

鯨波流・
日本語
頭脳パズル
シリーズ4

日本語 超話の



永石鯨波

日本語の奥深さを
あらためて知らしめる
パズル史上最難関を誇る日本語パズル
あなたも体験してみな

鯨波流・日本語頭脳パズルシリーズ④

日本語の超人

初版発行 2000年8月21日

著 者 永石 鯨波

編集制作 株式会社 旺文社

編集責任者 吉田 幸

発 行 者 赤尾文夫

発 行 所 株式会社 旺文社

〒162-8680 東京都新宿区矢来町78

印刷所 日新印刷株式会社

製本所 株式会社石坂善新堂

●乱丁・落丁本については、送料小社負担にてお取り替えいたします。

●お客様相談窓口 Tel.03(3266)6400

●ホームページ <http://www.obunsha.co.jp/>

YOG011

©永石鯨波 2000

ISBN4-01-050025-5

Printed in Japan

◇旺文社「図書案内」をご希望の方にお送りいたします。
下記フリーダイヤルにご連絡ください。

◇旺文社には本書以外にも多数の出版物がございます。
お近くの書店で品切れの場合は、下記までご相談ください。

お客様専用フリーダイヤル

☎0120-024-819

(受付時間は土・日・祝日を除く 9:30～17:30)

日本 超話

江苏工业学院图书馆
藏书章



永石鯨波

はしがき

「畏^{かしこ}まりました」の上に「し」の字をつけると

「しかし困りました」と、

似ても似つかないことばに変わってしまいます。

「醜^{だいき}陋^{ごみ}味」の上に「そ」の字をつけると

「粗大^{ごみ}」

となります。

こんな日本語のマジカル性に、

日本人は全く気が付いていないのです。

この本は、みなさんが気づいていない **日本語の特性**に

いままでにない企画で

取り組んでもらうクイズ・パズルの本ですが、

国語学者に言わせたら、

恐らく「なあ〜んだ。単なることばの遊びじゃないか」

とおっしゃるに違いありません。

遊びなら遊び、ゲームならゲームで結構。

本書は、**美しい日本語の豊富な語彙**が

次第に衰えていく現状を、

幾分なりともゲーム感覚で取り戻せないものかと願う

蝸螂の斧にも似た切ない願いからの問いかけなのです。

読者のみなさん！

どうか、たとえ手に負えない難問でも

国語辞典を片手に

楽しみながら読破してください。

平成十二年 八月

日本語の超人

目次

part1 「乾の巻」 鯨波流超人問題

はしがき

3

part2 「坤の巻」 鯨波流超人問題

問1	初めに言葉ありき (一)	10
問2	初めに言葉ありき (二)	12
問3	AからZまで	14
問4	声帯模写	16
問5	試験によくでる仏教語	20
問6	二字熟語も三字熟語も同じフリガナ	22
問7	逆必ずしも真ならず (一)	24
問8	逆必ずしも真ならず (二)	26
問9	死の字のつかない死語テスト (一)	28
問10	死の字のつかない死後テスト (二)	30
問11	ワンワンニャンニャン	32
問12	生のいろいろ (一)	34
問13	生のいろいろ (二)	36
問14	しりとり堂々めぐり (一)	38
問15	しりとり堂々めぐり (二)	40
問16	しりとり堂々めぐり (三)	42
問17	旁さがし	44
問18	形容詞テスト「□い」の巻 (一)	48
問19	形容詞テスト「□い」の巻 (二)	50

part3 鯨波流超人問題 「一の巻」

- 問20 三字熟語から四字熟語探し
問21 感覚テスト ☐ ☐ 感
問21 マジカルウォールクロスワード(二)
問22 マジカルウォールクロスワード(二)
問23 マジカルウォールクロスワード(三)

52 58 60 62 64

part4 鯨波流超人問題 「擲の巻」

- 問24 ことわざ慣用語 ☐ ☐ の ☐ のテスト(二)
問25 ことわざ慣用語 ☐ ☐ の ☐ のテスト(二)
問26 しりとり四字熟語
問27 対照語パズル 雲泥の差
問28 どちらが先?
問29 訓読みの二字熟語(一)
問30 訓読みの二字熟語(二)
問31 人姓五十
問32 食べ物探し

68 72 76 80 84 88 91 94 96

- 問33 二字熟語の化学
問34 同音異字(一)
問35 同音異字(二)
問33 同音異字(三)
問34 ハイレベル 縦横部首探し
問35 部首のみで推理する 三字熟語
問33 三字熟語のバラバラパーツパズル
問34 半分も出来たら合格

98 104 108 112 116 120 124 126

デザイン・武野至恵
イラスト・肘岡喜彦
編集協力・I.C.E

part1

鯨波流
超人問題

乾 の巻

問1

難易度★

初めに言葉ありき(二)

まずは、腕ならしといきましよう。

次に並んでいるのは、それぞれある言葉の語源と言われているものです。

その語源は、二体どれに相当するのか、

左下の漢字群の欄の中から選び出してください。

言葉の意味と音の印象を吟味していくと答えは簡単にみつかります。

例題

髪 かみ

息 い

頒 あかち

蔓 つら

響 ひびき

田 だ

鬢 かつら

軒 いびき

県 あかた



4

含 ふほ所 どころ

3

吹 ふき皮 かは

2

日 ひ知 しり

1

日向風 ひむかし

7

裳 も代 しろ

6

眼前割 まきわり

5

踏通 ふみとおし

10

招 をき鳥 とり

9

湯 ゆ放 まり

8

屋守女 やもりめ

禪 ふんじし	漢字群	
寡 やもめ	筵 むしろ	囀 おどり
懷 ふところ	聖 ひじり	尿 いはり
韠 ふいご	鉞 まさかり	東 ひがし

問2

難易度★

初めに言葉ありき(二)

言葉は生き物です。

時代の流れとともに意味も少しずつ変わっていきます。

しかしその言葉が本来持っていた意味、その源をたどる楽しさを味わって欲しいものです。語源を知ることによって言葉に対するイメージが豊かになり、あなたの世界も豊かに広がっていくでしょう。

1 身 み

滌 そそぎ

8 行 いき

断 たち

15 小 お 之 つ 子 こ

2 水 みず

霰 あられ

9 意 い の 内 うち

16 艷 つや 葉 は 木 き

7

浮沙汰
うはさた



6

頭蓋
かぶぶた



5

首綱
くびつな



4

石泊
いしのかかり



3

浮板
うかぶいた



14

速
はや



13

墨
すみ



12

異
けやけ



11

胸
むな



10

岩
いわ



翼
つばさ

研
すり

樹
き

黄
ぎ

秀
ほ

鋌
かすがい

噂
うわさ

硯
すずり

漢字群

巖
いわお

霏
みぞれ

筏
いかだ

隼
はやぶさ

男
おとこ

櫂
けやき

錨
いかり

椿
つばき

兜
かぶと

命
いのち

鰻
うなぎ

鼬
いたち

襖
みそぎ

絆
きずな

砧
きぬた

18

衣
きぬ



17

金
かな

次
すがひ



問 3

難易度★

AからZまで

次もちょうとしたお遊びのようなパズルです。
生活に入り込んだローマ字を探します。
アルファベット二十六文字を問題のマス目にひとつ残らず入れてください。
同じ文字を二回使うことはありません。
最後までやってみないと、正解が得られないようになっていきます。

1

光線

2

ターン

3

型定規

11

放送

12

(トイレの古い表現)

13

型の血液

10



(撮影失敗)

9



勝ち

8



を出す

7



シャツ

6



旗

5



サイン

4



サイズ

S

J

A

T

K

B

U

L

C

V

M

D

W

N

E

X

O

F

Y

P

G

Z

Q

H

R

I

17

いやっ!



ね

16

 $\frac{2}{\pi}$ 

15



(カメラ店の看板に…)

14



マーク