”等工具,灵活方便地接受操作者的“命令”,使人仿佛在“按电钮”,操作一台机器。

一个标准的 Windows 屏幕是这样的:

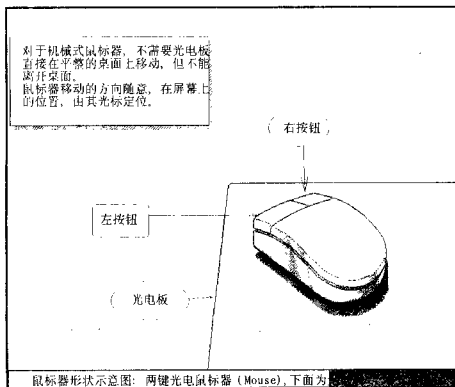


Windows 的形象的比喻是一个办公桌，在英语中的 Windows 平台是 DESKTOP 之意。这里的“平台”就是借用了常用的“平台”即工作平台或办公台的意义。所以，Windows 是在计算机上实现的工作台，包括办公桌。

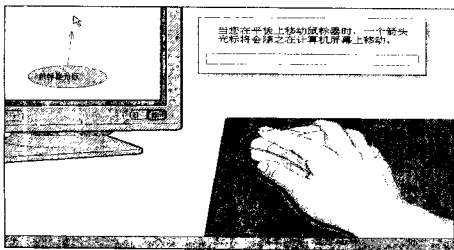
工作台上各种工具：文具盒、工具箱、抽屉等，相应地，在 Windows 中有：菜单、窗口、程序组、程序项等，这里的菜单和窗口就是文具盒，可以“打开、关闭、锁上”；程序项就是工具箱，可以“打开、关闭、锁上”；程序组就是抽屉，可以“拉出、推入、锁上”，所谓“锁上”就是为它们设定使用权限，即“属性”。

1.2 鼠标器在 Windows 中的重要作用

鼠标器的形状如图：



鼠标器象键盘一样，也是一种输入设备，它有两个或三个按钮，其中，左右的两个按钮类似于键盘上的“Enter”和“ESC”键。鼠标器在屏幕上的“光标”有各种形状，这由开发人员来设定，通常是箭头形。如图：



当鼠标器的光标放到按钮上时，如果按左键，则就是选中（或点中）了该按钮，可进行相应的操作了。实际上，鼠标器的按钮的作用，由开发者决定，但有一些约定俗成的设定，大家都按此规则确定鼠标器的按钮的含义。正如上文提到的，左键表示“Enter”，右键表示“ESC”一样，而“Enter”通常表示“确定”的操作含义，“ESC”通常表示“放弃”或“取消”的操作含义。

1.3 基本概念

在Windows 中有许多基本的概念，表示一定的含义，也是在一些计算机上常用的术语，如“文件”、“目录”、“属性”等，还有“程序组”、“程序项”、“菜单”、“窗口”、“输入”、“输出”、“按钮”等，都是使用计算机必会的概念。

1.3.1 图标

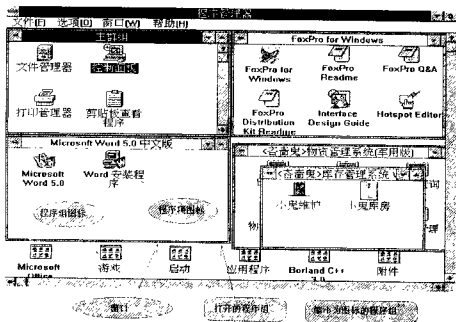
图标是具有一定含义的图形，它是“活”的，代表着一个功能或一个功能。一个功能就是“程序组”；一个功能就是“程序项”，它们都能缩小为“图标”，如图所示，也可放大成“窗口”。

有了图标，便于管理多个功能，因为Windows 是多任务的，可能同时有多个功能在起作用，图标也相当于DOS 下的“命令”的代表，只是无须从键盘输入了，而是用鼠标器“点中”它（或叫“激活”它）。

1.3.2 窗口

窗口是临时使用的人—机交互界面，它可打开也能关闭。正如同推开窗子，和窗外的人交谈一样，他可根据需要，推开不同的窗子，也可同时推开多个。

与真实的窗口不同的是，它们的“内部”有很多东西，如输入框、按钮等，这是为了处理上的方便，有了这些，人才能输入数据，查看处理结果，选择所需要的工作，继续进行下一步处理。



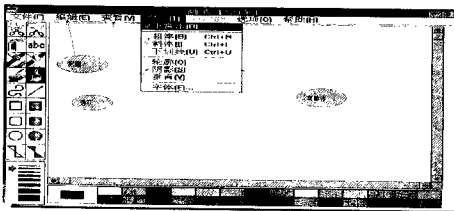
1.3.3 菜单

菜单是和窗口结合使用的，使用它的目的是为了在不改变当前窗口的情况下，选择其它与当前窗口上的处理并行的操作，这些操作往往是程序中所有窗口都需使用的处理功能。

比如在窗口中输入了数据，想要打印它们，则可在菜单中选择此操作，不必在每个窗口中设立打印功能。

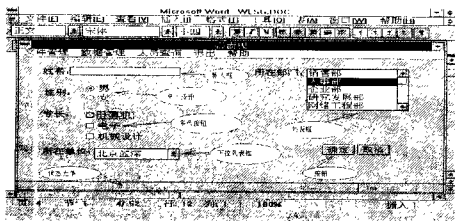
又如下图，在绘图中，无论在哪个窗口，都可能需要选择字体，但若在所有的窗口中设置此选择，既重复又降低效率。所以，放在菜单中公用为好。

菜单是无层次的、无先后顺序的；而窗口是有层次的、有先后顺序的。



菜单由“标题”（PAD）、菜单体（POPUP）和选项（BAR）组成。标题说明了菜单体中的处理功能所处理的对象，如上图中的“文本”，标明所有的处理是针对文本的，可对它们进行如下处理：

将文本设置为“正常体”、将文本设置为“粗体”、将文本设置为“斜体”、“加下划线”、“加轮廓”、“加阴影”、“垂直显示”、“选择字体”，这些都是POPUP中的内容，每个选择是BAR。



1.3.4 按钮

按钮同日常使用的按钮是一样的意思，即按了它就能达到某个目的。在计算机上，按钮是为了进行某个操作。如选择文件。

1.3.5 列表框

列表框用于多选。

1.3.6 输入框

输入框用于输入数据。

1.3.7 多选按钮

多选按钮用于同时进行多个选择。

1.3.8 单选按钮

单选按钮用于选择一个。

1.3.9 屏幕滚动按钮

屏幕滚动按钮用于移动屏幕上的内容。

1.3.10 选择光条

选择光条用于标明选择了哪项。

1.3.11 状态光条

状态光条用于说明当前操作情况，通常是提示信息。

注意:

无论以上哪种，都无非是 DOS 下的命令的另一种表现形式，但最终目的仍然是实现某个操作过程，或说达到处理的目的，是指控计算机的一种手段而已。它的好处是直观、方便，无需记忆复杂、繁多的命令。

1.4 基本操作

1.4.1 鼠标器的使用

鼠标器在操作中是非常重要的。

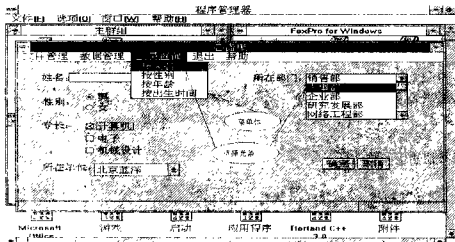
使用鼠标器时常用的术语有：点（菜单、按钮、列表框等），拖动，托到某处等。

解释：

点（或击）：即将鼠标器的光标移动到目的点（通常是菜单项、按钮、列表框中的供选择的内容上），按一下鼠标器的左（在特殊的程序中可能是右）边按钮，并迅速放开。相当于按键盘上的“Enter”键。

拖动：按住鼠标器的按钮（或不按），在桌面上（或光电板上）移动鼠标器，使鼠标器的光标在屏幕上跟着朝相同的方向移动。

拖到某处：指拖动鼠标器，使鼠标器光标移到某处，而不是鼠标器在桌面上移到某处。



1.4.2 菜单的使用

菜单是二维的，它的横向是各个菜单项的总标题，说明相应的下拉框的内容的操作对象。如图是一个标准的菜单：

用户常使用的其它工具、和菜单类似。

1.5 中文 Windows 中包含的工具简介

1.5.1 主群组

文件管理器：对文件（包括磁盘）进行管理，如拷贝、删除、打印、运行、建目录、格式化磁盘等，实现了DOS下的功能。

控制面板：对Windows 的环境进行控制，如菜单屏幕的颜色、各种设备的管理、网络管理、增加汉字输入方法（所需码表用“通用码表转换程序”生成）等。

打印管理器：对打印机、打印纸的型号进行设置，对打印队列进行管理，设置网络共享打印机等。

剪贴板查看：查看当前剪贴板中的内容，剪贴板是 Windows 下用于文件间传输数据的一个共用存储区。

MS-DOS方式：仿真MS-DOS命令行操作方式。

Windows设置程序：设置Windows的显示器模式，设置鼠标器的型号，设置键盘型号，设置网络类型。

PIF 编辑器：为在Windows下运行的MS-DOS方式的程序建立一个适合Windows环境下运行的文件。

自述文件：介绍Windows中的一些常遇到的问题的解决办法。

码表生成器：生成Windows下的汉字输入方法的码表。

造字程序：造出用户所需要的汉字或符号。

1.5.2 附件

书写器：是一个方便适用的文字处理程序，能进行排版。

画笔：绘图程序，能绘制各种图形。

终端仿真程序：仿真终端运行。

记事本：编辑简短的文件，记录简单的事务。

记录器：类似于MS-DOS下的批处理文件，可记录经常使用的命令和宏。

卡片盒：记录一系列信息，如便条、电话号码、来访登记等。

日历：是个日历牌。

计算器：是个多功能计算器。

时钟：有电子和数字两种形式。

对象包装程序：用图标表示链接和嵌入的对象。

字符影射表：将字符集中的字符放大显示，并可以复制到文件中。

媒体播放机：是多媒体工具，可以播放磁带、光盘等，但需要安装声霸卡等设备。

录音机：用于录音，也需要安装声霸卡等设备。

1.5.3 应用程序

通用码表转换程序：将一定格式的文本文件转换成码表文件。

1.5.4 启动

可将希望自动运行的程序项放在此组。类似MS-DOS下的AUTOEXEC.BAT中的执行文件。

1.5.5 游戏

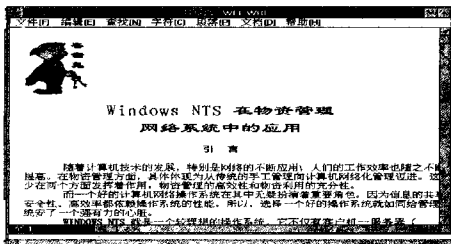
纸牌、扫雷、

1.6 Windows 系统中所含工具的应用

1.6.1 书写器

用来书写文章，并能插入图形等，同时可以设定字体和字的大小、斜体、加下划线等。

下面是典型的“书写器”书写的文章，可以看出，它能实现简单的排版，对书写一般常用的公文、通知、报告等都较适用，是个很方便的工具。特别是对英文的写作。



1.6.2 画笔

用来画图。可以画各种图形，并能编辑其它格式的图象，如PCX格式的照片等。供书写器等其它工具使用。对图象进行放大编辑，能设置多种颜色。右面是用它绘制的一幅图，可见，它是个很好的绘画工具。



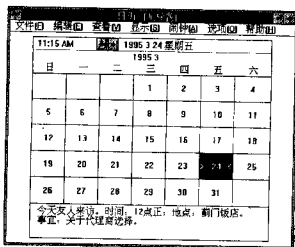
1.6.3 记事本

记录许多简单的事情，并能查看它们。类似于常用的纸卡片。它也可以加入图形。下面是它的例子：



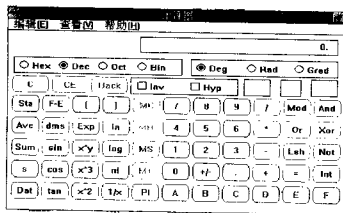
1.6.4 日历

查看某年某月某日星期几，并能记下当日的事情，供以后翻看。下面是它的例子：



1.6.5 计算器

相当于通常的电子计算器。



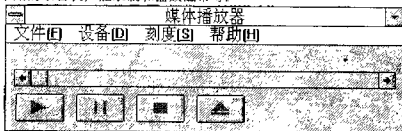
1.6.6 播放机

播放激光唱盘。可见，和实际的录音机非常相似。

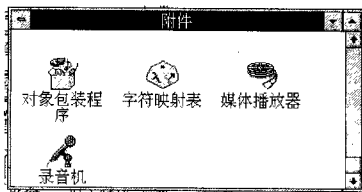


1.6.7 录音机

相当于常用的录音机，能录制和播放磁带等。



多媒体设备的安装窗口如下图:



1.6.8 卡片盒

卡片盒类似于名片夹，可以记录人的联系地址等信息，也可以记录常用的各种短的信息。下面是卡片盒工具的界面：