

全国计算机等级考试

一级MS Office 项目教程

主 编 沈 森



苏州大学出版社

全国计算机等级考试

一级MS Office 项目教程

主 编 洪 森



苏州大学出版社

图书在版编目 (CIP) 数据

全国计算机等级考试 (一级 MS Office) 项目教程 /
沈森主编. — 苏州: 苏州大学出版社, 2015.9

ISBN 978-7-5672-1504-7

I. ①全… II. ①沈… III. ①电子计算机—水平考试—教材②办公自动化—应用软件—水平考试—教材 IV. ①TP3

中国版本图书馆 CIP 数据核字 (2015) 第 211262 号

全国计算机等级考试(一级 MS Office)项目教程

主 编 沈 森
责任编辑 刘一霖
装帧设计 耿 浩
出版发行 苏州大学出版社
地 址 苏州市十梓街 1 号
邮 编 215006
电 话 0512-65225020 65222617(传真)
网 址 <http://www.sudapress.com>
印 刷 苏州工业园区美柯乐制版印务有限责任公司
开 本 787 mm × 1092 mm 1/16
印 张 16
字 数 304 千
版 次 2015 年 9 月第 1 版 2015 年 9 月第 1 次印刷
书 号 978-7-5672-1504-7
定 价 48.00 元

版权所有 侵权必究

编委会名单

主 编：沈 森

副主编：丁佩红 王晶涛

编 委：徐玲琳 崔婉萍 方 桃 柳 俊

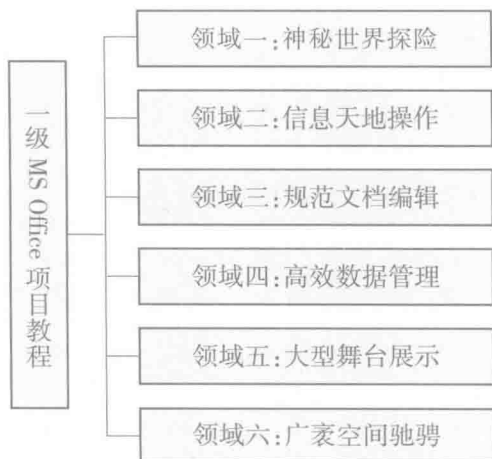
徐 杰 钱锐杰 徐 培 曲长利

前 言

中等职业教育的目的是培养具备综合职业能力和全面素质的应用型人才,要使他们能够在生产、服务和技术第一线工作,他们既要有专业知识,又要有实践技能。中职学校计算机等级考试(一级 MS Office)教学旨在使学生掌握计算机、网络及其他相关信息技术的基本知识,培养学生利用计算机分析问题、解决问题的能力,提高学生的计算机素养,为将来应用计算机知识与技术解决自己专业实际问题打下基础。

本教材是根据教育部考试中心制定的《全国计算机等级考试一级 MS Office 考试大纲(2013 年版)》编写的。本教材打破理论与实践脱节、学习本位的教学体系,形成了以职业能力为本位、以工作过程为导向、理论与实践一体化的教学体系,采用项目引领、实践为主的教材结构,理论知识以必需、够用为度,以项目任务为中心,实现了理论与实践的有机整合。

为了帮助学生学会计算机操作和办公、网络、多媒体等应用,按照学生的认知规律,创设职业化的学习情境,本教材将学习内容分成 6 个学习领域,具体分配如下:



同时,围绕本教材内容结构,使用信息化技术开发丰富的数字化教学资源,建立以应用能力培养为主的学生学习包。该学习包集知识点学习课件、操作演示视频、理论与实践一体化测试题、考核评价、拓展提高任务于一体。

为进一步适应学生个性化的学习需求,建立了与本教材配套的网络自主学习平台。学习平台是以学生为中心,基于网络 and 多媒体技术的学生自主学习系统。它以学生学习空间和教师教学空间为交互界面,将教学、交互、测试、评价、反馈等融为一体,向学生提供实际和虚拟课堂。使用本教材,教师的讲授和学生的学习既可以在网络教室进行,也可以在异地进行,师生之间、学生之间和人机之间可以进行充分的互动。

本教材可以作为职业学校计算机应用基础教学用书,也可以作为计算机爱好者的自学参考书。

参加本教材编写的有崔婉萍、徐玲琳(领域一),方桃、柳俊(领域二),曲长利、徐杰(领域三),王晶涛、钱锐杰(领域四),丁佩红(领域五),徐培(领域六)。全书由沈森统稿,王永红负责封面的设计。

因时间仓促,书中难免有疏漏和不足之处,望广大读者提出宝贵意见。

课程开发组

2015年8月

目 录 Content

领域一 神秘世界探险

- 项目 1-1 神奇的机器 1
- 项目 1-2 计算机娱乐 21
- 项目 1-3 计算机“得病”记 35
- 项目 1-4 一网天下 42

领域二 信息天地操作

- 项目 2-1 Windows 7 基本操作 51
- 项目 2-2 Windows 7 的文件管理 64

领域三 规范文档编辑

- 项目 3-1 主题班会邀请函 75
- 项目 3-2 美文欣赏与修饰 87
- 项目 3-3 制作个人简历 104
- 项目 3-4 电子贺卡的制作 115

领域四 高效数据管理

- 项目 4-1 电子表格数据输入 124
- 项目 4-2 工作表的格式化 134
- 项目 4-3 Excel 中的数据运算 145
- 项目 4-4 图表的创建与修饰 155
- 项目 4-5 Excel 的数据库操作 162

领域五 大型舞台展示

- 项目 5-1 创建企业宣传文稿框架 172
- 项目 5-2 编辑企业宣传文稿内容 182
- 项目 5-3 美化企业宣传文稿外观 198
- 项目 5-4 优化企业宣传文稿放映 204

领域六 广袤空间驰骋

- 项目 6-1 网线的制作 212
- 项目 6-2 网络设置和连接 218
- 项目 6-3 浏览网页 230
- 项目 6-4 信息的搜索 237
- 项目 6-5 使用电子邮件 242

领域一 神秘世界探险

项目 1-1 神奇的机器



学习目标

- (1) 了解计算机的发展、类型及其应用领域。
- (2) 学会计算机中进制间的相互转换、数据的存储与处理。



学习任务

电子计算机的诞生是整个人类社会 20 世纪最大的发明成就之一,它使当代的科学、技术、生产与生活的各个方面都产生了翻天覆地的变化。人们从生产生活的实践中创造出数的表示方法。我们主要学习计算机中常用的进制:二进制、八进制、十进制和十六进制。

任务一 参观陈列室,组装个人计算机



任务实践



操作步骤与方法

1. 参观第一代计算机

20 世纪 40 年代中期,美国宾夕法尼亚大学电工系由莫利奇和艾克特领导,为美国陆军军械部阿伯丁弹道研究实验室研制了一台用于炮弹弹道轨迹计算的“电子数值积分计算机”(ENIAC)(图 1-1)。这台叫“埃尼阿克”的计算机占地面积 170 平方米,总质量 30 吨,使用了 18000 只电子管、6000 个开关、7000 只电阻、10000 只电容、50 万条线,每秒可进行 5000 次的加法运算。这个庞然大物于 1946 年 2 月 15 日在美国举行了揭幕典礼。这台计算机的问世,标志着电脑时代的开始。



知识加油

在 ENIAC 的研制过程中,冯·诺依曼提出了两点改进意见:其一是计算机内部直接识别和处理二进制数据;其二是“存储程序和程序控制”,由程序控制计算机自动执行。所以冯·诺依曼被称为现代计算机之父。

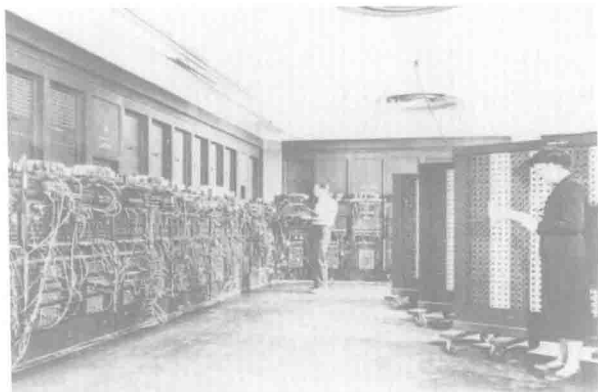


图 1-1 第一台电子计算机 ENIAC

2. 参观第二代计算机

1948年,晶体管的发明代替了体积庞大的电子管,电子设备的体积不断减小。1956年,晶体管在计算机中使用,晶体管和磁芯存储器导致了第二代计算机的产生(图 1-2)。第二代计算机体积小、速度快、功耗低、性能更稳定。1960年出现了一些成功地用在商业领域、大学和政府部门的第二代计算机。第二代计算机用晶体管代替电子管,还有现代计算机的一些部件:打印机、磁带、磁盘、内存、操作系统等。计算机中存储的程序使得计算机有很好的适应性,可以更有效地用于商业用途。在这一时期出现了更高级的 COBOL 和 FORTRAN 等语言,使计算机编程更容易。新的职业(程序员、分析员和计算机系统专家)和整个软件产业由此诞生。

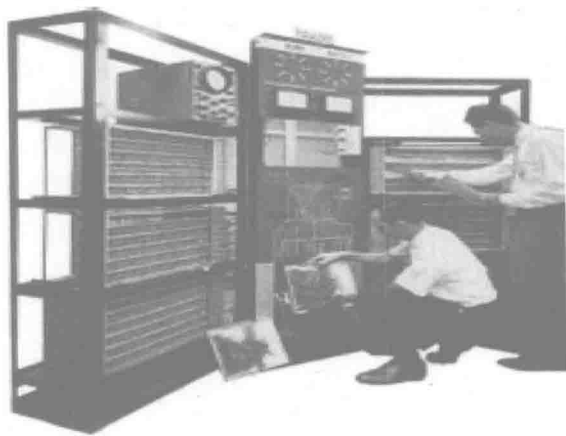


图 1-2 第二代计算机

知识加油

1958年,美国的 IBM 公司制成了第一台全部使用晶体管的计算机 RCA501 型。由于第二代计算机采用晶体管逻辑元件及快速磁芯存储器,计算机的运算速度从几千次每秒提高到几十万次每秒,主存储器的存储量也有很大程度的扩充。1959年,IBM 公司又生产出全部晶体管化的电子计算机 IBM 7090。1958—1964年,晶体管电子计算机经历了大范围的发展过程。从印刷电路板到单元电路和随机存储器,从运算理论到程序设计语言,不断的革新使晶体管电子计算机日臻完善。1961年,世界上最大的晶体管电子计算机 ATLAS 安装完毕。1964年,中国制成了第一台全晶体管电子计算机 441-B 型。

知识加油

计算机语言发展到第三代时,就进入了“面向人类”的语言阶段。第三代语言也被人们称为“高级语言”。高级语言是一种接近于人们使用习惯的程序设计语言。它允许用英文写解题的计算程序,程序中所使用的运算符号和运算式子都和我们日常用的数学式子差不多。高级语言容易学

3. 参观第三代计算机

第三代计算机(图 1-3)即集成电路计算机。特征是以中小规模集成电路来构成计算机的主要功能部件;主存储器采用集成度很高的半导体存储器。在软件方面,出现了数据库系统、分布式操作系统等,应用软件的开发已逐步成为一个庞大的现代产业。



图 1-3 第三代计算机

4. 参观第四代计算机

1967 年和 1977 年分别出现了大规模和超大规模集成电路。由大规模和超大规模集成电路组装成的计算机,被称为第四代电子计算机(图 1-4)。美国 ILLIAC-IV 计算机,是第一台全面使用大规模集成电路作为逻辑元件和存储器的计算机,它标志着计算机的发展已到了第四代。1975 年美国阿摩尔公司研制的 470V/6 型计算机,随后日本富士通公司生产的 M-190 机,都是比较具有代表性的第四代计算机。

习,通用性强,书写出的程序比较短,便于推广和交流,是很理想的一种程序设计语言。高级语言发展于 20 世纪 50 年代中叶到 70 年代,有些流行的高级语言已经被大多数计算机厂家采用,固化在计算机的内存里,如 BASIC 语言(已有不少于 128 种不同的 BASIC 语言在流行,当然其基本特征是相同的)。除了 BASIC 语言外,还有 FORTRAN(公式翻译)语言、COBOL(通用商业语言)、C 语言、PASCAL 语言、ADA 语言等 250 多种高级语言。

知识加油

微型计算机的发展大致经历了以下几个阶段:

第一阶段(1971—1973),是 4 位和 8 位低档微处理器时代。Intel 公司研制出 MCS-4 微型计算机(CPU 为 4040,4 位机)。后来又推出以 8008 为核心的 MCS-8 型。

第二阶段(1973—1977),是 8 位中高档微处理器时代。微处理器有 8080、8085、M6800、Z80。

第三阶段(1978—1984),是 16 位微处理器时代,微处理器有 8086、8088、80186、80286、M68000、Z8000。微型



图 1-4 第四代计算机

随着集成度更高的特大规模集成电路技术的出现,计算机朝着微型化和巨型化两个方向发展。尤其是微处理器的发明使计算机在外观、处理能力、价格以及实用性等方面发生了很大的变化。

5. 组装个人计算机

步骤一:在主板上安装 CPU。

CPU 的安装并不困难,首先要找对方向。注意观察主板上 CPU 插槽,其中有些边角处并没有针孔,这一位置也应该对应 CPU 上缺针的位置。以 AMD 的 AthlonXP 或者 Duron 处理器为例,其针脚有两个边角呈“斜三角”,应该对准 SocketA 插槽上的“斜三角”。(图 1-5)

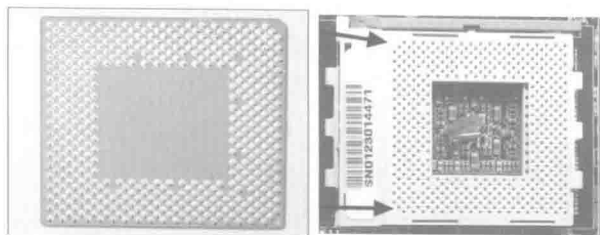


图 1-5 CPU 及 CPU 插槽

如果方向反了,那么 CPU 是无法顺利嵌入 CPU 插槽的。

安装 CPU 时应该先轻轻地向外搬动 CPU 插槽旁边的滑杆,再向上拉起呈直角,此时 CPU 可以略带阻尼感地插入 CPU 插槽,然后放下滑杆,以固定 CPU。(图 1-6)

计算机代表产品是 BM-PC (CPU 为 8086)。

第四阶段(1985—1992)为 32 位微处理器时代。Intel 公司相继推出 80386、80486。386、486 微型计算机是初期产品。

第五阶段(1993—2005)是奔腾(Pentium)系列微处理器时代。

第六阶段(2005—至今)是酷睿(Core)系列微处理器时代。

由此可见,微型计算机的性能主要取决于它的核心器件——微处理器(CPU)的性能。

知识加油

计算机系统

硬件:是实在的电子器件和设备。有五大功能部件:运算器(进行算术运算和逻辑运算)、控制器(指挥计算机各个部件协调工作)、存储器(保存程序和数据,存储数据称为“写”,取出数据称为“读”)、输入设备(把信息转换为二进制代码提供给计算机处理,如键盘、鼠标)和输出设备(将计算机处理的结果转换成人类能识别的形式表现出来,如显示器、音箱打印机)。

软件:能在硬件基础上运行的程序、数据和文档的集合。

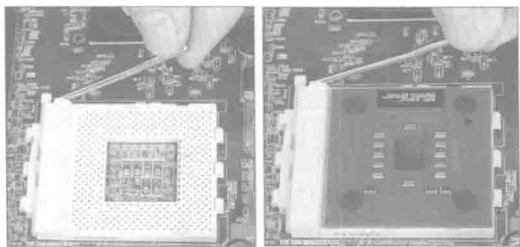


图 1-6 拉起及放下 CPU 滑杆

整个过程应该相当轻松，如果遇到很大的阻力，应该立即停止，因为这很可能是 CPU 插入方向错误所引起的。一味地使用蛮力肯定不能解决问题，反而会损坏 CPU。

步骤二：安装 CPU 风扇，并连接风扇电源。（图 1-7）

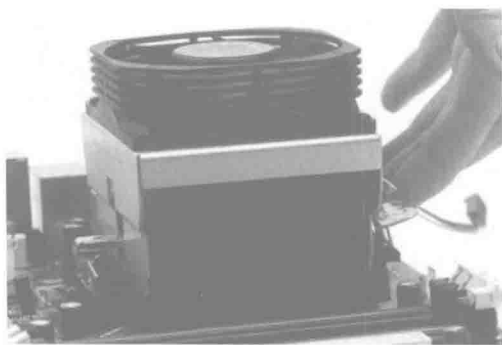


图 1-7 安装 CPU 风扇

步骤三：安装内存条。

扳开主板上内存条的插槽卡口。（图 1-8）

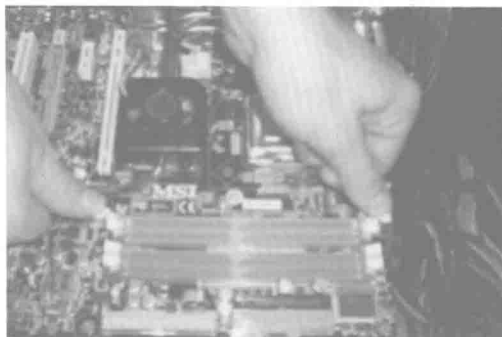
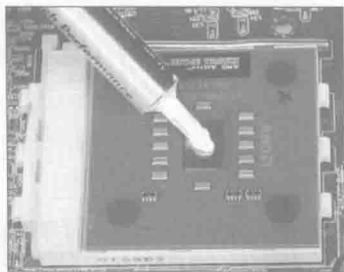


图 1-8 扳开内存条卡口

将内存条的金手指插入内存插槽，插入时用双手拇指均匀用力按压内存条两端，插入后两端的卡口自动卡住内存条两端缺口。（图 1-9）

技能加油

相对而言，安装 CPU 风扇是整个装机过程中最危险的一步，因为用力不当就很容易压坏 CPU 的核心。首先用导热硅脂在 CPU 的表面均匀地涂上一层。



然后将没有扶手的一头扣住 CPU 插槽，将 CPU 风扇盖住 CPU，同时按下另一头的扶手，使之扣住 CPU 插槽的另一端。



知识加油

1. 中央处理器(CPU)

中央处理器是计算机的核心，也称微处理器，主要由运算器、控制器、寄存器和高速缓冲存储器组成，它的性

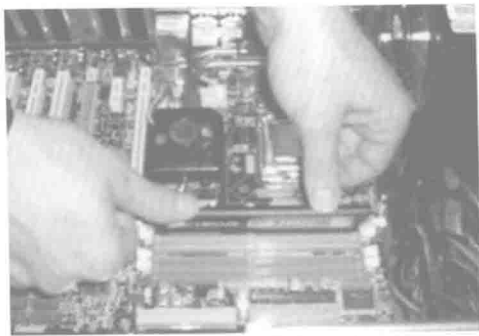


图 1-9 安装内存条

步骤四:将主板安装到主机箱中。

小心地将主板放入机箱中,并注意主板的接口一定要与机箱背部留出的接口位置对应好,拧上螺丝固定主板。(图 1-10)

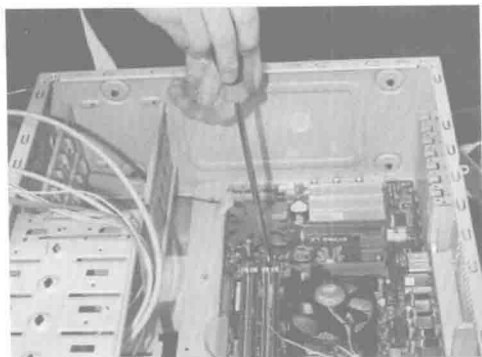


图 1-10 安装主板

步骤五:安装显卡。

找到显卡插槽,将显卡接口与主板上的插槽完全对齐,均匀用力插入插槽中。(图 1-11)

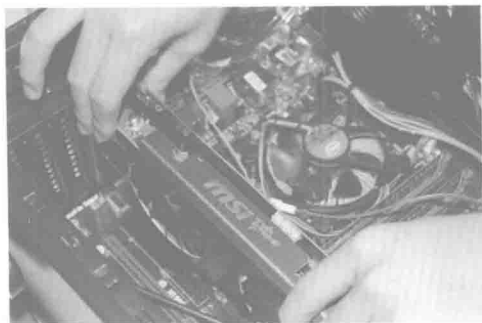


图 1-11 安装显卡

步骤六:安装硬盘。

将硬盘放入机箱的硬盘托架上,拧紧螺丝使其固定即可。(图 1-12)

能决定了整个计算机的各项指标。

自从 Intel 公司 1971 年设计制造出 4 位微处理器芯片以来,CPU 从 4 位、8 位、16 位、32 位发展到 64 位。微处理器的发展日新月异,更新换代的速度越来越快。

2. 主板

主板是计算机中最重要的、最基础的部分,主板基本上决定了整个系统的性能、稳定性和兼容性,因而又称为母板。主板是机箱内最大的一块印刷电路板,是计算机系统中的核心架构产品,承担着系统设备的连接及数据的传输。主板上主要安装有 BIOS 芯片、I/O 控制芯片、键盘接口、面板控制开关接口、扩展槽、指示灯插接件等。

3. 内存

内存计算机中的地位如同人脑的“记忆”系统,用于存放计算机运行程序和处理的数据。内存一般是指计算机系统中存放数据和指令的半导体存储器,主要包括随机存储器 RAM、只读存储器 ROM 和高速缓存 Cache。其中,RAM 即习惯上常说的内存存储器。

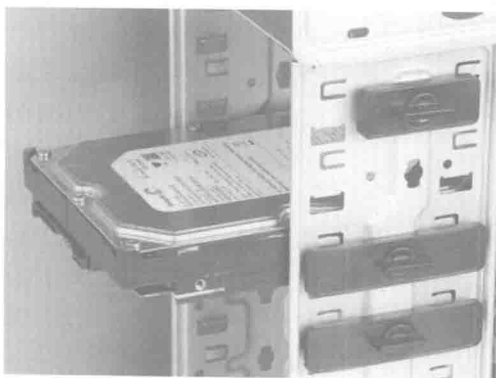


图 1-12 安装硬盘

步骤七:安装光驱。

将光驱从机箱前部面板处插入,拧紧硬盘固定螺丝,注意连接光驱电源线和数据线。(图1-13)



图 1-13 安装光驱

步骤八:安装机箱电源。

安装电源很简单,先将电源放进机箱上的电源位,并将电源上的螺丝固定孔与机箱上的固定孔对正。然后先拧上一颗螺钉(固定住电源即可),再将最后三个螺丝孔对准位置,拧上螺钉即可。

需要注意的是,在安装电源时,首先要做的就是将电源放入机箱内。这个过程中要注意电源放入的方向,有些电源有两个风扇,或者有一个排风口,则其中一个风扇或排风口应对着主板,放入后稍稍调整,让电源上的4个螺钉和机箱上的固定孔分别对齐。(图1-14)

4. 外存

外存用来存放需要长期保存或暂时不用的程序和数据库。外存中的数据必须先调入内存,然后才能被CPU使用。

5. 光驱

光盘驱动器(光驱)是随着多媒体技术的普及而进入千家万户的。光盘具有容量大、成本低、可靠性高和易于保存等优点。同时,随着软件和资料光盘的飞速发展,软件的传播和销售主要采用光盘的形式。因此,光驱几乎成为每台个人计算机所必备的外设。

6. 键盘和鼠标

键盘和鼠标是最常用也是最主要的输入设备,通过键盘,可以将英文字母、数字、标点符号等输入到计算机中,从而向计算机发出命令、输入数据等。

7. 音箱

音箱是多媒体计算机配置中的一个非常重要的成员。在整个微型计算机的配置中,音箱的重要性并不明显,而且不被重视。然而,音箱的外形、质量往往对微型计算机的整体音频性起着决定性的作用。



图 1-14 安装机箱电源

步骤九:连接显示器。

连接信号线到显示器,将插头旁的塑料固定螺丝拧紧,防止脱落。信号线另一端连接显卡。信号线有防错设计,如果插不进去,可以转一个面再试一次。如果显卡与显示器都提供 DVI 插头,最好使用 DVI 接口,这样才能提供较佳的画质。(图 1-15)



图 1-15 连接显示器信号线

步骤十:连接键盘、鼠标。

键盘的连接插头大都采用紫色,外形使用圆口,并且有小键盘图样。连接方式:只要将插头直接插入即可。键盘的连接插头具有防错设计,如果不能顺利插入,可以稍微轻轻转一下插头,就可以插入了。

鼠标的连接插头大都采用绿色,外形使用圆口,机箱背板接口处有鼠标图样的,就可以对应插入。(图 1-16)



图 1-16 连接键盘、鼠标

8. 显示器

显示器是计算机传送信息给人们的窗口,是计算机向用户显示信息的外部设备。显示器将电信号转换为可以直接看到的字符、图形和图像,与键盘一起构成了人机对话的主要工具。显示器能将计算机内部的数据转换为各种直观的图形、图像和字符,通过显示器将各种工作状态和运算结果、编辑的文件、程序和图形等显示出来。



知识拓展

一、计算机发展史

发展阶段	逻辑元件	主存储器	运算速度 (每秒)	软件	应用
第一代 (1946—1958)	电子管	电子射线管	几千次到 几万次	机器语言、 汇编语言	军事研究、 科学计算
第二代 (1958—1964)	晶体管	磁芯	几十万次	监控程序、 高级语言	数据处理、 事务处理
第三代 (1964—1971)	中小规模集 成电路	半导体	几十万次到 几百万次	操作系统、编辑系统、 应用程序	有较大发展， 开始广泛应用
第四代 (1971 至今)	大规模集成 电路	集成度更高 的半导体	上千万次到 上亿次	操作系统完善、数据库 系统、高级语言发展、 应用程序发展	广泛应用到 各个领域

二、计算机的显著特点

(1) 运算速度快、精度高。现代计算机每秒钟可运行几百万条指令，数据处理的速度相当快，是其他任何工具无法比拟的。

(2) 具有存储与记忆能力。计算机的存储器类似于人的大脑，可以“记忆”(存储)大量的数据和计算机程序。

(3) 具有逻辑判断能力。具有可靠逻辑判断能力是计算机能实现信息处理自动化的重要原因。能进行逻辑判断，使计算机不仅能对数值数据进行计算，也能对非数值数据进行处理，使计算机能广泛应用于非数值数据处理领域，如信息检索、图形识别以及各种多媒体应用等。

(4) 自动化程度高。利用计算机解决问题时，用户启动计算机输入编制好的程序以后，计算机可以自动执行，一般不需要用户直接干预运算、处理和过程。

三、计算机在科学、经济、社会生活中的应用

(1) 科学计算：利用计算机的计算精度高、运算速度快的特点解决科学研究和重要工程设计等方面的数学计算，是计算机早期的主要应用领域。如今在气象预报，建筑分析，地震、海啸预警等方面都有比较大的应用。

(2) 信息(数据)处理：数据是表示对象符号的集合，可分为数值型数据与非数值型数据。信息处理指的是计算方法比较简单而处理量比较大的各种信息的收集、加工、存储、分析、传递、统计的过程。如财务结算、统计分析、图书检索、仓库管理等方面。

(3) 过程控制：对过程中产生的数据进行及时处理后快速地反馈到过程中去，对过程产生影响和控制。过程控制注重处理的及时和反馈的快速，在机械、冶金、石油、化工、电力上有较广泛的应用，在卫星、导弹等国防的高科技领域也离不开过程控制。

(4) 计算机辅助：利用计算机辅助进行设计、生产、制造等方面的工作。包括计算机辅助设计(CAD)、计算机辅助制造(CAM)、计算机辅助教学(CAI)。将 CAM/CAI