

电子游戏入门

大型电子游戏必胜玩法



目 录

电子游戏入门

大型电子游戏必胜玩法

夏 凉 编

三 环 出 版 社

中 国 海 口

电子游戏入门
大型电子游戏必胜玩法

夏凉编

三环出版社出版发行

广东省新华书店经销

787 × 1092 毫米 32 开 6.125 印张 123 千字

1991 年 9 月第 1 版 1991 年 9 月第 1 次印刷

印数 1 — 40,000 册

ISBN7 — 80564 — 695 — 3 / G. 490

定价: 3.30 元

目 录

《街头霸王》节目内容和游戏特点.....	(1)
《街头霸王》游戏方法和八大角色.....	(2)
《街头霸王》特别敌手介绍.....	(5)
《快打旋风》奖金关和游戏方法.....	(6)
《快打旋风》应战各国对手谋略.....	(7)
《大运兄弟》游戏介绍.....	(9)
《大运兄弟》攻关法.....	(11)
《 KING OF THE MONSTERS 》的故事内容.....	(12)
《 KING OF THE MONSTERS 》游戏规则.....	(14)
《 KING OF THE MONSTERS 》的操纵法.....	(16)
《 KING OF THE MONSTERS 》的六大怪兽.....	(18)
《 KING OF THE MONSTERS 》必胜攻关法.....	(20)
《梦幻园地》内容梗概和操作方法.....	(22)
《梦幻园地》宝物获取法和攻略要点.....	(24)
《 ALPHA MISSION 二代》节目介绍.....	(26)
《 ALPHA MISSION 二代》的两种操作方法.....	(28)
《 ALPHA MISSION 二代》的宝物介绍.....	(29)
《 ALPHA MISSION 二代》的装备介绍.....	(30)
《 ALPHA MISSION 二代》攻关法.....	(31)
《魔星战记》故事内容.....	(38)
《魔星战记》宝物介绍.....	(40)
《魔星战记》的攻关法.....	(42)

《飞龙》游戏介绍.....	(44)
《未来忍者》游戏介绍.....	(45)
《冲破火网》游戏介绍.....	(46)
《老虎直升机》宝物四种.....	(47)
《老虎直升机》敌方阵容.....	(48)
《老虎直升机》的谋略点滴.....	(50)
《紧急大追缉》内容简介和游戏方法.....	(51)
《紧急大追缉》攻略法.....	(53)
《帽子戏法》的游戏方法.....	(55)
《昆虫战士》游戏介绍.....	(56)
《米老鼠大冒险》攻关法.....	(57)
《影之战》游戏方法介绍.....	(60)
《影之战》攻关法.....	(62)
《野马战机》游戏方法介绍.....	(64)
《野马战机》攻关法.....	(66)
《冒险乐园》游戏方法介绍.....	(68)
《冒险乐园》攻关法.....	(70)
《异形风暴》游戏介绍.....	(72)
《异形风暴》攻关法.....	(75)
《异形风暴》的三名异形猎人.....	(77)
《黑暗邪神》中的 24 种魔法.....	(78)
《黑暗邪神》中的 12 种技能.....	(81)
《黑暗邪神》宝物一览表.....	(83)
《黑暗邪神》武器一览表.....	(85)
《黑暗邪神》防具一览表.....	(87)
《机动劲旅》内容介绍.....	(89)

《机动劲旅》操作方法和宝物	(90)
《机动劲旅》攻略法	(91)
《怪兽巢穴》操作方法和游戏常识	(93)
《怪兽巢穴》宝物 6 种	(95)
《怪兽巢穴》各关卡介绍	(97)
《叮当大作战》的武器与宝物	(99)
《不可思议之海》宝物一览表	(101)
《不可思议之海》技能一览表	(102)
《不可思议之海》游戏角色介绍	(103)
《龙魔族》游戏介绍	(106)
《地狱游》的宝物介绍	(108)
《1943》宝物 8 种	(110)
《1943》攻略法	(111)
《昆虫战》兵器一览	(113)
《华路的传说》知识	(114)
《超级铁板阵第二代》宝物及攻敌法	(115)
《重型炮车》攻略法	(116)
《野马战机》简介	(120)
《野马战机》敌我双方战斗力比较	(121)
《涡轮高速赛车》的魅力所在	(122)
《涡轮高速赛车》的换档与超热	(124)
《太阳神阿波罗》的游戏方法	(126)
《太阳神阿波罗》的宝物介绍	(128)
《太阳神阿波罗》的关卡介绍	(130)
《死灵战线》的基本知识	(133)
《死灵战线》的地图	(137)

《凄之王传说》内容梗概.....	(140)
《凄之王传说》战斗系统与超级能力.....	(145)
《武装刑警》变身大战.....	(150)
《武装刑警》攻关摘要.....	(155)
《高尔夫球公开赛》的特点.....	(157)
《小精灵王国》操作与关卡.....	(158)
《改造人》关卡介绍.....	(161)
《地下城探险者》角色与宝物.....	(167)
《西游记二代》的游戏知识.....	(169)
《大事界的角色和事件》.....	(172)
《ALDYNES》的内容和攻略.....	(174)
《电脑骑士》游戏知识.....	(178)
《地狱火》的宝物与攻关.....	(187)

《街头霸王》节目内容和游戏特点

《街头霸王》又名《快打旋风第二代》。该节目于 1988 年正式推出第一代,它一进入游戏机娱乐中心,便立即成为街机游戏的热门节目,引起人们的极大兴趣;第二代于 1991 年推出后,同样大受欢迎,被游戏者称为街机节目的王牌。

该节目第二代与第一代游戏内容大致相似,即世界各国的角斗士们荟集一处,进行一场激烈的比武,从而争夺街头霸主的桂冠;比赛的时间限定总共为五分钟,在三个回合中谁胜出两局便是胜利者,在每一回合中,哪位角斗士的能量最先被损耗干净也算输了,因此,若在一个回合限定时间完结时,决斗双方仍未分出胜负,那么,能量保持较多的一方为胜,若双方能量相等则为和局。

但是,第二代比之第一代在背景和人物的描绘方面更为细致;而且可供选择的角色更多达八个,他们各有其独特性和绝招;此外,第一代只能供一个人玩,第二代却可供两名游戏者各选一个角斗士进行比赛,如此,不但能充分展示出角斗士的高强武功,也能见出两名游戏者间谁人手脚更为灵活、反应更为敏捷,应变能力更为迅速。

《街头霸王》游戏方法和八大角色

游戏方法：

操作控制板上的控制杆向上是跳跃、向下是伏低、向左是后退、向右是前进。此外，控制板右面有上下两排共六个按钮，上排按钮控制角色出拳，从左往右依次是轻拳、中拳、重拳，下排按钮控制角色踢腿，从左往右依次是轻腿、中腿、重腿；使用轻拳或轻腿能连续快速地攻击，虽然力量轻弱，但能迅速防守，使用中拳或中腿攻击和防守能力均属中等，使用重拳或重腿攻击力量大，但防守力非常低，游戏者需视对手的情况灵活选择。

八大角色资料：

姓名：KEN 国籍：美国

他是该节目第一代中的主角，到美洲得到进一步的修练后，攻击力量更强。他有四大绝招：一是波动拳，操作方法为——把控制杆拉下，然后推向右，再按出拳的按钮；二是昂龙拳，方法为——把控制杆拉到右，再顺逆时针方向旋转一圈推到下、右之间，然后按出拳按钮；三是旋风腿——把控制杆拉下，然后推向左，按踢腿钮；四是挞人——与敌人交战时按中或重拳，同时把控制杆推向主角之背面方向（例如主角面向右便把控制杆推向左）。

姓名：HONDA 国籍：日本

他也有四大绝招：一是闪电手——连续快速地按轻拳钮；二是闪电头锤——近距离战斗按中或重拳把敌人捉住后，再连续地按轻拳；三是杀手头锤——把控制杆拉后再推向最前，

同时按拳钮(当你退后时,若敌人跟着你追击,此招才会有效);四是拈人——方法同前。

姓名: ZANGIEF 国籍:苏联

十字旋风——顺着次序按轻、中、重拳,但一定要快;倒头桩——近距离战斗时按中或重拳同时把控制杆拉到主角背面的方向(例如主角面朝右,便把控制杆推向左);飞身倒头桩——待敌人跳起时,自己也跳起,同时按中或重拳,但按钮的速度一定要快,否则敌人先出手此招便不灵了;重量级头锤——俯身战斗时按中或重拳捉住敌人,然后连续快速地按轻拳按钮。

姓名: BLANKA 国籍:巴西

雷电风暴——连续快速地按轻拳;波动攻击——先把控制杆拉向左,然后推向最右,同时按轻、中、重任其一种按钮(必须注意:此招需自己退后时,敌人一定要跟着前行才会有效);吸血獠牙——埋身战斗时按中或重拳跳上敌人身躯,然后马上连续快速地按拳钮便可。

姓名: CHUNLI 国籍:中国

闪电腿——连续快速地按轻腿钮;飞鸟旋风腿——把控制杆拉下,再推到最上,同时按任其一种腿制,金鸡独立——把控制杆推上令主角跳起,跳起后再把控制杆拉下同时按中或重腿;空中双重跳跃——把控制杆推向左上令主角向后跳,待主角在半空之时再把控制杆推向右上,主角便不需着地向前再作跳跃;拈人——同前介绍。

姓名: GUILLE 国籍:美国

环状爆烈——把控制杆拉后,然后再把控制杆推向最前同时按拳钮;筋斗刀——把控制杆拉下,再把控制杆推到最上

同时按任何腿钮；倒头桩——与敌人埋身战斗时按重拳同时把控制杆推向主角面向的方向（例如主角面向右便把控制杆拉到右面）；拑人——同前介绍。

姓名：DHALSIM 国籍：印度

瑜伽火焰——把控制杆拉到上，然后沿下右推向右，同时按任何拳钮；瑜伽扩腿——把控制杆拉到左，然后沿左下、下、右下推到右，同时按任何腿钮；拑人——同前介绍。

姓名：RYU 国籍：日本

波动拳——同前介绍；昂龙拳——同前介绍；旋风腿——同前介绍；拑人——同前介绍。

《街头霸王》特别敌手介绍

当游戏者从八名角色中挑选了一个,便开始与其他七位对手角逐,当你战胜各个对手后,还不能成为世界第一斗士,因为还有四位特别的对手要面对,他们是:

姓名: BAZROG 国籍: 美国

他的重拳非常厉害,而且速度极快,往往能一气呵成击败对方。

姓名: SAGAT 国籍: 泰国

他原是《快打旋风第一代》的角色,第二代中他成为特别对手,他的波动拳能向下击出,加之他的绝招中又增添了昂龙拳,十分难以对付。

姓名: VEGA 国籍: 西班牙

他的攻击速度和跳跃能力,是所有对手中最高的,若你控制的角色跳跃能力不好,那就只有挨打的份儿。

姓名: MBISON 国籍: 泰国

他的攻击非常猛烈而且迅速,绝招很多,倘若你只采取防守,那么很快就会被打垮,只有积极进攻才有胜利希望。

对付这四位特别敌手,从前八名角色中挑选中国的 CHUNLI 或巴西的 BLANKA 胜算较大,因为这两名角色跳跃力及攻击速度都较佳。

《快打旋风》奖金关和游戏方法

该游戏是街机节目中常见的也是饶有趣味且充满刺激性的一种。节目内容为，主角一龙，身怀绝技，与世界各国的武林高手决一雌雄。决斗是以一对一的格局进行，如果能给对手以沉重的打击，使其体力下降为零的话，便算赢得一个回合，每一局为三个合同，三战二胜，便可前往另一国应战该国选手。如果连续击败每一国的两名对手，前往下一国前会有一道加分关，若能巧妙地将一厚叠瓦片或一板厚木板赤手击碎的话，不仅可加分，接合数也会增加。

游戏中，一龙是否能够灵活巧妙地使用波动拳、开龙拳和龙卷旋风腿等三种制敌绝招是致胜的关键。操作方法和其它同类街机节目相似，一为八方向的控制杆，用以操作角色直立、下蹲、后退、前进动作；一为击拳、踢腿两个按钮。

波动拳——操作控制杆下、右下、右，按击拳钮；

开龙拳——操作控制杆下、右、右下，按击拳钮；

龙卷旋风腿——操作控制杆下、左下、左，按踢腿钮。

三种绝技中，开龙拳是威力最猛的一种，波动拳在一定情况下可发出能源光球给予对手造成伤害。此外，朝主角一龙正在运行的出拳动作操作控制杆作反方面动作，便可做出防御姿势。

《快打旋风》应战各国对手谋略

主角一龙应战各国对手，选择的路线可以首先是日本、中国、美国或英国任其一国。但是，不可首先选择和泰国的对手决斗，因为泰国的对手独眼龙和酋长是各国选手中最厉害的两位，兵家谋略应是先弱后强，等你积累了丰富的战斗经验后，再去挑战强手，获胜可能性就会更大。

下面介绍各国选手：

日本——和尚：跳踢是他的绝技，他一般都是跳起来朝你的胸部踢来，你可趁他刚跳起时就以拳狠狠一击，便可制服。忍者，他会使用短剑及强力铁爪来攻击，当你使用波动拳时，他常以忍术来隐藏其身影。

中国——老夫子：他的动作相当快速，出招十分利落，并闪电般地接近你，擅长近距离攻击，制服他的办法是以下蹲出拳进行反击。螳螂手：他是个擅长使用暗杀拳的高手，并可将自己的波动拳反弹回去。

美国——乔：他最得意的高招是连续快速的回旋踢，你以下蹲连续出拳可制胜。麦克：他原来是一名西洋拳击手，所以擅长近距离以拳攻击你的腰以上的部位，你可以连续的波动拳和龙卷旋风腿还击，但不可太接近他。

英国——鸟人：他身材高大，弹跳力也十分强，此外，他的铁头功也是一大绝招。老鹰：他持有两根铁棒，旋转攻击是他的绝招，并且会跳跃起来以身体向你冲撞过来，此外，他也会将你的波动拳反弹回去，你须采用守势，消耗他的体力，并出奇不意地对他攻击，到了限定时间，你的体力若保持得比他

多,便获胜。

泰国——打倒上述四国的八名对手后,就可和泰国选手过招。酋长:他会在空中回旋,一边向你展开连续攻击。独眼龙:这是最后的一名对手,他会使用泰国派的波动拳,小心提防。

《大运兄弟》游戏介绍

(1) 故事内容

故事发生在被坏人控制的某城市的红灯区中。那里的市民常受坏人威吓，生活不得安宁。

大运兄弟两人受神秘人委托，进入红灯区，搜集坏人经营的“不良公司”、“非法赌档”、“制伪钞工场”等犯罪证据，以惩罚坏人，扑灭罪行。

(2) 双人玩游戏

这是个双人玩游戏，两人分别承担自己的任务，一个负责打击坏人，一个负责盗取证据，携手合作，共同扑灭罪行。

此外，俩人必须在限定时间内，争取用最快速度将取到的证据送到屋顶，便算完成任务。

(3) 敌人角色介绍

游戏中出现的人，除大运兄弟外，全是坏人。

这个游戏中的敌人都是头脑简单、愚笨无比的蠢货。动作十分怪趣，如本来是矮墩墩的，蓦地变成高个子；又如敌人受伤害时，会发出“哗！”“哎哟！”的叫声，这些都会使你掉以轻心。但你稍一失神，就会中招，所以不要受敌人外表现象影响，时刻保持高度警惕性。

机动队——成双成对出现，手中持有盾牌，从正面攻击它们无效，应跳到它们后面来攻击。

保安员——是个散慢的敌人，老在打瞌睡。

洗碗人——如果这家伙一打烂碗，就会惊动其他人。

狼犬——一见陌生人就吠。如它睡着时，千万别弄醒它。

保镖——是个大汉，必须不停地向他投掷手榴弹。

游戏中还有一些物体也是“敌人”，如踩着拖把时，拖把会翘起击中你，将你击伤；又如地上的空罐，踩着会摔倒而受伤。又如行经重压机下，会被压成肉饼等等。