

好做的 的游戏



好做的 游戏



文 可君 禾月
图 郑岩

中国妇女出版社

猜 猜 看

玩法：全家人都来参加这个游戏，也可以邀请小朋友们一起玩。小不点，你先来当猜人者。你的眼睛得用手帕蒙住，其余的人围着你拉成圆圈，边走边念儿歌，念完儿歌之后停住。你就走过去，随便摸一个人。你要仔细地摸哟，摸摸这个人头发是长是短，脸是胖是瘦，穿的什么衣服……最后猜猜他是谁。

材料：手帕



提示：孩子不诚实是一种需要及早预防的道德危机，当幼儿出现不诚实的表现时（偷看），大人要立即停止游戏，以示惩罚。

MBABP8/18

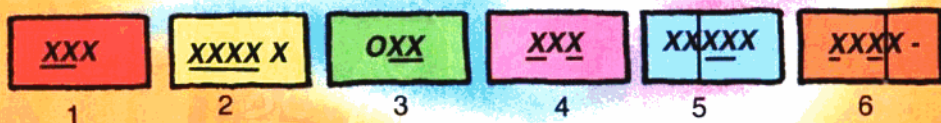
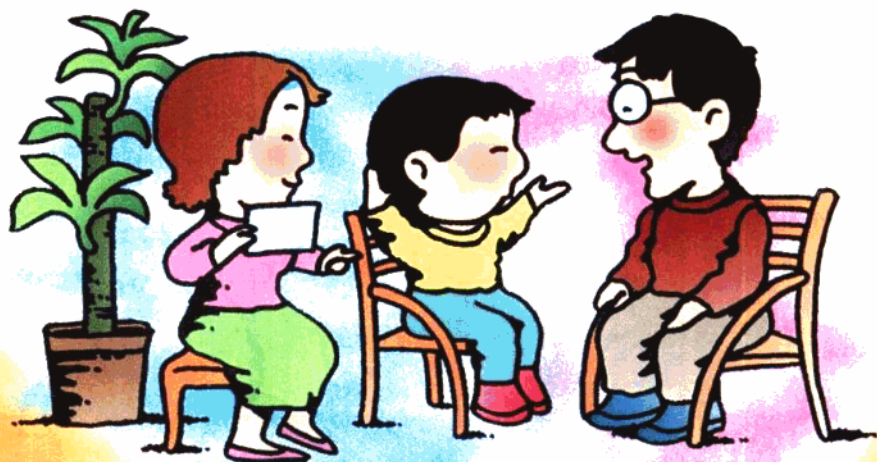
PDG

发电报

玩法：1、爸爸、妈妈、小不点坐成一排，面朝一个方向，将小不点夹在中间，妈妈“发电报”。妈妈先抽出信封里的一种节奏看一下，在小不点的背上打出这个节奏型，然后小不点再将这个节奏型“打电报”给爸爸，再由爸爸用嘴巴唱或用动作将这一节奏型表现出来，看看对不对。

2、三人交换位置玩。

材料：节奏型卡片：



提示：用这种游戏的方式还可以玩传歌曲、传儿歌节奏等活动。

天 地

玩法：小不点，你来和爸爸面对面坐好。爸爸说“天”，你就要手指天；爸爸说“地”，你就要手指地。你要注意，爸爸说的话和动作可能不相符，他说“天”时，手可能指地，故意让你跟着做错。所以你要仔细听好，按照爸爸说的方向指，可不要跟着他的动作做错哟。



提示：不让父亲的动作把幼儿带错是这则游戏的关键，要让幼儿学会动脑筋，不可以盲目跟着别人。

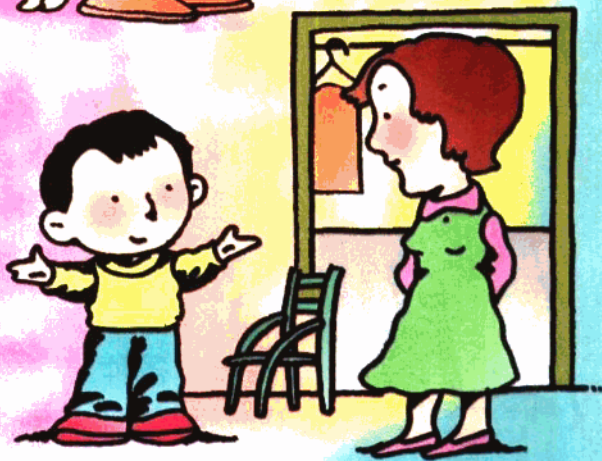
不能听、看、说

玩法：这里有三个角色可以选择：
不能听的人：因为耳朵听不见，所以讲话要小心。不能看的人：假装看不见，所以只能动口、动手。不能说的人：不能开口说话，其它不受限制。

爸爸、妈妈、小不点猜拳各自决定一个角色。游戏开始了，在不违反自己角色的同时，每人要尽量使其他两个人犯规就算胜利了。比如：不能听的人，可以乱说乱答；不能看的人，可以做怪动作、发怪音；不能说的人，可以做鬼脸。犯规者则被淘汰，剩下两个人继续玩。如果家庭成员多，还可以换人继续玩。



提示：学习按游戏的规则去玩，能帮助幼儿学会控制自己遵守规则，也让幼儿知道犯规带来的结果。



收集家



玩法：妈妈对小不点说：“我们今天要玩一个很好玩的游戏。我们先来做收集家，把家里不用的东西找出来。”

- 1、废纸：卷起来做金箍棒、剑。
- 2、废纸袋：反过来贴上眼睛、鼻子，做木偶套。
- 3、废塑料袋：装空气，吹足气扎起来做气球。
- 4、废瓶子：玩水工具，做娃娃。

材料：各种废旧材料

提示：废物利用玩游戏是帮助幼儿创造性地学习的好方法，同时可以对幼儿进行教育。家里有很多可以玩游戏材料，不一定要买，帮助幼儿克服上街要这要那的坏习惯，培养幼儿学会克制自己的欲望。

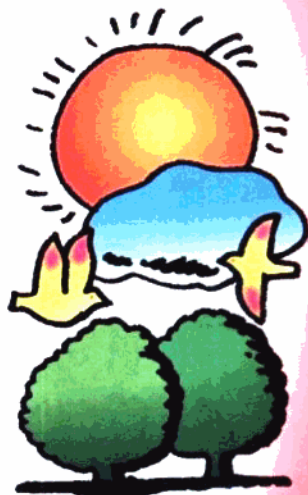
天气预报表



玩法：小不点，今天来教你做一个天气预报表。先找来几张旧的挂历纸，再在上面画上格子。以后，你要每天在格子里写上日期，然后用图画表示天气。这样每天坚持记录，时间长了，一个漂亮的天气预报表就做成了。

材料：旧挂历纸。

提示：这个游戏很简单，但要求幼儿坚持每天做记录，坚持不懈，这是对幼儿责任心的一个检验。



“不倒翁”比赛

玩法：小不点和一个小朋友站在事先画好的一个圆圈里。两个人都把手交叉放在背后，直到比赛结束，中途决不能把手放下来。爸爸或妈妈下令说：“开始。”小不点和小朋友就都用身体设法将对方推出圈外。比赛中双脚可以移动，但不能用脚去绊倒对方，也不能用手去推对方。

背着手的小不点和小朋友，看起来真像两个不倒翁。



提示：幼儿间的磨擦往往是争吵的导火线。让幼儿在游戏中承受成功和失败，既培养了幼儿的自信心，又不会因为失败而产生敌意。因为这一切都是在玩。



火车钻山洞



玩法：这个游戏可以几个小朋友一起玩，两个小朋友一组，一人在前面当火车，把腰部和膝盖弯下来，采取低姿势，同时把头部压低，注意前方。站在后面的人是山洞，要把左手放在比前面小朋友的头稍高一点的地方，右手放在前面那个小朋友屁股下边一点点的地方。二人以这种姿势往前跑，如果做火车的小朋友动作太大，就会碰到山洞，如果做山洞的小朋友姿势不正确，就会碰到火车。所以，小不点，你要知道，玩这个游戏的关键就是和另外的那个小朋友配合好。

提示：让幼儿在共同游戏中学会合作，培养幼儿的毅力，从必须合作开始慢慢过渡到主动合作。



击 旗 子



玩法：小不点，你听说过多米诺骨牌吗？这个游戏就和多米诺骨牌类似。

游戏很简单，只要将棋子逐一间隔排好，每个棋子间隔约2 - 3厘米就可以了。可以将棋子摆成各种形状（间隔距离同前），圆形、花形、小房子等等，只要你喜欢的形状都可以摆。

玩的时候，用手轻轻推第一枚或最后一枚棋子，其余的就一个接一个地全部倒下了，像波浪一样，非常好玩。

提示：让幼儿初步了解力的传递现象。

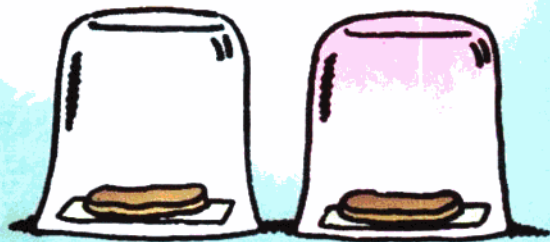
脏手上的细菌

玩法：小不点刚在外面和小朋友做完游戏回来，两只小手脏极了。他刚要洗手，妈妈却说：“先不忙着洗手，妈妈教你做个小实验。”

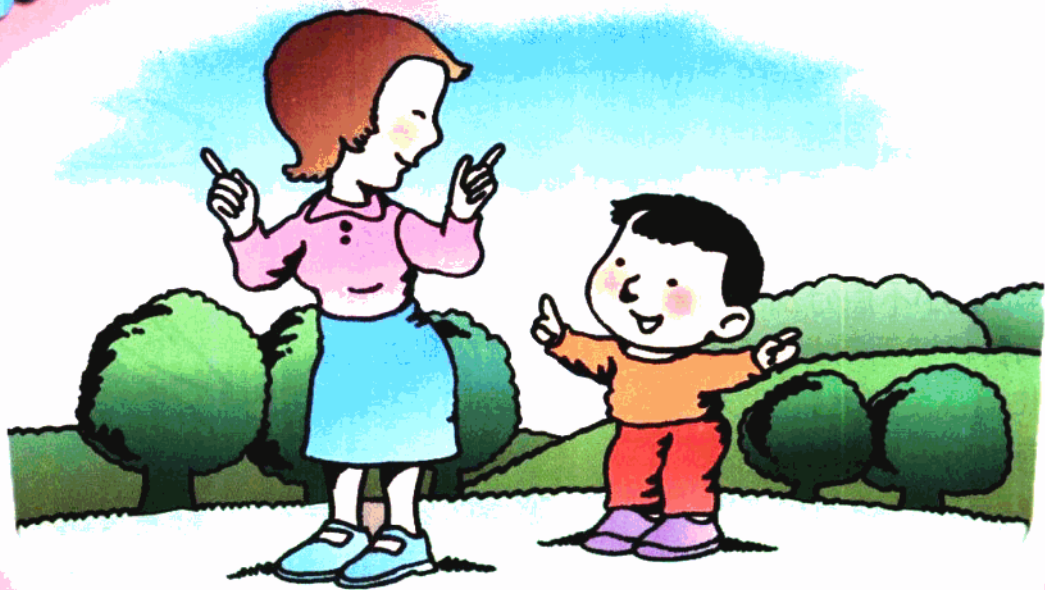
妈妈先把小不点的一只手用肥皂、清水洗干净，另一只手不洗。用酒精擦干净小刀，将洗净的马铃薯切成两半，让小不点分别用两只手在两块马铃薯上擦几下。将马铃薯切面向上放在玻璃上，用玻璃杯罩上（室温保持16摄氏度以上）。几天以后，脏手擦过的马铃薯生的细菌比另一块马铃薯多多了。

材料：马铃薯一个，玻璃杯两只，玻璃两块，肥皂水，小刀，酒精棉。

提示：1、微生物可在马铃薯上繁殖。
2、教育幼儿讲卫生。



跳数比赛



玩法：小不点和妈妈出去散步时，妈妈说：“小不点，我们来做个跳数的游戏。我说‘一、二跳’，你要接‘四、五、六跳’，我就必须接‘八、九跳’，数到十后倒数，如‘九跳’接‘七、六跳’。如此循环下去。注意，“跳”字代表一个数字，接下去的第一个数字必须是它的下一个数字。”

提示：练习数数，练习思维的敏捷性。

跳房子

准备：用粉笔在地板上画出格子，如图所示。一、二、三、四、五、六、七、八表示格数，1、2、3、4、5表示分数。

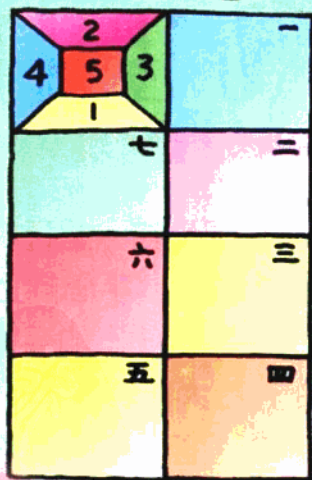
玩法：小不点，我们来做跳房子的游戏吧。

1、先将木块丢在第一个格内，然后单脚跳起把木块依次从第一格踢到第二格、第三格、第四格。

2、把木块踢到第五格时双脚着地，然后用力把木块踢到第八格中的任意一小格，踢到哪一小格，就得哪一小格的分数，如踢到4里，就得到4分。

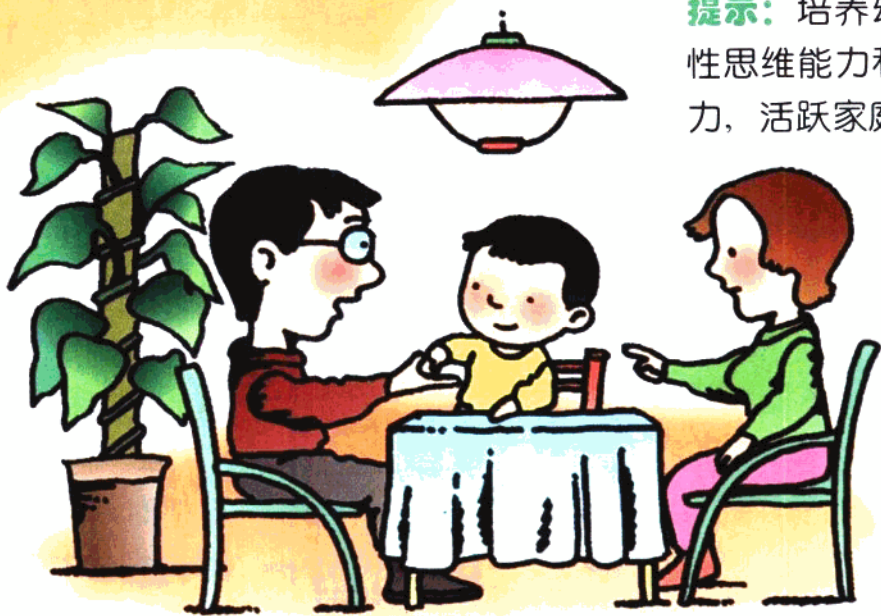
3、然后再单脚从第五格依次跳回起跑线，如此反复，跳满10分者为胜。

提示：训练幼儿的计算能力和运动能力。



天不怕，地不怕

提示：培养幼儿发散性思维能力和反应能力，活跃家庭气氛。



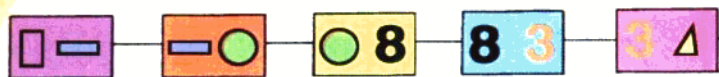
玩法：晚饭后，全家人围坐在一起玩“天不怕，地不怕”。爸爸先做主持人，将手伸出，手心向上；小不点和其他人分别将一只手的食指放在爸爸伸出的手掌里。

爸爸说：“风来了。”大家齐声答：“不怕。”爸爸说：“雨来了”。大家答：“不怕。”爸爸可以说许多可怕的事物，如老虎来了，鳄鱼来了等，大家都回答“不怕”。一旦大家心理放松下来，爸爸会突然喊“我来了”，同时猛地一抓。这时大家要迅速抽回手指，被抓住的做下一个主持人，继续游戏。

卡片接龙

材料：长5厘米、宽2厘米的卡片若干，卡片两端画有不同颜色的各种图形或数字。

提示：培养、训练幼儿的判断能力。



玩法：爸爸、妈妈、小不点围坐在桌旁，每人手里握住一叠卡片。猜拳胜者先出一张。其他人接着摆放卡片。要求摆放卡片的头部与前一张卡片的尾部是颜色一样的图表或数字。先出完自己手上的卡片的人为胜。如果还不清楚规则，就看看图的样子。



登峰棋



材料：正方形的纸板或木板，板上画两三个三角形的高峰棋盘；两三面小红旗，每面红旗上写有20以内的几个不相等的数字；每人准备一些石子或小豆，总数不超过20。

提示：培养幼儿的计算能力。

玩法：小不点，你可以和两三个小朋友一起玩这个游戏。游戏者各持一面登峰的小旗放在塔底，把石子放在手里。小不点和小朋友一起喊口令“一、二、三”后，同时伸出手，计算每人手里的石子合起来得数是多少，得数是谁的小旗上的数字，谁就向前走一步。首先达到顶峰者为胜。