

家庭电脑·中文 WINDOWS 快速入门

JIATING DIANNAO · ZHONGWEN WINDOWS KUAISU RUMEN

福建科学技术出版社



家庭电脑·中文 WINDOWS 快速入

JIATING DIANNAO · ZHONGWEN WINDOWS KUAISU RUME

姚志强 吴子文 郭躬德

福建科学技术出版社

(闽)新登字 03 号

家庭电脑·中文 WINDOWS 快速入门

姚志强 吴子文 郭躬德

*

福建科学技术出版社出版、发行

(福州得贵巷 59 号)

各地新华书店经销

福建省科发电脑排版服务公司排版

福建地质印刷厂印刷

开本 850×1168 毫米 1/32 3.75 印张 2 插页 87 千字

1996 年 11 月第 1 版

1996 年 11 月第 1 次印刷

印数:1—5 000

ISBN 7-5335-1030-5 /TP · 38

定价:6.30 元

书中如有印装质量问题,可直接向承印厂调换

目 录

第一章 认识 Windows	(1)
第一节 Windows 及功能特色	(1)
第二节 安装 Windows	(2)
第三节 启动 Windows	(4)
第四节 Windows 窗口结构	(6)
第五节 Windows 窗口的基本使用	(14)
第六节 结束 Windows	(18)
第二章 程序管理器	(19)
第一节 程序管理器的结构	(19)
第二节 使用分组窗口	(19)
第三章 文件管理器	(34)
第一节 文件管理器的结构	(34)
第二节 目录窗口管理	(36)
第三节 目录管理	(40)
第四节 文件管理	(43)
第五节 磁盘管理	(49)
第六节 定制文件管理器	(51)
第四章 控制面板	(53)
第一节 控制面板的结构	(53)
第二节 颜色设置	(55)
第三节 字体设置	(58)
第四节 鼠标器设置	(61)

第五节	桌面设置	(61)
第六节	打印机设置	(65)
第七节	国别设置	(69)
第八节	日期与时间设置	(70)
第九节	安装驱动程序	(70)
第五章 打印管理器 Windows 设置程序 PIF 编辑器和 MS		
—DOS 方式		(71)
第一节	打印管理器	(71)
第二节	Windows 设置程序	(76)
第三节	PIF 编辑器	(78)
第四节	MS-DOS 方式	(92)
第六章 画笔		(95)
第一节	画笔的结构	(95)
第二节	绘图的方法	(97)
第三节	图形的剪辑	(99)
第四节	特殊效果	(101)
第七章 书写器		(103)
第一节	书写器的结构	(103)
第二节	文件操作	(104)
第三节	文本排版	(109)
第四节	制作图文兼备的文件	(111)
第五节	文件打印	(113)

第一章 认识 Windows

第一节 Windows 及功能特色

微软公司 (Microsoft) 的 Windows 在设计上采用了画面管理的方式进行程序操作, 支持图形使用与程序设计的界面。图形用户界面属于符号显示界面, 可以改善用户与计算机间的联系的速度, 加速计算机执行, 使工作效率更高。Windows 具有画面管理窗口的功能、多任务处理以及提供图形用户界面。用户不需记指令, 只需凭藉画面显示就可进行程序操作, 易学易懂; 更富创造性和使用性。Windows 一般在 DOS 3.1 以上版本的操作系统下可运行。

看一下界面, 观察 Windows 3.1, 你会发现: 它提供了很好的应用程序支持和出错保护; 对 386 增强模式作了很大的改进; 在运行多个应用程序时, 它提供了与标准模式同样的性能; 增加了应用程序可以使用大于系统本身内存 (虚拟内存) 的功能; 增加了在一个可调整大小的窗口中运行 DOS 应用程序的功能。

Windows 仅仅是 Microsoft 一种新的操作系统的开始, Windows 提供了访问 Intel 80386 以上的高达 32 位系统的资源, Windows NT 和 Windows for Pen Computing 仅是其中的一些例子, Windows 将发展到具有更高的兼容性, 不再有 DOS 的那些限制。

第二节 安装 Windows

一、系统配置

使用 Windows 的系统配置如下：

- 1、DOS 3.1 版本或更高版本的操作系统。
- 2、一台家庭电脑至少拥有 640KB 的基本内存和 256KB 以上的扩展内存 (Extend Memory)。计算机具有 Intel 80286 CPU (通称 AT)、Intel 80386 或 486 CPU 的主机。
- 3、一个至少有 6~8M 字节有效存储容量的硬盘驱动器和一个可用的 5.25"或 3.5"软磁盘 (最好高密度) 驱动器。
- 4、单色或彩色显示器。建议你使用 EGA、VGA 等显示器。
- 5、一个鼠标器。

二、安装 Windows

安装 Windows 的步骤如下：

- (1) 确认 DOS 正常启动，提示符显示在屏幕上；
- (2) 把 Windows 第一张磁盘插入 A 驱动器 (假定由 A 磁盘开始安装)；
- (3) 当屏幕显示 C>时，输入 A: <回车>;
- (4) 在 A>提示符下，输入 Setup <回车>;
- (5) 按屏幕提示进行操作，直到 Windows 的所有磁盘装入完毕。

Windows 安装得非常缓慢，有可能是硬盘出了毛病。安装程序应该以适当的速度进行，完成需 10~15 分钟（某些机器会长一点）。确定一下你的硬盘是正常的，可用 SCANDISK, CHKDSK, COMPRESS, 诊断程序等等。

如果你刚开始安装时表现正常，文件在复制，提示在移动，而突然锁住了。这时你要从下列问题中找答案：

- 你使用的是什么版本的 DOS?
- 有没有装入 TSR 程序? TSR 不讨 Windows 喜欢——尤其在安装时

- AUTOEXEC. BAT 中有没有下面这一行?

SET TEMP=C: \TEMP

Windows 需要有 TEMP 子目录以便正确操作。

- CONFIG. SYS 中设置了 FILES=40 吗?

如果 Windows 在安装期间显示一条信息“在你的 AUTOEXEC. BAT 文件中发现不兼容的命令”，这是什么问题? 打开 AUTOEXEC. BAT 并查找下列命令: APPEND, JOIN, FASTOPEN, PRINT, GRAPHICS, SHARE, 如果找到了任何一个，则删去它，然后切换回安装程序，重新开始。

注意：在安装 Windows 之前，最好做到以下几点：

- 为你硬盘上的所有文件做好备份。

• 删除你的硬盘上所有不必要的程序和文件，为 Windows 留出更多的空间，即使暂时有足够的空间用于安装 Windows，但安装了 Windows 之后，你可能想用其它的 Windows 程序，如：WordPerfect for Windows, Microsoft Power Point 或 Excel，每个另加的 Windows 程序会占用 15~20MB 磁盘空间。

• 用一张检查盘如 Norton Disk Doctor 或 DOS6.0 版新的 Scan Disk 检查一下你的硬盘，保证硬盘一切正常。

• 确定你没有装入任何 TSR 程序——即驻留程序（不能肯定则重新启动机器）。也有必要检查 AUTOEXEC. EXE 和 CONFIG. SYS 文件，因为它们可以自动装入 TSR 程序。

- 备份你的 Windows 源盘，用备份盘安装，保存好源盘。

第三节 启动 Windows

要启动 Windows, 先切换到 Windows 所在的目录, 然后运行 WIN. EXE 文件, 即键入

CD\Windows ↓

WIN ↓

Windows 可在两种模式下启动: 标准模式和 386 增强模式。以哪一种模式启动, 取决于使用的系统处理器类型和可使用的内存大小。其具体因素如下:

- 若计算机微处理器为 80386 且至少有 2M 的内存 (其中包括 640K 基本内存和 1024K 扩展内存), 则 Windows 在 386 增强模式下运行

- 若使用的计算机微处理器为 80286 或少于 2 M 的内存 (其中包括 640K 基本内存和 256K 扩展内存), 则 Windows 在标准模式下运行。

启动 Windows 时可用启动参数来选择启动模式:

- 键入 WIN/3 以 386 增强模式启动
- 键入 WIN/S 以标准模式启动

若 386 系统上以标准模式启动, Windows 可在较快的速度下运行, 但这时却没有 386 增强模式下内存管理和多任务的优势。

第一次启动 Windows 前, 建议修改 AUTOEXEC. BAT 批处理文件, 增加如下子命令:

CD\Windows

这样, 每次启动机器后, 可以直接在 C> 提示符下键入

WIN ↓

或

WIN/3 ↓

或

WIN/S ↓

启动 Windows，而不用每次都切换到 Windows 目录下 (Windows)。

你按照说明正确做完了所有事情，打入“WIN”，并按回车，但是，计算机提示却是：Bad command or file name. 这时要查一下目录：

- 你是否在 Windows 目录下？
- Windows 子目录是否在根目录下？
- 确定 Windows 装载了吗？

如果打入“WIN”，并按了回车，等了很久，Window 还是没有启动。试检查下列内容：

- 运行 Windows 时，有没有其它程序在运行？
- 内存空间足够吗？用 DOS 的 MEM 命令确定有多少内存，系统需要为标准模式保留 1MB，而为 386 增强模式保留 2MB。

• Windows 目录下有没有两个重要文件——WIN. INI 和 SYSTEM. INI？

• Windows 目录下有没有 HIMEM. SYS 文件？CONFIG. SYS 中有没有下面这一行：

•
DEVICE=C: \Windows\HIMEM. SYS

如果检查一切正常，试着用标准模式启动 Windows，即打入 WIN/S

当 Windows 启动时遇到“OUT OF MEMORY”错误，也试着用标准模式启动，也试用 DOS 的 MEMMAKER 内存管理程序优化一下内存，也许这样会解决问题。

第四节 Windows 窗口结构

启动 Windows，屏幕先显示一个启动画面，若干秒之后，再显示如下画面：

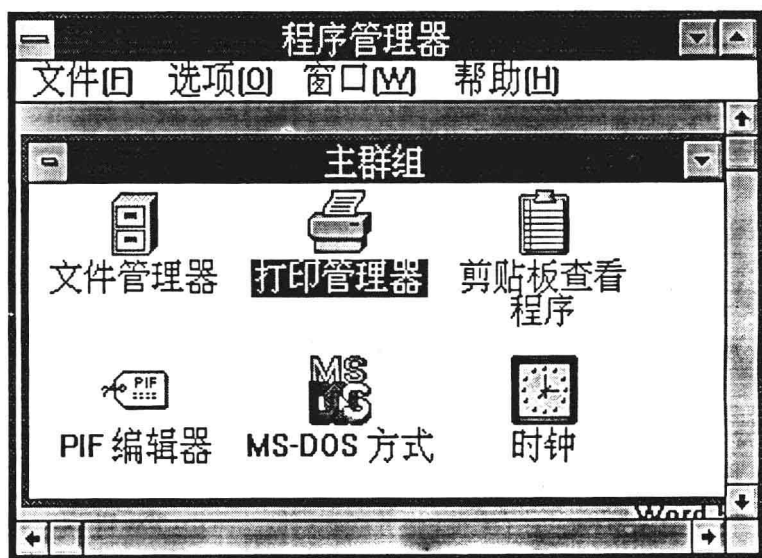


图 1-1

这就是所谓的程序管理器窗口 (Program Manager)。其结构说明如下：

一、鼠标

Windows 在使用时，用鼠标器比用键盘方便许多。鼠标器在屏幕上的状态通常是一个向左上角 65 度倾斜显示的箭头符号 (↖)，我们称它为鼠标器指针，简称鼠标。

移动一下鼠标看箭头是不是活动的，如果不活动，试检查下列内容：

- 鼠标能否在其他应用程序中工作，如果在其他程序中工作正常，那它是好的。

- 在 Windows 安装时，鼠标驱动程序装入了吗？

- 鼠标是否 Microsoft 兼容的？如不是，驱动程序可能引起问题。如果鼠标开始工作正常，但一段时间后，鼠标又锁住了。

如果这种现象重复出现，就需要在 CONFIG. SYS 中加入：

STACK=9, 256

提供足够的堆栈来管理数量巨大的中断。

二、控制菜单图标

控制菜单图标 (Control—Menu Icon) 位于窗口左上角，在一个小方盒内以一小水平条显示，因此又称之为控制菜单框 (Control—Menu Box)。当控制菜单框发挥作用时，它包含若干选项。启动控制菜单框的方法是：

移动鼠标到控制菜单框，然后单击鼠标器。屏幕画面如图 1-2 所示。再单击鼠标，又恢复如图 1-1。

注意：单击鼠标器是按一次鼠标器左键即松开。

三、标题栏

标题栏 (Title Bar 也称标题行)，为窗口最顶端的粗横条，在这儿标明标题名称。

如果标题栏以反白显示 (黑底白字)，则表示该标题栏的窗口为活动的。如图 1-1 中，有两个标题栏，分别为程序管理器和主群组，两个窗口都是活动窗口。

四、最小化图标按钮和最大化图标按钮

在图 1-1 中，程序管理窗口的右上角有两个很小的图标。左边的一个为最小化图标 (Minimize Icon)，以一个下三角形 (▼) 显示，右边的一个为最大化图标 (Maximize Icon)，以一个上三

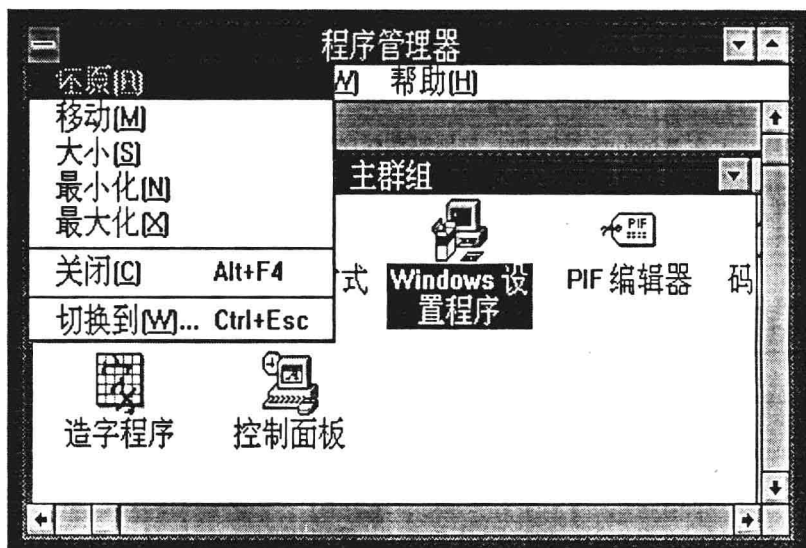


图 1-2

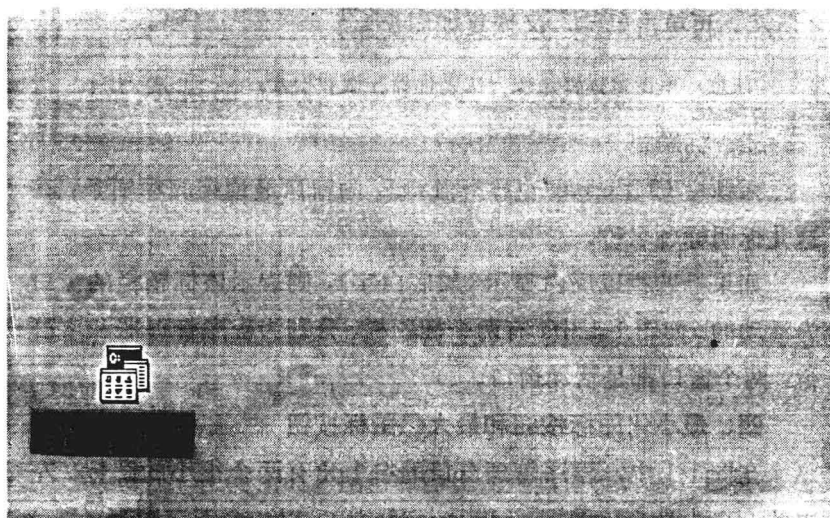


图 1-3

角 (▲) 显示。

移动鼠标到最小化图标按钮 (▼)，单击鼠标，屏幕显示如图 1-3。

图中是大片空白，只是在左下角显示一个程序管理器图标。这是由于在程序管理器窗口执行缩小化的结果。若要恢复成图 1-1 移动鼠标到程序管理器图标，双击鼠标键，又恢复如图 1-1 所示。

注意：双击鼠标键是连续按两次鼠标器左键。

也可以只单击（不是双击）程序管理器图标，这时图标上会打开一个菜单框，如图 1-2，用鼠标单击其中的“复原”命令，画面恢复如图 1-1。

如果要再放大窗口，则移动鼠标到最大化图标按钮处，单击鼠标器，屏幕画面以全屏幕显示，同时，最大化图标按钮变为一个符号，称之为恢复图标 (Restore Icon)。

如果要缩小全屏幕画面，移动鼠标到◀符号处，单击鼠标器，则恢复成原来的窗口。

五、菜单栏

几乎每个应用程序窗口都有一个菜单栏 (MENU BAR)。这种设计有利于指令操作。

菜单栏通常直接显示在标题行的下方。以图 1-1 来说，菜单栏包含 4 个菜单，每个菜单又包含若干条命令，描述如下：

- 文件菜单：包含新建、打开、移动、复制、删除、特性、运行、退出 Windows 等命令。

- 选项菜单：包含自动排列、自动缩成图标、退出时保存设定值等命令。

- 窗口菜单：包含层叠、平铺、排列图标、...、主群组等命令。

· 帮助菜单：包含目录、搜索关于... 的帮助、帮助使用方法、Windows 教程、关于程序管理等命令。

六、应用程序窗口

当启动 Windows 时，如图 1-1 所显示的屏幕画面——程序管理器即为一个应用程序窗口、应用程序窗口特征如下：

- 窗口最上方的标题栏显示出应用程序的名称
- 标题栏正下方显示菜单栏
- 标题栏左边有控制菜单框
- 标题栏右边有最大、最小化图标
- 窗口内的文档图标可以任意移动，但不能超出窗口工作区

程序管理器是许多具有自己窗口的 Windows 应用程序之一。主群组及附件组均是位于程序管理器窗口边界内，这些子窗口是无法移动到程序管理器窗口边界以外的，此类子窗口称为文档窗口。一般地说，文档窗口具有以下特征：

- 窗口上方有标题行
- 窗口左上角有控制等菜单框，可以进行窗口放大、缩小、移动、恢复、关闭、结束等操作
- 窗口右上角也有最大、最小化图标
- 标题行下方没有菜单行

每个文档窗口都有各自可以打开（运行）的应用程序项目。应用程序未启动或装入内存时，都是以图标方式摆在文档窗口内。

七、程序项目图标

程序项目图标（Program Item Icon）是属于文档窗口内的图标，每个图标代表一个应用程序，图 1-1 显示的主群组窗口是一个文档窗口，其中有 8 个图标，分别为：

- 文件管理器
- 控制面板

- 打印管理器
- 剪贴板查看程序
- MS-DOS 方式
- Windows 设置程序
- PIF 编辑器
- 自述文件

通常应用程序未启动时都是以图标方式显示，当应用程序启动或装入内存时，才会产生应用程序窗口，例如，启动控制面板应用程序后显示如图 1-4 的应用程序窗口。

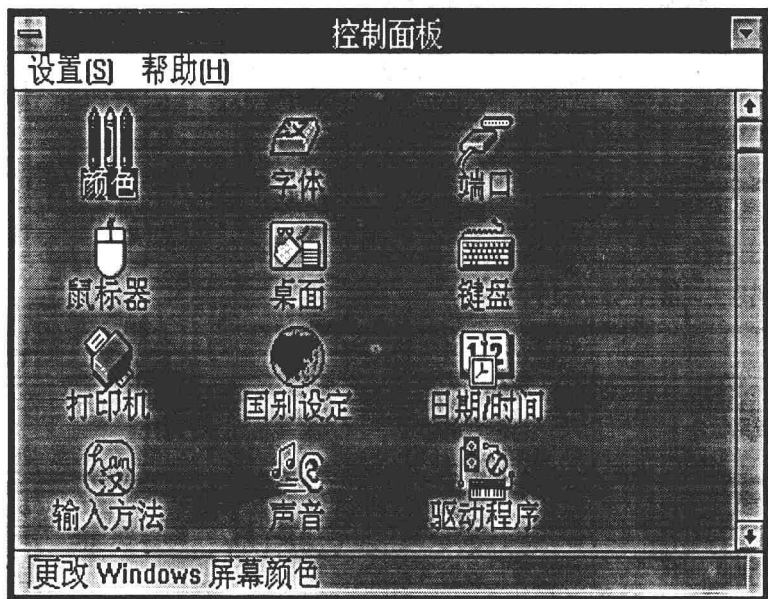


图 1-4

注意：启动应用程序的方式是：移动鼠标到应用程序图标处，然后双击鼠标器。

你可以利用鼠标器移动每个应用程序图标的位置。例如：移动鼠标到控制面板图标处，按住左键不松开，再移动鼠标器，使得控制面板图标随之移到 MS-DOS 方式图标的下方，然后松开左键使屏幕显示如图 1-5。

通常按住鼠标器左键在台面上移动鼠标器称为拖移。

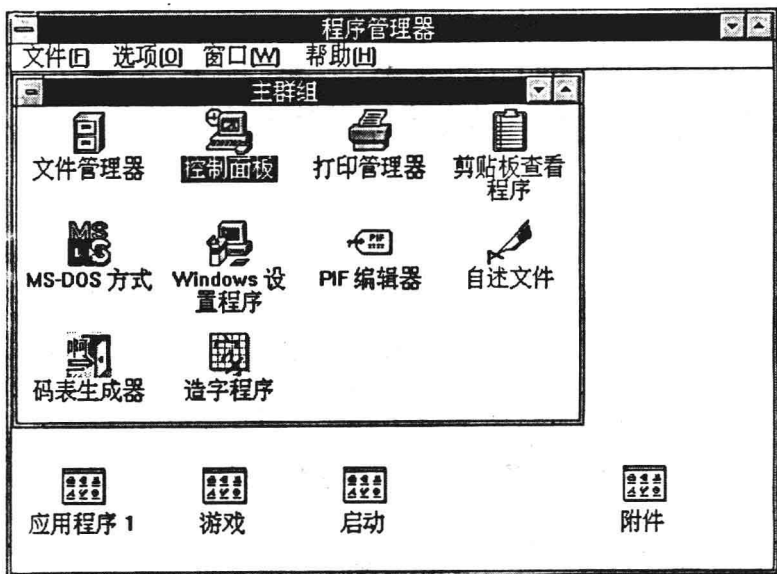


图 1-5

八、文档图标

文档图标 (Document Icon) 可以视为缩小的文档窗口，如图 1-1 有几个文档图标，如：

- 附件图标
- 游戏图标