

qiaopai

桥牌



人民体育出版社

桥 牌 (三)



已罰款

人民体育出版社

目 录

| | | |
|------------|-------------|------|
| 新的气象 | 黎 歌 | (1) |
| 基础讲座 | | |
| 谈谈定约者的打牌计划 | 葛起闻 | (4) |
| 关于藏牌的处理 | 毅 甫 | (8) |
| 基本战术举隅(三) | 慕 韩 | (11) |
| 略谈将牌的充分利用 | 刘惠成、陶乃俊 | (18) |
| 略论加倍 | 董其舜、董齐亮、张伟力 | (19) |
| 一鸡多味 | 瞿强立 | (26) |
| 国际比赛 | | |
| 东京二队——鹿特丹队 | 金 柏 | (30) |
| 纽约二队——东京一队 | 达 人 | (34) |
| 北京队——纽约一队 | 飞 翳 | (37) |
| 香港二队——纽约一队 | 振 民 | (40) |
| 上海一队——鹿特丹队 | 振 民 | (42) |
| 世界桥牌精粹 | | |
| 清楚首攻那张牌 | 新 乐 | (44) |
| 于坚壁清野 | 崇 德 | (49) |
| 一种打法的合并使用 | 汤耿良、佟若珊 | (58) |
| 至上 | 瞿泽方 | (62) |
| 世界桥牌精粹 | 书农摘译 | (73) |
| 残局选粹 | 柳 南 | (75) |
| 拍案惊奇录(三) | 菲 亚 | (77) |

出版者：人民体育出版社 787×1092毫米 32开 50千字 2.5印张
印刷者：新村印刷厂 1982年9月第1版 1982年9月第1次印刷
发行者：新华书店北京发行所
统一书号：7015·2055 印数：1—43,700册
责任编辑：承志宇 徐家亮 定价：0.22元

新的气象

——第三届全国桥牌赛纪要

黎 歌

一九八一年十一月上旬，在北京工人体育场举行了第三届全国桥牌比赛。比赛采取世界通用的复式定约桥牌规则，循环制，每场比赛三十二副牌，分两节进行，每节十六副牌（两节之间休息二十分钟）。按两场 VP（胜利分）之和算名次。

阵容焕然一新

比赛参加者中，男子组有上海、天津、广州、山东、山西、陕西、北京（一队和二队）等八个队，共四十六名选手，其中陕西队是第一次参加全国比赛。从各队的成员来看，许多都是初次参加全国比赛的新手。女子项目。女子组中有上海、杭州、广州、北京（一队和二队）等五个队，共二十名选手。从各队的成员来看，许多都是初次参加全国比赛的新手。例如，上海、北京两队的选手，平均年龄仅三十岁出头，而参加前两届全国比赛的一些队有的平均年龄在五十岁以上。

实 力 接 近

在为期十天的激烈角逐中，各队所显示的实力比较接

近。男子组第一名上海队得 156.7 VP，第二名北京一队得 133.9 VP，第三名杭州队得 129.8 VP。女子组中，第一名上海队得 70.7 VP，第二名北京队得 67.2 VP，第三名广州队得 60 VP。

上海队技术全面，但也不占绝对优势。陕西队初次参加比赛，实力稍差，但他们竟能以 20:4 大胜北京一队。北京一队首战广州队以 1:19 败阵，并没有气馁，之后连胜四场，在胜利中迎战陕西队时思想上有些轻敌，结果遭到惨败。他们及时总结经验，吸取教训，在第二循环比赛中稳扎稳打，积分稳步上升，终于名列第二。杭州队以前处于第五至第七名之间，这次升为第三名。他们两次战胜了实力雄厚的上海队，所得 VP 分同上海队和北京队十分接近。广州队的优良风，博得了一致好评。

桥牌要大力提倡

桥牌协会名誉主席、国务院副总理万里亲临赛场观

中国桥牌协会主席荣高棠和北京市桥牌协会主

副市长陆禹给优胜者发了奖。荣高棠同志在讲话

桥牌是一项极有意义的文化娱乐活动，它能锻炼人的科学思维能力，陶冶情操，培养团结协作和文明友好的精神；尤其是在国际比赛中可以为祖国争取荣誉。中国人民富有智慧，认真训练几年，可望获得桥牌世界冠军。正因为如此，桥牌有大力提倡和发展的必要。

荣高棠同志并对如何发展桥牌提出了三点建议：第一，全国各省市、地区和各行业系统单位，都可以自己举办桥牌比赛；第二，各地可举办一些桥牌训练班和讲座；第三，呼

吁各地出版部门重视桥牌读物的出版，把桥牌书纳入出版计划，加强桥牌技术知识的宣传，以推动普及，促进提高。

与会者报以热烈掌声。各队桥牌选手表示要为发展我国桥牌运动作出贡献。



谈谈定约者的打牌计划

——怎样完成有将定约

葛起闻

缺乏经验的定约者常常尽快地拿掉自己的所有大牌赢墩，然后露出困惑的表情瞪着自己手中或明手的剩牌，心中计算着为了完成定约还缺几墩，怎样也找不到好的解决办法。当然啰，结果常常是不能完成定约。原因是那些已经出的大牌仅起单纯赢墩的作用，未能应用来作为其他赢墩的手段。一般来说，除去大牌赢墩这一方式之外，其他赢墩的有：飞张、利用明手短套用将牌赢墩、树立长套等。这些都需要有足够的大牌来作掩护或作进手张。

利用明手短套用将牌赢墩

下面这副牌最后定约 4♥，北首攻♦K。你要完成定约 4♥须拿十墩。而你已有将牌♥五墩（假定对方 3—2 分配）、♦一墩、♣二墩共计八墩，尚缺二墩。你可以根据明手短套♦用将牌♥5、♥4 吃张赢墩的方式获得不足的二墩而完成定约。具体步骤如下：♦A 赢墩后出♦6，明手用♥4 吃张，再出♣2，你用♣A 进

手，然后出♦7，明手用♥5吃张；明手出♥Q后接着出♣5而你用♣K进手；用♥A、♥K吊尽外在牌，定成4♥定约。

定约者（西）

♠ 6
♥ A K 10 3 2
♦ A 8 7 6
♣ A K 7

明手（东）

♠ Q 10 8 5 3 2
♥ Q 5 4
♦ 9
♣ 8 5 2

如果你先打掉♣A、♣K后出♦6的话，你手中的进手张就不够了。

树立长套花色

比较下面这手牌。你仍是定约者，最后定约4♥，北家首攻♦K。你要完成4♥定约同样需拿十墩。你若先吊将可得五墩，加♦A、♣A、♣K也只有八墩。如果采用上述的打法则产生两种困难：一是♥Q已计入大牌局，吃手中的♦输张则无济于事；二是为了要用明手将牌

定约者（西）

♠ 6
♥ A 10 4 3 2
♦ A 8 7 6
♣ 8 5 2

明手（东）

♠ Q 10 8 5 3 2
♥ K Q 5
♦ 9
♣ A K 7

中的♦输张，但是你进手张不够。因为♣A、♣K位于明手。明手拥有较多的进手张，这样就有可能树立它的边牌长套♣。

具体步骤如下：你♦A赢墩后出♣6；对方用♣K赢墩后出♣，明手用♣A赢墩，出♣2，你手中用♥2吃张；再

出 \heartsuit 3。明手 \heartsuit K 进手后出 \spadesuit 3，你手中用 \heartsuit 4 吃张；如果 \spadesuit 是 3—3 分配，你可吊尽将牌，明手用 \clubsuit K 进手，树立三墩 \spadesuit ；但 \spadesuit 也可能是 4—2 分配，明手还有 \heartsuit Q 和 \clubsuit K 二次进手，出第四轮 \spadesuit 和树立二墩 \spadesuit 。这一例子说明了要树立明手的长套，你先要计算明手是否拥有足够的进手，象例子中的 \heartsuit K、 \heartsuit Q、 \clubsuit A、 \clubsuit K，否则明手的长套不可能树立。

什么时候吊将牌

上述二个例子中你都不能先吊将牌。第一例中明手的小将牌要用来吃定约者手中的 \diamond 输张，而第二例中明手的大将牌要作为树立长套 \spadesuit 的进手张。什么时候吊将牌呢？根据实践得出的结论是：当将牌还负担其他职能时，慢吊将牌；否则（当你有足够的大牌赢墩时）尽快吊将牌。

再举一例：定约 4 \spadesuit ，北家首攻 \diamond Q，你的上家南用 \diamond 墩接着出 \diamond ，你用 \diamond K 赢墩。请你先看一下二家的牌，完成定约计划和具体步骤。

定约者（西）

\spadesuit K Q 4 3 2
 \heartsuit A 9 2
 \diamond K 8 5
 \clubsuit 6 4

明手（东）

\spadesuit A 7 5
 \heartsuit K J 8 6 4
 \diamond 7 4
 \clubsuit K 9 8

你的考虑应该是：我已有八墩——五墩 \spadesuit 、二墩 \heartsuit 、一墩 \diamond ，还缺二墩，如何产生？我手中的输张 \diamond 8 可用明手的小将牌吃一墩；我可以用明手的 \heartsuit K J 飞 \heartsuit Q，如果成功，又可产生另一墩；即使 \heartsuit Q 位于南家，飞张失败，只要 \heartsuit 是 3—2 分配，明手的 \heartsuit K 8 6 都成为赢张。因此在出 \heartsuit 之前应该吊将牌，免得对方用将牌吃我的 \heartsuit 大牌赢张，但是我在吊

将牌之前要用明手的小将牌吃我手中的♦输张。

根据上述要求得出打牌的步骤如下：第三墩你出♦ 8 明手用♠ 7 吃；明手接着出♠ A 和♠ 5，手中用♠ K 赢墩后继续出♠ Q 吊尽将牌；再出♥ A、♥ 2，明手用♥ J 飞张，如果飞张成功并且二家都跟出♥，那么♥ K 可以吊出♥ Q，而♥ 8、♥ 6 都是赢张。这样你共拿十二墩——原有八墩加上明手小将牌吃一墩、♥ J 飞张成功、外加二墩♥。

为了把上述的计划以及打牌步骤具体加以应用，这里向读者提供一副牌作为练习。定约 4 ♠，北家首攻是♠ Q，请你先考虑好完成定约的计划和打牌步骤。注意这副牌完成定约的方法有几种，需要仔细考虑。

| 定约者 | 明手 |
|-------------|--------------|
| ♠ A K 8 7 5 | ♦ 10 4 2 |
| ♥ A J | ♥ Q 10 5 3 2 |
| ♦ A Q 7 4 3 | ♦ 8 |
| ♣ 8 | ♣ A 9 7 5 |

关于藏牌的处理

毅 甫

1. 什么是藏牌 (Revoke) ?

在应该跟出某花色，并且手中也有此花色，如果你改跟了其他花色（或用将牌吃张），这就是藏牌。意思就是，藏起了应该打出的牌。藏牌是应该尽力避免发生的。因此任何一人未能跟牌时，其他三人（包括明手）都有权询问他是否手中没有应该打出的花色。如果发生藏牌，应要求他改正。

2. 藏牌什么时候成立？

一旦发现都应立即改正，但是如有下列情况之一时，应认为藏牌成立，不得再予改正：

- (1) 犯规方作出了攻牌或打牌；
- (2) 犯规方说出了或指出了对下一墩牌所要打的牌；
- (3) 犯规方摊牌或口说他能赢多少墩，或承认他输多少墩。

犯规方包括犯规人和他的同伴。

3. 藏牌如何改正？

藏牌在成立之前一经发现必须改正。改正的方法是，犯规人把误打的牌收回，并改换正确花色的牌。如果是定约人藏牌，经发现后可以收回改正，不受处罚。如果明手发生藏

牌，两名防御方都有责任指出要求改正，改正后也不受处罚。

防御方发生藏牌也应及时改正，但是误打的牌不能收回，要作为罚张处理。因为这张牌已被别人看见，必须把它牌面向上摊在桌上，并在第一次合法的机会时打出。例如这个罚张是♣K，在别人打♣A时，他也必须打这张♣K，不得改换。又如他自己获得出牌权时，也必须立刻打这张♣K。除罚张外，没有其他的处罚。

在藏牌改正后，后面的非犯规方可以自由换出其他的牌不受限制，但犯规人的同伴已打出的牌则不能改换。

4. 藏牌如何处罚？

藏牌在成立之前及时改正的不罚，但防御方因藏牌而暴露的牌要作为罚张处理。藏牌成立之后，这墩牌被犯规方所得，应将这墩牌判罚给对方，并且在以后的得墩中再罚一墩给对方（共罚二墩）。如果犯规方未赢得这墩，则只罚以后所得的一墩。

5. 什么藏牌不处罚？

(1) 犯规方未赢得藏牌的这墩，并且以后也未得过墩的，不罚。犯规以前所得的墩也不罚。

(2) 一个犯规人在同一花色上的多次藏牌只罚一次。

(3) 在第十一墩牌之后，即使藏牌成立，也只改正而不罚。

以上的规定摘录自世界桥牌联合会1975年7月30日所颁布的比赛规则。对于藏牌的处分虽然只判罚二墩给非犯规

方，但是判罚二墩若不足以弥补对方的损害时，裁判长根据规则的规定有权可以判罚三墩以上。例如：

♣ A Q J 10 9 8 4
〔北〕
♣ 7 6 5 2 西 东 ♣ K
〔南〕
♣ 3

定约是无将。定约人从手中出♣ 3，明手放A。东家的K本来应该跌落，定约人便可以连拿七墩草花。可是东家却垫一张其他花色，使明手的草花由于缺乏进手张而全归无用。似此情况，只罚东西方二墩牌显然是不公平的。裁判长可以加重处罚来保障南北方的合法权益，也可以在罚二墩之外再处以一定的罚分。如果是故意犯规取巧，情节恶劣的，除罚墩罚分之外，裁判长甚至还有权根据情况取消一名犯规人或全队的比赛资格。



基本战术举隅(三)

慕 韩

11. 佚名战法 (The Coup Without a Name)

定约人要阻止两个对方之间利用某条交通线相互串联，造成对自己的危害，最好的办法莫如设法堵塞这条交通线（花色），或自己主动先进攻这门危险的花色，使它失去功能而不致为害。这是先发制人的一个策略。例如：

| | | |
|------------------|---|--------------|
| ♠ 5 4 | | |
| ♥ J 8 7 2 | | |
| ♦ 8 4 | | |
| ♣ 10 8 7 5 2 | | |
| ♠ Q 8 | 北 | ♠ 10 9 6 3 |
| ♥ K Q 5 4 | 西 | ♥ A 10 9 6 3 |
| ♦ J 9 6 3 | 东 | ♦ — |
| ♣ J 6 3 | 南 | ♣ A Q 9 4 |
| ♠ A K J 7 2 | | |
| ♥ — | | |
| ♦ A K Q 10 7 5 2 | | |
| ♣ K | | |

经过激烈的竞叫后，南家打 5 ♦，被西家加倍。西家出 ♥ K，被定约人吃张。定约人打掉 ♠ A K，西家的 Q 跌落。非常明显，明手只要吃一次黑桃就够了。因此定约人打掉 ♦ A（东家垫 ♣ 9），再出小黑桃。西家用 ♦ 9 吃张，又打一张草花给东家的 A，东家再打第四张黑桃，西家又用 ♦ J 吃张，结果宕了一墩。

定约人打 $\diamond A$ 时东家垫 $\clubsuit 9$ ，这说明东家不但方块是缺门，而且有 $\clubsuit A$ 。他这时应主动出 $\clubsuit K$ 给东家拿（打断了东西方的交通线），东家打不出将牌，至多只能出一张黑桃（这也是定约人自己要做的），可是却拿不到两墩了。

12. 弃张夺先法 (Gambit)

定约人在这门花色上本无输张，可是他为了在其它方面取得更重要的突破，不惜在这门花色上作出牺牲，这就是弃张夺先法。

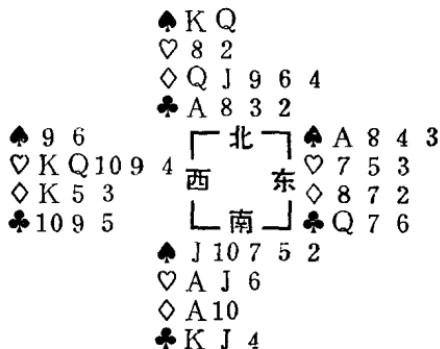
| | | |
|----------------------------------|---|--------------------------|
| $\spadesuit 8\ 6$ | | |
| $\heartsuit K\ Q\ 3\ 2$ | | |
| $\diamond Q\ 6\ 4$ | | |
| $\clubsuit 7\ 4\ 3\ 2$ | | |
| $\spadesuit 5$ | 北 | $\spadesuit 10\ 4\ 2$ |
| $\heartsuit A\ J\ 9\ 8\ 7$ | 西 | $\heartsuit 10\ 6\ 5\ 4$ |
| $\diamond 9\ 7\ 5\ 2$ | 东 | $\diamond J\ 10\ 8\ 3$ |
| $\clubsuit K\ J\ 8$ | 南 | $\clubsuit 10\ 9$ |
| $\spadesuit A\ K\ Q\ J\ 9\ 7\ 3$ | | |
| \heartsuit — | | |
| $\diamond A\ K$ | | |
| $\clubsuit A\ Q\ 6\ 5$ | | |

南家打 $6\spadesuit$ ，西家出 $\heartsuit A$ 。定约人现在的问题是如何打到明手去垫掉手中的草花输张。定约人的将牌本来是完整无缺的，为了要进入明手，便只好在将牌上放弃一墩了。定约人应该用 $\spadesuit 9$ 吃第一墩红心，再打掉手中的 $\diamond A\ K$ ，然后从手中出 $\spadesuit 3$ ，明手放 $\spadesuit 6$ 。不问东家是否用 $\spadesuit 10$ 拿，明手的 $\heartsuit K\ Q$ 和 $\diamond Q$ 都能垫三张草花。

13. 陷阱法 (Bath Coup)

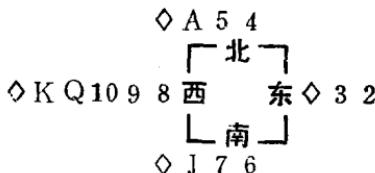
防御方头攻 K ，定约人手中有 $A\ J\ X$ ，他先忍让这一墩。如果对方继续攻这门花色，定约人的 $A\ J$ 便成了双止

张。假如对方改换其它花色（希望同伴进手以便打回这门花色），他又失去了先手。定约人的 A J 犹如一座陷阱，故名陷阱法。



南家开叫 1 ♠，最后打 3 N T，西家出 ♥ K，东家跟 ♥ 3，定约人跟 ♥ 6。西家不愿往定约人的陷阱中跳，又不愿意代定约人树立他的黑桃套，因此改出 ♣ 10。（放弃了先手，结果跳入定约人的另一陷阱。）定约人的 ♣ K 捉掉南家的 ♦ Q 后，便进行树立方块。西家的 ♦ K 进手，仍旧无法自己打回红心，只好打出 ♠ 9。东家的 ♠ A 拿了当然打回红心，可是定约人现在不再忍让了。他的 ♥ A 拿了之后，用 ♠ K 下明手去，很轻松地超额一墩完成定约。

A 和 J 如果分开在定约人和明手之间，也能运用陷阱法，例如：



西家出 K，明手忍让。西家如继续出方块，会使定约人

手中的 J 也变成赢张。

14. 规避法 (Avoidance Play)

定约人手中的 K、Q、J 设法避开对方更大的牌，以免遭到伤亡。如果敌人打出大棒（A或K），让它只拿到自己的无用小牌，不但吃不到肉，甚至反而替定约人树立了这门花色。敌人如果没有挥舞大棒，定约人便可用 Q 或 J 拿这一墩，然后从容转移阵地，另谋发展。

| | | |
|----------------|---|------------|
| ♠ 7 4 | | |
| ♥ K Q 3 | | |
| ♦ A Q 10 6 5 | | |
| ♣ A 8 2 | | |
| ♠ J 10 9 6 5 2 | 北 | ♠ K 8 3 |
| ♥ 8 | 西 | ♥ A 10 9 4 |
| ♦ 8 4 2 | 东 | ♦ K 3 |
| ♣ 10 6 4 | 南 | ♣ Q J 9 5 |
| ♠ A Q | | |
| ♥ J 7 6 5 2 | | |
| ♦ J 9 7 | | |
| ♣ K 7 3 | | |

北家开叫 1 ♦，东家加倍，南家再加倍，西家叫 1 ♠，最后由南家打 3 N T。西家出 ♠ J，东家跟 K，定约人用 A 拿。如果没有东家的技术性加倍，定约人应该从手中出小红心到明手去。可是东家的加倍不但暗示他有 ♥ A，而且他的红心可能是四张，定约人难免要输两墩红心。如果先飞方块，时间上又不允许再树立红心。正确的打法是定约人出小草花到明手去，从明手出小红心回来。

如果东家用 ♥ A 拿，定约人可以拿到四墩红心，不需要方块飞张便有九墩牌。如果东家忍让，定约人的 ♥ J 便可拿这墩，有充分时间去树立方块了。