



福彩 3D

实战宝典

杨武 编著

FUCAI 3D SHIZHAN BAODIAN



经济管理出版社

ECONOMY & MANAGEMENT PUBLISHING HOUSE



福彩 3D

实战宝典

杨武 编著

FUCAI 3D SHIZHAN BAODIAN



经济管理出版社
ECONOMY & MANAGEMENT PUBLISHING HOUSE

图书在版编目 (CIP) 数据

福彩 3D 实战宝典/杨武编著. —北京: 经济管理出版社, 2016.6

ISBN 978-7-5096-4375-4

I. ①福… II. ①杨… III. ①社会福利—彩票—基本知识—中国

IV. ①F832.5

中国版本图书馆 CIP 数据核字 (2016) 第 102523 号

组稿编辑: 杨国强

责任编辑: 杨国强 张瑞军

责任印制: 黄章平

责任校对: 张青

出版发行: 经济管理出版社

(北京市海淀区北蜂窝 8 号中雅大厦 A 座 11 层 100038)

网 址: www.E-mp.com.cn

电 话: (010) 51915602

印 刷: 三河市延风印装有限公司

经 销: 新华书店

开 本: 710mm×1000mm/16

印 张: 17

字 数: 221 千字

版 次: 2016 年 7 月第 1 版 2016 年 7 月第 1 次印刷

书 号: ISBN 978-7-5096-4375-4

定 价: 48.00 元

·版权所有 翻印必究·

凡购本社图书, 如有印装错误, 由本社读者服务部负责调换。

联系地址: 北京阜外月坛北小街 2 号

电话: (010) 68022974 邮编: 100836

目 录

| | |
|---------------------------|-----|
| 第一章 概率论基础知识 | 001 |
| 一、概率论基础知识 | 001 |
| 二、概率论知识与彩票相关的实例 | 005 |
| 三、本书用到的彩票分析软件简介 | 007 |
| 本章小结 | 013 |
| 第二章 直选定位分析 | 015 |
| 一、直选走势图 | 016 |
| 二、遗漏值走势图 | 026 |
| 三、多期振幅走势图 | 031 |
| 四、振幅的遗漏值走势图 | 044 |
| 五、增量分析法 | 047 |
| 六、合值、百十和尾、百个和尾、十个和尾 | 070 |
| 本章小结 | 071 |

| | |
|-----------------------------------|-----|
| 第三章 单双、大小、里外形态分析 | 073 |
| 一、大小形态的定位分析方法 (百十个单码分析) | 074 |
| 二、大小形态的两码走势图 | 099 |
| 三、大小形态的组选走势图 | 105 |
| 四、大小全码走势图 | 107 |
| 本章小结 | 110 |
| 第四章 012、ABC、左中右路形态分析 | 113 |
| 一、左中右路的定位分析方法 (百十个单码分析) | 114 |
| 二、左中右路的两码走势图 | 137 |
| 三、左中右路组选走势图 | 140 |
| 本章小结 | 141 |
| 第五章 和值与跨度分析 | 143 |
| 一、和值的基本分析方法 | 144 |
| 二、和值的分区分析法 | 147 |
| 三、跨度走势图 | 156 |
| 四、百十、百个、十个小跨 | 164 |
| 本章小结 | 166 |
| 第六章 利用遗漏表做追号计划 | 167 |
| 一、遗漏表的基本功能 | 169 |
| 二、利用遗漏表做追冷计划 | 178 |
| 三、利用遗漏表追回补 | 187 |
| 四、利用遗漏表追热 | 200 |
| 五、利用遗漏值走势图做计划 | 206 |
| 本章小结 | 209 |

| | |
|-------------------------------|-----|
| 第七章 双色球走势图简介 | 211 |
| 一、定位走势 | 212 |
| 二、位距走势 | 217 |
| 三、尾数走势 | 220 |
| 四、尾数的单双、大小、里外走势 | 226 |
| 五、012路走势图 | 231 |
| 六、除4除5余数走势图 | 237 |
| 七、位和 | 241 |
| 八、分区走势图 | 243 |
| 本章小结 | 244 |
| 第八章 双色球遗漏表简介 | 245 |
| 一、遗漏表的基本功能 | 246 |
| 二、遗漏表的类型 | 251 |
| 本章小结 | 254 |
| 附录一 和值速查表 | 255 |
| 附录二 跨度速查表 | 257 |
| 附录三 名词解释 | 259 |
| 和值与合值 | 259 |
| 单双、大小、里外、012路、ABC路、左中右路 | 260 |
| 复隔中、传邻孤、重斜边 | 260 |
| 多期振幅、多期同变、多期同进回 | 261 |
| 跨度 | 262 |
| 冷温热 | 263 |

|第一章|

概率论基础知识

本章要点：

概率论基础知识

概率论在彩票分析中的简单应用

概率论在生活中的一些应用

一、概率论基础知识

体彩排三排五、大乐透、福彩 3D、双色球等玩法，都属于概率游戏，研究这几种玩法需要掌握一定的概率论知识。要系统地学习概率论知识是比较困难的，但我们仅仅需要学习与彩票相关的一些基础知识，掌握起来相对要容易一些。

概率论究竟是什么东西？我们来看一些实际例子。斗地主想必大家都玩过，假设你当地主时，其他牌一口气甩完，剩下三张 4、三张 2 以及两张单牌。如果先出三个 4，基本上就是稳赢，但是打“春天”（所谓春天是指两个农民一张牌都出不来这种情况）的可能

性很低。如果先出三个 2 想打“春天”，那么只要双王成炸弹了，牌就输定了。从概率学的角度来讲该不该赌“春天”？

我们首先来看双王在一家的概率。双王都不在你手中，那么大王出现在农民甲手中的概率是 0.5，小王出现在甲手中的概率也是 0.5，两张王都在甲手中的概率是 $0.5 \times 0.5 = 0.25$ ；同理，大小王都在乙手中的发生概率也为 0.25，那么双王在一起的概率就是 $0.25 + 0.25 = 0.5$ 。

算出概率后，还需要计算概率事件的机会收益与机会成本。先出小 3 带，100% 能获取 1 倍正收益，先出三个 2，有 50% 机会获得 2 倍正收益，有 50% 机会付出 -2 倍损失。那么实际收益是 $2 - 1 = 1$ ，实际成本是 $-(2 + 1) = -3$ 。这里总的机会收益是 $1 \times 0.5 = 0.5$ ，总的机会成本是 $-3 \times 0.5 = -1.5$ 。成本是收益的 3 倍，显然这时应该果断出小 3 带。

再来看另外一种搏“春天”的情况。假设其他牌都顺利出完，你手上最后剩一张大王和一张小牌，如果此时有一张未见牌可能会形成炸弹，该怎么出牌？开牌后如果你手上缺某张牌，那这一张牌的任意一种花色出现在农民甲手中的概率都是 $1/2$ ，四张牌全部出现在甲手中的概率就是 $1/16$ ；因为四张牌全部出现在乙手中也能形成炸弹，所以最终炸弹形成的概率就是 $1/8$ 。这时你搏“春天”成功的可能性就是 $7/8$ 了，乘以 1 得到其机会收益为 0.875，失败的可能性为 0.125，乘以 -3 得到机会成本为 -0.375，收益是成本的 3 倍，在这种情况下搏“春天”就相当有必要了。

这里需要强调的是，上述两种情况计算收益与成本时，都要以稳妥方案 100% 能获取的正收益作为参照：搏“春天”获得 2 倍收益其实仅仅增加了 1 倍收益，失败产生 -2 倍的损失另外还要损失本来可以取得 1 倍的收益，实际是 -3 倍的损失。

表面上看，有三个 2 赌双王是否在一家，与有大王赌某一张未见牌是否在一家，似乎差不多，但是如果学过概率论，知道如何计

算各概率事件的发生概率，然后再根据收益模型来计算相应成本与收益，显然可以做出更为科学的判断。在其他条件相当的情况下，概率论知识能够帮你做出更科学的选择，从而产生竞争优势，积累起来的优势也将十分可观。

那么问题随之就产生了，究竟我们该如何计算某概率事件的发生概率呢，这里主要用到两种方法：

方法一：随机事件达成时需要多步，每步都要满足才能实现最终目标，则该随机事件发生概率等于各步骤概率之积。

要点：分步骤之间是“与”逻辑，也就是说要同时成立才满足最终情况。在上面的例子中，计算双王成炸弹的概率时，我们首先考虑双王在农民甲手中的概率，大王在甲手中的概率为 0.5，小王在甲手中的概率也为 0.5，所以甲有双王的概率为 $0.5 \times 0.5 = 0.25$ 。

我们来看一个与彩票相关的实例，福彩 3D 测一个单双直选组合，百位测对单双的概率为 0.5，十位也为 0.5，个位也为 0.5，那整个组合中出的条件是 3 个位置都要测对，则整个复式测对的概率为 $0.5 \times 0.5 \times 0.5 = 0.125$ ，为 1/8。

方法二：随机事件达成时可以有多步，任意一步满足都能实现最终目标，则该随机事件发生概率等于各步骤概率之和。

要点：分步骤之间是“或”逻辑，也就是说需不需要同时成立，只需要任意分步满足就能实现最终事件，当 A 或 B 都能满足 C 时，C 的发生概率等于 A、B 发生概率之和。在上例中，农民甲与农民乙任意一家有双王都会导致被炸，所以被炸的概率是 $0.25 + 0.25 = 0.5$ 。

同样我们来看一个与彩票相关的例子，福彩 3D 两单一双这个组合出现的概率是多少？两单一双组合由 3 种组合构成：单单双、单双单、双单单，这三个组合每个出现的概率都是 0.125，因为任意一个组合出现都能满足组选组合出现这个要求，则组选组合的实际发生概率是 $0.125 + 0.125 + 0.125 = 0.375$ ，所以组选两单一双组合的

出现概率是 0.375。

我们分析概率事件时，很多时候都可以把它拆分开，拆分成最小的事件然后进行组合，最终形成我们所分析的事件。这里以彩票为例，假设福彩 3D 做一个 $4 \times 4 \times 4$ 复式，其测中概率有多大？百位有 10 个可能的数字，任意猜 1 个数字命中的概率就是 $1/10$ ，那同时选 4 个数，每个数出都满足百位中出的条件，则百位测中的概率可应用加法原理，为 $0.1+0.1+0.1+0.1=0.4$ ；仅仅中 1 个位置没法中奖，需要 3 个位置同时中出才能中奖，此时应用乘法原理，该复式最终中出的概率为 $0.4 \times 0.4 \times 0.4=0.064$ 。

斗地主或打麻将时，虽然每天都有输有赢，但如果大家水平相当，长期打下去，最终会发现大家基本上都不输不赢，这就体现了概率论的一个重要结论：

结论一：随机事件经过大量重复实验，结果会趋向于稳定。

结论表象：抛 10 次硬币，正面反面出现次数比与 5 : 5 这个理论值会有较大差距，抛 10000 次硬币，正反比例会十分接近 5000 : 5000。

这个结论在彩票中是如何体现的呢？其实也非常明显：如果通过遗漏表对福彩 3D 的历史数据进行统计，观察某个形态出现规律时，发现虽然绝大部分形态每次开出的遗漏值有大有小，最冷时有 10 周期不出的，最热时经常开在半个周期内，但根据长时间统计结果看，平均遗漏总是在 1 个周期左右。我们在视频教程中也给出了实际例子，某个位置短期内开单开双，可能有严重的偏差，长期看，单双总是各占一半，统计范围越长，相应误差越小。

这个结论如何具体应用到彩票分析上呢？我们根据这个结论可以分析出来，彩票数据总是存在着短期失衡、长期平衡这一规律，那么在短期严重失衡时，我们有理由期待未来会出现一个反向的弥补过程。根据这一思路去寻找规律，往往能够获得较好的预测结果。后面我们会结合实际例子讲解这一思路的具体应用。

斗地主时，炸弹十分难出，同时产生多个炸弹的概率显然更低，但是如果打得比较多的牌友，会发现其实一盘出现 3~4 个炸弹甚至更多炸弹的情况也并非罕见，此时体现的是概率论的另外一个重要结论：

结论二：小概率事件必然发生。

结论表象：冷态超过 9 周期的概率一般在万分之一以下，但福彩 3D 中经常看到超过 10 周期的大冷态。

有句俗语很形象地描述了这一结论：“常在河边走，哪能不湿鞋”，虽然是一个小概率事件，但是如果重复的次数足够多，那最后就成了一种必然发生的概率事件。大家可以自己做下实验，抛硬币连续多次抛出同一面的概率非常小，比如说连出 8 次正面的概率为 0.5 的八次方，大概为千分之四，如果你有足够的耐心抛上几千次，碰到连出 8 次正面的情况就不足为奇了。在买彩票时，如果总是以为出大冷是小概率事件，是不可能发生的，其实也是一种错误的观念，随着开奖数据的逐渐丰富，会随之产生越来越多的冷态。同样，如果扩大对数据的分类方法，其实也能找到更多、更极端的冷态，比如说在常规统计软件中，能够找到的极端冷态一般在 10 周期左右，最冷也不过十二三个周期，但是如果用专业工具对任意 5×5×5 复式（该复式包含 1600 多万种组合）进行统计，会发现最冷的冷态已经到了 22.5 周期，而且随时都能搜到十五六个周期以上的冷态。

与彩票相关的概率论知识，掌握上述两种方法，能够计算大部分投注对象的命中概率，同时掌握上述两个结论，能够对彩票中一些随机事件做出科学理性的判断就够了。接下来我们将会详细讲解上述两种方法、两个结论与彩票紧密相关的一些实例。

二、概率论知识与彩票相关的实例

我们看看在彩票分析中如何具体应用上述方法与结论。

很多彩民在进行直选投注时会发现经常性中两码，感觉离 3 个位置全中只差那么一点点，似乎并非分析手段不行而仅仅是运气不好，这里我们通过概率计算看究竟该如何看待这个问题。当期单点某注例如 123，出现概率为千分之一。如果只对两个位置，实际上有 3 组复式，每组 9 注，一共是 27 注。这三组号码分别是 1+2+012456789、1+013456789+3、023456789+2+3，这 27 注号码开出来的概率就是 0.027 了，出现概率提升了 27 倍，显然中 2 码的确要容易很多倍。假设每期单点 10 注，那这 10 注任意某一注中直选两码的概率约为 0.27，也就是平均 4 天左右就应该中一回。如果单点 10 注，平均 4~5 天以上才中一次 2 码，那就是正常的，并非运气不好；如果平均两三天就能中一次 2 码，那说明选号方法还是不错，只是最后范围缩得太小导致错过了开奖号，这时可适当增加投注号码的注数，以便减少只中 2 码而不中 3 码的情况。

很多玩福彩 3D 的彩民都喜欢用追号的方法做计划，大家在做追号计划时，很少有人计算若干个周期内追到的概率各是多少，这里我们给出一个公式用于计算任意复式开出 N 个周期冷态的理论概率的计算方法。该复式包含直选注数记为 M，则其循环周期为 $1000 \div M$ ，其单期不出概率为 $(1000 - M) \div 1000$ ，其 N 个周期不出的概率公式为 $((1000 - M) \div 1000)^{(N \times 1000 \div M)}$ ，这里 ^ 表示取 N 次方。比如说一个 100 注的直选，则其循环周期为 10，其单期不出概率为 $900 \div 1000 = 0.9$ ，那么 3 个周期不出的概率就是 0.9^{30} ，意即 0.9 的 30 次方，结果约为 0.042。表示大概每 25 个计划里面会产生一个 3 周期以上的冷态。

利用该公式我们研究冷态产生的规律。以 5 周期计，50 注、200 注、500 注各 5 周期不出的概率分别为 0.0059、0.00378、0.001，说明包含注数越多的形态越不容易开出大冷，包含注数越少的形态，越容易出现大冷。某 50 注号码 5 周期不出的概率，是某 200 注号码 5 周期不出概率的近 2 倍，是某 500 注号码 5 周期不

出概率的 6 倍。大家在遗漏表中可以观察到这一现象。

我们计算了 50 注的复式出现 5 周期冷态的概率约为 0.006，考虑到 1000 注直选包含 20 种这类组合，那么任意一组合出现 5 周期冷态的概率约为 0.012。假设开奖次数足够多，提供 10 次机会形成这样的冷态，概率被提升到 0.12；另外，这样将号码分类的方法有很多种，例如和值、012 路、左中右路、定位复式等，出冷的概率会进一步提高；假设观察 10 类形态，基本上足够长时间里出现 5 周期以上大冷的概率接近 100%。福彩 3D 上市以来，在常规指标中甚至产生了 10 周期以上的大冷态，分析其原因，是因为小概率事件在大量重复的随机实验中，变成了必然发生的概率事件。很多彩民追冷时都认为该形态冷了这么久，应该不会再冷下去了，其实根据小概率事件必然发生这一思想，可知追冷是一种非常危险的行为，你认为必然会出的冷态，也许持续冷下去的可能性会更大一些。从概率学的角度看，随着开奖期数的增多，产生大冷成为必然事件。

三、本书用到的彩票分析软件简介

“工欲善其事，必先利其器。”想要玩好彩票，一套功能强大的彩票分析软件是必不可少的。笔者常用的软件来源于掌上彩 (<http://zscai.com>)。访问该网站，通过电脑、手机、平板均可，但设备必须能够上网，对网速没有太高要求，即使是开通了 GPRS 的手机也可以流畅使用图表。如果手机没有开通数据流量业务，需要每天在一个有 Wi-Fi 的地方同步数据，然后在离线状态下，也可以顺利打开各类图表。

在福彩 3D 分析中常用的图表有走势图、遗漏表两大类，其中走势图用于分析下期开哪些号码或形态，而遗漏表用于分析某些形态是否会在未来若干期内开出。两类图表都相当有用，可以掌握其中某一大类，也可以将两类结合起来使用。

掌上彩所提供的图表分为手机版与电脑版两大类，这两类图表使用方法大同小异，区别在于电脑版的字体图片表格都要大一些。本书基本上是以手机版为例进行讲解的，所讲内容同样适用于电脑版。一般智能手机均能顺利打开手机版图表。对于电脑版用户，如果是老版的 XP 系统，注意 IE8 及其以下版本浏览器都无法正常显示图表，这里推荐使用谷歌浏览器、搜狗高速浏览器、360 安全浏览器等新版浏览器。WIN7 自带的 IE9 可正常显示图表。我们建议用户尽量使用谷歌的 Chrome 浏览器，兼容性最好，因为我们所有程序代码都是在谷歌浏览器下调试完成的。

我们来看一个手机版走势图截图。在手机、平板或电脑上的浏览器中，输入网址 zscai.com，在首页点击“福彩 3D”后面的“手机版”，默认打开的是直选走势图（见图 1-1）。

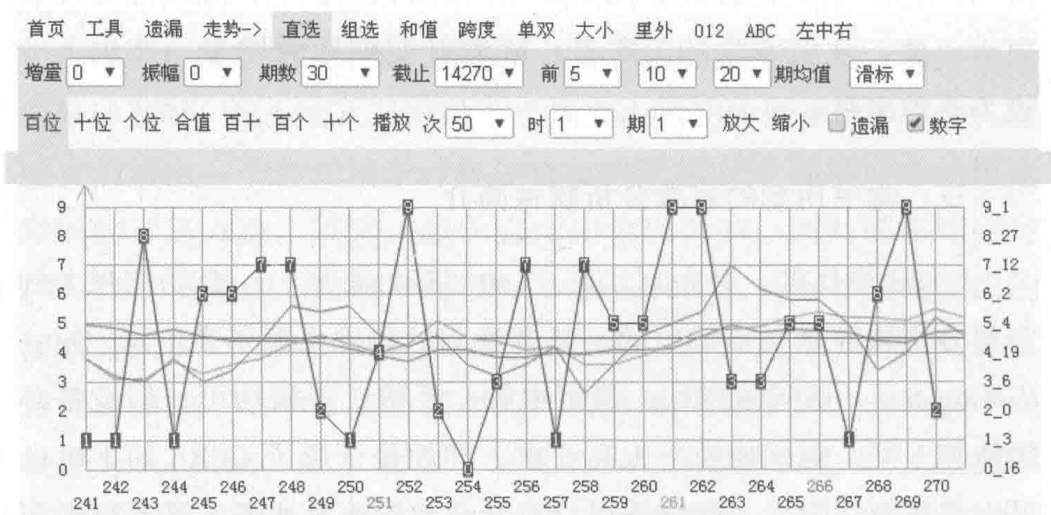


图 1-1 福彩 3D 手机版截止 14270 期百位走势图

在使用手机看图表时，请务必将手机浏览器设置为横屏状态，因为手机屏幕小，在竖屏状态下没有足够的空间显示图表。一般情况下将手机横放，浏览器会自动调整，如果没有自动调整到横向，请在手机的参数设置里面将“自动横屏”功能打开即可。

在这个界面中，上方部分是参数设置区，下方是图片展示区。

我们先看上方参数设置区各个部分的功能。最上面一行最左边的3个链接为第一级导航，点击“首页”可返回到网站首页，点击“工具”可切换到工具栏目，点击“遗漏”可打开遗漏表栏目。走势后面有一个“->”，表示当前栏目为走势，“->”后面是各类走势图的列表，如默认情况下显示的是直选定位分析，如果想看和值走势，就点“和值”，想看单双形态就点“单双”等。

上面第二行是图表的一些参数设置模块，其中“增量”参数用于设定图形增量，增量默认为0表示不采用增量数据。“振幅”参数用于设定图形振幅，振幅参数默认为0，表示不采用振幅。“期数”用于设定图形显示期数，默认值是30，当数值设得更大时可以显示更多期图形。“截止”是设置图形最后一期的截止期数。读者打开页面时最后一期肯定已经不是14270期了，大家可以将截止期数改为14270期，以便与上图显示结果一致。后面的5期、10期、20期均值分别用于设定图形中红绿蓝3种曲线的统计范围，如果将某种均值设为0，表示不显示该均值线。“滑标”用于设定在触屏设备中，滑动时改变的对象，如将“滑标”选项框的内容设定为“增量”，则用手指在设备屏幕上向左向右水平滑动可以让增量加1或减1，设定为“位置”，则左右滑动时可以改变走势图对应的位置。

增量与振幅默认情况下只有100个选项，当选中最后一个选项时，系统会自动添加100个新选项，再选中新的最后一项时又会自动添加100个新选项，循环进行，可以无限扩展。截止期数默认有1000个选项，选中最后一期时会自动再添加1000个期号，直到数据不足为止。这3个复选框没有一次包含全部选项的目的，是为了加快页面的加载速度。

上方第三行左边是图表按类型分类的导航，例如默认显示是百位，如果想看十位的走势图，则点击“十位”可切换到十位。位置导航后面是播放功能，播放功能一共有三个参数，第一个参数是播放次数，第二个参数是时间间隔，默认值是1对应0.5秒，第三个

参数是每次改变的期数。在图片正处于播放状态时，点击“停止”可立即停止播放功能，回复到正常状态。

在默认参数下，点击“播放”，图形会将截止期数改为自选期中那一期的前 50 期，然后让期数逐期加 1，每 0.5 秒产生一张新图，一直播放到最近一期。如果用手机看图时想查看多期图形，又不想左右拖动图片，这时可将播放次数改为 10，播放时长改为 8 或者更大，播放期数改为 30，点击“播放”后，会每 4 秒显示 30 期走势，逐页显示完近 300 期的全部走势。播放功能主要用途就这两点，或者逐期播放以帮助形成对曲线走势图的感觉，或者按显示期数慢慢播放实现页面自动翻页功能。

播放之后是放大、缩小两个功能区，点击“放大”可以放大图片，点击“缩小”可以缩小图片。放大图片的目的是为了更好地查看均值曲线的走势，因为正常情况下图形间隔比较小，可以显示较多期数，但这时均值曲线之间的距离比较近，有时会看不清楚，如果将图片放大，可以看到均值曲线更为细微的变化。缩小图形的目的是为了在同样大小的屏幕内看到更多期的数据，在放大图片后也可以通过缩小来还原。

点击“遗漏”后的复选框可将走势图切换到遗漏值走势图，点击“数字”后的复选框可以设置是否显示曲线上的数字。在电脑版中还有“曲线”这一参数，设置是否显示主曲线。如果去掉数字以及主曲线，可以单独查看均值线走势。

走势图是一大栏目，点击顶部导航栏最上一行靠左边的“遗漏”可以切换到遗漏表栏目（见图 1-2）。

遗漏表栏目左上角也是第一级总导航，第一行右边是遗漏表大的类别，每种类别具体的含义在第六章中有详细的讲解。栏目第二行是遗漏表的参数设置部分。增量和振幅的概念与走势图栏目相同；范围指遗漏表的统计范围，默认值是全部；统计的是开奖号码自开奖以来到截止期全部数据的遗漏情况，如果将范围设为 1000，

| 类别 | 周期 | 平均 | 20均 | 10均 | 5均 | 七期 | 六期 | 五期 | 四期 | 三期 | 上期 | 本期 | 极值 |
|-----|-------|------|------|------|------|------|------|------|------|------|------|------|------|
| 和值0 | 1000 | 0.65 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0.42 | 1.58 | 0.14 | 0.07 | 0.55 | 1.55 | 1.58 |
| 和值1 | 333.3 | 1.05 | 0 | 1.03 | 0.5 | 0.79 | 0.67 | 0.25 | 0.04 | 0.23 | 1.31 | 1.3 | 2.79 |
| 和值2 | 166.7 | 1.01 | 1.04 | 0.93 | 0.93 | 1.19 | 1.31 | 1.35 | 1.02 | 0.35 | 0.59 | 2.05 | 3.13 |
| 和值3 | 100 | 0.91 | 0.78 | 0.6 | 0.43 | 0.26 | 1.08 | 0.47 | 0.32 | 0.04 | 0.25 | 1.84 | 2.67 |
| 和值4 | 66.67 | 0.95 | 0.97 | 1.23 | 0.85 | 1.68 | 0.99 | 0.19 | 1.18 | 0.73 | 1.12 | 0.25 | 3.75 |
| 和值5 | 47.62 | 0.95 | 0.93 | 1.13 | 1.84 | 0.78 | 1.36 | 1.11 | 0.48 | 1.11 | 5.14 | 0.57 | 5.14 |
| 和值6 | 35.71 | 1.09 | 0.87 | 0.91 | 0.83 | 1.71 | 1.85 | 0.03 | 0.9 | 1.23 | 0.14 | 0.87 | 7.06 |
| 和值7 | 27.78 | 1.03 | 1.16 | 0.78 | 0.8 | 1.48 | 1.94 | 1.01 | 0.22 | 0.76 | 0.07 | 0.22 | 6.73 |
| 和值8 | 22.22 | 0.97 | 0.92 | 0.73 | 1.03 | 0.14 | 1.04 | 0.63 | 0.59 | 2.7 | 0.18 | 1.35 | 4.82 |
| 和值9 | 18.18 | 1.04 | 0.86 | 1.05 | 1.19 | 0.66 | 0.55 | 1.27 | 3.14 | 0.94 | 0.06 | 0.17 | 7.65 |

图 1-2 福彩 3D 手机版截止 14270 期和值遗漏表

表示仅仅统计近 1000 期开奖数据的遗漏情况；截止是改变遗漏表统计的截止期数；通过改变“统计期数”与“截止期数”两个参数，可以设定遗漏表显示历史任一时间段内的遗漏情况。后面的前 5 期、10 期、20 期均值的功能是改变 3 种均值以及遗漏值走势图的均值线统计范围。点击遗漏表遗漏对象的名称即可打开遗漏对象近 30 期的遗漏值走势图，例如点击“和值 9”可打开和值 9 的遗漏值走势图（见图 1-3）。

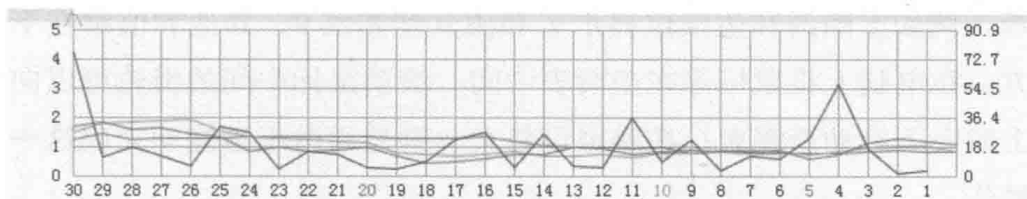


图 1-3 福彩 3D 和值 9 截止 14270 期近 30 次出现遗漏值走势图

该图形的具体应用可以查看第六章。在参数设置栏可以通过改变“数字”参数设置图形是否显示曲线上的数字。遗漏表默认是以投资价值显示每期遗漏值，将“周期”前的复选框去掉，则遗漏表改为以期数显示每期遗漏值。例如周期为未选中状态时，遗漏表显示如图 1-4 所示。