



我

我的第一套亲子
游戏书

岁啦



吉林人民出版社

我的第一套亲子游戏书

WO DE DI YI TAO QIN ZI YOU XI SHU

我5岁啦



编 著：肖向夷
本册编著：曹 东 许清然 张星瀛
李翠玲 肖 丹 肖向夷

吉林人民出版社

图书在版编目(CIP)数据

我的第一套亲子游戏书. 我 5 岁啦/肖向夷编著. —长春: 吉林人民出版社, 2009. 12

ISBN 978-7-206-06439-5

I. 我… II. 肖… III. 游戏课—学前教育—教学参考资料 IV. G613.7

中国版本图书馆 CIP 数据核字(2009)第 240479 号



我的第一套亲子游戏书·我 5 岁啦

吉林人民出版社出版发行(中国·长春人民大街 7548 号)

网 址: www.zigengguoji.com

编 著: 肖向夷

执行策划: 姜海平

印 刷: 沈阳天择彩色广告印刷有限公司

开 本: 889×1194 1/16

2010 年 4 月第 1 版

标准书号: ISBN 978-7-206-06439-5

定 价: 79.00 元(全 5 册)

邮政编码: 130022

电 话: 0431-85210811

责任编辑: 孙 昶

装帧设计: 潘英丽

印 张: 25

2010 年 4 月第 1 次印刷

如发现印装质量问题,影响阅读,请与印刷厂联系调换。联系电话: (024)24212179
图书质量反馈电话: (0431)85210811 售书热线: (010)85710770

目录

我的第一套亲子游戏书

数学游戏



帽子和手套	1
数楼梯	2
谁是我的邻居	4
图形拼图	6
我家人口统计图	8
花园里能种几棵树	9
昨天、今天和明天	10
几点了	11
小羊羊分蛋糕	12
串门帘	13

语言游戏



超级猜猜猜	14
打电话	15
小花猫	16
快乐的一家	17
快乐的元宵节	18
水果园	19
诚实的椅子	20
汉字找朋友	21
小燕子	22

英语游戏



I Can Catch It.	
我能抓到它	24
Jigsaw Puzzle	
拼图游戏	25
Tea, Please.	
请喝茶	26
Pick up Stars.	
摘星星	28
Where Is My Food?	
我的食物在哪里	30

Train, Train, Go, Go, Go!	
火车, 火车, 快快跑	32
I Like...	
我喜欢.....	34
Let's Go Home.	
我们回家吧	36
Five Little Boys	
五个小男孩	38

科学游戏



敌人? 朋友?	40
无字天书	41
小小教师	42
水可以点火	43
今天我主厨	44
神奇的“红酒”	46
为什么要刷牙	48
不怕烧的手帕	50
变软的骨头	51
叶子和叶片	52

美工游戏



小树叶变变变	53
有趣的手	54
小乌龟	55
自制食品袋	56
吹画工厂	58
花枕头	59
蜡凸画	60
我会折扇子	61
黄河鲤鱼	62
会变的图形	64

创造性游戏

勤俭节约的好孩子	65
三只小猪盖房子	66
小熊雪糕店	67
火柴棒游戏	68
要下雨了	69
新潮时装店	70
儿童电影院	72
邮局	73
汽车王国	74
沙子城堡	75



帽子和手套

为什么玩

- 1.通过为家人设计和制作秋冬的帽子和手套,学习单数和双数。
- 2.学会按群计数,能正确使用数量词。

拿什么玩

卡纸、水彩笔、剪刀、透明胶带



绝对好玩



1

制作手套

取一张卡纸对折,按手印画线,用剪刀沿线剪下,再粘在一起,做成一只手套。手套必须是双数,因为人有两只手。

制作帽子

用折纸的方法制作帽子。要求每人一顶帽子。问问孩子家里有几口人,该做几顶帽子、几幅手套? 是单数还是双数?



2

玩出花样

- 1.用雪糕棒——配对,复习单数和双数。
- 2.和孩子玩口头游戏:“一只蛤蟆一张嘴,两只眼睛四条腿,扑通一声跳下水;两只蛤蟆两张嘴,四只眼睛八条腿,扑通、扑通跳下水……”



注意啦!

必须要从实物计算开始,因为孩子的思维以具体形象的事物为主,必须有大量的实物操作经验积累。

数楼梯

为什么玩

- 1.通过每天上下楼梯,了解序数与基数的区别,学会正着数和倒着数。
- 2.知道序数是有起点和方向的。
- 3.能从不同方向认识序数。

拿什么玩



数字不干胶



玩出花样

可以创设一个情境,拿一些动物玩具,如动物们要开圆桌会议,让孩子选出某一个动物,例如小熊做会议主席,从它开始往左数,数一数某个小动物坐在第几位?再从它往右数,这个小动物坐在第几位?



注意啦!

先从单个方向认识序数,再逐步过渡到从相反方向或两个方向同时认识序数。

绝对好玩

1.带孩子上楼的时候,让他数一数楼梯共有多少级台阶,台阶的总数是一个基数,而每一级台阶代表着一个位置则用序数表示。

2.把数字不干胶依次从下到上贴在楼梯上,帮助孩子记住序数。序数一般要说第一、第二、第三等。序数要确定位置,必须有方向,也就是说从哪个地方开始,往哪个方向数。比如上楼梯就是从下往上数。

3.还可以从两个方向确定位置,比如,家长站在中间的某一个台阶上,让孩子说一说家长的位置从下往上数是第几级台阶,从上往下数又是第几级台阶。

4.在理解什么是序数之后,每次带孩子上下楼梯的时候,都可以让他练习正着数和倒着数。



谁是我的邻居

为什么玩

- 1.通过日常观察,懂得自然数列中比某数多1或少1的数是这个数的相邻数。
- 2.能在顺序数字中找到一个数的相邻数。
- 3.喜欢和爸爸妈妈玩相邻数游戏,增加相互之间的了解和理解。

拿什么玩



苹果、橘子、梨



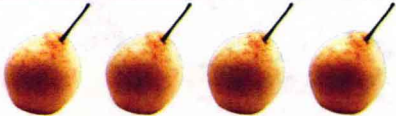
1~10 的数字卡



绝对好玩

1.在楼道里,带着孩子观察门牌号,看看自己家和邻居家的门牌号,发现了什么? 数字有什么规律? 可以引导孩子发现同一楼层的各家门牌号是相邻的,相互之间叫邻居。数字也有邻居,某一个自然数,比它多1或者少1的那个数就是它的相邻数。

2.爸爸妈妈引导孩子把3个苹果、4个梨、5个橘子分成三列对应摆放,让孩子观察后说一说苹果比梨少几个,橘子比梨多几个,理解相邻数的含义。

	苹果
	鸭梨
	橘子

3.爸爸妈妈和孩子玩图形卡片接龙游戏,填出图中空白处应该是几颗星星。如:

★ ★		★★★★		★★★★★ ★★		
-----	--	------	--	-------------	--	--

4.找一小段优美的音乐。音乐开始,家长们分别找一个不同的数字卡片挂在身上。音乐一停,让孩子找出爸爸或者妈妈挂的那个数字的相邻数。



玩出花样

先画出几个小动物的家,贴上门牌号,然后再玩情景游戏:几个小动物找不到自己的家了,请孩子帮助它们,根据它们说的门牌号和左右邻居找到自己的家。



注意啦!

引导孩子时应以让其发现为主,不要生硬灌输,以免使其对数字失去兴趣,要让孩子多参与制作各种游戏道具,从多方面锻炼孩子的能力。

图形拼图

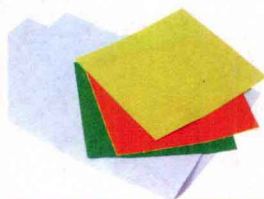
为什么玩

- 1.能用三角形、圆形、正方形、长方形、梯形、椭圆形、半圆形等拼出各种不同的物体或人物。
- 2.能说出拼出的物体或者人物都包含哪些图形，数一数各种图形有几个，了解数和形的关系。

拿什么玩



纸卡



剪刀



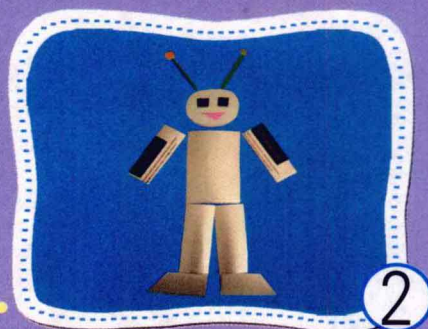
绝对好玩



1

把各种卡纸剪成大小不一样的正方形、长方形、三角形、梯形、圆形、椭圆形等。

再引导孩子用不同的图形拼图，如拼成汽车、凉亭、大桥、机器人。先从简单的入手，逐渐增加难度。即从单个事物入手，再到有情景关系的几个事物。数一数拼出的各种事物或者各种动作的人用了几种图形，每种图形用了几几个。有些具有遮盖关系的图形要引导孩子查找出来，比如，右边的机器人上的五官。



2



3

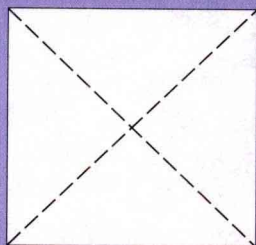
家长引导孩子在拼出来的有情景的事物或者人物之间进行充分想象,编出有一定情节的故事。比如,房子、小人和大树。可以启发孩子想想人物是谁,他在哪里,他要去做什么,后来怎么样了。

还可以让孩子想一想这些图形还能拼出什么物品,能不能拼出小动物呢?动手试一试吧。



4

知识充电



有些图形拼图后,有一定的遮盖或包含关系,比如一个正方形按照两条对角线进行分割,这个正方形里面有几个三角形?孩子常常看到只有四个。如果孩子辨认有几个图形比较难,可以把每一部分单独拿出来比较。

玩出花样

结合七巧板拼图,让孩子创编故事。当孩子学会编故事以后,可以随意选图创编故事,进行家庭故事大王比赛。

你学会了吗?



我家人口统计图

为什么玩

- 1.引导孩子学习按事物的多种属性分类,并能统计出每类的数量;试着画一画统计图。
- 2.学习对家庭成员从年龄、性别、身高等方面进行分类,让孩子统计出每一类别的人数,用柱状图或曲线图表示统计结果。

拿什么玩



大白纸

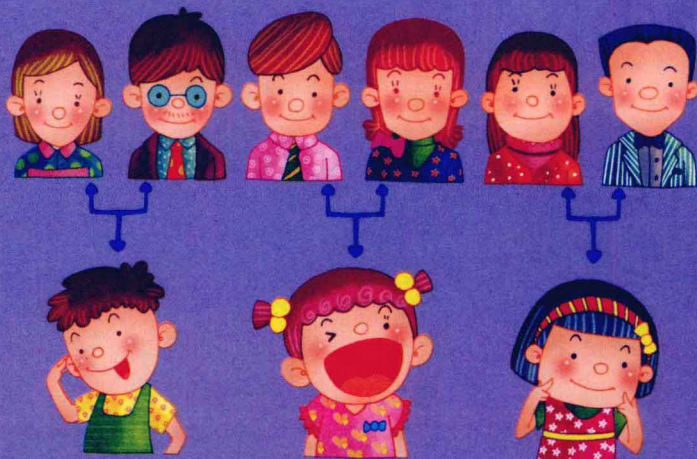
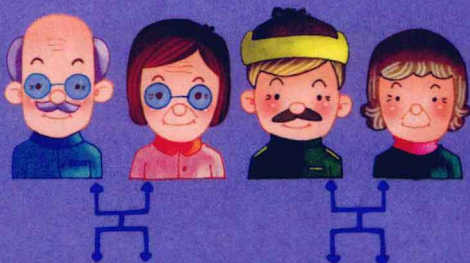


水彩笔



绝对好玩

- 1.先看看自己家有多少人? 阿姨家、叔叔家或者姑姑家各有多少人? 把全家人加在一起共有多少人?
- 2.根据年龄段分,可以分为老人、大人和小孩,还可以根据性别、头发的长短、衣服的长短等方面分类统计。然后在一张大白纸上画出圆形,在用不同颜色的水彩笔按统计结果为每一类人涂色。家长帮助孩子把柱状图和曲线图的数轴画出来,引导孩子学会用柱状图和曲线图表示统计结果。



玩出花样

可以把家里一个月内买的水果、蔬菜的费用,或者水费、电费、电话费、煤气费等让孩子统计数量,画出统计图。

花园里能种几棵树

为什么玩

- 1.学会用简单的自然物做量具,测量小区花园的长和宽,根据其长和宽以及树的间距要求算出应该能种多少棵树,怎么布置更漂亮。
- 2.知道树和花草有净化空气、防止水土流失、美化环境的作用。

拿什么玩



木条



绳子



绝对好玩

- 1.爸爸带领孩子在小区内观赏花园的景色,引导孩子了解花草树木有装点环境的作用。爸爸可以让孩子说说花园的形状近似什么图形(长方形的花园比较多。)
- 2.丈量土地。爸爸启发孩子想想用什么能量出土地的长和宽,尝试自己寻找适合的东西做量具,如步伐、绳子、木条等。
- 3.爸爸可以和孩子一起研究,假如我们来布置花园,怎么来种树呢? 要让孩子知道树的生长需要阳光、空气、水和土壤等条件,所以种树时一定要考虑间距。



昨天、今天和明天

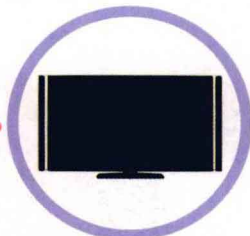
为什么玩

1. 结合日常生活,了解昨天、今天和明天的含义,知道时间是相对的,理解时间是“流动”的,并且是一去不复返的。
2. 结合天气预报节目以及家庭生活内容理解昨天、今天和明天的含义。

拿什么玩



台历



电视

绝对好玩

妈妈和孩子一起看台历,找到今天的页码。在这页之前的那一页就是已经过去的昨天,让孩子猜是几月几日;现在正在过的这一天就是今天,是几月几日;今天之后即将到来的一天就是明天,是几月几日。但是时间总是在不停地向前跑,一去不复返。就像日历一页一页翻过去,而正在过的那一天总是叫做今天。



结合天天看的电视节目特别是天气预报节目,妈妈让孩子回想一下,昨天我们做了什么,天气如何?今天我们做了什么,天气怎么样?

孩子还不会写日记,但是,妈妈可以和孩子把每天有意义的事情用画画的方式表示出来,画完了可以讲讲今天做了什么事;回想昨天到了什么地方;明天打算去哪里。



几点了

为什么玩

1. 学习看钟表的整点和半点, 知道时针和分针的关系以及表示的时间。
2. 结合家庭生活知道什么时间在做什么事情, 按时间有规律地作息。

拿什么玩



钟表



纸板、剪刀、笔



绝对好玩

观察自己家的钟以及爸爸妈妈的手表, 知道钟表是用来表示时间的。可让孩子说一说钟表盘上都有什么(有1~12个数字, 按顺序排列; 有时针、分针和秒针; 时针每小时走一格相当于分针走一圈的时间)。



1



2

家长与孩子玩报时游戏, 让孩子当播音员, 说一说现在几点了, 家长就说这个时间做什么事情。然后, 变换角色, 请家长报时, 让孩子说这个时间做什么。

玩出花样

1. 自制时尚钟表。引导孩子在自己的手腕上画喜欢的手表, 再用纸板、剪刀、笔为家人制作不同样式的小闹钟, 作为礼物送给家人。
2. 把人们起床、睡觉、看动画片等活动的图片和钟表上指示出来的时间图片搜集起来组合在一起, 让孩子说说几点钟的时候人们在做什么事。

注意啦!

给孩子讲时针和分针的关系时, 要用真的钟, 这样拨动分针转动一圈, 时针正好走一格。

小羊羊分蛋糕

为什么玩

- 1.学会把不同数量的物品二等分、三等分、四等分、六等分和八等分等。
- 2.初步理解从几等分中取出一份就是几分之一,为学习分数打下基础。

拿什么玩



蛋糕玩具、积木



糖果,圆形、正方形卡片



绝对好玩

爸爸和孩子分别扮演羊村长和小羊羊,村长说要给小羊羊过生日,做了生日蛋糕,请小羊羊来给大家分蛋糕吃。假如一共两只羊,一定把蛋糕分成相等的两份,每只羊一份,就是二分之一。假如一共来了四只羊,把蛋糕分成相等的四份,让小羊羊分分看,有几种分法。每只羊一份蛋糕,就是四分之一。



把圆形、正方形卡片用对折方法分成相等的几份,学习四等分、八等分。村长让小羊羊把自己的糖果和积木分给好朋友,强调一定要分成相等的几份,否则好朋友该生气了。每只羊一份。学习三等分、六等分、八等分。把每一次等分的结果用数字表示出来。

