

# 昔話の本質

—むかしむかしあるところに—

マックス・リューティ著

野村 泣訳



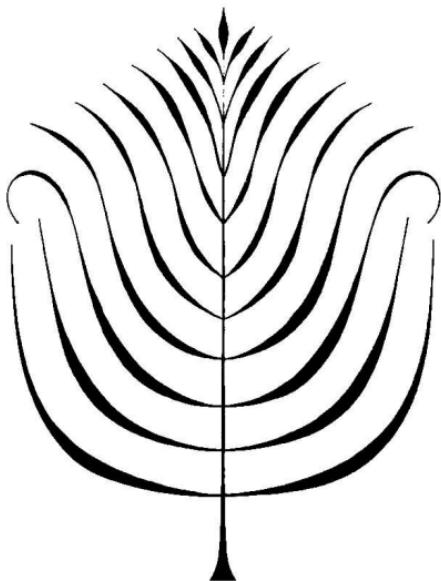
# 昔話の本質

—むかしむかしあるところに—

マックス・リューティ著

野村 泉訳

福音館書店





ISBN4-8340-0431-7

昔話の本質—むかしむかしあるところに—

一九七四年九月一五日 初版発行  
一九八五年一〇月三〇日 第四刷

發 訳 行 者 野村 洋

福音館書店

東京都文京区本駒込六丁目六番三号

電話 営業部(03) 9421-1226

編集部(03) 9421-1081

振替 東京五一二七六四五

本 刷 福音館書店  
小林共文堂

・乱丁・落丁本は送料小社負担にてお取り替えいたします。  
・N D C 九〇一／二四〇ページ／二〇センチ

ES WAR EINMAL...Vom Wesen des Volksmärchens  
by Max Lüthi

© Vandenhoeck & Ruprecht, Göttingen, Germany.  
Japanese language edition published in 1974 by  
Fukuinkan-Shoten, Publishers, Tokyo.

## 日本語版のまえがき

昔話は独特な世界文学です。多くの昔話が世界の大半をめぐり、移り変わる時代を通り抜けてきています。そういう話は何度となく異なった環境に適応して外形を変えてはいますが、構造、様式、モチーフなど、主要な点では元のままです。この驚くべき不变性は、昔話が時を越え所を越えて人間の心に合致していることを示しています。それは、さらにまた、昔話が単なる願望の夢ではないことを示しているでしょう。それどころか、昔話に出てくる人物には、人間は自分自身と外界に対してもう一度の態度をとることができると、という重大な人間の可能性が反映しているといえます。だから、昔話の秘密を少しでも解き明かそうとして、絶えず新しい試みが企てられるというのは、当然のことなのです。

この本は主にヨーロッパの昔話を扱っていますが、ヨーロッパの昔話がほかの大陸の昔話から大きな影響を受けていることを、見落としてはいません。ですから、この本の日本語訳が出ることは、私には大変うれしいことなのです。ちょうど五年前に日本語訳の出た、「ヨーロッパの昔話」は昔話の一般的な理論を究明したのですが、この本は特徴のある昔話、昔話の主要な型を示す話に目を向けています。深い専門の知識を持つ野村教授が、細心の注意を払ってこの本を日

本語に移してくださいたことに、心から感謝いたします。

一九七四年 春 チューリッヒにて

マックス・リュートイ

## まえがき

この本に収めた昔話の考察は、はじめラジオ・ペーロミュンスター「スイスの公共放送」から連続して放送されたものである。したがって、はじめから広い範囲の人々を聞き手として考えていた。つまり、お母さん、お父さん、教育に携わる方、さらには、昔話がとにかく好きだとか、昔話には謎のようなところがあると首をかしげている方々に語りかけたものである。本になつても、目差すところは変わらない。例をいくつか選び、その例に即して昔話の特質を明らかにしたが、常に実例をして語らせる、というやり方をとった。昔話を伝説や聖者伝と比べたのは、伝説と聖者伝が昔話と同じように、奇蹟の雰囲気を漂わせているからである。最後の章では、奇蹟とか不思議なことが文学一般の中で果たしている役割を探つた。

むかしむかしはあるところに……という文句ではじまる昔話は、今ではもう昔と違つて、口から口へ伝えられたり、大人たちの間で語られることはないが、人気は少しも衰えていない。子どもには心の糧としてふさわしいものであるし、学者や芸術家は昔話を文学の原型と考えている。

「真の昔話は、私たちを時間と空間からばかりでなく、死すべき運命からも解き放つてくれる。私たちは昔話を通じて靈の国へ入る。」とヘルダーは言つてゐる。しかし、この靈の国には自由

と拘束がともに存在する。昔話は現実の世界が加える圧迫や支配から人を解放するが、また一方では整然とした世界を築いて、そこへ聞く人、読む人を迎える。『賢い百姓娘』の型に属する近代ギリシャの昔話は、主人公に次のような質問を向けている。「世界中で一番速いものは何か?」「考え、です。なぜなら、私たちはここにいるのに、私たちの考えはアメリカに着いていますから。」と賢い娘は答えている。昔話には、思考と空想の自由がある。とはいっても決まりがないわけではない。その思考と空想は一定の規則にしたがっている。この規則に目を向け、これをはつきり理解することによって、単純ではあるが奥深い昔話の本質に迫ろう、というのがこの本の目差すところである。

# 昔話の本質

—むかしむかしあるところに—

目次

日本語版のまえがき

まえがき

第一章 いばら姫

昔話の意味と外形···9

第二章 眠る七人の聖者

聖者伝——伝説——昔話···33

第三章 竜殺し

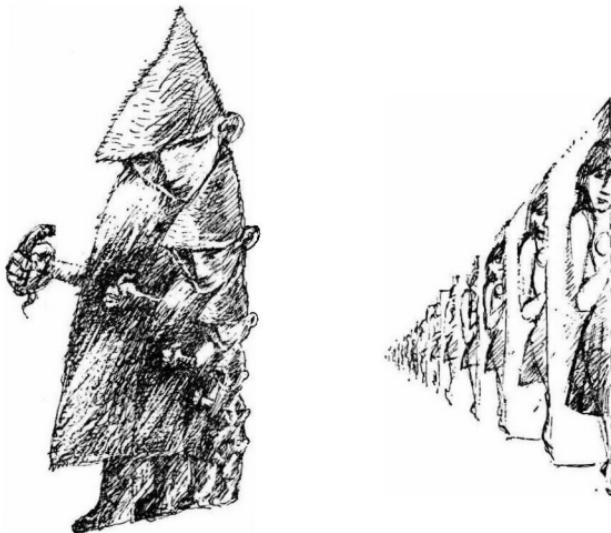
昔話の文体···53

第四章 地の雌牛

昔話の象徴的表現···71

第五章 生きている人形

伝説と昔話···93



## 第六章 動物物語

自然民族の物語

115

### 第七章 ラブンツェル

昔話は成熟の過程を  
描いたものである

141

### 第八章 謎かけ姫

策略、諧謔、才智

159

### 第九章 昔話の主人公

昔話の描く人間像

181

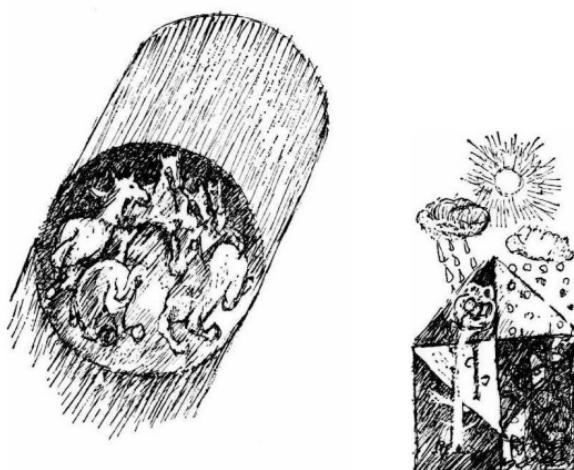
### 第十章 文学における奇蹟

参考文献

201

訳者あとがき

装丁 堀内 誠一／カット 石川 勇

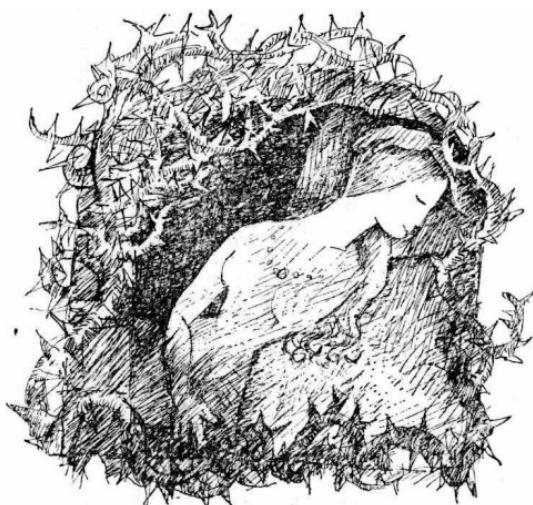


本文中の＊印は各章の終わりの訳者注を見て下さい。

# 第一章

## いばら姫

昔話の意味と外形



*Märchen* (昔話、おとぎ話)に対する人々の態度は二つに分かれている。“Erzähl mir keine Märchen!”（おとぎ話はよしでくれ）と言うときは相手を見下しているのだし、この場合 *Märchen* という言葉は「うそ」「手の込んだうそ」を婉曲<sup>あんくわく</sup>に言いあらわしたものである。そうかと思うと、すばらしいものを見たときなど、ひとりやこ “märchenhaft” (おとぎ話のようだ) という言葉が出てくるが、この場合は「眞実に反する」という意味でなく、「この世のものとは思えない」という意味で使われている。こうして *Märchen* をわける気持 *Märchen* にひきつけられる気持は言葉の使い方にまであらわれている。

数百年の間、昔話は子ども部屋や召使の部屋で語られる話として、教養ある人々からは軽く見られてきた。ところが、すぐれた作家たちは昔話から繰り返しインスピレーションを受けてきている。創作文学はどんなに傾向の異なった時代にも昔話のモチーフを取り上げたし、昔話風の空想を思う存分広げていることが多い。個人の生活にも、昔話にひかれる時代と昔話から離れる時代とがある。「昔話の年令」というのは本来五歳から十歳までの間を指すが、その時期が過ぎると今度は昔話を嫌い現実に即した話を好む時期がやってくる。そして死ぬまでこの態度が変わら

ない人もいるし、後になつて昔あれほど好きだつた物語への愛と理解を取りもどす人もいる。何も、当人が母親になつたり、祖父になつたりして自分で昔話をしてもやらなくてはならないから、というばかりではない。改めて昔話の独特な魅力に取りつかれるからなのである。

これほどはつきり人の心をひきつけたり、突きのけたりするとなれば、それはきっと本質にかかる問題にちがいない。いずれにしても充分な検討が必要である。昔話が子どもの生活の中で演じている役割、昔話が本のない時代に何千年にもわたつて大人たちの間で演じてきた役割が、昔話は特別な種類の文学であり、人間そのものにかかわる文学である、という仮定を支えてくれる。

昔話というと、今ではひとりでにグリム兄弟の昔話集が心に浮かんでくる、それは何もドイツ語圏だけのことではない。グリムの「子どもと家庭のための昔話」は、一八一二年に第一巻が、一八一五年に第二巻が初めて出版されたものであるが、多くの国々で最も人気のある、最も多く印刷されるドイツ語の本である。またこの本は自然民族ナチュール・オーバークの間ですら威力を發揮している。宣教師によつて黒人に伝えられたグリムの昔話が、その土地にもとからある話を押しのけてしまう場合がよくある。「いばら姫」[KHM 50]はグリム昔話集の中で最もよく知られた話のひとつであるが、これからこの話に基づいて昔話の根本的な特徴をいくつか取り出してみることにする。話は次のように始まつてゐる。

昔、王と后きさきがあった。二人は毎日、「子どもが欲しいなあ。」と言ひ暮らしていた。だがいつまでたつても子どもはできなかつた。ところがあるとき、后が水浴びをしていると、蛙かえるが水から陸おのへはい上がって、后に言つた。「あなたの望みはかなえられますよ。一年たないうちに、あなたは女の子を産むでしょう。」蛙の言つた通りのことが起つて、后は女の子を産んだ。その子があまりきれいなので、王様はすっかりうれしくなり、大宴会みどりごをもよおした。王様は親戚や友だちや知り合いばかりでなく、福を授けてもらおうと思つて巫女たちも宴会に招んだ。その国には巫女は十三人いたが、客に出す金の皿が十二枚しかなかつたので、一人招ばれないことになつた。宴会は、たいそう華やかに行なわれた。会が終わると、巫女たちが子どもにすばらしい贈り物をした。一人が徳を贈ると、もう一人が美しさを贈り、そのまた次の人が富を贈る、といった具合にこの世で望ましいものがすべて授けられた。十人がまじないを言い終わつたとき、突然十三番目の巫女が入つてきた。自分だけ招ばれなかつたので仕返しに來たのだ。居並ぶ人には挨拶あいさつもせず、目もくれずに、大声で叫んだ。「姫は十五の年に紡錘つむぎに刺されて死ぬがよい。」それだけ言つと、踵きびすを返して広間を出ていつた。みんな肝かんをつぶしたが、そのとき十二番目の巫女が進み出た。この人はまだ願ねがひをかけていなかつた。しかしこの人にも呪のろいの言葉は取り消すことができないから、弱めるよりほかに仕方がなかつた。そこで「姫は死ぬので

周囲の世界も榮える——この昔話は死と復活を物語っているのだ。死んだように横たわっている大地も春になると以前と変わらずに若々しく美しく新たなる命に目覚め、生き生きとしてくるが、いばらの生垣の開花や眠っている姫の目覚めは、そういう大地を思い起させる。それからまた、朝のいぶきに触れて目覚める自然の姿も思い起させる。いばら姫の話には、永遠に繰り返される出来事があらわされている。人間を取り巻く自然界の出来事ばかりでなく、人間の心の中の出来事もあらわされている。いばら姫は十五歳のときに魔法にかかるが、十五歳というのは子どもから乙女への過渡期にある。大きな発展の境目に立ったり、人生のある段階から別の段階へ移つていくときには、人はきまつて危険にさらされるような気がする。この年頃の少年が自分のことを反省したり、少女がもの思いにふけったりして、男の子も女の子もしばらくの間内気にはにかんだり、とげとげしく逆らったりはねつけたりするが、これはごく自然な現象である。まるでいばらの垣が若い人々の団りに生えて、外部から隠すようだ。こうしてひきこもった生活に守られていよいうちに、若い人は次第に成熟し、一層力強く明るい新たな生活に目覚めるのである。

昔話に出てくる人物は個人として描かれてはいない。昔話には個々人の運命は描かれていない。あの話の筋に反映しているのは成熟期に一度だけ起こる出来事なのだ、とも言いきれない。いばら姫の話は、若い娘の物思いが恋する若者の手によって解かれる様を空想にまかせて描いた一編の恋物語、というだけのものではない。人はまたおのずから姫を人間の心の象徴と取らずにはい

られない。この話はひとりの娘が才能を恵まれ、脅かされ、麻痺し、救われるところを描いているばかりでなく、それをあらゆる人間に通ずる問題として描いている。人間の心は幾度となく痙攣や麻痺に陥るが、うまくいけば、また何度も元気になり、癒され、救われる。ただし、うまくいけば、の話である。自分の内部に生命の泉を見出したり、周囲の世界との接触をふたたび見出すことができなくて、麻痺の状態が異常に長く続くことももちろんある。けれども昔話が描くのは異常な場合でなく、自然な発展である。そして昔話は、昔話を受け入れる人々の心を、死の眠りのあとには一層力強い新たな命がよみがえり、孤独のあとには新たな形の接触や連帯が生まれる、という信頼で満たす。

こういう恵みとおどしはいばら姫の中でいろいろと形を変えて繰り返し描かれている。仙女はこの子にとって祝福ともなれば呪ともなる。王様の城はいばら姫には天国でもあれば牢獄でもある。死の眠りは追放でもあれば保護もある。いばらの垣は人を殺すことができるが、しまいにはすばらしい花を咲かせる。このいばらの垣があらゆるものに滲透っている死と復活の両極性を一番はつきりと形にあらわしている。

城と塔、とげとばらの花、人間と仙女といったような今のがたばかりの主要な事物には、さらにまた昔話の特別な働きがあらわれている。それは何もいばら姫の話だけに限られたものではない、昔話全体に通ずるものである。昔話は短いながらそれなりに世界を包括している。つまり、