

目 录

第一章 FoxPro 概述	1
1.1 FoxPro 简介	1
1.1.1 FoxPro 的成就	2
1.1.2 FoxPro 2.0 与 dBASE IV 1.1、Clipper 5.01 的比较	2
1.2 FoxPro 的系统需求设备	3
1.3 安装 FoxPro	3
1.4 如何进出 FoxPro	6
1.4.1 进入 FoxPro	6
1.4.2 退出 FoxPro	8
1.5 命令窗口的操作方法	8
1.6 FoxPro 的语法规则	9
第二章 文件、数据类型与表达式	12
2.1 文件命名规则	12
2.2 文件与数据类型	12
2.2.1 数据库文件(.dbf,data base file)	13
2.2.2 数据库文本文件(.fpt,FoxPro text file)	14
2.3 FoxPro 的表达式	14
2.3.1 字符串表达式	17
2.3.2 数值表达式	18
2.3.3 日期表达式	19
2.3.4 逻辑表达式	21
第三章 建立及打开数据库文件	25
3.1 建立数据库文件	25
3.1.1 CREATE 命令介绍	25
3.1.2 建立一个数据库文件	29
3.1.3 在 CREATE 下输入数据的方法及注意事项	31
3.1.4 检视成果	34
3.2 在工作区打开数据文件(USE 与 SELECT)	35
第四章 显示数据与移动记录指针	40
4.1 显示数据	40
4.1.1 显示记录内容(LIST / DISPLAY)	40
4.1.2 显示记录结构(LIST / DISPLAY STRUCTURE)	45
4.1.3 显示文件目录(DIR / DIRECTORY)	46
4.1.4 显示内存使用情况(LIST / DISPLAY MEMORY)	47

4.1.5	显示现况(LIST / DISPLAY STATUS)	49
4.1.6	显示表达式内容(? / ??)	50
4.2	移动指针命令(GO 与 SKIP)及其相关函数	53
4.2.1	GOTO / GO 命令	55
4.2.2	SKIP 命令	56
第五章	记录增删及其内容的修改	58
5.1	增加新记录的基本命令	58
5.1.1	增添新记录(APPEND)	58
5.1.2	插入新记录(INSERT)	60
5.2	修改数据字段内容的基本命令	61
5.2.1	EDIT / CHANGE 命令	61
5.2.2	BROWSE 命令	70
5.2.3	MODIFY MEMO 命令	71
5.2.4	REPLACE 命令	72
5.3	删除记录	74
5.3.1	DELETE 命令	74
5.3.2	RECALL 命令	77
5.3.3	PACK 命令	77
5.3.4	ZA ⁺ 命令	78
5.4	从其他文件取得数据进行新增或修改	79
5.4.1	以 APPEND FROM 从其他数据库文件取得新记录	79
5.4.2	以 APPEND FROM..TYPE..从非数据库文件取得新记录	81
5.4.3	以文本文件对当前记录增添新备注数据(APPEND MEMO)	85
5.4.4	从其他数据库文件取得数据进行更新(UPDATE)	86
5.5	从数组取得数据进行新增或修改	91
5.5.1	从数组取得新记录(APPEND FROM ARRAY)	91
5.5.2	从数组或内存变量取得数据更改存储内容(GATHER)	92
5.6	将更新数据存入磁盘(FLUSH 与 SET AUTOSAVE)	93
第六章	记录顺序编排与找寻	94
6.1	记录顺序编排	94
6.1.1	以 SORT 排序产生新数据库文件	94
6.1.2	索引文件种类	96
6.1.3	以 INDEX...TAG...建立索引标号	97
6.1.4	打开复合索引文件并设定主索引标号(USE...ORDER TAG...OF...)	101
6.1.5	以 SET ORDER 打开复合索引文件并设定主索引标号	105
6.1.6	删除索引标号(DELETE TAG)	106
6.2	移动记录指针查找记录	107
6.2.1	适用于索引或非索引状态的 LOCATE 命令	107
6.2.2	只能查找字符串或数值的 FIND 命令	109

6.2.3	可依运算结果查找记录的 SEEK 命令	113
6.2.4	判断关键字是否存在并找出该记录的 SEEK()函数	115
6.2.5	移动指针查找并检索特定值的 LOOKUP()函数	115
6.3	宏函数——&	117
6.3.1	常见的宏用法类型	117
6.3.2	应用实例	119
6.3.3	宏的缺点	121
第七章	文件增删与修改	122
7.1	处理增加文件的命令	122
7.1.1	复制数据库产生新数据库的 COPY 命令	122
7.1.2	复制数据库文件产生非数据库文件的 COPY...TYPE...命令	125
7.1.3	仅复制数据结构的 COPY STRUCTURE 命令	126
7.1.4	合并两文件产生新数据库文件的 JOIN 命令	127
7.1.5	加总压缩数据库文件产生新数据库(TOTAL)	131
7.1.6	可复制任何类型的文件的 COPY FILE 命令	133
7.1.7	仅复制某一备注数据字段内容的 COPY MEMO 命令	133
7.2	删除文件与修改文件结构	134
7.2.1	删除文件(ERASE 或 DELETE FILE)	134
7.2.2	更改文件名称(RENAME)	134
7.2.3	修改文件的结构定义(MODIFY STRUCTURE).....	135
第八章	计算与查询作业	140
8.1	查询命令	140
8.1.1	计算记录数(COUNT)	141
8.1.2	计算数值总和(SUM)	142
8.1.3	计算数值平均数(AVERAGE).....	143
8.1.4	计算统计量(CALCULATE)	144
8.2	设定条件过滤符合条件的记录(SET FILTER TO)	147
第九章	同时处理多重文件	150
9.1	让记录指针产生关系(SET RELATION TO...)	150
9.2	选择适用的数据字段(SET FIELDS TO)	157
9.3	利用当前有关设定产生.VUE 文件	160
9.4	以 View 窗口建立有关设定产生.VUE 文件.....	162
9.5	SQL SELECT 命令.....	168
9.6	建立/修改查询文件(CREATE/MODIFY QUERY)	174
第十章	标准报表与标签	181
10.1	标准报表	181
10.1.1	认识 FoxPro 的标准报表	181
10.1.2	产生快速报表格式文件(CREATE REPORT...FROM..)	183
10.1.3	CREATE/MODIFY REPORT 的设计画面及其操作方法	184

10.1.4	Report 主菜单	190
10.1.5	建立报表格式文件	197
10.1.6	以 REPORT FORM 命令产生标准报表	205
10.2	标签格式文件	207
10.2.1	产生标签格式文件(CREATE / MODIFY LABEL)	207
10.2.2	以 LABEL FORM 命令打印标签	213
第十一章	程序、子程序与自定义函数	215
11.1	FoxPro 的程序	215
11.1.1	编写 / 编辑与执行程序(MODIFY COMMAND 与 DO)	215
11.1.2	程序加注(NOTE、* 与 &&)	219
11.1.3	显示 (印出) 程序或文档内容	220
11.1.4	传输参数值给程序(PARAMETERS 与 DO...WITH...)	221
11.1.5	让程序执行返回调用程序的 RETURN 命令	226
11.1.6	关闭所有打开中的程序的 CANCEL 命令	228
11.2	子程序与程序文件	228
11.2.1	子程序(PROCEDURE)	228
11.2.2	程序文件(SET PROCEDURE TO...)	232
11.3	自定义函数	232
第十二章	处理内存变量的命令	237
12.1	STORE 命令	237
12.2	ACCEPT 命令	238
12.3	INPUT 命令	240
12.4	WAIT 命令	241
12.5	PRIVATE 与 PUBLIC 命令	243
12.5.1	PRIVATE 命令	245
12.5.2	PUBLIC 命令	247
12.6	RELEASE 命令	247
12.7	CLEAR MEMORY 命令	248
12.8	CLEAR ALL 命令	248
12.9	SAVE 与 RESTORE 命令	248
12.10	以选择方式组成表达式存入变量(GETEXPR)	250
第十三章	@命令	253
13.1	@...SAY / GET 命令	253
13.2	仅允许编辑字符串或备注数据的@...EDIT...命令	266
13.3	绘制方格(@...BOX...)	268
13.4	绘制方格(@...TO...)	269
13.5	清除部分画面内容(@...CLEAR TO...)	270
13.6	改变特定区域的屏幕色彩(@...FILL TO...)	271

第十四章 控制程序流程的命令	275
14.1 控制重复执行的命令	275
14.1.1 DO WHILE...ENDDO 命令	275
14.1.2 SCAN...ENDSCAN 命令	284
14.1.3 FOR...NEXT 命令	286
14.2 控制执行分支的命令	289
14.2.1 IF...ENDIF 命令	289
14.2.2 DO CASE...ENDCASE 命令	303
第十五章 数组	308
15.1 产生数组的命令	308
15.1.1 声明产生数组(DECLARE 与 DIMENSION)	308
15.1.2 在程序中声明产生公用数组(PUBLIC ARRAY)	309
15.1.3 利用当前记录产生一维数组(SCATTER)	309
15.1.4 利用当前数据库产生二维或一维数组(COPY TO ARRAY)	314
15.1.5 取得文件目录存入数组(ADIR())	315
15.1.6 取得数据结构存入数组(AFIELDS())	317
15.2 查数组的列数、行数与元素数	317
15.2.1 ALEN()函数	317
15.2.2 AELEMENT()函数	319
15.2.3 ASUBSCRIPT()函数	319
15.3 处理数组内容	320
15.3.1 插入新元素(AINS()函数)	320
15.3.2 删除元素(ADEL()函数)	320
15.3.3 复制数组内容(ACOPY()函数)	321
15.4 数组内容的排序与搜索	323
15.4.1 数组内容的排序(ASORT()函数)	323
15.4.2 数组内容的搜索(ASCAN()函数)	324
第十六章 屏幕窗口与处理屏幕的相关命令	326
16.1 屏幕窗口	326
16.1.1 定义窗口(DEFINE WINDOW)	326
16.1.2 打开窗口(ACTIVATE WINDOW)	329
16.1.3 关闭窗口(DEACTIVATE WINDOW)	332
16.1.4 隐含窗口(HIDE WINDOW)	333
16.1.5 显示窗口(SHOW WINDOW)	334
16.1.6 在窗口外的屏幕显示信息(ACTIVATE SCREEN)	335
16.1.7 移动窗口(MOVE WINDOW)	335
16.1.8 清除窗口定义(CLEAR WINDOWS、RELEASE WINDOWS)	336
16.1.9 将窗口定义存入文件或备注字段(SAVE WINDOW)	338
16.1.10 从文件或备注字段装入窗口定义(RESTORE WINDOW)	338

16.1.11	滚动部分画面内容(SCROLL)	340
16.1.12	储存与取回整个屏幕内容(SAVE SCREEN 与 RESTORE SCREEN)	343
16.2	与窗口相关的函数	345
16.2.1	判断窗口是否定有边框(WBRODER())	345
16.2.2	子窗口函数(WCHILD())	346
16.2.3	父窗口函数(WPARENT())	346
16.2.4	窗口列数与行数(WCOLS()与 WROWS())	347
16.2.5	窗口坐标位置(WLCOL()与 WLROW())	347
16.2.6	判断窗口是否已定义(WEXIST())	347
16.2.7	判断窗口是否在最上层(WONTOP())	347
16.2.8	判断窗口是否为现输出窗口(WOUTPUT())	348
16.2.9	判断窗口是否看得见(WVISIBLE())	348
16.3	设定画面色彩与光标	348
16.3.1	SET COLOR TO 命令	348
16.3.2	SET COLOR OF SCHEME 命令	349
16.3.3	SET CURSOR 命令	350
第十七章	设计屏幕格式文件	352
17.1	相关的@...GET 命令	352
17.1.1	@...GET...—Check Boxes	352
17.1.2	@...GET...—Invisible Buttons	354
17.1.3	@...GET...—Lists	357
17.1.4	@...GET...—Push Buttons	361
17.1.5	@...GET...—Radio Buttons	364
17.1.6	@...GET...—Popups	365
17.2	建立/修改屏幕格式文件	366
17.2.1	CREATE/ MODIFY SCREEN 命令	366
17.2.2	Screen 主菜单	371
17.2.3	建立屏幕格式文件	379
17.2.4	同时处理两屏幕格式文件并加入片段命令控制执行	386
第十八章	菜单选项	398
18.1	自定义下拉菜单	398
18.1.1	定义下拉菜单(DEFINE POPUP)	398
18.1.2	定义下拉菜单选项(DEFINE BAR)	401
18.1.3	定义选择下拉菜单选项的后续动作(ON SELECTION BAR)	403
18.1.4	定义选择下拉菜单选项的后续动作(ON SELECTION POPUP)	404
18.1.5	打开下拉菜单(ACTIVATE POPUP)	406
18.1.6	关闭下拉菜单(DEACTIVATE POPUP)	406
18.1.7	隐藏下拉菜单(HIDE POPUP)	411

18.1.8	显示下拉菜单(SHOW POPUP)	411
18.1.9	清除下拉菜单定义(CLEAR POPUPS, RELEASE POPUPS)	411
18.2	自定义菜单条选项	411
18.2.1	定义菜单条选项(DEFINE MENU)	411
18.2.2	定义菜单条选项(DEFINE PAD)	412
18.2.3	定义选择菜单条选项的后续动作(ON SELECTION PAD)	413
18.2.4	定义选择菜单条选项的后续动作(ON SELECTION MENU)	414
18.2.5	打开菜单条选项(ACTIVATE MENU)	416
18.2.6	关闭菜单条选项(DEACTIVATE MENU)	416
18.2.7	隐藏菜单条(HIDE MENU)	419
18.2.8	显示菜单条(SHOW MENU)	419
18.2.9	清除菜单条定义(CLEAR MENUS, RELEASE MENUS)	419
18.3	同时处理下拉菜单、菜单条	419
18.3.1	ON PAD 命令	419
18.3.2	ON BAR 命令	423
18.4	以@...PROMPT... / MENU TO 安排菜单选项	423
18.4.1	安排各选项的内容及应有的提示信息(@...PROMPT 命令)	423
18.4.2	设定各选项的提示信息显示位置(SET MESSAGE 命令)	424
18.4.3	启动@...PROMPT 所安排的菜单选项(MENU TO 命令)	425
18.5	以@...MENU... / READ MENU TO 安排下拉菜单选项	427
18.5.1	从数组取得下拉菜单的选项内容 (@...MENU 命令)	427
18.5.2	启动@...MENU 所安排的下拉菜单选项 (READ MENU TO 命令)	428
18.6	以 MENU BAR / MENU / READ MENU BAR TO 安排菜单选项	429
18.6.1	从二维数组取得菜单条选项及提示内容(MENU BAR 命令)	430
18.6.2	定义对应的下拉菜单(MENU 命令)	430
18.6.3	启动 MENU BAR 与 MENU 所安排的菜单条、下拉菜单 (READ MENU BAR TO 命令)	430
18.7	改变 FoxPro 系统菜单	434
18.8	菜单生成器(CREATE / MODIFY MENU)	435
18.8.1	CREATE / MODIFY MENU 命令	435
18.8.2	CREATE / MODIFY MENU 屏幕画面及 Menu 主菜单	435
18.8.3	自行安排系统主、次菜单的内容	440
18.8.4	安排应用系统主、次菜单	444
第十九章	处理键盘	447
19.1	捕捉按键内容	447
19.1.1	取得下一个按键值(INKEY()函数)	447
19.1.2	取回上一个按键值(LASTKEY()函数)	453
19.1.3	退出 READ 的按键值(READKEY()函数)	454

19.2	管理键盘寄存器	456
19.2.1	改变键盘寄存器的空间(SET TYPEAHEAD 命令)	456
19.2.2	判断键盘寄存器是否存字符(CHRSAW()函数)	6456
19.2.3	将字符存入键盘寄存器(KEYBOARD 命令)	457
19.2.4	SET ESCAPE 命令	459
19.3	定义按键内容及其动作	459
19.3.1	ON ESCAPE 命令	459
19.3.2	ON KEY 命令	460
19.3.3	ON KEY = 命令	461
19.3.4	ON KEY LABEL 命令	463
19.3.5	SET FUNCTION 命令	467
19.4	控制编辑模式的按键	468
19.4.1	大写锁定键的切换(CAPSLock())	468
19.4.2	数值锁定键的切换(NUMLOCK())	468
19.4.3	插入 / 覆盖键的切换(INSMODE())	468
19.4.4	插入 / 覆盖键的切换及其光标设定(SYS(2008)与 SYS(2009))	469
第二十章	系统变量与打印的命令	471
20.1	有关打印的系统变量	471
20.1.1	有关段落字语安排方式的系统变量	471
20.1.2	有关打印机属性设定的系统变量	472
20.1.3	有关设定 PRINTJOB...ENDPRINTJOB 打印作业的系统变量	475
20.2	其他系统变量	478
20.3	有关打印的命令	481
20.3.1	定义报表中的方格(DEFINE BOX)	481
20.3.2	定义打印时的换页动作(ON PAGE)	482
20.3.3	促使执行 ON PAGE 命令的 EJECT PAGE	484
20.3.4	结构化打印作业(PRINTJOB...ENDPRINTJOB)	486
20.3.5	用???命令送出打印机控制码	486
20.3.6	判断打印机的状态(PRINTSTATUS())	487
第二十一章	除错命令	488
21.1	常见的错误	488
21.1.1	语法错误	488
21.1.2	结构错误	491
21.1.3	逻辑错误	492
21.2	除错命令	497
21.2.1	SUSPEND 与 RESUME 命令	497
21.2.2	SET DOHISTORY 命令	498
21.2.3	ON ERROR 命令	498
21.2.4	ERROR()与 MESSAGE()函数	499

21.2.5	RETRY 命令	501
21.2.6	ON READERROR 命令	502
21.3	跟踪程序与数据流的窗口	503
21.3.1	跟踪程序流的窗口(Trace Window)	503
21.3.2	跟踪数据流的窗口(Debug Window)	505
21.3.3	SET ECHO 命令	505
21.3.4	SET STEP 命令	505
21.3.5	SET DEBUG 命令	506
第二十二章	函数	507
22.1	数值函数	507
22.1.1	绝对值函数(ABS())	507
22.1.2	取整数函数(INT())	508
22.1.3	四舍五入函数(ROUND())	509
22.1.4	指数函数(EXP())	509
22.1.5	对数函数(LOG())	509
22.1.6	自然对数函数(LOG10())	509
22.1.7	开方函数(SQRT())	510
22.1.8	取较大值函数(MAX())	510
22.1.9	取较小值函数(MIN())	511
22.1.10	余数函数(MOD())	512
22.1.11	圆周率函数(PI())	512
22.1.12	随机数函数(PAND())	513
22.1.13	最大整数函数(CEILING())	514
22.1.14	最小整数函数(FLOOR())	515
22.1.15	正负号函数(SIGN())	515
22.1.16	现值函数(PV())	515
22.1.17	未来值函数(FV())	515
22.1.18	每期偿还金额函数(PAYMENT())	516
22.2	字符处理函数	516
22.2.1	空白函数(SPACE())	516
22.2.2	复制字符串函数(REPLICATE())	516
22.2.3	左边子串与右边子串函数(LEFT()与 RIGHT())	517
22.2.4	子字符串函数(SUBSTR())	517
22.2.5	消除字符串尾部空白函数(TRIM()或 RTRIM())	519
22.2.6	消除字符串左边空白函数(LTRIM())	520
22.2.7	消除字符串前后空白函数(ALLTRIM())	521
22.2.8	大写与小写函数(UPPER()与 LOWER())	521
22.2.9	每个单词的第一个字母大写其余小写(PROPER())	521
22.2.10	响应字符位置的子字符串搜索函数(AT()、RAT()与 ATC())	522

22.2.11	响应行号的子字符串搜索函数(ATLINE()、RATLINE()与 ATCLINE())	522
22.2.12	填充函数(STUFF())	523
22.2.13	找出字符串并将它更改函数(STRTRAN()与 CHRTRAN())	524
22.2.14	转换显示格式函数(TRANSFORM())	525
22.2.15	安排字符串左靠、右靠或中间输出函数(PADL()、PADC()与 PADR())	526
22.2.16	从备注字段取得内容(MLINE())	527
22.3	日期函数	528
22.3.1	系统日期函数(DATE())	528
22.3.2	日期转字符串函数(DTOC()与 DTOS())	528
22.3.3	转换日期显示方式(DMY()与 MDY())	529
22.3.4	经过几个月后的日期(GOMONTH())	529
22.3.5	日数函数(DAY())	530
22.3.6	周中日数与星期几函数(DOW()与 CDOW())	530
22.3.7	月份函数(MONTH()与 CMONTH())	530
22.3.8	年份函数(YEAR())	531
22.3.9	系统时间函数(TIME())	532
22.3.10	由午夜至现在经过几秒(SECONDS())	532
22.4	转换函数	533
22.4.1	字符串转换数值函数(VAL())	533
22.4.2	字符串的 ASCII 值函数(ASC())	533
22.4.3	数值转换字符函数(CHR())	534
22.4.4	数值变字符串函数(STR())	534
22.5	特殊测试函数	535
22.5.1	屏幕的行、列坐标函数(COL()与 ROW())	535
22.5.2	打印机印字头的列、行坐标函数(PCOL()与 PROW())	535
22.5.3	屏幕的列、行上限函数(SCOLS()与 SROWS())	535
22.5.4	字符串长度函数(LEN())	536
22.5.5	计算备注数据内容行数(MEMLINES())	536
22.5.6	记录笔数函数(RECCOUNT())	536
22.5.7	记录长度函数(RECSIZE())	537
22.5.8	数据字段总数函数(FCOUNT())	537
22.5.9	数据库文件头长度函数(HEADER())	538
22.5.10	磁盘剩余空间函数(DISKSPACE())	539
22.5.11	当前磁盘目录名称(CURDIR())	539
22.5.12	内存剩余空间函数(MEMORY())	539
22.5.13	数据类型查询函数(TYPE())	540
22.5.14	运算结果查询函数(EVALUATE())	540

22.5.15	最近更新日期函数(LUPDATE())	541
22.5.16	查询文件函数(FILE())	541
22.5.17	查询文件的完全路径(FULLPATH())	542
22.5.18	字母与否函数(ISALPHA())	542
22.5.19	数字与否函数(ISDIGIT())	543
22.5.20	大写字母与否函数(ISUPPER())	543
22.5.21	小写字母与否函数(ISLOWER())	543
22.5.22	彩色屏幕与否函数(ISCOLOR())	544
22.5.23	打印机与否联机函数(PRINSTATUS())	544
22.5.24	当前工作区是否已被占用(USED())	544
22.5.25	数据是否已被更新(UPDATED())	544
22.5.26	特殊 IF 函数(IF())	545
22.5.27	判断有无内容函数(EMPTY())	545
22.5.28	判断是否存有某一运算值(INLIST())	545
22.5.29	判断是否存有某一字符串运算值(LIKE())	546
22.5.30	判断是否介于某一区间(BETWEEN())	546
22.5.31	判断一字符串出现的次数(OCCURS())	547
22.6	辨认函数	547
22.6.1	数据字段名称(FIELD())	547
22.6.2	字段宽度函数(FSIZE())	548
22.6.3	READ 正处理的变量名称(VARREAD())	548
22.6.4	响应 READ 层次(RDLEVEL())	549
22.6.5	响应 GET 的变量顺序(OBJNUM())	549
22.6.6	以选择方式取得文件名(GETFILE())	549
22.6.7	以选择方式取得文件名(PUTFILE())	550
22.6.8	以选择方式取得文件名(LOCFILE())	551
22.6.9	版本函数(VERSION())	552
22.6.10	DOS 操作系统函数(OS())	552
22.6.11	DOS 环境变量函数(GETENV())	552
22.6.12	功能键名称函数(FK LABEL())	552
22.6.13	功能键个数函数(FK MAX())	553
22.6.14	查询 SET 状态函数(SET())	553
22.7	SYS()函数	553
22.7.1	SYS(0)	553
22.7.2	SYS(1)	553
22.7.3	SYS(2)	554
22.7.4	SYS(3)	554
22.7.5	SYS(5)	554
22.7.6	SYS(5)	554

22.7.7	SYS(7)	555
22.7.8	SYS(9)	555
22.7.9	SYS(10)	555
22.7.10	SYS(11)	555
22.7.11	SYS(12)	555
22.7.12	SYS(13)	556
22.7.13	SYS(14)	556
22.7.14	SYS(16)	556
22.7.15	SYS(17)	556
22.7.16	SYS(18)	556
22.7.17	SYS(21)	556
22.7.18	SYS(22)	557
22.7.19	SYS(23)	557
22.7.20	SYS(100)	557
22.7.21	SYS(101)	557
22.7.22	SYS(102)	557
22.7.23	SYS(103)	558
22.7.24	SYS(1001)	558
22.7.25	SYS(1016)	558
22.7.26	SYS(2000)	558
22.7.27	SYS(2001)	559
22.7.28	SYS(2002)	559
22.7.29	SYS(2003)	559
22.7.30	SYS(2004)	559
22.7.31	SYS(2005)	559
22.7.32	SYS(2006)	560
22.7.33	SYS(2007)	560
22.7.34	SYS(2010)	560
22.7.35	SYS(2011)	560
22.7.36	SYS(20 2)	560
22.7.37	SYS(2013)	561
22.7.38	SYS(2014)	561
22.7.39	SYS(2015)	561
22.7.40	SYS(2016)	561
22.7.41	SYS(2017)	561
22.7.42	SYS(2022)	561

第二十三章 设定系统配置状态	563
23.1 SET...ON / OFF 或 SET...TO...设定系统参数	563
23.1.1 SET ALTERNATE	563

23.1.2	SET BRSTATUS	564
23.1.3	SET CARRY	564
23.1.4	SET CENTURY.....	565
23.1.5	SET CLEAR	565
23.1.6	SET CLOCK	565
23.1.7	SET COMPATIBLE	565
23.1.8	SET CURRENCY	565
23.1.9	SET DATE	566
23.1.10	SET DEVELOPMENT	566
23.1.11	SET DISPLAY	566
23.1.12	SET EXCLUSIVE	566
23.1.13	SET FULLPATH	567
23.1.14	SET HELP	567
23.1.15	SET HELPFILTER	567
23.1.16	SET HOURS	568
23.1.17	SET LOGERRORS	568
23.1.18	SET MOUSE	568
23.1.19	SET NOTIFY	568
23.1.20	SET PATH	568
23.1.21	SET POINT.....	569
23.1.22	SET REFRESH	569
23.1.23	SET SAFETY	569
23.1.24	SET SCOREBOARD.....	569
23.1.25	SET SEPARATOR	569
23.1.26	SET SPACE	569
23.1.27	SET STATUS	570
23.1.28	SET STICKY	570
23.1.29	SET TEXTMERGE	570
23.1.30	SET TEXTMERGE DRLIMITERS	571
23.1.31	SET TOPIC.....	571
23.1.32	SET VIEW	572
23.1.33	SET WINDOW OF MEMO.....	573
23.2	以菜单驱动的 SET 命令设定系统参数	573
23.3	以 CONFIG.FP 文件来设定系统配置状态	574
第二十四章	应用系统生成器	579
24.1	概述	579
24.2	建立.PJX 方案管理文件	580
24.3	建立.APP 应用程序文件	583
24.4	Project 主菜单	584

附录 A FoxPro 的错误信息 (依字母顺序排列)	587
附录 B FoxPro 的错误信息 (依编号顺序排列)	602
附录 C 自定义函数中可用的命令	611
附录 D FoxPro 系统菜单选项的系统变量名称对照表	613
附录 E FoxPro 中的文件扩展名	616

第一章 FoxPro 概述

1.1 FoxPro 简介

在个人计算机的数据库应用上, Ashton-Tate 开发的 dBASE 算是一个相当普遍而且受欢迎的数据库管理系统, 用户仅需以极简单的命令, 即可轻易完成数据库的建立、增添、修改、查询、索引以及产生报表或标签, 或者利用其程序语言开发应用系统程序, 但其本身最大的缺点即是采用解释式(interpreter)语言, 此种语言以交互式与用户双向通信, 易学易懂, 但执行速度较慢!

由于 dBASE 的用户众多(极盛时期曾在个人计算机的数据库管理系统市场上占有高达百分之八十~八十五的市场占有率), 因此有多家软件公司投入到将其语言转成编译式(compiler)或伪编译式(pseudo-compiler)的市场, 以增快其速度来吸引用户购买。

通常, 以 dBASE 所写的.prg 程序文件, 只能在 dBASE 下执行。致力于将 dBASE 语言转成编译式的软件公司的做法是: 将其程序经编译及链接(link)成.exe 文件后, 此程序即可脱离 dBASE 而直接在 DOS 下执行。对某些不自行开发程序的用户来说, 可省下购买编译程序及 dBASE 软件的经费, 因此, 国内多数软件公司都采用此法来为用户设计应用系统, 如此, 除了程序较易开发且执行速度较快外; 还具有一重大优点——源程序经编译及链接成.exe 文件后已成为机器码, 用户无法得知源程序的内容, 较 dBASE 的.prg 文件更具安全性与保密性。此项优点为软件公司采用编译式语言的最大原因(以后, 用户系统的维修还得借助于软件公司!)。Nantucket 公司就是在此方面较具代表性的软件公司之一, 其产品 Clipper 目前较广泛的被采用作为 dBASE III 或 dBASE III PLUS 的编译器, 并获得极高的好评!

采用编译式的缺点是: 必须每行命令都完全正确才能执行。对初学者来说, 这不是一件容易的事! 一个程序经过几十次的编译与修改后可能仍无法顺利执行, 对初学者的信心打击相当严重, 甚至令其望而却步, 中途放弃学习! 此外, 每一个程序在执行前均得经过编译和链接的过程, 任一行命令更改后又得重新再编译和链接, 而这些工作所耗的时间可能花上一段不短的时间(视计算机速度而不同)。较无经验的用户, 可能花上一整天, 仅看到比源程序还长的错误信息, 根本看不到任何执行结果; 而不像 dBASE 的交互式汇编语言那样, 一行可执行的命令即可获得某种程度的执行结果, 让用户较易接受。

致力于将 dBASE 语言转成伪编译式的软件公司的着眼点则放在兼顾执行速度与友好性, 其做法是: 继续保有如 dBASE 般以交互式与用户双向通信的用户界面(可能修改得更容易操作, 如: 也同时可以鼠标来操作), 以维持其友好性; 对于程序, 只需将其转成非常接近机器码的中间码, 以节省汇编时间增快其执行速度。Fox Software 是在此方面较具代表性的软件公司(其 FoxPro 2.0 程序若再经 Fox Distribution Kit 转换后即可变成可直接在 DOS 下执行的.exe 文件), 其产品的执行速度堪称各类似竞争产品中的佼佼

者，该公司常用的广告用语为“没有东西能跑得像狐狸那么快”（Nothing Runs Like The Fox）。

1.1.1 FoxPro 的成就

颇具权威性 & 独立性的 Software Digest Rating Report 在 1990 年 10 月，曾对 dBASE IV 1.1、FoxPro 1.02、Paradox 3.5（其拥有者 Borland International 公司在 1991 年七月买下了开发 dBASE 的 Ashton-Tate 公司）以及其它类似产品做过比较，在执行速度方面就给予 FoxPro 1.02 高于 dBASE IV 1.1 与 Paradox 3.5 的评价（该篇报导推荐值得购买的是 dBASE IV 1.1、FoxPro 1.02 与 Paradox 3.5 三者），1991 年 11 月的 Computer Shopper 杂志也宣布 FoxPro 2.0 荣获年度“全世界最快的数据库”（The World's Fastest Database）的称号，此外，1991 年中 Data Base Advisor、DBMS 与 PC Computing 等杂志也分别给予 FoxPro 2.0 几项年度评审大奖；举世闻名的 PC Magazine 杂志的 Technical Excellence 大奖 1991 年的最佳应用软件的首奖也由 FoxPro 2.0 获得！另由来至于 BYTE、Infoworld... 等杂志与各大小报纸中为数甚多有关 Fox 产品的赞美评论，证实 Fox 公司的产品已逐渐获得肯定，大有凌驾 Ashton-Tate 或 Borland 之势。

几年来，Fox Software 不断推陈出新，先后推出的版本有：FoxBASE、FoxBASE+、FoxPro 以及 FoxPro/LAN 等各种版本，分别与 Ashton-Tate 的 dBASE III、dBASE III PLUS 以及 dBASE IV 等各种版本相抗衡，其最新版的 FoxPro 2.0 与 FoxPro/LAN 2.0 由于加入独有的 Rushmore 技巧——可一次存取多笔符合条件的记录，故而在某些处理动作上其速度可比其他竞争产品快上百倍甚至千倍，可让个人计算机的用户在处理拥有数百万笔记录的数据库时，仍能享有如大型计算机(mainframe)的数据库管理系统般的速度。

1.1.2 FoxPro 2.0 与 dBASE IV 1.1、Clipper 5.01 的比较

就推出时间来说，FoxPro 2.0 应与 dBASE IV 1.1 以及 Clipper 5.01 版为同一时期、等级相当且命令语法相近的数据库管理系统。但是，FoxPro 2.0 中所提供的命令却比 dBASE IV 1.1 以及 Clipper 5.01 版多。

就数据库的基本管理功能、处理数组以及对屏幕、键盘的控制与规划的便利性等方面，这几个产品的能力大致相同，但在处理备注数据(memo)的能力则以 FoxPro 2.0 最强，其备注数据字段已可进行同于串数据般的运算与查询。

FoxPro 的应用程序生成器(application builder)、特有的项目管理程序(project manager)，在寻找文件、记录文件所在位置以及处理编译后的目标程序的方式，也非其它两项产品可匹比(Clipper 与 dBASE IV 会留下很多 .OBJ 文件，而 FoxPro 则采用存入备注数据字段的方式，不产生独立存在的 .OBJ 文件)；其目标程序码若再配合 Fox Distribution Kit，链接后即变成可直接在 DOS 下执行的 .EXE 文件(dBASE IV 没有这一配合产品)，Clipper 5.01 虽可直接获得 .EXE 文件，但却无法享受在交互式状态下测试程序或除错的方便（得另购 dCLIP Jr. 软件），同时，这三种产品也仅有 FoxPro 2.0 可让用户用鼠标进行操作，并且不需额外处理即允许用户在程序中加入鼠标功能

(Clipper 5.01 得另购 NANTUCKET TOOLS II)。

或许，对 FoxPro 2.0 不满的原因是：其价格要比 dBASE IV 1.1 或 Clipper 5.01 贵，以及因其命令较多而得花费较长的时间学习（想完全学会其所有命令实在不容易）。

1.2 FoxPro 的系统需求设备

要使用 FoxPro 2.0 进行数据库管理的工作，必须具备下列设备：

1. 使用DOS磁盘操作系统的IBM-PC，或能与其百分之百兼容的个人计算机。
2. 拥有MS/PC-DOS 3.1或以上版本的磁盘操作系统。
3. 主内存容量至少为512K。
4. 至少有一部5.25寸或3.5寸的软盘驱动器。
5. 拥有一部硬盘且至少有约1.6 MB的空间（这还只能安装最基本的标准FoxPro部分），若要安装相关的辅助说明及 FoxPro 的扩充版部分，则还需有 4.2 MB 的磁盘空间（参见图 1.2）。
6. 最好能有一只鼠标来增加操作便利性（若无也可利用键盘来处理）。
7. 最好能有一部打印机。

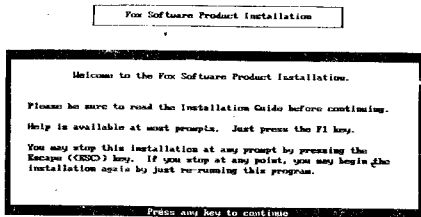
1.3 安装 FoxPro

将 FoxPro 2.0 安装(install)到硬盘的过程如下：

1. 将缺省驱动器(default disk)转换到要安装FoxPro的磁盘的根目录（如：C:），并将 FoxPro System Disk 1 放在 A 驱动器。在 DOS 的提示符下，输入

```
C>A:INSTALL
```

屏幕将出现如图1.1的画面，指出在安装过程中随时可利用F1键取得联机帮助，或利用 Esc 键即可中止安装。



(c) 1989-1991 - Fox Holdings, Inc.

图 1.1 安装 FoxPro 的起始画面