

# 英汉计算机技术大辞典

AN ENGLISH-CHINESE COMPUTER  
TECHNOLOGY DICTIONARY

白英彩 主 编

蒋思杰 常务副主编

上海交通大学出版社

## 内 容 简 介

本辞典内容包括计算机基础理论、计算机硬件与设备、计算机系统结构、系统软件与操作系统、各种领域的应用软件、微型计算机技术、数据库原理、程序设计语言、计算技术、人工智能与专家系统、模式识别与图像处理、计算机控制、计算机图形学、计算机辅助设计与制造、信息管理、办公自动化、多媒体技术、计算机网络与通信、电子金融、计算机安全等几乎所有涉及计算机的领域，共收编4万7千余词条。这些词条均按英文顺序排列，对每一英文词条先给出其译名，再在释文中阐明其基本定义及各种含义，突出释文的正确性和实用性。本辞典是目前国内收集计算机词汇最丰富、涉及面最广、内容最新的英汉计算机技术辞典。

本辞典旨在向读者介绍计算机科学技术及其应用方面的新概念、新术语的含义，书中收编了大量90年代新出现的词条，兼收已成熟的骨干词条，不但可供计算机专业人员使用，而且适合于非计算机专业人员及广大业余计算机爱好者作为工具书及学习计算机的参考书之用。

## 英汉计算机技术大辞典

上海交通大学出版社出版、发行

(上海市番禺路877号 邮政编码200030)

全国新华书店经销

上海交通大学印刷厂·印刷

开本：850×1168(毫米)1/32 印张：61.75 字数：4778000

版次：1997年4月 第1版 印次：1997年5月 第1次

印数：1-8000

ISBN 7-313-01801-0/TP·326

定价：118.00元

## 前　　言

计算机技术是科学技术中发展特别快且影响面非常广的一门学科。计算机技术新概念、新术语层出不穷，据称每年新出现的词语数以千计，这使得人们在阅读计算机资料或一般科技文章时常因新词汇不解而困惑。本辞典编纂人员应社会之急需，收集了计算机科学技术及其在各个应用领域里出现的词汇，特别注意收集近几年来计算机报刊和新出版的计算机技术书籍中出现的新词汇，词条总数4万7千余条，内容包括计算机基础理论、计算机硬件与设备、计算机系统结构、系统软件与操作系统、各种领域的应用软件、微型计算机技术、数据库原理、程序设计语言、计算技术、人工智能与专家系统、模式识别与图像处理、计算机控制、计算机图形学、计算机辅助设计与制造、信息管理、办公自动化、多媒体技术、计算机网络与通信、电子金融、计算机安全等方面。以上内容先行出版，今后将不断收集新词汇，以求再版时补充。

参加本辞典编写工作的都是长期从事计算机科学技术的教学科研工作者，特别注重释文的正确性和实用性。本辞典可供广大科技人员，高等院校中有关专业的师生，计算机系统的生产、使用和维护部门的工程技术人员以及业余计算机爱好者参考，是一本实用性很强的工具书。

在本辞典的编写过程中，曾得到许多在高等院校和科研单位工作的专家、教授的支持和帮助，本辞典付梓前计算机专家陈永年教授、软件法律专家丁国威教授先后审阅了全文，在此仅表示衷心感谢。

由于编写工作量很大，编者水平有限，书中疏漏之处在所难免，恳请读者不吝指正。

白英彩

1996年4月于上海

# 《英汉计算机技术大辞典》

## 主编人员名单

主 编:白英彩

常务副主编:蒋思杰

副 主 编(按姓氏笔划排序):

孙月湘 孙德文 沙建军 杨金生

邱国华 何守才 张文渊 林匡定

单怀光 项湜伍 胡越明 高建华

章仁龙 章 玮 崔良沂 崔晋明

曾芬芳 韩启龙

## 编纂人员名单

(按姓氏笔划排序)

丁国宝	叶安旗	白英彩	朱义军	孙月伟	应伟丽	何立功	张杰	陈宇	郑斌	罗文	单怀光	费玲	唐治文	章仁龙	黄苏敏	崔晋明	景勃兴	蔡威			
俊纲	和洪	东申	凡才	寿玉	至孙	吴何	张陈	郑金	项高	莫树	章芬	黄曾	程建	蒋琼	高建	顾玉	黄芬	曾芳	程剑	魏友明	
王叶	叶常	华锦	忠常	华汪	许华	余锦	清常	华杨	文生	德金	吴余	张继	陈张	明巍	军生	雨清	英琼	华建	才新	董新	
武华	华宾	宾军	忠清	汪常	华汪	余忠	锐明	树杨	明巍	军生	继明	叙伯	陈范	卫韧	军雨	周周	胡高	良儒	立徐	峰仕	钧诸
小叶	志昌	昌德	忠常	华孙	华孙	华孙	锐明	杨吴	巍军	生德	金吴	余张	陈武	韧光	军雨	周胡	高顾	良儒	立徐	峰仕	钧诸
叶刘	刘华	华杨	刘华	刘华	朱苏	朱苏	刘华	吴何	吴余	孙苏	孙苏	孙苏	孙苏	王叶	叶峰	叶峰	叶峰	叶峰	叶峰	叶峰	叶峰
叶叶	叶叶	叶叶	叶叶	叶叶	叶叶	叶叶	叶叶	叶叶	叶叶	叶叶	叶叶	叶叶	叶叶	叶叶	叶叶						
伟伟	伟伟	伟伟	伟伟	伟伟	伟伟	伟伟	伟伟	伟伟	伟伟	伟伟	伟伟	伟伟	伟伟	伟伟	伟伟						
刚冉	刚冉	刚冉	刚冉	刚冉	刚冉	刚冉	刚冉	刚冉	刚冉	刚冉	刚冉	刚冉	刚冉	刚冉	刚冉						

## 使 用 说 明

1. 本辞典按英文字母顺序排列,不考虑字母的大小写,数字及希文字母另列,专用符号(空格、圆点、连字符、斜杠等)不参加排序。
2. 词条的译名用粗体,一个词条有多个译名的用逗号隔开,释文用细体,若同一词条有几个独立的释文时,则用(1)、(2)、(3)等分开;在一项独立的释文中若有细分的小段,则用①、②、③等分开。
3. 在中文译名或释文中,出现(××××)时,表示圆括号内的内容可取可舍;出现[××××]时,表示可用方括号中的内容替换紧挨方括号前面的字词。
4. 当某一词条释文中涉及到其他词条时,采用见×××、参见×××、比较×××,或同×××等字样。
5. 双页码上的书眉为本页第一个词条的第一个单词,单页码上的书眉为本页最后一个词条的第一个单词。
6. 对于名词术语的译名以科学出版社于1994年12月出版的《计算机科学技术名词》为主要依据,对于大家已经习惯的名词也作了适当反映,如“icon”采用“图标”为第一译名,“menu”采用“菜单”为第一译名等等。
7. 本辞典中出现的计量大部分采用我国法定计量单位。但考虑到读者查阅英文技术资料的方便,保留了少量英制单位。

## 目 录

A.....	(0001)
B.....	(0139)
C.....	(0219)
D.....	(0435)
E.....	(0582)
F.....	(0665)
G.....	(0755)
H.....	(0795)
I.....	(0846)
J.....	(0983)
K.....	(0995)
L.....	(1016)
M.....	(1087)
N.....	(1203)
O.....	(1259)
P.....	(1312)
Q.....	(1454)
R.....	(1465)
S.....	(1559)
T.....	(1748)
U.....	(1842)
V.....	(1871)
W.....	(1918)
X.....	(1944)
Y.....	(1950)
Z.....	(1952)
以数字、希文字母起首的词条.....	(1957)

## A

**A** (1)安培 ampere 的缩写。(2)埃 angstrom 的缩写。若排版可能, angstrom 的缩写应是字母 A, 再在其顶上加一个小圆, 形如 Å。

**AAAI** 美国人工智能学会 American association for artificial intelligence 的缩写。

**AADIS** 自动防空信息系统 automatic air defence information system 的缩写。

**A algorithm** A 算法 参见 A \* algorithm。

**AARNet** 澳大利亚学术科研网 服务于澳大利亚学术及科研团体的多协议国家网络, 主要为学术和科研方面提供 Internet 网际服务。网络于 1990 年 5 月开始运行, 通过专用 512kb/s 线路与美国 Internet 连接。

**ABA ABA 指令** MC 6800 微处理器中的一条加法指令。用以实现累加器 A 与寄存器 B 之间的相加, 其结果放在累加器 A 中。这是一种不带进位的位的加法。

**abacus 算盘** 一种简单的手动计算器, 由中国人首先发明使用。目前仍在许多国家广为流传。有人把它视为计算机的原始鼻祖。

**abandoned call 放弃呼叫** 在接收到“忙”或者“没有应答”的响应之前, 被切断的一种呼叫。

**Abbe constant 阿贝常数** 决定光学系统色差校正的一种常数。其表达式为

$$F = (n_d - 1)/(n_f - n_c)$$

式中  $n_d$  是对于钠原子 D 谱线波长的光折射率;  $n_f$  是对于氢原子 F 谱线波长的光折射率;  $n_c$  是对于氢原子 C 谱线波长的光折射率。

**abbreviated address calling 缩址呼叫** 一种使用户能够用较短的地址进行调用的方法, 应用于网络中, 在网络上可允许用户指定一系列缩写的地址码, 分配在一个或一组目标中的缩写地址码可通过适当的过程进行改变。

**abbreviated addressing 缩短编址, 缩写寻址** (1)采用部分地址码来缩短指令长度的编址方法。它可以减少访存时间, 提高数据处理速度; 对地址线受到封装引线数量限制的微型计算机, 采用缩短编址技术更为重要。(2)一种直接寻址方式, 能够访问一部分存储器并因代码的缩短而能提供一个较快的处理数据的方法。

**abbreviated calling 简缩呼叫, 简化呼叫** 参见 abbreviated dialling。

**abbreviated combined relation condition 省写的组合关系条件, 简略组合关系条件** (1)在关系条件的相继序列中, 一种明显地省略了公用主体, 或者省略了公用主体及其公用关系运算符的结果的组合条件。(2)在 COBOL 语言中的连续关系条件下, 由显式地忽略一个公共对象和一个公共关系操作符

而形成的组合条件。

**abbreviated dialling 缩位拨号(法)** 一种由公用控制拨号局、专用自动小交换机、公用控制键标系统、公用控制外围设有拨号盘以及记忆拨号键盘提供的简便的拨号方法。这样, 用户通过拨 1~3 个数字就能选择到存储的 8 个或 30 个本地电话号码中的一个。其中每个电话号码可以有 14 位数字。简缩拨号也可以与转盘拨号一起使用。简缩拨号亦称为简缩呼叫。

**abbreviated dialling prefix 缩位拨号前缀** 指示其随后信息为一个缩位号码的非数字代码。

**abbreviated install 简缩式安装、简化安装** 某些中型、小型计算机系统(如 IBM 的 System/38)中的一种安装过程, 该过程不需替换 system(控制程序软件)的原安装版本便可以完成安装 CPF 工作中的目标验证和故障校正。对照 normal install。

**abbreviation 简略, 缩写** (1)一种有序的和简化的数据表示, 它保持数据元素表示的原意。(2)缩写是指一种数据编码的方法, 而不是一种数据压缩方法。这是因为在将数据从存储器存入磁盘以前需对数据进行转换或重新组织数据, 通常可压缩 50%~90%。

**ABC ABC 计算机** Atanasoff-Berry Computer 的缩写, 第一台使用真空管的数字计算机, 由美国人约翰·阿塔纳索夫(John Atanasoff)和他的助手克里夫·贝利(Clifford Berry)建造。工程于 1939 年开始, 1942 年完成。这台计算机虽然是专门用于解微分方程的, 但它体现了后来计算机的存储器、运算器和输入设施。该机的一些设计思想为莫克利和埃克特吸收, 用于 ENIAC 计算机上。

**ABCL/I ABCL/I 语言** Yonezawa 等于 1985 年开发的一种并发型 OOPL。该语言不同于一般的并发语言(如 CST), 它在本质上是动态的, 即能动态地创建对象, 消息传送是异步的, 对象间的“知道”关系也是可动态改变的。其扩展版本有 ABCL/R, ABCL/I+十等。这类语言在并发系统领域(如操作系统的开发)获得广泛应用。

**BCS 自动广播控制系统** automatic broadcasting control system 的缩写。

**ABC theory ABC 理论** 将人工智能(Artificial intelligence)、脑模型(Brain model)和认知科学(Cognitive sciences)取其英文字母字首, 称之为“ABC 理论”。该名的另外一种含义指他们对智能机的研制是十分基础的理论。

**abductive inference 外延推理、反绎推理** 依据知识组织的深层结构, 在深层知识引导下进行的推理。

**ABEL ABEL 专家系统, ABEL 语言** (1)塔夫特大学和麻省理工学院研制的一种可用于酸碱和电解质紊乱诊断的医疗诊治专家系统。它采用不同抽象

层次的因果语义网知识表示,通过对因果网上的逆向和正向推理建立诊断闭包,实现对假设进行模态推理以及对假设的预期结果进行演绎推理。系统可以不同详细程度来表示疾病现象、诊断和处理多种疾病结果,为正确解释提供根据。(2)美国 DATA I/O 公司开发的一种高级编译型可编程逻辑设计语言,支持几乎所有的 PLD 器件的开发,用它能完成设计输入、软件提供逻辑优化、仿真、器件选择、输出标准格式数据文件等设计辅助功能,设计输入方式包括布尔方程、真值表、状态图或者他们的组合。参见 SmartPart, PLD Grade。

**abend 异常结束 abnormal end** 的缩写。

**abend code 非正常终止码** 一个识别系统消息号和导致非正常终止的出错条件的类型的代码。

**abend dump 异常结束转储(文件)** 由于程序中存在错误而不能正常执行下去,这时将内存中执行该程序的区域的状态以十六进制的数据形式作为一个文件存放在库(即磁盘空间中一个区域)中。本术语既可表示这样的一种文件,也可指产生这种文件的过程。

**ABES 航天业务环境模拟器 aerospace business environment simulator** 的缩写。一种由计算程序控制,可模拟航天业务环境的对策模拟机。

**ABI 应用二进制接口 application binary interface** 的缩写。

**ABIC 自适应双层图像压缩 adaptive bilevel image compression** 的缩写。

**ABI/INFORM (美国)商业信息数据库 abstracted business information/information Needs** 的缩写。包括商业管理的文献目录数据库,见 INFORM。

**Ability PLUS Ability PLUS 程序包** 在 IBM 兼容的 PC 上运行的 Migen 公司的综合软件包。它把字处理、数据管理、电子表格、商业图形和通信组合在一套软件包中,提供了计算机幻灯片输出的方式。

**ABIOS 高级基本输入输出系统 advanced basic input/output system** 的缩写。

**ABL ABL 语言 atlas basic language** 的缩写。

**ablation 烧蚀** 一种在光学介质上写入数据的技术,用激光在金属模上烧一个洞或者斑痕。

**ABM 异步平衡方式[模式] asynchronous balanced mode** 的缩写。

**ABME 异步平衡扩展模式 asynchronous balanced mode extended** 的缩写。

**abnormal end (abend) 异常结束** 因某种程序或系统错误而造成的提前结束。程序检测到不可校正的错误或故障时(例如,机器硬件故障)中止程序在计算机里的执行。此时,计算机操作系统在终端显示了某些诊断信息供系统人员、硬件维护人员分析用。

**abnormal end of task (abend) 任务的异常结束,异常终止** 在任务执行过程中发生了不能通过系统的恢复设施而排除的错误情况,因而造成任务未完成

就终止的现象。

**abnormal return 异常返回** 子例程在执行时出现异常状态而返回调用它的程序。

**abnormal return address 异常返回地址** 为子例程异常返回而在主程序中指定的地址。

**abnormal statement 异常语句 FORTRAN V (UNIVAC)程序中的一种语句。用来规定程序参考的某些功能对于程序的调用。**

**abnormal termination 异常终结** (1)发生在预先安排的终结之前的终结。(2)在 Ada 语言中,当一任务到达它的体的末尾,而且所有局部说明的任务都终结了他们的执行时,此任务称为正常终结,否则称为异常终结。在 Ada 语言中,通过中止语句来完成一个或几个任务的异常终结。(3)一个导致作业非正常终止的系统错误或者操作行为。参见 normal termination, system termination, abnormal end of task。

**abort (异常)中止** (1)在受控方式中,计算机系统的处理活动因其不可能继续进行或不符合需要而中止。(2)在数据通信中,一个由发送操作方调用的函数,使得接收方放弃或者忽略由发送方送出的自从上一个标记起或者从上一个检查点起的所有信息。

**abort branch 异常结束分支** 一种专用的软件实用程序,用于控制在固定基线上游动的机器人。它不断监控追踪窗口的位置,如果追踪方向的 TCP 坐标与追踪窗口的任一边界重合,则立即进入异常结束分支,引导机器人沿预定路线退出该区。

**aborted connection 中止后的连接** 在计算机安全系统中指在网络操作之后没有立即取消连接操作,可能会使得其他用户获得未经许可的访问。

**abort sequence 中止[放弃]序列** 一个指定的位模式,出现在位串中的任意位置,用于永久地终止一个传送帧的传递。

**abort statement 中止语句** Ada 语言的一种语句。在程序需要无条件终结的严重情况下,它能引起任务的异常终结。

**abort timer 半途中止计时器** 一种用来监视数据通信联接装置接收端的设备。在建立了通信联系后的预置时间内,如果没有接收到任何数据,那么半途中止计时器将切断通信联系。这样便使得其他等待注册的用户能使用那个输入终端。

**about... 关于...** 在某些窗口式软件中的一个菜单命令,用于显示该软件版本号等信息。

**AboveBoard AboveBoard 程序** 第一个允许 DOS 程序使用 640K 以上内存并支持 LIM 扩充内存标准的产品。

**ABP 实际(数据)块处理器 actual block processor** 的缩写。

**ABR 自动波特率检测 automatic baud rate detection** 的缩写。接收设备自动地检测到达消息的波特率并相应地自动设置自身波特率的特性。

**Abramsoncode 阿布拉门密码** 一种检错能力很高

的循环码。

**AB roll AB 滚动** 在多媒体应用中,两个记录的视频图像同步播放以产生某些效果,如淡入淡出、划入划出、插入等。

**abscissa 横坐标** 参见 *ordinate*。

**absent extension advice 无人分机通报器** 某些PABX(专用自动交换分机)的一种服务设施。当分机用户不在场时,它将入站呼叫转接到交换机的回答装置或录音通报器,报告被呼叫用户此时的电话号码。

**absent subscriber service 用户不在服务** 一个用户因为不在而不能应答其呼叫时,把这些呼叫向如下方向转移的能力;一种人工应答业务;其他用户号码;或一个广播通知。

**absolute address 绝对地址** (1)亦称显式地址或机器地址。设计计算机时为存储单元所指定的永久性编号,它不用作任何改动就可直接标识存储单元在存储装置中的实际位置。(2)不需要作进一步求值就能用它识别一个存储器单元或一台设备。(3)机器设计人员为每个存储单元规定的永久地址。(4)同 *explicit address, machine address, specific address*。参见 *base address, relative address*。

**absolute addressing 绝对寻址** 计算机中的一种寻址方式。其指令中的地址部分就是操作数的实际地址。

**absolute assembler 绝对地址汇编程序** 对于所有源程序指令的地址段都生成其相应的绝对地址汇编程序。它是一种早期的汇编程序。

**absolute code 绝对代码** 亦称基本代码。使用机器地址码(即绝对地址码)和机器操作码的指令代码。所有的指令都用机器语言描述,不需加工就能被计算机接受,并可运行。

**absolute coding 绝对编码** 使用绝对寻址而不用任何非直接寻址方式的程序编制方法。

**absolute command 绝对命令** (1)在计算机图形中的一个图形命令,使得显示设备将以后的命令参数解释为绝对坐标值。参见 *absolute instruction*。(2)使用绝对地址的命令。比较 *relative command*。

**absolute complement 绝对补** 令  $U$  是全集,  $A$  是  $U$  的子集,  $U$  中所有不属于  $A$  的元素组成的集合称为  $A$  的绝对补,记为  $\bar{A}$ 。即

$$\bar{A} = U - A = \{a | a \in U\}$$

**absolute coordinate 绝对坐标** 在计算机制图中的一种坐标。它根据给定坐标系统的原点来确定可访问点的位置。比较 *relative coordinate*。

**absolute coordinate data 绝对坐标数据** 在显示系统中(如计算机交互式显示终端),确定在显示器件的显示面上的显示空间或在图像显示空间的实际坐标的值。例如绝对坐标数据可包含在计算机的程序中,或存储在显示器件内的存储单元中,或记录在硬拷贝文件上。

**absolute data 绝对数据** (1)阴极射线管显示程序中所规定的显示区或图像区中的实际坐标的数据。(2)在计算机图形中,程序指定的在显示器或者存储器中的实际坐标值,对应于 *relative data*。

**absolute device 绝对设备** 一个定位设备,如数字化仪,以坐标的形式向操作系统传递其位置信息而不是位移信息。

**absolute difference function 绝对差函数** 一个二元函数,其函数值等于两自变量差的绝对值,表示为  $|x - y|$ 。该函数可看作为真减函数与和函数之复合,即

$$|x - y| = (x - y) + (y - x)$$

它是原始递归函数。

**absolute difference set 绝对差集** 一集合相对于全集  $E$  的差集。集合  $A$  的绝对差集记作  $\sim A$ ,又称为绝对补集(*absolute complement*)。

**absolute digital position transducer 绝对数字位置转换器** 见 *encoder*。

**absolute dimension 绝对尺度** 从一点到一个给定点(这个给定点不一定是机器的零点)之间的距离。

**absolute element 绝对元素** 一种可执行的计算机程序,用源程序编写,经编译使其地址赋为执行时使用的值。这种程序元素称为绝对元素,因为程序只能在指定的存储空间中运行。对应于可重定位的程序。参见 *relocatable element*。

**absolute encoder 绝对编码器** 一种轴角编码器。在每个轴角位置上只能产生一个唯一的数字编码。其分辨率取决于编码器的位数。

**absolute error 绝对误差** (1)从通过计算、测量、观察而得到的值减去一个事实上或者理论上正确的值所得的代数结果。(2)与包含误差的量的单位相同的误差量。(3)误差的绝对值,即不考虑其代数符号的误差量。

**absolute expression 绝对表达式** 汇编语言程序中的一种表达式。汇编时该表达式的值不受程序再定位的影响。一个绝对表达式表示一个绝对地址。

**absolute generation number 绝对世代号** 从第一个世代号起顺序分配给文件的世代号,每当建立新的世代时,该世代号就加 1。

**absolute instruction 绝对指令** (1)使用绝对地址的指令。(2)计算机中的一种最终可执行的指令形式。

**absolute language 绝对语言** 计算机可直接运行的编程语言或指令代码。

**absolute level 绝对电平** 表示  $P/Pr$  比值的传输单位。其中  $P$  是系统中某点的有效功率,而  $Pr$  是基准功率。

**absolute loader 绝对地址装入程序** 将程序和数据按绝对地址装入到存储器中的装入程序。它通常还具有错误检测能力。

**absolute load module 绝对装入模块** 某些中型、小型计算机系统(如 IBM 的 Series/1)中的一种目标模块的组合,它已经解决了各种交叉引用关系,并装

入内存,以便从指定地址执行。注:绝对装入模块是应用程序的构造程序在第一阶段的输出结果。

**absolutely approximate algorithm** 绝对近似算法 一类近似程度最理想的近似算法。近似算法求得的可行解与最优解接近程度是衡量算法性能的一个指标。设  $A$  是最优化问题  $P$  的近似算法,对  $P$  的实例  $I$ ,令  $C_A(I)$  是  $A$  对于  $I$  求出的可行解的代价(cost), $C(I)$  是  $I$  的最优解的代价,(1)若存在常数  $K$  使得对  $P$  的任意实例  $I$ ,都有

$$|C_A(I) - C(I)| \leq K$$

则称  $A$  是  $P$  的绝对近似算法;(2)对某常数  $\varepsilon$ ,若  $P$  的任意实例  $I$  都满足

$$\frac{|C_A(I) - C(I)|}{C(I)} \leq \varepsilon$$

则说  $A$  是  $P$  的  $\varepsilon$ -近似算法 ( $\varepsilon$ -approximate algorithm)。如求旅行商问题的树算法是  $\varepsilon$ -近似算法。

**absolute machine code** 绝对机器代码 在每次使用时必须装入固定存储单元,且不得将其重定位的机器语言代码。

**absolute maximum rating** 绝对最大额定值 为电子设备的运行条件和环境条件所规定的极限值。为了保持该设备预期的可靠性,设备运行时不得超过这个绝对最大额定值。

**absolute object program** 绝对目标程序 目标程序除了可以是中间语言的形式外,还可按其地址形式分为浮动目标程序和绝对地址目标程序两种,后一种就称为绝对目标程序。绝对目标程序通常指计算机可直接执行的代码。

**absolute order** 绝对命令 在机器视觉的计算机图形学中,计算机程序中的一条显示命令。使得显示装置将该命令后面的数据字节解释为绝对数据而不是相对数据。见 absolute command。

**absolute path** 绝对路径 目录的完整名称,表示操作系统访问它时必须经过从根目录起的一系列目录。

**absolute pointing device** 绝对指点器 一种指点位置总是与屏幕光标的某一特定位置相对应的指点设备。指点器移动基板的边缘与屏幕或屏幕窗口的边缘相对应。例如,如果使用者把图形板输入笔放在板的右上角,则屏幕上的光标移至与笔相对应的屏幕或屏幕窗口的右上角,如果使用者把笔移至板的左下角,那么屏幕上的光标也移到左下角。比较 relative Pointing device。参见 absolute coordinates graphics tablet。

**absolute positioning** 绝对定位(法) 根据起始地址对数据项进行定位操作的技术。

**absolute priority** 绝对优先级 操作系统中(如 IBM OS/2)中进程的不可改变的优先级,与 dynamic priority 对应。

**absolute program** 绝对程序 所用地址都为绝对地址的程序。

**absolute program loader** 绝对程序的装入程序 把绝

对程序装入主存储器的程序。

**absolute rule** 绝对规则 用于估价某一种情况的纯演绎和断言性的规则。

**absolute signal delay** 绝对信号时延 在传输媒体(如波导)起点,信号波形的前沿(或其他点)与在传输媒体末端相同信号的对应点(或相同边)到达(或接收)时所产生的时差,即对于在信号波形上确定的点,从一个位置传递到另一个位置时的传送时间。

**absolute stability** 绝对稳定性 线性多步法的一种稳定类型。给定步长后,若方程的初始误差及计算过程中引入的误差在以后的计算中不会放大,则称该数值方法是绝对稳定的。对常微初值问题的线性多步法,若其特征多项式根的模都小于 1 则该方法是绝对稳定的。在带时间变量的偏微分方程数值方法中,若对于任意的时间步长  $t$  和空间步长  $h$ ,差分格式稳定,则称此方法为绝对稳定的。

**absolute system of units** 绝对单位制 一种单位制,选择其中少量的单位作为基础,例如质量、长度、时间和电荷,这些单位称为绝对单位。根据所表示的物理量之间相互关系的基本定律,用这些绝对单位可按一定方法推导出许多其他单位。

**absolute task set** 绝对任务集 某些中型、小型计算机系统(如 IBM 的 Series/1)中的一种任务集,它在指定的分区中执行,并根据该分区的起始存储器地址来调整其地址常数。它是应用构造程序的输出结果。

**absolute term** 绝对项 其值不受地址浮动影响的项。

**absolute value** 绝对值 一种量的值。这种值与其量的符号(正或负)无关。大多数计算机高级语言都有绝对值函数 ABS(x)。如果  $x = -5$ ,则执行 ABS(-5) 后得到其绝对值 5,也就是说,-5 的绝对值为 5。

**absolute value computer** 全值计算机 所处理的数据变量都为全值即绝对值而不是增量的计算机。

**absolute-value machine** 绝对值机器 一种计算机,处理各种数据时始终使用所有标量的全值。对应于 incremental machines。

**absolute vector** 绝对向量 (1)在计算机制图中,其起点和终点以绝对坐标确定的向量。比较 incremental vector。(2)以  $X, Y, Z$  坐标表示的具有端点的线段。

**absolute zero point** 绝对零点 (1)坐标系的原点。(2)机械加工中机器轴的原点。

**absorption peak** 吸收峰 光波传输媒质中,特殊杂质吸收的最大光功率的特定波长。即这时对传播光波产生最大衰减,而这些杂质在其他波长下的吸收小于吸收峰。用于制造光纤、带状介质波导、集成光路和类似器件的玻璃、石英、二氧化硅和塑料通常出现吸收峰。产生吸收峰的杂质有铜、铁、镍、锰和氢氧离子等。

**absorptive law** 吸收律 一个带有两个二元运算的

代数系统 $\langle A, *, \oplus \rangle$ ,如果对于任意元素 $a, b \in A$ ,有 $a * (a \oplus b) = a$ 和 $a \oplus (a * b) = a$ ,则称二元运算 $*$ 和 $\oplus$ 满足吸收律。集合代数中的并运算 $\cup$ 和交运算 $\cap$ ;命题代数中的析取 $\vee$ 和合取 $\wedge$ 都满足吸收律。

**absorptive modulation 吸收调制** 在光波传输的媒质中,由光吸收的变化形成的光波调制。光吸收通常是指利用外加电场来改变的。光的吸收发生在靠近吸收带的边缘。

**abstract 摘要,简介,摘录,抽象** (1)文件内容的扼要说明或简洁介绍。(2)把文档资料的主要内容摘录下来。(3)对某程序的抽象就是指用该程序的各属性的集合来表示其特征。(4)对问题空间实体的认识。事实上,人们对任一事物的认识都是抽象的。

**abstract algebra 抽象代数学** 20世纪才形成的但发展很快的一个数学分支,其研究的中心问题是数字、文字和一般的代数运算的规律及由这些运算适合的公理而定义的各种代数结构(如群、环、域、模、格、布尔代数等)的性质。抽象代数学对于全部现代数学的发展有着显著的相互影响,对于一些其他的学科,如物理学、结晶学等,也有重要影响。由于电子技术的发展和计算机的广泛使用,抽象代数学的一些成果和方法直接应用到某些工程技术和计算机理论中去,如代数编码学、语言代数学和代数语义学、代数自动机理论等新的应用代数学的领域。抽象代数又是离散数学的重要组成部分,并对组合数学的蓬勃发展起着重要的作用。在离散数学中,抽象代数学常被称作代数结构(algebraic structures),以突出这种结构的重要性。参见approach to specification。

**abstract algorithm 抽象算法** 由抽象数据及其上的一系列抽象操作组成的算法。这些数据和操作反映了问题的本质属性,从而将所用细节抽象掉,然后再考虑抽象数据和操作的具体实现。在抽象级,只知道“做什么”,在实现级,考虑“如何做”。

**abstract automaton theory 抽象自动机理论** (1)用输入、内部状态、输出三组信号及输入、输出两种功能来描述自动机特征的数字理论。(2)将自动机作为一种数学系统,研究它的一般数学性质的学科。一个重要的研究方向是自动机的半群理论(有限自动机和半群建立起一种对应关系,利用半群理论可以研究有限自动机),它为有限自动机的分解问题提供了工具。另一个方向是研究范畴上自动机,目标是建立一个关于有限自动机、线性控制系统、树自动机、概率自动机等的统一理论。

**abstract class 抽象类** 一个特殊类型的类。在这个类的方法中可以含有未被实现的消息,这引起消息所引用的操作方法应该在它的子类中实现,抽象类,因为本身未完全实现,所以不能有实例。在进行程序设计时,如果几个类(比如 $A, B$ )具有某些共同的成分,就可以把共同的成分抽出来,建立一个抽象类,被抽掉共同成分后的 $A, B$ ,就可以安排成此抽象类的子类,使程序更简洁。

**abstract data type 抽象数据类型** (1)程序执行对抽象数据类型的操作的方法对程序的其余部分是隔离的,或是隐藏的。这种隔离使程序员能够改变抽象数据类型的定义或其操作而不使现存的使用抽象数据类型的代码产生错误。抽象数据类型代表了一种介于传统编程与面向目标的编程之间的中间步骤。参见module, object-oriented programming。(2)在计算机上不作为基本数据类型提供的数据类型。它实现了基本数据类型在一个特定环境中的应用。用户对这种数据类型及其操作的使用仍然同基本数据类型一样。例如,Pascal语言中的数据类型set,连同对其施加的操作可以认为是一种抽象数据类型。(3)程序语言中的支持定义“抽象的”数据类型的机制,通常是提供一种数据对象、类型和相关操作的包装机制,使编程者可以把自己定义的数据类型的表示和操作保护(隐蔽)起来。在相应的定义体之外只能看到被定义类型的名字,和一些可以对该类型对象使用的操作。典型的这种机制如Ada语言的package, CLU语言的cluster, MODULA语言的module等。

**abstract family of language (AFL) 抽象语言类** 在集合的并、并置和正闭包操作下封闭的三元闭合语言类。在集合的并、并置和克林闭包操作下封闭的完全三元闭合语言类称为完全抽象语言类(full AFL)。已证:正则集类、上下文无关语言类、递归可枚举集类是完全 AFL;上下文有关语言类是 AFL。若一个 AFL 中存在语言 L,使得该 AFL 是包含 L 的最小抽象语言类,则称其为主抽象语言类(principal AFL)。

**abstract individual 抽象单体** 在人工智能的对象结构化表示法中,常用抽象单体来描述,其目的是为了增加对象的集合,或增加描述集中每个成员的特性。

**abstracting service 文摘服务,文摘服务处** (1)在给定的主题范围内,为用户提供有关信息或文档资料摘要的服务。(2)提供文摘服务的机构。

**abstraction 抽象,提取** (1)为了强调所注意的方面而忽略与当前目标无关方面的原理。这种原理的应用对理解各种形式的计算机系统和进行系统开发是十分重要的。(2)通过对某一问题的观察,抽取与某一特定目的相关的本质部分而忽略非本质的部分。(3)忽略模块内部构造的细节,而将模块视为一个黑盒子。(4)建立软件环境依据的原则之一。环境应对用户隐藏尽可能多的细节,但是需要时应给富有经验的用户提供了解和操纵这些细节的能力。环境应使细节能以一种层次方式提供使用,用户在此可以根据需要按树形延续下去,然而总能达到树的较高层次。

**abstraction procedure statements 抽象的过程陈述** 在信息系统的用户作业处理设计中,在设计好自然过程框图之后,需要对它进行结构上的抽象。即由抽象的过程陈述来取代流程图中框图描述语言的控制结构。抽象的过程陈述乃是在流程图中的命名

**框**,这些框都是表示单输入和输出的框图描述语言的控制结构。

**abstract language theory 抽象语言理论** 根据数理逻辑建立起来的机器翻译语言或现代辅助语言的理论。

**abstract machine 抽象机(器)** (1)一种过程或机器的表示和形式。(2)一个模块,它可以像一台机器那样处理输入。(3)即抽象有限自动机。(4)一个可以被认为由一组资源以及相互影响的方法所组成的机器。对于一个真实的机器,这些资源是确实存在的。例如,在现实机器上可寻址存储器可由一定数量的存储以及相关的地址译码及访问机制组成;通过列举所有的资源及相互关系,不建造真正的机器而定义一个抽象机器是可能的。因为合适定义的抽象机可以忽略不重要的细节,故可利用这样的机器证明程序的性质等。(5)对计算机系统的一种抽象。其形式定义为二元组  $M = (d, F)$  其中,  $d$  是  $M$  的状态,  $F$  是影响状态变化的一组变换。变换  $f_i \in F$  作用于数据对象集  $\{o_1, \dots, o_n\}$  上, 状态  $d$  由数据对象  $O_j$  的状态给出。数据对象  $O$  定义为三元组  $O = (n, v, t)$  其中  $n$  是数据对象的名字,  $v$  是它的值,  $t$  是它的类型。

**abstract model specification 抽象模型规范** 程序设计方法学中的一种规范方法,抽象方法和代数方法和状态机方法在语法及语义上都不相同。语法上它使用 Hoare 提出的前置条件/后置条件模式,它用规范描述者选择的基础抽象定义函数。规范描述者可使用任意可形式论证的抽象(集合、多重集、表、数组等)。因此,抽象模型规范依赖于选择的基础抽象,给定抽象模型规范的适用性主要取决于选择的基础抽象是否适宜于所描述的函数。参见 approach to specification。

**abstract module 抽象模块** 软件开发环境中的非派生模块,它必须由用户建立和维护。而派生模块则是由一个或几个工具建立和维护的。

**abstract operation 抽象操作** 对象定义的一种不能用抽象类来实现的操作,这种操作应由所有具体后代类来实现。

**abstract program 抽象程序** 程序规范导致的过程设计,过程设计把程序规范转换成算法,而算法只说明“什么”是“如何”实现的,还没组成具体的实现程序,这种过程设计的结果就是抽象程序。

**abstract symbol 抽象符号** (1)在一般约定中未确定其意义和用法而需在每次应用时作定义的一种符号。(2)光学字符识别中的一种符号,其形状不能提示它的含义和用法,而必须由特定的各组应用程序来定义。

**abstract syntax 抽象语法** (1)首先由麦卡锡(McCarthy)提出,其用意是从具体语法中抽象出语言结构最本质的东西,而不考虑语言的具体符号表示,从而可大大简化语义的形式描述。该语法的设计应尽可能与具体语法相对应,既便于阅读和理解,也便于进行机械变换。语法中的符号名由设计

者自选,语法中略去语言中比较低级的、和机器有关的、和静态语义无关的以及比较烦琐的成分。(2)在 Internet 中,指一种数据结构的描述,与机器和编码无关。

**abstract syntax notation (ASN) 抽象语法表示法**

用以定义复杂类型以及确定这些类型的值的表示法。这一技术已在 CCITT X.409 建议和美国 NBS 的 FIPS(联邦信息处理标准)98 中得到发展,1986 年前后 ASN.1 标准化工作正在进行。这一标准用于记述在文件传送、作业传送和托付控制的应用层协议中的抽象语法。

**abstract syntax notation one (ASN.1) ASN.1 语言**

一种与特定计算机结构和表示技术无关的描述数据类型的 OSI 语言。国际标准组织 ISO 于 1987 年 12 月制定了国际标准 8824。

**abstract test suite (AST) 抽象测试套件** 直接从某一协议标准,根据静态和动态一致性要求制定的测试套件。它适用于任何关于该协议标准实现的测试。

**ABSTRIPS ABSTRIPS 系统,规划生成系统** 人工智能技术中的一种高级规则生成系统。该系统的主要设计思想是分级规则,是对机器人问题求解系统(STRIIPS)的改进。具体地说,即对先决条件按难易程度分类,最难者放在最高级,最易者放在最低级上,并且由低到高逐级抽象,低一级总是考虑其高一级的一些细节。这样能使每一级的内容更为突出,提高处理的效率。

**Abstrips Abstrips 规划程序** 指早期的机器人规划程序。它为机器人在房间之间搬运物件制订规划。

**ABT virus ABT 病毒** 一种 PC 机文件型病毒,同 Anticad 1 virus。

**A-bus A 总线** 微处理器中的主要内部总线。

**abuse 数据误用,数据窃用** (1)在数据处理中,未经授权而凭借其职务和工作之便,非法使用他人私有数据的行为。(2)美国斯坦福研究中心的一个项目。该中心通过对所收集的各种非法使用数据案例的分析,归纳了计算机犯罪的种种表现。

**AC** (1)模拟计算机 analog computer 的缩写。(2)交流电 alternating current 的缩写。(3)自适应控制 adaptive control 的缩写。

**-AC** 自动计算机一个后缀,表示 automatic computer,如 ENIAC、SWAC、UNIVAC 中。

**ACARD (英国)应用研究与开发咨询委员会** advisory council for applied research and development 的缩写。

**ACB 适配[转接]器控制块** adapter control block 的缩写。

**ACB 存取方法控制块** access method control block 的缩写。

**ACB address space 存取方法控制块地址空间** 在通信系统软件(如 IBM 的 ACF/VTAM)中,打开存取方法控制块的地址空间。参见 associated address

space, session address space。

**ACB-based macroinstruction 基于 ACB 的宏指令**  
在 IBM 的 VTAM 中的一个宏指令,其参数由用户在访问控制块中指定。

**ACBGEN 应用控制块生成 application control block generation** 的缩写。

**ac-bias recording 交流偏置记录** 把记录信号(模拟信息或经过编码的数字信息)叠加在频率比记录信号高得多的交流偏置信号上,然后再将此合成信号(调制波)记录在媒体上的一种磁记录方法。它可以消除记录媒体磁化曲线在原点附近的非线性引起的读出信号失真,并可提高信号噪声比。

**ACB name ACB 名** (1)ACB 宏指令的名字。(2)在 IBM 的 VTAM APP 定义语句中或者 VTAM 应用程序的 ACB 宏指令指定的名字,对应于 network name。

**ACC** (1)累加 accumulate 的缩写。(2)累加器 accumulator 的缩写。(3)应用控制码 application control code 的缩写。

**ACCC 美国竞争通信特设委员会 Ad Hoc Committee for Competitive Communications, US** 的缩写。

**accelerated aging 加速老化(法)** 一种人为地加速产品老化的方法,通常用于估计产品的长期保存效果和使用特性。

**accelerated life test 加速寿命试验** 确定器件或系统可靠性的一种试验方法。这种方法是在超过常态数值的条件下进行试验,并根据其试验结果,推断出试验对象在常态下的工作寿命。

**acceleration time 加速时间、启动时间** 磁带等辅助存储器从启动到能在其上面读写数据所需要的时间。也可以是纸带、磁带或机械装置从启动到正常工作速度所需要的时间。

**accelerator 快速键,加速板** (1)在窗口式软件(如 MS Windows 和 IBM AIX/window)中,一个代替鼠标器操作的键盘操作。(2)在某些软件中的一个调用程序中某个功能的按键或者组合键。(3)用于提高计算机的速度和性能的装置,包括微处理器和相应的器件和电路,通常组装在一快板上,称为加速板。将加速板插入计算机的扩展槽内即可使其承担某些原来由计算机执行的工作,提高运行效率或增强功能。

**accelerator board 加速板** 同 accelerator(3)。

**accelerator card 加速卡** 以较快的处理器代替或增强计算机的主微处理器的一种印刷线路板。加速卡使用户可以把一个系统升级到速度较快的微处理器而不需替换其卡、器件、键盘或机箱。这就大大降低了整个系统的成本。

**accelerators 加速程序** 在 DEC 窗口软件中使用的一组简捷算法程序,它使你和应用程序的交互更快。

**accelerator table 加速表** Windows 中建立快捷键的

表格,用于定义快捷键。

**ACCELL/IDS 一种第四代计算机语言开发工具**, 1988 年由美国 Unify 公司推出, Unify 数据库是 UNIX 环境中的一种关系式数据库管理系统。

**ACCELL/SQL 一种第四代数据开发工具**, 建立在 ACCELL/IDS 基础之上,具有良好的用户界面,对所开发的用户界面采用所见即所得的技术,不需编写新的程序,提供渐进式编译器,编译时可选择程序的一部分或者全部,该开发工具可在很多平台上运行,包括 UNIX 和 Windows 等。

**accent 音符** 指通常置于一个字符上面或下面表示其发音的符号,见 diacritic。

**accentuated contrast 加重反差** 传真电报的一种运行方式,所有照度超过中等亮度的象素按标称白色传输,所有照度不及中等亮度的象素按标称黑色传输。

**accept 接受** 在 IBM 通信系统软件中,对于一个 VTAM 应用程序,为了响应来自系统服务控制点(sscp)的一个 CINIT 请求,去建立与某逻辑单元的一次通话。参见 acquire。

**acceptable interference 可容许干扰** 正常情况下有害,但根据使用无线电业务双方的协议规定允许存在有一定强度的干扰。这种情况一般只能在性能改善前的一段有限时间内允许。

**acceptable quality level test 合格质量标准测试** 参见 AQL test。

**acceptable use policy (AUP) 可接受使用策略** 计算机网络中的一种策略,限制对网络的使用。具体侧重点在各种网络中各不相同。

**acceptance by empty stack 栈空接受** 定义下推自动机 M 接受字符串  $\alpha$  的一种方式。如果 M 从初始状态  $q_0$  和栈初始符  $Z_0$  开始,自左端开始读  $\alpha$ ,当读完  $\alpha$  时若在转换函数  $\delta$  的一步作用下栈为空,则称 M 接受  $\alpha$ 。此种方式接受的语言类与空态接受方式相同。

**acceptance cone 接收锥角** 光纤一端的一个想象的锥角,它的一半等于芯和包皮界面的入射角。在此锥角内的任何光线都能得到反射并传输到光纤的另一端。

**acceptance criteria 验收准则** 软件产品满足交货要求的准则,或是软件产品完满地完成某一测试阶段必须满足的准则。

**acceptance gauging 验收测量** 在一个零件完成所有加工工序过程后进行的测量。将根据测量结果决定对这个零件是接收、报废还是返修。

**acceptance input 认可输入** 用以使系统输出一个通报型的高优先级输出的一种输入,用报文等待标志来表示。

**acceptance output 认可输出** 表示系统的某个输入的句法正确而且完整,而该系统可以开始进行或已经执行其相应的动作的一种输出报文。在后一种情况下,这种表示可以采取实际结果的形式。

**acceptance pattern 接受图** 对于一根光纤或光纤束,表示总的传输功率对发射角的关系曲线。总的传输功率或辐射强度与入射强度、发射角(输入或入射角)、光纤界面的传输系数以及照射面积有关。

**acceptance problem 接受问题** 给定一类自动机 A,问其是否存在一个确定的算法,使得对 A 中的每一台具体的自动机,该算法都能在有限步内指出此自动机接受的输入是否为空集,这就称为 A 类自动机的接受问题。

**acceptance rate 接受率** 用户认为与他相关而加以接受的文献数与系统提供的文献数之比。

**acceptance review 验收性评定** 软件开发工作中的一个重要的步骤。包括“检查点/冻结点”评审和介绍性评审,由用户参加进行。参见 check point review, freeze-point, introduction review.

**acceptance test 接收测试,验收测试,接收考验** (1)证明系统达到了验收标准的一种测试。例如对于给定的输入,处理后产生了预期的结果。(2)按买主的要求、规格和购置条件进行审核的一种试验。

**accept-command-key indicator (AC indicator) 接收命令键指示符** 在某些中型、小型计算机系统(如 IBM 的 System/36)的工作站公用程序中的一种指示符,用以指示任一当前用户所定义的命令键请求的状态。

**accepted word 可接受字** 对于字母表 A 上的有限自动机 M,如果 A 上字 ω 的后继状态中有 M 的终态,则将 ω 称为 M 的可接受字。

**accepting station 接收站,收信站** 数据通信中接收信息的一个终点站。

**accept-sequence-error (AE) indicator 接收序列出错指示符** 允许操作员旁路所要求的显示的一种指示符。

**ACCESS** (1)美国自动订书系统。书店与出版公司订货的一种电信系统,详见 Teleordering。(2)阿龙尼代码中心交换机和存储系统 Argonne code center exchange and storage system 的缩写。(3)计算机控制的自动电子扫描系统 automated computer controlled electronic scanning system 的缩写。(4)ACCESS 软件,由微软公司推出的数据库软件。是一个关系式数据库,具有图形功能,能生成数据管理程序。利用各种指南可获得专家级的帮助,能方便地构造列表、报告及标签。还可读写其他数据库软件的数据文件,如 dBASE IV, Paradox 3.5, FoxPro 2.5, ORACLE, Microsoft SQL Server 等。

**access 存取[访问]方式,存取[访问]过程,存取能力,人口** (1)计算机引用、获取文件或数据集的方式。(2)从存储器取出数据或把数据存放存储器的过程。(3)分时系统中,连接到中央系统的能力。(4)在 IBM 推出的 RACF(资源访问控制程序)中,表示获得使用受保护资源的能力。(5)一线路的入口点。(6)在计算机安全中,主体与客体间的一个特殊交互作用,使得信息从一方传到另一方。(7)参见 direct access, direct access storage, immediate access

storage, remote access, serial access。

**access arm 存取臂** 在磁盘驱动器中安装一个或多个读/写头,使之能在磁盘表面移动的机械臂。

**access arrangement 访问编排** 用于由用户提供的数据调制解调器或自动呼叫器互连的访问。在上述设备中,数据访问编排服务包括利用符合数据要求的适当回路调节的数据访问编排准备。

**access authority 存取权限** 与“请求对数据进行某类存取”有关的一种权限。存取权限可分为“无存取”、读存取、更新存取、控制存取和替换存取。

**access authorization 访问授权** 允许主体访问客体并完成某些操作的权限。权限通常用访问特权矩阵(access privilege matrix)来表示。访问特权矩阵是详细表示访问的主体及类型的行列式。

**access barred 存取[访问]堵塞** (1)在数据通信中,数据终端设备(DTE)不能呼叫由选择信号标识的某一台数据终端设备的一种状态。(2)一种允许终端发送或接收呼叫,但不允许同时发送和接收呼叫的数据设施。

**access capability 存取[访问]能力** 计算机保密系统中的一张表示存取权力的“票证”,它允许持有者可以对指定目标进行指定类型的访问,例如擦除一个指定的文件。

**access category 访问类** 在计算机安全系统中的一个类,一个用户可根据允许的访问权利赋予某个访问类。

**access channel control 存取[访问]信道控制(器)** 在 IBM 的令牌环网络中,对链路站与媒体 MAC(存取控制器)之间的数据传输进行管理的逻辑电路和规程。

**access charge 访问费用** 通信服务公司或电话公司根据用户访问通信网或电话网的次数、时间长短以及服务质量等方面的度量值,向用户收取的服务费用。

**access code 访问(代)码,存取码** (1)一组字符,通常由字母或数字组成,在通信中用作访问远端计算机的识别码。对于网络或联机服务来说,访问代码一般指用户名或用户识别码和口令密码。(2)在 IBM AS/400 系统中的一个 4 位数据,赋予文档或者文件夹,使得有相应权利的用户能够访问该文档或者文件夹。(3)在 IBM 的 DPCX 中的一个 8 位数据,赋予一个程序以判定允许使用该程序的终端操作者。(4)由字母、数字及其组合所组成的代码,又称口令,用于在使用计算机或系统资源时验证使用者的合法性。

**access constraint 存取约束** 数据库概念模式的一部分,主要是为了保证数据的安全和正确。不同的数据库系统规定了不同的存取约束,只有满足存取约束条件的用户才能存取相应的数据。存取约束是由最初生成或涉及有关数据的人员所制定的,并将其保存在数据字典中。

**access control 存取控制** (1)亦称安全性约束,指在数据库技术和多用户操作系统中,对用户存取数据

的控制或管理。它限定某用户只能存取或修改,或同时存取和修改数据库中某一部分的数据或某一部分系统资源。这一方面是为了保证数据的安全性,防止人为地泄露数据库;另一方面是为了提高数据的独立性,防止由于程序的错误而使数据库其他部分的数据发生错误。(2)约束对计算机资源的获取,识别要求提供服务的用户,以及限定仅供特定用户使用的访问控制的方法。

**access control byte** 存取[访问]控制字节 在 IBM 的令牌环网络中,位于令牌或帧起始定界符之后的字节,用于控制对环的存取或访问。

**access control entry (ACE)** 访问控制项 Windows NT 及 LAN Manager 网络软件中存取控制表(ACL)中的一项,可以包含访问权和安全标识符(SID),访问控制项用于允许或者否定对用户或者用户组的访问以及对这些访问进行监听。参见 access control list。

**access control field** 存取[访问]控制字段 (1)在 IBM 的 8100 信息处理系统中,某种转换表表目中的字段,用于在取指令和执行指令期间或通过输入/输出操作期间控制所允许的对存储器访问的类型。(2)标志一个帧是否是令牌的位模式,表示可使用该令牌的数据站,表示该帧是否应删除并允许各站请求下一个令牌。

**access control key** 访问控制键 同 privacy key。

**access controller** 访问控制器 在具有实体级安全性的信息资源目录系统中的一对锁,一个用于读访问,另一个用于写访问,还可以用于其他控制,如允许执行。

**access control list (ACL)** 存取[访问]控制表 (1)计算机安全系统中与某目标相关联的一种表,它标识出可访问该目标的所有主体及其访问权利;例如,与文件(这种目标)关联的一个表,它标识了可访问该文件的所有用户及他们访问该文件的各种权利。参见 capability list。(2)在 IBM 的 AIX 操作系统中的一个文件属性,包含该文件基本的和扩充的访问许可。(3)Windows NT 及 LAN Manager 网络软件中枚举对象各种保护措施的安全描述体的一部分,由一系列对于对象(如文件、进程、事件等)访问的控制项(ACE)构成,对象的拥有者对该对象有自行选定的存取控制项(ACE)组成。参见 access control, discretionary access control, security descriptor。

**Access Control-Logging and Reporting** 访问控制-登录和报告程序 在某些操作系统(如 IBM 的 VSE)中的一种特许程序,用于登录对受保护数据的存取,并打印成选定的格式化报告。

**access control matrix** 访问控制矩阵 描述主体、客体和访问类型(access type)相互关系的一个二维数组模型。矩阵的行表示主体,列表示客体,行列交叉处表示某主体对相应客体的访问类型。访问类型是主体对客体授权访问的种类,可以是读写、执行、附加、修改、删除、建立、查找等。

**access control mechanism** 存取[访问]控制机制 为

了数据的安全,对用户访问数据加以控制管理或限制,以达到发现非法行为,并允许授权的合法访问。访问控制机制指的是实现这种控制的方法。

**access control register** 存取控制寄存器 一种控制给定通道上逐字传输的存储器件。

**access control word** 存取控制字 将发送的字送入保留存储单元的一种机器指令。

**access cycle** 存取周期 对存储器进行一次完整的存取操作所需要的时间。它包括读出信息时间和把读出信息重新再写入原来的存储单元(在破坏读出情况下)所需的时间。存取周期也就是对存储器进行连续存取操作所允许的最短时间间隔。

**access environment** 访问环境 一种在用户识别和检验期间构成的现行用户的描述。它包括现行连接组、用户标志和成组规范。

**access hole** 存取孔 软磁盘套上的一个长圆孔,其长轴与磁头移动方向一致。当软磁盘机执行读写操作时,磁头通过这个孔和封装在盘套内的软磁盘片接触,以存取信息。

**accessibility** 可接近性,可存取性 (1)系统允许访问[存取]别的系统或被别的系统访问[存取]的能力。采用标准协议和接口技术设计的系统能方便地与现有的网络相连接。连网能力强的系统允许系统与小型机、大型机、巨型机、工作站、微机、终端以及存储设备和绘图设备等连接,实现所有网上资源为大家共享,方便地互相访问。用以保护用户已在软件和硬件方面的投资。(2)软件的各组成部分便于用户选择使用或维护的程度。

**accessible state** 可达状态 有限自动机 M 的一个状态 S。如果存在字  $\omega$ ,使  $\omega$  的后继状态中有 S,则称 S 是可达状态。在状态图中,从初态到可达状态存在一条有向路。

**accessing method** 访问方法 (1)一种用于访问对象的状态数据的方法,访问可以是对状态的改变和读取,通常访问方法的名称按其访问的状态命名。(2)在主存储器和输入输出设备之间传送数据的技术和程序设计方法。

**accession level** 访问级别 根据每个用户、程序、进程被授权使用的资源或资源组的不同,对用户、程序、进程分类的一种方法。

**accession number** 人藏号,登录号 给所搜集的文献指定的号码,用于指明该文献款目进入馆藏的顺序。

**accession number index** 登记号索引 英国德温特公司编的世界专利索引的一种,通过登记号索引可以查找同族专利。

**access key** 访问键 在一个具有实体级安全性的信息资源目录系统中的一个验证操作,对被封锁的实体进行操作。

**access latency** 访问等待时间 在 PCI 总线中,指从主设备请求使用 PCI 总线开始到完成相应事务的第一个数据传送为止所花去的时间。参见 PCI。

**access level 访问级** (1) 在计算机安全系统中,一个主体所拥有的使用保护资源的权限级。(2)在 IBM 的 LinkWay 产品中一个文件夹的特征,决定用户可改变这个文件夹的程度,这种访问级由创建这个文件夹的用户决定。

**access line 访问线路** 一种远程通信线路,可以连续地把一个远程站和一个数据交换中心(DSE)连接起来。每条访问线路都与一个电话号码相对应。

**access list 存取表** (1) 用于记录用户对文件或目录的存取权限的表。它记录了系统中每一类用户或用户组及个别用户对相应文件或目录的存取权限,如读、写、可读可写等。(2) 同 access control list。

**access macro 存取宏指令** 在 IBM 的模块化系统程序中,在请求执行 MSP/7 系统例行程序的程序和被请求的系统例行程序之间建立起连接的一种宏指令。该宏指令由起始字符 a 来标识。

**access management 存取管理** 操作系统中用于控制存取系统的一种技术。其目的是要对系统信息进行保护,以防失窃。存取管理的一种操作就是对系统通行字进行保护。

**access manager 存取[访问]管理程序[器]** 数据库系统中提供对物理数据库进行存取[访问]的管理系统成分。

**access mask 访问屏蔽位** Windows NT 中的一个 32 位值,指定由 ACE 中设置的访问权,用于系统中控制对象的访问请求。

**access matrix 存取[访问]矩阵** 操作系统中用于存取控制的矩阵。其行表示操作者,列表示操作对象,矩阵中单元的值为相应操作者对操作对象的操作权限。

**access matrix 访问矩阵** 在计算机安全系统中的一个二维数组,其一维代表对象,另一维代表主体,相交项表示允许的访问操作类型。

**access mechanism 存取装置,访问装置,访问机制** 在磁盘(或光盘)的磁道上定位读/写头的磁盘驱动器部件。更广义地说,访问装置可指允许计算机系统中的一个部分送信号到另一部分的任何电路板或集成电路。例如,中央处理器(CPU)不能直接存取硬盘驱动器,CPU 就送信号到磁盘控制器,即该驱动器的访问装置。参见 disk controller。在软件或编程中,是“访问手段”的同义词,指一个应用程序用来读取或写入一种资源的方法。例如,操作系统提供某些手段,供应用程序用来在硬盘上存取数据。

**access method 存取方法,访问方法** (1) 对计算机系统所保存的信息进行定位处理的各种技术。例如顺序(串行)存取方法、随机(或直接)存取方法、加下标顺序存取方法(ISAM)等。(2) 使数据在主存与输入输出设备间移动的技术。(3) 用来对通信网进行存取的规程或协议。其目的是处理和传输远地信息。(4) 一系列描述一个站在向电缆传输数据前必须遵从的动作的规则,访问方法还规定了一个站检测到网络电缆中信息冲突时必须进行的动作。

**access method control block (ACB) 存取[访问]方法控制块** 一种把 IBM 环境下的某个应用程序和虚拟存储存取方法(VSAM)软件或虚拟远程通信存取方法(VTAM)先进通信操作程序连接起来的控制数据块。

**access method interface (AMI) 存取[访问]方法接口程序** IBM 公司推出的 TCAM(远程通信存取方法)的一种操作程序,用于管理 TCAM 和 VTAM 之间的存取方法控制块(ACB)接口中的通信。

**access method routine 存取方法例程** 在主存和输出设备之间传送数据的例程。

**access method services (AMS) 存取方法服务程序** 一种 IBM 提供的实用服务程序,其功能为:定义 VSAM 数据集(或文件)并为之分配空间,利用索引将索引顺序数据集转换为键顺序数据集,修改目录中的数据集属性,提供数据集在不同操作系统间的移植能力,产生数据集和索引的备份拷贝,协助使不可访问的数据集成为可访问数据集,将数据集记录和目录表目列表输出。

**access mode 存取[访问]方式** (1) 用于从海量存储设备上的某文件中获得一个指定的逻辑记录或将一个指定的逻辑记录写入该文件中的一种技术。(2) 计算机引用文件的方式。访问可以是顺序的,也可以是随机的;或者,访问可以是动态的(根据输入/输出请求的形式,可以按照顺序或随机的方式访问各记录)。参见 file access mode。(3) 在 COBOL 语言中,从大容量存储器中的文件取出某一特定逻辑记录或把某一特定逻辑记录存入该文件的方式。(4) 在 STARAN 相联阵列处理机的多维存取存储器中,允许以不同的方式进行存取。例如可以按字、位片或字节方式进行存取。因此,处理机既能进行标量运算,也能有效地处理向量运算和并行检索操作,还能在一个存取周期内访问一个记录的几个连续的字节,或对几个记录的同一个字节实现关键字段的检索操作。

**access name 存取[访问]名(字)** (1) 在数据库中,一种标识某个实体的名字。(2) 在信息资源目录中的一个名字,它是赋予的访问名和版本标识的结合,作为每个实体的基本标识符。

**access number 访问号码** 客户用于访问联机服务的电话号码。

**access object 存取方式,访问对象** Ada 语言中的对象可以通过执行分配子例程而动态地产生。由于这些对象不在显式的对象说明中出现,所以他们不能由其名字来指名。存取这样的对象要通过分配子例程送回的存取值来实现。这种对象叫做存取对象,它的类型为存取类型。

**accessor 存取者,存取器** (1) 在计算机保安技术中,某受保护资源的任一用户。(2) 在海量存储系统中,海量存储设备的一种部件,它负责在盒式磁带单元、数据记录设备和盒带存取站之间运送数据盒。

**accessor control 存取器控制器** 在海量存储系统