

电脑神通傻瓜丛书

Windows 傻瓜书

[美] Andy Rathbone 著

赵文志 高翔 等译

张夷人 郑纬民 审编

清华大学出版社

目 录

引言	(XVI)
• 关于本书	(XVI)
• 如何使用本书	(XVI)
• 可以不去阅读的内容	(XVI)
• 关于读者	(XVIII)
• 本书是如何组织的	(XVIII)
• 各部分简介	(XVIII)
• 书中使用的图形符号	(XIX)

第一部分 Windows 介绍

第 1 章 什么是 Windows?	(3)
1.1 什么是 Windows?	(3)
1.2 Windows 能做什么?	(4)
1.3 什么是 DOS? 为什么仍然需要它?	(6)
1.4 为什么应该使用 Windows?	(8)
1.5 Windows 和 DOS 的最佳版本是什么?	(8)
1.6 还能使用我的 DOS 程序吗?	(9)
1.7 学习掌握 Windows	(10)
第 2 章 PC 的硬件	(11)
2.1 微型计算机	(11)
2.2 计算机的微处理器	(12)
2.3 磁盘和磁盘驱动器	(13)
• Windows 适宜用什么样的磁盘驱动器?	(16)
• 写保护意味着什么?	(17)
2.4 鼠标器	(18)
2.5 视频卡与监视器	(20)
2.6 键盘	(21)
2.7 调制解调器	(24)
2.8 打印机	(25)
2.9 网络	(25)
2.10 声音卡	(26)
2.11 有关 CD-ROM 驱动器	(26)

2.12	Windows 对硬件的要求	(27)
2.13	你的计算机的配置	(27)
第 3 章	安装	(30)
3.1	接通计算机电源(启动计算机).....	(30)
3.2	进入 DOS 提示符	(31)
	• 从菜单中转储	(31)
	• 从程序中转储	(31)
	• 已经处于 DOS 提示符下	(32)
3.3	打开系统盘包装盒	(32)
3.4	安装 Windows 的简易方法	(32)
3.5	安装 Windows 的复杂方法	(34)
3.6	连接打印机到 Windows 上	(34)
3.7	查出你的 DOS 程序	(37)
3.8	使用教学软件取得帮助	(38)
3.9	退出安装程序	(38)
3.10	关闭计算机	(38)
第 4 章	Windows 的必备知识	(39)
4.1	按击	(39)
4.2	命令行	(40)
4.3	光标	(40)
4.4	缺省(或任意键)	(41)
4.5	工作台(和它的壁纸)	(41)
4.6	目录	(41)
4.7	DOS 提示符	(42)
4.8	连接	(42)
4.9	拖动与落下	(43)
4.10	驱动程序	(43)
4.11	文件	(43)
4.12	图形用户界面	(44)
4.13	硬件和软件	(44)
4.14	图标	(45)
4.15	千字节,兆字节,等等	(45)
4.16	加载,运行,执行和启动	(46)
4.17	内存	(46)
4.18	鼠标器	(46)
4.19	多任务与任务切换	(47)
4.20	网络	(47)
4.21	指针/箭头	(47)

4.22	程序/应用	(48)
4.23	退出,出口和返回 DOS	(48)
4.24	储存命令(Save)	(49)
4.25	Save As 命令	(49)
4.26	临时文件	(49)
4.27	窗口	(50)

第二部分 让 Windows 工作

第 5 章	使用 Windows	(53)
5.1	进入 Windows	(53)
	• 在网络上运行	(54)
	• 启动你喜欢的程序	(54)
5.2	寻找隐藏的下拉菜单	(57)
	• 装入一个文件	(58)
	• 将两个程序同时放在一个屏幕上	(60)
5.3	使用键盘	(61)
5.4	打印你的工作	(61)
5.5	存储你的工作	(62)
5.6	退出 Windows	(62)
第 6 章	介绍所有的按钮、条和框	(64)
6.1	一个典型的窗口	(65)
6.2	三种条框	(66)
	• 标题条	(66)
	• 菜单条	(66)
	• 滚动条	(68)
6.3	边框	(70)
6.4	按钮家族	(70)
	• 命令按钮	(70)
	• 选项按钮	(71)
	• 最小/最大按钮	(72)
6.5	控制菜单框	(73)
6.6	对话框	(74)
	• 文本框	(75)
	• 规范的列表框	(75)
	• 下拉式列表框	(76)
	• 选择框	(78)
6.7	如何打开一个文件	(78)
6.8	鼠标器按键的“按下”与“连接”	(80)

第7章 窗口的调整与变动	(82)
7.1 在屏幕上寻找出一个窗口	(82)
7.2 移动一个窗口到另一个地方	(83)
7.3 将窗口变大或缩小	(84)
7.4 使一个窗口充满整个屏幕	(86)
7.5 把窗口变成图标	(87)
7.6 将图标复原为窗口	(89)
7.7 窗口之间的切换	(89)
• Alt 键+Tab 键窍门	(89)
• Alt 键+Esc 键窍门	(90)
7.8 调用任务表	(91)
• 切换到另一个窗口	(92)
• 结束一个任务	(92)
• 重叠式排列与平铺整理窗口	(92)
• 整理图标	(94)
• 退出任务表	(94)
7.9 组织工作台	(94)
第8章 找回丢失了的窗口	(96)
8.1 利用任务表找回丢失了的窗口	(96)
8.2 寻找屏幕之外的窗口	(98)
8.3 重叠方式排列窗口	(99)
8.4 平铺整理窗口	(99)
8.5 在窗口中运行 DOS 程序	(99)
第9章 公共信息(移动字、图及声音)	(101)
9.1 探讨剪裁和粘贴概念(也含拷贝)	(101)
9.2 加亮重要资料	(102)
9.3 删除、剪裁或拷贝已加亮的信息	(104)
• 删除信息	(104)
• 剪裁信息	(104)
• 拷贝信息	(105)
• 探索有关剪裁、拷贝及删除的更多奥秘	(105)
9.4 把信息粘贴到其它窗口中	(106)
9.5 与 DOS 程序一起使用拷贝和粘贴	(106)
• 从 DOS 程序中拷贝图形	(107)
• 从 DOS 程序中拷贝正文	(107)
• 把正文粘贴到 DOS 程序里	(109)
9.6 使用剪贴板	(110)
9.7 认真地考查目标链接(Link)及嵌入(Embed)的含义	(112)

• 嵌入.....	(112)
• 链接.....	(113)
9.8 目标工具包(Packager)做些什么	(113)
9.9 控制打印管理器	(114)
第 10 章 制作窗口(操作控制面板)	(117)
10.1 介绍控制面板.....	(117)
10.2 制作工作台.....	(119)
• 更换壁纸.....	(120)
• 增加或修改样本.....	(122)
• 选择快速切换项“Alt+Tab”.....	(123)
• 使用屏幕保护器选项.....	(123)
• 整理图标.....	(124)
• 设定网格.....	(124)
• 确定光标闪烁率.....	(124)
10.3 获得更漂亮的颜色.....	(125)
10.4 搞清楚修饰过分的典型字库.....	(126)
10.5 让 Windows 能够识别你的鼠标器连接	(127)
10.6 设置计算机的时间和日期.....	(128)
10.7 增加或拆除打印机.....	(129)
10.8 用多媒体技术制作极妙的声音.....	(131)
10.9 考查惊人的增强型 386 模式及交换文件资料.....	(133)
10.10 设置新的图形模式	(135)

第三部分 使用 Windows 应用程序

第 11 章 程序管理器	(141)
11.1 程序管理器的工作过程.....	(141)
11.2 将程序组变为图标及重新恢复程序组.....	(144)
11.3 用程序管理器启动一个程序.....	(145)
• 按回车键(Enter)方法(IQ:70).....	(145)
• 容易的连接鼠标器(Double-click)方法(IQ:80)	(145)
• 菜单装入方法(IQ:100)	(146)
• 键盘装入方法(IQ:120)	(147)
• 命令行方法(IQ:120)	(147)
• 浏览方法(IQ:120)	(148)
11.4 建立你自己的专用程序组.....	(149)
11.5 将喜爱的程序纳入程序管理器中.....	(150)
• 让 Windows 完成所有的工作	(150)
• 你亲自做这项烦琐的工作.....	(152)

11.6	删除图标和程序组.....	(154)
11.7	平铺、排列和叠放程序组	(155)
11.8	我需要更加形象的图标.....	(156)
11.9	将一个图标移到另一个窗口.....	(157)
11.10	当你启动 Windows 时,使程序自动运行	(157)
11.11	帮帮我! 程序组变成了无限大怎么办?	(158)
11.12	返回指导	(158)
第 12 章	文件管理器	(159)
12.1	为什么文件管理器如此令人惊奇?	(159)
12.2	剖析子目录.....	(162)
12.3	进入你的目录和子目录.....	(164)
	• 查看一个磁盘驱动器中的文件.....	(164)
	• 看看子目录中有些什么.....	(164)
12.4	装入一个程序或文件.....	(166)
12.5	告诉 Windows 哪个程序生成哪个文件	(168)
12.6	删除及恢复文件.....	(169)
	• 删除一个文件或目录.....	(169)
	• 恢复一个文件.....	(169)
12.7	拷贝或移动一个文件.....	(171)
12.8	选择多个文件.....	(174)
12.9	改文件名.....	(174)
12.10	使用法定的目录和文件名	(175)
12.11	拷贝磁盘	(175)
12.12	建立子目录	(176)
12.13	查看关于文件的更多信息	(178)
12.14	拖动、落下和执行.....	(179)
12.15	使文件管理器运转正常	(180)
	• 屏幕上列出的文件不存在!	(180)
	• 磁盘上存在的文件屏幕上没列出!	(181)
	• 仅显示屏幕的一半.....	(181)
12.16	使用通配符	(182)
12.17	查找你昨天保存的文件	(183)
第 13 章	几个大的独立程序	(184)
13.1	用字处理(Write)书写	(184)
	• 打开和保存一个文件.....	(186)
	• 按 ASCII 文件形式保存一个 Write 文件.....	(186)
	• 其它关于字处理(Write)的资料	(187)
13.2	计算日历.....	(188)

13.3	用画笔(Paintbrush)作图	(191)
	• 学习如何绘制图形	(192)
	• 粘贴素材到画笔(Paintbrush)中	(194)
	• 用画笔(Paintbrush)做新的壁纸	(194)
13.4	用卡片文件(Cardfile)跟踪朋友和敌人	(195)
	• 增加一张新卡片	(195)
	• 让 Cardfile 自动拨叫电话号码	(196)
	• 在卡片中查找某人的电话号码	(197)
第 14 章	一些小的独立程序	(198)
14.1	用终端与其它计算机对话	(199)
14.2	用便笺(Notepad)摘记备忘录	(199)
	• 了解便笺(Notepad)的限制	(200)
	• 把便笺(Notepad)变成一个记录本	(200)
14.3	用时钟(Clock)显示时间	(201)
14.4	用计算器(Calculator)计算数值	(202)
14.5	增加其它语种字符(字符图)	(202)
14.6	用记录器重复击键	(204)
14.7	使用声音记录器和介质演播器	(204)
14.8	玩单人扑克牌游戏	(205)
14.9	玩挖地雷游戏	(205)
第四部分 Windows 环境下运行 DOS 程序		
第 15 章	应该熟悉的内存资料	(209)
15.1	什么是内存?	(209)
15.2	为什么 Windows 需要如此大的内存?	(210)
15.3	有关存储器容量的术语	(211)
15.4	关于各类内存	(211)
	• 基本内存	(211)
	• 扩展内存	(212)
15.5	你用的是哪种模式?	(213)
15.6	内存管理程序	(215)
第 16 章	粗笨的 DOS 程序	(216)
16.1	在 Windows 下运行 DOS 程序	(216)
16.2	为 DOS 程序建立你自己的 PIF 文件	(217)
16.3	在 DOS 窗口中改变字型	(218)
16.4	停止运行 DOS 程序	(220)

第五部分 获得帮助

第 17 章 窗口被破坏的情况	(225)
17.1 哎呀,我甚至不能安装它	(225)
17.2 鼠标器工作不正常	(226)
17.3 我陷在菜单中了	(227)
17.4 安装一个新的驱动程序	(227)
• 为鼠标器、键盘、或监视器增加一个驱动程序	(227)
• 为其它设备增加驱动程序	(228)
• 我所要的型号没有列出!	(228)
17.5 如果你忘记了口令	(229)
17.6 窗口不能安定下来	(230)
17.7 错误地按下了鼠标(但还没有松开)	(230)
17.8 我的计算机冻结了	(230)
17.9 在 Windows 中运行的 DOS 程序有些反常	(231)
17.10 磁盘驱动器发出不规律的噪声	(231)
17.11 打印机工作不正常	(232)
17.12 重新回到初始状态	(232)
17.13 谁是沃特森博士	(232)
第 18 章 出错信息(你所进行的操作未被执行)	(234)
18.1 没有足够的内存	(234)
18.2 应用程序执行出错:无法预料的 DOS 错误 #11	(235)
18.3 无法对 C 驱动器进行读/写	(235)
18.4 驱动器 A 没有准备好读出错误	(236)
18.5 信息闪过,屏幕清除,但 Windows 没有装入	(236)
18.6 没有足够的磁盘空间	(236)
18.7 与某个数据文件有关联的东西不存在	(237)
18.8 没有一个有效的文件名	(237)
18.9 在驱动器 A 中没有软磁盘,插入一张软盘,然后再试一下	(237)
18.10 不合法共享:文件正在被占用	(238)
18.11 这个应用程序破坏了系统的完整性	(238)
第 19 章 求助于 Windows 的帮助系统	(239)
19.1 向 Windows 的帮助系统求教	(239)
19.2 一些计算机术语的定义	(242)
19.3 在帮助页面上粘贴说明用便条	(243)
19.4 为你的问题寻求帮助	(244)
19.5 设法再次找到同一页面	(245)

第六部分 十准则集粹

第 20 章 有关 Windows 令人讨厌的 10 类事(怎样解决它们)	(249)
20.1 许多菜单可以不用鼠标器工作	(249)
20.2 保留所有窗口的踪迹太难了	(250)
20.3 不工作的打印屏幕键	(250)
20.4 注意保留对程序管理器调整后的状态	(251)
20.5 在 Windows 下运行 DOS 程序太慢	(251)
20.6 把两个窗口排列在一个屏幕上	(251)
20.7 文件管理器显示有关软磁盘的错误信息	(252)
20.8 为了听到美妙的声音,需要一块很贵的声音卡	(252)
20.9 制作一个开机即自动加载的窗口	(252)
第 21 章 在 Windows 下不能运行的 10 个 DOS 命令	(255)
21.1 对初学者危险的命令	(255)
• CHKDSK/F	(256)
• FDISK	(256)
• RECOVER	(256)
• SELECT	(256)
• FORMAT C:	(256)
21.2 也会出错的命令	(256)
• APPEND, ASSIGN, JOIN 以及 SOBST	(257)
• SHARE	(257)
• FASTOPEN	(257)
第 22 章 使 Windows 更容易(或更有趣)的 10 种程序	(258)
22.1 安装 Windows 程序	(258)
• 回答计算机提出的问题(当屏幕上发出询问时)	(259)
• 试试让它工作起来	(259)
22.2 使用 Symantec 公司为 Windows 开发的软件 Norton Desktop	(260)
22.3 使用 Hewlett-Packard 公司的用于 Windows 的 New Wave 软件	(261)
22.4 使用 Berkeley System 公司的 After Dark 2.0 软件	(263)
22.5 使用 Delrina 公司的 WinFax pro 软件	(264)
22.6 使用处理声音的 Wired for sound pro 软件	(264)
第 23 章 10 件宝贝使你更好地使用 Windows	(266)
23.1 购置更大的内存储器	(266)
23.2 购置一个较大的硬盘	(267)
23.3 购置一台 386 或 486 计算机	(267)
23.4 购置图形加速卡	(268)
23.5 购置外壳程序	(268)

23.6 给计算机配备更大的显示器.....	(268)
第24章 10个有关的缩写词.....	(269)
24.1 ASCII	(269)
24.2 BIOS	(269)
24.3 DDE	(270)
24.4 DLL	(270)
24.5 DRV	(270)
24.6 EMS	(270)
24.7 IBM	(270)
24.8 INI	(271)
24.9 IRQ	(271)
24.10 OLE	(271)
24.11 PCX	(271)
24.12 PIF	(272)
24.13 RAM	(272)
24.14 ROM	(272)
24.15 TMP	(272)
24.16 TSR	(273)
24.17 UAE	(273)
24.18 XMS	(273)
附录1 Windows 主要命令表.....	(274)
附录2 如何格式化软盘.....	(276)
附录3 有益的提示.....	(277)

第一部分

Windows 介绍

11

什么是 Windows

本章内容:

- ▶ 弄清 Windows 是什么以及它能做什么
 - ▶ 理解你为什么仍然需要 DOS
 - ▶ 解决你在学习、使用 Windows 时而产生的烦恼
 - ▶ 了解哪个 Windows 版本和 DOS 版本一起工作最好
 - ▶ Windows 环境下运行 DOS 程序
-

通过这样或那样的途径,你可能已经听到过 Windows。计算机商店的橱窗或附近的墙上有 Windows 的广告,计算机刊物与杂志登载并介绍了 Windows,也许有人告诉过你 Windows 是计算机的天堂,它充满了美丽的图标、画面和轻松的菜单,这些足以引起人们的充分注意。但是,必须做好准备,Windows 不是万金油,它与 DOS 相比是进了一步,在人机界面、操作方式、程序管理以及便于学习掌握等方面有其明显的特点,但任何事物也不可能十全十美。在这一章里,你将了解到什么是 Windows,它能做些什么?并学习体验 Windows 如何与 DOS 一起工作。

1.1 什么是 Windows?

Windows 是不同于已往的一种计算机程序,形式上像一个排列有序的极大的非常直观的货架。但它又不是通常的计算机应用程序(如字处理、各种游戏程序)。实际上 Windows 的出现改变了人们使用计算机工作的方式。多年来,计算机的使用方式一直效仿于打字机,操作时人们利用类似于打字机的键盘把字符和数字敲入计算机。计算机接受后,执行的同时把这些字符与数字在监视器的屏幕上显示出来。这种方式学习费力费时,操作也十分烦人。这类操作程序在设计时,还没有想到个人计算机的发展,没有想到计算机机会进入一般的办公室、家庭。

◇ Windows 一改计算机仿效打字机的操作方式,以一种新的直观的方式让人们来观察计算机的工作信息。它用图形和按钮代替了繁琐的、键盘式的、众多的字母和数字敲击方式的操作。所以,这种现代的程序一出现,就十分引人注目。

◇ 因为 Windows 的操作以及操作过程中屏幕上显示的信息都不同于以往的计算机程序,形成更加友好的人机界面,易学易于掌握,给计算机的广泛应用提供了方便。

1.2 Windows 能做什么?

Windows 能够控制计算机的各个部分和有效地管理其他程序的运行。你打开计算机,启动 Windows,就能够让计算机的各个部分(主机、监视器和打印机等)进行工作;可以让一些程序在其自己的窗口中运行。Windows 不仅能够保证这些程序正常运行,而且在几个程序同时运行、并在互相争夺计算机资源时也能够正常工作。Windows 在保持计算机运行秩序上具有很强的能力。

Windows 一改用 DOS 命令行的习惯做法。在使用 DOS 命令行的操作中,要在 DOS 提示符后键入一行命令,这里给人们看到的仅仅是一个提示符号,如下边的 DOS 提示行及其符号:

C:\ > 或 C:\ DOS >

上例后者是在 DOS 子目录下的提示符。

这里,人们要在提示符后再键入一个要计算机能够执行的命令,如为了启动并运行文件名为 Whipit 的程序,必须在提示符后键入程序的文件名,然后按回车(Enter)键,即:

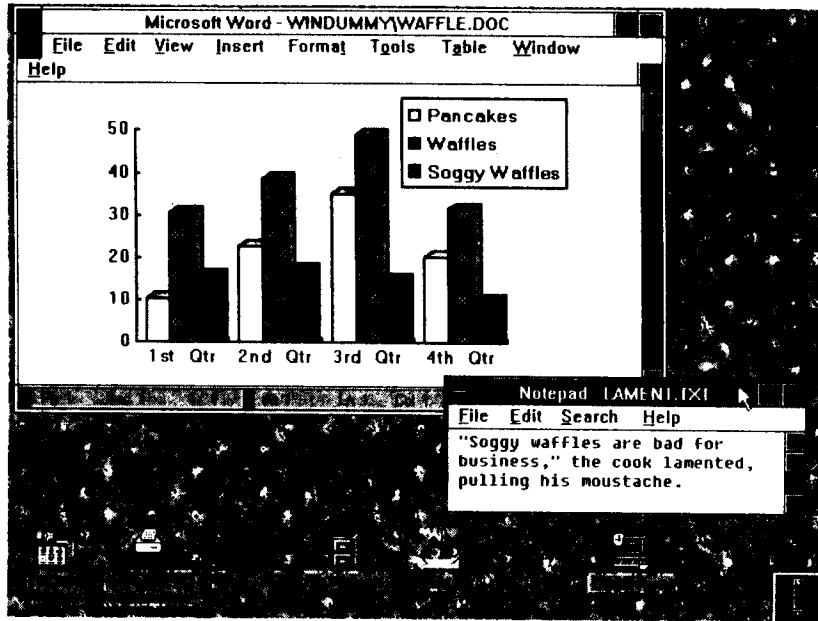
C:\ > WHIPIT

此时,计算机则顺从地装入并运行 Whipit 程序,并在屏幕上显示出来。使用这种 DOS 命令时你必须记住程序的文件名,这里计算机不能给出任何有关文件名的线索—甚至没有一个快速拼写的暗示。(关于使用 DOS 的一些细节,请看“什么是 DOS? 为什么仍然需要它?”一节)。

形成对照的是,Windows 以生动形象的小图画代替了单调枯燥的 DOS 提示符。例如,为了启动运行文件名为 Whipit 的程序,你只要在屏幕上找到一个表示 Whipit(鞭子)程序的图标,它可能是这样的:



通过找到这个鞭子似的图形,用户完全可以在甚至不会拼写这个文件名的情况下,启动并运行这个程序。图 1-1 和图 1-2 列出了 Windows 和 DOS 两个不同的显示画面。



File --- 文件 Edit --- 编辑 View --- 观察 Insert --- 插入
Format --- 格式化 Tools --- 工具 Table --- 列表 Window --- 窗口
Help --- 帮助

图 1-1 Windows 屏幕显示的画面

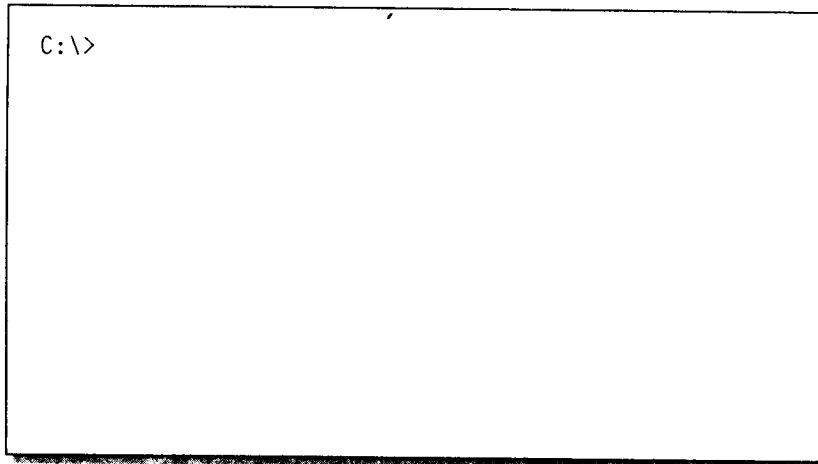


图 1-2 DOS 的屏幕显示

Windows 用许多形象的、有趣味性的小框和图形充满显示屏幕,而 DOS 则做不到这一点。

◇ 有些人说色彩丰富、具有想象力而十分便于来识别的小图形,使 Windows 易学易用;另一些则说 Windows 太艺术化了。例如,为了使用 Windows 书写一个信封,你可以选择便笺、羽毛笔或者剪裁板几个图标中的一个。又如那个小人玩杂耍的图标可以做什么?

◇ 使用小图标和符号的计算机环境叫图形用户界面,或者 GUI。显示图标、并利用图标以鼠标给出指令来运行程序的方式,要求计算机有很强的功能,所以 Windows 要求性能很好的计算机(在第 2 章你可以找到 Windows 对计算机性能要求的数据)。

◇ Windows, 英语指窗口。这个软件正是从屏幕上有漂亮图形的方式之窗口而得名。在窗口中显示一些信息:图形或正在运行的程序,你可以在同一个屏幕上同时列出几个窗口,并且从一个窗口跳到另一个窗口,去访问不同的程序。

◇ 为了区分,在本书中当词 Windows 以大写的字母开头时,它表示 Windows 程序。当这个词用小写字母开头时,它表示你在屏幕上看到的窗口。

因为 Windows 使用图形,所以描述 Windows 怎样使用比较麻烦,但是实际使用反而比较容易。在 DOS 程序中,如果要文件向上移动,你只要简单地说:“按 PgDn 键”就行了。在 Windows 里,需要说:“利用鼠标指针,在滚动框下方按下垂直滚动条(bar)的游标”。这些指令听起来非常不可思议,但是,只要你一做,就会说:“噢,原来是这样,天哪!”(附带说一下,如果你不想按那么一长串话去办,虽然在 Windows 环境下,你仍然可以按一下 PgDn 键)。

提醒



1.3 什么是 DOS? 为什么仍然需要它?

MS-DOS 是微软公司(Microsoft)的磁盘操作系统(Disk Operating System)。它是一组管理计算机硬件和其它应用软件的基础软件,能够让计算机处理你的日常工作:把信息从程序中调进调出,在屏幕上加以显示,或把它打印下来。

装有 DOS 程序的计算机,一经启动,即进入 DOS,由 DOS 来管理计算机进行工作。通过屏幕上的信息显示,你可以随时了解计算机在干什么。

DOS 本身是一种技术,它可以使你不必了解计算机内部的细节。由于 Windows 是在 DOS 之上,所以你可不管计算机技术方面的细节。当你告诉 Windows 要做什么事时,它转去告诉 DOS 做什么事。Windows 只不过是翻译。

你仍然需要 DOS 来运行 Windows,因为微软公司(Microsoft)研制并发