



文庫

第一輯

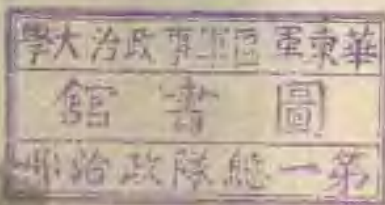
王壽五主編

自然哲學之數學原理

(五)

牛頓 著

鄭太朴 譯



商務印書館發行

21.6
上
8.5

自然哲學之數學原理

(五)

牛頓著
鄭太朴譯

漢譯世界名著

萬有文庫

第一集一千種

總編纂者

王雲五

商務印書館發行

目 次

原序

第二版序言

第三版序言

第 一 冊

說明..... 1

運動之基本定理或定律.....21

第一編 第 一 章 論首末比之方法用此可
證明以後之理者.....45

第 二 章 論向心力之求法.....64

第 二 冊

第 三 章 論圓錐曲線上物體之運
動..... 1

第 四 章 論一個焦點已知時求圓
錐曲線的軌道之法.....23

第五章	論焦點均未知時求軌道之法	39
-----	--------------	----

第三冊

第六章	求已知軌道內運動之法	1
第七章	論物體之直線的上昇及下墜	15
第八章	論物體受向心力之推動而運行時求其軌道之法	34
第九章	論動的軌道內物體之運動以及回歸點之運動	44
第十章	論物體在已知面上之運動及擺錘運動	70

第四冊

第十一章	論球形物體之運動其間有向心力互相吸引	1
------	--------------------	---

第十二章 論球形物體之吸引力…46

第十三章 論非球形物體之吸引力……………84

第 五 冊

第十四章 論傾向大物體的向心力
所推動的小物體之運動…………… 1

第二編 第一章 論某項物體之運動此項
物體受一種與速度相比
的抵抗力者……………17

第二章 論某項物體之運動此項
物體所受之抵抗力與速
度之平方相比……………35

第三章 論物體在抵抗力下之運
動此抵抗力之一部分與
速度相比一部分則與其
平方相比……………92

第 六 冊

- 第 四 章 論物體在中介物內之循環運動…………… 1
- 第 五 章 論流體之密度及壓榨以及流體靜力學……………14
- 第 六 章 論擺錘之運動及抵抗…39

第 七 冊

- 第 七 章 論流體之運動及拋出的物體之抵抗力…………… 1
- 第 八 章 論流體內之傳達運動…68

第 八 冊

- 第 九 章 論流體之圓形運動…… 1
- 第三編 論宇宙系統……………21
- 研究自然之規律……………22
- 現象……………26
- 第 一 章 論宇宙系統之原因……36

第 九 冊

第二章 論月球差失之大小…… 1

第三章 論海潮之大小……65

第四章 論歲差……80

第十冊

第五章 論彗星…… 1

第十四章 論傾向大物體的 向心力所推動的小物體之運動

§ 141. 定理. 兩個相似的中介物爲一空間所隔開，此空間之兩旁均有平面爲其界。當一物體經過此空間時，垂直的向其一中介物被吸引或被撞擊，於此，該物體不爲其他的力所推動或阻礙。倘在距離兩平面之相等處，其吸引恆相等，則投入其一平面時投入角之正弦，與出離其他平面時出離角之正弦相比，其數爲常。

第一事。今設 Aa, Bb 爲二平行的平面，物體由 GH 線投入第一平面，當其通過中間的空間時，該物體被吸引或被推動，所以其軌道成爲曲線 HJ 而出離時則沿着 JK 線。今於出離的平面 Bb 上作垂線 JM ，與 GH 之引長相交於 M ，與投入面 Aa 相交於 R ； JK 之引長並與 HM 相交於 L 。

$$\begin{aligned}
 \text{然} \quad MN \cdot MJ &= PM \cdot MQ \\
 &= (LM + PL)(LM - PL) \\
 &= LM^2 - PL^2,
 \end{aligned}$$

$$\text{或} \quad MN \cdot MJ = LM^2 - JL^2 \quad (2),$$

$$\text{故} \quad LM^2 - LJ^2 : HM^2 \text{ 爲常數.}$$

因 $HM^2 = 4 \cdot LM^2$, 故 $HM^2 : LM^2$ 亦是如此,
而經組合後

$$LM^2 - LJ^2 : LM^2$$

$$\text{或} \quad JL^2 : LM^2$$

$$\text{亦即} \quad JL : LM \text{ 亦爲常數. } (3)$$

在 LMJ 三角形內有

$$\sin LMR : \sin LJR = LJ : LM \quad (4),$$

故此式前端之比爲常數;然 LMR 即爲投入角而
 LRJ 則爲出離角,故如定理所明.

第二事. 物體繼續通過若干爲平行面所界
的空間

$$AabB, BbcC, \text{ 等等,}$$

並被一力所推動, 此力在各個空間之內部爲一致

的，但在不同的空間內則互異。按上所證明者，可

知投入第一平面

Aa 時投入角之

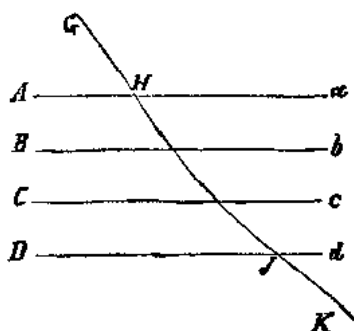
正弦與出離第二

平面 Bb 時出離

角之正弦相比，

其數為常。這裏

的第二個正弦，



第一二六圖

同時亦即為投入第二平面時投入角之正弦，故其與出離第三平面 Cc 時出離角之正弦相比，亦為常數；如此可類推至於無限，經組合後可知投入第一平面時投入角之正弦與出離最後平面時出離角之正弦相比，亦為常數。

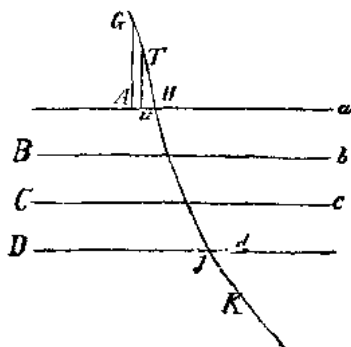
今將平面間之相互距離減小，將其數增加至於無限，使吸引的作用可按一某定律成為連續。如是，投入第一平面時投入角之正弦與出離最後平面時出離角之正弦相比，亦仍為常數。此即所欲證者。

§ 142. 定理。在同樣的假定下，物體投入前之速度與出離後之速度相比，如出離角之正弦與投入角之正弦相比。

今設

$$AH = Jd,$$

並作 AG, dK 二垂線，與投入線及出離線 GH, JK 相交於 G 及 K 。在 GH 上取



第一二七圖

$$TH = JK,$$

再作 Th 線垂於 Aa 平面上，按定律系 2，可將物體之運動析成爲二，其一與 Aa, Bb 等相垂直，其他則與之相平行，吸引力之作用在垂直的方向內，故與平行的方向內之運動無關，而在此運動方面，物體於等時間內沿此項平行線所經過之空間相等；而此項空間則在 AG 線， H 點以及 dK 線， J 點之中間，所以在等時間內，其所作的線爲

GH 及 JK .

在投入以前之速度與出離以後者相比，

$$\begin{aligned} \text{如} \quad & GH : JK \\ & = GH : TH \\ & = AH : vH \\ & = Jd : vH, \end{aligned}$$

而因 $JK = TH$, 如

$$\frac{Jd}{JK} = \frac{vH}{TH}$$

此即是，如出離角之正弦與投入角之正弦相比，此即所欲證者。

§ 143. 定理。在同樣的假定下，倘投入前之運動較之以後為速，則物體最後必被反射出來，而反射角等於投入角。

試設想物體仍如前在平行面 Aa, Bb, Cc 等之間作成拋物線的弧，今設 HP, PQ, QR , 等為此項弧。又設投入線 GH 對於 Aa 平面之傾斜如是，能使投入角之正弦與圓之半徑（與之相當的）相比，如投入正弦與出離 Dd 平面時之出離正弦相

比。既如此，則出離正弦與半徑相等，而角本身即

為一直角，故

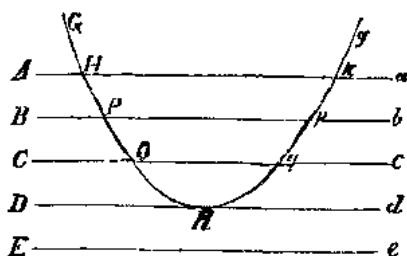
出離線與 Dd

平面相合，物

體在此平面內

達到 R 點，而

因出離線與此



第一二八圖

相合，故物體不能再向 Ee 平面進行。在出離線 Rd 上前進亦為不可能者，因為此物體恆向投入的中介物被吸引。所以此物體即在 Cc, Dd 平面之間轉灣，作成拋物線的弧 QRq ，其主要頂點在 R 。此弧與 Cc 平面之二交角，即 Q 處的與 q 處的，相等，而當物體經過 qp, ph ，等諸弧（此項弧與 QP, Ph 等諸弧相合）時，其與其他平面在 p, h 等處相交之角亦等於以前 P, H ，等處之角，及至 h 處即以相等的傾斜出離。

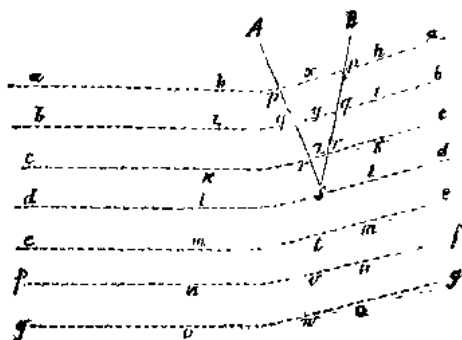
今設想 Aa, Bb, Cc, Dd, Ee 等中間之空間減至無限小，其數增至無限多，則吸引力之作用即按

照一某種定律而成爲連續的，出離角與投入角亦仍保持其相等。

此即所欲證者。

§ 144. 附註。 光之反射及屈折與此處所論者頗有相似處；如司奈爾 (*Snellius*) 所發見，前者方面之正割，其比恆爲一定，因而其正弦之比亦爲常數，此則爲笛卡爾 (*Cartesius*) 所證明者。至於光之傳達亦爲有時間的，由太陽達到地球須經 7^m 或 8^m 時間，此則近來由木星方面的現象所可證知者，天文學者曾作觀察證明之。在空氣中的光線，當其接近黑暗或透明物體之邊而經過時，能沿此物體彎曲，好像後者能吸引之一樣（此種現象，格利馬地 *Grimaldi* 曾於由小孔中透入光線至暗室內時發見，我自己亦曾經驗過），在這些光線中，祇有其最接近物體者，其被彎曲特甚，好像其被吸引亦特甚一樣；此亦我自己所屢屢觀察過者。距離較遠的光線，其彎曲即小，其更遠者則向其他面而於此構成三顏色圖。

圖中 s 爲刀之口或一楔子 AsB 之口, $gowog$, $fuvnf$, $dlald$, 爲光線, 在刀處彎曲成爲弧, 并隨其距離之大小而較多或較少彎曲, 因此項彎曲係在



第一二九圖

刀外空氣中發生,故透入刀的光線本身,當其未與刀接觸時,亦必已在空氣中彎曲了。倘投入玻璃時,亦必如此。從可知光之屈折,不在投入點發生,而爲一種連續的漸屈,一部分在空氣中未與玻璃接觸時已屈,一部分(倘我沒有錯誤)在玻璃內屈折;在圖中

$ckzkc$, $biyib$, $ahxha$

諸線方面,其投入點爲 r , q , p , 此項線在 k 與 z , i