

# 武器秘密

# 植物 僵尸2

## 红袋鼠团队故事 1

金波等 / 著



# 武器秘密

# 植物大战僵尸2

## 红袋鼠团队故事 ①

金 波 等 / 著



中国少年儿童新闻出版总社  
中国少年儿童出版社

北京

**PopCap®宝开**

Plants vs. Zombies™ © 2013 Electronic Arts Inc. PopCap is a trademark of Electronic Arts Inc.

中国少年儿童新闻出版总社“植物大战僵尸”系列图书获美国宝开游戏公司官方授权

### 图书在版编目(CIP)数据

武器秘密·植物大战僵尸2·红袋鼠团队故事·1/金波等著.—北京：中国少年儿童出版社，2013.9  
(2013.10重印)  
ISBN 978-7-5148-1250-3

I. ①武… II. ①金… III. ①童话—作品集—中国—当代 IV. ①I287

中国版本图书馆CIP数据核字(2013)第191623号

WUQI MIMI ZHIWU DAZHAN JIANGSHI 2 HONGDAISHU TUANDUI GUSHI ①

出版发行:  中国少年儿童新闻出版总社  
中国少年儿童出版社

出 版 人: 李学谦

执行出版人: 张晓楠

策 划: 张 楠 徐寒梅 审 读: 林 栋 聂 冰

责任编辑: 刘七平 美术编辑: 高雅莲

封面设计: 许文会 责任校对: 华 清

责任印务: 钟景西

社 址: 北京市朝阳区建国门外大街丙12号 邮政编码: 100022

总 编 室: 010-57526071 传 真: 010-57526075

发 行 部: 010-57526201 010-57526231

<http://www.cppg.com.cn> e-mail: zbs@cppg.com.cn

印 刷: 北京尚唐印刷包装有限公司

开本: 850mm×1080mm 1/16 印张: 2.25

2013年9月北京第1版 2013年10月北京第2次印刷

字数: 25千字 印数: 20001~30000册

ISBN 978-7-5148-1250-3 定价: 13.00元

图书若有印装问题,请随时向本社印务部(010-57526539)退换。

# 武器秘密

# 植物大战僵尸2

## 红袋鼠团队故事 ①

金 波 等 / 著



中国少年儿童新闻出版总社  
中国少年儿童出版社

北京



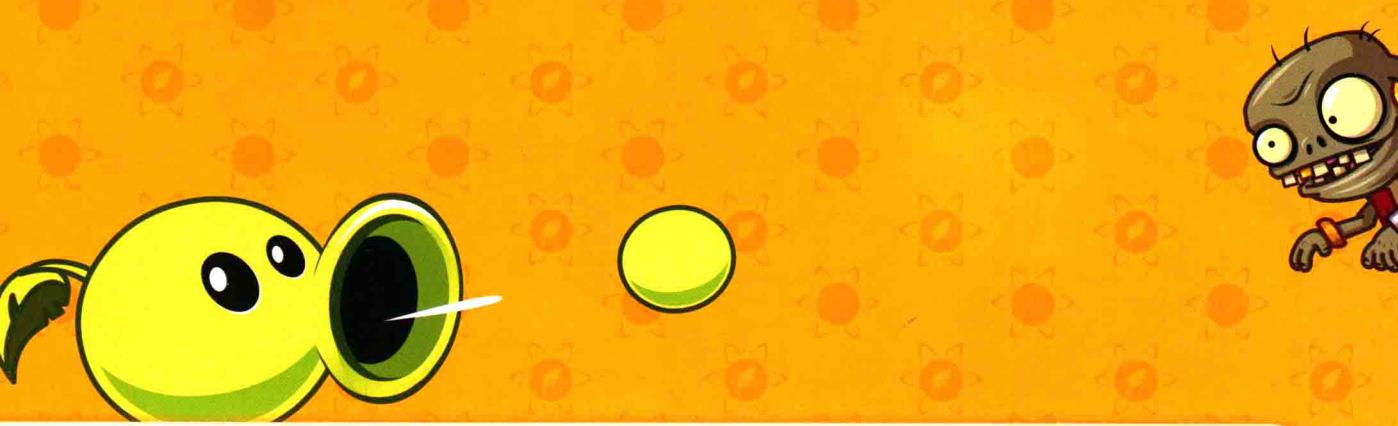
# 从指尖游戏到文字阅读的创意

——《武器秘密植物大战僵尸2红袋鼠团队故事》序

游戏是儿童的主要活动，是使他们生动活泼的天性获得全面发展的主要途径。如今，随着互联网及智能手机、平板电脑等新媒体技术的发展，以“植物大战僵尸”为代表的指尖游戏受到越来越多孩子们的钟爱。有些家长担心孩子会因为迷恋指尖游戏而危害身心健康，于是尽量让孩子远离指尖游戏。

然而，一味“堵”的办法并不利于孩子天性的释放，对孩子的好奇心、想象力等都是一种抑制。我们可以采用“疏”的办法，利用游戏的新奇、动感的特点，把孩子的注意力从指尖游戏吸引到另一种媒介——文字的阅读上来，让孩子们爱上阅读，并在阅读中增长人生智慧，健康成长。这套“武器秘密植物大战僵尸2红袋鼠团队故事”图书就是这方面的一个很好的创意。

这套书将风靡全球的“植物大战僵尸”一代、二代游戏中的植物形象与本土的《幼儿画报》品牌形象红袋鼠、跳跳蛙、火帽子相结合，并邀请金波、高洪波、白冰、葛冰和刘丙钧这五位国内一流儿童文学作家进行故事创作。作家们从我国儿童身心发展的特点出发，大胆想象，精心布局，赋予故事中的每个角色以鲜明的性格，并在有趣的故事情节中发展、丰富了角色之间的关系。这是从指尖游戏到文字阅读的第一层升华。



其次，两种品牌的结合取得了两全其美的效果。一方面，因为故事借助了当下风靡的游戏形象及背景，让孩子们体验到了指尖游戏的乐趣；另一方面，由于红袋鼠等中国本土品牌形象的加入，更便于在舶来的游戏素材中植入本土的精神文化元素，弘扬友爱、奉献、团结、自信等中华传统美德。这是从指尖游戏到文字阅读的第二层升华。

红袋鼠与植物大战僵尸这两种品牌形象，一种是孩子早已熟知并效仿的“小明星”，另一种是动感、可爱、新奇的“小战士”。他们的结合增加了故事的趣味点，增强了阅读的吸引力，也强化了儿童阅读的情感迁移效果，从而使得故事中的教育功能得到更加有效的发挥。这是从指尖游戏到文字阅读的第三层升华。

愿孩子们在这些文字的阅读中获得与指尖游戏不一样的乐趣！

著名儿童文学评论家 朱自强

# 金光闪闪的太阳花

金 波/著 郭 波/绘

稀里哗啦，砸呀砸！

噼里啪啦，砸碎啦！

砸碎啦，砸碎啦，

你猜里边装的啥？

红袋鼠、火帽子和跳跳蛙睁大了眼睛，望着砸碎的罐子，一脸期待的神情。

从破碎的罐子里，慢慢地、慢慢地站起了一株向日葵。

红袋鼠说：“这朵花真小。”

跳跳蛙说：“一点儿也不好看。”

火帽子说：“我们还是去看玫瑰花吧。”



就在这时候，从树林里钻出几个胖胖的僵尸。他们是来喝花瓣上的露水的。僵尸走近了玫瑰花，玫瑰花吓得浑身发抖。

红袋鼠赶忙躲到豌豆射手后面，可是豌豆射手没有能量，射不出子弹。

火帽子、跳跳蛙赶忙躲到樱桃炸弹后面，可是樱桃炸弹没有能量，无法爆炸。



这个画面中的“海盗僵尸”是二代游戏形象，不该出现在这里。请你从随书赠送的贴贴乐中找出一代游戏里的“普通僵尸”，贴在合适的位置取代他吧。





僵尸离他们越来越近，这可怎么办啊？

忽然，他们感到旁边有亮亮的闪光。

啊，是向日葵发出的光亮！她挺直了身子，仰起了头，从花瓣中飞出一个个闪亮的“小太阳”。太阳向她眯眯地笑着，天上吹来金闪闪的风。

“小太阳”落在豌豆射手和樱桃炸弹身上，于是他们有了充足的能量。

啪啪啪！豌豆射手射出了子弹。轰隆隆！樱桃炸弹爆炸了。

僵尸被射中了，有的倒在了地上，有的变成一股烟雾消失了。



红袋鼠、火帽子和跳跳蛙这才明白，向日葵是能够产生能量的最棒的花朵。

红袋鼠、火帽子和跳跳蛙围着太阳花，跳起了圆圈舞。草地上的花朵也加入了他们的队伍，跳起了快乐的舞蹈。



# 玉米投弹嗖嗖嗖

金 波/著 心传奇/绘

“嘻嘻嘻，哈哈哈，我们来把罐子砸，看看里面有些啥？”红袋鼠、火帽子和跳跳蛙一边唱着歌一边往前走。不远处，一个大大的罐子摆在草地上。

砰的一声，红袋鼠就把罐子砸碎了。扑的一声，罐子里跳出了一个老玉米——玉米投手。

啊，老玉米长着长胡子，黄黄的脸膛，没精打采的样子。

火帽子说：“这个玉米老头，看样子挺笨。”

跳跳蛙说：“长得也不好看。”

老玉米听了很不高兴，躲在一块大石头后面叹气。





忽然，红袋鼠听见旁边树丛里有沙沙的声响。

一个头上盖满花瓣、身上披满绿草的人从里面慢吞吞地走出来。

跳跳蛙说：“这个人的衣服帽子是用花草做成的，挺好看。”

火帽子说：“我们可以找他去玩。”

三个小伙伴一起走上前。

这时，躲在石头后面的老玉米跑出来大声说：“不要靠近那家伙！”

披绿衣服的家伙笑着说：“老玉米，给我几粒玉米豆吃吃。”

他说的话真有意思，红袋鼠、火帽子和跳跳蛙听了忍不住发笑。

老玉米一点儿也不笑，他站到了红袋鼠、火帽子和跳跳蛙前面，一动不动，等待披绿衣服的家伙走过来。



披绿衣服的家伙越走越近。当他走到离他们只有三步远时，老玉米砰的一声弹出了一颗玉米粒，正好打在那个家伙的身上。沙啦沙啦，他身上的绿草全被打掉了。

砰！老玉米又弹出第二颗玉米粒，打在披绿衣服的家伙的头上。他头上的花瓣全被打掉了，一下子现了原形。

红袋鼠、火帽子和跳跳蛙吃惊地叫：“啊，他是个牛仔僵尸！”

牛仔僵尸瞪着眼继续往前走，离他们更近了。

砰，砰，砰，老玉米弹出一块块黄油，都打在牛仔僵尸头上。

黄油变成了黏黏的玉米糊，盖住了牛仔僵尸的头，遮住了牛仔僵尸的脸。他只能在原地转圈圈。





老玉米一连弹出了十八颗玉米粒，打得牛仔僵尸东倒西歪。

不一会儿，牛仔僵尸又扑了上来，老玉米大喊一声：“瞄准！发射！看我的玉米投弹！”

玉米投弹嗖的一声打过去，把牛仔僵尸打倒在地。老玉米也累得瘫倒在地上。

红袋鼠、火帽子和跳跳蛙连忙跑上前，扶起老玉米，夸奖道：“老爷爷，你真棒。”

太阳高高地照着大地，向日葵把光芒洒在老玉米的身上，渐渐地，他又有了力量。

# 胆大的南瓜灯

白冰/著 晴空动漫/绘



这天，红袋鼠、跳跳蛙和火帽子想找个玩具一起玩。找什么玩具呢？红袋鼠说：“我们砸罐子吧，砸出来什么玩什么。”

红袋鼠他们一起喊：“嘻嘻嘻，哈哈哈，我们来把罐子砸，看看里面有些啥？”

哗啦，哗啦，哗啦，三个罐子碎了，砸出来三个南瓜头。

怎么玩呢？火帽子说：“我们把南瓜头戴在头上，去吓唬别的小伙伴，他们肯定会以为我们是大怪物！”

南瓜头说：“别把我戴在头上，我在地里，能保护向日葵。”

红袋鼠说：“先让我们玩玩。”

他们戴着南瓜头，喊着：“呜哇，呜哇，我们是南瓜妖怪！”





这时，跳跳蛙听到前边有脚步声，说：“前边是谁来啦？我们去吓唬吓唬他们。”三个小伙伴跑了过去，说：“呜哇，我们是南瓜妖怪！”

迎面走过来三个僵尸。三个僵尸张着大嘴巴，龇牙咧嘴真可怕。

“呜哇，呜哇，来了真妖怪！”三个小伙伴把南瓜头扔在地上，赶快向屋里跑。



### 请你来找茬儿

这个画面中的“飞索僵尸”是二代游戏形象，不该出现在这里。请你从随书赠送的贴贴乐中找出一代游戏里的“路障僵尸”，贴在合适的位置取代他吧。