



# アカシ の 方 の 法

ゴーゴリのポエチカ  
ユーリイ・マン  
秦野一宏訳

群像社

訳者 秦野一宏（はたの かずひろ）

1954年大阪生まれ。1986年、早稲田大学大学院文学研究科博士課程修了（露文学専攻）。現在、大阪外国语大学、関西大学非常勤講師。主要論文：「脱げない靴——ゴーゴリ的なものを通してみた『苦の世界』」（有精堂『宇野浩二と牧野信一』再録）、「ゴーゴリ世界における〈名前〉」（『ロシヤ語ロシヤ文学研究』18号）、「二つのペテルブルグ——『青銅の騎士』から『外套』へ」（『むうざ』9号）。

ファンタジーの方法

ゴーゴリのボエチカ

一九九二年五月三十日 初版発行 ◎

101

著者 ユーリイ・マン  
訳者 秦野一宏  
発行者 浅川彰三  
発行所 株式会社群像社  
東京都千代田区猿楽町二一三一一  
振替 東京四一九五九四三  
電話 (03)3291-16153  
印刷・製本 岩城印刷株式会社  
電話 (03)3579-1006

万一、落丁乱丁の場合はおどりかえ致します

I S B N 4-905821-05-3 C0098

37550

ПИЭТИКА  
ГОГОЛЯ

フ・タ・冬・ノ  
方・の・法

ゴーゴリのボエチカ

ユーリイ・マン

秦野一宏訳

Mann, Yurii Vladimirovich (Манн, Юрий Владимирович)  
ПОЭТИКА ГОГОЛЯ

Japanese edition © Gunzoshsha Ltd., Publishers, Tokyo, 1992.

This Japanese edition is published by arrangement with  
VAAP (Copyright Agency of the USSR), Moscow.  
カバー画／V. ブブノワ「外套」のための挿画より  
資料提供／日ソ図書館

## 序 文

ゴーゴリ関係の文献は周知のように膨大なものであつて、その数は年々増大してゆくいつぽうである。作家の伝記、創作の道程、他の作家、他の芸術分野への影響等々の研究がこれまで積み重ねられてきた。

著者としては、すでに知られていることを繰り返したくなかったので、自身の視点から重要なと思われるいくつかの側面に注意を集中した。本書によつてこれらの側面の繋がり具合が読者に理解され、ゴーゴリ詩学の全体像が幾分なりとも明らかになれば幸いである。《詩学》というカテゴリーには、よく知られているように、広狭二通りの解釈がある。狭い意味では詩的言語や文体の問題に限定される。広い意味では言語的因素のみならず、それ以外の文学的テクストの構造面の研究も含まれる。

詩学の広義の概念についてたとえば、V・V・ヴィノグラードフは次のように語つてゐる。「言語芸術の作品を組織化する形式、形態、手法や方法に関する科学として、文学作品の構造上

の様式やジャンルに関する科学としての詩学は、(……) 詩的言語の現象のみにとどまらず、民間の口承文芸を含めた『文学』の極めて多彩な構造の諸側面を捉えようとするものである<sup>(1)</sup>。

続けてヴィノグラードフは、そうした詩学のいくつかの問題を列挙している——モチーフと主題展開、手法と主題構成の原理、文学的時間、機能・文体的視点ならびに思想・テーマ的視点からみた言語の結合・運動システムとしてのコンポジション、ダイナミックな主題展開と弁舌による登場人物の特徴描写、ジャンルの特殊性、等々。

本書で展開される詩学とはこのような広義の意味をもつ。しかしながら、ゴーゴリ詩学の多様な側面、とりわけ文体に関しては、問題を網羅的に取り上げる意図はなく、あるいは意図してもできない相談でもあるので（それは何冊もの本にならねばならないだろう）、本書ではただそれらを結びつけるいくつかの線だけを示そうと考えている。ということはつまり通常の詩学的側面（構成、主題構成、登場人物の造形原理など）と並行して、ここでは芸術的全体の種々のレベルを結合、連繋するようなものも考察の対象になるわけだ。たとえば現実的なものと幻想的なもの、精神と肉体の関係、『全体的シチュエーション』の問題などがそうしたものである〔ただし「精神」と肉体の関係〕を扱った原著第四章は本書では省略されている。実のところ、このような問題の取り上げ方自体が、「[たとえばロマン主義からアリズム原理へと創作方法を変えていったような]ゴーゴリの進化によって示唆されたもので、その本筋はある程度まで、ゴーゴリの芸術システムのしかるべき発展によりあらかじめ定まっているのだ（もちろん、この発展は決して今あげた問題だけに収束させてしまえるわけではないが）。

われわれがいま述べてきたことはすべて、本書のテーマを理解するうえで必要な、予備的説明である。その詳細と具体的な展開については以後の叙述に拠られたい。

この書物は提起された問題の完全な解決を求めようとはしていない、と断つておく必要はあるだろうか？問題を解決すること——つまり、ある意味で偉大な作家の作品の意味を汲み尽くすということ——は、これまで誰ひとりとして成功しなかつた課題のように思われる。いわんやゴーゴリのような芸術家の作品をやである。

# 【目次】

## 序文

### 1章

ゴーゴリとカーニバル的なるもの

1 若干の予備的覚え書 12

2 ゴーゴリにおけるカーニバル化の要素

16

3 共同劇から逸脱する二つの方向 19

4 舞踏の場面 24

5 複雑化する両義性 30

6 悪魔を克服する方法 35

7 死に対する姿勢 43

### 2章 現実的なものと幻想的なもの

1 ベールをかぶった（ほかされた）幻想について 65

2 ゴーゴリにおけるベールをかぶった（ほかされた）幻想

3 幻想の扱い手の除去——中編小説『鼻』

4 非幻想的な幻想

134

103

83

5 若干の結論 169

3章 『死せる魂』叙事詩的基盤の上にある全体的シチュエーションおよび（幻影的プロット）

1 芸術的な普遍化について 177

2 『死せる魂』の二つの相反する構造原理について 177

3 生きているものと死んだもののコントラスト 214

4 叙事詩の構成について 231

5 『死せる魂』における性格の二つのタイプ 239

6 ジャンルの問題について 262

4章 ゴーゴリの公式の進化・その一面 301

5章 ゴーゴリ詩学にみられる若干の一般的要素 320

原注 366

訳者あとがき 401



ファンタジーの方法 ゴーゴリのボエチカ

〔原注は巻末に、訳注は各章末にそれぞれ付した。〔〕内は訳者による補足。原文のイタリック体は傍点もしくはゴチック体で示したが、文章の流れをよくするために訳者が傍点を付けたものも若干ある。原文の「」は適宜「と」に分けた。〕

## 1章 ゴーゴリとカーニバル的なるもの

この問題設定は、ゴーゴリの詩的世界に入るための鍵ともなりうるものだろう。M・バフチンの仕事をはじめ、一連の研究が示しているように、多年にわたって芸術、文芸に多大な影響を及ぼしてきた民衆的笑いの文化独特のスタイルが、カーニバル的要素のなかに体現されているからである。バフチンは、ラブレーの創作におけるカーニバル的要素を明確にし、このように強調した。「ラブレーはルネッサンスの一時期だけ、民衆の合唱隊「コロス」の長であったのだが、独特で難解な笑う民衆の言語を、きわめて鮮やかに、かつ十分に開示してみせたので、その作品は他の時代の民衆の笑いの文化にも光を投げかけているのである」。<sup>(1)</sup>「民衆の合唱隊の長」と三世紀の時をへだて、近代のきわめて特異な滑稽作家として現われたゴーゴリの作品が、カーニバル的なものといいかに関係しているかと問うことは理にかなつたことである。

## 1 若干の予備的覚え書

まずははじめに、カーニバル的なるものの基本的特徴を想い起こすことにしたい。ゴーゴリはこの点で、ゲーテの『イタリア紀行』にある有名なローマのカーニバルについての記述にも匹敵するような見聞記を残している。一八三八年の二月二日、A・ダニレフスキイに宛てた書簡の中でゴーゴリは、「今はカーニバルの時期だ。ローマじゅうがうかれ、騒いでいる」と伝えている。以下、その詳細な報告がなされているが、ここにはほぼ全文を引用しておく。

「イタリアのカーニバルは驚くべきものだが、とりわけローマではそうだ——ありとあらゆるもの、通りでみかけるものはみな仮装しているんだ。どうしても化けることができない者は、毛皮外套を裏返しに着たり、面を真っ黒に塗りたくつてしまつさ。木や花が一団となつて通りをねつてゆくし、ひつきりなしに、木の葉や花輪でうめつくされた荷馬車が通つていく。車輪は葉や枝で飾られていてね、回転するとびっくりするような効果ができるよ。一方、荷車は、まつたく古代のケーレースの祝祭そのまま、ロベールが描いた光景そつくりに一団となつてゐる。大通りには撒き散られた麦粉でできた見事な雪。『コンフェーティ』のことは噂には聞いていたが、こんなにいいものとは思いもしなかつたなあ。考へてもみろよ、とびきり可愛い娘の顔をめがけて、丸々ひと袋の麦粉を浴びせかけることができるんだ。ボルゲーゼの娘だつてかまやしない。むこ

うも怒らずに、同じものでお返しさ……従者だつて御者だつて、みな仮面舞踏会の服装をしいるんだ。別のところでは、民衆たちだけで飲み騒ぎ、仮装を楽しんでいる。ここでは何もかもごたまぜ。その自由奔放さときたら、たまげてしまう。おしゃべりするのも花を手渡すのも、まったくお気に召すまま、御随意にどうぞだ。幌馬車に忍び込んで彼らにまじつて腰を下ろしてもいい……恋にはうつつけの幸運な時さ。ぼくのまわりにはロマンチックこの上ない話がたくさんもちあがつているよ……」

カーニバル劇の時には人間関係の新しい仕組みができあがり、一種独特な交わりが生まれる。その出発点は社会的な規則、規範からの逸脱である（ゴーゴリが幾度か述べているように、陽気なカーニバルの交際や求愛においては家柄などは問題にならない——「ボルゲーゼの娘だつてかまやしない」と同時に、道徳的、倫理的規範からの逸脱でもある（「その自由奔放さときたら、たまげてしまう」）。当然、変化はまずもつて身分の低い者に感じられる。ゴーゴリの記述は、突然、自分たちの前に開けた可能性を目にして喜ぶ《庶民》の視点へと自ずと滑り下りてゆく。

カーニバルの重要な要素である変身——仮面をかぶつたり、毛皮外套を裏返しに着たり、あるいは単に顔を真っ黒に塗りたくつたりして得られる外見の変化——も、ゴーゴリは書き留めてい る。着替えは「衣服と自分の社会的なイメージの取り替えであり<sup>(3)</sup>」、バフチンが「上」の下への位置転換と呼ぶ地形学的な変動を伝えて いる（少なくとも三つの面で転換が可能である。

すなわち、宇宙的に見れば天のかわりに地、社会的には高い身分層、階級のかわりに低い層、最後に、個体的・生物学的には、意識や思考をつかさどる器官としての頭のかわりに低級な人間的機能をもつ器官がくる)。

ゴーゴリのお気に入りのコンフェーティ（つまり石膏や白堊、あるいは麦粉の小玉）の投げ合いも興味深い——それは血まみれの戦闘から終末論の教義にいたるまで、恐ろしいと思われるものをことごとく和らげ、戯画化してしまうカーニバル特有の世界を実現している。死はもじられ、およそ止むことのない生命の自己運動のひとつの一局面として、バフチンが両義性と呼ぶところの相反する原理が相互貫入するなかに収まる——「破滅、失墜と結びつくのは復活と更新であり、古いものの死と結びつくのは新しいものの誕生である。すべてのイメージは、死につつあるものと生まれつつあるものという相反するものの合一に関与しているのだ」。

最終的にゴーゴリの記述を通してはつきりと見えてくるのは、カーニバル的な感覚の本質が、一定の時間復元される民衆生活の一体性、不可分性であるということだ。劇に登場するのは例外なくすべてである（「……ありとあらゆるもの」）。可能な限りいにしえの伝統を維持していたローマのカーニバルは、祝祭のもつ普遍性によつてゴーゴリを驚嘆させた。「別のところでは、民衆たちだけで飲み騒ぎ、仮装を楽しんでいる。ここでは何もかもござまぜ」（ゲーテの記述を参考のこと——「ローマのカーニバルは民衆に与えられているのではなく、民衆が自分たちのために催すのだ」<sup>(5)</sup>）。

カーニバル的なるものの扱い手となるのは「孤立した生物学的な意味での個体でもなければ、

ブルジョワの利己主義的な個人でもなく、民衆、それも自身の進化によって永遠に展び、更新してゆく民衆なのである<sup>(6)</sup>」。

ゴーゴリの覚え書をめぐるカーニバル的なるものの簡略な記述を締めくくるにあたつて強調しておかねばならないことは、カーニバルの哲学的解釈の伝統は今日になつて始まつたものではないということだが、その一事をもつてすでにカーニバルの意義のもつ重要性、不变性が裏付けられているのである。別の言葉で（ディオニュソス的なるものとして）、また、別の問題（悲劇の誕生）との関連で、カーニバル化の複合イデーを記したのはニーチェであった。失われていた関係の体系が、ディオニュソス信仰において新しく生まれてくる。「ディオニュソス的なるものの魔力のもとでは、たんに人間と人間との間の盟約が再び結び合わされるだけではなく、疎外され、敵となり、あるいは隸属していた自然が再び、その放蕩息子たる人間との宥和の祭を営むのである。大地はみずから進んでその賜物を提供し、岩山と砂漠の猛獸たちは、おとなしく近寄つて来る。ディオニュソス<sup>(7)</sup>の車には花と花輪がたくさん振りかけられており、それを引いて進むのは豹と虎である<sup>(8)</sup>」（浅井真男訳、『ニーチェ全集』、白水社）。『悲劇の誕生』の著者が力説するのは『下から上への』社会的混淆であり、また、それと結びついた両義性（相反する原理の相互貫入）に向かう全般的傾向、硬化したもの、不動のもの、伝統化されたもの一切を克服しようとする傾向である。「いまや奴隸は自由人となり、窮迫・恣意あるいは『厚かましい流行』が人間と人間とのあいだに確定した厳しくて敵意ある差別が、いまごとく崩壊する。いまや、世界調和のこの福音に接して、各人がその隣人と一致し、宥和し、融合したと感ずる……人間は歌いつ踊りつ、