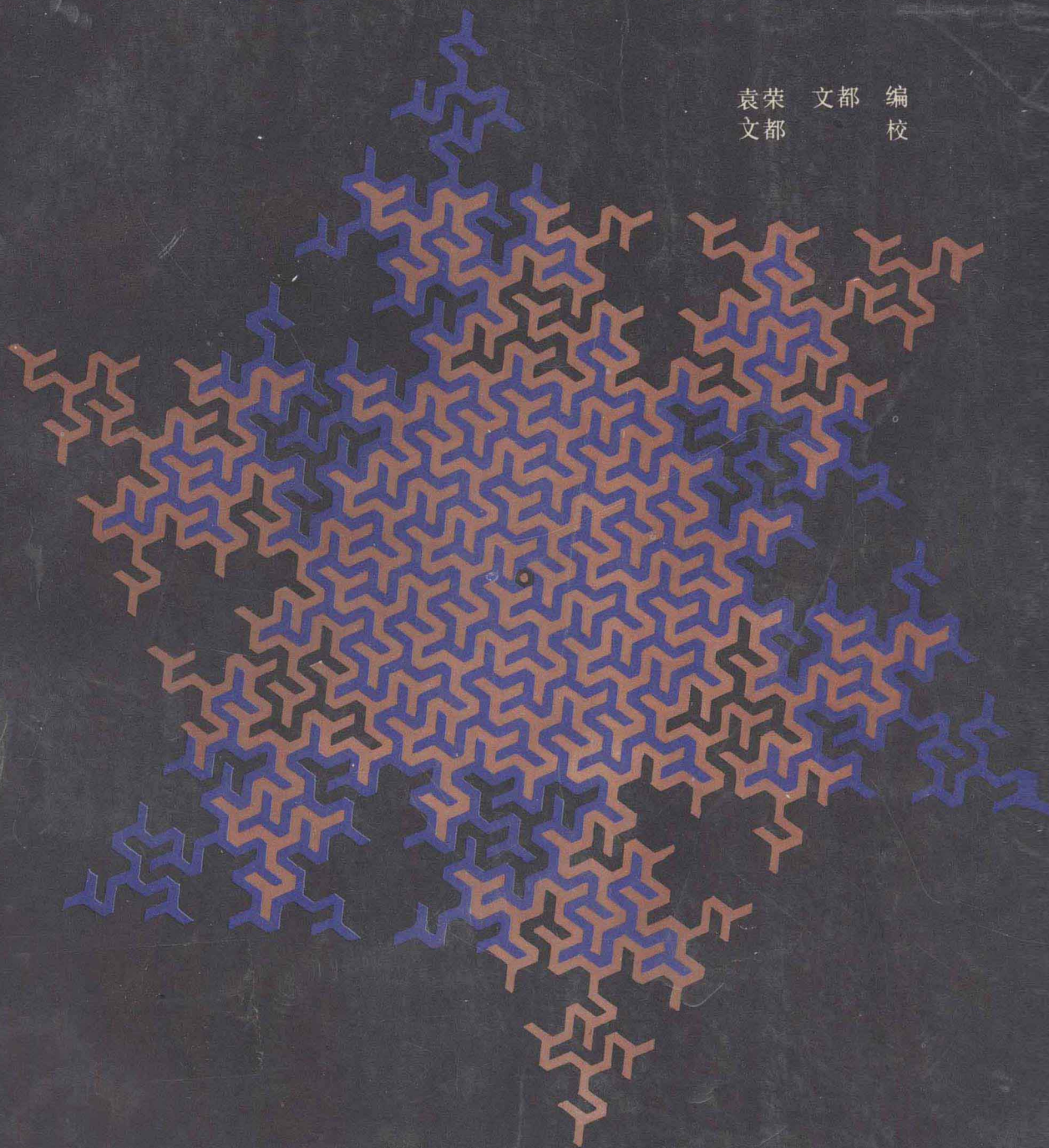


Microsoft Windows 3.1 入门及用户手册

袁荣 文都 编校
文都 校



Microsoft Windows 3.1

入门及用户手册

袁荣 文都 编
文都 校

一九九二年

前 言

Windows 操作系统的推出,使得操作计算机(特别是PC机)的方法和软件开发方法发生了革命性的变化。而继 Windows 3.0 之后推出的 Windows 3.1,则使这种革命性的变化更为深刻,走上了一个前所未有的新台阶。

Windows 是一个图形窗口操作系统,它是个人机操作系统发展史上的一个里程碑。与 DOS 相比,其功能特点主要表现为如下:

- 全新的图形界面。Windows 所定义的图形界面组件目前已成为 PC 机界面的事实上的标准。自 Windows 问世之后,各软件系统纷纷向 Windows 标准靠拢,以期借 Windows 的强大功能,提高自身的性能和价值。

- Windows 3.1 突破了 DOS 内存 640K 的限制,提供了标准模式和 386 增强型模式这两种模式,提供了虚存管理能力。

- 在 Windows 操作系统中可运行 DOS 应用程序。

- 提供了对多任务的并行处理功能,各任务间可方便地进行切换,又可方便地交换信息。

- Windows 3.1 中配有多媒介管理器,不仅顺应了多媒介这一潮流,而且较为实用,可望在后续版本中更能有所突破。

- Windows 系统提供了与网络的接口。

- 提供了一系列管理工具,如程序管理器、文件管理器、打印管理器、控制面板等。

- 提供了功能强大的应用程序,如字处理器、画笔软件、终端仿真通信软件等。

- 提供了桌面办公用具,如时钟、卡片、日历、计算器、便笺、记录器、字符图、收录机、多媒介管理等。

- 为非 Windows 应用程序提供了 PIF 编辑器,为 Windows 应用程序提供了软件开发工具包 SDK。

与 Windows 3.0 相比,Windows 3.1 的新特点主要表现为如下:

- 提供了字符图、收录机、多媒介管理等具有时代特点的桌面办公用具,改进了办公的软环境。

- Windows 3.1 删弃了前期版本中的实模式,将其融入了标准模式及 386 增强型模式之中。

- 带有新版本的 SMARTDRIVE、HIMEM、RAMDRIVE 等辅助工具。

- 在用户界面、操作方法上更为自然、方便,提出了“drag and drop”的新思想

Windows 3.1 中的全部版本更新信息均包含在本书中。

对于使用过 Windows 3.0 的用户,只购本书即可一览 Windows 的最新全貌;对于 Windows 的初学者,可以以本书作为出发点,再配以前期版本的其它 Windows 文档(软件开发指南——Windows 3.1 与 Windows 3.0 相同),即可对这一崭新的操作系统有所了解。我们希望本书成为您的忠实伙伴,并为您带来新的思想、新的开发方法和最大的实惠。

法。它包括对初次使用的用户的解释以及使用步骤，也包括对熟练用户的描述。

□“Microsoft Windows 示教”提供对使用鼠标器及完成 Windows 的一些基本功能的指导。

□在使用 Windows 时“联机帮助”提供一个快速参考文献，在 Windows 的主要应用中都能得到上下文帮助——当你使用对话框时，只需按 F1 键或选择 Help 键，就可得到如何完成一个对话框的详细信息。

□当安装 Windows 时一些联机文件被拷进硬盘，用 Windows Write 可读出(或打印)这些文件。这些文件包括：

- SETUP.TXT——针对安装 Windows 的信息。包括成功地安装和启动 Windows 对软、硬件配置的要求(该文件用任何文本编辑软件都可以看到。)
- README.WRI——在用户指南付印后修改的最新信息。
- PRINTERS.WRI——Windows 环境下关于配制特殊打印机和字型的信息。
- NETWORKS.WRI——有关用网络配制操作 Windows 的信息。
- SYSINI.WRI——在 SYSTEM.INI 文件中修改设置的步骤(只对熟练用户)。
- WININI.WRI——修改 WIN.INI 文件中的设置的步骤(只对熟练用户)。

△约定

为了查找和解释信息方便，《Microsoft Windows 入门》采用一致的提示和一些标准文本格式。下面解释这些习惯约定。

约定如下：

■全部大写：目录名、文件名、缩写词。

■386：只针对 386 增强型 Windows 的信息。

■键盘格式：键的组合及键的顺序以下列格式出现：

格式	意义
KEY1+KEY2:	两个键名之间的“+”表示先按住第一个键，然后按第二个键。例如：“按 ALT+ESC”表示先按住 ALT 键，再按一下 ESC 键，然后将两键都放开。
KEY1, KEY2	两个键名之间的“,”号表示先按第一个键，松开，再按第二个键，松开，例如，“按 ALT, F”表示先按 ALT 键，松开，再按 F 键，松开。

目 录

前言	1
第零部分 Windows 3.1 入门	1
简介	1
第一章 安装 Windows	4
1.1 面向用户需要的安装	4
1.2 运行 Setup	5
1.3 Windows Tutorial	5
1.4 由 Windows 3.0 版本升级	6
1.5 网络 Setup	7
1.6 安装情况	9
1.7 启动 Windows	10
第二章 该版本的新特点	14
2.1 真实打印字型(True Type Fonts)	14
2.2 目标连接和嵌入	14
2.3 新的文件管理器	15
2.4 牵引和置放(Drag and Drop)	15
2.5 联机 Tutorial	15
2.6 打印的增强	16
2.7 多介质特点	16
2.8 新增特点	17
2.9 性能的改进	19
第三章 Microsoft Windows 略览	20
3.1 引言	20
3.2 启动 Windows	20
3.3 Windows 基本术语	21
3.4 程序管理器(Program Manager)	21
3.5 文件管理器	26
3.6 控制面板(Control Panel)	31
3.7 打印管理器(Print Manager)	33

3.8 应用程序之间的切换	35
3.9 帮助(Help)	37
3.10 退出 Windows	37
3.11 下一步	38
3.12 运行 Windows Tutorial	38
第四章 故障检测	39
4.1 安装 Windows	39
4.2 使用鼠标器	43
4.3 运行应用程序	43
4.4 连接和嵌入目标	49
4.5 打印(Printing).....	51
4.6 管理存储	58
4.7 使用串行通讯	61
4.8 使用(Terminal)终端	62
4.9 在网络上使用 Windows	63
4.10 使用 Windows 的两种版本	64
4.11 有关信息	64
4.12 处理 CONFIG.SYS 和 AUTOEXEC.BAT 文件	66
第一部分 Windows 基础知识	68
绪论	68
第一章 Windows 的基本技能	70
1.1 Windows 基本组成	70
1.2 基本鼠标和键盘操作	77
1.3 菜单操作	78
1.4 窗口操作	83
1.5 对话框的使用	89
1.6 Windows Help 的使用	97
第二章 应用程序基础	103
2.1 应用程序	103
2.2 文档操作	114
2.3 基本技能实践	119
2.4 运行 Microsoft Windows 示教	119
第三章 程序管理器	121
3.1 什么是程序管理器	121

3.2	对应用分组的操作	122
3.3	程序项操作	127
3.4	从程序管理器启动应用程序	133
3.5	退出程序管理器	134
第四章	文件管理器	136
4.1	什么是文件管理器	136
4.2	使用目录窗口	136
4.3	调整和安排目录窗口	148
4.4	使用网络磁盘驱动器	151
4.5	处理文件和目录	152
4.6	用文件管理器启动应用程序	162
4.7	维护磁盘	163
4.8	退出文件管理器	165
第五章	控制面板	166
5.1	什么是控制面板	166
5.2	调整工作台面颜色	167
5.3	修改工作台面的任选项	170
5.4	安装和配置打印机	175
5.5	配置通讯端口	182
5.6	设置网络任选项	183
5.7	使用字体	184
5.8	设置国际任选项	186
5.9	调整鼠标器的使用	189
5.10	设置系统日期和时间	190
5.11	调整键盘速度	190
5.12	控制声音	191
5.13	设置在 386 增强模式下运行的任选项	191
第六章	打印管理器	194
6.1	什么是打印管理器	194
6.2	安装和配置打印机	194
6.3	打印文档	203
6.4	管理网络打印	210
6.5	退出打印管理器	215
第七章	非 Windows 应用程序	216
7.1	非 Windows 应用程序的操作	216

7.2	设置一个非 Windows 应用程序	216
7.3	使用 PIF 编辑器	218
7.4	启动非 Windows 应用程序	220
7.5	386 增强模式下的非 Windows 应用程序	221
7.6	在应用程序间传输信息	226
7.7	修改应用程序的缺省目录	228
7.8	管理非 Windows 应用程序的内容	229
7.9	使用内存常驻程序	230
7.10	使用 MS DOS 提示符	232
第八章	PIF 编辑器	233
8.1	PIF 与 PIF 编辑器	233
8.2	为 386 增强模式指定基本的 PIF 选项	234
8.3	为 386 增强模式指定高级 PIF 选项	240
8.4	为标准模式指定 PIF	246
第二部分	Windows 附件	253
第九章	字处理软件	253
9.1	Write 操作	253
9.2	文档编辑	254
9.3	组织文档格式	265
9.4	管理 Write 的文件	276
9.5	打印一个文档	278
第十章	Paintbrush(画笔软件)	281
10.1	Paintbrush 操作	281
10.2	生成一幅简单的图画	285
10.3	输入正文	288
10.4	使用 Paintbrush 的工具来作图	291
10.5	编辑图画	304
10.6	高级 Paintbrush 特性	308
10.7	利用 Paintbrush 文件来工作	312
10.8	打印图画	313
第十一章	终端仿真程序(Terminal)	317
11.1	终端操作	317
11.2	准备连接	317
11.3	指定功能键	325

11.4	用 Timer Mode 计时对话	328
11.5	与远程计算机进行连接	328
11.6	传输文件	328
11.7	在 Terminal 窗口中使用正文	337
11.8	打印	338
11.9	终结通信对话	339
11.10	故障诊断	340
第十二章 附件 (桌面办公用具)		342
12.1	计算器	342
12.2	日历程序(Calendar)	350
12.3	卡片文件(Cardfile)	361
12.4	字符图	369
12.5	时钟(Clock)	370
12.6	媒介调度软件	372
12.7	便笺(Notepad)	374
12.8	记录器(Recorder)	378
12.9	收录机软件	388
第三部分 充分利用 Windows		394
第十三章 集成 Windows 应用程序		394
13.1	在应用程序间移动信息	394
13.2	什么是对象粘接和链接	395
13.3	粘接一幅图形	396
13.4	连接一幅图形	398
13.5	粘接声音文档	400
13.6	链接收录机文件	401
13.7	维护链接	402
13.8	修改格式	405
13.9	对象封装器操作	406
第十四章 优化 Windows		413
14.1	什么是优化?	413
14.2	配置用户系统	416
14.3	提高硬盘效率	419
14.4	在启动 Windows 之前释放内存	425
14.5	设置多任务选项	429
14.6	使用 Windows 交换文件	430

14.7	使用应用程序交换文件	435
14.8	使用 SMARTDrive	436
14.9	使用 TEMP 环境变量	439
14.10	使用 MS-DOS 内存管理器	440
第十五章 用 Setup 维护 Windows		448
15.1	从 Windows 中运行 Setup	448
15.2	从 MS-DOS 中运行 Setup	454
附录 A 网络与 Windows		457
A.1	使用带网络的 Windows	457
附录 B 终端仿真表		464
B.1	VT-52 终端---键盘	464
B.2	VT-52 终端---功能	465
B.3	VT-100 终端---键盘	465
B.4	VT-100---功能	466
附录 C 简化键表		469
C.1	通用 Windows 键	469
C.2	程序管理器	471
C.3	文件管理器	472
C.4	计算器	473
C.5	日历键	473
C.6	卡片文件	474
C.7	剪接板	474
C.8	控制板	474
C.9	求助键	475
C.10	Media Player 键	475
C.11	Notepad 键	476
C.12	Object Packager 键	476
C.13	Paintbrush 键	476
C.14	PIF 编辑器键	477
C.15	Sound Recorder 键	477
C.16	Write 键	478
附录 D 特殊字符		479
D.1	在 Windows 中使用 ANSI 字符	480
D.2	在 Windows 中使用其它字符集	480

D.3 在非 Windows 应用程序中使用特殊字符.....	481
D.4 在非 Windows 文档中使用特殊字符.....	481

简 介

欢迎使用 Microsoft Windows 操作系统。它能使你的计算机使用起来更容易，更有趣。因为它的图形接口从一种应用程序到另一种应用程序是一致的，所以 Windows 很容易学习。当学会了它的一种应用程序的使用方法，如 Windows Write，你也就学会了 Windows 中所有其它应用程序的使用方法。可以在 Windows 的环境下运行已有的非 Windows 应用程序，并可以在它们之间共享信息。此外安装 Windows 很容易，也不费时。

如果是初次接触 Windows，在安装好 Windows 之后，你可能想看这本书的第三章：“Microsoft Windows 略览”，它给你关于 Windows 的感性介绍，以便在开始使用它之前熟悉图形界面接口。

如果想在屏幕上先看看 Windows，可以用安装程序中的 Windows Tutorial 命令。使用 Windows Tutorial 命令必须有鼠标器和 VGA(或更高级的)显示器。如果你的计算机上已安装好了 Windows，可以如下操作，即在 Windows 中启动 Tutorial：在 Windows“程序管理器”(Windows Program Manger)中的帮助(Help)菜单上选择 Windows Tutorial 命令。有关其更详细的信息，参见第三章“Microsoft Windows 略览”中的最后一部分：运行 Microsoft Windows Tutorial。

△本书介绍

本书是 Microsoft Windows 3.1 版本的安装指导与介绍。

本书只是作为一个介绍。有关具体任务的全部信息，或任何主题的深入讨论，可参看“Microsoft Windows 用户指南”。

本书如下编排：

□简介

本书的概述、Windows 的其它文档、系统需求列表以及用户 Windows 拷贝的注册。

□第一章：Windows 的安装

安装 Windows 的指导，老版本 Windows 用户改用 3.1 版本的提示，用网络安装 Windows 的指导，以及启动 Windows 的选项(对高级用户)。

□第二章：3.1 版本的改进

简述 Windows 3.1 版本新的和增强的特点。

□第三章：Microsoft Windows 略览

Windows 基本概念介绍，Windows 某些基本技术，以及 Windows 的主要应用程序。

□第四章：故障检测

本章着眼于解决在安装和使用 Window 中用户可能遇到的问题及其解决方法。

△运行 Windows 对软硬件的要求

Windows 3.1 版本适用于大多数现在非常普及的个人计算机。在 Windows 包中有一件是“硬件兼容性清单”，它说明通过 Windows 兼容性测试的设备要求。清单上所有硬件，以及与清单硬件百分之百兼容的硬件，应能支持 Window 3.1 版本。如果你想使用该

清单上没有的硬件, 请向设备制造商问明, 在使用该硬件来运行 Windows 3.1 之前还需要哪些特殊的软件。

要成功地运行 Windows, 对计算机系统软件和硬件的最低要求列在下面。如果需要验证你的显示适配器, 鼠标器或 Windows 支持的其它硬件, 参看“硬件兼容性清单”。

注意: Windows 包含在高密盘中, 如果打算由低密驱动器安装 Windows, 可用本书最后的订单订购低密磁盘。

Windows 要求:

☐ Microsoft MS-DOS 3.1 版本或者更高版本(在 MS-DOS 提示符后键入 ver 即可验知你的版本。)

☐ 对 386 增强型: 要求个人计算机有 80386 处理器(或更高), 640K 常规内存, 1024K 扩展内存, 8MB 空闲磁盘空间(建议有 10MB 空闲磁盘空间), 而且至少有一个软盘驱动器。

☐ 对标准型: 要求个人计算机有 80286 处理器(或更高), 640K 常规内存, 256K 扩展内存, 6MB 空闲磁盘空间(建议有 9MB 空闲磁盘空间), 而且至少有一个软盘驱动器。

注意: 最小磁盘空间要求是假定不包括可选部件, 没有网络和打印机。推荐的要求包括了安装的所有部件, 也包含了网络和打印机。

☐ Windows 支持的显示适配器。

☐ 如果想用 Windows 打印文件, 要有一台由 Windows 支持的打印机。

☐ 如果想用 Terminal, 即 Windows 通讯应用程序, 需要一个 Hayes, Multi-tcch, Trail Blaxcr 或兼容的调制解调器。

☐ 一个鼠标器。虽然它不是必需的, 但有了它, 可以充分发挥 Windows 图形接口便于使用的优点。

注意: 为了发挥 Windows 的最佳性能, 需配制 640K 以上的扩展内存。在《Microsoft Windows 用户指南》第十四章“优化 Windows”中, 对内存进行了讨论。

Windows 运行两种操作模式中的哪一种, 即标准型还是 386 增强型, 取决于计算机的硬件配制。有关启动 Windows 一种具体操作模式的资料, 可参看本书的第一章“安装 Windows”; 对每一种模式的定义, 参看《Microsoft Windows 用户指南》第一章“Windows 基本技巧”和词汇表。

△Windows 文档

除去本书, Windows 3.1 版本文档中还包括: 《Microsoft Windows 用户指南》, 联机 Tutorial, 广泛的联机帮助系统, 以及几种联机文件(格式用于 Windows Write), 这些文件当你安装 Windows 时一同拷贝到硬盘上。

你喜欢用什么方式学习, 以及你对 Windows 和计算机了解的程度, 将决定你怎样使用这些不同文件。

下面列出 Windows 的不同文件的简介。

☐ 《Microsoft Windows 入门》(本书)指导安装 Windows, 并对 Windows 进行简要介绍。

☐ 《Microsoft Windows 用户指南》对 Windows 进行理解性描述, 并介绍使用方

法。它包括对初次使用的用户的解释以及使用步骤，也包括对熟练用户的描述。

□“Microsoft Windows 示教”提供对使用鼠标器及完成 Windows 的一些基本功能的指导。

□在使用 Windows 时“联机帮助”提供一个快速参考文献，在 Windows 的主要应用中都能得到上下文帮助——当你使用对话框时，只需按 F1 键或选择 Help 键，就可得到如何完成一个对话框的详细信息。

□当安装 Windows 时一些联机文件被拷进硬盘，用 Windows Write 可读出(或打印)这些文件。这些文件包括：

- SETUP.TXT——针对安装 Windows 的信息，包括成功地安装和启动 Windows 对软、硬件配置的要求(该文件用任何文本编辑软件都可以看到。)

- README.WRI——在用户指南付印后修改的最新信息。

- PRINTERS.WRI——Windows 环境下关于配制特殊打印机和字型的信息。

- NETWORKS.WRI——有关用网络配制操作 Windows 的信息。

- SYSINI.WRI——在 SYSTEM.INI 文件中修改设置的步骤(只对熟练用户)。

- WININI.WRI——修改 WIN.INI 文件中的设置的步骤(只对熟练用户)。

△约定

为了查找和解释信息方便，《Microsoft Windows 入门》采用一致的提示和一些标准文本格式。下面解释这些习惯约定。

约定如下：

■全部大写：目录名、文件名、缩写词。

■386：只针对 386 增强型 Windows 的信息。

■键盘格式：键的组合及键的顺序以下列格式出现：

格式	意义
KEY1+KEY2:	两个键名之间的“+”表示先按住第一个键，然后按第二个键。例如：“按 ALT+ESC”表示先按住 ALT 键，再按一下 ESC 键，然后将两键都放开。
KEY1, KEY2	两个键名之间的“,”号表示先按第一个键，松开，再按第二个键，松开，例如，“按 ALT, F”表示先按 ALT 键，松开，再按 F 键，松开。

第一章 安装 Windows

1.1 面向用户需要的安装

将 Microsoft Windows 3.1 版操作系统安装到计算机上很简单。用户可以使用下面两种方法中任何一种：快速安装和用户化安装。

1.1.1 快速安装(Express Setup)

建议大多数用户使用这种方法。

当使用快速安装时，Setup 程序识别硬件和软件，将 Windows 配置到计算机上并运行和修改必要的文件。你所要做的只是键入你的名字，回答几个简单问题(例如你的打印机是什么型号)和在必要时插入软盘。

如果在系统上已经有一些应用程序，Express Setup 就将它们装配起来以便与 Windows 共同使用。(Setup 可能不能装配某些不常用应用程序，但以后可以在 Windows 内部将它们安装起来。也许在 Windows 安装完毕后你想改变系统，这时在 Windows 内运行 Windows Setup 即可办到。)

注意：如果系统没有足够的磁盘空间来安装全部 Windows，Express Setup 建议采用部分安装，它去掉某些或全部 Windows 可选成份(例如，屏幕保存和增加的附加应用程序)。

为了用“快速安装”来安装 Windows，有必要知道下面两点：

- 如果有打印机，必须知道打印机的型号。
- 打印机联在哪个端口上。

注意：大多数计算机都有一个或多个并行端口，如 LPT1，和一个或多个串行端口，如 COM1。这些端口将计算机与外部设备如打印机联接起来。

物理端口是位于计算机的前面或后面的插口，它可以插鼠标器，打印机，或其它硬件。虚端口是内部联接，由软件定义，如系统与网络打印机的联接。系统可以有一种或两种类型的端口。参看硬件手册中有关系统端口的信息。

Express Setup 将 Windows 安装在 C:\WINDOWS 目录中。如果是从 Windows 3.0 版本升级，Express Setup 就要求输入一个目录名，缺省此选择时就认为是以前的 Windows 目录。

1.1.2 用户化安装(Custom Setup)

用户化安装是为想改变标准 Windows 配置的有经验的用户设计的。例如，若想控制 CONFIG.SYS 和 AUTOEXEC.BAT 文件怎样修改，就应选用这种方法。

如果硬盘空间有限，用 Custom Setup 可选择 Windows 中你想安装的部件(或部件中的单个文件)。

在用户化安装过程中,提示要求修改和提供有关下面的信息:

☐ 存放 Windows 文件的目录名

☐ 计算机类型

☐ 显示器类型

☐ 如果用鼠标器,它的类型

☐ 键盘及键盘字符表排列

☐ 用户工作语言

☐ 用户使用的网络(如果有)

☐ 打印机及其联接的端口(如果有)

☐ 硬盘上想与 Windows 一块运行的应用程序

☐ 如果有必要, AUTOEXEC.BAT 和 CONFIG.SYS 文件的改变

☐ 哪些可选 Windows 部件(包括 Windows Tutorial)要安装

☐ 虚拟内存设置(运行 386 增强型 Windows 时)

1.2 运行 Setup

Setup(安装)检测最低系统需求(列在“简介”一节中)。当系统不满足此要求时发出警告。此外,当系统指标与 Setup 或 Windows 不兼容时,Setup 会告诉用户。

警告:在运行 Setup 之前,一定要将诸如网络弹出或打印通知这些直接在屏幕上显示的自动报文业务统统切断,它们与 Setup 不兼容。

△安装 Windows 的操作步骤

1) 将 Windows 3.1 的第一张盘片插入驱动器,关上驱动器门。

2) 在 MS-DOS 提示符后键入所用驱动器的字母,再跟一个冒号,然后按 ENTER 键。

例如,命令行如下:

C> a:

3) 键入 setup,按 ENTER。

4) 按照屏幕上的指导操作。

可以选用 Express Setup,也可选用 Custom Setup。建议用 Express Setup。如果愿意,也可选用 Custom Setup。两种方法在本章的前面已经描述过。

1.3 Windows Tutorial

用户可以选择联机 Microsoft Windows Tutorial 作为 Setup 程序的一部分。

Tutorial 的第一课是指导使用鼠标器,并在你使用 Windows 工作之前提供实践的机会。第二课是介绍基本 Windows 技术。

如果 Setup 程序中没有选择运行 Tutorial,后面在 Windows 环境下,用户也可以从 Windows 程序管理器的 Help 菜单中选择 Windows Tutorial 命令来运行它。其全部说明,参看第三章“Microsoft Windows 略览”的最后部分:“运行 Microsoft Windows Tuto-

rial".

1.4 由 Windows 3.0 版本升级

虽然用户可以将原有的 Windows 3.0 版本保存在一个单独的目录中,但我们还是极力建议你给 3.0 版本的 Windows 升级。这样就可以充分利用 3.1 版 Windows 中新的特点和增强功能。首先,一定要给你已增加进系统的所有数据文件和程序留一个备份文件。

如果有 Windows 3.0 版本,将其升级到 3.1 版本的过程会保留已有的 Windows 设置,如已建立的分组和选择的台式设置。此外,应用程序,字型和某些驱动程序也被保留,附件被新的版本所取代。

升级过程完成下面的工作:

☐保留原有程序管理器分组

如果在程序管理器(Program Manager)中建立了新组或是给原来的组中增加程序项目肖像,Setup 会保留那些新组或增加项。

☐保留原来系统信息设置

升级过程保留下列诸项的设置:计算机、显示器、鼠标器、键盘及键盘字表排列、语言、网络及相关驱动程序。

☐给原来随 Windows 3.0 提供的设备驱动程序升级:

如果安装有可升级的 Windows 3.0 驱动程序,Setup 就安装改进的驱动程序。

☐保留所有已安装的随 Windows 提供的驱动程序

如果装有其它制造商提供的设备驱动程序,Setup 就不改变它。某些情况下,Windows 3.1 中有一个新的驱动程序能代替原有的驱动程序。例如,如果你有 Super VGA(视频图形适配器),就可以用 Custom Setup 或以后在 Windows 中运行 Setup 来升级到 Windows 3.1 版的 Super VGA 驱动程序。

☐保留和利用与系统上部内存区相关的设置

在优化利用上部存储区时,加载驱动程序的顺序是严格要求的。Setup 保留 AUTOEXEC.BAT 文件中的“loadhigh = ”行及其位置,也保留 CONFIG.SYS 文件中的“devicehigh = ”行。

注意:建议尽量不要将原来 3.0 版的 Windows 装在一个单独的目录中,但你仍可以这样做。当 Setup 问是否要升级时,给 Windows 3.1 版提供一个新目录名,Windows 3.1 不介入原来给 Windows 3.0 的设置,如新组、彩色和台面设置。Windows 3.1 装入之后,必须在 AUTOEXEC.EAT 文件的路径(PATH)中将给 Windows 3.0 设置的路径去掉,Windows 3.0 中的一部分与 3.1 版本有严重冲突。

1.4.1 有关升级的其它信息

如果正在给 Windows 升级,请注意下面的信息。

☐如果用英文版的 Windows 3.1 给非英语版的 Windows 3.0 升级,安装(Setup)文件将用英文驱动程序文件名来修改所有必要的 Windows 设备驱动程序。